



Tekla Structures 2020

Per iniziare con Tekla Structures

Aprile 2020

©2020 Trimble Solutions Corporation



Indice

1	Configurazioni di Tekla Structures.....	5
2	Installazione e concessione in licenza di Tekla Structures.....	12
2.1	Creazione della propria Trimble Identity.....	14
2.2	Installazione di Tekla Structures.....	15
	Prerequisiti per l'installazione di Tekla Structures.....	17
	Cartelle di installazione di Tekla Structures.....	18
	Installazione di Tekla Structures.....	19
2.3	Utilizzo licenze Tekla Structures	20
	Installazione del server licenze Tekla.....	21
	Salvare il certificato di licenza Tekla Structures.....	21
	Attivare le licenze Tekla Structures.....	22
	Collegamento di Tekla Structures al server licenze.....	23
2.4	Prestito licenze per utilizzo Tekla Structures offline	24
	Installazione e configurazione di Tekla License Borrow Tool per il prestito delle licenze.....	24
	Prestito di una licenza Tekla.....	25
	Restituzione di una licenza di Tekla presa in prestito.....	26
3	Avvio di Tekla Structures.....	27
3.1	Selezione dell'impostazione Tekla Structures	27
3.2	Creazione del proprio ambiente: progetto vuoto.....	29
3.3	Verifica o modifica delle impostazioni di Tekla Structures.....	30
3.4	Dati di utilizzo di Tekla Structures.....	31
4	Utilizzo dei modelli 3D.....	32
4.1	Apri un modello.....	33
	Apertura di un modello utilizzato recentemente.....	33
	Apertura di qualsiasi modello esistente.....	34
	Apertura di un modello condiviso.....	34
4.2	Creazione di un nuovo modello	35
4.3	Creazione di un'immagine di anteprima di un modello.....	36
4.4	Modifica delle proprietà progetto.....	37
4.5	Salvataggio di un modello	40
	Salvataggio del modello corrente.....	40
	Salvataggio di una copia con un nome o un percorso diverso.....	40
	Salvataggio di una copia di backup.....	41
	Salvataggio di un modello prototipo.....	42
	Definizione delle impostazioni di salvataggio automatico.....	42
5	Imparare a utilizzare l'interfaccia utente.....	44

5.1	Come utilizzare la ribbon e relativi comandi.....	45
	Come utilizzare i comandi sulla ribbon.....	46
	Modifica dell'aspetto della ribbon.....	47
	Riduzione a icona della ribbon.....	48
5.2	Come utilizzare Avvio rapido per trovare comandi, finestre di dialogo e barre degli strumenti.....	49
5.3	Come utilizzare il pannello laterale.....	50
5.4	Come utilizzare la barra degli strumenti contestuale.....	53
	Come modificare le proprietà oggetto utilizzando la barra degli strumenti contestuale.....	54
	Come mostrare o nascondere la barra degli strumenti contestuale.....	54
	Definizione della posizione della barra degli strumenti contestuale.....	54
	Fissaggio della barra degli strumenti contestuale.....	55
	Riduzione a icona della barra degli strumenti contestuale.....	55
5.5	Visualizzazione dei messaggi sulla barra di stato.....	56
5.6	Impostazioni di base nel menu File.....	56
5.7	Icone della Barra di accesso rapido	61
5.8	Shortcut di default.....	62
	Comandi comuni.....	63
	Opzioni di rendering.....	63
	Selezione di oggetti.....	64
	Snap.....	64
	Copia e spostamento di oggetti.....	65
	Visualizzazione del modello.....	65
	Controllo del modello.....	66
	Opzioni di visualizzazione barre d'armatura.....	66
	Disegni.....	67
5.9	Come utilizzare le finestre di dialogo.....	68
5.10	Modifica della lingua.....	69
5.11	Creare screenshot.....	70
	Creare uno screenshot di un modello.....	70
	Creare uno screenshot di un disegno.....	71
	Salvare uno screenshot in formato bitmap.....	71
	Impostazioni screenshot.....	72
6	Come contattare l'assistenza di Tekla Structures (strumento di supporto).....	74
6.1	Creazione di una richiesta di supporto.....	74
7	Esclusione di responsabilità.....	76

1 Configurazioni di Tekla Structures

Tekla Structures è disponibile in diverse configurazioni [per settori, materiali e professioni diverse](#). Sono disponibili anche configurazioni speciali per [studente](#) e [sviluppatori](#).

La nostra documentazione riguarda il contenuto della configurazione Full, pertanto non è possibile accedere a tutte le funzioni descritte. Se l'organizzazione dispone di licenze per diverse configurazioni, è possibile scegliere tra di esse all'avvio di Tekla Structures.

Mappa delle funzioni

Le funzioni incluse nelle diverse configurazioni sono:

Configurazione Funzionalità	Full	Steel Detailing	Precast Concrete Detailing	Rebar Detailing	Engineering	Construction Modeling	Modellore EP M	Primary	Production Planner-Concrete	Project Viewer	Drafter
Visualizzazione	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Griglie, linee di costruzione, punti	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Elementi strutturali	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓ ¹			
Assemblaggi	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓			
Unità di getto prefabbricate	✓		✓			✓	✓	✓			

Configurazione Funzionalità	Full	Steel Detailing	Precast Concrete Detailing	Rebar Detailing	Engineering	Construction Modeling	Modellore EP M	Primary	Production Planner - Concrete	Project Viewer	Drafter
Modellazione getti	✓2	✓2	✓2	✓2	✓2	✓2	✓2	✓2			
Pour viewing	✓2	✓2	✓2	✓2	✓2	✓2	✓2	✓2	✓2	✓2	✓2
Unità di getto in opera	✓		✓	✓		✓	✓	✓			
Marcatura	✓	✓6	✓	✓3				✓			
Assegnazione marche di controllo	✓	✓	✓					✓			
Componenti in acciaio	✓	✓		✓8	✓8	✓8	✓8	✓			
Componenti in calcestruzzo	✓		✓	✓5,8	✓8	✓8	✓8	✓			
Attributi utente	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓9	✓9	✓7
Blocco	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Multi-user	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Gestione verifica interferenze	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Strumenti per la pianificazione											
Assegnazione di lotti	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Strumenti di pianificazione prefabbricato (ad esempio Palletizer e Impilatore)	✓	✓10	✓						✓		
Crea sequenze	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Visualizzazione Stato del Progetto (4D)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Gestione attività	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Organizzazione	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓4

Configurazione Funzionalità	Full	Steel Detailing	Precast Concrete Detailing	Rebar Detailing	Engineering	Construction Modeling	Modellore EPM	Primary	Production Planner-Concrete	Project Viewer	Drafter
Editor esterni											
Editor simboli	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Editor template	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Disegni, progettazione e report											
Editor layout disegno	✓	✓	✓	✓	✓	✓		✓			✓
Creazione di disegni di progetto/montaggio (pianta, sezione, montaggio)	✓	✓	✓	✓	✓	✓		✓			✓
Modifica di disegni di progetto/montaggio (pianta, sezione, montaggio)	✓	✓	✓	✓	✓	✓		✓			✓
Creazione di disegni per la produzione in acciaio (disegni di officina)	✓	✓						✓			✓
Modifica di disegni per la produzione in acciaio (disegni di prefabbricazione)	✓	✓						✓			✓
Creazione di disegni per la produzione in acciaio (disegni di assemblaggio)	✓	✓						✓			✓
Modifica di disegni per la	✓	✓						✓			✓

Configurazione Funzionalità	Full	Steel Detailing	Precast Concrete Detailing	Rebar Detailing	Engineering	Construction Modeling	Modellore EPM	Primary	Production Planner - Concrete	Project Viewer	Drafter
produzione in acciaio (disegni di assemblaggio)											
Creazione di disegni di strutture in calcestruzzo prefabbricato (disegni di unità di getto)	✓		✓					✓			✓
Modifica di disegni di strutture in calcestruzzo prefabbricato (disegni di unità di getto)	✓		✓					✓			✓
Creazione di disegni di strutture in calcestruzzo gettato in opera (disegni di unità di getto)	✓		✓	✓				✓			✓
Modifica di disegni di strutture in calcestruzzo gettato in opera (disegni di unità di getto)	✓		✓	✓				✓			✓
Piante di ancoraggio tirafondi	✓	✓	✓	✓	✓	✓		✓			✓
Report	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Configurazione Funzionalità	Full	Steel Detailing	Precast Concrete Detailing	Rebar Detailing	Engineering	Construction Modeling	Modellore EPM	Primary	Production Planner - Concrete	Project Viewer	Drafter
Stampa e plottaggio	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Interoperabilità											
Esportazione CNC, DSTV	✓	✓				✓	✓	✓		✓	
Collegamenti Steel MIS	✓	✓				✓	✓	✓		✓	
Importazione DWG, DXF 2D e 3D	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓			
Esportazione DWG, DXF, DGN 3D	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Esportazione disegni (DXF, DWG)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Importazione ed esportazione dei pacchetti CAD e FEM	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		✓	
Esportazione IFC	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Importazione ed esportazione CIS/2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		✓	
Importazione ed esportazione EliPlan	✓		✓					✓	✓		
Esportazione BVBS	✓		✓	✓				✓	✓		
Esportazione HMS	✓		✓					✓	✓		
Esportazione Unitechnik	✓		✓					✓	✓		

Configurazione Funzionalità	Full	Steel Detailing	Precast Concrete Detailing	Rebar Detailing	Engineering	Construction Modeling	Modellore EPM	Primary	Production Planner-Concrete	Project Viewer	Drafter
Visualizzare modelli di riferimento	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Inserimento modelli di riferimento (DXF, DWG, DGN, IFC, XML, PDF)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Gestione layout	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓			
Analisi											
Creazione modello di analisi	✓	✓	✓	✓	✓			✓			
Interfaccia Analisi e Progetto	✓	✓	✓	✓	✓			✓			
Carichi	✓	✓	✓	✓	✓			✓			
Open API											
Funzionalità Open API	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓4

✓1 = Limitazione: 2500 parti, 5000 oggetti d'armatura, numero illimitato di bulloni.

✓2 = I getti sono attivati tramite un'opzione avanzata.

✓3 = La marcatura è limitata alle parti gettate in opera, alle unità di getto e all'armatura.

✓4 = Sola visualizzazione.

✓5 = Solo componenti in calcestruzzo gettato in opera.

✓6 = La marcatura è legata alle parti in acciaio e alle unità di getto.

✓7 = Gli attributi utente nelle proprietà del disegno possono essere modificati, mentre gli altri possono essere solo visualizzati.

✓8 = Solo componenti concettuali.

✓9 = Gli attributi utente che influiscono sulla marcatura non possono essere modificati.

✓10 = La disponibilità dipende dall'estensione, controllare la pagina Tekla Warehouse per i dettagli.

2 Installazione e concessione in licenza di Tekla Structures

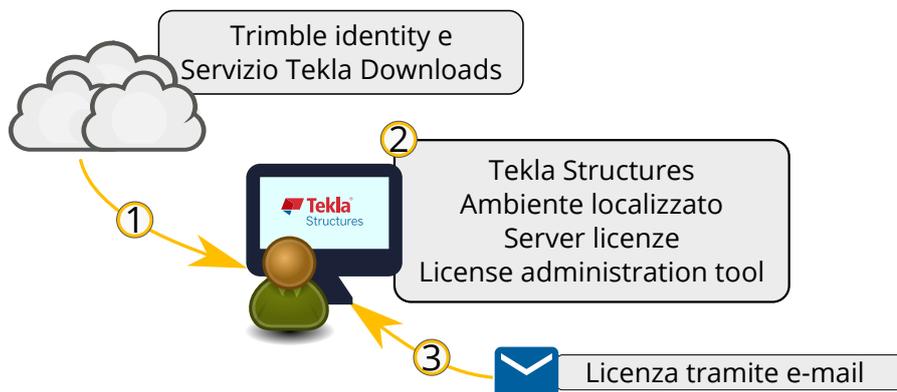
Per utilizzare Tekla Structures, è necessario disporre di una licenza e Tekla Structures installato sul computer. Nella maggior parte dei casi, verrà installato anche un ambiente localizzato standard o l'ambiente di Tekla Structures personalizzato dell'azienda. Ciascun ambiente include molte impostazioni e strumenti localizzati importanti, come profili, template e componenti.

Informazioni sulle licenze di Tekla Structures

Tekla Structures non può essere utilizzato senza una licenza valida.

- La maggior parte delle configurazioni commerciali complete di Tekla Structures viene concessa tramite l'attivazione di un certificato di licenza sul server licenze (licenze in loco). Il certificato di licenza viene inviato per e-mail alla persona da contattare nominata dall'organizzazione al momento dell'acquisto della licenza.
- Le licenze online vengono utilizzate con le configurazioni **Modellatore EPM** e **Partner** e con la licenza di apprendimento gratuita ([Tekla Campus](#)).
 - Le configurazioni **Tekla Structures Partner** e **Modellatore EPM** dispongono di una licenza online connessa al Trimble Identity. La licenza viene consegnata direttamente a [Tekla Online Admin tool](#), in cui gli amministratori dell'azienda possono assegnare le licenze online ai singoli utenti.
 - Per una licenza di apprendimento gratuita per Tekla Structures, visitare il sito [Tekla Campus](#), in cui è possibile attivare una licenza online collegata al proprio Trimble Identity. Non è consentito utilizzare questa configurazione per i lavori commerciali.
- È possibile visualizzare il tipo di licenze nella finestra di dialogo **Informazioni su Tekla Structures**. È **Domestic** o **Enterprise**. Per la versione Partner, il valore è **Partner** e per la versione Tekla Campus il valore è **Educational**.

Se l'utente gestisce la propria installazione di Tekla Structures



Il processo generale deve essere completato:

1. Scaricare gli installer.
2. Installare il software.
3. Attivare la licenza.

In dettaglio (seguire i link per le istruzioni dettagliate):

- [Creazione della propria Trimble Identity \(pagina 14\)](#) per accedere a tutti i Tekla online services.
- Scaricare il pacchetto di installazione per Tekla Structures, il server licenze e almeno uno degli ambienti Tekla Structures [da Tekla Downloads](#).
- Installare il software Tekla Structures e almeno uno degli ambienti Tekla Structures sul computer:
[Installazione di Tekla Structures \(pagina 15\)](#)
- Se si dispone di una licenza standard in loco, installare il software del server licenze sul computer e attivare la licenza.
 1. [Installazione del server licenze Tekla \(pagina 21\)](#)
 2. [Salvare il certificato di licenza Tekla Structures \(pagina 21\)](#)
 3. [Attivare le licenze Tekla Structures \(pagina 22\)](#)
 4. [Collegamento di Tekla Structures al server licenze \(pagina 22\)](#)
- Se si dispone di una licenza online, è possibile avviare Tekla Structures e selezionare l'opzione di licenza **Utilizza la licenza Tekla online**. Le licenze online sono disponibili per le configurazioni specifiche elencate nella sezione precedente.

Se qualcuno gestisce Tekla Structures per l'utente

Se l'azienda dispone di amministratore di Tekla Structures (amministratore IT o utente principale), attenersi alle relative istruzioni per l'installazione e la concessione in licenza. È comunque possibile prendere in considerazione i seguenti punti:

- È necessario disporre di un account per accedere a Tekla online services. Se l'amministratore non ha inviato all'utente l'invito per la propria organizzazione, richiedere di entrare a farne parte per poter accedere a tutti i Tekla online services:

[Creazione della propria Trimble Identity \(pagina 14\)](#)

- Nella maggior parte dei casi, il proprio amministratore di Tekla Structures preparerà un pacchetto di installazione personalizzato o installerà il software per conto dell'utente. Richiedere al proprio amministratore ulteriori istruzioni.
- Per poter utilizzare Tekla Structures fuori dall'ufficio, potrebbe essere necessario sapere come prendere in prestito una licenza per l'uso offline:

[Prestito licenze per utilizzo Tekla Structures offline \(pagina 24\)](#)

Se si gestisce Tekla Structures per altri utenti

Il workflow generale per la distribuzione di un nuovo Tekla Structures può, ad esempio, essere il seguente:

- Installare il server licenze Tekla.
- Installare Tekla Structures per uso personale e iniziare a personalizzarlo per l'organizzazione.
- Aggiungere gli utenti al gruppo dell'azienda in Tekla Online Admin tool per consentire l'accesso completo a Tekla online services e a tutte le licenze online eventualmente in possesso dell'azienda.
- Distribuire Tekla Structures agli utenti nella propria organizzazione.
- Continuare a sviluppare le personalizzazioni dell'organizzazione e a ridistribuire in base alle necessità.

Iniziare a consultare PDF Tekla Structures Gestione, che presenta tutti gli argomenti riportati precedentemente.

2.1 Creazione della propria Trimble Identity

È necessario disporre di un Trimble Identity per scaricare Tekla Structures.

Alcuni Tekla Online services richiedono che l'account dell'utente sia collegato a un'organizzazione che disponga di un contratto di manutenzione valido con Trimble. Se l'utente è il contatto nominato dall'organizzazione, Trimble crea automaticamente un account o collega il Trimble Identity esistente alla relativa organizzazione. L'utente nominato come contatto ha lo stato di amministratore e deve aggiungere altri utenti nell'organizzazione per

consentirne l'accesso ai contenuti e ai servizi che richiedono un contratto di manutenzione valido.

NOTA L'appartenenza a un'organizzazione può inoltre influire sull'accesso dell'utente ai dati memorizzati nel cloud dell'organizzazione, ad esempio i modelli Tekla Model Sharing. Assicurarsi di non passare inutilmente da un'organizzazione all'altra.

Al contatto nominato, Trimble invia un messaggio e-mail con un invito ad accettare l'iscrizione al gruppo dell'organizzazione e a completare le informazioni del profilo se non dispone di un account Trimble Identity esistente. L'utente è quindi responsabile della gestione del gruppo dell'organizzazione insieme ad altri amministratori assegnati dall'utente stesso. Per ulteriori informazioni, vedere [Gestione di Trimble Identity e delle licenze di Tekla Model Sharing](#).

Gli utenti non nominati come contatto ricevono un messaggio e-mail di invito per entrare a far parte del gruppo dell'organizzazione quando viene inviato da un amministratore. È inoltre possibile [creare una nuova Trimble Identity qui](#).

Se si riscontrano problemi nell'utilizzo del proprio Trimble Identity in Tekla Online services, vedere le [informazioni di risoluzione dei problemi in questa pagina](#).

2.2 Installazione di Tekla Structures

I pacchetti di installazione di Tekla Structures sono disponibili per il download in [Tekla Downloads](#). Oltre a installare Tekla Structures, è necessario installare e impostare un server licenze di Tekla e attivare la licenza di Tekla Structures.

Il software e gli ambienti di Tekla Structures sono disponibili come pacchetti di installazione separati. Il pacchetto di installazione del software contiene sempre un ambiente [blank project \(pagina 29\)](#) che include contenuto generico. Gli altri ambienti di Tekla Structures sono disponibili sotto forma di file di installazione separati. Gli ambienti sono impostazioni specifiche dell'area geografica o dell'azienda e informazioni predefinite in Tekla Structures o definite dall'utente.

È possibile installare il server licenze di Tekla sullo stesso computer nel quale sono installati software e ambienti di Tekla Structures. Il server licenze può inoltre essere installato su un computer server separato se nell'azienda sono presenti molti utenti di Tekla Structures e molte licenze di Tekla Structures. Le licenze utilizzabili e i relativi ID di attivazione sono riportati in un certificato di licenza inviato per e-mail.

Tekla Structures utilizza il sistema di licenze FlexNet Publisher License Management (FlexNet). Il sistema di licenze FlexNet non viene utilizzato con Tekla Structures Educational ([Tekla Campus](#)) e le istruzioni sulle licenze FlexNet non si applicano.

Installazione centralizzata

Tekla Structures può essere installato nella rete aziendale con l'installazione centralizzata. L'installazione di Tekla Structures nella rete aziendale in modo centralizzato consente alle aziende di grandi dimensioni di risparmiare tempo, poiché l'installazione viene eseguita in background per ciascun utente.

Utilizzo di Tekla Structures con la virtualizzazione di desktop e applicazione

Tekla Structures può essere utilizzato con la virtualizzazione Citrix dell'applicazione e del desktop. Tekla Structures è installato su un server o su una macchina virtuale eseguita sul server. L'utilizzo di Tekla Structures dal server garantisce che tutti gli utenti in un progetto utilizzino la stessa impostazione di ambiente di progetto.

Aggiornamenti delle versioni: Service pack

I service pack sono aggiornamenti delle versioni che possono contenere nuove funzioni, miglioramenti e correzioni alle funzioni esistenti.

I service pack sono disponibili in [Tekla Downloads](#) per tutti i clienti con un contratto di manutenzione valido. Si consiglia a tutti gli utenti di installare il service pack più recente.

Prestito delle licenze con Tekla License Borrow Tool

Se si desidera lavorare offline e non si dispone del server licenze di Tekla sul computer in uso, è possibile [prendere in prestito una licenza attivata dal server licenze \(pagina 24\)](#) utilizzando Tekla License Borrow Tool. La licenza in prestito viene trasferita dal server licenze al computer. La licenza non è disponibile per altri utenti durante il prestito. L'installer per Tekla License Borrow Tool è disponibile in [Tekla Downloads](#).

Collaborazione all'interno di un modello Tekla Structures

Tekla Model Sharing consente inoltre a più utenti di accedere allo stesso modello contemporaneamente. Con Tekla Model Sharing un gruppo globale può lavorare in modo efficiente all'interno di un modello, indipendentemente dalla posizione e dal fuso orario del gruppo. I dati del modello vengono condivisi e sincronizzati su Internet, e vengono memorizzati in un servizio Tekla Model Sharing basato su cloud. È inoltre possibile lavorare offline. Tekla Model Sharing richiede una licenza.

In modalità multi-user diversi utenti possono accedere simultaneamente allo stesso modello. La modalità multi-user è appropriata per i gruppi locali con progetti in cui i membri del team non dispongono necessariamente di una connessione Internet. In modalità multi-user un computer server esegue il server della multiutenza, un computer server file contiene il modello principale multi-user e i computer client eseguono Tekla Structures. L'installer del server multi-user di Tekla Structures è disponibile in [Tekla Downloads](#).

Per utilizzare il server multi-user, è necessario che l'azienda disponga di più licenze di Tekla Structures.

Estensioni

Le estensioni sono applicazioni create utilizzando Tekla Open API o i componenti personalizzati. Le estensioni non sono parte della release del prodotto Tekla Structures. Le estensioni per Tekla Structures sono disponibili in [Tekla Warehouse](#).

È possibile importare le estensioni di Tekla Structures con estensione file `.tsep` (pacchetto di estensione Tekla Structures) nel catalogo **Applicazioni e componenti** di Tekla Structures. Le estensioni vengono installate al riavvio di Tekla Structures. Le estensioni di Tekla Structures con estensione file `.msi` devono essere installate separatamente eseguendo il file di installazione.

Tekla User Assistance

Con [Tekla User Assistance](#) tutto il materiale dell'Aiuto e di supporto è raccolto in un'unica posizione. Di default, tutto il contenuto dell'Aiuto è online. È possibile accedere al materiale dell'Aiuto di Tekla Structures in Tekla User Assistance premendo il pulsante F1 in Tekla Structures. È inoltre possibile utilizzare l'Aiuto offline. I pacchetti di installazione dell'Aiuto offline sono disponibili in [Tekla Downloads](#).

Vedere anche

[Prerequisiti per l'installazione di Tekla Structures \(pagina 17\)](#)

[Cartelle di installazione di Tekla Structures \(pagina 18\)](#)

[Installazione di Tekla Structures \(pagina 19\)](#)

Prerequisiti per l'installazione di Tekla Structures

Per installare Tekla Structures, è necessario uno dei seguenti sistemi operativi: Windows 10 o Windows 8.1.

L'installer di Tekla Structures è disponibile come versione a 64 bit.

Tekla Structures necessita dei seguenti pacchetti ridistribuibili, che sono installati automaticamente durante l'installazione del software di Tekla Structures se questi, o versioni più recenti dei pacchetti, non sono presenti sul computer in uso:

- Microsoft .NET Framework 4.7.2
- Microsoft Visual C++ 2010 Redistributable (x64) 10.0.40219
- Microsoft Visual C++ 2010 Redistributable (x86) 10.0.40219
- Microsoft Visual C++ 2013 Redistributable (x64) 12.0.40649
- Microsoft Visual C++ 2013 Redistributable (x86) 12.0.40649
- Microsoft Visual C++ 2015 Redistributable (x64) 14.0.23026
- Microsoft Visual C++ 2015 Redistributable (x86) 14.0.23026

Inoltre, i seguenti installer vengono installati automaticamente durante l'installazione del software di Tekla Structures:

- Tsep File Dispatcher Launcher
- Tekla Warehouse Service

Questi programmi di installazione sono necessari affinché [Tekla Warehouse](#) funzioni correttamente.

Il contenuto offline di Tekla Warehouse è [disponibile online](#). Per trovare tale contenuto in Tekla Warehouse, cercare **Cataloghi** e in **Visualizza**, selezionare **Raccolte**.

L'hardware consigliato è descritto in .

Vedere anche

[Installazione di Tekla Structures \(pagina 19\)](#)

Cartelle di installazione di Tekla Structures

Di default, il software e gli ambienti di Tekla Structures sono installati in percorsi delle cartelle diversi. È possibile selezionare la cartella di installazione del software di Tekla Structures nel Wizard di installazione del software. La posizione della cartella di installazione degli ambienti varia in base alla posizione di installazione del software. Non è possibile selezionare la cartella di installazione degli ambienti nel Wizard di installazione ambienti.

Di default, il software e gli ambienti sono installati nelle seguenti cartelle:

- Il software è installato nella cartella `\Program Files\Tekla Structures\<version>\`.
- Gli ambienti e le estensioni sono installati nella cartella `\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>`.
- Le impostazioni utente vengono installate nella cartella `\Users\<username>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>`.

Se si installa il software di Tekla Structures in `C:\`, il software e gli ambienti vengono entrambi installati in `C:\Tekla Structures\<version>`. Le impostazioni utente vengono installate nella cartella `\Users\<username>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>`.

Il contenuto di Tekla Warehouse viene installato in `C:\ProgramData\Tekla\Tekla Warehouse`.

Quando si installa una nuova versione di Tekla Structures, assicurarsi che la cartella di installazione non contenga file di altre versioni di Tekla Structures, in modo da essere certi di ottenere tutti i file inclusi nel pacchetto di installazione.

Quando si installa un service pack e la versione di Tekla Structures correlata o un service pack precedente è già installato, non è possibile selezionare la cartella di installazione. Il service pack verrà installato nella stessa cartella della versione di Tekla Structures correlata o del service pack che si sta aggiornando. La cartella di installazione contiene i file della versione di Tekla Structures correlata o del service pack precedente. L'installazione del nuovo service pack rimuoverà automaticamente i vecchi file prima di copiare quelli nuovi. Se si dispone di file propri nella cartella di installazione, questi file rimarranno invariati nella cartella.

Dopo avere installato il software e gli ambienti, è possibile controllare i percorsi di installazione nel **Pannello di controllo** di Windows.

NOTA Se è necessario installare Tekla Structures in una cartella con un nome cartella non Unicode, ad esempio, in cinese, giapponese, coreano o russo, cambiare la lingua in XS_STD_LOCALE e le impostazioni internazionali di Windows nel **Pannello di controllo** in modo che corrisponda alla lingua richiesta affinché Tekla Structures possa funzionare normalmente.

Vedere anche

[Installazione di Tekla Structures \(pagina 19\)](#)

Installazione di Tekla Structures

Per utilizzare Tekla Structures, installare il software di Tekla Structures e gli ambienti di Tekla Structures da utilizzare.

È inoltre necessario che il server licenze di Tekla sia installato, sul proprio computer o su un altro, ed è necessario attivare la licenza di Tekla Structures.

NOTA È necessario effettuare l'accesso con diritti di amministratore per installare il software di Tekla Structures nel computer.

1. Installare il software di Tekla Structures.
 - a. Scaricare sul computer il file di installazione da [Tekla Downloads](#).
 - b. Cliccare due volte sul file di installazione per eseguire l'installazione.
 - c. Per completare l'installazione seguire i passaggi dell'installazione guidata.

È possibile selezionare la [cartella di installazione \(pagina 18\)](#) e la cartella modello.

2. Installare gli ambienti di Tekla Structures.

La posizione della cartella di installazione degli ambienti varia in base alla posizione di installazione del software. Non è possibile selezionare la cartella di installazione degli ambienti nel Wizard di installazione.

- a. Scaricare i file di installazione degli ambienti da [Tekla Downloads](#) sul computer in uso.

È possibile installare successivamente tutti gli ambienti richiesti in una versione di Tekla Structures in uso.

- b. Cliccare due volte sul file di installazione per eseguire l'installazione.
- c. Per completare l'installazione seguire i passaggi dell'installazione guidata.

È possibile scegliere nel Wizard di installazione che i file delle impostazioni di ambiente (.tsep) vengono installati quando si esegue il Wizard di installazione ambiente.

Se non si sceglie di eseguire questa operazione, i file delle impostazioni d'ambiente vengono installati nella cartella d'ambiente all'avvio di Tekla Structures dopo l'installazione. Tekla Structures apre una finestra di dialogo in cui è mostrato lo stato di avanzamento dell'installazione.

Se si installano più ambienti per la prima volta, si consiglia di non scegliere di installare i file delle impostazioni d'ambiente (.tsep) quando si esegue il Wizard di installazione ambienti. Alcuni dei pacchetti .tsep sono utilizzati in più di un ambiente e la stessa versione di un pacchetto .tsep viene installata solo una volta.

Vedere anche

[Prerequisiti per l'installazione di Tekla Structures \(pagina 17\)](#)

[Cartelle di installazione di Tekla Structures \(pagina 18\)](#)

2.3 Utilizzo licenze Tekla Structures

Per utilizzare il server licenze Tekla, attenersi al seguente workflow:

1. [Installazione del server licenze Tekla \(pagina 21\)](#)
2. [Save your Tekla Structures license entitlement certificate \(pagina 21\)](#)
3. [Attivare le licenze Tekla Structures \(pagina 22\)](#)
4. [Collegamento di Tekla Structures al server licenze \(pagina 22\)](#)

NOTA Quando si installa il sistema di licenze di Tekla, può essere inoltre necessario configurare le impostazioni del firewall per poter connettere Tekla Structures

al server licenze. Per ulteriori informazioni sulla configurazione del firewall, vedere .

In caso di problemi, vedere per ulteriori informazioni.

Installazione del server licenze Tekla

Installare il server licenze Tekla. Questa operazione rappresenta la fase 1 del workflow [Utilizzo licenze Tekla Structures \(pagina 20\)](#).

Se si utilizzano altri servizi licenza FlexNet, è necessario arrestarli prima di installare il server licenze Tekla. Dopo aver completato l'installazione del server licenze di Tekla, è possibile riavviare gli altri servizi licenza.

Per installare il server licenze:

1. Andare in [Tekla Downloads](#) e scaricare il file di installazione del server licenze Tekla più recente. Per verificare la versione del server licenze da utilizzare, vedere Raccomandazioni hardware per il server licenze di Tekla 2020.
2. Per una configurazione standard, selezionare le opzioni **Automatico** e completare l'installazione.

Il server licenze di Tekla viene installato.

Nell'installazione automatica del server licenze, il nome host del server licenze è impostato automaticamente su `27007@your_host_name`, dove `27007` è la porta e `your_host_name` è il nome del computer.

L'installazione automatica è la scelta consigliata. Utilizzare l'installazione **Manuale** solo se si è un utente avanzato di licenze FlexNet o Flexlm ed è necessario modificare un valore nell'installazione di default, ad esempio, la porta TCP/IP. Per ulteriori informazioni, vedere

Salvare il certificato di licenza Tekla Structures

Salvare il certificato di licenza. Questa operazione rappresenta la fase 2 del flusso di lavoro [Utilizzo licenze Tekla Structures \(pagina 20\)](#).

Prima di poter trasferire i diritti di licenza dal server di attivazione licenze Trimble Solutions al server licenze, è necessario salvare il certificato di licenza, che viene inviato per e-mail alla persona all'interno dell'organizzazione che ha effettuato l'acquisto della licenza o a un soggetto indicato come la persona da contattare.

Per salvare il certificato di licenza:

1. In la propria applicazione e-mail, aprire l'e-mail che contiene il certificato di licenza.

2. Scaricare il file del certificato di licenza `EntitlementCertificate.html` nella cartella `..\Tekla\License\Server`.

Il certificato riporta le configurazioni, le quantità e gli ID di attivazione delle licenze di Tekla Structures. I certificati di licenza non sono specifici per computer. Ciò significa che è possibile attivare le licenze di più certificati su un server licenze ed è possibile attivare le licenze di un certificato (contenente più licenze) su più server licenze.

Attivare le licenze Tekla Structures

Attivare le licenze Tekla Structures. Questa operazione rappresenta la fase 3 del flusso di lavoro [Utilizzo licenze Tekla Structures \(pagina 20\)](#).

Per utilizzare Tekla Structures, è necessario attivare le licenze sul server licenze. Quando si attivano le licenze e si segnala l'operazione al server, i diritti di licenza vengono trasferiti dal server di attivazione di Trimble Solutions al server licenze. Utilizzare Tekla License Administration Tool per attivare le licenze.

NOTA Non utilizzare la funzione di notifica automatica al server licenze se si utilizza un'altra licenza FlexNet e lo strumento di amministrazione del server licenze, come, ad esempio, FlexNet Manager. Per utilizzare la notifica manuale, vedere .

Per attivare le licenze e notificare al server licenze le modifiche alle licenze:

1. Selezionare **Tekla Licensing** --> **Tekla License Administration Tool** dal menu **Start** o dalla **schermata Start**, a seconda del sistema operativo Windows in uso.
2. Abilitare la funzionalità di notifica server licenze automatica cliccando sul pulsante **Server di notifica**.
3. Si è salvato il certificato di licenza nella cartella `..\Tekla\License\Server` e le licenze dovrebbero ora essere elencate nell'area **Licenza autorizzata**. Se non sono elencate, cliccare su **Apri**, selezionare `EntitlementCertificate.html` e cliccare nuovamente su **Apri**.
4. Selezionare il numero di licenze da attivare.
5. Cliccare sul pulsante **Attiva**.

Il server licenze contatta il server di attivazione di Trimble Solutions. Le licenze attivate sono visualizzate nell'area **Licenze attivate**.

Dopodiché, è necessario collegare Tekla Structures al server licenze quando si avvia per la prima volta Tekla Structures.

Collegamento di Tekla Structures al server licenze

Collegare Tekla Structures al server licenze. Questa operazione rappresenta la fase 4 del flusso di lavoro [Utilizzo licenze Tekla Structures \(pagina 20\)](#).

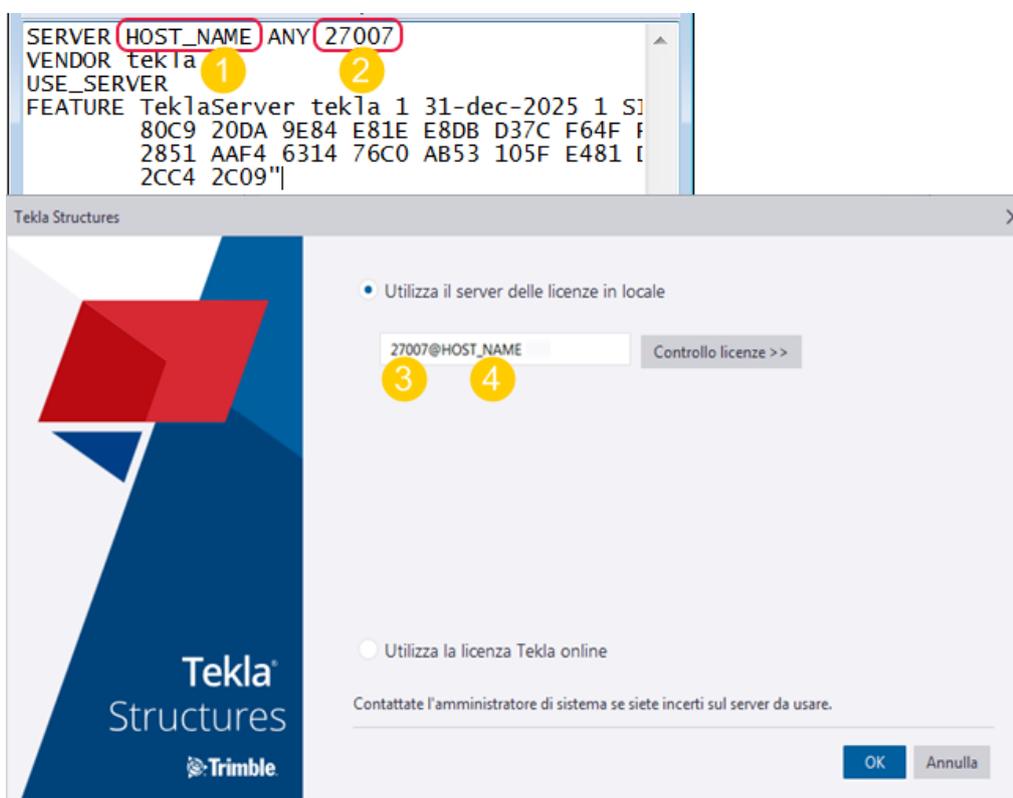
Se il server licenze e Tekla Structures sono stati installati sullo stesso computer e la licenza è stata attivata correttamente, la licenza viene riservata automaticamente senza ulteriori azioni. Il server licenze è sempre in esecuzione in background come servizio Windows con il nome Tekla Licensing Service.

Se il server licenze è installato su un computer diverso, è necessario indicare a Tekla Structures il nome del computer server licenze nella rete interna, in modo che il computer possa contattare il computer del server licenze.

Per collegare Tekla Structures al server licenze quando si avvia per la prima volta Tekla Structures:

1. Avviare Tekla Structures.
2. Per collegare Tekla Structures al server licenze, immettere le informazioni `port@hostname` nella finestra di dialogo delle licenze, ad esempio `27007@HOST_NAME`.

Il nome host e la porta devono corrispondere al nome host e alla porta che si trovano nel file `tekla.lic` sul computer server situato in `..\Tekla\License\Server`. L'amministratore del server licenze comunica agli utenti il nome del server licenze e il numero di porta.



1. host

2. porta

Se sono presenti più di un server licenze disponibili con licenze attivate, è possibile definire un server principale e uno secondario nella finestra di dialogo delle licenze separando i server con un punto e virgola come segue: 27007@HOST_NAME_1;27007@HOST_NAME_2

3. Cliccare su **OK** per avviare Tekla Structures.

2.4 Prestito licenze per utilizzo Tekla Structures offline

È possibile prendere in prestito una licenza attivata dal server licenze quando si lavora offline e nessun server licenze è installato sul computer. La licenza presa in prestito viene trasferita dal server licenze sul computer, pertanto non è disponibile per altri utenti durante il periodo di prestito.

Per prendere in prestito le licenze, attenersi al seguente flusso di lavoro:

1. [Setting up Tekla Structures License Borrow Tool for license borrowing...](#) (pagina 24)
2. [Prestito di una licenza Tekla](#) (pagina 25)
3. [Restituzione di una licenza di Tekla presa in prestito](#) (pagina 26)

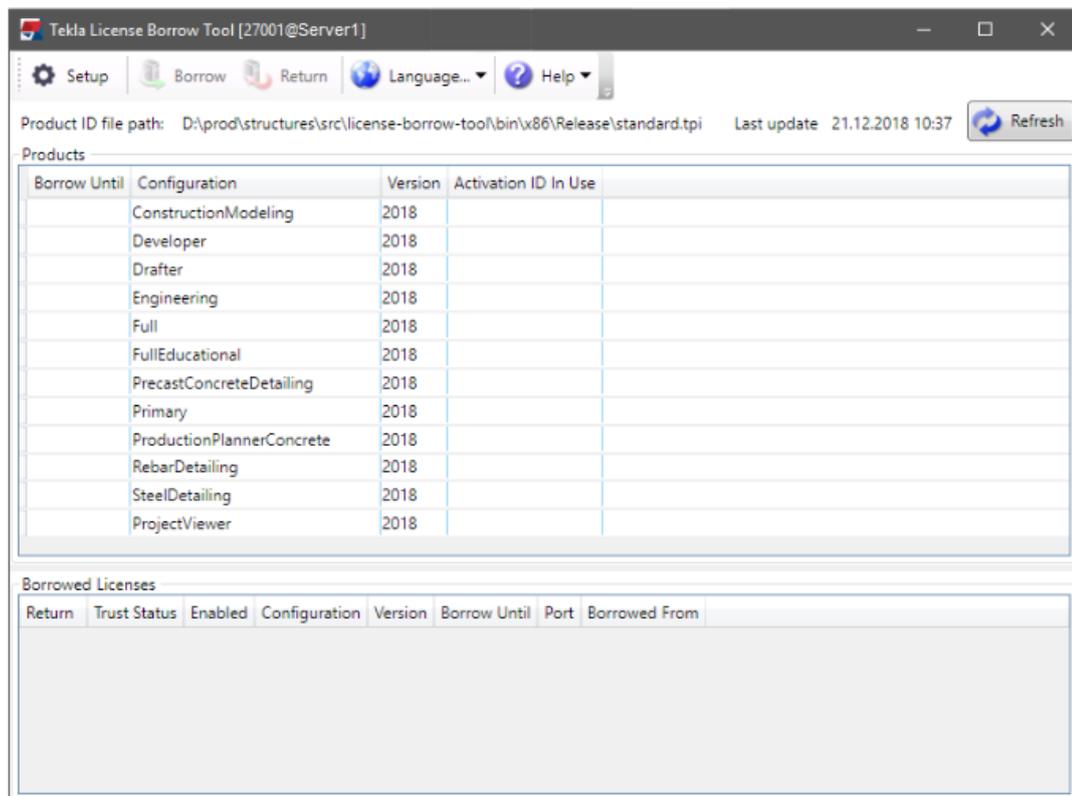
Installazione e configurazione di Tekla License Borrow Tool per il prestito delle licenze

Configurare Tekla License Borrow Tool: installare Tekla License Borrow Tool, connettere Tekla Structures al server licenze e aprire il file dell'ID di prodotto contenente tutte le configurazioni di Tekla Structures e i relativi ID di prodotto. È possibile utilizzare il file ID prodotto predefinito (`standard.tpi`) oppure chiedere all'amministratore di inviare un file ID prodotto nuovo e personalizzato, contenente solo le configurazioni utilizzabili. Questa operazione rappresenta la fase 1 del workflow [Prestito licenze per utilizzo Tekla Structures offline](#) (pagina 24).

Per installare e configurare Tekla License Borrow Tool:

1. Scaricare e installare l'ultimo Tekla License Borrow Tool da [Tekla Downloads](#).
2. Selezionare **Tekla License Borrow** --> **Tekla License Borrow Tool** dal menu **Start** o dalla **schermata Start**, a seconda del sistema operativo Windows in uso.

3. Nella finestra di dialogo **Impostazioni** immettere il numero di porta e il nome host (nome computer) del server licenze nella casella **Server** con il formato `port@hostname`, ad esempio `27007@server_hostname`.
È necessario usare esattamente la stessa porta e lo stesso nome host della finestra di dialogo delle licenze quando si avvia Tekla Structures.
4. Sempre nella finestra di dialogo **Impostazioni** cliccare su **Sfogliare** e selezionare il file dell'ID di prodotto.
5. Cliccare su **OK**.
L'area **Prodotti** in Tekla License Borrow Tool viene aggiornata. Ora è possibile prendere in prestito le licenze.



Prestito di una licenza Tekla

Prendere in prestito una licenza dal server licenze Tekla. Questa operazione rappresenta la fase 2 del workflow [Prestito licenze per utilizzo Tekla Structures offline \(pagina 24\)](#).

Per prendere in prestito una licenza dal server licenze:

1. In Tekla License Borrow Tool, nell'area **Prodotti**, cliccare sulla casella **Prestito fino a** e selezionare la data di scadenza per il periodo di prestito dal calendario.

Il periodo massimo consentito per il prestito è un mese.

Prodotti						
Prestito fino a	Configurazione	Version	ID di Attivazione in Uso	Data di Partenza	Data di Scadenza	
15.11.2018	SteelDetailing	20		1.11.2018	30.11.2018	

2. Cliccare sul pulsante **Prestito**.

Viene visualizzato l'avanzamento del prestito. Se il prestito è riuscito correttamente, nell'area **Licenze Prestate** viene visualizzata la licenza predata.

Licenze Prestate						
Ritorno	Trust Status	Attivata	Configurazione	Versione	Prestito fino a	Predata da
<input type="checkbox"/>			SteelDetailing...	2018	15.11.2018	Z-USERX

3. Scollegare il computer dal server licenze e avviare Tekla Structures con la licenza presa in prestito per essere sicuri che il prestito sia avvenuto correttamente.

Restituzione di una licenza di Tekla presa in prestito

Restituire la licenza presa in prestito quando non è più necessaria. Questa operazione rappresenta la fase 3 del flusso di lavoro [Prestito licenze per utilizzo Tekla Structures offline \(pagina 24\)](#).

Una licenza in prestito è disponibile automaticamente sul server licenze un giorno dopo la data di scadenza. Tuttavia, è necessario restituire la licenza scaduta al server licenze per aggiornare l'area **Licenze prese in prestito** in Tekla License Borrow Tool. È possibile restituire in qualsiasi momento una licenza presa in prestito.

Per restituire una licenza presa in prestito:

1. Collegare il computer alla rete per collegarsi al server licenze.
2. Chiudere Tekla Structures.
3. Selezionare **Tekla License Borrow** --> **Tekla License Borrow Tool** dal menu **Start** o dalla **schermata Start**, a seconda del sistema operativo Windows in uso.
4. Selezionare la casella di controllo **Restituzione** nell'area **Licenze Prestate** per selezionare la licenza da restituire.
5. Cliccare sul pulsante **Restituzione** in alto.

Se la restituzione avviene correttamente, l'area **Licenze Prestate** viene aggiornata.

3 Avvio di Tekla Structures

Quando si avvia Tekla Structures, viene chiesto di scegliere la propria impostazione Tekla Structures. L'impostazione è costituita da un ambiente, un ruolo e una configurazione.

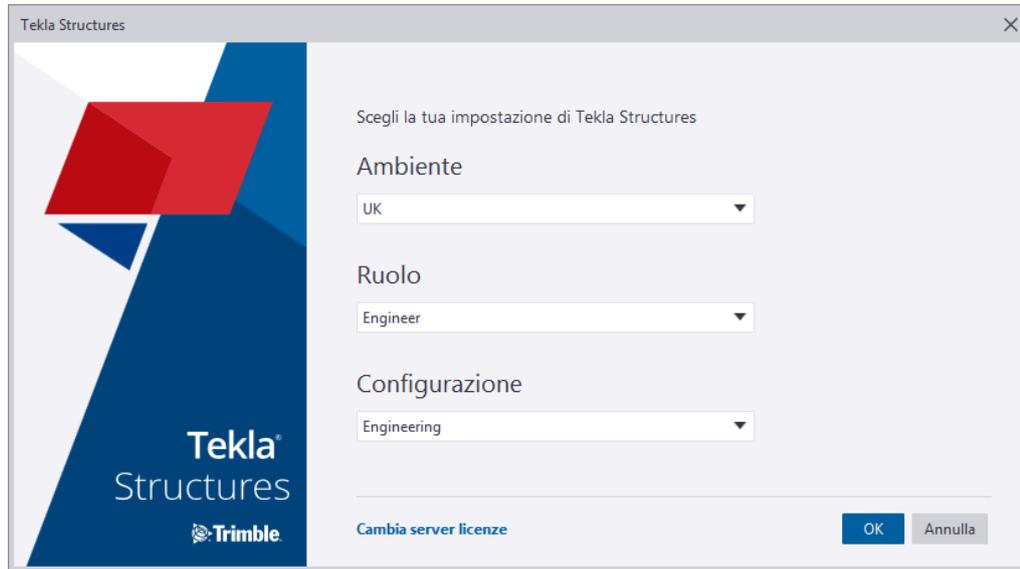
- Il termine *Ambiente* indica impostazioni e informazioni specifiche delle regioni. Definisce, ad esempio, i profili, i tipi di materiali, i valori di default, le proprietà disegno, le impostazioni dei componenti, i report e i template disponibili e utilizzati per l'area geografica specifica.
- Il *Ruolo* è un profilo del gruppo di utenti che limita la disponibilità di file e impostazioni in un ambiente. L'interfaccia utente è stata personalizzata per ciascun ruolo, ovvero alcune delle impostazioni non pertinenti per il ruolo specifico sono nascoste per rendere l'interfaccia utente più chiara e più facile da utilizzare.
- La *Configurazione* è costituita da un insieme di funzioni per le quali l'utente dispone dell'autorizzazione in base all'Accordo di licenza. Ciascuna configurazione è destinata a un gruppo di utenti specifico, per soddisfare varie esigenze del settore delle costruzioni.

Gli amministratori dell'azienda possono fare riferimento a Panoramica di ambienti, ruoli e licenze.

3.1 Selezione dell'impostazione Tekla Structures

1. Avviare Tekla Structures selezionandolo dal menu Start di Windows o cliccando due volte sull'icona del desktop.

Viene visualizzata una finestra di dialogo in cui è possibile scegliere l'impostazione di Tekla Structures.



2. Selezionare un ambiente adatto all'area geografica in cui viene eseguito il progetto.

Se risulta impossibile trovare l'ambiente desiderato dalla lista, vedere [Installazione di Tekla Structures \(pagina 19\)](#).

È inoltre possibile selezionare il progetto vuoto e utilizzarle come base per un ambiente personalizzato.

3. Selezionare un ruolo.

La disponibilità dei ruoli varia in base al proprio ambiente, tuttavia i seguenti ruoli sono usualmente disponibili:

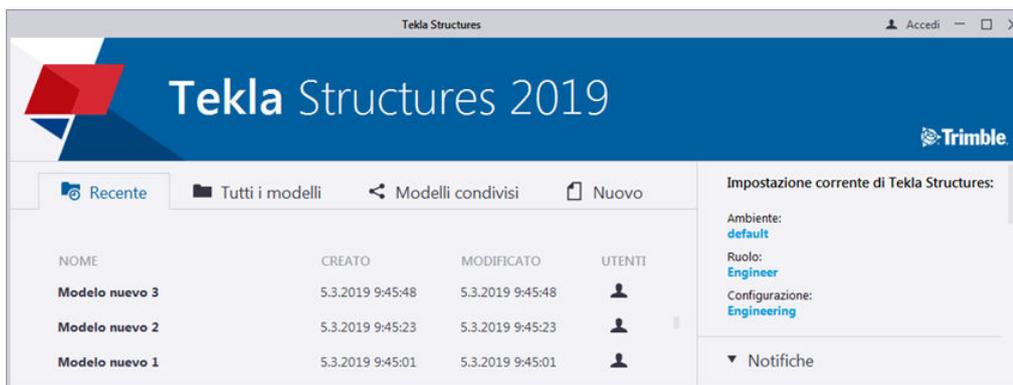
- Concrete Contractor
- Ingegnere
- Appaltatore generale
- Precast Concrete Detailer
- Production Planner - Concrete
- Rebar Detailer
- Steel Detailer

4. Selezionare una configurazione.

La configurazione utilizzata potrebbe non contenere tutte le funzionalità descritte nelle guide dei prodotti di Tekla Structures. Per ulteriori informazioni sulle funzioni disponibili in ciascuna configurazione, vedere [Configurazioni di Tekla Structures \(pagina 5\)](#).

5. Cliccare su **OK**.

Viene visualizzata la schermata iniziale di Tekla Structures.



6. Selezionare le operazioni da eseguire:

- Nella scheda **Recente** è possibile [aprire un modello utilizzato recentemente \(pagina 33\)](#).

Se la scheda **Recente** è vuota, la scheda **Tutti i modelli** viene visualizzata.

- Nella scheda **Tutti i modelli** è possibile [aprire qualsiasi modello esistente \(pagina 34\)](#).

Se la scheda **Tutti i modelli** è vuota, la scheda **Nuovo** viene visualizzata.

Nelle schede **Recente** e **Tutti i modelli** è possibile ordinare ciascuna delle colonne. Inoltre, è possibile modificare l'ordine e le dimensioni delle colonne trascinandole.

È possibile cercare i modelli per nome iniziando a digitare il nome del modello. Ad esempio, quando si digita N, Tekla Structures seleziona il primo modello che inizia con la lettera N.

Per aprire il modello selezionato, cliccare due volte sul modello selezionato oppure selezionare il modello e cliccare sul pulsante **Apri**.

- Nella scheda **Modelli condivisi** è possibile aprire un modello condiviso utilizzando Tekla Model Sharing. È necessario avere eseguito l'accesso con il proprio Trimble Identity per poter utilizzare i modelli Tekla Model Sharing.
- Nella scheda **Nuovo** è possibile [creare un nuovo modello \(pagina 35\)](#).

3.2 Creazione del proprio ambiente: progetto vuoto

Il *Blank project* è un ambiente Tekla Structures che include solo contenuto generico, come profili parametrici, tipi di bulloni, materiali e barre d'armatura non definiti, e layout elementari per i disegni. Può essere utilizzato per raccogliere informazioni, strumenti e impostazioni specifici di progetto,

azienda o regione. Il progetto vuoto è sempre incluso nell'installazione di Tekla Structures.

Download e installazione di contenuto nel progetto vuoto

È possibile utilizzare Tekla Warehouse per scaricare e installare il contenuto nel progetto vuoto. Ad esempio, è possibile scaricare o installare i profili, le classi dei materiali, i bulloni, le armature, i componenti, le applicazioni e i template da Tekla Warehouse in tutte le raccolte specifiche dell'ambiente e del produttore, nonché realizzare combinazioni adatte alle proprie esigenze.

È possibile scaricare e installare il contenuto da Tekla Warehouse sia prima che durante un progetto. Prima di avviare un progetto, è possibile installare il contenuto nelle cartelle progetto e azienda (FIRM). Durante il progetto, è possibile installare il contenuto nella cartella modello.

3.3 Verifica o modifica delle impostazioni di Tekla Structures

È possibile verificare le impostazioni correnti di Tekla Structures (ambiente, ruolo e configurazione) in qualsiasi momento senza dover chiudere il modello.

1. Nel menu **File** cliccare su **Impostazioni** e scorrere verso il basso fino all'area **Licenza**.

Vengono visualizzate le impostazioni correnti.



Licenza

Ambiente:
UK ▼

Ruolo:
Engineer ▼

Configurazione:
Engineering ▼

[Cambia server licenze](#)

2. Modificare le impostazioni, se necessario.

Può essere richiesto di riavviare Tekla Structures al termine delle modifiche.

3.4 Dati di utilizzo di Tekla Structures

Tekla Structures raccoglie dati di utilizzo anonimi sull'utilizzo del software. Queste informazioni consentono di migliorare Tekla Structures e si tratta di un modo facile per contribuire agli sviluppi futuri di Tekla Structures.

Tekla Structures raccoglie gli schemi di utilizzo dei comandi e degli strumenti del software. Il programma raccoglie automaticamente le informazioni durante l'utilizzo di Tekla Structures. È possibile visualizzare il file di log per controllare i dati raccolti. La privacy dell'utente è sempre una priorità; le informazioni raccolte sono anonime e non possono essere utilizzate per identificare l'utente, e i dati dell'utente sono combinati con quelli di altre persone per effettuare analisi statistiche.

1. Nel menu Tekla Structures cliccare su **Impostazioni** e scorrere verso il basso fino all'area **Statistiche sull'utilizzo**.

La raccolta dati è attivata di default.

2. Se non si desidera che Tekla Structures raccolga i dati di utilizzo, selezionare la casella di controllo **Disattiva raccolta dati**.
3. Per verificare i dati raccolti, cliccare sul collegamento **verificare i dati**.

È possibile **verificare i dati** dopo che la raccolta dati è stata attivata per un determinato periodo di tempo.

Tekla Structures visualizza il file `UserFeedbackLog.txt`.

4. Per ottimizzare l'intervallo di salvataggio dei dati o l'intervallo di invio dei dati, utilizzare le opzioni avanzate `XS_AUTOMATIC_USER_FEEDBACK_SAVING_INTERVAL` e `XS_AUTOMATIC_USER_FEEDBACK_SENDING_INTERVAL`.
5. Per inviare feedback o domande sulla raccolta di dati, inviare un'e-mail all'indirizzo `tekla.usability@trimble.com`.

4 Utilizzo dei modelli 3D

Con Tekla Structures, è possibile creare modelli 3D con molte informazioni di tutte le strutture e i materiali. Il modello contiene tutte le informazioni necessarie per produrre e costruire la struttura: geometria della parte e dimensioni, profili, materiali e così via.

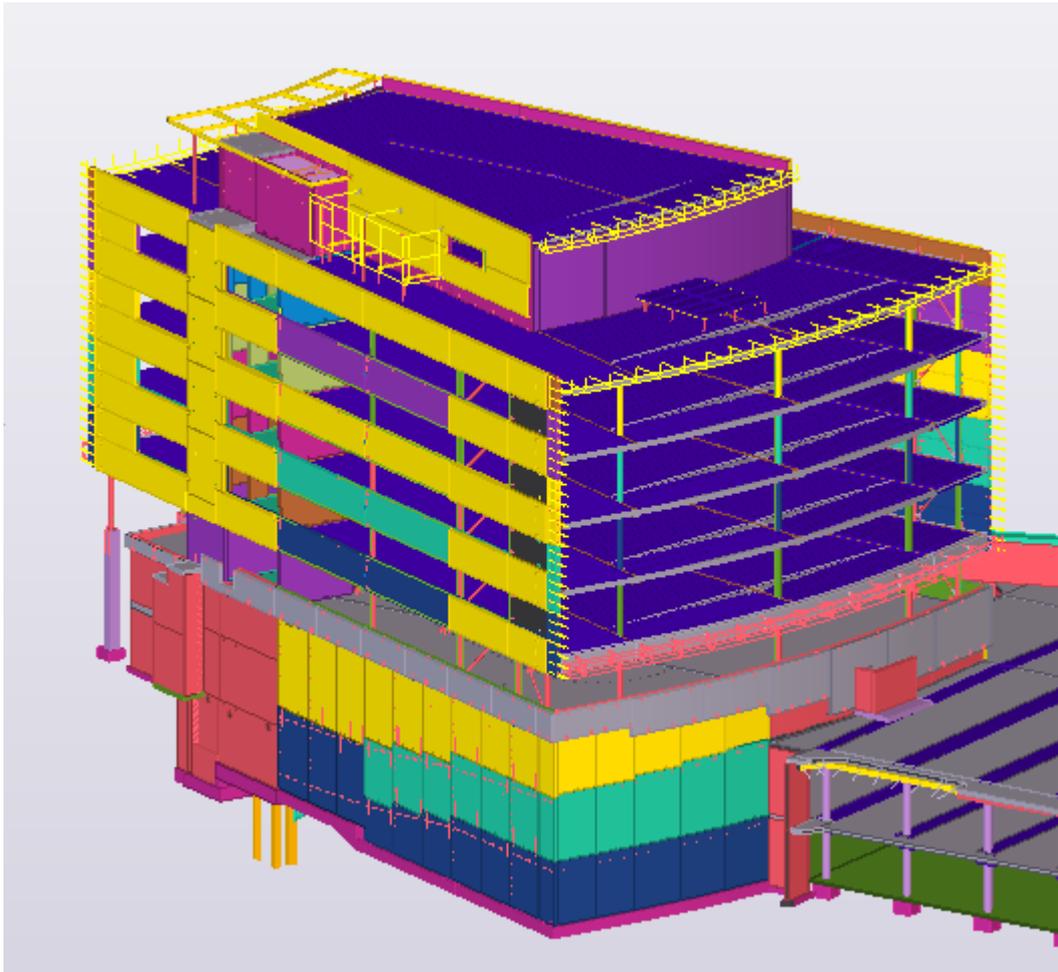
- [Apri un modello \(pagina 33\)](#)
- [Creazione di un nuovo modello \(pagina 35\)](#)
- [Save a model \(pagina 40\)](#)

Estrazione dal modello

Il modello 3D è anche l'unica fonte di informazioni per i disegni e altri output, come report e file di dati NC. In questo modo le informazioni nei disegni e nei report sono sempre aggiornate, poiché riflettono le modifiche nel modello.

Collaborazione

È possibile utilizzare la modalità multi-user o Tekla Model Sharing per lavorare in collaborazione in un modello.



4.1 Apri un modello

È possibile aprire un modello alla volta. Se si apre un modello e un altro è già aperto, Tekla Structures richiede di salvare il primo modello.

Apertura di un modello utilizzato recentemente

1. Nel menu **File** cliccare su **Apri**.
2. Cliccare su **Recente**.
3. Selezionare un modello dalla lista.

Tekla Structures mostra la [miniatura \(pagina 36\)](#) del modello, se ne è stata aggiunta una, e alcune informazioni di base sulla creazione del modello.

4. Per aprire il modello selezionato, cliccare su **Apri** o cliccare due volte sul modello.

Se non è presente alcuna vista visibile nel modello, Tekla Structures richiede di selezionarne una.

NOTA Per rimuovere un modello dalla lista di modelli **Recente**, cliccare con il pulsante destro del mouse su un modello e selezionare una delle opzioni.

- **Elimina elemento selezionato:** elimina il modello selezionato dalla lista
 - **Cancella tutto:** rimuove tutti i modelli dalla lista
 - **Cancella voci non valide:** rimuove tutti i modelli non validi dalla lista, come i modelli eliminati che non possono essere più aperti
-

Apertura di qualsiasi modello esistente

1. Nel menu **File** cliccare su **Apri**.
2. Cliccare su **Tutti i modelli**.

Per cercare i modelli in un'altra cartella, cliccare su **Sfoglia...**

Se si desidera ordinare i modelli in base al nome o alla data di modifica, utilizzare l'ordinamento **Ordina per**.

3. Selezionare un modello dalla lista.
Tekla Structures mostra la [miniatura \(pagina 36\)](#) del modello, se ne è stata aggiunta una, e alcune informazioni di base per la creazione del modello.
4. Per aprire il modello selezionato, cliccare su **Apri** o cliccare due volte sul modello.

Se non è presente alcuna vista visibile nel modello, Tekla Structures richiede di selezionarne una.

Apertura di un modello condiviso

Per aprire un modello condiviso utilizzando Tekla Model Sharing, è necessario avere eseguito l'accesso con il proprio Trimble Identity.

1. Nel menu **File** cliccare su **Apri**.
2. Cliccare su **Sfoglia modelli condivisi**.

Tekla Structures richiede di eseguire l'accesso con il proprio Trimble Identity, se questa operazione non è stata ancora eseguita.

3. Selezionare il modello condiviso nella finestra di dialogo **Modelli condivisi**.

4.2 Creazione di un nuovo modello

Creare un modello separato per ciascun progetto di Tekla Structures. Ciascun modello viene memorizzato nella propria cartella nella cartella `TeklaStructuresModels`.

1. Nel menu **File** cliccare su **Nuovo**.
2. Nella casella **Nome** immettere un nome per il nuovo modello.
Non utilizzare caratteri speciali (/ \ ; : |). Si consiglia di provare a scegliere un nome permanente a questo punto. Il nome del modello può essere modificato in un secondo momento, ma comporta la modifica di più nomi file.
3. Stabilire se salvare il nuovo modello.
Di default, il modello viene salvato nella cartella `TeklaStructuresModels` creata durante l'installazione. È possibile modificare la cartella di default cliccando su **Sfoggia**. È inoltre possibile selezionare una cartella utilizzata recentemente nella lista **Posiziona in**.
4. Scegliere se eseguire Tekla Structures in modalità single-user o multi-user.
 - Single-user: il modello verrà utilizzato da un singolo utente alla volta.
 - Multi-user: il modello è memorizzato su un server e può essere utilizzato da più utenti contemporaneamente. Immettere il nome del server nella casella **Server**.
5. Per utilizzare un modello prototipo, selezionarne uno.
È possibile contrassegnare i modelli prototipo importanti come preferiti o nascondere i template non necessari.
 - a. Selezionare un modello prototipo dalla lista.
 - b. Cliccare con il pulsante destro del mouse e selezionare **Preferiti** o **Nascosto**.
Se si contrassegna un template come **Preferiti**, questo viene posizionato in cima all'elenco dei template. In alternativa, utilizzare l'icona della stella sul template per contrassegnarlo come **Preferiti** o per rimuovere il contrassegno.
Se si contrassegna un template come **Nascosto**, viene rimosso dalla lista di template. Selezionare la casella di controllo **Mostra elementi nascosti** per visualizzarla nuovamente.

- Se si desidera collegare il modello a un progetto di Trimble Connect, selezionare la casella di controllo **Avvia collaborazione Trimble Connect**.
Il collegamento del modello a un progetto di Trimble Connect avviene dopo la creazione del modello. Per ulteriori istruzioni, vedere .
- Cliccare su **Crea**.
Tekla Structures crea il modello e apre la vista modello di default. I contenuti della vista modello potrebbero variare in base al modello prototipo selezionato al passaggio 5.

Si veda anche

[Creazione di un'immagine di anteprima di un modello \(pagina 36\)](#)

[Modifica delle proprietà progetto \(pagina 37\)](#)

4.3 Creazione di un'immagine di anteprima di un modello

È possibile aggiungere un'immagine per rendere più semplice il riconoscimento del progetto anche quando non si ricorda il nome esatto del modello. L'immagine viene visualizzata quando si cercano modelli esistenti.

- Nella scheda **Vista** cliccare su  **Screenshot --> Immagine di progetto** .
- Selezionare una vista.
Tekla Structures crea l'immagine e la salva nella cartella modello con il nome `thumbnail.png`.
- Per verificare l'immagine, selezionare il menu **File**, cliccare su **Apri** e selezionare il modello per cui è stata creata l'immagine in **Recente** o nella lista **Tutti i modelli**.

L'immagine viene ora visualizzata con altre informazioni sul modello. Ad esempio:



4. Se non si è soddisfatti di un'immagine, è possibile ripetere i passaggi 1 - 2 tutte le volte necessarie.

Ad esempio, è possibile ingrandire e ridurre il modello per regolare gli elementi da visualizzare nell'immagine. Quando si crea una nuova immagine, Tekla Structures sovrascrive l'immagine esistente con quella nuova.

SUGGERIMENTO In alternativa, se si desidera utilizzare un'immagine personalizzata, è possibile aggiungere l'immagine direttamente nella cartella del modello con il nome `thumbnail.png`. La dimensione preferita dell'immagine è 120 x 74 pixel.

4.4 Modifica delle proprietà progetto

Le informazioni sul progetto, come numero e nome del progetto, saranno necessarie molte volte durante un progetto. Aggiornare le proprietà di progetto all'inizio di ogni progetto, in modo che report e disegni visualizzino automaticamente le informazioni corrette. Tutti i campi sono opzionali.

1. Nel menu **File** cliccare su **Proprietà progetto**.
2. Modificare le proprietà generali del progetto e immettere una descrizione che consente di identificare il modello alla successiva apertura.

La descrizione è elencata con le altre informazioni sul modello quando si seleziona un modello in **Recente** o nella lista **Tutti i modelli**.

Il limite per la lunghezza della descrizione è 78 caratteri.

Quando si modificano le proprietà, Tekla Structures evidenzia le proprietà modificate in giallo nel pannello proprietà. Quando si è pronti con le modifiche, cliccare su **Modifica** per applicarle.

3. Per utilizzare un altro sistema di coordinate per l'interoperabilità e la collaborazione, cliccare su **Punti base** per definire un nuovo punto base.

Dopo avere definito un punto base, è possibile selezionarlo dalla lista **Posizione per**.

4. Per definire gli attributi utente specifici del progetto, cliccare su **Attributi utente**.

Di default, è possibile definire:

- Commenti progetto
- Campi utente
- Classe di esecuzione
- Sistema di classificazione
- Attributi di esportazione IFC

- Coordinate GEO
- Attributi di stato
- Posizione officina Unitechnik

La disponibilità dei diversi attributi utente varia in base al proprio [ambiente \(pagina 27\)](#), al ruolo e alla [configurazione \(pagina 5\)](#).

Una volta terminata la modifica delle proprietà del progetto, le proprietà del progetto verranno aggiornate nei disegni e nei report.

Visualizzazione delle informazioni sul progetto in template e report

I campi nell'immagine seguente si riferiscono agli attributi template, che possono essere utilizzati quando si realizzano report e template personalizzati. Per visualizzare le informazioni sul progetto, aggiungere gli attributi template corrispondenti in template e report.

Proprietà progetto

Generale

Numero progetto	<input type="text" value="1"/>	1
Nome	<input type="text"/>	2
Costruttore	<input type="text"/>	3
Oggetto	<input type="text"/>	4
Progettista	<input type="text"/>	5
Posizione	<input type="text"/>	6
Indirizzo	<input type="text"/>	7
Casella postale	<input type="text"/>	8
Città	<input type="text"/>	9
Area	<input type="text"/>	10
Codice postale	<input type="text"/>	11
Paese	<input type="text"/>	12
Data inizio	<input type="text"/> <input type="text" value="5"/>	13
Data fine	<input type="text"/> <input type="text" value="5"/>	14
Info 1	<input type="text"/>	15
Info 2	<input type="text"/>	
Descrizione	<input type="text" value=""/>	(0/78) 16

(1) NUMBER#2

(2) NAME

(3) BUILDER

- (4) OBJECT
- (5) DESIGNER
- (6) LOCATION
- (7) ADDRESS
- (8) POSTAL_BOX
- (9) TOWN
- (10) REGION
- (11) POSTAL_CODE
- (12) COUNTRY
- (13) DATE_START
- (14) DATE_END
- (15) INFO1, INFO2
- (16) DESCRIPTION

4.5 Salvataggio di un modello

Salvare il modello a intervalli regolari per evitare di perdere il lavoro. Anche Tekla Structures salva il lavoro automaticamente a intervalli regolari.

NOTA Le versioni di Tekla Structures non sono retrocompatibili. Quando si salva un modello, non è possibile aprirlo nelle versioni precedenti di Tekla Structures a causa delle differenze del database.

Salvataggio del modello corrente

Per salvare le modifiche nel file del modello corrente, eseguire una delle seguenti operazioni:

- Nell'angolo superiore sinistro dello schermo, cliccare su **Salva** .
- Nel menu **File** cliccare su **Salva come** --> **Salva** .
- Premere **Ctrl + S**.

Salvataggio di una copia con un nome o un percorso diverso

È possibile creare una copia del modello con un nome diverso o in una cartella diversa. La versione originale del modello rimane invariata.

NOTA Quando il modello viene salvato con un nome differente, tutti i GUID (Globally Unique Identifier) del modello salvato cambieranno e saranno differenti rispetto al modello originale. Ciò significa che il modello salvato non ha relazione con il modello originale e che il modello salvato non può essere utilizzato come backup.

1. Nel menu **File** cliccare su **Salva come --> Salva come** .
2. Nella casella **Nome del modello** immettere un nuovo nome.
3. Per salvare in una posizione differente, cliccare su **Sfoggia** e definire la posizione in cui salvare il modello.
4. Cliccare su **OK**.

Tekla Structures crea una nuova copia con un nome diverso, tuttavia la versione originale del modello rimane invariata.

Salvataggio di una copia di backup

È possibile creare una copia di backup del modello con gli stessi GUID (Globally Unique Identifier) del modello originale.

1. Nel menu **File** cliccare su **Salva come --> Salva e crea copia di backup** .

Tekla Structures salva una copia del modello nella cartella `..\TeklaStructuresModels\backup\.`

2. Se è necessario utilizzare la copia di backup al posto del modello corrente, spostare la copia di backup dalla data selezionata nella cartella del modello.

È possibile sostituire tutto il contenuto della cartella del modello corrente con i contenuti della cartella di backup scelta oppure rinominare la cartella di backup (`<date-time>`) in modo che corrisponda al nome del modello originale.

3. Per modificare la posizione della cartella di backup, utilizzare l'opzione avanzata `XS_MODEL_BACKUP_DIRECTORY`.

NOTA Per risparmiare spazio su disco, è possibile comprimere la cartella `XS_MODEL_BACKUP_DIRECTORY`.

Salvataggio di un modello prototipo

È possibile salvare un modello con le impostazioni richieste e utilizzare il modello come prototipo per creare nuovi modelli.

Definizione delle impostazioni di salvataggio automatico

Utilizzare **Autosave** per eseguire il backup automaticamente e salvare il lavoro a intervalli impostati. È possibile impostare separatamente l'intervallo di salvataggio automatico per modello e disegni. I file salvati automaticamente hanno l'estensione `.db1_<user>`.

È possibile utilizzare il modello salvato automaticamente se [all'apertura di un modello vengono segnalati errori \(pagina 33\)](#). Quando si apre un modello, Tekla Structures controlla automaticamente se la sessione precedente è terminata correttamente. In caso contrario, Tekla Structures richiede se si desidera continuare a utilizzare il modello salvato automaticamente oppure il modello originale.

Se Tekla Structures visualizza l'avvertenza **Errore irreversibile: memoria del modello danneggiata durante la lettura**, ciò significa che problemi di hardware hanno danneggiato il database dei modelli. Il disco rigido potrebbe essere danneggiato. Utilizzare il salvataggio automatico o i file di backup per ripristinare il modello.

1. Nel menu **File** cliccare su **Impostazioni** --> **Opzioni** e passare alle impostazioni **Generale**.
2. In **Autosave** impostare l'intervallo di salvataggio automatico.
 - a. Nella prima casella definire la frequenza di salvataggio del modello o del disegno in Tekla Structures.

Il numero indica il numero dei comandi che sarà necessario eseguire prima che Tekla Structures salvi il modello o il disegno. Ad esempio, se vengono create diverse travi in acciaio senza interrompere il comando **Crea trave in acciaio**, questo viene considerato come un unico comando.
 - b. Nella seconda casella immettere il numero di disegni dopo i quali Tekla Structures salva il lavoro.

NOTA Il valore minimo accettato per l'intervallo di salvataggio automatico è 2, sia per la modellazione che per i disegni.

Se si tenta di immettere un valore inferiore a 2, Tekla Structures modifica automaticamente il valore in 2.

3. Cliccare su **OK**.

4. Stabilire se memorizzare i file **Autosave**.

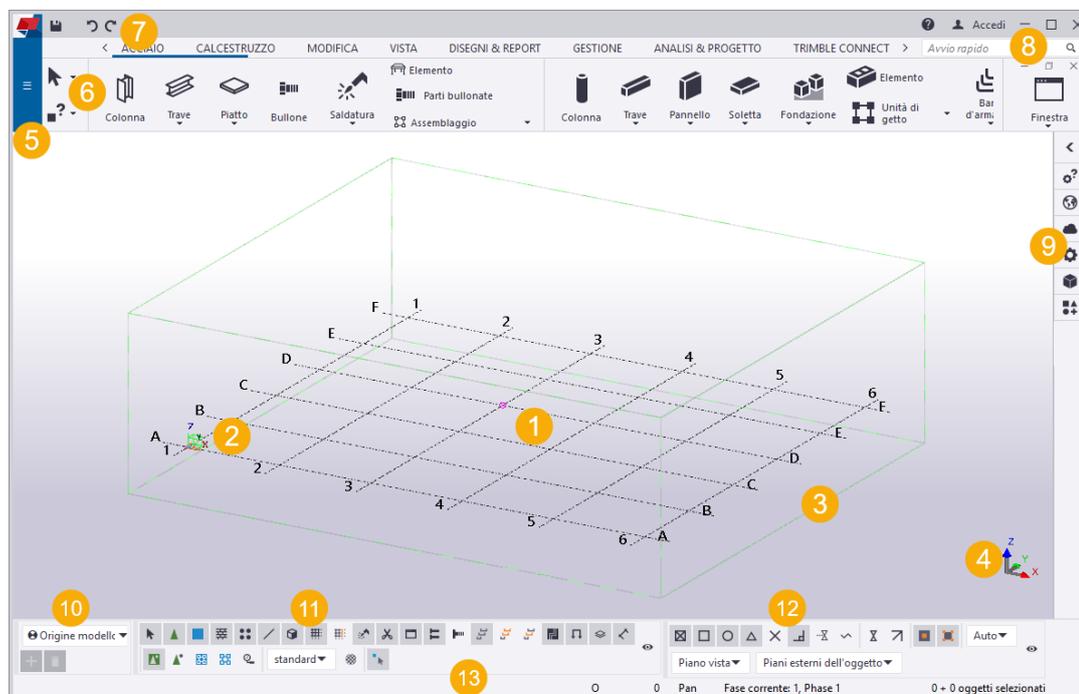
Di default, Tekla Structures memorizza i file salvati automaticamente nella cartella `..\TeklaStructuresModels\autosave`. Per modificare la cartella, utilizzare l'opzione avanzata `XS_AUTOSAVE_DIRECTORY`.

5. Definire se mantenere i file precedenti salvati automaticamente.

Di default, alla chiusura di un modello Tekla Structures elimina i file salvati automaticamente per risparmiare spazio su disco. Per conservare i file salvati automaticamente anche se si chiude Tekla Structures senza salvare il modello, utilizzare l'opzione avanzata `XS_KEEP_AUTOSAVE_FILES_ON_EXIT_WHEN_NOT_SAVING`.

5 Imparare a utilizzare l'interfaccia utente

Quando si apre un modello Tekla Structures, viene visualizzata una nuova finestra. Di default, l'interfaccia utente avrà il seguente aspetto:



(1) Questo è il modello Tekla Structures. Se si avvia un progetto completamente nuovo, a questo punto verrà visualizzata solo la vista modello e la griglia di default.

(2) Il simbolo del cubo verde rappresenta il sistema di coordinate globale e si trova sull'origine globale ($x=0$, $y=0$, $z=0$).

(3) Il riquadro intorno alla griglia rappresenta l'area di lavoro. In una vista è possibile visualizzare solo le parti che si trovano all'interno di tale area. Oggetti che sono all'esterno dall'area di lavoro esistono nel modello, ma non sono

visibili. È possibile accorciare ed espandere l'area di lavoro in base alle proprie esigenze. È inoltre possibile nascondere il riquadro dell'area di lavoro.

(4) Il simbolo delle coordinate con le tre assi x, y e z rappresenta il sistema di coordinate locale. Inoltre indica la direzione del modello.

(5) Nel menu **File** vengono gestiti i modelli. È possibile [salvare i modelli \(pagina 40\)](#), stampare i disegni e importare ed esportare i modelli, tra le operazioni che è possibile eseguire.

(6) La ribbon contiene tutti i comandi e altre funzioni che saranno utilizzati durante la creazione del modello. È possibile personalizzare la ribbon in base alle proprie esigenze.

(7) Di default, la [barra di accesso rapido \(pagina 61\)](#) contiene le icone degli shortcut **Salva**, **Annulla**, **Ripeti** e **Annulla cronologia**.

(8) Se non è possibile trovare il comando o la finestra di dialogo desiderata, eseguire la ricerca con [Avvio rapido \(pagina 49\)](#).

(9) Utilizzare il [pannello laterale \(pagina 50\)](#) sul lato destro della schermata per visualizzare le proprietà degli oggetti del modello, aggiunge modelli di riferimento e componenti, collegare nuvole di punti, utilizzare la ricerca personalizzata o accedere direttamente a Tekla Online services.

(10) La barra degli strumenti di gestione del piano di lavoro controlla il piano di lavoro attualmente utilizzato nel modello.

(11) I tasti di selezione consentono di controllare gli oggetti selezionabili.

(12) I tasti di snap consentono di controllare le posizioni selezionabili quando si creano oggetti.

(13) Quando si creano gli oggetti, la [barra di stato \(pagina 56\)](#) indica come procedere e quando selezionare i punti.

5.1 Come utilizzare la ribbon e relativi comandi

Tutti i comandi essenziali di Tekla Structures sono disponibili sulla ribbon. I comandi sono raggruppati in base al loro utilizzo. È possibile modificare l'aspetto della ribbon e personalizzarne il contenuto, se necessario. Tutti i comandi in Tekla Structures funzionano allo stesso modo.

Come utilizzare i comandi sulla ribbon

Per	Operazione da eseguire
Comandi Trova	<p>Far scorrere la ribbon a destra o a sinistra con il mouse oppure scorrere con la rotella del mouse.</p>  <p>Sotto ad alcuni comandi sono presenti più opzioni. Le opzioni diventano disponibili quando si clicca sul nome del comando:</p> 
Attivare il comando da utilizzare	<p>Cliccare sul comando sulla ribbon.</p> <p>Il comando viene eseguito finché non viene terminato o si utilizza un altro comando.</p>
Controllare quale comando è necessario per l'attività corrente, se non si è sicuri	<p>Posizionare il puntatore del mouse su un comando.</p> <p>Viene visualizzata una piccola finestra denominata tooltip. Le tooltips forniscono ulteriori informazioni sui comandi e anche esempi e suggerimenti. Ad esempio:</p> <div data-bbox="850 1435 1374 1733" style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <p>Misura distanza (F)</p> <p>Misura la distanza tra due punti qualsiasi nel modello. Utilizzare questo comando per misurare le distanze inclinate o allineate. Di default, il risultato contiene la distanza e le coordinate.</p> <p>Seguire le istruzioni sulla barra di stato.</p> <p>Premere Ctrl+F1 per ulteriori informazioni sull'argomento.</p> </div>
Trovare ulteriori informazioni sul comando	<p>Premere Ctrl+F1 quando si apre una descrizione comando.</p> <p>Per attivare o disattivare le tooltips cliccare su menu File --></p>

Per	Operazione da eseguire
	Impostazioni --> Switch e selezionare o deselezionare la casella di controllo Tooltip (testo icone) .
Comando Fine	Cliccare con il pulsante destro del mouse e selezionare Interrompi . È inoltre possibile premere Esc .
Riattivare l'ultimo comando	Premere Invio .

Modifica dell'aspetto della ribbon

È possibile modificare l'ordine delle schede della ribbon, scegliere la modalità di allineamento e perfino nascondere alcune parti della ribbon se non sono necessarie nel progetto corrente. Ad esempio, se si modellano solo le parti in acciaio, è possibile nascondere temporaneamente la scheda **Calcestruzzo**.

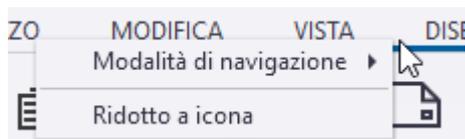
Per	Operazione da eseguire
Modifica dell'ordine delle schede nella ribbon	Selezionare e trascinare i titoli delle schede.
Modificare l'allineamento delle schede	Cliccare con il pulsante destro del mouse sulla barra superiore della ribbon, selezionare Modalità di navigazione , quindi selezionare una delle opzioni. <ul style="list-style-type: none"> • Scorrimento visibile: lo spostamento della ribbon è minimo quando si passa da una scheda all'altra • Allinea a sinistra: le icone iniziano dal lato sinistro della ribbon • Allinea a scheda: le icone partono sul lato sinistro della scheda corrente
Nascondere le schede non necessarie nel progetto in corso	1. Posizionare il puntatore del mouse sul titolo di una scheda. Accanto al titolo della scheda viene visualizzato un piccolo simbolo a forma di occhio: 

Per	Operazione da eseguire
	<p>2. Cliccare sul simbolo a forma di occhio .</p> <p>Il simbolo a forma di occhio cambia e il titolo della scheda diventa grigio:</p> <p></p> <p>La scheda Vista è ora nascosta dalla ribbon. Se si scorre la ribbon, le schede nascoste sono visualizzate come:</p> <p></p> <p>3. Per visualizzare di nuovo la scheda nascosta, cliccare di nuovo sul simbolo a forma di occhio.</p>

Riduzione a icona della ribbon

È possibile ridurre a icona la ribbon per risparmiare spazio sullo schermo. Quando la ribbon è ridotta a icona, i pulsanti di comando sono nascosti, ma le schede sono visibili.

1. Cliccare con il pulsante destro del mouse sulla barra superiore della ribbon e selezionare **Ridotto a icona**.



La ribbon è ora ridotta a icona per risparmiare spazio sullo schermo:



2. Per accedere ai comandi quando la ribbon è ridotta a icona, cliccare sul titolo di una scheda.

La ribbon diventa visibile in modo da poter selezionare un comando.

3. Per ripristinare la ribbon, cliccare con il pulsante destro del mouse sulla barra superiore della ribbon e selezionare di nuovo **Ridotto a icona**.

5.2 Come utilizzare Avvio rapido per trovare comandi, finestre di dialogo e barre degli strumenti

Utilizzare la casella **Avvio rapido** nell'angolo superiore destro della schermata per trovare comandi, finestre di dialogo, barre degli strumenti e altre funzioni. Lo shortcut per **Avvio rapido** è **Ctrl+Q**.

1. Nella casella **Avvio rapido** immettere un termine di ricerca.

Ad esempio, immettere `bullone` se si cercano comandi dei bulloni.

2. Attendere che venga visualizzata una lista dei risultati di ricerca. Ad esempio:



I risultati della ricerca mostrano la posizione del comando. È possibile spostarsi nella lista cliccando sulle schede **Recente**, **Ribbon**, **Menu** e **Tutti i comandi**. Nella scheda **Recente** sono elencati i 10 comandi avviati di recente dai risultati di ricerca.

In alternativa, è possibile spostarsi nei risultati di ricerca utilizzando i tasti freccia su e giù sulla tastiera. Avviare il comando selezionato cliccando su **Invio**.

Tekla Structures evidenzia i comandi sulla ribbon o nel menu **File**. Ad esempio:

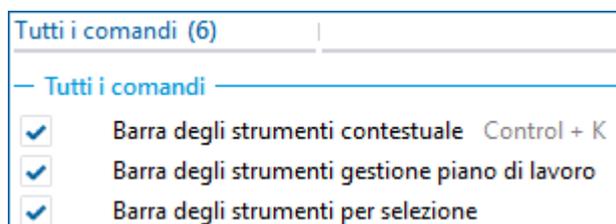


Se il comando ricercato si trova nel pannello laterale, Tekla Structures apre la finestra del pannello laterale.

3. Per eseguire un comando, cliccare sul relativo nome nella lista dei risultati di ricerca.

In alternativa, premere il tasto **Invio** per eseguire immediatamente il primo comando della lista.

4. Davanti ad alcune [impostazioni di base \(pagina 56\)](#) e barre degli strumenti, viene visualizzata una casella di controllo nella lista dei risultati della ricerca. Cliccare sul comando per attivare le impostazioni o per rendere visibile la barra degli strumenti.



5. Se si desidera aprire nuovamente la lista dei risultati della ricerca, cliccare sulla casella **Avvio rapido** affinché la lista si apra automaticamente.

Per deselezionare la casella **Avvio rapido**, cliccare sul pulsante **X** o premere il tasto **Esc**.

Si veda anche

[Come utilizzare la ribbon e relativi comandi \(pagina 45\)](#)

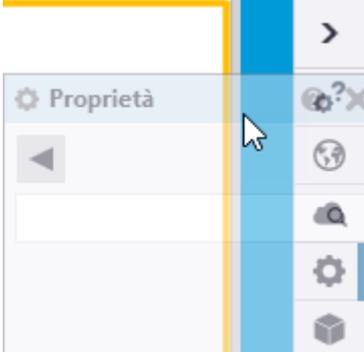
[Come utilizzare il pannello laterale \(pagina 50\)](#)

5.3 Come utilizzare il pannello laterale

Utilizzare il pannello laterale sul lato destro della schermata, ad esempio per visualizzare le proprietà degli oggetti del modello e per aggiungere modelli di riferimento e componenti.

Per	Operazione da eseguire
<p>Aprire una finestra del pannello laterale</p>	<p>Cliccare su un pulsante del pannello laterale per aprire una finestra del pannello laterale.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliccare su  per visualizzare le proprietà degli oggetti del modello utilizzando Ricerca personalizzata. • Cliccare su  per accedere tramite shortcut a diversi Tekla Online services. • Cliccare su  per collegare le nuvole di punti a un modello. • Cliccare su  per visualizzare le proprietà degli oggetti del modello. • Cliccare su  per visualizzare la lista dei modelli di riferimento. • Cliccare su  per visualizzare il catalogo Applicazioni e componenti. <p>Quando si clicca su un pulsante del pannello laterale, la finestra del pannello laterale si apre e diventa attiva. Le finestre attive del pannello laterale hanno pulsanti blu .</p>
<p>Mantenere aperte contemporaneamente più finestre del pannello laterale</p>	<p>Di default, Tekla Structures apre una sola finestra del pannello laterale alla volta. È possibile mantenere aperte contemporaneamente più finestre del pannello laterale, se necessario.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliccare con il pulsante destro del mouse su un pulsante del pannello laterale e selezionare Pannello singolo o Pannelli impilati. <p>Pannello singolo: Tekla Structures apre una nuova finestra del pannello laterale e chiude tutte le altre finestre del pannello laterale aperte.</p> <p>Pannelli impilati: Tekla Structures apre una nuova finestra del pannello laterale e mantiene le altre finestre del pannello laterale aperte, sovrapposte l'una all'altra.</p>

Per	Operazione da eseguire
	<ul style="list-style-type: none"> • Cliccare su Ctrl+pulsante pannello laterale per aprire le finestre del pannello laterale sovrapposta l'una all'altra. <p>È possibile ridimensionare le finestre del pannello laterale e modificare il relativo ordine trascinandole.</p>
Chiudere una finestra del pannello laterale	<p>È possibile chiudere una finestra del pannello laterale attiva alla volta o più finestre contemporaneamente se sono state sovrapposte una all'altra.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cliccare su un altro pulsante del pannello laterale per chiudere la finestra del pannello laterale attiva e aprire una nuova finestra. • Cliccare sul pulsante  nell'angolo superiore destro di ciascuna finestra del pannello laterale. • Cliccare sulla freccia  nel pannello laterale.
Spostare una finestra del pannello laterale	<p>Quando si posiziona il puntatore del mouse sulla parte superiore della finestra del pannello laterale, la parte superiore viene visualizzata in blu chiaro.</p> <p>Afferrare la parte superiore della finestra del pannello laterale e trascinare la finestra in una nuova posizione.</p> 
Rendere mobile e bloccare una finestra del pannello laterale	<p>È possibile rendere mobile o bloccare le finestre del pannello laterale.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Per rendere mobile una finestra del pannello laterale: cliccare con il pulsante destro del mouse su un pulsante del pannello laterale e selezionare Mobile. • Per attaccare una finestra del pannello laterale: cliccare con il pulsante destro del mouse sul pulsante del pannello laterale di una finestra mobile e selezionare Collega al pannello laterale. <p>In alternativa, è possibile trascinare la finestra del pannello laterale nell'area di blocco a</p>

Per	Operazione da eseguire
	<p>destra o nella parte inferiore della schermata. L'area di blocco è contrassegnata in blu.</p>  <p>Se si rende mobile una finestra del pannello laterale e si chiude Tekla Structures, la finestra del pannello laterale verrà aperta nella posizione mobile al successivo avvio di Tekla Structures.</p>
Regolare le dimensioni di una finestra del pannello laterale	Ridimensionare una finestra mobile del pannello laterale trascinando i relativi bordi.
Trovare ulteriori informazioni sul contenuto di una finestra del pannello laterale	Cliccare sul pulsante  .

SUGGERIMENTO Talvolta si apre una finestra del pannello laterale su un secondo display che al momento non è collegato al computer. Per riportare la finestra del pannello laterale alla visualizzazione principale, cliccare con il pulsante destro del mouse sul pulsante del pannello laterale e selezionare **Collega al pannello laterale**.

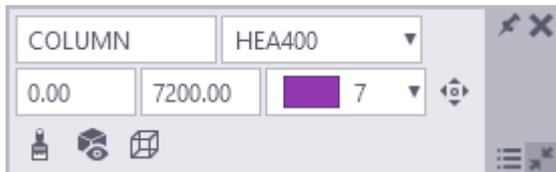
Si veda anche

[Imparare a utilizzare l'interfaccia utente \(pagina 44\)](#)

5.4 Come utilizzare la barra degli strumenti contestuale

Quando si clicca su un oggetto in un modello o in un disegno, il simbolo di una barra degli strumenti contestuale  viene visualizzato accanto al puntatore del mouse. Cliccare su il simbolo per aprire la barra degli strumenti contestuale. Utilizzare la barra degli strumenti contestuale per visualizzare e

modificare rapidamente le proprietà di base di un oggetto, una vista, una griglia e così via.



Se vengono selezionati più oggetti, sulla barra degli strumenti contestuale viene visualizzato il testo *Varia* per tutte le proprietà diverse.

Come modificare le proprietà oggetto utilizzando la barra degli strumenti contestuale

Le modifiche apportate nella barra degli strumenti contestuale vengono applicate immediatamente al modello o al disegno.

1. Cliccare su un oggetto in un modello o un disegno.
Una barra degli strumenti contestuale è visualizzata accanto al puntatore del mouse.
2. Modificare le proprietà oggetto nella barra degli strumenti contestuale.
Le modifiche vengono applicate immediatamente.

SUGGERIMENTO Premere il tasto **Tab** per spostarsi tra le proprietà e i pulsanti di comando nella barra degli strumenti contestuale.

Come mostrare o nascondere la barra degli strumenti contestuale

È possibile definire se la barra degli strumenti contestuale è visibile in Tekla Structures.

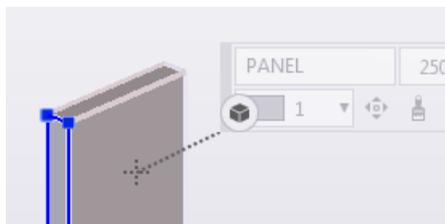
1. Nel menu **File** cliccare su **Impostazioni**.
2. In **Barre degli strumenti** selezionare o deselezionare la casella di controllo **Barra degli strumenti contestuale**.
In alternativa, utilizzare lo shortcut da tastiera **Ctrl+K** per visualizzare o nascondere la barra degli strumenti contestuale.

Definizione della posizione della barra degli strumenti contestuale

È possibile definire la posizione della barra degli strumenti contestuale, in relazione al punto di riferimento di un oggetto.

1. Selezionare un oggetto.
2. Tenere premuto il tasto **Ctrl** e cliccare sulla barra degli strumenti contestuale.

Una linea tratteggiata viene visualizzata tra la barra degli strumenti contestuale e l'oggetto.



3. Trascinare la barra degli strumenti contestuale in una nuova posizione. Ad esempio, è possibile posizionare la barra degli strumenti contestuale a sinistra dell'oggetto selezionato.
4. Rilasciare il pulsante sinistro del mouse. La barra degli strumenti contestuale adesso viene visualizzata nella posizione indicata, ad esempio sul lato sinistro di qualsiasi oggetto selezionato.

Fissaggio della barra degli strumenti contestuale

È possibile fissare la barra degli strumenti contestuale in un punto specifico dello schermo, in modo da bloccarla. Ad esempio, è possibile visualizzarla nell'angolo superiore sinistro dello schermo. In stato di blocco, la posizione della barra degli strumenti contestuale è indipendente dalla posizione delle singole parti.

1. Trascinare la barra degli strumenti contestuale in una nuova posizione.
2. Cliccare su  per fissare la barra degli strumenti contestuale in una nuova posizione.

L'icona di fissaggio cambia quando la posizione è bloccata.

3. Per sbloccare la posizione, cliccare su .

Riduzione a icona della barra degli strumenti contestuale

È possibile ridurre a icona la barra degli strumenti contestuale in modo che occupi meno spazio sullo schermo.

1. Nella barra degli strumenti contestuale cliccare su . La barra degli strumenti contestuale adesso include il simbolo .
2. Per ripristinare le dimensioni originali della barra degli strumenti contestuale, cliccare di nuovo su .

5.5 Visualizzazione dei messaggi sulla barra di stato

La *barra di stato* è l'area situata nella parte inferiore della finestra principale di Tekla Structures. Seguire le istruzioni sulla barra di stato quando si utilizzano i comandi. Ad esempio, quando si crea una parte, la barra di stato indica come procedere e quando selezionare i punti.



1. Istruzioni e messaggi di errore
2. Lo stato di **Ortagonale (O)**, **Selezione rapida (S)** e dei blocchi di coordinate (**X, Y, Z**).
3. Il livello nella gerarchia componenti o assemblaggio (0-9)
4. Modalità pulsante centrale del mouse (**Pan** oppure **Scorri**)
5. Fase corrente
6. Numero di oggetti e maniglie selezionate

Si veda anche

[Impostazioni di base nel menu File \(pagina 56\)](#)

5.6 Impostazioni di base nel menu File

Utilizzare le impostazioni e i tasti della barra degli strumenti nel **menu File** --> **Impostazioni** per controllare alcune impostazioni di modellazione e di disegno di base.

In alternativa, è possibile utilizzare [Avvio rapido \(pagina 49\)](#) per controllare le barre degli strumenti e gli switch. Iniziare a digitare il nome della barra degli strumenti o dello switch, ad esempio, *rapida* nella casella **Avvio rapido** e selezionare la barra degli strumenti o lo switch nella lista dei risultati di ricerca per attivare l'impostazione.

Interfaccia utente

- **Barre degli strumenti:** Utilizzare i pulsanti di opzione per regolare le dimensioni delle icone sulle barre degli strumenti nella parte inferiore dello schermo e allo stesso tempo le dimensioni della barra degli strumenti.
- **Dimensione carattere (ribbon):** Utilizzare il cursore per regolare la dimensione dei caratteri della ribbon. La dimensione dei caratteri di default è 11p.

Tasti

Opzione	Descrizione
Selezione rapida	<p>Modifica la modalità di funzionamento del comando di selezione e trascinamento per le grip degli oggetti.</p> <p>Quando l'opzione è attivata, è possibile trascinare le grip dell'oggetto senza selezionarle prima.</p> <p>Quando l'opzione è disattivata, è necessario selezionare le maniglie prima del trascinamento.</p>
Seleziona e trascina	<p>Attiva o disattiva il comando di selezione e trascinamento.</p> <p>Quando l'opzione è attivata, è possibile selezionare e trascinare quando si copiano o si spostano gli oggetti.</p> <p>Quando l'opzione è disattivata, non è possibile utilizzare il comando di selezione e trascinamento.</p>
Pan con bottone centrale	<p>Modifica la modalità di panoramica.</p> <p>Quando l'opzione è attivata, è possibile spostare il modello utilizzando il pulsante centrale del mouse.</p> <p>Quando l'opzione è disattivata, è possibile spostare il modello utilizzando il pulsante sinistro del mouse.</p>
Zoom centrato	<p>Modifica la modalità di zoom.</p> <p>Quando l'opzione è attivata, il punto centrale di zoom viene mantenuto al centro della vista, indipendentemente dalla posizione del puntatore del mouse.</p> <p>Quando l'opzione è disattivata, la posizione del puntatore del mouse determina il punto centrale di zoom.</p>

Opzione	Descrizione
Rotazione automatica vista principale	<p>Attiva o disattiva la rotazione automatica delle viste 3D di parti e componenti.</p> <p>Quando l'opzione è attivata, Tekla Structures ruota la vista una volta ogniqualvolta si crea una nuova vista 3D di una parte o di un componente.</p> <p>Quando l'opzione è disattivata, Tekla Structures non ruota la vista.</p>
Selezione passante	<p>Modifica la modalità di funzionamento della selezione area.</p> <p>Quando l'opzione è attivata, vengono selezionati tutti gli oggetti compresi almeno parzialmente entro l'area di selezione rettangolare, indipendentemente dalla direzione di trascinamento.</p> <p>Quando l'opzione è disattivata, la direzione di trascinamento influisce sulla selezione degli oggetti.</p>
Illumina al passaggio	<p>Attiva o disattiva l'evidenziazione degli oggetti.</p> <p>In base al motore di rendering utilizzato, OpenGL or DirectX, Tekla Structures evidenzia gli oggetti in modo diverso quando Illumina al passaggio è attivo.</p> <p>Quando l'opzione è attivata, Tekla Structures evidenzia gli oggetti selezionabili al passaggio del puntatore del mouse su di essi.</p> <p>Quando l'opzione è disattivata, gli oggetti selezionabili non sono evidenziati.</p>
Seleziona con tasto destro del mouse	<p>Modifica la modalità di selezione degli oggetti.</p> <p>Quando l'opzione è attivata, è possibile selezionare gli oggetti anche con il pulsante destro del mouse.</p>

Opzione	Descrizione
	<p>Anche il menu contestuale viene visualizzato immediatamente.</p> <p>Quando l'opzione è disattivata, è possibile selezionare gli oggetti con il pulsante sinistro del mouse.</p>
Centro rotazione automatica	<p>Definisce la modalità di impostazione del punto della vista.</p> <p>Quando l'opzione è attivata, il punto della vista cambia ogniqualvolta si clicca sul pulsante centrale del mouse.</p> <p>Quando l'opzione è disattivata, il punto della vista resta in una posizione impostata.</p>
Ortagonale	<p>Attiva o disattiva lo snap ortogonale.</p> <p>Quando l'opzione è attivata, Tekla Structures esegue lo snap al punto ortogonale più vicino sul piano (0, 45, 90, 135, 180 gradi e così via). Il puntatore del mouse esegue automaticamente lo snap alle posizioni a distanze regolari nella direzione specificata.</p> <p>Quando l'opzione è disattivata, lo snap ortogonale non viene utilizzato.</p>
Rendering DirectX	<p>Alterna il rendering OpenGL e il rendering DirectX.</p> <p>Quando l'opzione è attivata, viene utilizzato il rendering DirectX.</p> <p>Quando l'opzione è disattivata, viene utilizzato il rendering OpenGL.</p>
Tooltip (testo icone)	<p>Mostra o nasconde le descrizioni comandi (pagina 45).</p> <p>Quando l'opzione è attivata, una piccola finestra con esempi e suggerimenti viene visualizzata quando si posiziona il puntatore del mouse su un comando.</p> <p>Quando l'opzione è disattivata, le descrizioni comandi non vengono visualizzate.</p>

Opzione	Descrizione
Tooltip snap	<p>Mostra o nasconde le descrizioni comandi di snap.</p> <p>Quando l'opzione è attivata e si avvia un comando che richiede punti di selezione, Tekla Structures visualizza una descrizione comandi di snap che mostra il nome del punto di snap.</p> <p>Quando l'opzione è disattivata, le descrizioni comandi di snap non vengono visualizzate.</p>

Le impostazioni seguenti sono disponibili solo nei disegni:

Opzione	Descrizione
Spessore linee stampante	<p>Mostra le linee nei disegni a colori con lo spessore definito sullo schermo.</p> <p>Quando l'opzione è attivata, le linee nei disegni a colori vengono visualizzate con lo spessore definito.</p> <p>Quando l'opzione è disattivata, le linee nei disegni a colori vengono visualizzate con spessore di default.</p>
Colori linea stampante	Mostra i colori delle linee nel disegno.
Linee semi-invisibili	<p>Mostra gli oggetti nascosti nei disegni sotto forma di linee semi-invisibili nei disegni a colori. Nei disegni in scala di grigi e in bianco e nero, gli oggetti nascosti non sono visualizzati anche se è selezionato Linee semi-invisibili.</p> <p>Quando l'opzione è attivata, le linee nascoste sono visualizzate sotto forma di linee semi-invisibili.</p> <p>Quando l'opzione è disattivata, le linee nascoste non sono visualizzate.</p>
Simbolo di associatività	<p>Mostra quali oggetti del disegno sono associativi e aggiornati automaticamente. I simboli di associatività vengono visualizzati solo quando viene selezionato un oggetto di disegno, ad esempio una quota.</p> <p>Per gli oggetti che non presentano un'associazione valida viene</p>

Opzione	Descrizione
	<p>visualizzato un simbolo di associatività fantasma e un punto interrogativo.</p> <p>Quando l'opzione è attivata, i simboli di associatività sono visualizzati.</p> <p>Quando l'opzione è disattivata, i simboli di associatività non sono visualizzati.</p>
Seleziona e trascina nel disegno	<p>Attiva o disattiva il comando di selezione e trascinamento nei disegni.</p> <p>Quando l'opzione è attivata, è possibile utilizzare il drag and drop per spostare gli oggetti come annotazioni, oggetti traccia e linee griglia senza selezionare prima gli oggetti o le grip.</p> <p>Quando l'opzione è disattivata, non è possibile utilizzare il comando di selezione e trascinamento.</p>

Barre degli strumenti

Utilizzare gli switch delle barre degli strumenti per attivare e disattivare le barre degli strumenti selezionate:

- Barra degli strumenti per snap
- Barra degli strumenti per snap manuale
- Barra degli strumenti per selezione
- Barra degli strumenti gestione piano di lavoro
- Barra degli strumenti ricerca modello
- [Barra degli strumenti contestuale \(pagina 53\)](#)

Di default, le barre degli strumenti si trovano nella parte inferiore della schermata.

5.7 Icone della Barra di accesso rapido

La barra dei accesso rapido fornisce icone di shortcut ai comandi comunemente utilizzati. La barra degli strumenti si trova sull'angolo superiore sinistro dello schermo.

Se necessario, è possibile personalizzare la barra di accesso rapido e aggiungervi i comandi a scelta.

Icona	Descrizione
	Salva (pagina 40) le modifiche al file del modello corrente.
	Annulla l'ultima azione.
	Ripristina le azioni cancellate precedentemente.
	Aprire la finestra di dialogo Annulla cronologia. Nella finestra di dialogo sono elencati i comandi eseguiti e le modifiche apportate. Utilizzare la lista per annullare o ripristinare più comandi o le modifiche contemporaneamente.
	Questa icona è visibile se si utilizza Tekla Model Sharing. Effettua la lettura delle modifiche apportate ai modelli di altri utenti tramite il servizio di condivisione. Vengono letti solo i dati modificati.
	Questa icona è visibile se si utilizza Tekla Model Sharing. Effettua la scrittura delle modifiche del modello nel servizio di condivisione. Vengono scritti solo dati nuovi o modificati.
	L'icona è visibile se si utilizza Tekla Model Sharing. Mostra acquisizione modifiche. Dopo la lettura, viene visualizzato un elenco di modifiche al modello.

Si veda anche

[Imparare a utilizzare l'interfaccia utente \(pagina 44\)](#)

5.8 Shortcut di default

Tekla Structures contiene numerosi shortcut che è possibile utilizzare per accelerare il lavoro.

Se si desidera assegnare nuovi shortcut o modificare quelli predefiniti, è possibile personalizzare gli shortcut.

Comandi comuni

Comando	Shortcut
Aiuto	F1
Aiuto: quando la descrizione comando è aperta	Ctrl+F1
Aprire la lista di modelli Recente	Ctrl+O
Creare un nuovo modello	Ctrl+N
Salva modello	Ctrl+S
Elimina	Canc
Aprire le proprietà Quando si seleziona un oggetto, le proprietà vengono aperte nel pannello proprietà o in una finestra di dialogo.	Alt+Invio
Annulla	Ctrl+Z
Ripeti	Ctrl+Y
Interrompi	Esc
Ripeti ultimo comando	Invio
Mostrare/nascondere la barra degli strumenti contestuale	Ctrl+K
Attivare/disattivare la Modifica diretta	D
Avvio rapido	Ctrl+Q
Aprire la finestra di dialogo Opzioni avanzate	Ctrl+E
Aprire il pannello laterale Catalogo Applicazioni e componenti	Ctrl+F
Aprire la finestra di dialogo Shortcut	Ctrl+Maiusc+C

Opzioni di rendering

Comando	Shortcut
Wire frame parti	Ctrl+1
Parti wireframe ombreggiato	Ctrl+2
Scala di grigi parti	Ctrl+3
Parti renderizzate	Ctrl+4
Mostra solo la parte selezionata	Ctrl+5
Wire frame componenti	Maiusc+1

Comando	Shortcut
Componenti wireframe ombreggiato	Maiusc+2
Componenti in scala di grigi	Maiusc+3
Componenti renderizzati	Maiusc+4
Mostra solo il componente selezionato	Maiusc+5

Selezione di oggetti

Comando	Shortcut
Attiva o disattiva Illumina al passaggio	H
Tasto di selezione Seleziona tutto	F2
Tasto di selezione Seleziona parti	F3
Tasto di selezione Seleziona set di barre d'armatura	Alt+Q
Tasto di selezione Seleziona gruppi di barre d'armatura	Alt+W
Tasto di selezione Seleziona singole barre d'armatura	Alt+E
Seleziona tutti gli oggetti nel modello	Ctrl+A
Selezionare gli oggetti precedenti	Alt+P
Seleziona assemblaggio	Alt+oggetto
Aggiungi alla selezione	Maiusc
Attiva/disattiva la selezione	Ctrl
Filtri di selezione	Ctrl+G
Nascondi oggetto	Maiusc+H

Snap

Comando	Shortcut
Snap a punti/linee di riferimento	F4
Snap a punti/linee geometriche	F5
Snap ai punti più vicini	F6
Snap a qualsiasi posizione	F7
Attiva/disattiva Ortagonale	O
Immissione delle coordinate relative	R
Immissione delle coordinate assolute	A

Comando	Shortcut
Immissione delle coordinate globali	G
Scorre in avanti attraverso i punti di snap disponibili	Scheda
Scorre indietro attraverso i punti di snap disponibili	Maiusc+Tab
Attiva/disattiva il blocco coordinate X, Y o Z	X, Y o Z

Copia e spostamento di oggetti

Comando	Shortcut
Copia	Ctrl+C
Muovi	Ctrl+M
Attiva/disattiva Selezione Rapida	S

Visualizzazione del modello

Comando	Shortcut
Apri l'elenco Viste	Ctrl+I
Passa dalla vista 3D alla vista piana e viceversa	Ctrl+P
Passaggio da una vista all'altra	Ctrl+Tab
Finestra aggiornata	Ctrl + U
Zoom originale	Home
Zoom precedente	Fine
Ingrandire	PGSU
Ridurre	PGGIÙ
Ruota utilizzando il mouse	Ctrl+R
Ruota utilizzando la tastiera	Ctrl+tasti freccia Maiusc+tasti freccia
Imposta il punto di rotazione della vista	V
Ruota una volta	Maiusc+R.
Ruota continuamente	Maiusc+T
Attiva/disattiva la rotazione della vista	F8
Pan	P

Comando	Shortcut
Attiva/disattiva Pan con bottone centrale	Maiusc+M
Muovi a destra Muovi a sinistra Muovi in basso Muovi in alto	tasti freccia
Centra rispetto al cursore Utilizzare per centrare il modello su un punto specifico.	Inserire
Vola	Maiusc+F
Crea piano di clip	Maiusc+X
Attiva/disattiva lo schermo intero	F11

Controllo del modello

Comando	Shortcut
Informazioni oggetto	Maiusc+I
Misurare la distanza	F
Crea report	Ctrl+B
Apri Gestione Fasi	Ctrl+H
Crea AutoConnection	Ctrl+J

Opzioni di visualizzazione barre d'armatura

Comando	Shortcut
Visibilità piano segmento	Alt+1
Visibilità linea guida	Alt+2
Visibilità modificatore proprietà	Alt+3
Visibilità divisore	Alt+4
Visibilità modificatore dettaglio estremità	Alt+5
Visibilità quote barra d'armatura	Alt+6
Colora gruppi barre d'armatura	Alt+7

Disegni

Comando	Shortcut
Aprire Gestione documenti nel modello	Ctrl+L
Aprire Gestione documenti in modalità disegno	Ctrl+O
Stampa disegni	Maiusc+P
Aprire il disegno seguente	Ctrl+PGGIÙ.
Aprire il disegno precedente	Ctrl+PGSU
Simbolo di associatività	Maiusc+A
Impostare la modalità a colori del prossimo disegno	B
Linee semi-invisibili	Maiusc+G
Aggiungi quota ortogonale	G
Aggiungere quota libera	F
Aprire qualsiasi disegno dopo la creazione	Ctrl+Maiusc
In Gestione documenti : aprire gli attributi utente	Alt+U
In Gestione documenti : aggiungere a Catalogo disegni principali	Ctrl+M
In Gestione documenti : Gestione revisione	Ctrl+R
In Catalogo disegni principali : Seleziona tutto	Ctrl+A
In Catalogo disegni principali : Crea disegni per tutte le parti	Alt+A
In Catalogo disegni principali : Crea disegni	Alt+C
Imposta origine UCS	U
Imposta UCS per due punti	Maiusc+U
Attiva orientazione	Ctrl+T
Azzerà il corrente	Ctrl+1
Azzerà totale	Ctrl+0

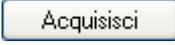
5.9 Come utilizzare le finestre di dialogo

È possibile utilizzare le finestre di dialogo per visualizzare e modificare le proprietà dei vari oggetti in Tekla Structures. In genere, le finestre di dialogo si aprono quando si clicca due volte su un oggetto nel modello o nel disegno.

NOTA Le proprietà degli oggetti del modello, come le proprietà della parte, vengono modificate con il pannello proprietà, non con le finestre di dialogo.

Informazioni sui pulsanti delle finestre di dialogo comuni

Nella seguente tabella sono elencati alcuni pulsanti comuni presenti nelle finestre di dialogo di Tekla Structures.

Pulsante	Descrizione
	Conserva le proprietà della finestra di dialogo e chiude la finestra di dialogo. Tekla Structures utilizza queste proprietà alla successiva creazione di un oggetto dello stesso tipo.
	Conserva le proprietà senza chiudere la finestra di dialogo. Tekla Structures utilizza queste proprietà alla successiva creazione di un oggetto dello stesso tipo.
	Modifica gli oggetti selezionati utilizzando le proprietà correnti della finestra di dialogo.
	Riempie la finestra di dialogo con le proprietà dell'oggetto selezionato. Se vengono selezionati più oggetti, Tekla Structures utilizza casualmente le proprietà di uno di essi.
	Attiva e disattiva tutte le finestre di dialogo della finestra di dialogo.
	Chiude la finestra di dialogo senza salvare le proprietà o modificare gli oggetti.
	Salva le proprietà nel file mostrato nella lista.
	Carica nella finestra di dialogo le proprietà precedentemente salvate. Tekla Structures carica anche le proprietà delle finestre di dialogo secondarie, anche se non sono aperte. Selezionare il nome del file delle proprietà da utilizzare.
	Salva le proprietà con il nome specificato nella casella. Il pulsante Salva come consente inoltre di aggiornare la lista Carica . Ciò è importante in caso di aggiunta o eliminazione manuale di file. Tekla Structures memorizza i file delle proprietà nella cartella del modello, includendo anche le proprietà delle finestre di dialogo secondarie.

Modifica delle proprietà oggetto utilizzando le finestre di dialogo

1. Cliccare due volte su un oggetto per aprire la finestra di dialogo delle proprietà.
2. Per indicare quali proprietà devono essere modificate, selezionare o deselezionare le caselle di controllo desiderate.

Ad esempio, se si desidera che alcune marche parte condividano lo stesso nome ma non si desidera modificare nessuna delle altre proprietà individuali, assicurarsi che sia selezionata solo la casella di controllo **Nome**.

SUGGERIMENTO Cliccare su  per selezionare o deselezionare tutte le caselle di controllo.

3. Modificare le proprietà, se necessario.
4. Selezionare gli oggetti da modificare.
5. Cliccare su **Modifica**.

Tekla Structures modifica le proprietà le cui caselle di controllo sono state selezionate.

5.10 Modifica della lingua

È possibile modificare la lingua dell'interfaccia utente di Tekla Structures in qualsiasi momento.

1. Nel menu **File** cliccare su **Impostazioni** --> **Cambia lingua**.
2. Selezionare una lingua dalla lista.

Sono disponibili le seguenti opzioni. I codici della lingua a tre lettere forniti tra parentesi sono utilizzati in alcuni nomi di cartelle e file dipendenti dalla lingua.

- Cinese - semplificato (chs)
- Cinese - tradizionale (cht)
- Ceco (csy)
- Olandese (nld)
- Inglese (enu)
- Francese (fra)
- Tedesco (deu)
- Ungherese (hun)
- Italiano (ita)

- Giapponese (jpn)
 - Coreano (kor)
 - Polacco (plk)
 - Portoghese (ptg)
 - Portoghese - brasiliano (ptb)
 - Russo (rus)
 - Spagnolo (esp)
3. Cliccare su **OK**.
 4. Riavviare Tekla Structures per rendere effettiva la modifica.

5.11 Creare screenshot

Uno screenshot è un'immagine di una vista di modello o disegno. È possibile utilizzare gli screenshot in poster, brochure o altro materiale per mostrare i progetti eseguiti con Tekla Structures.

Per impostazione predefinita, gli screenshot vengono salvate nella cartella `\screenshots` nella cartella del modello corrente con il nome `snap_xx.png`.

Creare uno screenshot di un modello

È possibile creare screenshot delle viste del modello.

1. Aprire un modello e regolare la vista di modello in base alle proprie esigenze.
Ad esempio, nascondere la casella dell'area di lavoro se non si desidera visualizzarla.
2. Nella scheda **Vista** cliccare su  **Screenshot --> Screenshot** .
3. Se sono presenti più viste del modello, cliccare su **Seleziona vista** e selezionare la vista da cui creare lo screenshot.
4. Per modificare le impostazioni, cliccare su **Opzioni**.
 - a. Definire larghezza, altezza e DPI dello screenshot.
 - b. Cliccare su **OK** per salvare le modifiche.
5. Definire un nome e una posizione per lo screenshot.

- a. Selezionare **Stampa su file** e immettere un nome descrittivo per lo screenshot nella casella **Nome file**.
È inoltre possibile cambiare l'intero percorso. Se non si desidera eseguire questa operazione, è possibile mantenere i valori predefiniti per il percorso e il nome file.
6. Cliccare su **Mostra con visualizzatore** per visualizzare lo screenshot in un'applicazione associata per impostazione predefinita a questo tipo di file.
7. Cliccare su **Cattura**.

Creare uno screenshot di un disegno

Uno screenshot del disegno è un'immagine di un disegno aperto con o senza bordi.

1. Aprire un disegno e regolare la vista del disegno in base alle proprie esigenze.
Ad esempio, eliminare le marche o le quote non necessarie e nascondere le parti non necessarie.
2. Nella scheda **Viste** cliccare su  **Screenshot --> Screenshot** .
3. Effettuare una delle seguenti operazioni:
 - Selezionare **Vista** per catturare uno screenshot del disegno aperto con i bordi della finestra
 - Selezionare **Vista senza bordi** per catturare uno screenshot del disegno aperto senza bordi della finestra.
4. Sotto l'opzione preselezionata **Stampa su file** immettere un nome descrittivo per lo screenshot nella casella **Nome file**.
È inoltre possibile cambiare l'intero percorso. Se non si desidera eseguire questa operazione, è possibile mantenere i valori predefiniti per il percorso e il nome file.
5. Cliccare su **Mostra con visualizzatore** per visualizzare lo screenshot in un'applicazione associata per impostazione predefinita a questo tipo di file.
6. Cliccare su **Cattura**.

Salvare uno screenshot in formato bitmap

Di default, gli screenshot vengono creati come file Portable Network Graphics (.png). È inoltre possibile salvare uno screenshot in formato bitmap (.bmp) per utilizzarlo, ad esempio, come immagine di un componente personalizzato.

la dimensione del file bitmap è molto più grande rispetto a quando si salva come PNG.

1. Nella scheda **Viste** cliccare su  **Screenshot** --> **Screenshot** .
2. Selezionare **Posiziona negli appunti**.
3. Cliccare su **Cattura**.
4. Incollare lo screenshot nell'editor grafico e salvarla in formato .bmp.

NOTA Il software utilizzato per aprire lo screenshot potrebbe presentare un limite per il numero di pixel.

Impostazioni screenshot

Utilizzare la finestra di dialogo **Screenshot** per visualizzare e modificare le impostazioni degli screenshot.

Nelle viste del modello e nei disegni sono disponibili le seguenti opzioni.

Opzione	Descrizione
Nome vista	Visualizza il nome della vista selezionata.
Vista	Include nello screenshot il contenuto della vista e i bordi della finestra. Non disponibile nelle viste del modello.
Vista senza bordi	Include nello screenshot solo il contenuto della vista. Non disponibile nelle viste del modello.
Vista renderizzata	Per screenshot ad alta risoluzione dalle viste del modello. Il pulsante Opzioni visualizza la finestra di dialogo Opzioni Screenshot . Non disponibile nei disegni.
Posiziona negli appunti	Posiziona lo screenshot negli appunti. Non disponibile nei disegni.
Stampa su file	Salva lo screenshot in un file.

Le opzioni relative agli screenshot riportate di seguito sono disponibili solo nelle viste del modello:

Opzione	Descrizione
Larghezza finale	Larghezza dello screenshot. Le unità dipendono dalle impostazioni nel menu File --> Impostazioni --> Opzioni --> Unità e decimali .
Altezza finale	Altezza dello screenshot. Le unità dipendono dalle impostazioni nel menu File --> Impostazioni --> Opzioni --> Unità e decimali .
DPI	Densità dei pixel (DPI) dello screenshot. Esistono limitazioni per la densità dei pixel. È possibile modificare il valore DPI utilizzando un editor grafico.
Sfondo bianco	Utilizza lo sfondo bianco.
Linee lisce	Utilizza le linee lisce per ridurre i bordi dentellati.
Larghezza linea	Imposta la larghezza della linea.

6 Come contattare l'assistenza di Tekla Structures (strumento di supporto)

Lo strumento di supporto consente di contattare direttamente l'assistenza di Tekla Structures. Con questo strumento è possibile raccogliere il modello, i file correlati e altre informazioni necessarie in un'unica richiesta di supporto e caricare la richieste in sicurezza nel supporto Tekla Structures.

Strumento di supporto:

- Identifica automaticamente il modello aperto e include tutti i file o i file selezionati in base alla selezione effettuata nella cartella del modello come allegati alla richiesta. Vengono inoltre allegati alcuni log e file in altre cartelle, come ad esempio il log di feedback dell'utente, i log e i file degli attributi utente di Tekla Structures.
- Raccoglie automaticamente informazioni sull'applicazione e sul sistema.
- Carica la descrizione del problema, il modello allegato, i file allegati e tutte le altre informazioni raccolte in Tekla Structures.

NOTA Informazioni sulla riservatezza

Tutti i file caricati sono considerati riservati. Solo il destinatario può accedere ai file.

6.1 Creazione di una richiesta di supporto

1. Nel menu **File** cliccare su **Aiuto** --> **Contatta l'assistenza Tekla** .
Se si riscontrano problemi nell'apertura di Tekla Structures, è possibile utilizzare il menu **Start/Schermata iniziale** per avviare lo strumento di supporto. Il comando da utilizzare è **Strumento di supporto**.
2. Eseguire l'accesso utilizzando la propria [Trimble Identity](#).

Lo strumento di supporto si apre e compila automaticamente l'utente, l'applicazione e le informazioni sulla versione di Tekla Structures. Lo strumento di supporto indica nome, indirizzo e-mail, ragione sociale e indirizzo e-mail di supporto del profilo Trimble Identity dell'utente.

È possibile passare a un altro account cliccando su **Cambia utente**.

3. Selezionare una categoria dalla lista delle categorie di default o selezionare **Altro** e immettere la categoria.
4. Immettere la descrizione del problema.
5. Cliccare su **Successivo**.
6. Selezionare gli elementi da allegare. Nome, gruppo, dimensione e posizione del file sono indicati per ogni file.
 - Selezionare la casella di controllo **Tutto** oppure i file specifici dalla lista **Seleziona file**.
 - Se si desidera inviare altri allegati oltre a quelli riportati nell'elenco **Seleziona file**, cliccare sul pulsante **Aggiungi file aggiuntivi** e cercare i file.
 - Per aggiungere i dettagli arresto anomalo, cliccare su **Aggiungi dettagli arresto anomalo**.
7. Cliccare su **Successivo**.

Lo strumento di supporto crea il pacchetto e mostra la dimensione totale dell'allegato. È inoltre possibile verificare le informazioni dell'applicazione e del sistema operativo prima di finalizzare la creazione del caso di supporto.
8. Cliccare su **Crea caso** per caricare il proprio caso nel supporto Tekla Structures.

Quando si crea il caso di supporto, il pulsante di navigazione all'indietro nell'angolo in alto a sinistra viene disattivato per un momento in modo da non poter interrompere accidentalmente il caricamento.

Quando il caricamento è completo, si riceverà una notifica al proprio indirizzo e-mail. Dopo un caricamento riuscito, verrà inviato un messaggio di conferma automatico, quindi il supporto di Tekla Structures inizierà a risolvere il caso.

Per una lista degli uffici e dei rivenditori con i relativi recapiti, vedere [Uffici e rivenditori](#).

7 Esclusione di responsabilità

© 2020 Trimble Solutions Corporation e i suoi licenziatari. Tutti i diritti riservati.

Il presente Manuale del Software è stato scritto per essere utilizzato con il Software di riferimento. L'uso del Software e del presente Manuale del Software è regolato da un Accordo di licenza. Tra le altre disposizioni, l'Accordo di licenza stabilisce talune garanzie per il Software e il presente Manuale, nega altre garanzie, limita i danni rimediaibili, definisce gli usi consentiti del Software e determina se si è un utente autorizzato del Software. Tutte le informazioni riportate in questo manuale sono fornite con la garanzia indicata nell'Accordo di licenza. Si prega di fare riferimento all'Accordo di licenza per gli obblighi importanti e le limitazioni vigenti, nonché per le limitazioni sui diritti. Trimble non garantisce che il testo sia privo di imprecisioni tecniche o errori tipografici. Trimble si riserva il diritto di apportare modifiche e integrazioni al presente manuale dovute a cambiamenti nel software o altro.

Inoltre, il presente Manuale del Software è protetto dalle leggi sul copyright e dai trattati internazionali. La riproduzione, la visualizzazione, la modifica, o la distribuzione non autorizzate del presente manuale, o di parte di esso, possono comportare sanzioni civili e penali gravi e saranno perseguite nella misura massima consentita dalla legge.

Tekla Structures, Tekla Model Sharing, Tekla PowerFab, Tekla Structural Designer, Tekla Tedds, Tekla Civil, Tekla Campus, Tekla Downloads, Tekla User Assistance, Tekla Discussion Forum, Tekla Warehouse e Tekla Developer Center sono marchi o marchi registrati di Trimble Solutions Corporation nell'Unione Europea, negli Stati Uniti e/o in altri paesi. Ulteriori informazioni sui marchi Trimble Solutions: <http://www.tekla.com/tekla-trademarks>. Trimble è un marchio registrato o un marchio di Trimble Inc. nell'Unione Europea, negli Stati Uniti e/o in altri paesi. Ulteriori informazioni sui marchi Trimble: <http://www.trimble.com/trademarks.aspx>. Altri nomi di prodotti e società citati nel presente manuale possono essere marchi dei rispettivi proprietari. Il riferimento a un marchio o a un prodotto di terzi non costituisce alcuna dichiarazione di affiliazione o collaborazione di Trimble con tali terzi. Trimble nega qualsiasi affiliazione o collaborazione, se non espressamente dichiarata.

Parti di questo software:

EPM toolkit © 1995-2006 Jotne EPM Technology a.s., Oslo, Norvegia. Tutti i diritti riservati.

Open Cascade Express Mesh © 2015 OPEN CASCADE S.A.S. Tutti i diritti riservati.

PolyBoolean C++ Library © 2001-2012 Complex A5 Co. Ltd. Tutti i diritti riservati.

FLY SDK - CAD SDK © 2012 VisualIntegrity™. Tutti i diritti riservati.

Teigha © 2002-2016 Open Design Alliance. Tutti i diritti riservati.

CADhatch.com © 2017. Tutti i diritti riservati.

FlexNet Publisher © 2014 Flexera Software LLC. Tutti i diritti riservati.

Questo prodotto contiene tecnologia riservata e di proprietà, informazioni e lavoro creativo di proprietà di Flexera Software LLC e dei suoi licenziatari, se esistenti. Sono vietati l'utilizzo, la copia, la pubblicazione, la distribuzione, la visualizzazione, la modifica o la trasmissione di tale tecnologia per intero o in parte sotto qualsiasi forma e con qualsiasi mezzo senza il previo consenso scritto di Flexera Software LLC. Fatto salvo quanto espressamente dichiarato per iscritto Flexera Software LLC, il possesso di tale tecnologia non implica la concessione di alcuna licenza o autorizzazione sui diritti di proprietà intellettuale di Flexera Software LLC, senza alcuna eccezione o implicazione o altro.

Per visualizzare le licenze del software open-source di terzi, aprire Tekla Structures, cliccare su **File menu --> Aiuto --> Informazioni su Tekla Structures**, quindi sull'opzione **Licenze di terzi**.

Gli elementi del software descritti nel presente Manuale sono protetti da più brevetti e da possibili domande di brevetto in attesa di accettazione negli Stati Uniti e/o in altri paesi. Per ulteriori informazioni andare alla pagina <http://www.tekla.com/tekla-patents>.

Indice analitico

A

allineamento a sinistra.....	45
allineamento alla scheda.....	45
ambienti.....	27
annulla.....	61
annulla cronologia.....	61
apertura di un modello	
errore.....	40
salvataggio automatico.....	40
apertura	
modelli.....	33
assistenza di Tekla Structures	
contatti.....	74
creazione di una richiesta di supporto.	74
attivazione	
licenze.....	22
Avvio rapido.....	49

B

backup	
modelli.....	40
barra degli strumenti contestuale.....	53,56
barra degli strumenti di gestione del piano	
di lavoro.....	56
barra degli strumenti di snap.....	56
barra degli strumenti per selezione.....	56
barra degli strumenti per snap manuale...	56
barra degli strumenti ricerca modello.....	56
barra di accesso rapido	61
barra di stato.....	56
barre degli strumenti	
barra degli strumenti contestuale.....	53
icone grandi.....	56
ricerca.....	49

C

Centro rotazione automatica.....	56
----------------------------------	----

certificato di licenza	
salvataggio.....	21
collegamento	
Tekla Structures al server licenze.....	22
comandi	
riattivazione.....	45
ricerca.....	49
terminazione.....	45
utilizzo.....	45
come contattare l'assistenza.....	74
Configurazioni di	27
copia	
modelli.....	40
creazione	
modelli.....	35
modelli 3D.....	32
screenshot.....	70

D

dimensione caratteri della ribbon.....	56
--	----

E

elementi di base.....	44
-----------------------	----

F

finestra del pannello laterale.....	50
finestre di dialogo	
proprietà.....	67
pulsanti comuni.....	67
ricerca.....	49

I

Illumina al passaggio.....	56
immagine.....	36
immagini	

immagine del modello.....	36
impostazione di Tekla Structures.....	27
progetto vuoto.....	27
impostazioni progetto	
modifica delle proprietà progetto.....	37
impostazioni	
impostazioni screenshot.....	70
in prestito	
licenze.....	25
inizio	
Tekla License Borrow Tool.....	24
Tekla Structures.....	27
installazione di	
server licenze.....	21
installazione di Tekla Structures	
ambienti.....	19
cartelle di installazione.....	18
prerequisiti.....	17
service pack.....	15
Service Release.....	15
software.....	19
interfaccia utente.....	44
lingue.....	69
interruzione.....	45

L

leggi.....	61
licenze	
attivazione.....	22
flusso di lavoro del prestito.....	24
impostazione prestito licenze.....	24
in prestito.....	25
quando prendere in prestito.....	24
restituzione prestito.....	26
salvataggio certificato di licenza.....	21
Linee semi-invisibili.....	56
lingue	
modifica della lingua.....	69

M

menu File	
barre degli strumenti.....	56
tasti.....	56
modalità di navigazione.....	45
modelli 3D.....	32

modelli	
backup.....	40
creazione.....	35
immagine.....	36
informazioni sui modelli 3D.....	32
salvataggio.....	40
mostra acquisizione modifiche.....	61
multi-user e single-user.....	35

N

nascondere	
ribbon.....	45
schede della ribbon.....	45
notifica server licenze.....	22

O

Ortagonale.....	56
-----------------	----

P

Pan con bottone centrale.....	56
pannello laterale	
applicazioni e componenti.....	50
modelli di riferimento.....	50
nuvole di punti.....	50
proprietà degli oggetti.....	50
ricerca personalizzata.....	50
tekla online.....	50
pannello proprietà.....	45
per iniziare.....	44
progetto vuoto.....	27
prompt.....	56
proprietà	
finestre di dialogo.....	67
proprietà del progetto.....	37
pulsanti comuni nelle finestre di dialogo	
.....	67
pulsanti	
pulsanti comuni nelle finestre di dialogo	
.....	67

R

Rendering DirectX.....	56
------------------------	----

restituzione	
licenze prese in prestito.....	26
ribbon	
modifica dell'aspetto.....	45
nascondere.....	45
riduzione a icona.....	45
ricerca	
di comandi, finestre di dialogo e barre degli strumenti.....	49
richiesta di supporto	
creazione.....	74
riduzione a icona della ribbon.....	45
ripristina.....	61
Rotazione automatica vista principale.....	56
ruoli.....	27

S

salva.....	40,61
salva come.....	40
salvataggio automatico.....	40
apertura modello.....	40
errore.....	40
salvataggio	
modelli.....	40
schede.....	45
screenshot	
creazione.....	70
impostazioni.....	70
scrivi.....	61
Seleziona con tasto destro del mouse.....	56
Seleziona e trascina.....	56
Selezione passante.....	56
Selezione rapida.....	56
server licenze	
collegamento Tekla Structures.....	22
installazione di	21
notifica attivazione licenze.....	22
utilizzo.....	20
shortcut.....	62
shortcuts, vedere shortcut.....	62
Simbolo di associatività.....	56
single-user e multi-user.....	35
snap a tooltips (testo icone).....	56
snapshot, vedere screenshot.....	70
Spessore linee stampante.....	56
statistiche sull'utilizzo.....	27
strumento di supporto.....	74

T

tasti	
tasti del menu File.....	56
Tekla License Borrow Tool.....	25,26
Tekla Structures	
interfaccia utente.....	44
tooltips.....	45,56

Z

Zoom centrati.....	56
--------------------	----