



# Tekla Structures 2019

## Premiers pas avec Tekla Structures

avril 2019

©2019 Trimble Solutions Corporation



# Table des matières

|            |  |           |
|------------|--|-----------|
| <b>1</b>   | <b>Configurations de Tekla Structures.....</b>   | <b>5</b>  |
| <b>2</b>   | <b>Installation et licence Tekla Structures.....</b>   | <b>6</b>  |
| <b>2.1</b> | <b>Création de votre Trimble Identity.....</b>   | <b>8</b>  |
| <b>2.2</b> | <b>Installation de Tekla Structures.....</b>   | <b>9</b>  |
|            | Configuration préalable à l'installation de Tekla Structures.....                              | 11        |
|            | Dossier d'installation de Tekla Structures.....  | 12        |
|            | Installation de Tekla Structures.....  | 16        |
|            | Paramètres de Tekla Structures dans le registre Windows.....                                   | 17        |
| <b>2.3</b> | <b>Mise en service des licences Tekla Structures .....</b>                                     | <b>18</b> |
|            | Installation du serveur de licences Tekla.....   | 18        |
|            | Enregistrement de votre certificat d'allocation de licence Tekla Structures.....               | 19        |
|            | Activation des licences Tekla Structures.....  | 19        |
|            | Connecter Tekla Structures au serveur de licences.....   | 20        |
| <b>2.4</b> | <b>Emprunt de licences pour une utilisation hors ligne de<br/>Tekla Structures .....</b>       | <b>21</b> |
|            | Installation et configuration de Tekla License Borrow Tool pour emprunter<br>des licences..... | 22        |
|            | Emprunt d'une licence Tekla.....   | 23        |
|            | Restitution d'une licence Tekla empruntée.....   | 24        |
| <b>3</b>   | <b>Démarrage de Tekla Structures.....</b>  | <b>25</b> |
| <b>3.1</b> | <b>Choix de votre configuration de Tekla Structures .....</b>                                  | <b>25</b> |
| <b>3.2</b> | <b>Créez votre propre environnement : Blank project.....</b>                                   | <b>27</b> |
| <b>3.3</b> | <b>Vérification ou modification de votre configuration de Tekla<br/>Structures.....</b>        | <b>28</b> |
| <b>3.4</b> | <b>Connexion ou déconnexion du Programme de suivi utilisateur<br/>automatique.....</b>         | <b>29</b> |
| <b>4</b>   | <b>Utilisation des modèles 3D.....</b>   | <b>30</b> |
| <b>4.1</b> | <b>Ouvrir un modèle.....</b>   | <b>31</b> |
|            | Ouverture d'un modèle récemment utilisé.....   | 31        |
|            | Ouverture d'un modèle existant.....  | 32        |
|            | Ouverture d'un modèle partagé.....   | 32        |
| <b>4.2</b> | <b>Création d'un nouveau modèle .....</b>  | <b>33</b> |
| <b>4.3</b> | <b>Création d'une miniature d'un modèle.....</b>   | <b>34</b> |
| <b>4.4</b> | <b>Modifier les propriétés du projet.....</b>  | <b>35</b> |
| <b>4.5</b> | <b>Enregistrement d'un modèle .....</b>  | <b>38</b> |
|            | Enregistrement du modèle courant.....  | 38        |
|            | Enregistrement d'une copie sous un autre nom ou à un emplacement distinct.....                 | 39        |
|            | Enregistrement d'une copie de sauvegarde.....  | 39        |

|             |   |           |
|-------------|---|-----------|
|             | Enregistrement en tant que prototype.....   | 40        |
|             | Définition des paramètres de sauvegarde automatique.....  | 40        |
| <b>5</b>    | <b>Présentation de l'interface utilisateur.....</b>   | <b>42</b> |
| <b>5.1</b>  | <b>Comment utiliser le ruban et les commandes du ruban.....</b>   | <b>43</b> |
|             | Utilisation des commandes du ruban.....   | 44        |
|             | Modification de l'apparence du ruban.....   | 45        |
|             | Réduction du ruban.....   | 46        |
| <b>5.2</b>  | <b>Utilisation du démarrage rapide pour trouver des commandes, boîtes de dialogue et barres d'outils.....</b> | <b>47</b> |
| <b>5.3</b>  | <b>Comment utiliser le panneau latéral.....</b>   | <b>48</b> |
| <b>5.4</b>  | <b>Comment utiliser la barre d'outils contextuelle.....</b>   | <b>51</b> |
|             | Comment modifier les propriétés d'objet à l'aide de barre d'outils contextuelle.....                          | 52        |
|             | Affichage ou masquage de la mini barre d'outils.....  | 52        |
|             | Définir la position de la barre d'outils contextuelle.....  | 52        |
|             | Épinglage de la mini barre d'outils.....  | 53        |
|             | Réduction de la mini barre d'outils.....  | 53        |
| <b>5.5</b>  | <b>Afficher les messages de la barre d'état.....</b>  | <b>54</b> |
| <b>5.6</b>  | <b>Paramètres de base dans le menu Fichier.....</b>   | <b>54</b> |
| <b>5.7</b>  | <b>Comment contrôler la visibilité des barres d'outils.....</b>   | <b>59</b> |
| <b>5.8</b>  | <b>Icônes de la barre d'outils d'accès rapide .....</b>   | <b>59</b> |
| <b>5.9</b>  | <b>Raccourcis clavier par défaut.....</b>   | <b>60</b> |
|             | Commandes de base.....  | 61        |
|             | Options de rendu.....   | 61        |
|             | Sélection d'objets.....   | 62        |
|             | Accrochage.....   | 62        |
|             | Copie et déplacement d'objets.....  | 63        |
|             | Affichage du modèle.....  | 63        |
|             | Vérification du modèle.....   | 64        |
|             | Dessins.....  | 64        |
| <b>5.10</b> | <b>Utilisation des boîtes de dialogue.....</b>  | <b>65</b> |
| <b>5.11</b> | <b>Modification de la langue.....</b>   | <b>66</b> |
| <b>5.12</b> | <b>Captures.....</b>  | <b>67</b> |
|             | Capture d'un modèle.....  | 67        |
|             | Capture d'un dessin.....  | 68        |
|             | Enregistrement d'une capture au format bitmap.....  | 69        |
|             | Paramètres de capture.....  | 69        |
| <b>6</b>    | <b>Contacteur l'assistance Tekla Structures (outil d'assistance)..</b>  | <b>71</b> |
| <b>6.1</b>  | <b>Création d'une demande d'assistance.....</b>   | <b>71</b> |
| <b>7</b>    | <b>Clause de non responsabilité.....</b>  | <b>73</b> |



# 1 Configurations de Tekla Structures

Tekla Structures est disponible dans différentes configurations qui fournissent des ensembles de fonctionnalités spécialisées afin de répondre aux besoins du secteur du bâtiment. Tekla Structures permet de couvrir l'intégralité du processus de construction, de la conception à la gestion de la construction, en passant par la fabrication et le montage.

Des configurations spéciales pour étudiants et développeurs de Tekla Structures sont disponibles. Visitez le [site Web principal de Tekla](#) pour plus d'informations sur les configurations étudiant pour une utilisation à la maison et en cours. Visitez le [Tekla Developer Center](#) pour plus d'informations sur le programme Tekla Partners program.

L'aide couvre le contenu de la configuration complète. Notez que la configuration que vous utilisez peut ne pas contenir toutes les fonctions décrites.

# 2 Installation et licence Tekla Structures

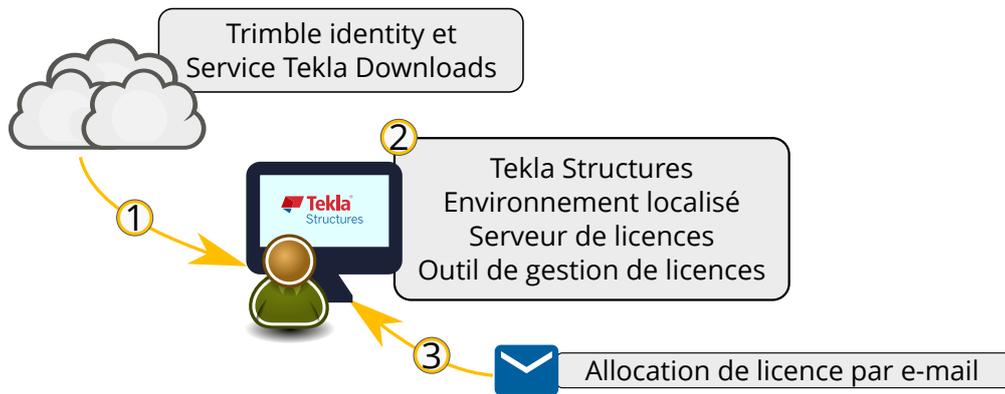
Pour utiliser Tekla Structures, vous devez disposer d'une licence, et Tekla Structures doit être installé sur votre ordinateur. Dans la plupart des cas, vous installerez également un environnement localisé standard ou votre propre environnement personnalisé Tekla Structures de votre organisation. Chaque environnement inclut de nombreux paramètres et outils localisés importants, tels que des profils, des gabarits et des composants.

## À propos des licences Tekla Structures

Tekla Structures ne peut être utilisé sans licence valide.

- Vous obtenez une licence pour les configurations commerciales complètes de Tekla Structures en activant un certificat d'allocation sur votre serveur de licences (acquisition de licences locale). Le certificat de licence est envoyé par e-mail au contact que votre organisation a indiqué lors de l'achat de la licence.
- L'acquisition de licences en ligne est utilisée avec les configurations **Modeleur EPM** et **Partner** et avec la licence d'éducation gratuite ([Tekla Campus](#)).
  - Les configurations **Tekla Structures Partner** et **Modeleur EPM** disposent d'une licence en ligne connectée à votre Trimble Identity. La licence est envoyée directement au [Tekla Online Admin tool](#), où les administrateurs de votre organisation peuvent assigner les licences en ligne à des utilisateurs individuels.
  - Pour obtenir une licence d'éducation gratuite Tekla Structures, visitez le site [Tekla Campus](#), sur lequel vous pouvez activer une licence en ligne connectée à votre Trimble Identity. Notez que vous n'êtes pas autorisé à utiliser cette configuration pour le travail commercial.
- Vous pouvez voir le type de licences dans la boîte de dialogue **A propos de Tekla Structures**. Elle est soit **Domestic**, soit **Enterprise**. Pour l'édition partenaires, la valeur est **Partner** et pour l'édition Tekla Campus, la valeur est **Educational**.

## Si vous gérez votre propre installation de Tekla Structures



Le processus général doit être terminé :

1. Téléchargez les programmes d'installation.
2. Installez le logiciel.
3. Activez vos licences.

Dans le détail (suivez les liens pour les instructions détaillées) :

- [Création de votre Trimble Identity \(page 8\)](#) pour accéder à tous les Tekla online services.
- Téléchargez le package d'installation pour Tekla Structures, le serveur de licences et au moins un des Tekla Structures environnements [à partir de Tekla Downloads](#).
- Installez le logiciel Tekla Structures et au moins un des environnements Tekla Structures sur votre ordinateur :  
[Installation de Tekla Structures \(page 9\)](#)
- Si vous disposez d'une licence locale standard, installez le logiciel du serveur de licences sur votre ordinateur et activez votre licence.
  1. [Installation du serveur de licences Tekla \(page 18\)](#)
  2. [Activation des licences Tekla Structures \(page 19\)](#)
  3. [Enregistrement de votre certificat d'allocation de licence Tekla Structures \(page 19\)](#)
  4. [Connecter Tekla Structures au serveur de licences \(page 20\)](#)
- Si vous disposez d'une licence en ligne, vous pouvez démarrer Tekla Structures et sélectionner l'option d'acquisition de licence **Utilisez votre licence en ligne Tekla**. Les licences en ligne sont disponibles pour des configurations spécifiques telles que répertoriées à la section précédente.

## Si quelqu'un gère Tekla Structures pour vous

Si votre organisation possède un administrateur Tekla Structures (administrateur informatique ou utilisateur principal), vous devez suivre ses

instructions pour l'installation et l'acquisition de licences. Il se peut que vous deviez toujours prendre en compte les points suivants :

- Vous avez besoin d'un compte pour accéder à Tekla online services. Si votre administrateur ne vous a pas invité à votre organisation, demandez de la rejoindre afin d'avoir accès à tout Tekla online services :

[Création de votre Trimble Identity \(page 8\)](#)

- Dans la plupart des cas, votre administrateur Tekla Structures préparera un package d'installation personnalisé pour vous ou installera le logiciel à votre place. Demandez à votre administrateur des instructions supplémentaires.
- Pour pouvoir utiliser Tekla Structures en dehors du bureau, vous devez savoir comment emprunter une licence pour une utilisation hors ligne :  
Borrowing Tekla Structures licenses for offline use

### **Si vous gérez Tekla Structures pour d'autres utilisateurs**

Le processus général pour un nouveau déploiement de Tekla Structures peut se dérouler par exemple comme suit :

- Installez le serveur de licences Tekla.
- Installez Tekla Structures pour votre propre utilisation et commencez à le personnaliser pour votre organisation.
- Ajoutez des utilisateurs à votre organisation dans le Tekla Online Admin tool pour leur donner un accès total à Tekla online services et toutes les licences en ligne que votre organisation peut avoir.
- Déployez Tekla Structures pour les utilisateurs de votre organisation.
- Continuez le développement des personnalisations de votre organisation et refaites le déploiement si nécessaire.

Démarrez votre parcours dans Tekla Structures installation for administrators, qui vous présente toutes les rubriques répertoriées ci-dessus.

## **2.1 Création de votre Trimble Identity**

Vous avez besoin d'un Trimble Identity pour télécharger Tekla Structures.

Certains Tekla Online services nécessitent que votre compte soit connecté à une organisation qui dispose d'un contrat de maintenance valide avec Trimble. Si vous êtes le contact indiqué de votre organisation, Trimble vous crée automatiquement un compte ou connecte votre Trimble Identity à votre organisation. Le contact indiqué dispose du statut d'administrateur et doit

ajouter d'autres utilisateurs dans l'organisation afin d'activer leur accès au contenu et services nécessitant un contrat de maintenance valide.

---

**REMARQUE** L'adhésion d'une organisation peut également affecter votre accès aux données de votre organisation stockées dans le cloud, telles que les modèles Tekla Model Sharing. Vérifiez que vous ne changez pas d'organisation inutilement.

---

Si vous êtes le contact indiqué, Trimble vous envoie un e-mail avec une invitation à accepter l'adhésion au groupe de l'organisation et à compléter les informations de profil si vous n'aviez pas de Trimble Identity existant. Vous êtes ensuite responsable de la gestion du groupe de l'organisation avec les autres administrateurs que vous affectez. Voir [Gestion des Trimble Identities et Tekla Model Sharing des licences](#) pour plus d'informations.

Si vous n'êtes pas le contact indiqué, vous recevez une invitation par e-mail à rejoindre le groupe de l'organisation lorsqu'un administrateur de votre propre organisation vous invite. Vous pouvez aussi [créer un nouveau Trimble Identity ici](#).

Si vous rencontrez des problèmes avec votre Trimble Identity dans Tekla Online services, voir les [informations de dépannage de cette page](#).

## 2.2 Installation de Tekla Structures

Les modules d'installation de Tekla Structures sont disponibles au téléchargement sur [Tekla Downloads](#). Outre l'installation de Tekla Structures, vous devez installer et configurer un serveur de licences Tekla et activer votre licence Tekla Structures.

Le logiciel et les environnements Tekla Structures sont disponibles en tant que modules d'installation séparés. Le module d'installation du logiciel contient toujours un environnement [Blank project \(page 27\)](#) qui comprend le contenu générique. D'autres environnements Tekla Structures sont disponibles sous la forme de fichiers d'installation distincts. Les environnements sont des paramètres et informations propres à une région ou spécifiques à une entreprise qui sont prédéfinis dans Tekla Structures, ou qui sont définis par l'utilisateur.

Vous pouvez installer le serveur de licences Tekla sur le même ordinateur que le logiciel et les environnements Tekla Structures. Le serveur de licences peut également être installé sur un serveur distinct si l'entreprise compte de nombreux utilisateurs Tekla Structures et de nombreuses licences Tekla Structures. Les licences disponibles et leurs ID d'activation sont répertoriés sur le certificat d'allocation de licence reçu par e-mail.

Tekla Structures utilise le système d'acquisition de licences FlexNet Publisher License Management (ci-après « FlexNet »). Le système d'acquisition de licences FlexNet n'est pas utilisé avec Tekla Structures Education ([Tekla](#)

[Campus](#)) et les instructions d'acquisition de licences FlexNet ne s'y appliquent pas.

### **Installation centralisée**

Tekla Structures peut être installé sur tout le réseau de l'entreprise à l'aide d'une installation centralisée. Dans une grande entreprise, l'installation centralisée de Tekla Structures sur l'ensemble du réseau permet de gagner du temps, l'installation étant réalisée silencieusement en arrière-plan pour chaque utilisateur.

### **Utilisation de Tekla Structures avec la virtualisation d'applications et de bureaux**

Tekla Structures peut être utilisé avec la virtualisation d'applications et de bureaux de Citrix. Tekla Structures est installé sur un serveur ou sur une machine virtuelle en cours d'exécution sur le serveur. L'utilisation de Tekla Structures depuis le serveur permet à tous les utilisateurs d'un projet de disposer de la même configuration d'environnement de projet.

### **Mises à jour de version : Service Packs**

Les Service Packs sont des mises à jour qui peuvent contenir des nouvelles fonctionnalités, des améliorations et des corrections apportées aux fonctions existantes.

Les Service Packs sont disponibles sur [Tekla Downloads](#) pour tous les clients disposant d'un contrat de maintenance valide. Nous recommandons à tous les utilisateurs d'installer le dernier Service Pack en date.

### **Emprunt de licences à l'aide de Tekla License Borrow Tool**

Si vous souhaitez travailler hors ligne et que vous ne disposez pas du serveur de licences Tekla sur votre ordinateur, vous pouvez [emprunter une licence activée à un serveur de licences \(page 21\)](#) à l'aide de Tekla License Borrow Tool. La licence empruntée est transférée du serveur de licences vers votre ordinateur. Au cours de l'emprunt, cette licence ne peut plus être utilisée par d'autres utilisateurs. Le programme d'installation de Tekla License Borrow Tool est disponible dans [Tekla Downloads](#).

### **Collaboration dans un modèle Tekla Structures**

Tekla Model Sharing permet à plusieurs utilisateurs d'accéder simultanément au même modèle. Tekla Model Sharing permet à une équipe mondiale de travailler efficacement dans un modèle indépendamment de l'emplacement et des fuseaux horaires de l'équipe. Les données du modèle sont partagées et synchronisées sur Internet, puis enregistrées dans un service Tekla Model Sharing sur le Cloud. Il est également possible de travailler hors ligne. Tekla Model Sharing exige une licence.

Le mode multi-utilisateurs permet aussi à plusieurs utilisateurs d'accéder simultanément au même modèle. Le mode multi-utilisateurs convient aux équipes locales qui possèdent des projets pour lesquels des membres de l'équipe ne disposent pas nécessairement d'une connexion Internet. En mode

multi-utilisateurs, un ordinateur serveur exécute le serveur multi-utilisateurs, un ordinateur serveur de fichiers contient le modèle maître multi-utilisateurs et les ordinateurs clients exécutent Tekla Structures. Le programme d'installation du serveur multi-utilisateurs de Tekla Structures est disponible dans [Tekla Downloads](#).

Pour utiliser le serveur multi-utilisateurs, votre entreprise doit disposer de plusieurs licences Tekla Structures.

### Extensions

Les extensions sont des applications réalisées à l'aide de Tekla Open API ou des composants personnalisés. Elles ne font pas partie du produit Tekla Structures. Les extensions de Tekla Structures sont disponibles sur [Tekla Warehouse](#).

Vous pouvez importer les extensions Tekla Structures qui portent le suffixe `.tsep` (Tekla Structures Extension Package) vers le catalogue **Applications & composants** dans Tekla Structures. Les extensions sont installées au redémarrage de Tekla Structures. Les extensions Tekla Structures qui portent le suffixe `.msi` doivent être installées séparément en exécutant le fichier d'installation.

### Tekla User Assistance

[Tekla User Assistance](#) permet de centraliser l'ensemble des documents d'aide et d'assistance. Par défaut, l'intégralité du contenu de l'aide est en ligne. Vous pouvez accéder aux documents d'aide de Tekla Structures dans Tekla User Assistance en appuyant sur la touche F1 dans Tekla Structures. Vous pouvez également utiliser l'aide hors ligne. Des modules d'installation de l'aide hors ligne sont disponibles dans [Tekla Downloads](#).

### Voir aussi

[Configuration préalable à l'installation de Tekla Structures \(page 11\)](#)

[Dossier d'installation de Tekla Structures \(page 12\)](#)

[Installation de Tekla Structures \(page 16\)](#)

## Configuration préalable à l'installation de Tekla Structures

L'installation de Tekla Structures requiert l'un des systèmes d'exploitation suivants : Windows 10, Windows 8.1 ou Windows 7 SP1.

Le programme installation Tekla Structures est disponible en version 64 bits.

Tekla Structures doit disposer des packages redistribuables suivants qui sont automatiquement installés au cours de l'installation du logiciel Tekla Structures si ces packages (ou des versions plus récentes) sont absents de votre ordinateur :

- Microsoft .NET Framework 4.7.2

- Microsoft Visual C++ 2010 Redistributable (x64) 10.0.40219
- Microsoft Visual C++ 2010 Redistributable (x86) 10.0.40219
- Microsoft Visual C++ 2013 Redistributable (x64) 12.0.40649
- Microsoft Visual C++ 2013 Redistributable (x86) 12.0.40649
- Microsoft Visual C++ 2015 Redistributable (x64) 14.0.23026
- Microsoft Visual C++ 2015 Redistributable (x86) 14.0.23026

De plus, les programmes d'installation suivants sont automatiquement installés lors de l'installation du logiciel Tekla Structures :

- Tsep File Dispatcher Launcher
- Tekla Warehouse Service

Ces programmes d'installation sont nécessaires pour que [Tekla Warehouse](#) fonctionne correctement.

Le contenu hors ligne de Tekla Warehouse est [accessible en ligne](#). Pour trouver ce contenu dans Tekla Warehouse, cherchez **Catalogues** et sous **Afficher**, sélectionnez **Collections**.

Le matériel recommandé est décrit dans [Recommandations matérielles Tekla Structures 2019](#).

### Voir aussi

[Installation de Tekla Structures \(page 16\)](#)

## Dossier d'installation de Tekla Structures

Vous pouvez sélectionner le dossier d'installation du logiciel Tekla Structures dans l'assistant d'installation. Par défaut, le logiciel est installé dans un dossier sous `..\Program Files\Tekla Structures\<<version>`.

Lorsque vous installez une nouvelle version de Tekla Structures, par exemple 2019, vérifiez que le dossier d'installation ne contient aucun fichier d'autres versions de Tekla Structures. Il s'agit de vérifier que vous obtiendrez tous les fichiers inclus dans le module d'installation.

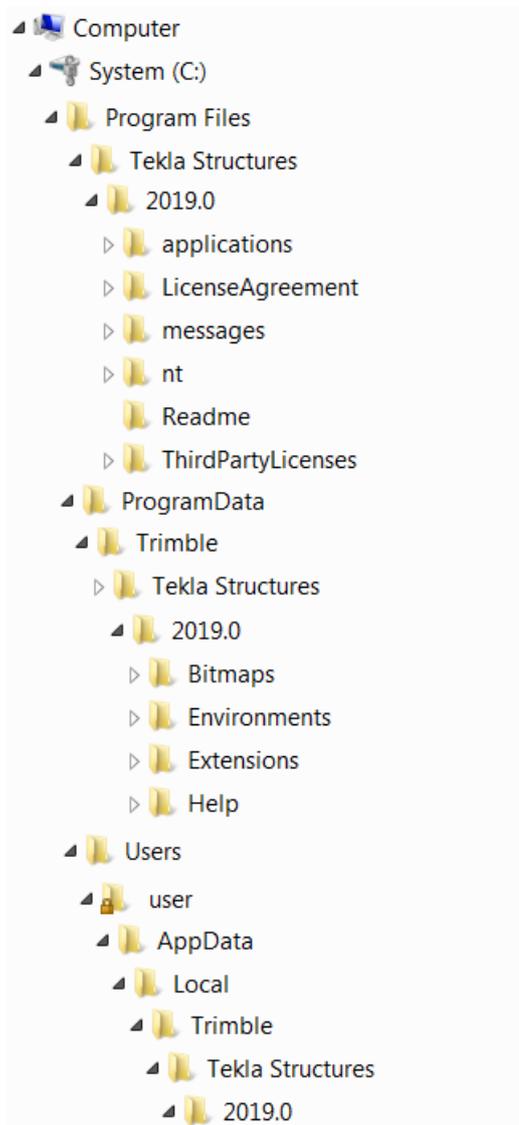
Notez que lorsque vous installez un Service Pack et que la version associée de Tekla Structures ou un Service Pack précédent est déjà installé, vous ne pouvez pas sélectionner le dossier d'installation. Le Service Pack est installé dans le même dossier que la version associée de Tekla Structures ou le Service Pack que vous mettez à jour. Le dossier d'installation comporte des fichiers de la version associée de Tekla Structures ou du Service Pack précédent.

L'installation du nouveau Service Pack supprime automatiquement les anciens fichiers avant de copier les nouveaux fichiers. Notez que si vous avez vos propres fichiers dans le dossier d'installation, ces fichiers resteront inchangés dans le dossier.

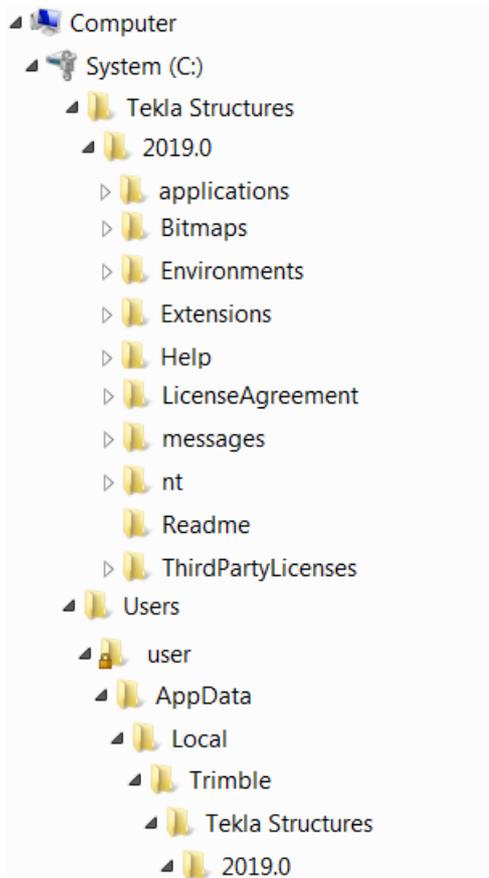
L'emplacement du dossier d'installation de l'environnement dépend de l'emplacement d'installation du logiciel. Vous ne pouvez pas sélectionner le dossier d'installation des environnements dans l'assistant d'installation. Par exemple, lorsque le logiciel est installé sous `\Program Files`, les environnements sont installés dans `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Environments`.

Une fois le logiciel et les environnements installés, vous pouvez vérifier les chemins d'installation dans le **Panneau de configuration** Windows.

L'image ci-dessous affiche l'arborescence d'installation par défaut sous `\Program Files` et `\ProgramData`. Les paramètres utilisateur sont enregistrés sous `\Users`.



L'image ci-dessous affiche l'arborescence d'installation sous `C:\`. Si vous installez le logiciel Tekla Structures sous `C:\`, les environnements sont également installés et les paramètres utilisateur sont enregistrés dans `C:\`.

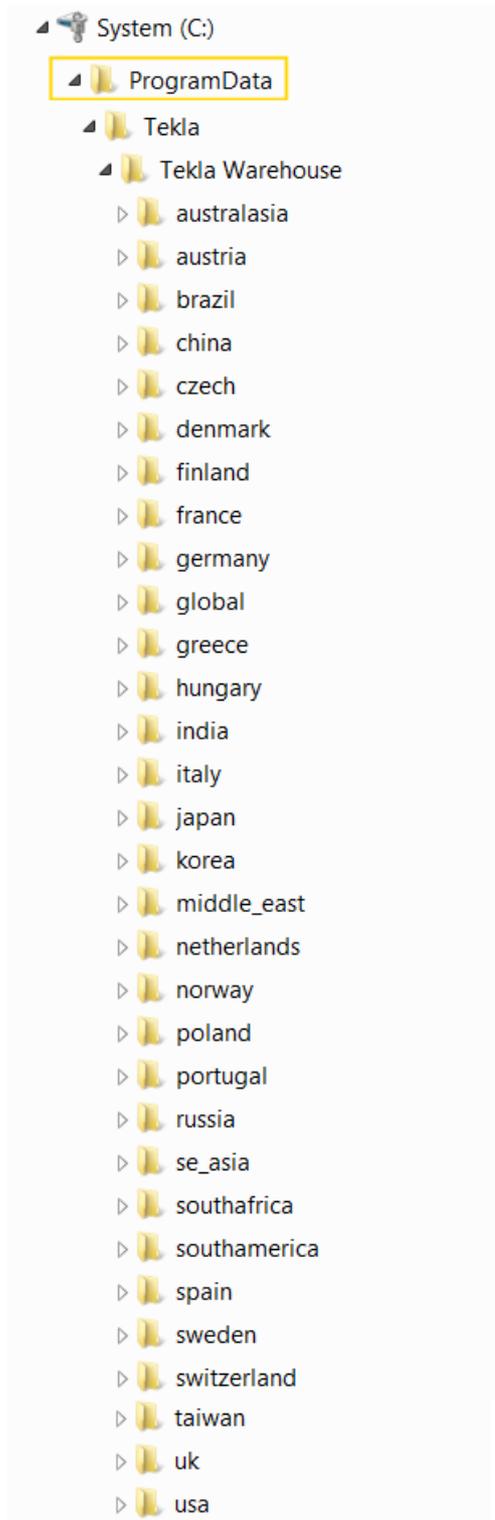


---

**REMARQUE** Si vous devez installer Tekla Structures vers un dossier dont le nom n'est pas Unicode, par exemple, en chinois, japonais, coréen ou russe, modifiez la langue dans XS\_STD\_LOCALE et la langue du système Windows dans le **Panneau de configuration** sur la même langue de sorte que Tekla Structures puisse fonctionner normalement.

---

L'image ci-dessous illustre la structure de répertoires de l'installation du contenu Tekla Warehouse sous `C:\ProgramData\Tekla\Tekla Warehouse`.



### **Voir aussi**

[Installation de Tekla Structures \(page 16\)](#)

## Installation de Tekla Structures

Pour utiliser Tekla Structures, installez le logiciel Tekla Structures et les environnements Tekla Structures que vous souhaitez utiliser.

Le serveur de licences Tekla doit également être installé sur votre propre ordinateur ou sur un autre ordinateur, et vous devez activer votre licence Tekla Structures.

---

**REMARQUE** Vous devez vous connecter en tant qu'administrateur pour installer le logiciel Tekla Structures sur votre ordinateur.

---

1. Installez le logiciel Tekla Structures.
  - a. Téléchargez le fichier d'installation depuis [Tekla Downloads](#) sur votre ordinateur.
  - b. Double-cliquez sur le fichier d'installation pour exécuter l'installation.
  - c. Suivez les étapes de l'assistant d'installation pour terminer l'installation.

Vous pouvez sélectionner le [dossier d'installation \(page 12\)](#) et le répertoire modèle.

2. Installez les environnements Tekla Structures.

Remarque : l'emplacement du dossier d'installation de l'environnement dépend de l'emplacement d'installation du logiciel. Vous ne pouvez pas sélectionner le dossier d'installation de l'environnement dans l'assistant d'installation.

- a. Téléchargez sur votre ordinateur les fichiers d'installation d'environnement depuis [Tekla Downloads](#).

Notez que vous pouvez également installer plus tard autant d'environnements que vous souhaitez pour une version de Tekla Structures que vous utilisez.
- b. Double-cliquez sur le fichier d'installation pour exécuter l'installation.
- c. Suivez les étapes de l'assistant d'installation pour terminer l'installation.

Les fichiers de paramètres d'environnement sont installés dans le répertoire d'environnement lorsque vous démarrez Tekla Structures après l'installation. Tekla Structures ouvre une boîte de dialogue qui indique la progression de l'installation.

### Voir aussi

[Configuration préalable à l'installation de Tekla Structures \(page 11\)](#)

[Dossier d'installation de Tekla Structures \(page 12\)](#)

### ***Paramètres de Tekla Structures dans le registre Windows***

Le registre Windows est une base de données hiérarchique qui enregistre les options et les paramètres de configuration dans les systèmes d'exploitation Microsoft Windows. Les paramètres du registre sont utilisés lors d'une session Tekla Structures ou lors de l'installation de Tekla Structures.

---

**AVERTISSEMENT** Ne modifiez pas les paramètres du registre. Une modification des paramètres peut entraîner une défaillance du système d'exploitation. Il est possible d'afficher les paramètres de registre à l'aide de l'Editeur du Registre.

---

#### **Paramètres utilisateur**

Certains paramètres utilisateur de Tekla Structures, comme les options générales, ainsi que les emplacements et tailles des boîtes de dialogue sont enregistrés dans le registre. Les paramètres sont enregistrés dans une clé de registre nommée d'après le numéro de version de Tekla Structures dans la branche de registre `HKEY_CURRENT_USER\Software\Trimble\Tekla Structures\<VERSION>`.

Tekla Structures utilise les paramètres programmés par défaut à la première ouverture de l'application après l'installation. Si vous modifiez un paramètre au cours d'une session Tekla Structures, Tekla Structures enregistre la modification au cours de la session ou lorsque vous quittez Tekla Structures. À la prochaine ouverture de la même version de Tekla Structures, le paramètre modifié est utilisé.

Lors d'une mise à niveau vers une version Tekla Structures plus récente, vous pouvez utiliser l'assistant de migration pour copier les paramètres modifiés.

#### **Paramètres d'installation**

L'installation de Tekla Structures enregistre les informations dans les clés de registre suivantes `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Trimble\Tekla Structures\<VERSION>`.

#### **Voir aussi**

[Installation de Tekla Structures \(page 9\)](#)

## 2.3 Mise en service des licences Tekla Structures

Pour mettre votre serveur de licences Tekla en service, suivez le processus ci-dessous :

1. [Installation du serveur de licences Tekla \(page 18\)](#)
2. [Enregistrement de votre certificat d'allocation de licence Tekla Structures \(page 19\)](#)
3. [Activation des licences Tekla Structures \(page 19\)](#)
4. [Connecter Tekla Structures au serveur de licences \(page 20\)](#)

---

**REMARQUE** Lorsque vous installez le système d'acquisition de licences de Tekla, vous devez peut-être également configurer les paramètres de votre pare-feu pour pouvoir connecter Tekla Structures au serveur de licences. Pour plus d'informations sur la configuration du pare-feu, voir [Allowing Tekla Structures license server to operate through Windows Firewall...](#)

En cas de problèmes, voir [Troubleshoot Tekla Structures licensing](#) pour plus d'informations.

---

### Installation du serveur de licences Tekla

Installez le serveur de licences Tekla. Il s'agit de l'étape 1 de la procédure [Mise en service des licences Tekla Structures \(page 17\)](#).

Si vous utilisez d'autres services d'acquisition de licences FlexNet, vous devez les interrompre avant d'installer le serveur de licences Tekla. Une fois l'installation du serveur de licences Tekla terminée, vous pouvez redémarrer les autres services de licences.

Pour installer le serveur de licences :

1. Accédez à [Tekla Downloads](#) et téléchargez la dernière version du programme d'installation du serveur de licences Tekla. Pour vérifier la version du serveur de licences à utiliser, voir [Which license server version to use](#).
2. Pour une installation standard, sélectionnez l'option **Automatique** et terminez l'installation.

Le serveur de licences Tekla est installé.

Lors de l'installation automatique du serveur de licences, le nom d'hôte du serveur de licences est automatiquement défini sur `27007@your_host_name`, où 27007 correspond au port et `your_host_name` au nom de votre ordinateur.

L'installation automatique est recommandée. Procédez à l'installation de type **Manuel** si vous êtes un utilisateur averti des licences FlexNet ou

Flexlm et que vous devez modifier un paramètre de l'installation par défaut, comme le port TCP/IP par exemple. Pour plus d'informations, voir [Installing Tekla Structures license service - manual installation](#)

## Enregistrement de votre certificat d'allocation de licence Tekla Structures

Enregistrez votre certificat d'allocation de licence. Il s'agit de l'étape 2 de la procédure [Mise en service des licences Tekla Structures \(page 17\)](#).

Avant de transférer les droits de licence depuis le serveur d'activation Trimble Solutions vers votre serveur de licences, vous devez enregistrer le certificat d'allocation de licence, qui est envoyé par e-mail à la personne de votre organisation qui a acheté la licence, ou à une personne nommée comme personne de contact.

Pour enregistrer le certificat d'allocation de licence :

1. Dans votre application de messagerie électronique, ouvrez l'e-mail contenant le certificat d'allocation de licence.
2. Téléchargez le fichier de certificat d'allocation `EntitlementCertificate.html` dans le dossier `..\Tekla\License\Server`.

Le certificat d'allocation de licence indique les configurations, les quantités et les ID d'activation de vos licences Tekla Structures. Les certificats d'allocation de licence ne sont pas spécifiques à l'ordinateur. Cela signifie que vous pouvez activer des licences à partir de plusieurs certificats sur un seul serveur de licences et que vous pouvez activer des licences à partir d'un seul certificat (contenant plusieurs licences) sur plusieurs serveurs de licences.

## Activation des licences Tekla Structures

Activez vos licences Tekla Structures. Il s'agit de l'étape 3 de la procédure [Mise en service des licences Tekla Structures \(page 17\)](#).

Vous devez activer les licences sur le serveur de licences pour pouvoir utiliser Tekla Structures. Lorsque vous activez les licences et que vous avertissez le serveur, les droits de licences sont transférés du serveur d'activation de Trimble Solutions vers le serveur de licences. Utilisez Tekla License Administration Tool pour activer les licences.

---

**REMARQUE** N'utilisez pas la fonctionnalité de notification automatique du serveur de licences si vous utilisez un autre outil de gestion de licences et de serveurs de licences FlexNet, tel que FlexNet Manager. Pour utiliser la notification manuelle, voir

## Activating Tekla Structures licensing using manual server notification.

---

Pour activer vos licences et avertir le serveur de licences des modifications effectuées :

1. Accédez à **Tekla Licensing** --> **Tekla License Administration Tool** via le menu **Démarrer** ou l'**écran d'accueil**, selon votre système d'exploitation Windows.
2. Activez la fonctionnalité de notification automatique du serveur de licences en cliquant sur le bouton **Notifier le serveur**.
3. Vous avez enregistré votre certificat d'allocation de licence dans le répertoire `..\Tekla\License\Server` et les licences doivent désormais être répertoriées dans la zone **Licences allouées**. Si elles ne sont pas répertoriées, cliquez sur **Ouvrir**, sélectionnez `EntitlementCertificate.html` et cliquez de nouveau sur **Ouvrir**.
4. Sélectionnez le nombre de licences à activer.
5. Cliquez sur le bouton **Activer**.

Votre serveur de licences contacte le serveur d'activation de Trimble Solutions. Les licences activées sont affichées dans la zone **Licences activées**.

Vous devez ensuite connecter Tekla Structures au serveur de licences lors de la première ouverture de Tekla Structures.

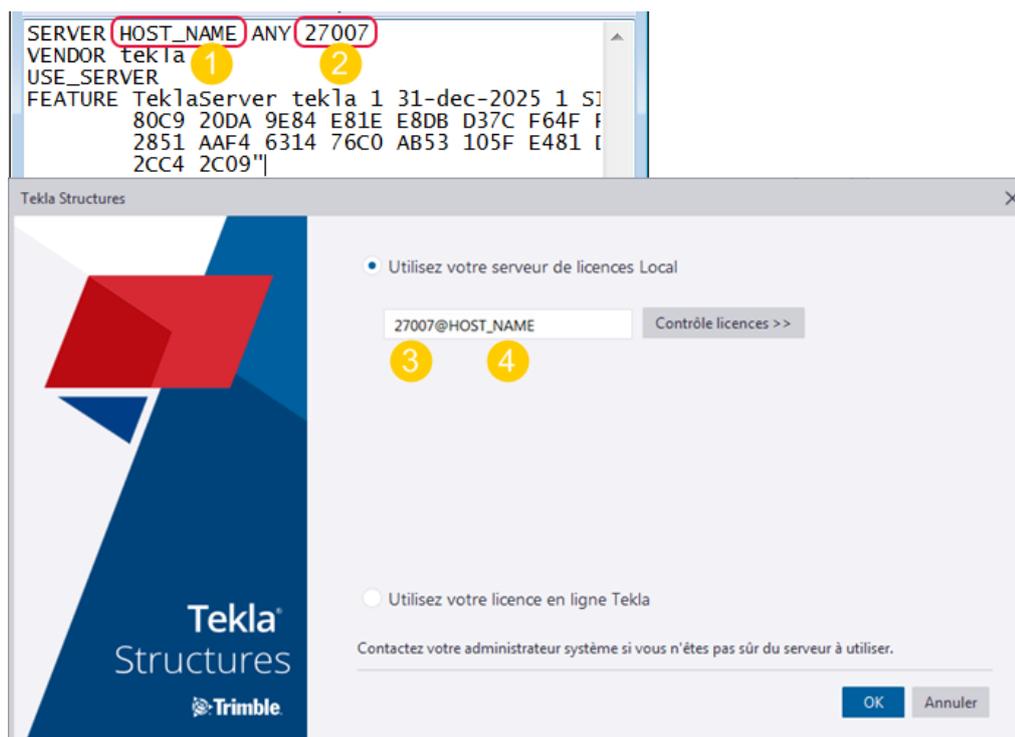
## Connecter Tekla Structures au serveur de licences

Connecter Tekla Structures au serveur de licences. Il s'agit de l'étape 4 de la procédure [Mise en service des licences Tekla Structures \(page 17\)](#).

Pour connecter Tekla Structures au serveur de licences lors de la première ouverture de Tekla Structures :

1. Démarrez Tekla Structures.
2. Pour connecter Tekla Structures au serveur de licence, entrez l'information `port@hostname` dans la boîte de dialogue d'acquisition de licence, par exemple `27007@HOST_NAME`.

Le nom d'hôte et le port doivent correspondre à ceux trouvés dans le fichier `tekla.lic` sur l'ordinateur serveur dans le répertoire `..\Tekla\License\Server`. L'administrateur du serveur de licences communique aux utilisateurs le nom du serveur de licences et le numéro du port.



1. hôte

2. port

Si plusieurs serveurs de licence sont disponibles avec des licences activées, vous pouvez définir un serveur principal et un serveur secondaire dans la boîte de dialogue d'acquisition de licence en séparant les serveurs avec un point-virgule comme suit :

27007@HOST\_NAME\_1;27007@HOST\_NAME\_2

3. Cliquez sur **OK** pour démarrer Tekla Structures.

## 2.4 Emprunt de licences pour une utilisation hors ligne de Tekla Structures

Vous pouvez emprunter une licence activée à un serveur de licences lorsque vous travaillez hors ligne et qu'aucun serveur de licences n'est installé sur votre ordinateur. La licence empruntée est transférée du serveur de licences à votre ordinateur, elle n'est donc pas disponible pour d'autres utilisateurs pendant la période d'emprunt.

Pour emprunter des licences, suivez la procédure ci-dessous :

1. [Installation et configuration de Tekla License Borrow Tool pour emprunter des licences \(page 22\)](#)
2. [Emprunt d'une licence Tekla \(page 23\)](#)

3. [Restitution d'une licence Tekla empruntée \(page 24\)](#)

## Installation et configuration de Tekla License Borrow Tool pour emprunter des licences

Configuration de Tekla License Borrow Tool : installez Tekla License Borrow Tool, connectez-vous au serveur de licences Tekla Structures et ouvrez le fichier ID produit contenant toutes les configurations Tekla Structures et leurs ID produit. Vous pouvez utiliser le fichier ID produit par défaut (`standard.tpi`) ou demander à votre administrateur de vous envoyer un nouveau fichier ID produit personnalisé contenant uniquement les configurations que vous êtes autorisé à utiliser. Il s'agit de l'étape 1 de la procédure [Emprunt de licences pour une utilisation hors ligne de Tekla Structures \(page 21\)](#).

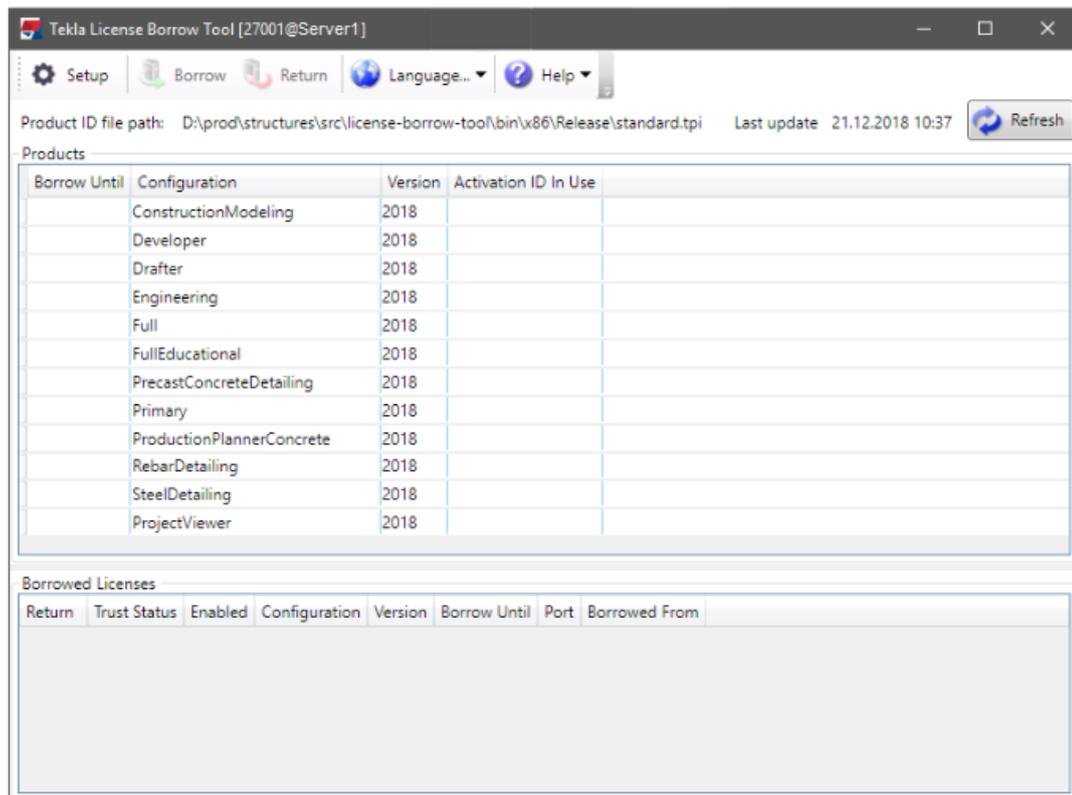
Pour installer et configurer Tekla License Borrow Tool :

1. Téléchargez et installez la dernière version de Tekla License Borrow Tool depuis [Tekla Downloads](#).
2. Accédez à **Tekla License Borrow** --> **Tekla License Borrow Tool** via le menu **Démarrer** ou l'**écran d'accueil**, selon votre système d'exploitation Windows.
3. Dans la boîte de dialogue **Paramètres**, entrez le numéro du port et le nom d'hôte (nom de l'ordinateur) du serveur de licences dans la zone **Serveur** au format `port@hostname`, par exemple `27007@server_hostname`.

Vous devez utiliser exactement le même nom d'hôte et le même port que ceux indiqués dans la boîte de dialogue Connexion au serveur de licence au démarrage de Tekla Structures.

4. Toujours dans la boîte de dialogue **Paramètres**, cliquez sur **Parcourir** et sélectionnez le fichier d'ID produit.
5. Cliquez sur **OK**.

La zone **Les produits** de Tekla License Borrow Tool est mise à jour. Vous pouvez maintenant emprunter des licences.



## Emprunt d'une licence Tekla

Empruntez une licence au serveur de licences Tekla. Il s'agit de l'étape 2 de la procédure [Emprunt de licences pour une utilisation hors ligne de Tekla Structures \(page 21\)](#).

Pour emprunter une licence au serveur de licence :

1. Dans Tekla License Borrow Tool, dans la zone **Les produits**, cliquez sur la zone **Emprunter jusqu'à** et sélectionnez la date d'expiration de la période d'emprunt dans le calendrier.

La période maximale d'emprunt est d'un mois.

| Produits  |                  |         |                                     |            |                 |  |
|---|------------------|---------|-------------------------------------|------------|-----------------|--|
| Emprunt jusqu'à   | Configuration    | Version | ID activation utilisé               | Date début | Date expiration |  |
| 15.11.2018 <input type="text" value="15"/> <input type="button" value="X"/> | SteelDetailin... | 20      | <input checked="" type="checkbox"/> | 1.11.2018  | 30.11.2018      |  |

2. Cliquez sur le bouton **Emprunter**.

L'état de l'emprunt s'affiche. Une fois l'emprunt effectué, la zone **Licences empruntées** affiche la licence empruntée.

| Licences empruntées      |                  |            |                   |         |                 |             |
|--------------------------|------------------|------------|-------------------|---------|-----------------|-------------|
| Retour                   | Statut confiance | Activée(s) | Configuration     | Version | Emprunt jusqu'à | Emprunté de |
| <input type="checkbox"/> | <b>H T R</b>     |            | SteelDetailing... | 2018    | 15.11.2018      | Z-USERX     |

3. Déconnectez votre ordinateur du serveur de licences et lancez Tekla Structures avec la licence empruntée pour vérifier que l'emprunt a réussi.

## Restitution d'une licence Tekla empruntée

Restituez la licence empruntée lorsque vous ne l'utilisez plus. Il s'agit de l'étape 3 de la procédure [Emprunt de licences pour une utilisation hors ligne de Tekla Structures \(page 21\)](#).

Une licence empruntée est automatiquement disponible sur le serveur de licences le jour suivant la date d'expiration. Cependant, vous devez renvoyer la licence expirée au serveur de licences pour mettre à jour la zone **Licences empruntées** dans Tekla License Borrow Tool. Vous pouvez restituer une licence empruntée à tout moment.

Pour restituer une licence empruntée :

1. Connectez votre ordinateur au réseau permettant de vous connecter au serveur de licences.
2. Fermez Tekla Structures.
3. Accédez à **Tekla License Borrow** --> **Tekla License Borrow Tool** via le menu **Démarrer** ou **l'écran d'accueil**, selon votre système d'exploitation Windows.
4. Cochez la case **Restituer** dans la zone **Licences empruntées** pour sélectionner la licence à restituer.
5. Cliquez sur le bouton **Restituer** en haut.

Une fois la restitution réussie, la zone **Licences empruntées** est mise à jour.

# 3 Démarrage de Tekla Structures

Lorsque vous démarrez Tekla Structures, vous êtes invité à choisir les paramètres que vous souhaitez appliquer à Tekla Structures. Ces paramètres se composent d'un environnement, d'un rôle et d'une configuration.

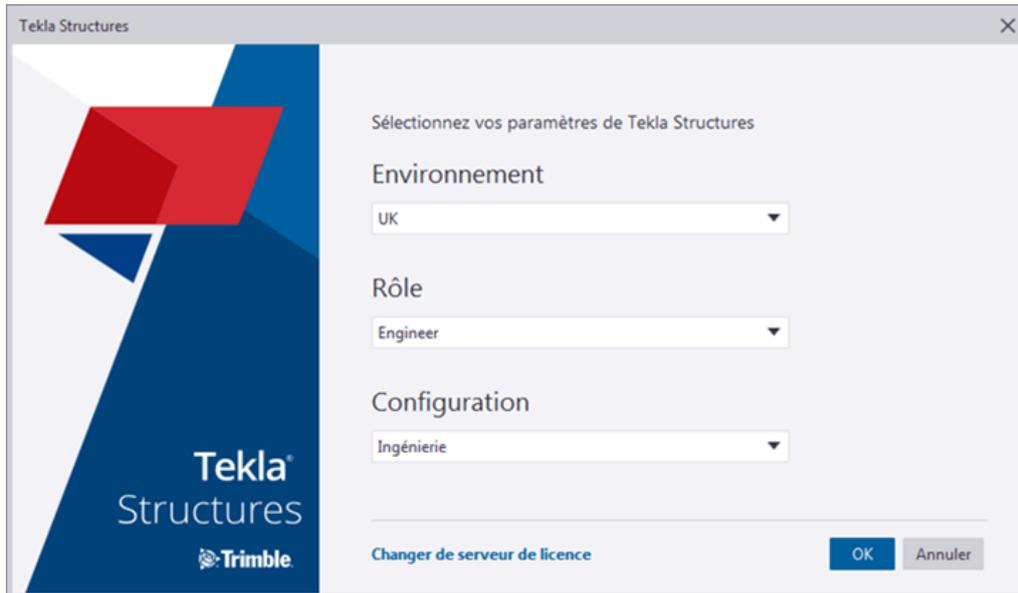
- L'*environnement* comprend des paramètres et des informations spécifiques à une région. Il définit, par exemple, quels profils, qualités de matériau, valeurs par défaut, paramètres de dessin, paramètres de composant, listes et gabarits sont disponibles et utilisés pour la région en question.
- Le *rôle* est un profil de groupe d'utilisateurs qui limite la disponibilité des fichiers et des paramètres au sein d'un environnement. L'interface utilisateur a été personnalisée pour chaque rôle, ce qui signifie que certains paramètres ne concernant pas le rôle en question sont masqués pour rendre l'interface utilisateur plus simple et plus facile à utiliser.
- La *configuration* se compose d'un jeu de fonctionnalités que l'utilisateur peut utiliser, conformément au contrat de licence. Chaque configuration est destinée à un groupe d'utilisateurs spécifique afin de répondre aux besoins des différents acteurs de l'industrie de la construction.

Si vous êtes un administrateur de votre société, voir la Présentation des environnements, des rôles et des licences.

## 3.1 Choix de votre configuration de Tekla Structures

1. Démarrez Tekla Structures en sélectionnant le programme à partir du menu Démarrer de Windows ou en double-cliquant sur son icône située sur le bureau.

Une boîte de dialogue dans laquelle choisir votre configuration de Tekla Structures apparaît.



2. Sélectionnez un environnement qui convient à la région où le projet est réalisé.

Si vous ne trouvez pas l'environnement de votre choix dans la liste, voir [Installation de Tekla Structures \(page 16\)](#).

Vous pouvez également sélectionner le Blank project et l'utiliser comme base pour un environnement personnalisé.

3. Sélectionnez un rôle.

La disponibilité des rôles dépend de votre environnement, mais généralement les rôles suivants sont disponibles :

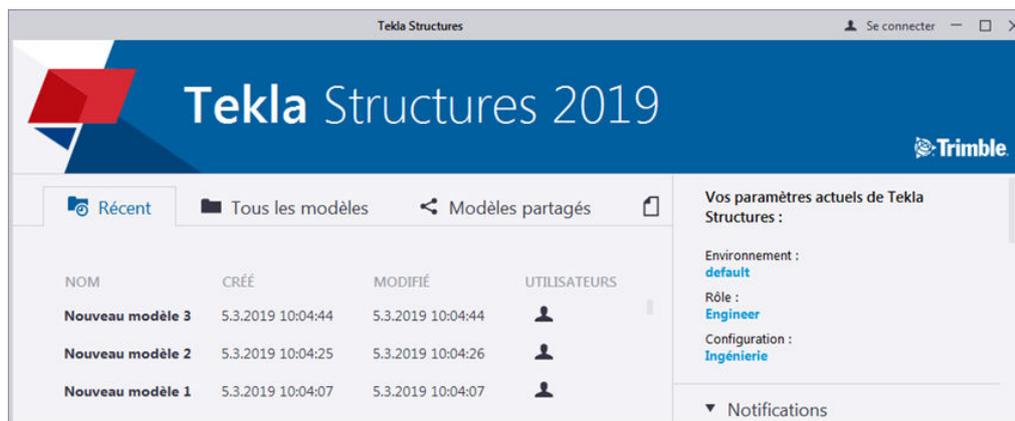
- Béton coulé sur site
- Ingénierie
- Gestion de la Construction
- Béton Préfabriqué
- Planificateur de production - béton
- Armatures
- Acier

4. Sélectionnez une configuration.

La configuration que vous utilisez peut ne pas contenir toutes les fonctions décrites dans les guides du produit Tekla Structures. Pour plus d'informations sur les fonctions disponibles dans chaque configuration, reportez-vous à la section [Configurations de Tekla Structures \(page 5\)](#).

5. Cliquez sur **OK**.

L'écran de démarrage de Tekla Structures apparaît.



6. Sélectionnez ce que vous voulez faire :

- Dans l'onglet **Récent**, vous pouvez [ouvrir un modèle récemment utilisé \(page 31\)](#).

Si l'onglet **Récent** est vide, l'onglet **Tous les modèles** est alors affiché.

- Dans l'onglet **Tous les modèles**, vous pouvez [ouvrir un modèle existant \(page 32\)](#).

Si l'onglet **Tous les modèles** est vide, l'onglet **Nouveau** est alors affiché.

Dans les onglets **Récent** et **Tous les modèles**, vous pouvez trier chacune des colonnes. Vous pouvez également modifier l'ordre et la taille des colonnes en les déplaçant.

Vous pouvez rechercher des modèles par nom en commençant simplement à saisir le nom du modèle. À titre d'exemple, si vous appuyez sur la touche N de votre clavier, Tekla Structures sélectionne le premier modèle dont le nom commence par la lettre N.

Pour ouvrir le modèle sélectionné, double-cliquez sur le modèle sélectionné, ou sélectionnez le modèle et cliquez sur le bouton **Ouvrir**.

- Dans l'onglet **Modèles partagés**, vous pouvez ouvrir un modèle qui a été partagé à l'aide de Tekla Model Sharing. Notez que vous devez être connecté avec votre Trimble Identity pour pouvoir travailler avec des modèles Tekla Model Sharing.
- Dans l'onglet **Nouveau**, vous pouvez [créer un nouveau modèle \(page 33\)](#).

## 3.2 Créez votre propre environnement : Blank project

Le *Blank project* est un environnement Tekla Structures qui comprend uniquement du contenu générique, tels que des profils paramétriques, des

boulons non définis, des qualités de matériau et d'armature et des mises en page de base. Il peut être utilisé pour collecter des informations, des outils et des paramètres spécifiques à l'environnement, à la société ou au projet. Le Blank project est systématiquement inclus dans l'installation de Tekla Structures.

### Téléchargement et installation du contenu du Blank project

Vous pouvez utiliser Tekla Warehouse pour télécharger et installer du contenu dans le Blank project. À titre d'exemple, vous pouvez télécharger des profils, des qualités de matériau, des boulons, des armatures, des composants, des applications et des gabarits à partir de Tekla Warehouse pour l'ensemble des collections spécifiques au fabricant et à l'environnement, et procéder à des combinaisons répondant à vos besoins.

Vous pouvez télécharger et installer du contenu à partir de Tekla Warehouse avant et pendant un projet. Avant de lancer un projet, vous pouvez installer du contenu dans vos dossiers de projet et d'entreprise. Au cours d'un projet, vous pouvez installer du contenu dans le répertoire modèle.

## 3.3 Vérification ou modification de votre configuration de Tekla Structures

Vous pouvez contrôler votre configuration actuelle de Tekla Structures (environnement, rôle, et paramétrage) à tout moment sans fermer le modèle.

1. Dans le menu **Fichier**, cliquez sur **Paramètres** et faites défiler la page jusqu'à la zone **Licence**.

Vous configuration actuelle est affichée.



The screenshot shows a dialog box titled "Licence" with three dropdown menus and a button. The first dropdown is labeled "Environnement :" and has "UK" selected. The second dropdown is labeled "Rôle :" and has "Engineer" selected. The third dropdown is labeled "Configuration :" and has "Ingénierie" selected. At the bottom of the dialog is a blue button labeled "Changer de serveur de licence".

2. Modifiez la configuration si nécessaire.

Vous pouvez être invité à redémarrer Tekla Structures après vos modifications.

### 3.4 Connexion ou déconnexion du Programme de suivi utilisateur automatique

Intégrez le programme de suivi utilisateur automatique pour aider à améliorer Tekla Structures. Il s'agit d'un moyen efficace pour influencer le développement futur de Tekla Structures, car le programme collecte des informations anonymes sur la manière dont vous utilisez le logiciel.

Le programme collecte le type d'utilisation et les tendances d'utilisation des commandes et outils du logiciel. Le programme collecte ces informations automatiquement tandis que vous utilisez Tekla Structures. Vous pouvez afficher le fichier historique pour vérifier les données collectées. Votre vie privée est toujours une priorité - les informations que nous collectons ne peuvent pas être utilisées pour vous identifier, et vos données sont combinées aux données d'autres personnes pour faire des analyses statistiques.

1. Dans le menu Tekla Structures, cliquez sur **Paramètres** et faites défiler la page jusqu'à la zone **Suivi utilisateur automatique**.
2. Sélectionnez une des options :
  - **Oui, je veux participer au programme** : vous acceptez la collecte des informations anonymes
  - **Non, Je ne veux pas participer** : vous n'acceptez pas la collecte des informations
3. Pour vérifier les données collectées, cliquez sur le lien **contrôler les données collectées**.



Vous pouvez **contrôler les données collectées** une fois que le programme a été actif pendant un certain temps.

Tekla Structures affiche le fichier `UserFeedbackLog.txt`.

4. Pour envoyer votre avis ou poser des questions sur le programme, envoyez un e-mail à l'adresse `tekla.usability@trimble.com`.

# 4 Utilisation des modèles 3D

Tekla Structures vous permet de créer des modèles 3D riches en informations sur toutes structures et matériaux. Le modèle contient toutes les informations nécessaires à la conception et à la construction de la structure : la géométrie et les dimensions des pièces, les profils, les matériaux, etc.

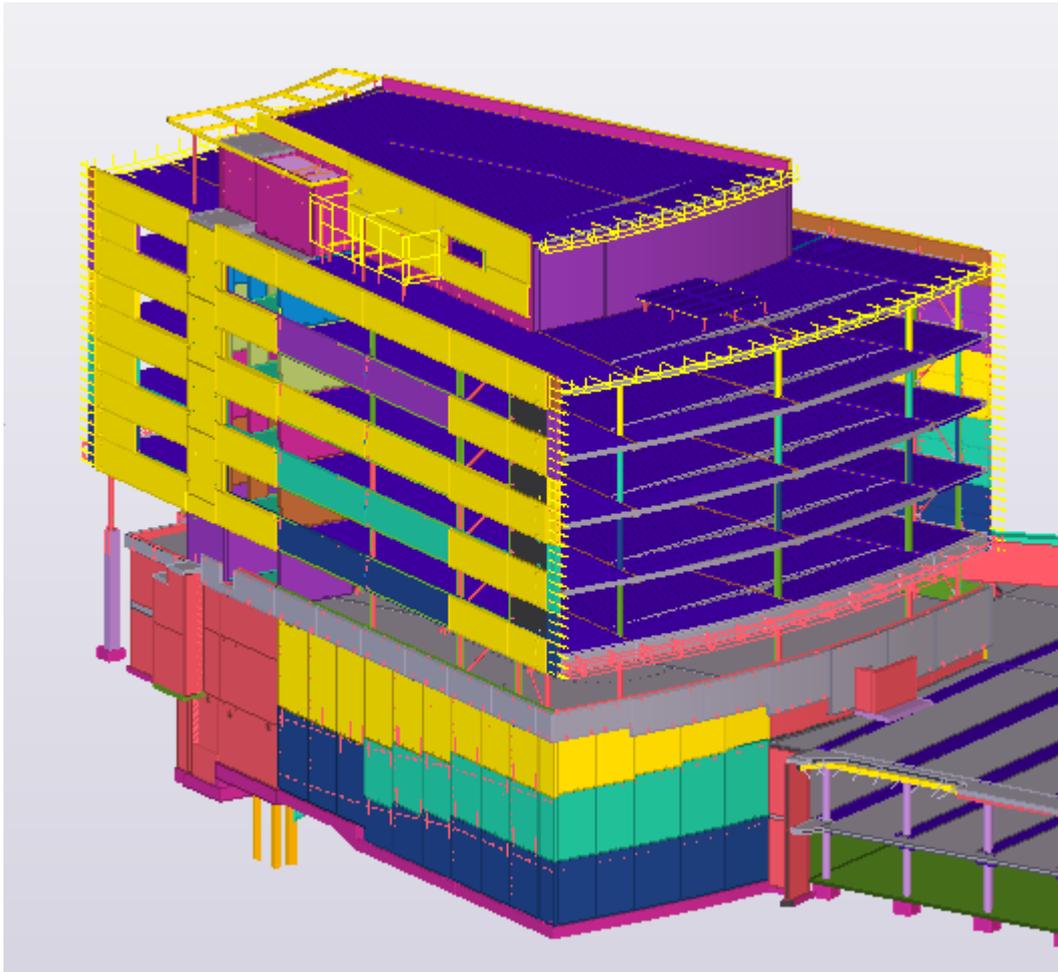
- [Ouvrir un modèle \(page 31\)](#)
- [Création d'un nouveau modèle \(page 33\)](#)
- [Enregistrement d'un modèle \(page 38\)](#)

## **Sortie de modèle**

Le modèle 3D est également la seule source d'informations pour les dessins et autres sorties, notamment les listes et les fichiers de données CN. Vous êtes ainsi assuré que les informations contenues dans les dessins et les listes sont systématiquement mises à jour suite aux modifications apportées au modèle.

## **Collaboration**

Vous pouvez utiliser le mode multi-utilisateurs ou Tekla Model Sharing pour travailler en collaboration dans un modèle.



## 4.1 Ouvrir un modèle

Vous ne pouvez ouvrir qu'un modèle à la fois. Si vous ouvrez un modèle et qu'un autre modèle est déjà ouvert, Tekla Structures vous invite à enregistrer le premier.

### Ouverture d'un modèle récemment utilisé

1. Dans le menu **Fichier**, cliquez sur **Ouvrir**.
2. Cliquez sur **Récent**.
3. Sélectionnez un modèle dans la liste.

Tekla Structures affiche la [miniature \(page 34\)](#) du projet, si vous en avez ajouté une, et quelques informations de base sur la création du modèle.

4. Pour ouvrir le modèle sélectionné, cliquez sur **Ouvrir** ou double-cliquez sur le modèle.

Si aucune vue n'est visible dans le modèle, Tekla Structures vous invite à en sélectionner une.

---

**REMARQUE** Si vous souhaitez supprimer un modèle de la liste des modèles **Récent**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un modèle et sélectionnez l'une des options.

- **Supprimer l'élément sélectionné:** Suppression du modèle sélectionné dans la liste
  - **Vider tout:** supprimer tous les modèles de la liste
  - **Effacer les entrées non valides:** supprimer tous les modèles non valides dans la liste, tels que les modèles supprimés qui ne peuvent plus être ouverts
- 

## Ouverture d'un modèle existant

1. Dans le menu **Fichier**, cliquez sur **Ouvrir**.
2. Cliquez sur **Tous les modèles**.  
Si vous voulez rechercher des modèles dans un autre répertoire, cliquez sur **Parcourir...**  
Si vous souhaitez trier les modèles selon le nom ou la date de modification, utilisez le tri **Trier par**.
3. Sélectionnez un modèle dans la liste.  
Tekla Structures affiche la [miniature \(page 34\)](#) du projet, si vous en avez ajouté une, et quelques informations de base sur la création du modèle.
4. Pour ouvrir le modèle sélectionné, cliquez sur **Ouvrir** ou double-cliquez sur le modèle.  
Si aucune vue n'est visible dans le modèle, Tekla Structures vous invite à en sélectionner une.

## Ouverture d'un modèle partagé

Pour ouvrir un modèle qui a été partagé à l'aide de Tekla Model Sharing, vous devez ouvrir une session avec votre Trimble Identity.

1. Dans le menu **Fichier**, cliquez sur **Ouvrir**.
2. Cliquez sur **Parcourir les modèles partagés**.  
Tekla Structures vous invite à ouvrir une session avec votre Trimble Identity, si ce n'est déjà fait.

3. Sélectionnez le modèle partagé dans la boîte de dialogue **Modèles partagés**.

## 4.2 Création d'un nouveau modèle

Créez un modèle distinct pour chaque projet Tekla Structures. Chaque modèle est enregistré dans un sous-répertoire qui lui est propre au sein du répertoire `TeklaStructuresModels`.

1. Dans le menu **Fichier**, cliquez sur **Nouveau**.
2. Dans la zone **Nom**, entrez un nom pour le nouveau modèle.  
N'utilisez pas de caractères spéciaux (/ \ ; : |). À ce stade, nous vous recommandons de choisir un nom permanent à attribuer au modèle. Le nom du modèle peut être changé ultérieurement, mais cela implique de modifier le nom de plusieurs fichiers.
3. Définissez l'emplacement d'enregistrement du nouveau modèle.  
Par défaut, le modèle est enregistré dans le répertoire `TeklaStructuresModels` qui a été créé lors de l'installation. Vous pouvez modifier le répertoire par défaut en cliquant sur **Parcourir**. Vous pouvez également sélectionner un répertoire récemment utilisé dans la liste **Placer dans**.
4. Indiquez si vous souhaitez exécuter Tekla Structures en mode mono-utilisateur ou multi-utilisateurs.
  - Mono-utilisateur : le modèle est utilisé par une seule personne à la fois.
  - Multi-utilisateurs : le modèle est enregistré sur un serveur et peut être utilisé par plusieurs personnes en même temps. Saisissez le nom du serveur dans la zone **Serveur**.
5. Si vous souhaitez utiliser prototype, sélectionnez-en un.  
Vous pouvez marquer les prototypes importants comme favoris, ou masquer les gabarits dont vous n'avez pas besoin.
  - a. Sélectionnez un prototype dans la liste.
  - b. Cliquez avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Favori** ou **Caché**.  
Si vous marquez un gabarit comme **Favori**, il est placé au-dessus de la liste des gabarits. Vous pouvez aussi utiliser l'icône d'étoile sur le gabarit pour le marquer comme **Favori** ou pour supprimer le marquage.  
Si vous avez marqué un gabarit comme **Caché**, il est supprimé de la liste des gabarits. Cochez la case **Afficher les éléments masqués** pour l'afficher à nouveau.

6. Cliquez sur **Créer**.

Tekla Structures crée le modèle et ouvre la vue par défaut du modèle. Le contenu de la vue du modèle peut différer selon le prototype sélectionné à l'étape 5.

### Voir aussi

[Création d'une miniature d'un modèle \(page 34\)](#)

[Modifier les propriétés du projet \(page 35\)](#)

## 4.3 Création d'une miniature d'un modèle

Vous pouvez ajouter une miniature pour vous permettre d'identifier plus facilement votre projet, même si vous ne vous rappelez pas du nom exact du modèle. La miniature s'affiche lorsque vous recherchez des modèles existants.

1. Dans l'onglet **Afficher**, cliquez sur  **Capture --> Miniature du projet**.
2. Sélectionnez une vue.

Tekla Structures crée l'image et l'enregistre dans le répertoire modèle sous le nom `thumbnail.png`.

3. Pour vérifier la miniature, rendez-vous dans le menu **Fichier**, cliquez sur **Ouvrir** et sélectionnez le modèle pour lequel vous avez créé la miniature dans la liste **Récent** ou **Tous les modèles**.

L'image est maintenant affichée avec d'autres informations sur le modèle. Par exemple :



|               |                   |   |
|---------------|-------------------|---|
| Environnement | france            |  |
| Version       | 2019              |   |
| Créé          | 5.3.2019 15.28.19 |   |
| Modifié       | 5.3.2019 15.28.20 |   |
| Langue        | fra               |   |

Descriptif du projet

[Ouvrir](#)

[Convertir en modèle multi-utilisateurs](#)

C:\TeklaStructuresModels\Nouveau modèle 3

4. Si vous n'êtes pas satisfait de la miniature, vous pouvez répéter les étapes 1 et 2 autant de fois que nécessaire.  
Par exemple, vous pouvez effectuer un zoom avant ou arrière sur le modèle pour ajuster les éléments affichés dans la miniature. Lorsque

vous créez une nouvelle miniature, Tekla Structures remplace la miniature existante par la nouvelle.

---

**CONSEIL** Si vous souhaitez utiliser une image personnalisée, vous pouvez également ajouter l'image directement dans le répertoire modèle avec le nom `thumbnail.png`. La taille optimale de l'image est de 120 x 74 pixels.

---

## 4.4 Modifier les propriétés du projet

Vous aurez besoin des informations du projet, telles que son nom et son numéro, au cours de son avancement. Mettez à jour les propriétés du projet au début de chaque projet pour que les listes et les dessins affichent automatiquement de correctes informations. Tous les champs sont facultatifs.

1. Dans le menu **Fichier**, cliquez sur **Propriétés du projet**.
2. Modifiez les propriétés générales du projet et entrez une description permettant d'identifier le modèle lors de sa prochaine ouverture.

La description apparaît avec les autres informations sur le modèle lorsque vous sélectionnez un modèle dans la liste **Récent** ou **Tous les modèles**.

La longueur limite de la description est de 78 caractères.

Lorsque vous modifiez les propriétés, Tekla Structures met en surbrillance les propriétés modifiées en jaune. Lorsque vous avez terminé vos modifications, cliquez sur **Modifier** pour appliquer les modifications.

3. Si vous souhaitez utiliser un autre système de coordonnées pour l'interopérabilité et la collaboration, cliquez sur **Points de base** afin de définir un nouveau point de base.

Une fois qu'un point de base a été défini, vous pouvez le sélectionner dans la liste **Emplacement par**.

4. Pour définir les attributs utilisateur spécifiques à un projet, cliquez sur **Attributs utilisateur**.

Par défaut, vous pouvez définir les attributs suivants :

- Commentaire projet
- Champs utilisateur
- Classe d'exécution
- Système de classification
- Attributs d'export IFC
- Coordonnées géo.
- Attributs de statut

- Position usine Unitechnik

La disponibilité des différents attributs utilisateurs dépend de vos [environnement \(page 25\)](#), rôle et [configuration \(page 5\)](#).

Une fois que vous avez terminé de changer les propriétés du projet, en résultat, vous obtiendrez les propriétés mises à jour du projet dans les dessins et les listes.

### **Affichage des informations du projet dans les gabarits et les listes**

Les champs visibles dans l'illustration suivante concernent les attributs de gabarit, que vous pouvez utiliser pour concevoir vos propres listes et gabarits. Pour afficher les informations du projet, ajoutez les attributs de gabarit correspondants dans les gabarits et les listes.

## Propriétés du projet

### Général

|                  |   |    |
|------------------|---|----|
| Numéro de projet | <input type="text" value="1"/>                      | 1  |
| Nom              | <input type="text"/>                                | 2  |
| Constructeur     | <input type="text"/>                                | 3  |
| Objet            | <input type="text"/>                                | 4  |
| Dessinateur      | <input type="text"/>                                | 5  |
| Emplacement      | <input type="text"/>                                | 6  |
| Adresse          | <input type="text"/>                                | 7  |
| Boîte postale    | <input type="text"/>                                | 8  |
| Ville            | <input type="text"/>                                | 9  |
| Zone             | <input type="text"/>                                | 10 |
| Code postal      | <input type="text"/>                                | 11 |
| Pays             | <input type="text"/>                                | 12 |
| Date de début    | <input type="text"/> <input type="text" value="5"/> | 13 |
| Date de fin      | <input type="text"/> <input type="text" value="5"/> | 14 |
| Info 1           | <input type="text"/>                                | 15 |
| Info 2           | <input type="text"/>                                |    |
| Description      | <input type="text" value="(0/78)"/>                 | 16 |

Modifier

**(1)** NUMBER#2

**(2)** NAME

**(3)** BUILDER

- (4) OBJECT
- (5) DESIGNER
- (6) LOCATION
- (7) ADDRESS
- (8) POSTAL\_BOX
- (9) TOWN
- (10) REGION
- (11) POSTAL\_CODE
- (12) COUNTRY
- (13) DATE\_START
- (14) DATE\_END
- (15) INFO1, INFO2
- (16) DESCRIPTION

## 4.5 Enregistrement d'un modèle

Enregistrez régulièrement votre modèle pour ne pas perdre votre travail. Tekla Structures enregistre automatiquement votre travail à intervalles réguliers.

---

**REMARQUE** Les versions Tekla Structures ne sont pas rétro-compatibles. Lorsque vous enregistrez un modèle, vous ne pouvez pas l'ouvrir dans des versions antérieures de Tekla Structures en raison des différences de base de données.

---

### Enregistrement du modèle courant

Pour enregistrer les modifications dans le fichier de modèle courant, effectuez l'une des procédures suivantes :

- Dans le coin supérieur gauche de l'écran, cliquez sur **Enregistrer** .
- Dans le menu **Fichier**, cliquez sur **Enregistrer sous** --> **Enregistrer** .
- Appuyez sur **Ctrl + S**.

## Enregistrement d'une copie sous un autre nom ou à un emplacement distinct

Vous pouvez créer une copie du modèle sous un autre nom ou dans un dossier distinct. La version d'origine du modèle reste inchangée.

---

**REMARQUE** Lorsque vous enregistrez le modèle sous un nom différent, tous les identifiants GUID (ID globaux uniques) du modèle enregistré changent et diffèrent de ceux du modèle d'origine. Cela signifie que le modèle enregistré n'a aucune relation avec le modèle d'origine et qu'il ne peut pas être utilisé comme sauvegarde.

---

1. Dans le menu **Fichier**, cliquez sur **Enregistrer sous** --> **Enregistrer sous** .
2. Dans la zone **Nom modèle**, entrez un nouveau nom.
3. Pour enregistrer la copie à un emplacement distinct, cliquez sur **Parcourir** et indiquez à quel emplacement enregistrer le modèle.
4. Cliquez sur **OK**.

Tekla Structures crée une nouvelle copie sous un nom différent et la version d'origine du modèle reste inchangée.

## Enregistrement d'une copie de sauvegarde

Vous pouvez créer une copie de sauvegarde du modèle avec le même GUID (ID globale unique) que le modèle d'origine.

1. Dans le menu **Fichier**, cliquez sur **Enregistrer sous** --> **Enregistrer et créer copie de sauvegarde** .

Tekla Structures enregistre une copie du modèle dans le répertoire . .  
\\TeklaStructuresModels\backup\<>nom\_modèle>\<date-heure>.

2. Si vous devez utiliser la copie de sauvegarde à la place du modèle courant, déplacez la copie de sauvegarde de la date souhaitée dans votre répertoire modèle.

Soit vous pouvez remplacer tout le contenu du répertoire du modèle courant par le contenu du répertoire de sauvegarde sélectionné, soit vous pouvez renommer le répertoire de sauvegarde (<date-heure>) pour qu'il corresponde au nom du modèle d'origine.

3. Si vous souhaitez modifier l'emplacement du répertoire de sauvegarde, utilisez l'option avancée XS\_MODEL\_BACKUP\_DIRECTORY.

---

**REMARQUE** Pour économiser de l'espace disque, vous pouvez compresser le répertoire XS\_MODEL\_BACKUP\_DIRECTORY.

---

## Enregistrement en tant que prototype

Reportez-vous à la section [Create model templates](#).

### Définition des paramètres de sauvegarde automatique

Utilisez la fonction **Sauvegarde auto** pour sauvegarder et enregistrer automatiquement votre travail à intervalles définis. Vous pouvez définir l'intervalle de sauvegarde automatique séparément pour le modèle et les dessins. Les fichiers de sauvegarde automatique portent l'extension `.dbl_<utilisateur>`.

Vous pouvez utiliser un modèle de sauvegarde automatique si des erreurs surviennent lorsque vous essayez d'[ouvrir un modèle \(page 31\)](#). Lorsque vous ouvrez un modèle, Tekla Structures vérifie automatiquement si vous avez quitté normalement la session précédente. Si ce n'est pas le cas, Tekla Structures vous demande si vous désirez continuer en utilisant le modèle de sauvegarde automatique ou le modèle d'origine.

Lorsque Tekla Structures affiche l'avertissement **Erreur fatale : Mémoire du modèle corrompue à la lecture**, c'est que des problèmes matériels ont endommagé la base de données du modèle. Votre disque dur risque d'être endommagé. Utilisez la sauvegarde automatique ou les fichiers de sauvegarde du système pour restaurer le modèle.

1. Dans le menu **Fichier**, cliquez sur **Paramètres** --> **Options**, et accédez aux paramètres **Général**.
2. Sous **Sauvegarde auto**, définissez l'intervalle de sauvegarde auto.
  - a. Dans la première zone, indiquez à quelle fréquence Tekla Structures doit enregistrer le modèle ou le dessin.

Cette valeur correspond au nombre de commandes que vous devrez exécuter avant que Tekla Structures enregistre le modèle ou le dessin. À titre d'exemple, si vous créez plusieurs poutres en acier sans interrompre la commande **Créer poutre en acier**, une seule commande est comptée.
  - b. Dans la deuxième zone, indiquez le nombre de dessins après lesquels Tekla Structures enregistre votre travail.

---

**REMARQUE** La valeur minimale acceptée pour l'intervalle de sauvegarde auto est 2, pour la modélisation et pour les dessins.

Si vous essayez d'entrer une valeur inférieure à 2, Tekla Structures modifie automatiquement la valeur à 2.

---

3. Cliquez sur **OK**.

4. Indiquez à quel emplacement enregistrer les fichiers **Sauvegarde auto**.

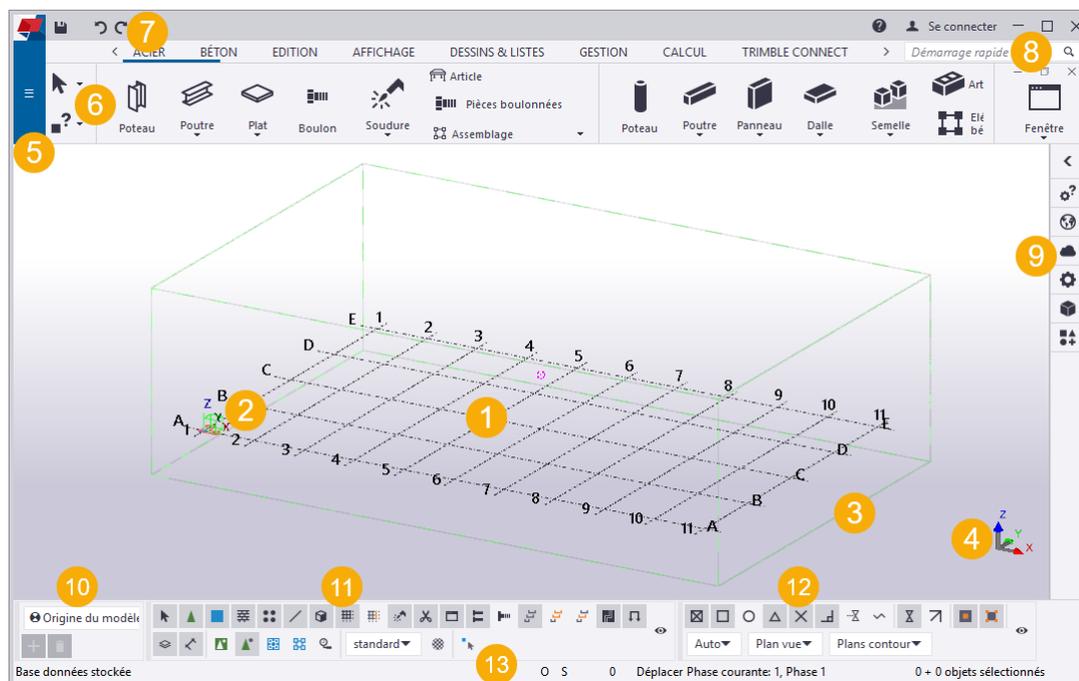
Par défaut, Tekla Structures enregistre les fichiers de sauvegarde automatique dans le répertoire `..\TeklaStructuresModels\autosave`. Pour modifier le répertoire, utilisez l'option avancée `XS_AUTOSAVE_DIRECTORY`.

5. Indiquez si vous souhaitez conserver les anciens fichiers de sauvegarde automatique.

Par défaut, Tekla Structures supprime les fichiers de sauvegarde automatique lorsque vous fermez un modèle pour libérer de l'espace sur le disque. Pour conserver les fichiers de sauvegarde automatique même lorsque vous quittez Tekla Structures sans enregistrer le modèle, utilisez l'option avancée `XS_KEEP_AUTOSAVE_FILES_ON_EXIT_WHEN_NOT_SAVING`.

# 5 Présentation de l'interface utilisateur

Lorsque vous ouvrez un modèle Tekla Structures, une nouvelle fenêtre s'affiche. Par défaut, l'interface utilisateur se présente comme suit :



(1) Ceci est votre modèle Tekla Structures. Si vous lancez un tout nouveau projet, seuls la vue de modèle par défaut et un maillage vide sont visibles à ce stade.

(2) Le symbole du cube vert correspond au système de coordonnées global et repose sur l'origine globale ( $x=0, y=0, z=0$ ).

(3) L'encadré qui entoure le maillage constitue la zone de travail. Dans une vue, seules les pièces qui se trouvent dans cette zone sont visibles. Les objets situés hors de la zone de travail sont présents dans le modèle, mais sont

invisibles. Vous pouvez réduire et agrandir la zone de travail selon vos besoins. Vous pouvez également masquer l'encadré de la zone de travail.

(4) Le symbole de coordonnées avec les trois axes x, y et z correspond au système de coordonnées local. Il indique également le sens du modèle.

(5) Le menu **Fichier** vous permet de gérer vos modèles. Vous pouvez notamment [enregistrer des modèles \(page 38\)](#), imprimer des dessins et importer et exporter les modèles.

(6) Le ruban contient toutes les commandes et autres fonctions que vous utiliserez lors de la création de votre modèle. Vous pouvez personnaliser le ruban en fonction de vos besoins.

(7) Par défaut, la [barre d'outils d'accès rapide \(page 59\)](#) contient les icônes de raccourci **Enregistrer**, **Annuler**, **Répéter** et **Annuler l'historique**.

(8) Si vous ne trouvez pas la commande ou la boîte de dialogue dont vous avez besoin, recherchez-la à l'aide de la fonction [Démarrage rapide \(page 47\)](#).

(9) Le [panneau latéral \(page 48\)](#) situé sur le côté droit de l'écran permet d'afficher les propriétés des objets du modèle, d'ajouter des modèles de référence et des composants, de lier des nuages de points, d'utiliser des informations personnalisées ou de trouver un accès direct à Tekla Online services.

(10) La barre d'outils de gestion du plan de travail contrôle le plan de travail actuellement utilisé dans le modèle.

(11) Les boutons de sélection permettent de contrôler quels objets vous pouvez sélectionner.

(12) Les boutons d'accrochage permettent de contrôler quelles positions vous pouvez sélectionner lors de la création d'objets.

(13) Lorsque vous créez des objets, la [barre d'état \(page 53\)](#) vous indique comment procéder et quand sélectionner des points.

## 5.1 Comment utiliser le ruban et les commandes du ruban

Toutes les commandes essentielles de Tekla Structures sont disponibles sur le ruban. Ces commandes sont regroupées en fonction de leur utilisation. Vous pouvez modifier l'apparence du ruban, et personnaliser le contenu du ruban, si nécessaire. Toutes les commandes de Tekla Structures fonctionnent de la même manière.

## Utilisation des commandes du ruban

| Pour  | Procéder comme suit  |
|---|--|
| Rechercher des commandes  | <p>Faites glisser le ruban à gauche ou à droite avec votre souris, ou faites défiler avec la molette de votre souris.</p>  <p>Certaines commandes proposent plusieurs options. Les options sont disponibles lorsque vous cliquez sur le nom de la commande :</p>   |
| Activer la commande que vous voulez utiliser                                      | <p>Dans le ruban, cliquez sur la commande.</p> <p>La commande s'exécute jusqu'à ce que vous l'interrompiez ou que vous en utilisiez une autre.</p>   |
| Vérifiez la commande dont vous avez besoin pour la tâche actuelle en cas de doute | <p>Placez le pointeur de la souris sur la commande.</p> <p>Une petite fenêtre appelée infobulle s'affiche. Les infobulles fournissent des informations supplémentaires sur les commandes, ainsi que des exemples, des conseils et des astuces. Par exemple :</p> <div data-bbox="850 1503 1374 1830" style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <p><b>Mesurer la distance (F)</b></p> <p>Mesure la distance entre deux points quelconques dans le modèle. Utilisez cette commande pour mesurer des distances biaisées ou alignées. Par défaut, le résultat contient la distance et les coordonnées.</p> <p>Suivez les instructions sur la barre d'état.</p> <p>Appuyez sur <b>Ctrl+F1</b> pour obtenir pour plus d'aide sur ce sujet.</p> </div> |

| <b>Pour</b>                         | <b>Procéder comme suit</b>   |
|-------------------------------------|--|
| Trouver plus d'aide sur la commande | Appuyez sur <b>Ctrl+F1</b> lorsqu'une infobulle s'ouvre.<br>Pour activer ou désactiver les infobulles, cliquez sur le <b>menu Fichier --&gt; Paramètres --&gt; Sélecteurs</b> , puis cochez ou décochez la case <b>Infobulle</b> . |
| Terminer une commande               | Cliquez avec le bouton droit de la souris et sélectionnez <b>Interrompre</b> .<br>Vous pouvez également appuyer sur <b>Echap</b> .   |
| Réactiver la dernière commande      | Appuyez sur la touche <b>Entrée</b> .  |

## Modification de l'apparence du ruban

Vous pouvez modifier l'ordre des onglets du ruban, choisir comment ils sont alignés et même masquer certaines parties du ruban si vous n'en avez pas besoin dans votre projet en cours. À titre d'exemple, si vous modélisez uniquement des pièces en acier, vous pouvez temporairement masquer l'onglet **Béton**.

| <b>Pour</b>  | <b>Procéder comme suit</b>  |
|--|---|
| Modifier l'ordre des onglets sur le ruban                                  | Faites glisser et déposez les titres d'onglet.  |
| Modifier la manière dont les onglets sont alignés                          | Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la barre en haut du ruban, sélectionnez <b>Mode de navigation</b> , puis sélectionnez une des options. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Défilement visible:</b> le mouvement du ruban est minimal lorsque vous changez d'onglet</li> <li>• <b>Aligner à gauche:</b> l'affichage des icônes commence à partir du côté gauche du ruban</li> <li>• <b>Aligner sur l'onglet:</b> l'affichage des icônes commence à partir du côté gauche de l'onglet actuel</li> </ul> |
| Masquer les onglets dont vous n'avez pas besoin dans votre projet en cours | 1. Placez le pointeur de la souris sur le titre d'un onglet.  |

| Pour | Procéder comme suit   |
|------|---|
|      | <p>Un petit symbole en forme d'œil s'affiche à côté du titre de l'onglet :</p>  <p>2. Cliquez sur le symbole en forme d'œil .</p> <p>Le symbole en forme d'œil change et le titre de l'onglet est grisé :</p>  <p>Désormais, l'onglet <b>Affichage</b> n'apparaît plus dans le ruban. Si vous faites glisser le ruban, les onglets masqués s'affichent comme suit :</p>  <p>3. Pour réafficher l'onglet masqué, cliquez de nouveau sur le symbole en forme d'œil.</p> |

## Réduction du ruban

Vous pouvez réduire le ruban pour économiser de l'espace sur votre écran. Lorsque le ruban est réduit, les boutons de commande sont masqués, mais les onglets sont visibles.

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la barre supérieure du ruban, et sélectionnez **Réduit**.



Le ruban est à présent réduit pour économiser de l'espace sur l'écran :



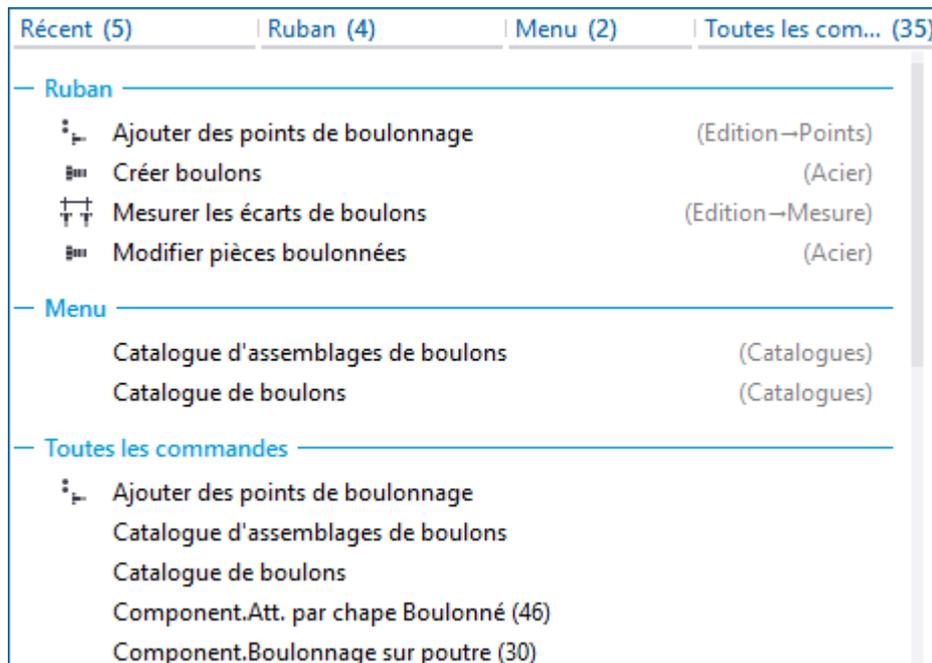
2. Pour accéder aux commandes lorsque le ruban est réduit, cliquez sur un titre d'onglet. Le ruban devient visible afin que vous puissiez sélectionner une commande.
3. Pour restaurer le ruban, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la barre supérieure du ruban et sélectionnez à nouveau **Réduit**.

## 5.2 Utilisation du démarrage rapide pour trouver des commandes, boîtes de dialogue et barres d'outils

Utilisez la zone **Démarrage rapide** dans le coin supérieur droit de l'écran pour rechercher des commandes, des boîtes de dialogue, des barres d'outils et d'autres fonctions. Les touches de raccourci de la fonction **Démarrage rapide** sont **Ctrl + Q**.



1. Dans la zone **Démarrage rapide**, saisissez un terme à rechercher. Par exemple, saisissez `boulon` si vous cherchez des commandes pour les boulons.
2. Attendez qu'une liste de résultats de recherche s'affiche. Par exemple :



Les résultats de recherche montrent l'emplacement de la commande. Vous pouvez parcourir la liste en cliquant sur les onglets **Récent**, **Ruban**, **Menu** et **Toutes les commandes**. L'onglet **Récent** liste les 10 dernières commandes lancées à partir des résultats de la recherche.

Vous pouvez aussi naviguer dans les résultats de recherche à l'aide des flèches haut et bas du clavier. Lancez la commande sélectionnée en cliquant sur **Entrée**.

Tekla Structures met en surbrillance les commandes dans le ruban ou le menu **Fichier** pour vous aider à les localiser. Par exemple :

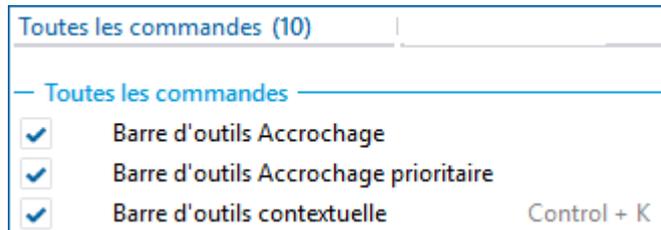


Si la commande que vous recherchez figure dans le panneau latéral, Tekla Structures ouvre la fenêtre du panneau latéral.

3. Pour exécuter une commande, cliquez sur son nom dans la liste des résultats de recherche.

Ou appuyez sur la touche **Entrée** pour exécuter instantanément la première commande figurant dans la liste.

4. Pour certains [paramètres de base \(page 54\)](#) et certaines barres d'outils, une case à cocher apparaît devant ces derniers dans la liste des résultats de recherche. Cliquez sur la commande pour activer le paramètre, ou pour afficher la barre d'outils.



5. Si vous voulez rouvrir les résultats de la liste de recherche, cliquez sur la zone **Démarrage rapide** et la liste s'ouvre automatiquement.

Pour effacer cette zone **Démarrage rapide**, cliquez sur le bouton **X** ou appuyez sur la touche **Echap**.

### Voir aussi

[Comment utiliser le ruban et les commandes du ruban \(page 43\)](#)

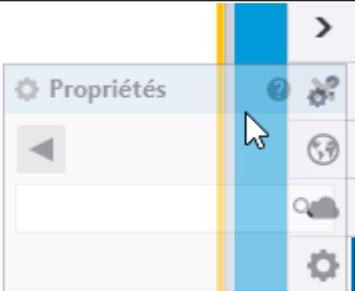
[Comment utiliser le panneau latéral \(page 48\)](#)

## 5.3 Comment utiliser le panneau latéral

Utilisez le panneau latéral situé à droite de l'écran, par exemple, pour afficher les propriétés d'un objet du modèle et pour ajouter des modèles de référence et des composants.

| <b>Pour :</b>  | <b>Procéder comme suit</b>   |
|--|--|
| Ouvrir la fenêtre du panneau latéral                                   | <p>Cliquez sur un bouton du panneau latéral pour ouvrir une fenêtre.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquez sur  pour afficher les propriétés des objets du modèle à l'aide des Informations personnalisées.</li> <li>• Cliquez sur  pour trouver l'accès au raccourci vers les différents Tekla Online services.</li> <li>• Cliquez sur  pour lier des nuages de points à un modèle.</li> <li>• Cliquez sur  pour afficher les propriétés des objets du modèle.</li> <li>• Cliquez sur  pour afficher la liste des modèles de référence.</li> <li>• Cliquez sur  pour afficher le catalogue Applications &amp; composants.</li> </ul> <p>Lorsque vous cliquez sur un bouton, la fenêtre du panneau latéral s'ouvre et devient active. Les fenêtres du panneau latéral actives possèdent des boutons bleus .</p> |
| Conserver plusieurs fenêtres de panneau latéral ouvertes en même temps | <p>Tekla Structures n'ouvre qu'une fenêtre de panneau latéral à la fois par défaut. Vous pouvez conserver plusieurs fenêtres de panneau latéral ouvertes en même temps si nécessaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquez avec le bouton droit de la souris et sélectionnez <b>Panneau unique</b> ou <b>Panneaux empilés</b>.</li> </ul> <p><b>Panneau unique:</b> Tekla Structures ouvre une nouvelle fenêtre du panneau latéral et ferme toutes les autres fenêtres de panneau latéral ouvertes.</p> <p><b>Panneaux empilés:</b> Tekla Structures ouvre une nouvelle fenêtre du panneau latéral et conserve les autres fenêtres ouvertes du panneau latéral empilées les unes sur les autres.</p>   |

| Pour :   | Procéder comme suit  |
|--|--|
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquez sur <b>Ctrl+bouton du panneau latéral</b> pour ouvrir les fenêtres du panneau latéral empilées les unes sur les autres.</li> </ul> <p>Vous pouvez redimensionner les fenêtres du panneau latéral et modifier leur ordre en les faisant glisser.</p>   |
| Fermer et ouvrir la fenêtre du panneau latéral       | <p>Vous ne pouvez fermer qu'une fenêtre active du panneau latéral à la fois, ou plusieurs fenêtres simultanément si elles sont empilées les unes sur les autres.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquez sur un autre bouton du panneau latéral pour fermer la fenêtre du panneau latéral actif et pour ouvrir une nouvelle fenêtre.</li> <li>• Cliquez sur le bouton  dans l'angle supérieur droit de chaque fenêtre du panneau latéral.</li> <li>• Cliquez sur la flèche  du panneau latéral.</li> </ul> |
| Déplacer la fenêtre d'un panneau latéral             | <p>Lorsque vous placez le pointeur de la souris sur la partie supérieure de la fenêtre du panneau latéral, celle-ci apparaît en bleu clair.</p> <p>Glissez la partie supérieure de la fenêtre du panneau latéral et déplacez la fenêtre dans une nouvelle position.</p>    |
| Dissocier et associer une fenêtre de panneau latéral | <p>Vous pouvez dissocier et associer les fenêtres du panneau latéral.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour dissocier une fenêtre du panneau latéral : cliquez avec le bouton droit sur un bouton de panneau latéral et sélectionnez <b>Flottant</b>.</li> <li>• Pour associer une fenêtre du panneau latéral : Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le bouton du panneau latéral d'une fenêtre flottante et sélectionnez <b>Attacher au panneau latéral</b>.</li> </ul> <p>De plus, vous pouvez faire glisser la fenêtre du panneau latéral vers la zone d'ancrage sur la droite ou au bas de l'écran. La zone d'ancrage est indiquée par la couleur bleue.</p>          |

| Pour :  | Procéder comme suit  |
|---|--|
|   |  <p data-bbox="699 584 1372 752">Si vous dissociez une fenêtre du panneau latéral et fermez Tekla Structures, la fenêtre du panneau latéral s'ouvrira automatiquement à sa position dissociée lorsque du prochain lancement de Tekla Structures.</p> |
| Ajuster la taille d'une fenêtre de panneau latéral                  | Redimensionnez une fenêtre flottante de panneau latéral en déplaçant ses bordures.   |
| Trouver plus d'aide sur le contenu d'une fenêtre du panneau latéral | Cliquez sur le bouton  .  |

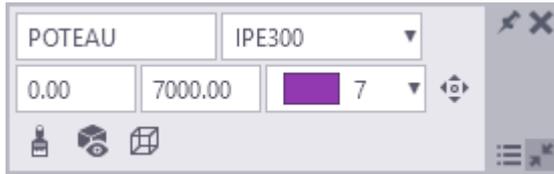
**CONSEIL** Parfois une fenêtre du panneau latéral s'ouvre sur un deuxième écran qui n'est pas connecté à votre ordinateur actuellement. Pour renvoyer la fenêtre du panneau latéral sur l'écran principal, faites un clic-droit sur le bouton du panneau latéral et sélectionnez **Attacher au panneau latéral**.

#### Voir aussi

[Présentation de l'interface utilisateur \(page 42\)](#)

## 5.4 Comment utiliser la barre d'outils contextuelle

Lorsque vous cliquez sur un objet dans un modèle ou un dessin, un symbole de barre d'outils contextuelle  s'affiche à côté du pointeur de la souris. Cliquez sur le symbole pour ouvrir la barre d'outils contextuelle. Utilisez la barre d'outils contextuelle pour afficher et modifier rapidement certaines propriétés de base d'un objet, d'une vue, d'un maillage, etc.



Lorsque plusieurs objets sont sélectionnés, la barre d'outils contextuelle affiche le texte *Variables* pour toutes les propriétés qui diffèrent.

## Comment modifier les propriétés d'objet à l'aide de barre d'outils contextuelle

Les modifications que vous effectuez dans la barre d'outils contextuelle sont immédiatement appliquées au modèle ou au dessin.

1. Cliquez sur un objet dans un modèle ou un dessin.  
Une barre d'outils contextuelle s'affiche près du pointeur de la souris.
2. Modifiez les propriétés d'objet dans la barre d'outils contextuelle.  
Les modifications sont immédiatement appliquées.

---

**CONSEIL** Appuyez sur la touche de **tabulation** pour vous déplacer entre les propriétés et les boutons de commande de la barre d'outils contextuelle.

---

## Affichage ou masquage de la mini barre d'outils

Vous pouvez choisir d'afficher ou non la mini barre d'outils dans Tekla Structures.

1. Dans le menu **Fichier**, cliquez sur **Paramètres**.
2. Sous **Barres d'outils**, cochez ou décochez la case **Barre d'outils contextuelle**.

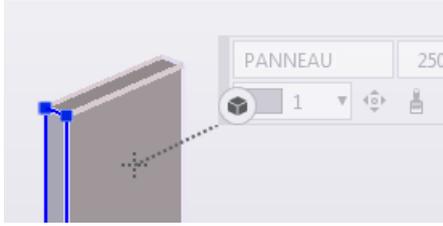
Sinon, utilisez le raccourci clavier **Ctrl+K** pour afficher ou masquer la barre d'outils contextuelle.

## Définir la position de la barre d'outils contextuelle

Vous pouvez définir la position de la barre d'outils contextuelle, par rapport au point de référence d'un objet.

1. Sélectionnez un objet.
2. Maintenez la **Ctrl** enfoncée et cliquez sur la barre d'outils contextuelle avec le bouton gauche de la souris.

Une ligne pointillée s'affiche entre la barre d'outils contextuelle et l'objet.



3. Faites glisser la barre d'outils contextuelle jusqu'à sa nouvelle position. Par exemple, vous pouvez placer la barre d'outils contextuelle du côté gauche de l'objet sélectionné.
4. Relâchez le bouton gauche de la souris. La barre d'outils contextuelle s'affiche désormais à l'emplacement que vous avez défini, par exemple à gauche de tout objet que vous sélectionnez.

### Épinglage de la mini barre d'outils

Vous pouvez épingler la mini barre d'outils à un emplacement spécifique de l'écran, de sorte que sa position soit verrouillée. Par exemple, vous pouvez l'afficher dans le coin supérieur gauche de l'écran. Lorsqu'elle est verrouillée, la position de la mini barre d'outils est indépendante de l'emplacement de la pièce individuelle.

1. Faites glisser la mini barre d'outils jusqu'à son nouvel emplacement.
2. Cliquez sur  pour épingler la mini barre d'outils à son nouvel emplacement.  
L'icone d'épinglage se transforme lorsque la position est verrouillée.
3. Pour déverrouiller la position, cliquez sur .

### Réduction de la mini barre d'outils

Vous pouvez réduire la mini barre d'outils pour qu'elle occupe moins de place sur votre écran.

1. Cliquez sur  dans la barre d'outils. La barre d'outils contextuelle contient désormais le symbole .
2. Pour restaurer la taille d'origine de la barre d'outils contextuelle, cliquez à nouveau sur .

## 5.5 Afficher les messages de la barre d'état

La *barre d'état* est située dans la zone en bas de la fenêtre principale de Tekla Structures. Suivez les instructions fournies dans la barre d'état lorsque vous utilisez des commandes. À titre d'exemple, lorsque vous créez une pièce, la barre d'état vous indique comment procéder et quand sélectionner des points.



1. Instructions et messages d'erreur
2. Statut de **Sélection rapide (S)**, **Activer le glisser-déposer (D)** et **Orthogonal (O)**
3. Niveau dans la hiérarchie de l'assemblage ou du composant (0-9)
4. Mode du bouton central de la souris (**Déplacer** ou **Défilement**)
5. Phase courante
6. Nombre de poignées et d'objets sélectionnés

## 5.6 Paramètres de base dans le menu Fichier

Utilisez les paramètres de la barre d'outils et les sélecteurs du **menu Fichier -- > Paramètres** pour contrôler certains paramètres de modélisation et de dessin de base.

### Interface utilisateur

- **Toolbars:** Utilisez le curseur pour définir la taille des icônes sur la barre d'outils ainsi que la taille de la barre d'outils.
- **Font size (Ribbon):** Utilisez le curseur pour ajuster la taille de la police du ruban. La taille de police par défaut est 11p.

### Sélecteurs

| Option                  | Description  |
|-------------------------|--|
| <b>Sélection rapide</b> | <p>Modifie la façon dont fonctionne le glisser-déposer pour les poignées d'objet.</p> <p>Lorsque l'option est <b>activée</b>, vous pouvez glisser les poignées d'objet sans les sélectionner au préalable.</p> <p>Lorsque l'option est <b>désactivée</b>, vous devez sélectionner les poignées avant de glisser.</p> |

| Option                                       | Description   |
|--|---|
| <b>Activer le glisser-déposer</b>            | <p>Active ou désactive la commande de glisser-déposer.</p> <p>Lorsque l'option est <b>activée</b>, vous pouvez utiliser le glisser-déposer lors de la copie ou du déplacement d'objets.</p> <p>Lorsque l'option est <b>désactivée</b>, le glisser-déposer ne peut pas être utilisé.</p>   |
| <b>Déplacement à l'aide du bouton milieu</b> | <p>Modifie le mode de déplacement.</p> <p>Lorsque l'option est <b>activée</b>, vous pouvez déplacer le modèle avec le bouton central de la souris.</p> <p>Lorsque l'option est <b>désactivée</b>, vous pouvez déplacer le modèle à l'aide du bouton gauche de la souris.</p>  |
| <b>Zooms centrés</b>                         | <p>Modifie le mode de zoom.</p> <p>Lorsque l'option est <b>activée</b>, le point central du zoom est conservé au centre de la vue, quelle que soit la position du pointeur de la souris.</p> <p>Lorsque l'option est <b>désactivée</b>, la position du pointeur de la souris détermine le point central du zoom.</p>  |
| <b>Rotation auto de la vue de base</b>       | <p>Active ou désactive la rotation automatique des vues 3D des pièces et des composants.</p> <p>Lorsque l'option est <b>activée</b>, Tekla Structures fait pivoter la vue une fois dès que vous créez une nouvelle vue 3D d'une pièce ou d'un composant.</p> <p>Lorsque l'option est <b>désactivée</b>, Tekla Structures ne permet pas la rotation de la vue.</p> |
| <b>Sélection partielle</b>                   | <p>Modifie la façon dont la sélection de zone fonctionne.</p> <p>Lorsque l'option est <b>activée</b>, tous les objets qui se trouvent au moins partiellement dans la zone de sélection rectangulaire sont</p>   |

| Option                                | Description  |
|---------------------------------------|--|
|                                       | <p>sélectionnés, sans tenir compte du sens de déplacement de la souris.</p> <p>Lorsque l'option est <b>désactivée</b>, le sens de déplacement a une incidence sur la sélection des objets.</p>   |
| <b>Surbrillance préalable</b>         | <p>Active ou désactive la surbrillance des objets.</p> <p>Selon le moteur de rendu que vous utilisez, OpenGL ou DirectX, Tekla Structures met en surbrillance les objets différemment lorsque la surbrillance préalable est activée.</p> <p>Lorsque l'option est <b>activée</b>, Tekla Structures met en surbrillance les objets sélectionnables en jaune lorsque vous déplacez le pointeur de la souris sur eux.</p> <p>Lorsque l'option est <b>désactivée</b>, les objets sélectionnables ne sont pas mis en surbrillance.</p> |
| <b>Sélection par clic droit</b>       | <p>Modifie la manière dont les objets peuvent être sélectionnés.</p> <p>Lorsque l'option est <b>activée</b>, vous pouvez également sélectionner des objets avec le bouton droit de la souris. En outre, le menu de raccourcis associé est affiché immédiatement.</p> <p>Lorsque l'option est <b>désactivée</b>, vous pouvez sélectionner des objets avec le bouton gauche de la souris.</p>  |
| <b>Centre de rotation automatique</b> | <p>Définit comment le point de vue est défini.</p> <p>Lorsque l'option est <b>activée</b>, le point de vue change dès que vous cliquez sur le bouton central de la souris.</p> <p>Lorsque l'option est <b>désactivée</b>, le point de vue reste dans une position définie.</p>   |

| Option               | Description  |
|----------------------|--|
| <b>Orthogonal</b>    | <p>Active ou désactive l'accrochage orthogonal.</p> <p>Lorsque l'option est <b>activée</b>, Tekla Structures accroche le point orthogonal le plus proche dans le plan (0, 45, 90, 135, 180 degrés, etc.). Le pointeur de la souris accroche automatiquement les positions à distances régulières dans la direction donnée.</p> <p>Lorsque l'option est <b>désactivée</b>, l'accrochage orthogonal n'est pas utilisé.</p> |
| <b>Rendu DirectX</b> | <p>Bascule entre le rendu OpenGL et le rendu DirectX.</p> <p>Lorsque l'option est <b>activée</b>, le rendu DirectX est utilisé.</p> <p>Lorsque l'option est <b>désactivée</b>, le rendu OpenGL est utilisé.</p>  |
| <b>Infobulle</b>     | <p>Affiche ou masque les <a href="#">infobulles (page 43)</a>.</p> <p>Lorsque l'option est <b>activée</b>, une petite fenêtre comportant des exemples, des conseils et des astuces s'affiche lorsque vous placez le pointeur de la souris sur une commande.</p> <p>Lorsque l'option est <b>désactivée</b>, aucune infobulle n'apparaît.</p>  |

Les paramètres suivants sont disponibles uniquement dans les dessins :

| Option                     | Description  |
|----------------------------|--|
| <b>Épaisseur de traits</b> | <p>Affiche les lignes dans les dessins en couleur avec une épaisseur définie sur l'écran.</p> <p>Lorsque l'option est <b>on</b> (activée), les lignes dans les dessins en couleur s'affichent avec l'épaisseur définie.</p> <p>Lorsque l'option est <b>off</b> (désactivée), les lignes dans les dessins en couleur s'affichent avec l'épaisseur par défaut.</p> |

| Option                                     | Description  |
|--|--|
| <b>Couleurs des traits de l'imprimante</b> | Affichez les couleurs de ligne dans le dessin.   |
| <b>Contour fantôme</b>                     | <p>Affiche les objets cachés dans les dessins sous forme de contours fantôme dans les dessins en couleur. Dans les dessins en échelle de gris et en noir et blanc, les objets cachés ne s'affichent pas, même si <b>Contour fantôme</b> est sélectionné.</p> <p>Lorsque l'option est <b>activée</b>, les arêtes cachées s'affichent en contour fantôme.</p> <p>Lorsque l'option est <b>désactivée</b>, les arêtes cachées ne sont pas affichées.</p>   |
| <b>Symbole d'associativité</b>             | <p>Indique quels objets de dessin sont associatifs et automatiquement mis à jour. Les symboles d'associativité s'affichent uniquement lorsque vous sélectionnez un objet graphique, par exemple une cotation.</p> <p>Les objets n'ayant pas d'association valide se voient attribuer un symbole d'associativité fantôme et un point d'interrogation.</p> <p>Lorsque l'option est <b>activée</b>, les symboles d'associativité s'affichent.</p> <p>Lorsque l'option est <b>off</b> (désactivée), les symboles d'associativité ne s'affichent pas.</p> |
| <b>Glisser-déposer le dessin</b>           | <p>Active ou désactive la commande de glisser-déposer dans les dessins.</p> <p>Lorsque l'option est <b>activée</b>, vous pouvez utiliser le glisser-déposer lors du déplacement des objets tels que des annotations, épures et des lignes de maillage sans sélectionner les objets ou poignées en premier.</p> <p>Lorsque l'option est <b>désactivée</b>, le glisser-déposer ne peut pas être utilisé.</p>   |

## Barres d'outils

Utilisez les boutons de la barre d'outils pour contrôler la visibilité des barres d'outils. Affichez ou masquez les barres d'outils sélectionnées.

De plus, vous pouvez utiliser [Démarrage rapide \(page 47\)](#) pour contrôler les barres d'outils et les boutons. Commencez à entrer le nom de la barre d'outils ou du bouton, par exemple, *rapide*, dans la zone **Démarrage rapide** et sélectionnez la barre d'outils ou le bouton dans la liste des résultats de recherche pour activer le paramètre.

## 5.7 Comment contrôler la visibilité des barres d'outils

Vous pouvez contrôler la visibilité des barres d'outils en mode modélisation et en mode dessin, et rétablir les barres d'outils si vous les avez accidentellement supprimées.

Vous pouvez activer et désactiver les barres d'outils suivantes :

- Barre d'outils Sélection
- Barre d'outils Accrochage
- Barre d'outils Accrochage prioritaire
- Barre d'outils de gestion du plan de travail
- [Barre d'outils contextuelle \(page 51\)](#)

1. Pour sélectionner les barres d'outils visibles, cliquez sur **Fichier --> Paramètres** .
2. Dans la liste **Barres d'outils**, assurez-vous que les barres d'outils nécessaires sont sélectionnées.

De plus, vous pouvez utiliser [Démarrage rapide \(page 47\)](#) pour contrôler la visibilité des barres d'outils. Saisissez la *barre d'outils* dans la zone **Démarrage rapide**, puis sélectionnez la barre d'outils requise dans la liste des résultats de recherche.

### Voir aussi

[Paramètres de base dans le menu Fichier \(page 54\)](#)

## 5.8 Icônes de la barre d'outils d'accès rapide

La barre d'outils d'accès rapide fournit des raccourcis aux commandes utilisées fréquemment. La barre d'outils est située sur le coin supérieur gauche de l'écran.

Si nécessaire, vous pouvez personnaliser la barre d'outils d'accès rapide et lui ajouter les commandes de votre choix.

| Icône   | Description  |
|---|--|
|    | <a href="#">Enregistrer (page 38)</a> les modifications dans le fichier modèle en cours.   |
|    | Annuler la dernière action.  |
|    | Rétablir la dernière action annulée.   |
|    | Ouvrez la boîte de dialogue Annuler l'historique. La boîte de dialogue répertorie les commandes que vous avez exécutées et les modifications que vous avez apportées. Utilisez la liste pour annuler ou rétablir plusieurs commandes ou modifications en une seule fois. |
|    | <p>Cette icône est visible si vous utilisez Tekla Model Sharing.</p> <p>Faites l'acquisition des modifications du modèle par les autres utilisateurs depuis le service de partage. Seules les données modifiées sont acquises.</p>                                       |
|  | <p>Cette icône est visible si vous utilisez Tekla Model Sharing.</p> <p>Transmettez les modifications apportées à votre modèle au service de partage. Seules les données nouvelles ou modifiées sont transmises.</p>   |
|  | <p>Cette icône est visible si vous utilisez Tekla Model Sharing.</p> <p>Affichez les modifications d'acquisition. Une fois l'acquisition terminée, une liste des modifications du modèle s'affiche.</p>  |

### Voir aussi

[Présentation de l'interface utilisateur \(page 42\)](#)

## 5.9 Raccourcis clavier par défaut

Tekla Structures propose un grand nombre de raccourcis clavier que vous pouvez utiliser pour travailler plus rapidement.

Pour modifier les raccourcis par défaut, voir [Customize the keyboard shortcuts](#).

## Commandes de base

| Commande   | Raccourci clavier   |
|--|---------------------|
| Aide   | <b>F1</b>           |
| Aide : lorsque l'infobulle est ouverte             | <b>Ctrl+F1</b>      |
| Ouvrir un modèle                                   | <b>Ctrl + O</b>     |
| Créer un nouveau modèle                            | <b>Ctrl + N</b>     |
| Enregistrer le modèle                              | <b>Ctrl + S</b>     |
| Supprimer  | <b>Suppr</b>        |
| Propriétés   | <b>Alt + Entrée</b> |
| Annuler  | <b>Ctrl + Z</b>     |
| Répéter  | <b>Ctrl + Y</b>     |
| Interruption                                       | <b>Echap</b>        |
| Répéter la dernière commande                       | <b>Entrée</b>       |
| Afficher ou masquer la barre d'outils contextuelle | <b>Ctrl+K</b>       |
| Activer ou désactiver la modification dynamique    | <b>D</b>            |
| Démarrage rapide                                   | <b>Ctrl+Q</b>       |
| Options avancées                                   | <b>Ctrl+E</b>       |
| Catalogue Applications & composants :              | <b>Ctrl+F</b>       |

## Options de rendu

| Commande                                  | Raccourci clavier |
|---|-------------------|
| Pièces en filaire                         | <b>Ctrl + 1</b>   |
| Pièces en filaire ombré                   | <b>Ctrl + 2</b>   |
| Pièces en arêtes cachées                  | <b>Ctrl + 3</b>   |
| Pièces en rendu                           | <b>Ctrl + 4</b>   |
| Afficher uniquement la pièce sélectionnée | <b>Ctrl + 5</b>   |
| Composants en filaire                     | <b>Maj. + 1</b>   |
| Composants en filaire ombré               | <b>Maj. + 2</b>   |
| Composants en arêtes cachées              | <b>Maj. + 3</b>   |
| Composants en rendu                       | <b>Maj. + 4</b>   |

| <b>Commande</b>                              | <b>Raccourci clavier</b> |
|--|--------------------------|
| Afficher uniquement le composant sélectionné | <b>Maj. + 5</b>          |

## Sélection d'objets

| <b>Commande</b>                                 | <b>Raccourci clavier</b> |
|---|--------------------------|
| Activer ou désactiver la surbrillance préalable | <b>H</b>                 |
| Sélectionner tous les boutons de sélection      | <b>F2</b>                |
| Sélectionner le bouton de sélection de pièces   | <b>F3</b>                |
| Tout sélectionner                               | <b>Ctrl + A</b>          |
| Sélectionner les objets précédents              | <b>Alt+P</b>             |
| Sélection d'assemblage                          | <b>Alt + objet</b>       |
| Ajout à la sélection                            | <b>Maj.</b>              |
| Activer/désactiver la sélection                 | <b>Ctrl</b>              |
| Filtres de sélection                            | <b>Ctrl + G</b>          |
| Masquer l'objet                                 | <b>Maj. + H</b>          |

## Accrochage

| <b>Commande</b>                           | <b>Raccourci clavier</b> |
|---|--------------------------|
| Accrochage sur lignes/points de référence | <b>F4</b>                |
| Accrochage sur lignes/points géométriques | <b>F5</b>                |
| Accrochage sur points les plus proches    | <b>F6</b>                |
| Accrochage quelconque                     | <b>F7</b>                |
| Orthogonal                                | <b>O</b>                 |
| Entrée de coordonnée relative             | <b>R</b>                 |
| Entrée de coordonnée absolue              | <b>A</b>                 |
| Entrée de coordonnée globale              | <b>G</b>                 |
| Accrochage à la position suivante         | <b>Tabulation</b>        |
| Accrochage à la position précédente       | <b>Maj. + Tabulation</b> |
| Verrouiller les coordonnées X, Y ou Z     | <b>X, Y ou Z</b>         |

## Copie et déplacement d'objets

| Commande         | Raccourci clavier |
|------------------|-------------------|
| Copier           | <b>Ctrl + C</b>   |
| Déplacer         | <b>Ctrl + M</b>   |
| Sélection rapide | <b>S</b>          |

## Affichage du modèle

| Commande                               | Raccourci clavier                              |
|--|--|
| Ouvrir la liste de vues                | <b>Ctrl + I</b>                                |
| Vue 3D/Plan                            | <b>Ctrl + P</b>                                |
| Basculer d'une vue à une autre         | <b>Ctrl+Tab</b>                                |
| Fenêtre mise à jour                    | <b>Ctrl+U</b>                                  |
| Zoom origine                           | <b>Origine</b>                                 |
| Zoom précédent                         | <b>Fin</b>                                     |
| Zoom avant                             | <b>Page préc.</b>                              |
| Zoom arrière                           | <b>Page suiv.</b>                              |
| Rotation à l'aide de la souris         | <b>Ctrl + R</b>                                |
| Rotation à l'aide du clavier           | <b>Ctrl + flèches</b><br><b>Maj. + flèches</b> |
| Définition du point de rotation de vue | <b>V</b>                                       |
| Pivote une fois                        | <b>Maj. + R</b>                                |
| Rotation en continu                    | <b>Maj. + T</b>                                |
| Déplacement                            | <b>P</b>                                       |
| Déplacer bouton milieu                 | <b>Maj. + M</b>                                |
| Déplacer à droite                      | <b>flèches</b>                                 |
| Déplacer à gauche                      |  |
| Descendre                              |  |
| Monter                                 |  |
| Survol                                 | <b>Maj. + F</b>                                |
| Créer un plan de découpe               | <b>Maj. + X</b>                                |

## Vérification du modèle

| Commande            | Raccourci clavier |
|---------------------|-------------------|
| Info objet          | <b>Maj. + I.</b>  |
| Mesurer la distance | <b>F</b>          |
| Créer liste         | <b>Ctrl + B</b>   |

## Dessins

| Commande  | Raccourci clavier         |
|---|---------------------------|
| Ouvrir <b>Gestionnaire de documents</b> dans le modèle                                      | <b>Ctrl + L</b>           |
| Ouvrir <b>Gestionnaire de documents</b> en mode dessin                                      | <b>Ctrl + O</b>           |
| Impression de dessins   | <b>Maj. + P</b>           |
| Ouvrir le dessin suivant  | <b>Ctrl + Page suiv..</b> |
| Ouvrir le dessin précédent  | <b>Ctrl + Page préc..</b> |
| Symbole d'associativité   | <b>Maj. + A</b>           |
| Définir le mode couleur du prochain dessin  | <b>B</b>                  |
| Contour fantôme   | <b>Maj. + G</b>           |
| Ajouter une cotation orthogonale  | <b>G</b>                  |
| Créer cotation libre  | <b>F</b>                  |
| Ouvrir un dessin après l'avoir créé   | <b>Ctrl + Maj.</b>        |
| Dans le <b>Gestionnaire de documents</b> : Ouvrir des attributs utilisateur                 | <b>Alt + U</b>            |
| Dans le <b>Gestionnaire de documents</b> : Ajouter à <b>Catalogue de dessins prototypes</b> | <b>Ctrl + M</b>           |
| Dans le <b>Gestionnaire de documents</b> : Gestion de révisions                             | <b>Ctrl + R</b>           |
| Dans le <b>Catalogue de dessins prototypes</b> : Tout sélectionner                          | <b>Ctrl + A</b>           |
| Dans le <b>Catalogue de dessins prototypes</b> : Créer dessins pour toutes les pièces       | <b>Alt + A</b>            |
| Dans le <b>Catalogue de dessins prototypes</b> : Création de dessins                        | <b>Alt + C</b>            |
| Définir l'origine du SCU  | <b>U</b>                  |

| Commande                | Raccourci clavier |
|-------------------------|-------------------|
| SCU par 2 points        | <b>Maj. + U</b>   |
| Retourner orientation   | <b>Ctrl + T</b>   |
| Initial vue active      | <b>Ctrl + 1</b>   |
| Initial toutes les vues | <b>Ctrl + 0</b>   |

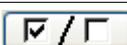
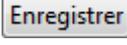
## 5.10 Utilisation des boîtes de dialogue

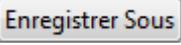
Vous pouvez utiliser des boîtes de dialogue pour afficher et modifier les propriétés de différents objets dans Tekla Structures. Généralement, les boîtes de dialogue s'ouvrent lorsque vous double-cliquez sur un objet dans le modèle ou dans le dessin.

**REMARQUE** Les propriétés des objets du modèle, telles que les propriétés des pièces, sont modifiées avec le panneau des propriétés, pas avec les boîtes de dialogue.

### Apprendre les boutons communs des boîtes de dialogue

Le tableau suivant présente quelques boutons communs, disponibles dans la plupart des boîtes de dialogue de Tekla Structures.

| Bouton  | Description  |
|---|--|
|  | Enregistre les propriétés et ferme la boîte de dialogue. Tekla Structures utilise ces propriétés à la prochaine création d'un objet de ce type.  |
|  | Enregistre les propriétés sans fermer la boîte de dialogue. Tekla Structures utilise ces propriétés à la prochaine création d'un objet de ce type.   |
|  | Modifie les objets sélectionnés à l'aide des propriétés actuelles de la boîte de dialogue.   |
|  | Affiche les propriétés de l'objet sélectionné dans la boîte de dialogue. Si plusieurs objets sont sélectionnés, Tekla Structures sélectionne les propriétés d'un des objets sélectionnés de façon aléatoire. |
|  | Active et désactive toutes les cases à cocher dans la boîte de dialogue.   |
|  | Ferme la boîte de dialogue sans enregistrer les propriétés ou modifier les objets.   |
|  | Enregistre les propriétés dans le fichier affiché dans la liste.   |
|  | Charge les propriétés précédemment enregistrées dans la boîte de dialogue. Tekla Structures charge également les propriétés des boîtes de dialogue sous-jacentes, même si                                    |

| Bouton  | Description  |
|---|--|
|   | elles ne sont pas ouvertes. Sélectionnez le nom du fichier de propriétés que vous souhaitez utiliser.<br>Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Save and load properties.  |
|  | Enregistre les propriétés sous le nom indiqué dans la zone. Le bouton <b>Enregistrer sous</b> met également à jour la liste <b>Charger</b> . Cette action a son importance lorsque vous ajoutez ou supprimez des fichiers manuellement.<br>Tekla Structures stocke les propriétés des fichiers dans le répertoire modèle, en y incluant aussi les propriétés des boîtes de dialogue sous-jacentes.<br>Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Save and load properties. |

### Modification des propriétés objet dans les boîtes de dialogue

1. Double-cliquez sur un objet pour ouvrir la boîte de dialogue des propriétés.
2. Cochez ou décochez les cases pertinentes pour indiquer les propriétés que vous souhaitez modifier.

Par exemple, si vous souhaitez que certains repères de pièces partagent le même nom mais ne souhaitez pas modifier les autres propriétés, vérifiez que seule la case **Nom** est sélectionnée.

---

**CONSEIL** Cliquez sur  pour activer ou désactiver toutes les cases à cocher.

---

3. Modifiez les propriétés si nécessaire.
4. Sélectionnez les objets que vous souhaitez modifier.
5. Cliquez sur **Modifier**.  
Tekla Structures modifie les propriétés dont les cases ont été cochées.

## 5.11 Modification de la langue

À tout moment, vous pouvez modifier la langue de l'interface utilisateur de Tekla Structures.

1. Dans le menu **Fichier**, cliquez sur **Paramètres** --> **Modifier la langue**.
2. Sélectionnez une langue dans la liste.

Vous disposez des options suivantes. Les codes de langue de trois lettres indiqués entre parenthèses sont utilisés dans certains noms de fichiers et de dossiers dépendants de la langue.

- Chinois – simplifié (chs)
  - Chinois – traditionnel (cht)
  - Tchèque (csy)
  - Néerlandais (nld)
  - Anglais (enu)
  - Français (fra)
  - Allemand (deu)
  - Hongrois (hun)
  - Italien (ita)
  - Japonais (jpn)
  - Coréen (kor)
  - Polonais (plk)
  - Portugais (ptg)
  - Portugais – brésilien (ptb)
  - Russe (rus)
  - Espagnol (esp)
3. Cliquez sur **OK**.
  4. Redémarrez Tekla Structures pour que les changements soient appliqués.

## 5.12 Captures

Une capture correspond à l'image d'une vue modèle ou d'une vue dessin. Vous pouvez utiliser des captures pour des affiches, des brochures ou tout autre support afin de présenter des projets réalisés avec Tekla Structures.

Par défaut, les captures sont enregistrées dans le dossier `\screenshots` du répertoire modèle actuel sous le nom `snap_xx.png`.

### Capture d'un modèle

Vous pouvez effectuer des captures des vues de modèle.

1. Ouvrez un modèle et ajustez la vue modèle selon vos besoins.  
Par exemple, masquez la zone de travail si vous ne voulez pas qu'elle s'affiche.
2. Dans l'onglet **Affichage**, cliquez sur  **Capture --> Capture** .
3. Si vous disposez de plusieurs vues du modèle, cliquez sur **Sélection vue** et sélectionnez la vue à partir de laquelle effectuer la capture.
4. Pour modifier les paramètres, cliquez sur **Options**.
  - a. Définissez la largeur, la hauteur et la densité de pixels (PPP) de la capture.
  - b. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les modifications.
5. Choisissez un nom et un emplacement pour la capture.
  - a. Sélectionnez **Imprimer dans un fichier** et entrez un nom descriptif pour la capture dans la zone **Nom du fichier**.  
Vous pouvez également modifier l'intégralité du chemin d'accès. Sinon, vous pouvez conserver les valeurs par défaut du chemin d'accès et du nom de fichier.
6. Cliquez sur **Afficher avec visionneuse associée** pour afficher la capture dans une application qui est associée par défaut à ce type de fichier.
7. Cliquez sur **Capture**.

## Capture d'un dessin

Une capture de dessin est une image d'un dessin ouvert, avec ou sans bordures.

1. Ouvrez un dessin et ajustez la vue du dessin selon vos besoins.  
Par exemple, supprimez les repères ou les cotes inutiles et masquez les pièces inutiles.
2. Dans l'onglet **Vues**, cliquez sur  **Capture --> Capture** .
3. Suivez l'une des procédures ci-dessous :
  - Sélectionnez **Afficher** pour effectuer une capture du dessin ouvert avec les bordures de fenêtre
  - Sélectionnez **Vue sans bordure** pour effectuer une capture du dessin ouvert sans bordures de fenêtre.

4. Sous l'option **Imprimer dans un fichier** présélectionnée, saisissez un nom descriptif pour la capture dans la zone **Nom du fichier**.  
Vous pouvez également modifier l'intégralité du chemin d'accès. Sinon, vous pouvez conserver les valeurs par défaut du chemin d'accès et du nom de fichier.
5. Cliquez sur **Afficher avec visionneuse associée** pour afficher la capture dans une application qui est associée par défaut à ce type de fichier.
6. Cliquez sur **Capture**.

## Enregistrement d'une capture au format bitmap

Par défaut, les captures sont créées en tant que fichiers Portable Network Graphics (.png). Vous pouvez également enregistrer une capture au format bitmap (.bmp) pour l'utiliser par exemple comme miniature d'un composant personnalisé. Notez que la taille du fichier bitmap est beaucoup plus grande que l'enregistrement au format PNG.

1. Dans l'onglet **Vues**, cliquez sur  **Capture --> Capture**.
2. Sélectionnez **Stocker dans presse-papier**.
3. Cliquez sur **Capture**.
4. Collez la capture dans votre éditeur graphique et enregistrez-la au format .bmp.

---

**REMARQUE** Le nombre de pixels pris en charge par le logiciel que vous utilisez pour ouvrir la capture peut être limité.

---

## Paramètres de capture

La boîte de dialogue **Capture** permet d'afficher et de modifier les paramètres de capture.

Les options suivantes sont disponibles dans les vues modèle et les dessins.

| Option         | Description   |
|----------------|---|
| <b>Nom vue</b> | Affiche le nom de la vue sélectionnée.  |
| <b>Vue</b>     | Inclut le contenu de la vue et les bords de la fenêtre dans la capture d'écran.<br>Non disponible dans les vues modèle. |

| <b>Option</b>                     | <b>Description</b>  |
|-----------------------------------|---|
| <b>Vue sans bordure</b>           | Inclut uniquement le contenu de la vue dans la capture d'écran.<br>Non disponible dans les vues modèle.   |
| <b>Vue en rendu</b>               | Pour des captures d'écran haute résolution des vues modèle. Le bouton <b>Options</b> affiche la boîte de dialogue <b>Options de capture</b> .<br>Non disponible dans les dessins. |
| <b>Stocker dans presse-papier</b> | Place la capture d'écran dans le presse-papier.<br>Non disponible dans les dessins.   |
| <b>Imprimer dans un fichier</b>   | Enregistre la capture d'écran dans un fichier.  |

Les options de capture d'écran suivantes sont disponibles uniquement dans les vues modèle :

| <b>Option</b>          | <b>Description</b>  |
|------------------------|---|
| <b>Largeur finale</b>  | Largeur de la capture d'écran.<br>Les unités dépendent des paramètres dans le menu <b>Fichier --&gt; Paramètres --&gt; Options --&gt; Unités et décimales</b> .       |
| <b>Hauteur finale</b>  | Hauteur de la capture d'écran.<br>Les unités dépendent des paramètres dans le menu <b>Fichier --&gt; Paramètres --&gt; Options --&gt; Unités et décimales</b> .       |
| <b>PPP</b>             | Densité de pixels (PPP) de la capture d'écran.<br>La densité des pixels est limitée. Vous pouvez modifier la densité de pixels (PPP) à l'aide d'un éditeur graphique. |
| <b>Fond blanc</b>      | Utilise un fond blanc.  |
| <b>Lignes adoucies</b> | Utilise des lignes lisses pour diminuer les crantages.  |
| <b>Épaisseur ligne</b> | Paramètre l'épaisseur de trait.   |

# 6 Contacter l'assistance Tekla Structures (outil d'assistance)

L'outil d'assistance vous permet de contacter le support Tekla Structures. Cet outil vous permet de collecter le modèle, les fichiers associés et les autres informations nécessaires pour une demande de support, et de télécharger en toute sécurité votre requête au support Tekla Structures.

L'outil d'assistance :

- Identifie automatiquement le modèle ouvert et inclut tous les fichiers ou les fichiers sélectionnés en fonction de votre sélection dans le répertoire modèle sous forme de pièces jointes à votre demande. Certains logs et fichiers d'autres dossiers sont également joints, notamment le fichier log de retour utilisateur, les logs Tekla Structures et les fichiers d'attributs utilisateur.
- Collecte automatiquement les informations sur l'application et le système.
- Télécharge la description du problème, le modèle joint, les fichiers joints et toutes les autres informations collectées vers le support Tekla Structures.

---

## REMARQUE Informations de confidentialité

Tous les fichiers téléchargés sont considérés comme confidentiels. Seul le destinataire y a accès.

---

## 6.1 Création d'une demande d'assistance

1. Dans le menu **Fichier**, cliquez sur **Aide** --> **Contacteur l'assistance Tekla** .  
Si vous avez des problèmes à l'ouverture de Tekla Structures, vous pouvez utiliser le menu **Démarrer /écran Démarrer** pour démarrer l'outil d'assistance. La commande à utiliser est **Outil d'assistance**.
2. Connectez-vous à l'aide de votre [Trimble Identity](#).

L'outil d'assistance s'ouvre et complète automatiquement les informations sur l'utilisateur, l'application et la version de Tekla Structures. L'outil d'assistance indique votre nom, adresse de messagerie, nom d'entreprise et adresse de messagerie de support à partir de votre profil Trimble Identity.

Vous pouvez basculer vers un autre compte en cliquant sur **Changer d'utilisateur**.

3. Sélectionnez une catégorie dans la liste des catégories prédéfinies, ou sélectionnez **Autre** et entrez la catégorie.
4. Entrez la description du problème.
5. Cliquez sur **Suivant**.
6. Sélectionnez ce que vous souhaitez joindre. Le nom de fichier, le groupe de fichiers, la taille du fichier et l'emplacement du fichier sont mentionnés pour chaque fichier.
  - Cochez la case **Tous** ou sélectionnez certains fichiers dans la liste **Sélectionner les fichiers**.
  - si vous voulez envoyer d'autres pièces jointes que celles affichées dans la liste **Sélectionner les fichiers**, cliquez sur le bouton **Ajouter des fichiers supplémentaires** et accédez à ces fichiers.
  - Pour ajouter des CrashDumps, cliquez sur **Ajouter des CrashDumps**.
7. Cliquez sur **Suivant**.

L'outil d'assistance crée le package et affiche la taille totale de la pièce jointe. Vous pouvez également vérifier les informations de l'application et du système d'exploitation avant de finaliser la création de la demande d'assistance.
8. Cliquez sur **Créer un ticket** pour envoyer votre demande au support Tekla Structures.

Lorsque vous créez la demande de support, la touche de navigation de retour dans l'angle supérieur gauche est désactivée pendant un moment afin que vous ne puissiez pas interrompre accidentellement le chargement.

Une fois l'envoi terminé, vous recevez une notification à votre adresse e-mail. Après un envoi réussi, un message de confirmation automatique vous est envoyé, puis le support Tekla Structures commencera à résoudre votre problème.

# 7 Clause de non responsabilité

© 2019 Trimble Solutions Corporation et ses concédants de licence. Tous droits réservés.

Le présent manuel du logiciel a été rédigé pour une utilisation avec ledit logiciel. L'utilisation du logiciel et de son manuel est régie par un contrat de licence. Entre autres dispositions, le contrat de licence établit plusieurs garanties pour le logiciel et le présent manuel, décline d'autres garanties, énonce des limites pour les dommages réparables, définit les utilisations autorisées du logiciel et détermine si vous êtes un utilisateur autorisé du logiciel. Toutes les informations détaillées dans ce manuel sont fournies avec les garanties établies dans le contrat de licence. Veuillez vous reporter au contrat de licence pour connaître les principales obligations, ainsi que les restrictions et les limites qui s'appliquent sur vos droits. Trimble ne garantit pas que le texte soit exempt d'inexactitudes techniques ou d'erreurs typographiques. Trimble se réserve le droit d'apporter des modifications ou des ajouts à ce manuel au fil de l'évolution du logiciel, ou pour toute autre raison.

Par ailleurs, le présent manuel du logiciel est protégé par des traités internationaux et des lois sur la propriété intellectuelle. Toute reproduction, présentation, modification ou distribution non autorisée de tout ou partie de ce manuel peut entraîner de lourdes sanctions pénales ou civiles et des poursuites dans la mesure autorisée par la loi.

Tekla, Tekla Structures, Tekla BIMsight, BIMsight, Tekla Civil, Tedds, Solve, Fastrak et Orion sont des marques déposées ou des marques commerciales de Trimble Solutions Corporation dans l'Union européenne, aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. En savoir plus sur les marques Trimble Solutions : <http://www.tekla.com/tekla-trademarks>. Trimble est une marque déposée ou une marque commerciale de Trimble Inc. dans l'Union européenne, aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. En savoir plus sur les marques de Trimble : <http://www.trimble.com/trademarks.aspx>. Les autres noms de produits ou d'entreprises mentionnés dans ce Manuel sont ou peuvent être des marques de leurs détenteurs respectifs. Lorsqu'il est fait mention d'une marque ou d'un produit tiers, Trimble n'entend pas suggérer une quelconque affiliation ou approbation par ledit tiers et décline toute affiliation ou approbation, sauf indication contraire.

Parties de ce logiciel :

D-Cubed 2D DCM © 2010 Siemens Industry Software Limited. Tous droits réservés.

EPM toolkit © 1995-2006 Jotne EPM Technology a.s., Oslo, Norvège. Tous droits réservés.

Open Cascade Express Mesh © 2015 OPEN CASCADE S.A.S. Tous droits réservés.

PolyBoolean C++ Library © 2001-2012 Complex A5 Co. Ltd. Tous droits réservés.

FLY SDK - CAD SDK © 2012 VisualIntegrity™. All rights reserved.

Teigha © 2002-2016 Open Design Alliance. Tous droits réservés.

CADhatch.com © 2017. Tous droits réservés.

FlexNet Publisher © 2014 Flexera Software LLC. Tous droits réservés.

Ce produit contient des technologies, des informations et des créations propriétaires et confidentielles détenues par Flexera Software LLC et ses concédants de licence, le cas échéant. L'utilisation, la copie, la publication, la distribution, la présentation, la modification ou la transmission de tout ou partie de cette technologie sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit sans l'autorisation écrite et expresse de Flexera Software LLC est strictement interdite. Sauf indication écrite contraire de Flexera Software LLC, la possession de cette technologie ne peut être interprétée comme accordant une autorisation ou une licence d'exploitation soumise aux droits de propriété intellectuelle de Flexera Software LLC, que ce soit par préclusion, implication ou autre.

Pour afficher les licences des logiciels open source tiers, accédez à Tekla Structures, cliquez sur le **menu Fichier --> Aide --> A propos de Tekla Structures** , puis cliquez sur l'option **Licences tierces**.

Les éléments du logiciel décrit dans ce manuel sont protégés par plusieurs brevets et éventuellement des demandes américaines dans les États-Unis et/ou d'autres pays. Pour plus d'informations, accédez à <http://www.tekla.com/tekla-patents>.

# Index

|   |    |
|---|----|
| <b>A</b>                                      |    |
| acquérir.....                                 | 59 |
| activation                                    |    |
| licences.....                                 | 19 |
| afficher les modifications d'acquisition..... | 59 |
| alignement à gauche.....                      | 43 |
| alignement sur l'onglet.....                  | 43 |
| annuler.....                                  | 59 |
| <b>B</b>                                      |    |
| barre d'outils Accrochage prioritaire         |    |
| restauration.....                             | 59 |
| barre d'outils Accrochage                     |    |
| restauration.....                             | 59 |
| barre d'outils contextuelle                   |    |
| restauration.....                             | 59 |
| barre d'outils d'accès rapide .....           | 59 |
| barre d'outils de gestion du plan de travail  |    |
| restauration.....                             | 59 |
| barre d'état.....                             | 53 |
| barre d'outils de sélection d'analyse         |    |
| restauration.....                             | 59 |
| barres d'outils manquantes.....               | 59 |
| barres d'outils                               |    |
| grandes icônes.....                           | 54 |
| mini barre d'outils.....                      | 51 |
| recherche.....                                | 47 |
| restauration.....                             | 59 |
| visibilité.....                               | 54 |
| bases.....                                    | 42 |
| blank project.....                            | 25 |
| boîtes de dialogue                            |    |
| boutons communs.....                          | 65 |
| propriétés.....                               | 65 |
| recherche.....                                | 47 |
| boutons                                       |    |
| boutons communs dans les boîtes de            |    |
| dialogue.....                                 | 65 |
| <b>C</b>                                      |    |
| captures d'écran, voir captures.....          | 67 |
| captures                                      |    |
| création.....                                 | 67 |
| paramètres.....                               | 67 |
| centre de rotation automatique.....           | 54 |
| certificat d'allocation de licence            |    |
| enregistrement.....                           | 19 |
| commandes                                     |    |
| fin.....                                      | 43 |
| réactivation.....                             | 43 |
| recherche.....                                | 47 |
| utilisation.....                              | 43 |
| configuration de projet                       |    |
| modification des propriétés du projet..       | 35 |
| configuration de Tekla Structures.....        | 25 |
| blank project.....                            | 25 |
| configurations.....                           | 25 |
| connexion                                     |    |
| Tekla Structures au serveur de licences       |    |
| .....   | 20 |
| contacter l'assistance.....                   | 71 |
| contour fantôme.....                          | 54 |
| copie   |    |
| modèles.....                                  | 38 |
| création                                      |    |
| captures.....                                 | 67 |
| modèles.....                                  | 33 |
| modèles 3D.....                               | 30 |
| <b>D</b>                                      |    |
| demande d'assistance                          |    |
| création.....                                 | 71 |
| Démarrage rapide.....                         | 47 |

|  |    |
|--|----|
| démarrage                                  |    |
| Tekla License Borrow Tool.....             | 22 |
| Tekla Structures.....                      | 25 |
| déplacement à l'aide du bouton milieu..... | 54 |

## E

|                           |       |
|---------------------------|-------|
| emprunt                   |       |
| licences.....             | 23    |
| enregistrement            |       |
| modèles.....              | 38    |
| enregistrer.....          | 38,59 |
| enregistrer sous.....     | 38    |
| environnements.....       | 25    |
| épaisseurs de traits..... | 54    |

## F

|                                 |    |
|---------------------------------|----|
| fenêtre du panneau latéral..... | 48 |
|---------------------------------|----|

## G

|   |    |
|---|----|
| glisser-déposer.....                        | 54 |
| grands icônes dans les barres d'outils..... | 54 |

## H

|                              |    |
|------------------------------|----|
| historique d'annulation..... | 59 |
|------------------------------|----|

## I

|   |    |
|---|----|
| images                                    |    |
| miniature d'un modèle.....                | 34 |
| infobulles.....                           | 43 |
| installation de Tekla Structures          |    |
| clés de registre.....                     | 17 |
| configuration préalable.....              | 11 |
| environnements.....                       | 16 |
| logiciels.....                            | 16 |
| paramètres du registre.....               | 17 |
| répertoires d'installation.....           | 12 |
| installation Tekla Structures             |    |
| service packs.....                        | 9  |
| service releases (patchs correctifs)..... | 9  |
| installation                              |    |

|                            |    |
|----------------------------|----|
| serveur de licences.....   | 18 |
| interface utilisateur..... | 42 |
| langues.....               | 66 |
| interruption.....          | 43 |
| invites.....               | 53 |

## L

|   |    |
|---|----|
| langues                                   |    |
| modification de la langue.....            | 66 |
| licences                                  |    |
| activation.....                           | 19 |
| configuration de l'emprunt de licences    | 22 |
| emprunt.....                              | 23 |
| enregistrement du certificat d'allocation |    |
| .....                                     | 19 |
| processus d'emprunt.....                  | 21 |
| quand emprunter.....                      | 21 |
| restitution d'emprunt.....                | 24 |

## M

|   |    |
|---|----|
| masquer                                     |    |
| onglets de ruban.....                       | 43 |
| ruban.....                                  | 43 |
| Menu Fichier                                |    |
| barres d'outils.....                        | 54 |
| sélecteurs.....                             | 54 |
| mini barre d'outils.....                    | 51 |
| miniature.....                              | 34 |
| mode de navigation.....                     | 43 |
| modèles                                     |    |
| à propos des modèles 3D.....                | 30 |
| création.....                               | 33 |
| enregistrement.....                         | 38 |
| miniature.....                              | 34 |
| sauvegarde.....                             | 38 |
| modèles 3D.....                             | 30 |
| mono-utilisateur et multi-utilisateurs..... | 33 |
| multi-utilisateurs et mono-utilisateur..... | 33 |

## N

|  |    |
|--|----|
| notification du serveur de licences..... | 19 |
|--|----|

|  |       |  |
|--|-------|--|
| <b>O</b>   |       |  |
| onglets.....   | 43    |  |
| orthogonal.....  | 54    |  |
| outil d'assistance.....                                    | 71    |  |
| ouverture d'un modèle                                      |       |  |
| erreur.....  | 38    |  |
| sauvegarde auto.....                                       | 38    |  |
| ouverture  |       |  |
| modèles.....   | 31    |  |
| <b>P</b>   |       |  |
| panneau des propriétés.....                                | 43    |  |
| panneau latéral  |       |  |
| applications et composants.....                            | 48    |  |
| informations personnalisées.....                           | 48    |  |
| modèles de référence.....                                  | 48    |  |
| nuages de points.....                                      | 48    |  |
| propriétés objet.....                                      | 48    |  |
| tekla online.....  | 48    |  |
| paramètres   |       |  |
| paramètres de capture.....                                 | 67    |  |
| premiers pas.....  | 42    |  |
| propriétés   |       |  |
| boîtes de dialogue.....                                    | 65    |  |
| boutons communs dans les boîtes de dialogue.....           | 65    |  |
| propriétés du projet.....                                  | 35    |  |
| <b>R</b>   |       |  |
| raccourcis clavier.....                                    | 60    |  |
| raccourcis, voir raccourcis clavier.....                   | 60    |  |
| recherche  |       |  |
| de commandes et boîtes de dialogue et barres d'outils..... | 47    |  |
| réduction du ruban.....                                    | 43    |  |
| rendu DirectX.....   | 54    |  |
| restauration   |       |  |
| barres d'outils.....                                       | 59    |  |
| restitution  |       |  |
| licences empruntées.....                                   | 24    |  |
| rétablir.....  | 59    |  |
| Retour d'informations automatique de l'utilisateur .....   | 25    |  |
| rôles.....   | 25    |  |
| rotation auto de la vue de base.....                       | 54    |  |
| ruban  |       |  |
| masquer.....   | 43    |  |
| modification de l'apparence.....                           | 43    |  |
| réduction.....   | 43    |  |
| <b>S</b>   |       |  |
| sauvegarde auto.....                                       | 38    |  |
| erreur.....  | 38    |  |
| ouverture modèle.....                                      | 38    |  |
| sauvegarde   |       |  |
| modèles.....   | 38    |  |
| sélection de la barre d'outils                             |       |  |
| restauration.....  | 59    |  |
| sélection par clic droit.....                              | 54    |  |
| sélection partielle.....                                   | 54    |  |
| sélection rapide.....                                      | 54    |  |
| serveur de licences  |       |  |
| connexion de Tekla Structures.....                         | 20    |  |
| installation.....  | 18    |  |
| mise en service.....                                       | 17    |  |
| notification concernant l'activation de licence.....       | 19    |  |
| Support de Tekla Structures                                |       |  |
| contact.....   | 71    |  |
| création d'une demande de support....                      | 71    |  |
| surbrillance préalable.....                                | 54    |  |
| symbole d'associativité.....                               | 54    |  |
| <b>T</b>   |       |  |
| taille de la police du ruban.....                          | 54    |  |
| Tekla License Borrow Tool.....                             | 23,24 |  |
| Tekla Structures   |       |  |
| interface utilisateur.....                                 | 42    |  |
| transmettre.....   | 59    |  |
| <b>Z</b>   |       |  |
| zooms centrés.....   | 54    |  |

