



# Tekla Structures 2021

## Zarządzanie Tekla Structures

Maj 2021

©2021 Trimble Solutions Corporation

# Spis treści

<b>1</b>	<b>Zarządzanie Tekla Structures .....</b>	<b>9</b>
<b>2</b>	<b>Instalacja Tekla Structures dla administratorów.....</b>	<b>10</b>
2.1	Wymagania dotyczące instalacji.....	10
2.2	Instalacja Tekla Structures.....	12
2.3	Pliki instalacji.....	12
2.4	Instalacja Standard.....	13
2.5	Instalacja bezobsługowa.....	13
2.6	Instalacja w środowisku wirtualnym.....	13
2.7	Struktura folderów.....	14
2.8	Ustawienia Tekla Structures w rejestrze Windows.....	15
2.9	Instalowanie licencji z serwera lokalnego.....	15
2.10	Instalowanie pakietów .tsep.....	16
2.11	Modelowanie w grupie.....	19
2.12	Aktualizacja Tekla Structures.....	19
2.13	<b>Tworzenie skrótów uruchamiania przy użyciu dostosowanych plików inicjujących.....</b>	<b>21</b>
	Tworzenie skrótu uruchamiania przy użyciu dostosowanego pliku inicjującego.....	21
	Parametry dostępne w skrótach.....	22
	Przykładowy plik inicjujący.....	24
2.14	<b>Korzystanie z Tekla Structures za pomocą aplikacji i wirtualizacji pulpitu.....</b>	<b>24</b>
	Wymagania dla korzystania z Tekla Structures w środowisku wirtualnym.....	25
	Konfigurowanie środowiska wirtualnego dla Tekla Structures.....	27
<b>3</b>	<b>Zarządzanie licencjami Tekla Structures .....</b>	<b>30</b>
<b>3.1</b>	<b>Licencjonowanie lokalne Tekla Structures.....</b>	<b>31</b>
	Lista kontrolna składników, dostarczanych przez Trimble niezbędnych w procesie licencjonowania lokalnego.....	36
	Lista kontrolna zasobów IT potrzebnych do licencjonowania lokalnego.....	37
	Lista kontrolna administratora licencji z serwera lokalnego.....	39
	Uprawnienia niezbędne dla zadań administratora w przypadku licencjonowania lokalnego.....	39
	Dystrybucja i zarządzanie licencjami lokalnymi.....	40
	Przykłady różnych ustawień licencjonowania lokalnego.....	42
<b>3.2</b>	<b>Instalowanie serwera licencji Tekla.....</b>	<b>47</b>
	Której wersji serwera licencyjnego należy użyć .....	48
	Instalowanie serwera licencji Tekla - instalacja automatyczna.....	49
	Instalowanie serwera licencji Tekla - instalacja ręczna.....	50
	Ręczne modyfikowanie pliku licencji tekla.lic.....	53

	Ręczne konfigurowanie serwera licencji Tekla.....	55
<b>3.3</b>	<b>Zezwalanie serwerowi licencji Tekla na wykonywanie działań poprzez zaporę sieciową systemu Windows.....</b>	<b>57</b>
	Zezwalanie na wyjątki w zaporze sieciowej dla plików lmgrd.exe i tekla.exe.....	58
	Zezwalanie na ruch sieciowy na stałych portach TCP/IP.....	59
<b>3.4</b>	<b>Aktywowanie licencji lokalnych.....</b>	<b>67</b>
	Jak działa aktywowanie licencji.....	67
	Aktywowanie licencji lokalnych przy użyciu automatycznego powiadomienia serwera.....	68
	Aktywowanie licencji lokalnych przy użyciu ręcznego powiadomienia serwera.....	70
<b>3.5</b>	<b>Wstępne konfigurowanie ustawień serwera licencji dla użytkowników.....</b>	<b>71</b>
<b>3.6</b>	<b>Dezaktywowanie licencji lokalnych.....</b>	<b>72</b>
	Dezaktywowanie licencji lokalnych.....	73
<b>3.7</b>	<b>Obsługa licencji Tekla .....</b>	<b>74</b>
	Monitorowanie wykorzystania licencji Tekla Structures.....	75
	Zmień prawa dostępu do licencji lokalnych (tekla.opt).....	76
	Kody konfiguracji i słowa kluczowe stosowane w definicjach uprawnień dostępu... ..	78
	Przenoszenie licencji między serwerami licencji.....	82
	Naprawa licencji lokalnej.....	83
	Rozwiązywanie problemów z licencjonowaniem Tekla .....	84
	Wyświetlanie i diagnozowanie błędów z aktywowaniem, dezaktywowaniem i wypożyczeniem licencji Tekla Structures.....	85
	Problemy z instalacją serwera licencji Tekla Structures i z nawiązaniem połączenia z serwerem licencji.....	86
	Problemy z systemem FlexNet.....	88
	Problemy z aktywowaniem licencji Tekla.....	89
	Problemy z dezaktywowaniem licencji Tekla.....	93
	Problemy z wypożyczaniem licencji Tekla.....	93
	Problemy w zaufanym magazynie licencji Tekla.....	94
	Problemy z używaniem aplikacji LMTOOLS w procesie licencjonowania Tekla.....	96
	Problemy z uruchamianiem Tekla Structures.....	98
	Problemy z plikiem opcji tekla.opt.....	100
	Problemy z licencjonowaniem Tekla: kody błędów i ich opisy.....	101
<b>3.8</b>	<b>Konfigurowanie wypożyczenia licencji lokalnej na potrzeby pracy w trybie offline.....</b>	<b>109</b>
	Dostarczanie użytkownikom pracującym w trybie offline dostosowanego pliku ID produktu.....	111
	Konfigurowanie Tekla License Borrow Tool do obsługi Tekla Structures w trybie offline.....	112
	Wypożyczanie licencji z serwera licencji lokalnych.....	113
	Zwracanie wypożyczonej licencji lokalnej.....	115
<b>4</b>	<b>Podręcznik wdrożenia dla administratorów.....</b>	<b>116</b>
<b>4.1</b>	<b>Dostosowywanie Tekla Structures.....</b>	<b>116</b>
<b>4.2</b>	<b>Przegląd środowisk, ról i licencji.....</b>	<b>118</b>
<b>4.3</b>	<b>Struktura folderów.....</b>	<b>120</b>
<b>4.4</b>	<b>Foldery projektu i firmowe.....</b>	<b>120</b>
<b>4.5</b>	<b>Kolejność wyszukiwania folderów.....</b>	<b>121</b>
<b>4.6</b>	<b>Pliki inicjujące.....</b>	<b>122</b>

4.7	<b>Określanie opcji zaawansowanych w plikach .ini.....</b>	<b>125</b>
4.8	<b>Tworzenie skrótów.....</b>	<b>126</b>
4.9	<b>Pomijanie ekranu logowania.....</b>	<b>127</b>
4.10	<b>Atrybuty użytkownika.....</b>	<b>128</b>
<b>5</b>	<b>Tworzenie i dystrybuowanie dostosowanych ustawień, elementów interfejsu użytkownika i katalogów .....</b>	<b>130</b>
5.1	<b>Ustawienia środowiska, firmowe i projektu dla administratorów.....</b>	<b>132</b>
	Ustawienia środowiska.....	133
	Ustawienia firmowe.....	133
	Ustawienia projektu.....	137
5.2	<b>Dystrybuowanie dostosowanych wstążek przy użyciu folderu firmowego lub folderu środowiska.....</b>	<b>139</b>
	Dodawanie wstążek do folderu firmowego lub folderu środowiska.....	139
	Kolejność wczytywania wstążek użytkownika.....	140
	Konwencja nazewnictwa plików wstążek.....	140
5.3	<b>Dystrybuowanie dostosowanych kart za pośrednictwem folderu firmowego lub folderu środowiska.....</b>	<b>141</b>
5.4	<b>Dystrybuowanie dostosowanych układów panelu właściwości przy użyciu folderu firmowego, projektu lub środowiska.....</b>	<b>143</b>
	Dodawanie pliku układu panelu właściwości do folderu projektu, firmy lub środowiska.....	144
	Kolejność wyszukiwania plików dostosowanych układów panelu właściwości.....	144
5.5	<b>Dystrybuowanie dostosowanych ustawień panelu właściwości przy użyciu foldera firmowego, projektu lub środowiska.....</b>	<b>144</b>
5.6	<b>Dystrybuowanie dostosowanych pasków narzędzi przy użyciu folder projektu, firmowego lub środowiska.....</b>	<b>145</b>
5.7	<b>Dostosowywanie katalogu materiałów.....</b>	<b>146</b>
	Ważne przyciski w katalogu materiałów.....	147
	Dodawanie klasy materiału.....	148
	Kopiowanie klasy materiału.....	148
	Modyfikowanie klasy materiałów.....	149
	Usuwanie klasy materiału.....	150
	Dodawanie atrybutów użytkownika do klas materiałów.....	150
	Tworzenie definicji materiałów przez użytkownika.....	151
	Import i eksport klas materiałów.....	152
	Import katalogu materiałów.....	153
	Eksport całego katalogu materiałów.....	154
	Eksportowanie części katalogu materiałów.....	154
5.8	<b>Dostosowywanie katalogu profili.....</b>	<b>155</b>
	Ważne przyciski w katalogu profili.....	155
	Grupowanie profili.....	156
	Dodawanie reguły do katalogu profili.....	157
	Modyfikowanie reguły w katalogu profili.....	157
	Dodawanie atrybutów użytkownika do profili.....	158
	Przykład: Dodawanie atrybutu użytkownika do profilu i używanie go w regule ...	159
	Powiązanie typów profili z określonym materiałem.....	161
	Usuwanie profilu z katalogu profili.....	163
	Import i eksport profili.....	163
	Importowanie pozycji katalogu profili.....	164

	Eksportowanie całego katalogu profili.....	165
	Eksportowanie części katalogu profili.....	166
	Przykład pliku eksportu profilu.....	167
	Jednostki używane podczas importowania i eksportowania.....	168
	Importowanie i eksportowanie naszkicowanych profili.....	169
	Tworzenie własnych profili.....	171
	Tworzenie przekrojów poprzecznych zdefiniowanych przez użytkownika.....	171
	Tworzenie profili stałych.....	177
	Tworzenie profili parametrycznych za pomocą plików .clb.....	181
	Tworzenie profili parametrycznych poprzez szkicowanie.....	189
	Tworzenie profili parametrycznych ze zmiennymi przekrojami poprzecznymi.....	215
	Definiowanie znormalizowanych wartości profili parametrycznych.....	218
	Tworzenie obrazu profilu.....	219
<b>5.9</b>	<b>Dostosowywanie katalogu kształtów.....</b>	<b>220</b>
	Importowanie kształtów.....	221
	Przykład: Importowanie kształtu z aplikacji SketchUp Pro.....	224
	Kompresowanie plików geometrii kształtów.....	225
	Czyszczenie plików geometrii kształtów.....	226
	Tworzenie kształtów.....	227
	Tworzenie kształtu przy użyciu geometrii istniejącej w modelu.....	227
	Tworzenie kształtu przez konwersję elementu na element specjalny.....	228
	Praca z kształtami i grupami w katalogu kształtów.....	228
	Dodawanie nowej grupy lub podgrupy.....	230
	Modyfikowanie grupy lub grupy podrzędnej.....	230
	Wybieranie kształtów.....	231
	Przenoszenie lub kopiowanie kształtów między grupami.....	231
	Modyfikowanie właściwości kształtów.....	232
	Usuwanie grupy, podgrupy lub kształtów.....	232
	Eksportowanie kształtów.....	233
	Organizowanie widoku katalogu kształtów.....	235
	Pokazywanie lub ukrywanie wstążki katalogu.....	235
	Praca z kolumnami właściwości w widoku katalogu.....	235
	Filtrowanie kształtów.....	237
	Oznaczanie kształtów gwiazdkami.....	237
	Dodawanie etykiet do kształtów.....	238
<b>5.10</b>	<b>Dostosowywanie katalogu śrub.....</b>	<b>238</b>
	Współpraca katalogu śrub i katalogów zespołów śrub .....	239
	Zarządzanie śrubami i zespołami śrub.....	240
	Dodawanie śruby do katalogu.....	240
	Dodawanie sworzni do katalogu.....	241
	Modyfikowanie informacji o śrubie w katalogu.....	242
	Usuwanie śruby z katalogu.....	243
	Dodawanie zespołu śrub do katalogu.....	243
	Modyfikowanie informacji o zespole śrub w katalogu.....	244
	Usuwanie zespołu śrub z katalogu.....	244
	Importowanie i eksportowanie śrub oraz zestawów śrub.....	245
	Import śrub do katalogu.....	245
	Eksport śrub z katalogu.....	246
	Import zespołów śrub do katalogu.....	247
	Eksport zespołów śrub z katalogu.....	247
	Import katalogu śrub.....	248
	Importowanie części katalogu śrub.....	248
	Eksportowanie całego katalogu śrub.....	249
	Obliczanie długości śruby.....	250
	Właściwości katalogu śrub.....	253

	Właściwości katalogu zespołów śrub.....	255
<b>5.11</b>	<b>Dostosowywanie katalogu zbrojenia.....</b>	<b>256</b>
	Praca z definicjami w katalogu prętów zbrojeniowych.....	256
	Dodawanie nowej definicji zbrojenia.....	256
	Dodawanie nowej definicji zbrojenia przez kopiowanie.....	257
	Wybierz definicje zbrojenia.....	257
	Modyfikowanie definicji zbrojenia.....	258
	Usuwanie definicji zbrojenia.....	258
	Praca z grupami w katalogu zbrojenia.....	259
	Dodawanie nowej grupy do katalogu.....	259
	Zmianie grupy w katalogu.....	260
	Usuwanie grupy z katalogu.....	260
	Importowanie i eksportowanie definicji zbrojenia.....	261
	Importowanie definicji do katalogu zbrojenia.....	261
	Eksportowanie definicji z katalogu zbrojenia.....	261
	Organizowanie widoku katalogu zbrojenia.....	262
	Pokazywanie lub ukrywanie wstążki katalogu.....	263
	Zmianie grupowania definicji zbrojenia.....	263
	Praca z kolumnami właściwości w widoku katalogu.....	263
	Filtrowanie definicji zbrojenia.....	265
	Dodawanie gwiazdek do definicji zbrojenia.....	265
	Dodawanie etykiet do definicji zbrojenia.....	266
<b>5.12</b>	<b>Dostosowywanie katalogu Aplikacje i komponenty.....</b>	<b>267</b>
	Edytowanie katalogu.....	267
	Obsługa katalogu.....	272
<b>5.13</b>	<b>Dodaj pomoc Instruktora do aplikacji i komponentów.....</b>	<b>273</b>
<b>6</b>	<b>Pliki i foldery w Tekla Structures.....</b>	<b>275</b>
<b>6.1</b>	<b>Tworzenie folderów projektów i folderów firmowych.....</b>	<b>276</b>
	Tworzenie folderu projektu lub folderu firmowego.....	277
	Ustalone podfoldery w folderach projektu i firmowych.....	277
<b>6.2</b>	<b>Pliki inicjujące (.ini).....</b>	<b>282</b>
	Typowe pliki inicjujące (.ini) i kolejność ich odczytu.....	283
	Globalne ustawienia środowiska domyślnego (default) - env_global_default.ini.....	288
	Lokalne ustawienia środowiska - env_<środowisko>.ini.....	289
	Ustawienia roli - role_<rola>.ini.....	289
	Dodaj opcję zaawansowaną do pliku user.ini.....	290
<b>6.3</b>	<b>Opcje przechowywania plików i opcje zaawansowane.....</b>	<b>291</b>
	Ustawienia w oknie dialogowym Opcje.....	293
	Ustawienia kontroli kolizji.....	293
	Ustawienia komponentów.....	296
	Ustawienia wymiarów rysunków.....	297
	Ustawienia obiektów rysunków.....	299
	Ustawienia ogólne.....	300
	Ustawienia modelowania obciążeń.....	301
	Ustawienia numeracji.....	301
	Ustawienia znaku orientacji.....	301
	Ustawienia zestawu prętów.....	303
	Ustawienia jednostek i dziesiętnych.....	305
	Ustawienia definiowane przez opcje zaawansowane.....	312
	Zmiana wartości opcji zaawansowanych w oknie dialogowym Opcje zaawansowane.....	314

<b>6.4</b>	<b>Pliki wejściowe (.inp).....</b>	<b>315</b>
	Właściwości pliku objects.inp.....	316
	Definiowanie i aktualizowanie atrybutów użytkownika (UDA).....	319
	Aktualizowanie definicji atrybutów zdefiniowanych przez użytkownika w modelu....	
320		
	Plik bazy danych środowiska.....	321
	Przykład: Tworzenie i aktualizowanie atrybutu zdefiniowanego przez użytkownika	
	.....	322
	Wyświetlanie blach i płaskowników na rysunkach i w raportach.....	326
	Definiowanie rozmiarów płaskowników w pliku Fltprops.inp.....	326
	Definiowanie parametrów rozwinięcia w pliku unfold_corner_ratios.inp.....	327
<b>6.5</b>	<b>Pliki danych (.dat).....</b>	<b>330</b>
<b>6.6</b>	<b>Pliki komunikatów.....</b>	<b>331</b>
	Dostosowywanie plików komunikatów.....	332
<b>6.7</b>	<b>Pliki właściwości.....</b>	<b>333</b>
<b>6.8</b>	<b>Pliki standardów.....</b>	<b>334</b>
<b>6.9</b>	<b>Pliki katalogu.....</b>	<b>336</b>
<b>6.10</b>	<b>Pliki czcionek i pliki konwersji czcionek.....</b>	<b>339</b>
<b>6.11</b>	<b>Pliki symboli.....</b>	<b>340</b>
<b>6.12</b>	<b>Pliki związane z szablonami, raportami i rysunkami.....</b>	<b>340</b>
<b>6.13</b>	<b>Pliki obrazów.....</b>	<b>342</b>
<b>6.14</b>	<b>Pliki historii.....</b>	<b>342</b>
	Wyświetlanie pliku historii.....	347
	Zmiana nazwy i lokalizacji pliku historii sesji.....	348
	Plik historii numeracji.....	349
	Serie numeracji w pliku log historii numeracji.....	350
<b>6.15</b>	<b>Pliki folderu modelu i rozszerzenia nazw plików.....</b>	<b>352</b>
	Pliki w folderze modelu Tekla Structures.....	352
	Pliki w folderze \Analysis.....	356
	Pliki w folderze \attributes.....	356
	Pliki właściwości komponentów w folderze \attributes.....	365
	Ustawienia rysunku na poziomie obiektu zapisywane w folderze \attributes.....	365
	Ustawienia rysunku na poziomie widoku zapisywane w folderze \attributes.....	367
	Pliki związane z rysunkami pojedynczych elementów i właściwościami na	
	poziomie rysunku zapisywane folderze \attributes.....	368
	Pliki związane z rysunkami zespołów i właściwościami na poziomie rysunku	
	zapisywane folderze \attributes.....	370
	Pliki związane z rysunkami zespołów betonowych i właściwościami na	
	poziomie rysunku zapisywane folderze \attributes.....	372
	Pliki związane z rysunkami zestawczymi i właściwościami na poziomie	
	rysunku zapisywane folderze \attributes.....	374
	Pliki związane z rysunkami zbiorczymi i właściwościami na poziomie rysunku	
	zapisywane w folderze \attributes.....	377
	Pliki wspólne dla wszystkich rysunków i pliki w folderze \drawings.....	377
	Pliki powiązane z eksportem IFC w folderze \IFC.....	378
	Pliki powiązane z NC w folderze \DSTV_Profiles.....	378
	Pliki w folderze \ModelSharing.....	378
	Pliki w folderze \ProjectOrganizer.....	379
	Pliki powiązane z raportami w folderze \Reports.....	379
	Pliki w folderze \SessionFileRepository.....	379
	Pliki powiązane z kształtami w folderach \ShapeGeometries i \Shapes.....	379

	Pliki w folderze \screenshots.....	380
	Pliki powiązane z eksportem Unitechnik w folderze \UT_files.....	380
<b>6.16</b>	<b>Sprawdzanie i zmiana lokalizacji plików i folderów programu</b>	
	<b>Tekla Structures w narzędziu Przeglądaj.....</b>	<b>380</b>
<b>6.17</b>	<b>Kolejność wyszukiwania folderów.....</b>	<b>381</b>
<b>6.18</b>	<b>Położenie niektórych ukrytych plików i folderów.....</b>	<b>383</b>
<b>7</b>	<b>Szablony.....</b>	<b>386</b>
<b>7.1</b>	<b>Utwórz szablon.....</b>	<b>388</b>
<b>7.2</b>	<b>Podręcznik Edytor szablonów.....</b>	<b>389</b>
<b>7.3</b>	<b>Utwórz szablon w formacie HTML.....</b>	<b>389</b>
<b>7.4</b>	<b>Tworzenie szablonu raportu w formacie .pdf.....</b>	<b>391</b>
<b>7.5</b>	<b>Utwórz szablon dla zespołów zagnieżdżonych.....</b>	<b>393</b>
<b>7.6</b>	<b>Stwórz szablon planowań gięcia lub obrazów zbrojenia .....</b>	<b>397</b>
	Atrybuty planowania gięcia.....	400
<b>7.7</b>	<b>Dodaj obrazy do szablonu.....</b>	<b>402</b>
<b>7.8</b>	<b>Typy zawartości.....</b>	<b>404</b>
<b>7.9</b>	<b>Pliki atrybutów szablonów (contentattributes_global.lst).....</b>	<b>408</b>
<b>7.10</b>	<b>Atrybuty szablonu użytkownika.....</b>	<b>409</b>
	Dodaj atrybuty szablonu zdefiniowane przez użytkownika do Edytora szablonów...	411
	Dodaj komentarze do atrybutów szablonu zdefiniowanych przez użytkownika.....	412
	Dodaj hierarchię do atrybutów szablonu zdefiniowanych przez użytkownika.....	413
<b>7.11</b>	<b>Porady dotyczące szablonów .....</b>	<b>414</b>
	Używanie atrybutów typu tekstu w obliczeniach.....	415
	Zmiana zawartości pola wartości na jednostki brytyjskie.....	415
	Definiowanie własnych formatów danych.....	416
	Numer arkusza rysunku zespołu lub szalunku.....	416
	Używanie funkcji formatu w polach wartości.....	416
<b>8</b>	<b>Tekla Model Sharing i multi-user dla administratorów.....</b>	<b>419</b>
<b>8.1</b>	<b>Tekla Model Sharing.....</b>	<b>419</b>
<b>8.2</b>	<b>Modele multi-user.....</b>	<b>420</b>
<b>9</b>	<b>Zaimportuj model i rysunki Tekla Structures do innego modelu.....</b>	<b>422</b>
<b>10</b>	<b>Importowanie wartości atrybutów użytkownika.....</b>	<b>424</b>
<b>11</b>	<b>Tworzenie aplikacji za pomocą Tekla Open API.....</b>	<b>425</b>
<b>12</b>	<b>Zastrzeżenie.....</b>	<b>426</b>



# 1 Zarządzanie Tekla Structures

Zarządzanie Tekla Structures oznacza definiowanie oraz obsługę konfiguracji i ustawień niezbędnych do wykonywania pracy w różnych projektach.

Podstawowa konfiguracja do własnego użytku została ogólnie omówiona w dokumentacji każdej funkcji. Dostosowania można kopiować między modelami i w tym celu niezbędne jest elementarne zrozumienie [struktury plików i folderów \(strona 275\)](#).

W przypadku, gdy zarządzasz Tekla Structures, dla innych użytkowników, jesteś administratorem, więc musisz dogłębniej rozumieć konfiguracje, ustawienia i obsługę serwerów, których użytkownicy potrzebują do pracy. Aby rozpocząć dostosowywanie Tekla Structures dla swojej organizacji, zapoznaj się z poniższymi informacjami.

# 2 Instalacja Tekla Structures dla administratorów

Można zainstalować Tekla Structures na stacji roboczej za pomocą standardowych pakietów instalacji lub tworząc własną scentralizowaną instalację przy użyciu pakietów MSI. Można też uruchamiać Tekla Structures w środowisku wirtualnym.

Jeśli posiadasz licencje lokalne, musisz też zainstalować serwer licencji na własnym urządzeniu.

## 2.1 Wymagania dotyczące instalacji

### Trimble Identity

Usługi Tekla Online, w tym licencjonowanie online, wykorzystują Trimble Identity do identyfikacji. Można używać konta Trimble Identity z innymi usługami Trimble, takimi jak Trimble Connect i SketchUp 3D Warehouse.

Każda organizacja ma co najmniej jedno konto administratora odpowiedzialnego za zarządzanie organizacją (grupą) Tekla Online używaną w usługach Tekla Online. Funkcję administratora może pełnić kilka osób w firmie. Pierwszy użytkownik jest zapraszany przez przedstawiciela Trimble. Ta osoba otrzymuje uprawnienia administratora, a następnie jest odpowiedzialna za dodawanie innych użytkowników i administratorów stosownie do potrzeb.

Jako administrator:

- Zapraszasz lub zatwierdzasz pracowników w grupie użytkowników organizacji Tekla Online, aby zezwolić im na pełen dostęp do wszystkich usług Tekla Online.
- Dodajesz zewnętrznych użytkowników licencji.
- Wybierasz, kto ma dostęp do licencji online firmy.

- Usuwasz użytkowników z grupy użytkowników firmy, gdy przestają należeć do firmy.

Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Tworzenie konta Trimble Identity i [Zarządzanie kontami Trimble Identities i licencjami Tekla Online](#).

### **Wymagania wstępne instalacji Tekla Structures**

Aby zainstalować Tekla Structures, wymagany jest jeden z następujących systemów operacyjnych: Windows 10 lub Windows 8.1. Jeśli system operacyjny nie jest jedną z obsługiwanych wersji systemu Windows, instalacja zostanie anulowana.

Program instalacyjny Tekla Structures jest dostępny w wersji 64-bitowej.

Aby uzyskać więcej informacji na temat zalecanego systemu operacyjnego i sprawdzić specyfikacje sprzętu, zobacz Zalecenia sprzętowe Tekla Structures 2021.

Tekla Structures wymaga poniższych pakietów redystrybucyjnych, które są automatycznie instalowane razem z programem Tekla Structures, jeśli na komputerze nie ma ich zainstalowanych lub jeżeli są nieaktualne:

- Microsoft .NET Framework 4.7.2
- Microsoft Visual C++ 2010 Redistributable (x64) 10.0.40219
- Microsoft Visual C++ 2010 Redistributable (x86) 10.0.40219
- Microsoft Visual C++ 2013 Redistributable (x64) 12.0.40649
- Microsoft Visual C++ 2013 Redistributable (x86) 12.0.40649
- Microsoft Visual C++ 2015 Redistributable (x64) 14.0.23026
- Microsoft Visual C++ 2015 Redistributable (x86) 14.0.23026

W przypadku utworzenia dostosowanego pakietu instalacyjnego upewnij się, że platforma .NET Framework jest zainstalowana na komputerach klienckich.

Ponadto podczas instalowania Tekla Structures instalowane są automatycznie następujące programy instalacyjne:

- Tsep File Dispatcher Launcher
- Tekla Warehouse Service

Te instalatory są potrzebne, aby zapewnić prawidłowe działanie [Tekla Warehouse](#).

Zawartość offline Tekla Warehouse jest [dostępna online](#). Aby znaleźć tę zawartość w Tekla Warehouse, wyszukaj **Katalogi** i w obszarze **Pokaż**, wybierz opcję **Kolekcje**.

## 2.2 Instalacja Tekla Structures

Można zainstalować Tekla Structures na każdej stacji roboczej, na której działa standardowy instalator, osobno na każdej stacji roboczej lub za pośrednictwem scentralizowanej instalacji z pakietem MSI i preferowanym narzędziem do wdrażania oprogramowania.

Program i środowiska Tekla Structures można pobrać z [Tekla Downloads](#). Aby korzystać z najnowszej wersji programu, zaleca się zainstalowanie najnowszego pakietu serwisowego Tekla Structures. Pakiety serwisowe zawierają ulepszenia i poprawki najnowszej lub poprzedniej głównej wersji lub pakietu serwisowego Tekla Structures. Dodatki service pack są dostępne dla wszystkich użytkowników mających ważną umowę serwisową lub subskrypcję.

---

**UWAGA** Aby zainstalować Tekla Structures, potrzebne są uprawnienia administratora.

Podczas scentralizowanej instalacji użytkownicy końcowi nie potrzebują uprawnień administratora do instalacji.

---

## 2.3 Pliki instalacji

Instalatory Tekla Structures są instalatorami `.msi`. Instalatory środowiska `.msi` zawierają zestawy instalatorów `.tsep` zawierające rzeczywiste pliki i ustawienia środowiska. Instalując nową wersję Tekla Structures, należy najpierw zainstalować oprogramowanie, a następnie środowiska. Instalatory `.msi` są instalowane na komputerze przed otwarciem Tekla Structures.

Po uruchomieniu instalatora `.msi` środowiska tworzy on folder środowiska i kopiuje instalatory `.tsep` do folderu `..\Tekla Structures\<>version>\Extensions\To be installed`. Instalator tworzy również pliki `RemoveEnv.bat` i `ToBeRemoved.txt` umieszcza je w folderze `..\Environments\<>environment>`. Te pliki są używane podczas odinstalowywania środowiska.

Podczas uruchamiania instalatora `.msi` środowiska w kreatorze instalacji można określić, czy instalatory `.tsep` będą uruchamiane natychmiast podczas instalacji środowiska. Jeśli ta opcja nie zostanie wybrana, instalatory `.tsep` zostaną uruchomione podczas pierwszego uruchomienia Tekla Structures po instalacji. W takim przypadku Tekla Structures otwiera okno dialogowe pokazujące postęp instalacji instalatorów `.tsep`.

Można anulować instalację dla instalatorów rozszerzeń `.tsep` w oknie dialogowym i odroczyć ją do następnego uruchomienia Tekla Structures. Instalatory `.tsep` środowisk w kolejce instalacji nie zostaną anulowane, są instalowane nawet po anulowaniu. Pakiety `.tsep` zawierają informacje o typie produktu: środowisku lub rozszerzeniu, co służy do określenia, które instalatory można anulować.

Uruchamianie instalatorów `.tsep` nie wymaga uprawnień administratora. Instalatory `.tsep` instalują pliki środowiska w folderze `..\Tekla Structures\<<version>\Environments\<<environment>`.

W przypadku instalowania kilku środowisk po raz pierwszy zaleca się, aby nie uruchamiać instalatorów `.tsep` za pomocą instalatora `.msi`. Niektóre pakiety `.tsep` są używane w więcej niż jednym środowisku, a ta sama wersja pakietu `.tsep` jest instalowana tylko raz. Należy pamiętać, że pierwsze uruchomienie Tekla Structures po instalacji może trwać dłużej, zwłaszcza jeśli zainstalowano kilka środowisk, ponieważ wszystkie instalatory `.tsep` są wtedy uruchamiane.

## 2.4 Instalacja Standard

Kreator instalacji Tekla Structures zawiera szczegółowe instrukcje dotyczące instalacji.

Aby uzyskać więcej informacji, zobacz również Instalacja Tekla Structures.

## 2.5 Instalacja bezobsługowa

Instalacja bezobsługowa Tekla Structures w sieci firmowej oszczędza czas w dużych przedsiębiorstwach, które mają wielu użytkowników Tekla Structures.

Instalacja bezobsługowa umożliwia niezauważalne instalowanie Tekla Structures w tle, ponieważ w trakcie jego trwania użytkownicy nie widzą okien dialogowych instalacji. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat instalacji bezobsługowej, zobacz [Scentralizowana dystrybucja Tekla Structures2021](#).

## 2.6 Instalacja w środowisku wirtualnym

Można też uruchamiać Tekla Structures w środowisku wirtualnym. Wirtualizacja aplikacji i pulpitu umożliwia użytkownikom uruchamianie oprogramowania z serwera w sieci bez zainstalowanego lokalnie oprogramowania Tekla Structures na stacji roboczej. Dzięki korzystaniu z Tekla Structures działającej na serwerze wszyscy użytkownicy realizujący wspólny projekt używają tej samej konfiguracji środowiska. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat instalacji wirtualnych, zobacz [Korzystanie z Tekla Structures za pomocą aplikacji i wirtualizacji pulpitu \(strona 24\)](#).

## 2.7 Struktura folderów

Domyślnie lokalizacja instalacji znajduje się w `Program Files`. Po zainstalowaniu Tekla Structures w tym folderze pliki konfiguracyjne są instalowane w folderze ukrytym `Program Data`. Może to być preferowana lokalizacja w celu ograniczenia prawdopodobieństwa ingerencji użytkowników końcowych w instalację i konfigurację oprogramowania.

Jeśli zainstalujesz Tekla Structures w normalnym folderze plików, wszystkie pliki są zainstalowane w tym folderze. Może to być preferowane w przypadkach użytkowników, którzy muszą mieć łatwy dostęp do wszystkich plików.

### Struktura folderów na komputerze lokalnym

Aby uzyskać informacje na temat konfiguracji struktury folderów na komputerze lokalnym, zobacz [Foldery instalacji Tekla Structures](#).

### Struktura folderów organizacji

W przypadku użycia Tekla Model Sharing można synchronizować foldery projektu i firmowe za pomocą usługi chmury Trimble Connect objętej subskrypcją Tekla Structures. .

W przypadku modeli jednego użytkownika lub modeli wielu użytkowników zalecamy używanie centralnego folderu plików do przechowywania plików modelu i konfiguracji ustawień specyficznych dla firmy oraz projektów. Tekla Structures odczytuje ustawienia z centralnego serwera plików. Przy uaktualnianiu do nowej wersji Tekla Structures lub aktualizowaniu logo firmy wystarczy zamienić pliki w jednym miejscu. Dzięki temu łatwiej wykonywać kopie zapasowe i przeprowadzać uaktualniania.

Więcej informacji na ten temat można znaleźć w podrozdziale [Tworzenie folderów projektów i folderów firmowych \(strona 276\)](#).

### Kopia zapasowa

W przypadku wszystkich cennych informacji i prac przechowywanych przez firmę, ważne jest sporządzanie kopii zapasowych folderów modeli oraz ustawień firmowych i projektów. Jeśli firma dysponuje systemem sporządzania automatycznie zaplanowanych kopii zapasowych, najlepiej zaplanować sporządzanie kopii zapasowych w nocy, poza godzinami pracy, aby nie dopuścić do ewentualnych konfliktów w modelu.

W przypadku korzystania z licencji lokalnych należy także pamiętać o wykonaniu kopii zapasowej uprawnień do licencji oraz aktywnych licencji.

### Ochrona przed wirusami

W niektórych przypadkach oprogramowanie antywirusowe powodowało problemy z zapisywaniem modeli i rysunków w folderze modelu. Te problemy mogą występować przede wszystkim wtedy, gdy model jest zapisany na dysku sieciowym. Zdecydowanie zaleca się dodanie Tekla Structures do listy bezpiecznych programów systemu antywirusowego i takie skonfigurowanie

ochrony przed wirusami, aby działania w folderze modelu nie były blokowane ani skanowane.

## 2.8 Ustawienia Tekla Structures w rejestrze Windows

Rejestr systemu Windows to hierarchiczna baza danych, w której systemy operacyjne Microsoft Windows przechowują ustawienia i opcje konfiguracyjne. Ustawienia zapisane w rejestrze są używane podczas sesji Tekla Structures oraz w trakcie instalacji Tekla Structures.

---

**OSTRZEŻENIE** Nie należy zmieniać ustawień zapisanych w rejestrze. Mogłoby to spowodować nieprawidłowe działanie systemu operacyjnego. Ustawienia zapisane w rejestrze można wyświetlać za pomocą Edytora rejestru.

---

### Ustawienia użytkownika

Niektóre z ustawień użytkownika Tekla Structures, np. ogólne opcje oraz położenie i rozmiar okien dialogowych, są przechowywane w rejestrze. Ustawienia są zapisywane w kluczu rejestru o nazwie pochodzącej od Tekla Structures numeru wersji w gałęzi rejestru `HKEY_CURRENT_USER\Software\Trimble\Tekla Structures\<VERSION>`.

Przy pierwszym uruchomieniu po instalacji Tekla Structures korzysta z ustawień domyślnych. Jeśli użytkownik zmieni jakieś ustawienie podczas sesji Tekla Structures, modyfikacja ta zostanie zapisana w trakcie sesji lub przy zamykaniu Tekla Structures. Po ponownym uruchomieniu tej samej wersji Tekla Structures zostanie użyta zmieniona wartość ustawienia.

Przy uaktualnianiu Tekla Structures do nowszej wersji można skopiować zmodyfikowane ustawienia za pomocą narzędzia Kreator migracji.

### Ustawienia instalacji

Instalacja Tekla Structures zapisuje informacje w kluczu rejestru `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Trimble\Tekla Structures\<VERSION>`.

## 2.9 Instalowanie licencji z serwera lokalnego

Jeśli posiadasz licencje lokalne, musisz też zainstalować serwer licencji na własnym urządzeniu. Jeśli używasz tylko jednej licencji Tekla Structures, możesz zainstalować serwer licencji na tym samym komputerze co Tekla Structures. W efekcie program będzie dostępny na tej konkretnej stacji roboczej. W środowisku z wieloma licencjami i użytkownikami można

zainstalować serwer licencji w sieci firmowej, co pozwala na bardziej elastyczne wykorzystanie licencji stosownie do potrzeb.

Aby użytkownicy mogli zacząć korzystać z Tekla Structures z licencji lokalnych, należy:

- Zainstalowanie i skonfigurowanie serwera licencji na komputerze.
- Zapisanie certyfikatu uprawnień i aktywowanie licencji.
- Połącz każdy komputer kliencki z Tekla Structures z serwerem licencji ręcznie, za pomocą niestandardowej instalacji lub przez wydanie instrukcji użytkownikom.

Więcej informacji na ten temat można znaleźć w podrozdziale [Licencjonowanie lokalne Tekla Structures \(strona 31\)](#).

Jeśli użytkownik korzysta z licencji online, Tekla Structures zawsze łączy się z usługą chmury Trimble, gdy musi zarezerwować licencję online i w tym przypadku użytkownik nie musi instalować własnego serwera licencji.

## 2.10 Instalowanie pakietów .tsep

Pakiety rozszerzeń Tekla Structures i pakiety .tsep są rozszerzeniami Tekla Structures lub dodatkowymi instalatorami zawartości środowiska. Rozszerzenia nie są częścią wersji produktu Tekla Structures. Pakiety .tsep są dostępne do pobrania w Tekla Warehouse.

Pakiety .tsep można instalować na trzy sposoby.

### Instalacja bezpośrednia

1. Kliknij dwukrotnie pobrany instalator .tsep.
2. Zostanie otwarte okno dialogowe **Menedżer rozszerzeń Tekla Structures** z nazwą rozszerzenia, które ma zostać zainstalowane.  
Domyślnie instalatory .tsep są otwierane za pomocą programu **Menedżer rozszerzeń Tekla Structures**. Niektóre instalatory .tsep są uruchamiane bezpośrednio z Tekla Warehouse przy użyciu opcji **Wstaw do modelu**.
3. Wybierz wersje Tekla Structures, do których chcesz importować, i kliknij przycisk **Importuj**. Podczas następnego uruchomienia Tekla Structures rozszerzenia zostaną automatycznie zainstalowane i wyświetlone w oknie **Menedżer rozszerzeń Tekla Structures**.

---

**UWAGA** Jeśli instalator .tsep nie jest skonfigurowany tak, aby był domyślnie uruchamiany z programem **Menedżer rozszerzeń Tekla Structures**, można go skonfigurować ręcznie. Kliknij prawym przyciskiem myszy na program instalacyjny .tsep i wybierz




**Właściwości.** W oknie **Otwierany za pomocą:** wybierz **Zmień** i przejdź do `TsepFileDispatcherLauncher`.

---

## Instalacja w Menedżerze rozszerzeń Tekla Structures

Możesz też zainstalować instalator `.tsep` z **Tekla Structures Menedżera rozszerzeń** w Tekla Structures.

1. W katalogu **Aplikacje i komponenty** kliknij  > **Zarządzaj rozszerzeniami** --> **Menedżer rozszerzeń**, aby otworzyć **Tekla Structures Menedżer rozszerzeń**.
2. Kliknij **Import...** i przejdź do lokalizacji instalatora `.tsep`, który chcesz zainstalować.
3. Kliknij **Otwórz**.

Zaimportowany `.tsep` zostanie zainstalowany przy następnym uruchomieniu Tekla Structures. Pakiet jest pokazany w oknie **Tekla Structures Menedżer rozszerzeń** i gotowy do użycia w katalogu **Aplikacje i komponenty**.

## Odinstalowywanie pakietów `.tsep`

Aby odinstalować pakiety `.tsep`, wykonaj jedną z następujących czynności:

- W aplikacji **Menedżera rozszerzeń Tekla Structures** wybierz pakiety `.tsep`, które chcesz odinstalować (możesz wybrać więcej niż jeden pakiet, trzymając wciśnięty klawisz **Ctrl** lub **Shift**), i kliknij **Usuń**. Pakiety `.tsep` zostaną usunięte po ponownym uruchomieniu Tekla Structures.
- Przejdź do lokalizacji `..\Program Files\Tekla Structures\<version>\nt\bin\` i kliknij dwukrotnie plik `TeklaExtensionPackage.Builder.exe`, aby otworzyć okno dialogowe **Tekla Structures Extension Package (TSEP) builder and test runner**.  
Przejdź do zakładki **Uninstall TSEP based extensions**, wybierz pakiety `.tsep`, które chcesz odinstalować (możesz wybrać więcej niż jeden pakiet, trzymając wciśnięty klawisz **Ctrl** lub **Shift**), i kliknij **Uninstall selected**. Spowoduje to usunięcie wszystkich wybranych pakietów `.tsep`. Nie musisz restartować Tekla Structures.

## Instalacja bezobsługowa

Możesz przeprowadzić bezobsługową instalację pakietów `.tsep` na firmowych stacjach roboczych. Ta metoda jest przeznaczona dla administratorów systemu.

Domyślnie instalatory `.tsep` oczekujące na zainstalowanie są przechowywane w `\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Extensions\To be installed`. Aby przeprowadzić instalację bezobsługową, należy

skopiować instalatory .tsep do folderu %XSDATADIR%\Extensions\To be installed. Utwórz folder \To be installed, jeśli jeszcze nie istnieje.

Po uruchomieniu Tekla Structures sprawdzi dostępne instalatory .tsep z folderu \To be installed i automatycznie je zainstaluje. W przypadku starszej wersji tego samego pakietu rozszerzenia, zostanie ona odinstalowana przed zainstalowaniem nowej wersji. Instalacja zostanie anulowana, jeśli jest już zainstalowana ta sama lub nowsza wersja.

- Zainstalowane instalatory .tsep są zapisane w folderze %XSDATADIR%\Extensions\Installed.
- Nieprawidłowe instalatory .tsep są odinstalowywane i przenoszone do folderu %XSDATADIR%\Extensions\Invalid installations.
- Anulowane instalatory .tsep są zapisywane w %XSDATADIR%\Extensions\Cancelled installations.

### **Kopiowanie instalatorów .tsep**

Zaleca się użycie ROBOCOPY z wiersza polecenia (cmd.exe) do skopiowania instalatorów .tsep. Więcej informacji na temat ROBOCOPY można znaleźć na stronie internetowej firmy Microsoft, np.

Podstawowa składnia ROBOCOPY to: robocopy <Source> <Destination> [<File>[ ...]] [<Options>]

Na przykład, aby skopiować instalatory .tsep w Tekla Structures 2021:

```
robocopy
"\\Server1\prod\TeklaStructures\2021.0\Environments_TSEP"
"C:\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\2021.0\Extensions\To be
installed"
*.tsep
"C:\Program Files\Tekla Structures\2021.0\nt\bin
\TeklaExtensionPackage.TepAutoInstaller.exe"
2021.0 "C:\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\2021.0" "2021"
```

Polecenie uwzględni wszystkie instalatory .tsep z katalogu sieciowego \Server1 i skopiuje je do lokalnego folderu użytkownika \To be installed. Po skopiowaniu TepAutoInstaller.exe instaluje wszystkie .tsep Instalatory z lokalnego folderu użytkownika\To be installed. Instalacja pakietów pozwala użytkownikom na rozpoczęcie Tekla Structures bez konieczności czekania na ukończenie instalacji.

```

Administrator: C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users\nduc\>
C:\Users\nduc\>robocopy \\Server1\prod\TeklaStructures\2017\Environments_TSEP C:\ProgramData\Tekla Structures\2017\Extensions\To be installed
or\To be installed" *.tsep

ROBOCOPY :: Robust File Copy for Windows
-----
Started : Wed May 18 09:54:09 2016
Source  : \\Server1\prod\TeklaStructures\2017\Environments_TSEP\
Dest    : C:\ProgramData\Tekla Structures\2017\Extensions\To be installed\
Files   : *.tsep
Options : /COPY:DAT /R:1000000 /U:30

100% New File      3 \\Server1\prod\TeklaStructures\2017\Environments_TSEP\
                               81.3 m Env_UK_Test.tsep

-----
Dir:      Total Copied Skipped Mismatch FAILED Extras
Files:    3      1      2      0      0      0
Bytes:   153.47 m 81.31 m 72.16 m 0      0      0
Lines:    0:00:00 0:00:00                0:00:00 0:00:00

Speed : 195132894 Bytes/sec.
Speed : 6015.706 MegaBytes/min.
Ended : Wed May 18 09:54:10 2016
C:\Users\nduc\>

```

## Instalacja bezobsługowa

Można odinstalować pakiety .tsep partiami, tworząc pusty plik bez rozszerzenia, o nazwie RemoveExtensionOnStartup w \ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<<version>\Extensions\Installed\[Extension\_To\_Be\_Uninstalled]. Rozszerzenia zostaną usunięte przy następnym uruchomieniu Tekla Structures.

## 2.11 Modelowanie w grupie

Kilka osób może jednocześnie pracować w tym samym modelu Tekla Structures.

Jeśli firma bierze udział w zewnętrznych projektach lub wielu użytkowników w firmie pracuje z różnych lokalizacji z tym samym modelem, zaleca się używanie Tekla Model Sharing. Dzięki Tekla Model Sharing użytkownicy w firmie mogą pracować z tym samym udostępnionym modelem, w trybie offline, z wysoką wydajnością oraz synchronizować zmiany ze zmianami wprowadzonymi przez innych członków zespołu, nawet w sieci o niskiej prędkości.

Jeśli pracujesz w lokalnym zespole i preferujesz aby nie korzystać z internetu podczas pracy z modelami, możesz skorzystać z trybu multi-user.

W celu zapewnienia koordynacji modelu i wymiany innych plików projektu oferujemy Trimble Connect. Aby uzyskać więcej informacji i skonfigurować współpracę w organizacji, zobacz [Tekla Model Sharing i multi-user dla administratorów \(strona 419\)](#) i Praca zespołowa w modelu Tekla Structures.

Korzystanie z serwera wielu użytkowników wymaga od firmy posiadania więcej niż jednej licencji Tekla Structures.

## 2.12 Aktualizacja Tekla Structures

Można zainstalować dodatki Service Pack w istniejącej instalacji Tekla Structures. Można przeprowadzić aktualizację do nowych dodatków service

pack bez aktualizowania istniejących licencji lokalnych. Nowa wersja Tekla Structures instaluje się jako osobna instancja i może istnieć na tej samej stacji roboczej z innymi wersjami Tekla Structures. Aktualizacja do nowej wersji wymaga również zaktualizowania licencji lokalnych, ponieważ licencje mają najwyższą dopuszczalną wersję. Licencje online automatycznie zezwalają na używanie dowolnych wersji Tekla Structures, które są wydawane w okresie subskrypcji.

Jeśli na komputerze jest już zainstalowana starsza wersja Tekla Structures, można użyć Kreatora migracji do skopiowania ustawień osobistych do nowej wersji. Za pomocą Kreatora migracji można skopiować dowolne z poniższych ustawień i wartości:

- Plik `user.ini`
- Wartości w rejestrze, takie jak:
  - Paski narzędzi
  - Okna dialogowe
  - Ogólne opcje

Kreator migracji nie kopiuje plików środowiska `.tsep`, które zostały zainstalowane przez instalatory środowisk.

Gdy program Tekla Structures zostanie dostosowany, na przykład zostaną dodane lub zmienione rysunki lub szablony raportów i elementy katalogu, zdecydowanie zaleca się utworzenie folderów projektu i firmowych dla dostosowanych plików. Jest to przydatne, jeśli chcesz przechowywać pliki do użycia w przyszłość lub jeśli chcesz zachować je po zainstalowaniu nowej wersji.

Tekla Structures przy instalacji nowej wersji nie powoduje zastąpienia plików w folderach projektu i firmowych. Dostosowane pliki można zachować bez konieczności kopiowania i wklejania czy eksportowania i importowania z poprzednich wersji. Dzięki temu uaktualnianie jest szybsze i łatwiejsze. Jeśli wcześniejsze wersje Tekla Structures zostały dostosowane bez używania folderów firmowych lub projektu, konieczne będzie przeniesienie dostosowanych ustawień do następnej wersji Tekla Structures.

Przed rozpoczęciem korzystania z nowej wersji Tekla Structures należy zawsze przetestować działanie starych ustawień firmowych.

---

**WSKAZÓWKA** Jeśli chcesz skopiować ustawienia w późniejszym czasie, Kreator migracji można uruchomić ręcznie, klikając dwukrotnie `MigrationWizard.exe` w folderze `\Tekla Structures \<version>\nt\bin\applications\Tekla\Migrations`. Możesz wybrać wersję, z której zostaną skopiowane ustawienia i wersję, do której trafią.

---

## 2.13 Tworzenie skrótów uruchamiania przy użyciu dostosowanych plików inicjujących

Skróty do uruchamiania `teklastructures.exe` można tworzyć przy użyciu dostosowanych plików inicjujących. Funkcja ta może służyć do tworzenia skrótów do różnych celów, np. aby posiadać dostosowane pliki konfiguracji zależnie od klienta, dla którego pracujesz w ramach projektu. Instalacja Tekla Structures automatycznie tworzy skróty dla wybranych środowisk.

---

**UWAGA** Zalecamy, aby dostosowywaniem i tworzeniem niezbędnych skrótów zajmowali się tylko administratorzy. W przeciwnym razie Twoje ustawienia mogą różnić się od ustawień zdefiniowanych dla firmy albo konkretnego projektu, nad którym pracujesz.

---

### Tworzenie skrótu uruchamiania przy użyciu dostosowanego pliku inicjującego

1. Otwórz plik `user.ini` przy użyciu dowolnego standardowego edytora tekstu.
2. Zapisz plik pod nową nazwą, na przykład `customer.ini` lub `project.ini`.
3. Zmodyfikuj plik, dodając wymagane ustawienia.
4. Zapisz zmodyfikowany plik inicjujący.
5. W systemie Windows otwórz menu **Start** i wybierz **Wszystkie programy --> Tekla Structures <wersja>**.
6. Prawym przyciskiem myszy kliknij **Tekla Structures <wersja>** i wybierz polecenie **Kopiuj**.
7. Wklej skrót na pulpit.
8. Wybierz skrót, kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję **Właściwości**.
9. Zmodyfikuj **Element docelowy** skrótu, dodając do niego wymagane informacje inicjujące dla projektu.

Najpierw wprowadź ścieżkę do aktualnego pliku `teklastructures.exe`, a następnie żądane parametry.

Znaki cudzysłowu (") w ścieżce dostępu służą do tego, aby uniknąć ewentualnych problemów, jeśli zawiera ona spację. Jeśli Tekla Structures zainstalowano w folderze, do którego prowadzi ścieżka **bez** spacji, problemy nie wystąpią, nawet jeśli usuniesz znaki cudzysłowu, np. `C:\TeklaStructures\`. Jeśli jednak Tekla Structures zainstalowano w folderze, do którego prowadzi ścieżka zawierająca spację, znaki

cudzysłowu są potrzebne, np. C:\Program Files\Tekla Structures \.

The image shows a 'Properties' dialog box for a shortcut. The 'Target type' is set to 'Application'. The 'Target location' is 'bin'. The 'Target' field contains the command: `klaStructures.exe -i "C:\MyProject\project1.ini"`. Below this, there are fields for 'Start in' (C:\TeklaStructures\2017\nt\bin\), 'Shortcut key' (Brak), 'Run as' (Normalne okno), and a 'Comment' field. At the bottom, there are three buttons: 'Otwórz lokalizację pliku', 'Zmień ikonę...', and 'Zaawansowane...'.

Maksymalna długość skrótów wynosi 256 znaków. Jeżeli skrót jest zbyt długi, możesz wywołać wszystkie inne niezbędne pliki inicjujące ze swojego dostosowanego pliku inicjującego, zamiast dodawać je do skrótów.

10. Aby nadpisać ustawienia określone w skrótach, użyj parametru `-i <plik_inicjujący>` w plikach `user.ini` i `option.ini`.

## Parametry dostępne w skrótach

Poniższa tabela zawiera parametry, których można użyć w skrótach uruchamiania.

Parametry mogą być użyte w kombinacjach. Można ustawić parametry, aby na przykład automatycznie pominąć **Tekla Structures - wybierz ustawienia** okno dialogowe, otworzyć model i uruchomić makro.

Parametr	Opis
<code>-I &lt;ścieżka_do_pliku_ini&gt;</code>	<p>Dany plik <code>.ini</code> jest <b>wczytywany przed</b> plikami <code>.ini</code> środowiska. Ten parametr można wprowadzić wiele razy.</p> <p>Ten parametr może być używany do pominięcia okna dialogowego <b>Tekla Structures - wybierz ustawienia</b> (okno dialogowe).</p> <p>Przykład:</p> <pre>"C:\Program Files\Tekla Structures\&lt;&gt;wersja&gt;\nt\bin\TeklaStructures.exe" -I "C:\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\&lt;&gt;wersja&gt;\Environments\uk\Bypass.ini"</pre>

Parametr	Opis
-i <ścieżka_do_pliku_ini>	Dany plik .ini jest <b>wczytywany po</b> plikach .ini roli.Ten parametr można wprowadzić wiele razy. Przykład: "C:\Program Files\Tekla Structures\ <wersja>\nt\bin\TeklaStructures.exe" -i "C:\TeklaStructures\MySettings.ini"</wersja>
Otwieranie istniejącego modelu <ścieżka_do_modelu>	Dany model jest otwierany po uruchomieniu. Przykład: "C:\Program Files\Tekla Structures\ <wersja>\nt\bin\TeklaStructures.exe" "C:\TeklaStructuresModels\My model"</wersja>
Otwieranie istniejącego modelu zapisanego automatycznie (autozapis) <ścieżka_modelu> /autosaved	Dany model zapisany automatycznie (autozapis) jest otwierany po uruchomieniu. Przykład: "C:\Program Files\Tekla Structures\ <wersja>\nt\bin\TeklaStructures.exe" "C:\TeklaStructuresModels\My model" /autosaved</wersja>
Tworzenie nowego modelu bez szablonu modelu / create:<ścieżka_modelu>	Po uruchomieniu zostanie utworzony nowy model. Przykład: "C:\Program Files\Tekla Structures\ <wersja>\nt\bin\TeklaStructures.exe" / create:"C:\TeklaStructuresModels\My model"</wersja>
Tworzenie nowego modelu za pomocą szablonu modelu / create:<ścieżka_modelu> / modelTemplate: <nazwa_szablonu>	Po uruchomieniu zostanie utworzony nowy model z zastosowaniem szablonu modelu. Przykład: "C:\Program Files\Tekla Structures\ <wersja>\nt\bin\TeklaStructures.exe" / create:"C:\TeklaStructuresModels\My model" / modelTemplate:"Cast-in-Place"</wersja>
Tworzenie nowego modelu wielu użytkowników / create:<ścieżka	Po uruchomieniu zostanie utworzony nowy model wielu użytkowników. Przykład: "C:\Program Files\Tekla Structures\ <wersja>\nt\bin\TeklaStructures.exe" /</wersja>

Parametr	Opis
a_modelu> / server:<nazwa_serwera>	create:"C:\TeklaStructuresModels\My model" / server:"my-server:1234"
Aby uruchomić makro po uruchomieniu  -m <ścieżka_do_pliku_makra>	Dane makro jest wykonywane podczas uruchamiania.  Poniższy przykład otwiera Tekla Structures, ustawia środowisko, rolę i konfigurację z pliku Bypass.ini , otwiera model oraz odczytuje i zapisuje model przy użyciu przykładowego modelu:Odczyt i zapisanie modelu <b>Model Sharing</b> z narzędzia <b>BIM Publisher</b> , które jest dostępne w Tekla Warehouse.  "C:\Program Files\Tekla Structures\ <wersja&gt;\nt\bin\teklastructures.exe" -i<br=""></wersja&gt;\nt\bin\teklastructures.exe"> "C:\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\ <wersja&gt;\environments\<środowisko&gt;\bypass.ini" "c:\readinsave2016.cs"<="" "c:\teklastructuresmodels\<model&gt;"="" -m="" td=""> </wersja&gt;\environments\<środowisko&gt;\bypass.ini">

## Przykładowy plik inicjujący

Poniżej przedstawiono przykładowy dostosowany plik inicjujący do projektu, który wywołuje inne pliki inicjujące.

```
MyProject.ini
//The project is based on the default UK settings
call C:\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\2019.0\Environments\uk
\env_UK.ini
//..but our company policy requires these changes
call c:\CompanySettings\OurPolicy.ini
//..and the fabricator requires something
call c:\Fabricators\Fabricator1.ini
//..and then we let users to make some changes (color etc.)
call c:\Users\user_%USERNAME%.ini
```

Skrót do projektu w przypadku tego pliku inicjującego:

```
"C:\Program Files\Tekla Structures\

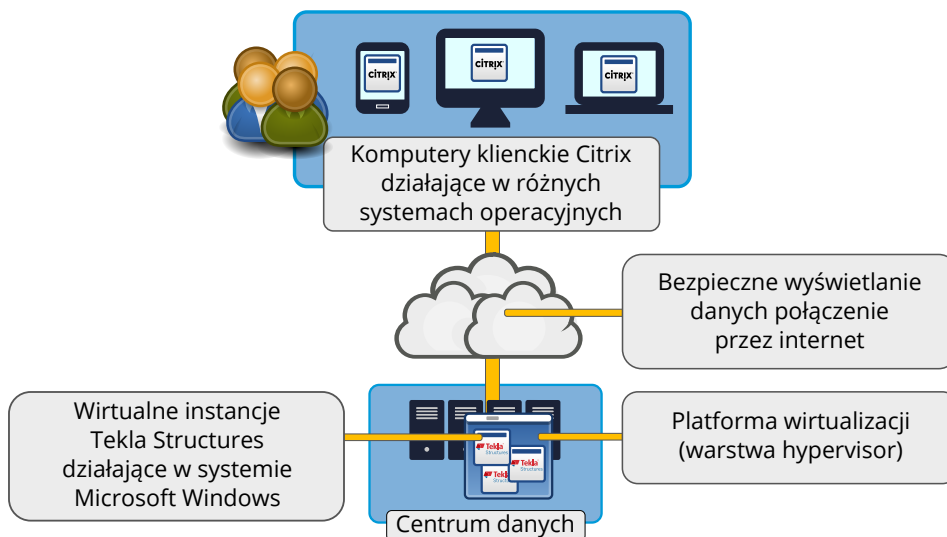
```

## 2.14 Korzystanie z Tekla Structures za pomocą aplikacji i wirtualizacji pulpitu

Korzystanie z Tekla Structures za pośrednictwem rozwiązań firmy Citrix do wirtualizacji aplikacji i pulpitu to elastyczny i bezpieczny sposób na szybkie dodawanie użytkowników do projektów Tekla Structures bez lokalnego instalowania Tekla Structures na komputerach poszczególnych użytkowników i kopiowania na nie danych projektu. Aplikacje oraz rozwiązania do wirtualizacji pulpitu są produktami firmy Citrix Systems, Inc.



Na poniższym obrazie przedstawiono ogólny schemat wirtualizacji Tekla Structures.



Strumieniowanie aplikacji z serwera umożliwia korzystanie z Tekla Structures na komputerach klientów, tabletach i smartfonach o różnych konfiguracjach sprzętu i oprogramowaniu. Tekla Structures działa w systemie Windows na serwerze zdalnym, a rozwiązanie wirtualizacji umożliwia korzystanie z urządzeń klienckich do wyświetlania i wprowadzania danych przez użytkownika.

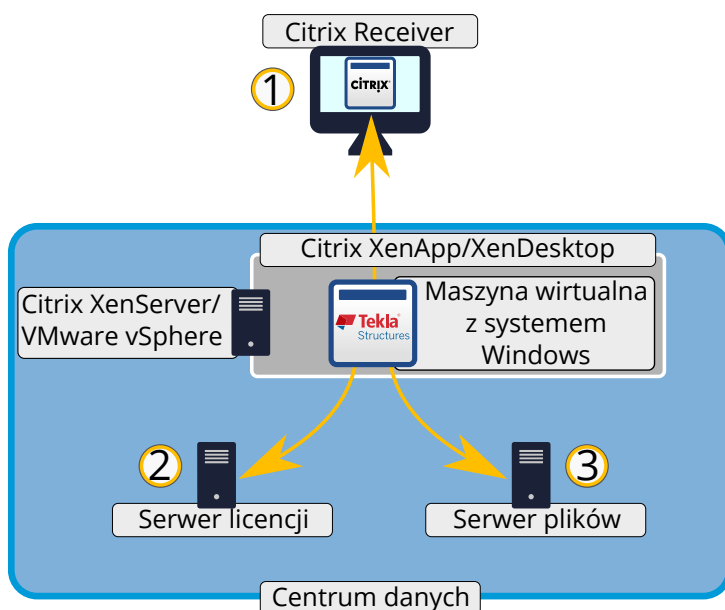
Użytkownicy łączą się za pośrednictwem bezpiecznego połączenia do centrum danych znajdującym się w obiektach firmy lub w chmurze. Dane projektu pozostają chronione, ponieważ wszystko jest przechowywane tylko na serwerze. Dzięki uruchomieniu Tekla Structures na centralnym komputerze wszyscy użytkownicy realizujący wspólny projekt stosują tę samą konfigurację środowiska.

## Wymagania dla korzystania z Tekla Structures w środowisku wirtualnym

Rozwiązanie firmy Citrix do wirtualizacji działa w oparciu o serwer fizyczny lub wirtualny. Zalecana konfiguracja sprzętowa jest opisana w artykułach [Zalecenia sprzętowe dotyczące uruchamiania Tekla Structures w środowisku Citrix](#) i .

Szczegółowe instrukcje instalowania i konfigurowania programów XenApp i XenDesktop można znaleźć w dokumentacji dostarczanej przez firmę Citrix.

Na poniższym obrazie przedstawiono główne składniki środowiska wirtualizacji Tekla Structures.



1. Aplikacja kliencka (thin client): Użytkownicy mają dostęp do Tekla Structures za pomocą aplikacji Citrix Receiver za pośrednictwem klienta Citrix XenApp lub pulpitu Citrix XenDesktop w dowolnym obsługiwanym systemie operacyjnym i na dowolnym sprzęcie. Wiele równoległe działających komputerów klientów może współdzielić jedno wystąpienie maszyny wirtualnej.

Wymagane jest dobre połączenie internetowe. Zalecana jest przepustowość sieci co najmniej 1 Mbps.

2. Każde wystąpienie `TeklaStructures.exe` działające na maszynie wirtualnej wymaga ważnej licencji.

Może być używany lokalny, firmowy lub chmurowy serwer licencji Tekla. Serwer licencji może znajdować się w centrum przetwarzania danych lub poza nim.

3. Odczytywanie/zapisywanie plików projektów z/w sieciowej pamięci masowej (NAS). Niezbędny jest szybki dostęp do dysku. Nigdy nie należy zapisywać folderów modeli na dysku lokalnym wirtualnego serwera.

Dostęp do jakichkolwiek plików znajdujących się w lokalnym systemie plików komputera klienta wymaga wysyłania plików na serwer, co może być bardzo powolnym procesem i z tego powodu należy w maksymalnym stopniu unikać takiego postępowania. Dane projektów, w tym środowiska, powinny być przechowywane na innym komputerze (serwerze) w centrum przetwarzania danych lub w innym systemie plików w firmowej sieci.

Kluczowe komponenty niezbędne do korzystania z Tekla Structures za pośrednictwem aplikacji i rozwiązań do wirtualizacji pulpitu firmy Citrix:

- Wydajny serwer z systemem Windows, który może równolegle obsługiwać wielu użytkowników. Konfiguracją serwera zajmuje się zwykle dział informatyczny firmy.
- Serwer plików, który zapewnia szybki dostęp do plików projektu z serwera wirtualizacji.
- Tekla Structures zainstalowany na serwerze lub na działającej na nim maszynie wirtualnej.
- Niezawodne połączenie z wirtualnych hostów do serwera licencji Tekla, gdyż każdy użytkownik Tekla Structures potrzebuje ważnej licencji Tekla Structures
- Grupy dostarczania (grupy użytkowników) oraz uprawnienia dostępu, które są określone na serwerze w Citrix Studio.
  - Grupy dostarczania konfiguruje administrator środowiska wirtualizacji.
  - Uprawnienia dostępu dla grup dostarczania muszą być określone przez administratora na serwerze.
- Aplikacja Citrix Receiver zainstalowana na komputerach klientów. Aplikacja Citrix Receiver jest zwykle dostarczana za pośrednictwem przeglądarki internetowej i instalowana przez użytkownika.

## Konfigurowanie środowiska wirtualnego dla Tekla Structures

Należy skonfigurować serwer, wyznaczyć grupy dostarczania oraz zainstalować na serwerze program Tekla Structures i jego środowiska. Użytkownicy Tekla Structures muszą zainstalować na swoich komputerach aplikację Citrix Receiver.

### 1. Skonfiguruj serwer.

Serwer musi być wysokiej klasy komputerem wyposażonym w szybką kartę graficzną, szybki procesor i pamięć operacyjną wystarczającą dla poszczególnych użytkowników zależnie od rozmiaru i poziomu szczegółowości projektów, nad którymi pracują. Więcej szczegółowych informacji na ten temat można znaleźć w artykule [Zalecenia sprzętowe dotyczące uruchamiania Tekla Structures w środowisku Citrix](#).

Szczegółowe instrukcje instalowania i konfigurowania programów XenApp i XenDesktop można znaleźć w dokumentacji dostarczanej przez firmę Citrix.

### 2. Zainstaluj na serwerze oprogramowanie Tekla Structures oraz niezbędne środowiska.

---

**UWAGA** Przechowywanie modeli na dysku lokalnym komputera wirtualnego może powodować problemy z dostępem. Modele

należy zapisywać na osobnym serwerze plików i pamiętać, aby podczas instalacji Tekla Structures wybrać dla folderu modeli prawidłową lokalizację sieciową.

Ustawienia środowisk Tekla Structures są identyczne dla wszystkich użytkowników korzystających z tego samego komputera wirtualnego. Analogicznie jak w przypadku zwykłych instalacji na komputerach, należy upewnić się, że środowiska na różnych maszynach wirtualnych są takie same lub pasujące do siebie.

---

Zdecydowanie zaleca się użycie standardowych środowisk Tekla Structures i wprowadzenie w nich ustawień zależnych od firmy lub projektu (na sieciowym serwerze plików).

### 3. Zainstaluj aplikację Citrix Receiver na komputerze klienta Tekla Structures:

Zaleca się korzystanie z internetowego interfejsu użytkownika aplikacji Citrix Receiver.

- a. Otwórz w przeglądarce sieciowy interfejs użytkownika aplikacji Citrix Receiver.  
Należy używać adresu `https` podanego przez administratora firmy.
- b. Zainstaluj aplikację klienta Citrix Receiver, postępując zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi w kreatorze instalacji. Nie należy tworzyć konta ani logować się w kreatorze instalacji, tylko dokończyć instalowanie i wrócić do sieciowego interfejsu użytkownika.
- c. Po zakończeniu instalacji wróć do sieciowego interfejsu użytkownika aplikacji Citrix Receiver i zaloguj się z użyciem poświadczeń podanych przez administratora firmy.
- d. Wybierz odpowiedni pulpit wirtualny. Jeśli pulpit wirtualny nie włączy się automatycznie, uruchom pobrany plik Citrix (.ica).

Możesz teraz zacząć korzystać z Tekla Structures na pulpicie wirtualnym w taki sam sposób, jak gdyby był zainstalowany na Twoim własnym komputerze.

- Podczas korzystania z wirtualnego pulpitu po raz pierwszy możesz przyznać dostęp do odczytu i zapisu swoich lokalnych plików w oknie dialogowym dostępu do plików.
- Należy pamiętać, że odwoływanie się do lokalnych plików na komputerze bezpośrednio w Tekla Structures nie jest zalecane. Aby uzyskać dostęp do plików w Tekla Structures, należy najpierw skopiować je do udostępnionej lokalizacji sieciowej.

- Należy pamiętać, że foldery modeli nie są kopiowane na komputery klientów.

Aplikacja klienta Citrix Receiver jest często aktualizowana. Zawsze należy instalować jej najnowszą wersję, jeśli zaleca to sieciowy interfejs użytkownika.

# 3 Zarządzanie licencjami Tekla Structures

Istnieją dwa główne typy licencji w Tekla Structures:

- Licencje online, które są domyślną opcją dla nowych licencji Tekla Structures i sposobu licencjonowania funkcjonalności Tekla Model Sharing.
- Lokalne licencje, które użytkownik aktywuje lokalnie na serwerze licencji zainstalowanym na własnym urządzeniu. Użytkownicy łączą się z serwerem lokalnym w celu rezerwowania licencji.

## Praca z licencjami online

Można aktywować licencje online dla poszczególnych użytkowników Trimble Identity, po czym użytkownik będzie mógł wybrać licencję, gdy zaloguje się do Tekla Structures. Użytkownicy **administratorzy** mogą monitorować użycie licencji online, a użytkownicy **menedżerowie kontraktu** mogą zarządzać odnowieniami subskrypcji w narzędziu Admin Tool Tekla Online.

Aby uzyskać instrukcje dotyczące licencji online, zobacz [Zarządzanie tożsamościami Trimble i licencjami Tekla Online](#).

## Praca z licencjami lokalnymi

Aby rozpocząć administrowanie licencjami lokalnymi:

1. Upewnij się, że rozumiesz działanie licencjonowania. Zobacz [Licencjonowanie lokalne Tekla Structures \(strona 31\)](#).
2. Zainstaluj serwer licencji w sposób opisany w podrozdziale [Instalowanie serwera licencji Tekla \(strona 47\)](#).
3. Upewnij się, że serwer licencji może połączyć się z serwerem aktywacji Trimble, a klienci mogą się łączyć z serwerem licencji. Zobacz [Zezwalanie serwerowi licencji Tekla na wykonywanie działań poprzez zaporę sieciową systemu Windows \(strona 57\)](#).
4. Aktywowanie licencji na serwerze opisano w sekcji [Aktywowanie licencji lokalnych \(strona 67\)](#).

5. Sprawdź, czy licencjonowanie działa i połącz klientów z serwerem licencji w sposób opisany w podrozdziale [Wstępne konfigurowanie ustawień serwera licencji dla użytkowników \(strona 71\)](#).

Ponadto można zadbać, aby odpowiednie typy licencji lokalnych były dostępne dla użytkowników, którzy najczęściej ich potrzebują, określając uprawnienia do używania i wypożyczania licencji w sposób opisany w podrozdziale [Zmień prawa dostępu do licencji lokalnych \(tekla.opt\) \(strona 76\)](#). Pozwala to zapobiec sytuacji, w której nie ma licencji dostępnych dla użytkowników, którzy ich potrzebują, ponieważ ktoś inny ma zastrzeżoną lub wypożyczoną licencję, której nie potrzebuje.

Przy odnawianiu licencji lokalnych i gdy konieczne jest wprowadzenie zmiany konfiguracji sprzętowej na serwerze licencji, należy dezaktywować licencje w sposób opisany w podrozdziale [Dezaktywowanie licencji lokalnych \(strona 72\)](#).

Jeśli licencje lokalne przestaną być zaufane lub zostaną wyłączone, nie będzie można z nich korzystać i konieczna stanie się ich naprawa. Aby dowiedzieć się, jak to zrobić, zobacz [Naprawa licencji lokalnej \(strona 83\)](#).

### **Zobacz również**

[Rozwiązywanie problemów z licencjonowaniem Tekla \(strona 84\)](#)

## **3.1 Licencjonowanie lokalne Tekla Structures**

Informacje na tej stronie są nieprawidłowe dla licencji online.

Licencje lokalne są alternatywą dla domyślnej metody licencjonowania online. To, czy licencja jest lokalna, czy online, jest ustalane podczas zakupu licencji, więc nie można ręcznie przełączyć licencji między dwoma metodami dystrybucji. Licencje lokalne można aktywować na serwerze licencji zainstalowanym na własnym urządzeniu. Instalacje Tekla Structures dla co najmniej jednego użytkownika łączą się z serwerem licencji w celu zarezerwowania licencji.

### **Technologia licencjonowania lokalnego**

W przypadku lokalnego licencjonowania Tekla Structures korzysta z systemu licencyjnego FlexNet (FlexNet Publisher License Management) firmy Flexera Software. Udostępniamy własne narzędzia do zarządzania licencjami Tekla na platformie FlexNet, które zastępują niektóre standardowe narzędzia, być może znane z innych produktów korzystających z systemu licencjonowania FlexNet.

Oprogramowanie serwera licencji jest zgodne z kilkoma wersjami Tekla Structures. Aby sprawdzić, której wersji serwera licencji należy używać z bieżącą wersją Tekla Structures, zobacz Zalecenia sprzętowe dotyczące serwera licencji Tekla 2020 . Oprócz najwyższej dopuszczalnej wersji wskazanej w licencji licencje są również zgodne ze starszymi wersjami Tekla Structures.

Licencja zostanie wysłana do Ciebie w załączniku do wiadomości e-mail jako plik HTML certyfikatu uprawnień.

**UWAGA** Przechowuj kopie zapasowe uprawnień do licencji w bezpiecznym miejscu.

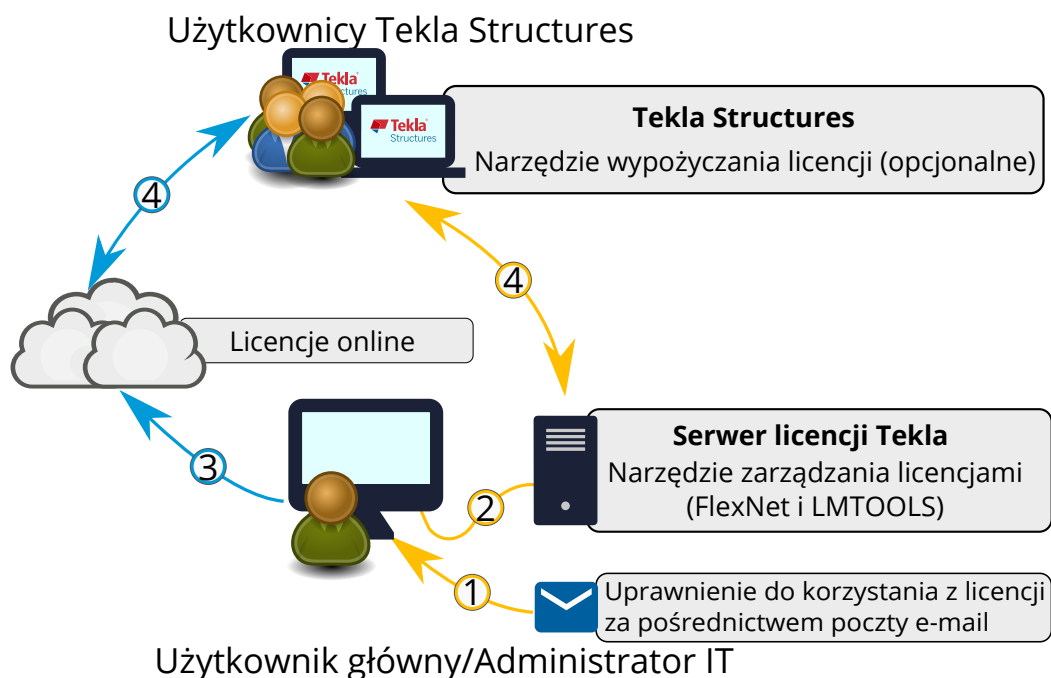
### Lokalne licencjonowanie na stacji roboczej

Jeśli w Twojej organizacji jest niewielu użytkowników i nie ma potrzeby, aby użytkownicy korzystali z tej samej licencji, zainstaluj serwer licencji bezpośrednio na stacji roboczej Tekla Structures. Po aktywowaniu licencji na lokalnym serwerze licencji Tekla Structures zawsze używa tej licencji i można uruchomić Tekla Structures w trybie offline bez wypożyczania licencji. Jeśli chcesz używać tego typu konfiguracji, zobacz .

W organizacjach, w których jest wielu użytkowników nie jest optymalnym rozwiązaniem instalowanie i zarządzanie serwerem licencji na każdej stacji roboczej z powodu dodatkowej pracy, braku widoczności i możliwości elastycznego współużytkowania licencji przez użytkowników. W takiej sytuacji lepiej skonfigurować centralny serwer licencji w sieci wewnętrznej.

### Serwer licencji w sieci lokalnej (licencje pływające)

Na poniższej ilustracji przedstawiono sposób działania licencjonowania w typowej konfiguracji firmowej, zgodnie z którą licencje są aktywowane na centralnie zarządzanych serwerach licencji, oraz istnieje połączenie stosowania licencji lokalnych i online.



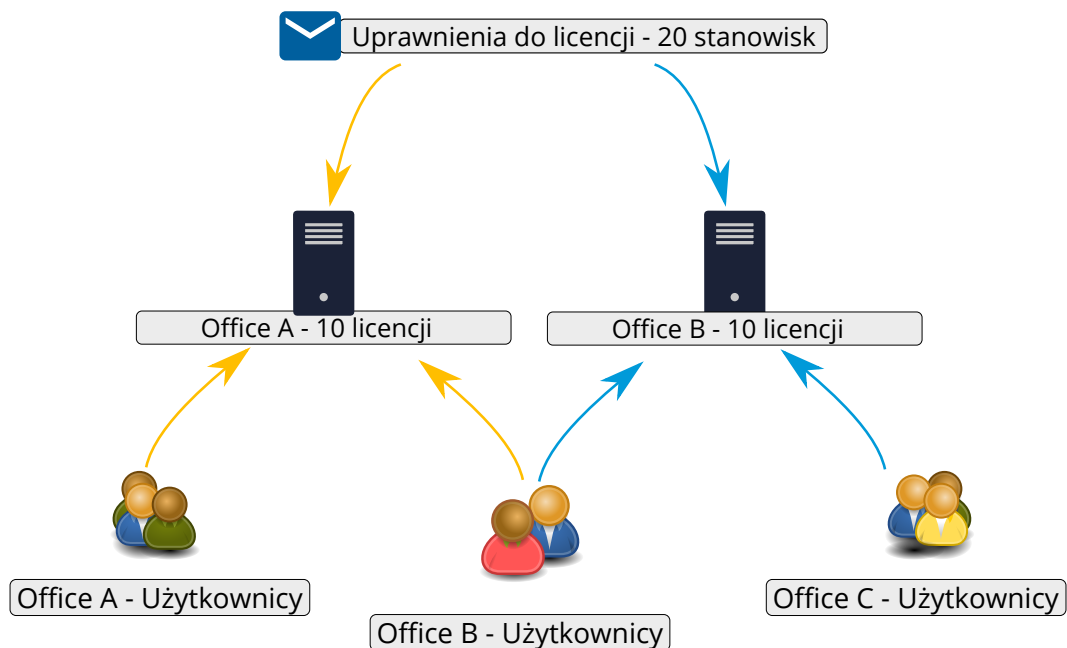


1. Administrator (główny użytkownik lub administrator IT) otrzymuje certyfikaty uprawnień do nowych i zaktualizowanych licencji FlexNet w postaci załączników do poczty e-mail.
2. Administrator aktywuje i zarządza licencjami FlexNet w narzędziu Tekla License Administration Tool na serwerze licencji zainstalowanym w organizacji.  
Aby przeprowadzić pomyślną aktywację, system musi mieć możliwość skontaktowania się z usługą aktywacji licencji online firmy Trimble.
3. Administrator dodaje użytkowników do organizacji i umożliwia uzyskanie dostępu do zakupionych licencji online w narzędziu [Tekla Online Admin tool](#).  
Wyjątek: użytkownicy muszą samodzielnie uzyskać bezpłatne licencje edukacyjne z witryny [Tekla Campus](#).
4. Instalacje Tekla Structures na stacjach roboczych użytkowników końcowych rezerwują licencje na serwerze licencji lub w chmurze, gdy użytkownik uruchamia Tekla Structures lub dołącza do Tekla Model Sharing. Gdy użytkownik kończy korzystanie z Tekla Structures, rezerwacja licencji jest odwoływana.
  - Opcjonalnie można zezwalać użytkownikom na wypożyczanie licencji na określony okres, co umożliwia uruchamianie Tekla Structures bez dostępu do serwera licencji za pośrednictwem sieci. Aby wypożyczyć licencję, użytkownik musi mieć zainstalowane na stacji roboczej narzędzie do wypożyczania licencji.
  - Nie można wypożyczać licencji online. Użytkownicy muszą mieć dostęp do Internetu, aby uruchomić Tekla Structures za pomocą licencji online. Aby uzyskać więcej informacji na temat licencji online, zobacz [Zarządzanie tożsamościami Trimble i licencjami Tekla Online](#).

Tekla Structures przechowuje licencje w zaufanym magazynie. Oznacza to, że Tekla Structures nie obsługuje ciągłości działania nadmiarowości trzech serwerów, na których licencje są przechowywane w plikach licencji. Można jednak mieć dowolną liczbę serwerów licencyjnych oraz wskazywać je i odnajdować, korzystając ze ścieżek wyszukiwania.

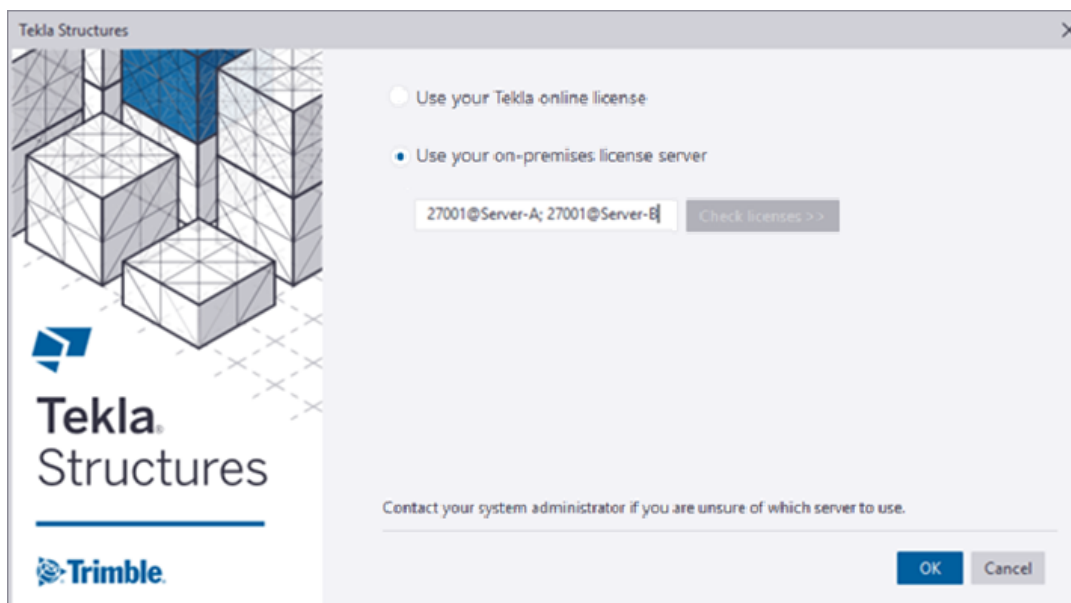
### **Używanie wielu serwerów licencji w jednej firmie**

Można podzielić pulę licencji na kilka serwerów w firmie użytkownika. Firma może mieć biura w wielu miastach, a każde biuro może mieć własny serwer licencji. Można też rozdzielić pulę licencji, aby zminimalizować zaburzenia spowodowane przestojami serwera.



Nie trzeba aktywować wszystkich licencji na tym samym serwerze licencji, nawet jeśli są na tym samym certyfikacie uprawnień. Można na przykład podzielić uprawnienia do licencji na dwa serwery, aktywując po prostu jedną połowę licencji na jednym serwerze, a drugą na innym. Można też na przykład aktywować niektóre licencje na wspólnym serwerze, a resztę lokalnie na komputerach poszczególnych użytkowników. Można prosto zmieniać położenie licencji, dezaktywując je na jednym serwerze licencji i aktywując na innym, dzięki czemu można dostosować liczbę licencji do zmieniającej się w czasie bazy użytkowników.

W Tekla Structures można określić dwa adresy serwera, oddzielając je średnikiem (;). W ten sposób, jeśli nastąpi przerwa serwisowa jednego z serwerów, użytkownicy mogą uzyskiwać licencje z drugiego serwera.



**UWAGA** Wprowadzenie kilku serwerów licencji może spowolnić uruchamianie Tekla Structures. Dlatego nie zaleca się określania więcej niż dwóch serwerów.

### Sprzęt serwera licencji

Serwer licencji Tekla nie wymaga wysokowydajnego sprzętu. Jednakże ważna jest niezawodność połączenia sieciowego i sprzętu serwera oraz należyta konserwacja systemu serwera.

**UWAGA Dezaktywuj licencje** przed wprowadzania zmian w sprzęcie lub większą aktualizacją systemu operacyjnego na komputerze-serwerze licencji. Zachowaj kopie certyfikatów uprawnień do licencji w bezpiecznym miejscu na okoliczność wystąpienia problemów aby łatwo i szybko aktywować dezaktywowane licencje w innym systemie. Te same licencje można aktywować ponownie tylko jeśli zostaną one najpierw dezaktywowane w poprzednim systemie. Jeśli system serwera licencji na stałe przestanie działać z wciąż aktywną licencją, skontaktuj się z lokalnym działem pomocy technicznej Tekla w celu uzyskania pomocy.

Zobacz Tekla 2020 - zalecenia sprzętowe dotyczące serwera licencji, aby uzyskać informacje na temat systemów operacyjnych i platform maszyn wirtualnych.

### Funkcje konfiguracji licencji lokalnych

Masz dokładną kontrolę nad korzystaniem z licencji:

- Można kontrolować korzystanie z licencji na podstawie typu licencji (enterprise/domestic) lub konfiguracji Tekla Structures.

- Można określić minimalną i maksymalną liczbę licencji dostępnych dla użytkowników/grup użytkowników.
- Można dopuścić lub zakazać wypożyczenia licencji przez poszczególnych użytkowników/grup użytkowników.

Konfiguracje można przygotować na podstawie adresów hosta, nazw użytkowników lub grup użytkowników. Więcej informacji zawiera sekcja [Zmień prawa dostępu do licencji lokalnych \(tekla.opt\) \(strona 76\)](#).

### **Listy kontrolne dotyczące implementacji licencjonowania lokalnego**

Przed rozpoczęciem licencjonowania FlexNet administrator musi wziąć pod uwagę kilka wymagań wstępnych. W tym celu zapoznaj się z następującymi listami:

- [Lista kontrolna składników, dostarczanych przez Trimble niezbędnych w procesie licencjonowania lokalnego \(strona 36\)](#)
- [Lista kontrolna zasobów IT potrzebnych do licencjonowania lokalnego \(strona 37\)](#)
- [Lista kontrolna administratora licencji z serwera lokalnego \(strona 38\)](#)
- [Uprawnienia niezbędne dla zadań administratora w przypadku licencjonowania lokalnego \(strona 39\)](#)

### **Źródła informacji dodatkowych**

Oprócz dokumentacji Tekla Structures przydatne informacje na temat systemu FlexNet można znaleźć w dokumentach dostarczanych z instalacją i w [Tekla Downloads](#). **Podręcznik administrowania licencjami w systemie FlexNet** firmy Flexera Software to ogólny podręcznik, w którym znajdują się np. instrukcje tworzenia grup użytkowników i zarządzania uprawnieniami dostępu:

- C:\Tekla\License\Server\fnp\_LicAdmin.pdf
- C:\Tekla\License\Server\LicenseAdministration.pdf

### **Zobacz również**

[Dystrybucja i zarządzanie licencjami lokalnymi \(strona 40\)](#)

[Przykłady różnych ustawień licencjonowania lokalnego \(strona 42\)](#)

[Instalowanie serwera licencji Tekla \(strona 47\)](#)

### **Lista kontrolna składników, dostarczanych przez Trimble niezbędnych w procesie licencjonowania lokalnego**

Informacje na tej stronie są nieprawidłowe dla licencji online.

Aby rozpocząć stosowanie systemu licencjonowania FlexNet Tekla Structures administrator musi otrzymać z firmy Trimble następujące materiały:

- **Certyfikat uprawnień**

Firma Trimble wysłała certyfikat licencji pocztą e-mail do osoby w twojej organizacji, która kupiła licencję lub została wyznaczona jako osoba do kontaktów. Certyfikat zawiera listę wszystkich licencji Tekla Structures, do używania których masz uprawnienia, a także ich ID aktywacji.

Zgłoszenia związane z uprawnieniami należy kierować do lokalnego sprzedawcy Tekla.

- **Pakiet instalacyjny serwera licencji Tekla**

Pakiet instalacyjny serwera licencji Tekla jest dostępny do pobrania na stronie [Tekla Downloads](#). Pakiet instalacyjny zawiera pliki serwera licencji oraz narzędzie Tekla License Administration Tool.

- **Podręcznik administrowania licencjami**

Ten dokument firmy Flexera Software to ogólny podręcznik, w którym znajdują się np. instrukcje tworzenia grup użytkowników i zarządzania uprawnieniami dostępu. Wchodzi on w skład pakietu instalacyjnego serwera licencji i jest instalowany w formacie .pdf w folderze, w którym instalowany jest serwer licencyjny.

## **Lista kontrolna zasobów IT potrzebnych do licencjonowania lokalnego**

Informacje na tej stronie są nieprawidłowe dla licencji online.

W przypadku licencjonowania lokalnego Tekla Structures należy zainstalować narzędzia licencjonowania na własnym urządzeniu, uwzględniając następujące wymagania dotyczące zasobów IT:

- **Obsługiwany system operacyjny**

System licencjonowania FlexNet przeznaczony dla Tekla Structures działa w systemie operacyjnym Windows. Obsługa wirtualnych serwerów jest ograniczona. Więcej informacji można znaleźć w podrödziale Tekla Structures Zalecenia sprzętowe w Tekla User Assistance.

- **Konto użytkownika systemu Windows z uprawnieniami administratora**

Nazwa użytkownika w systemie Windows nie powinna zawierać żadnych znaków specjalnych.

Uprawnienia administratora są niezbędne do zainstalowania serwera licencyjnego i zarządzania nim. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w sekcji [Uprawnienia niezbędne dla zadań administratora w przypadku licencjonowania lokalnego \(strona 39\)](#).

- **Port TCP/IP o numerze 27007 dla serwera licencyjnego**

Usługa licencyjna Tekla (`lmgrd`) jest automatycznie uruchamiana na porcie TCP/IP o numerze 27007. Port ten powinien być przeznaczony wyłącznie dla tej usługi Tekla. W razie konieczności można ręcznie dla usługi licencyjnej ustawić inny port TCP/IP w sposób podany w podrozdziale [Ręczne modyfikowanie pliku licencji tekla.lic \(strona 53\)](#).

- **Sieć lokalna**

Serwer licencyjny i komputery klienta muszą należeć do tej samej sieci lokalnej. Komputery klienta muszą mieć połączenie z serwerem licencyjnym. Jeśli w firmie nie występuje sieć lokalna, zaleca się zainstalowanie serwera licencyjnego i aktywowanie jednej licencji na każdym komputerze, na którym ma działać Tekla Structures.

- **Wewnętrzna zapora sieciowa i bezpośrednia komunikacja**

Wewnętrzna zapora sieciowa w firmie (np. Zapora systemu Windows) musi zezwalać na komunikację między komputerem-serwerem a komputerami z programem Tekla Structures. Należy zezwolić aplikacjom `tekla.exe` i `lmgrd.exe` na wykonywanie działań poprzez zaporę sieciową. Więcej informacji, zobacz [Zezwalanie serwerowi licencji Tekla na wykonywanie działań poprzez zaporę sieciową systemu Windows \(strona 57\)](#).

Podczas połączenia serwera licencji z serwerem aktywacji w firmie Trimble Solutions musi być zapewniona bezpośrednia komunikacja komputera-serwera z Internetem. Komunikacja związana z aktywowaniem licencji odbywa się za pośrednictwem protokołu SOAP w ramach protokołu HTTPS na porcie TCP/IP o numerze 443.

W trakcie aktywowania licencji zapora sieciowa nie powinna blokować żadnych odbieranych ani wysyłanych informacji. Aby zezwolić na komunikację niezbędną do aktywowania licencji, należy wprowadzić w ustawieniach zapory sieciowej adres serwera aktywacji:

<https://activate.tekla.com:443/flexnet/services/ActivationService?wsdl>

Jeśli bezpośrednia komunikacja komputera-serwera z Internetem jest niemożliwa, należy zwrócić się do lokalnego centrum pomocy technicznej dotyczącej Tekla Structures z prośbą o przeprowadzenie ręcznego aktywowania licencji.

- **Ustawienia kopii zapasowych systemu**

Jeśli w firmie działa system automatycznego tworzenia i przywracania kopii zapasowych, należy go skonfigurować w taki sposób, aby nie zastępował zaufanego magazynu jego kopią zapasową. Zaufany magazyn to lokalizacja na komputerze-serwerze, w której przechowywane są informacje o licencjonowaniu. Zależnie od systemu operacyjnego znajduje się on w folderze `C:\ProgramData\FLEXnet`.

## Lista kontrolna administratora licencji z serwera lokalnego

Informacje na tej stronie są nieprawidłowe dla licencji online.

Firma lub organizacja powinna przydzielić administratora do zarządzania licencją z serwera lokalnego Tekla Structures. Do jego podstawowych obowiązków należą:

- Instalowanie serwera licencyjnego Tekla: [Instalowanie serwera licencji Tekla \(strona 47\)](#)
- Ręczne instalowanie i konfigurowanie serwera licencji Tekla, jeśli instalacja automatyczna jest niemożliwa: [Instalowanie serwera licencji Tekla - instalacja ręczna \(strona 50\)](#), [Ręczne konfigurowanie serwera licencji Tekla \(strona 55\)](#), [Ręczne modyfikowanie pliku licencji tekla.lic \(strona 53\)](#)
- Zapisywanie certyfikatu uprawnień na komputerze, na którym działa serwer licencyjny, i aktywowanie licencji na tym serwerze w celu ich udostępnienia użytkownikom Tekla Structures lub samemu sobie, jeśli serwer licencyjny jest zainstalowany na komputerze administratora: [Aktywowanie licencji lokalnych \(strona 67\)](#)
- Przekazywanie użytkownikom nazwy i numeru portu serwera licencyjnego, aby mogli nawiązać połączenie Tekla Structures z serwerem: [Wstępne konfigurowanie ustawień serwera licencji dla użytkowników \(strona 71\)](#)
- Modyfikowanie w razie konieczności ustawień zapory sieciowej, aby zezwalała na przepływ informacji niezbędnych do licencjonowania: [Zezwalanie serwerowi licencji Tekla na wykonywanie działań poprzez zaporę sieciową systemu Windows \(strona 57\)](#)
- Modyfikowanie w razie konieczności uprawnień dostępu do licencji w pliku `tekla.opt`: [Zmień prawa dostępu do licencji lokalnych \(tekla.opt\) \(strona 76\)](#)
- Eksportowanie dostosowanych plików ID produktu w celu wypożyczenia licencji i dostarczanie ich użytkownikom pracującym w trybie offline: [Dostarczanie użytkownikom pracującym w trybie offline dostosowanego pliku ID produktu \(strona 110\)](#)
- Informowanie użytkowników o stosowanych w firmie zasadach odnośnie licencji i monitorowanie korzystania z licencji.

## Uprawnienia niezbędne dla zadań administratora w przypadku licencjonowania lokalnego

Informacje na tej stronie są nieprawidłowe dla licencji online.

Uprawnienia administratora systemu Windows są niezbędne do zainstalowania serwera licencji Tekla Structures i zarządzania nim. Niektóre aplikacje również muszą być uruchamiane z uprawnieniami administratora. Zależy to od wersji systemu Windows, z której się korzysta.

- W systemach **Windows 7, Windows 8/8.1 i Windows 10** należy zalogować się jako administrator. W niektórych przypadkach trzeba uruchamiać aplikację, mając uprawnienia administratora. Aby to zrobić, należy przejść do folderu zawierającego aplikację, kliknąć ją prawym przyciskiem myszy i z menu podręcznego wybrać polecenie **Uruchom jako administrator**.
- W systemie **Windows Server** należy się zalogować jako administrator. W niektórych przypadkach trzeba uruchamiać aplikacje, mając *nieograniczone uprawnienia*. Aby to zrobić, należy kliknąć aplikację prawym przyciskiem myszy, wybrać **Uruchom jako** i usunąć zaznaczenie pola wyboru **Uruchom ten program z ograniczonym dostępem**.

## Dystrybucja i zarządzanie licencjami lokalnymi

Informacje na tej stronie są nieprawidłowe dla licencji online.

System licencjonowania FlexNet Tekla Structures umożliwia różne sposoby dostarczania licencji użytkownikom. Dobór metody dystrybucji zależy od wielkości firmy lub organizacji i liczby użytkowników Tekla Structures.

Są dwa podstawowe sposoby dostarczania licencji użytkownikom:

- Licencje są dostępne dla wielu użytkowników na wspólnym serwerze licencyjnym.
- Licencje są aktywowane na komputerach poszczególnych użytkowników.

Można też łączyć ze sobą różne metody dystrybuowania licencji. Można np. aktywować jedną licencję na osobnym komputerze, a resztę na wspólnym serwerze licencyjnym.

Można też używać licencji online razem z licencjami lokalnymi. Podczas uruchamiania Tekla Structures użytkownicy mogą przełączać się między dwoma metodami licencjonowania. Na przykład użytkownicy mogą korzystać z licencji lokalnej w biurze, ale przełączyć się na licencję online, gdy znajdują się poza biurem, ale mają dostęp do Internetu. Korzystanie z licencji online eliminuje konieczność wypożyczania licencji lub łączenia się z biurem poprzez sieć VPN tylko w celu zarezerwowania licencji.

W poniższej tabeli podano typowe cechy zarządzania licencjami aktywowanymi osobno na poszczególnych komputerach i licencjami aktywowanymi na wspólnym serwerze licencyjnym.



Licencje aktywowane na komputerach poszczególnych użytkowników	Licencje aktywowane na wspólnym serwerze licencyjnym
<p>Nie ma konieczności wyznaczenia administratora serwera licencyjnego.</p> <p>Każdy użytkownik samodzielnie zarządza serwerem licencyjnym zainstalowanym na jego własnym komputerze.</p>	<p>Wymagane jest centralne obsługiwane serwisowe licencji i administrowanie nimi.</p> <p>Administrator serwera licencyjnego zajmuje się obsługą serwisową serwera licencyjnego i zarządza użyciem licencji.</p> <p>W firmie jest zwykle kilku głównych użytkowników Tekla Structures. Główni użytkownicy są zazwyczaj dobrymi kandydatami na administratorów serwera licencyjnego, ponieważ znają już Tekla Structures. Więcej informacji na temat obowiązków administratora serwera licencyjnego można znaleźć w podrozdziale <a href="#">Lista kontrolna administratora licencji z serwera lokalnego (strona 38)</a></p>
<p>Nie ma konieczności zarządzania uprawnieniami dostępu do licencji.</p> <p>Każdy użytkownik aktywuje tylko te licencje, które są potrzebne.</p>	<p>Domyślnie wszystkie konfiguracje aktywowane na serwerze są dostępne dla wszystkich użytkowników Tekla Structures. Możliwe jest jednak centralne zarządzanie uprawnieniami dostępu.</p> <p>Administrator serwera licencyjnego może przyznawać różnym użytkownikom dostęp do różnych konfiguracji. Administrator powinien również modyfikować plik opcji <code>tekla.opt</code> w celu zarządzania uprawnieniami dostępu do licencji. Więcej informacji na temat zarządzania uprawnieniami dostępu do licencji można znaleźć w podrozdziale <a href="#">Zmień prawa dostępu do licencji lokalnych (tekla.opt) (strona 76)</a>.</p>
<p>Z Tekla Structures można korzystać poza firmą.</p> <p>Jeśli licencja użytkownika została aktywowana na danym komputerze,</p>	<p>Z Tekla Structures można korzystać poza firmą.</p> <p>Aby korzystać z Tekla Structures poza firmą, użytkownik musi wypożyczyć licencję ze wspólnego serwera</p>

Licencje aktywowane na komputerach poszczególnych użytkowników	Licencje aktywowane na wspólnym serwerze licencyjnym
nie trzeba stosować wypożyczania licencji ani połączenia VPN.	licencyjnego lub utrzymywać z nim komunikację za pośrednictwem połączenia VPN.
<p>Z każdej licencji korzysta tylko jedna osoba.</p> <p>Użytkownicy mają dostęp tylko do licencji aktywowanych na własnych komputerach. Jeśli użytkownik potrzebuje licencji aktywowanej na innym komputerze, musi skorzystać właśnie z tego komputera. Inną możliwością jest dezaktywowanie licencji na jednym komputerze i aktywowanie ich na innym, ale to wymaga dodatkowej pracy.</p>	<p>Licencje są często pobierane przez kilku użytkowników.</p> <p>Gdy licencje są aktywowane na wspólnym serwerze, są dostępne dla wielu użytkowników. Są one pobierane z serwera licencyjnego, tylko gdy są potrzebne. Jeśli użytkownik nie potrzebuje licencji, kończy pracę w Tekla Structures, a licencja staje się dostępna dla innych użytkowników. Przełączanie się z jednej licencji na inną jest proste.</p>
	<p>Reguły korzystania z licencji</p> <p>Użytkownicy Tekla Structures powinni zaakceptować wspólne reguły lub wewnętrzne zasady firmy. Reguły powinny zawierać regulacje dotyczące zarządzania licencjami, np. określenie, kto może wypożyczać licencje. Przyjęcie wspólnych reguł minimalizuje występowanie konfliktów przy zarządzaniu licencjami.</p>

## Przykłady różnych ustawień licencjonowania lokalnego

Informacje na tej stronie są nieprawidłowe dla licencji online.

Poniższe przykłady mają służyć za wskazówki przy planowaniu zarządzania licencjami Tekla Structures w firmach i organizacjach różnej wielkości.

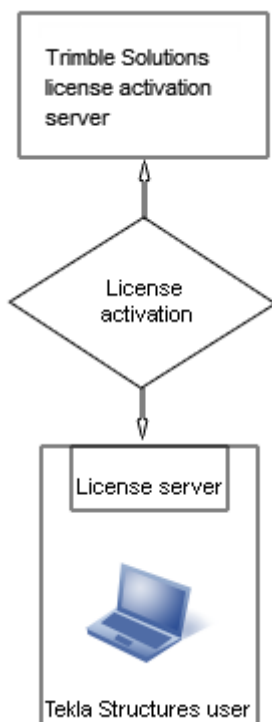
### Przykład 1: Jeden użytkownik Tekla Structures, wszystkie licencje aktywowane na jednym komputerze

Tylko jeden użytkownik korzysta w firmie z Tekla Structures. Użytkownik instaluje Tekla Structures i serwer licencyjny na tym samym komputerze.

- Instalowanie serwera licencyjnego jest bardzo proste, a ponadto można korzystać z jego ustawień domyślnych. Użytkownik nie musi zmieniać

ustawień serwera licencyjnego, ponieważ uruchamia serwer licencyjny i Tekla Structures na tym samym komputerze.

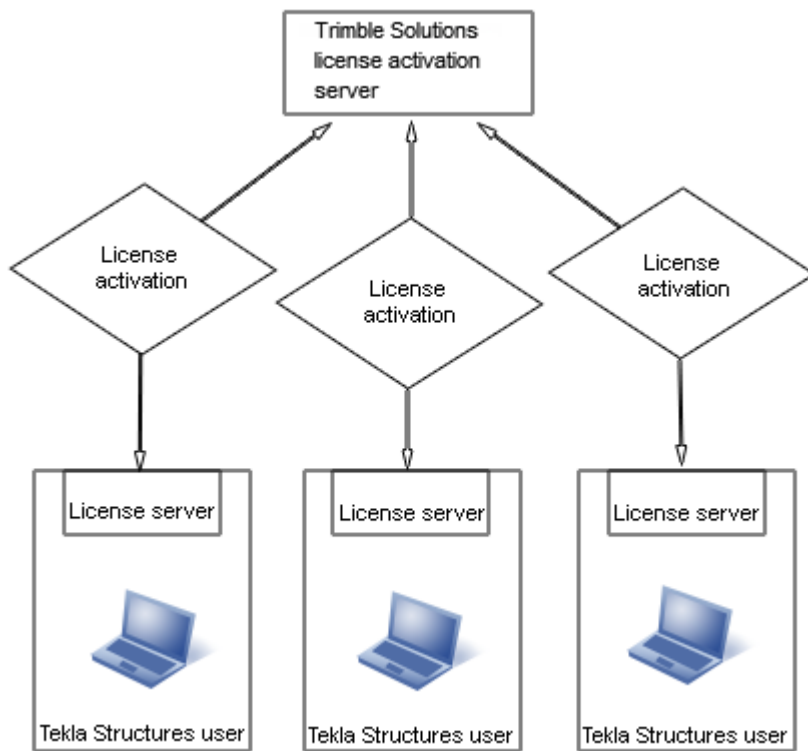
- Użytkownik instaluje serwer licencyjny na komputerze, więc nie musi wypożyczać licencji ani korzystać z połączenia VPN, aby używać Tekla Structures poza firmą.



### **Przykład 2: Trzej użytkownicy Tekla Structures, niezbędne licencje aktywowane osobno na każdym komputerze**

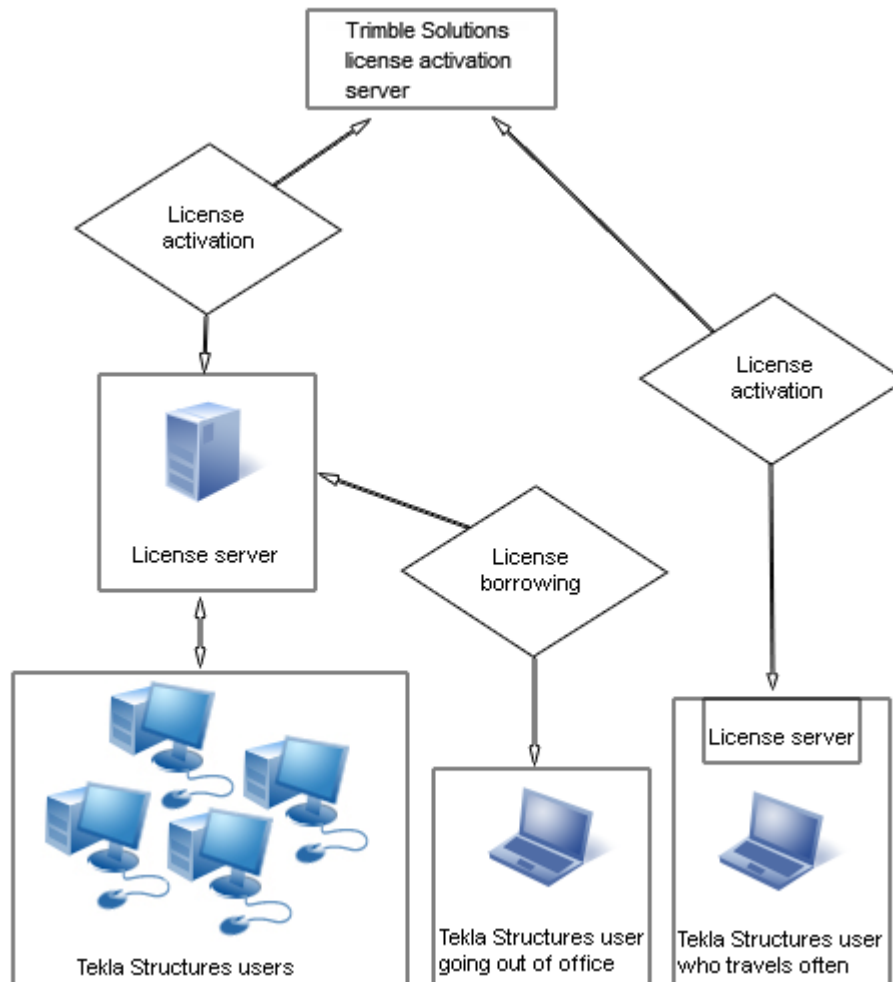
W firmie jest trzech użytkowników Tekla Structures. Korzystają oni z różnych konfiguracji Tekla Structures, więc każdy z nich instaluje serwer licencyjny na swoim własnym komputerze i aktywuje tylko niezbędne licencje.

- Administrator serwera licencyjnego nie jest konieczny, ponieważ użytkownicy samodzielnie zajmują się obsługą serwisową swoich serwerów licencyjnych.
- Użytkownicy instalują serwery licencyjne na swoich komputerach, więc nie muszą wypożyczać licencji ani korzystać z połączenia VPN, aby używać Tekla Structures poza firmą.



### Przykład 3: Dziesięciu użytkowników Tekla Structures, niezbędne licencje aktywowane na wspólnym serwerze licencyjnym i na komputerze jednego z użytkowników

W firmie jest dziesięciu użytkowników Tekla Structures.



Korzystają oni z różnych konfiguracji, więc firma stosuje wspólny serwer licencyjny.

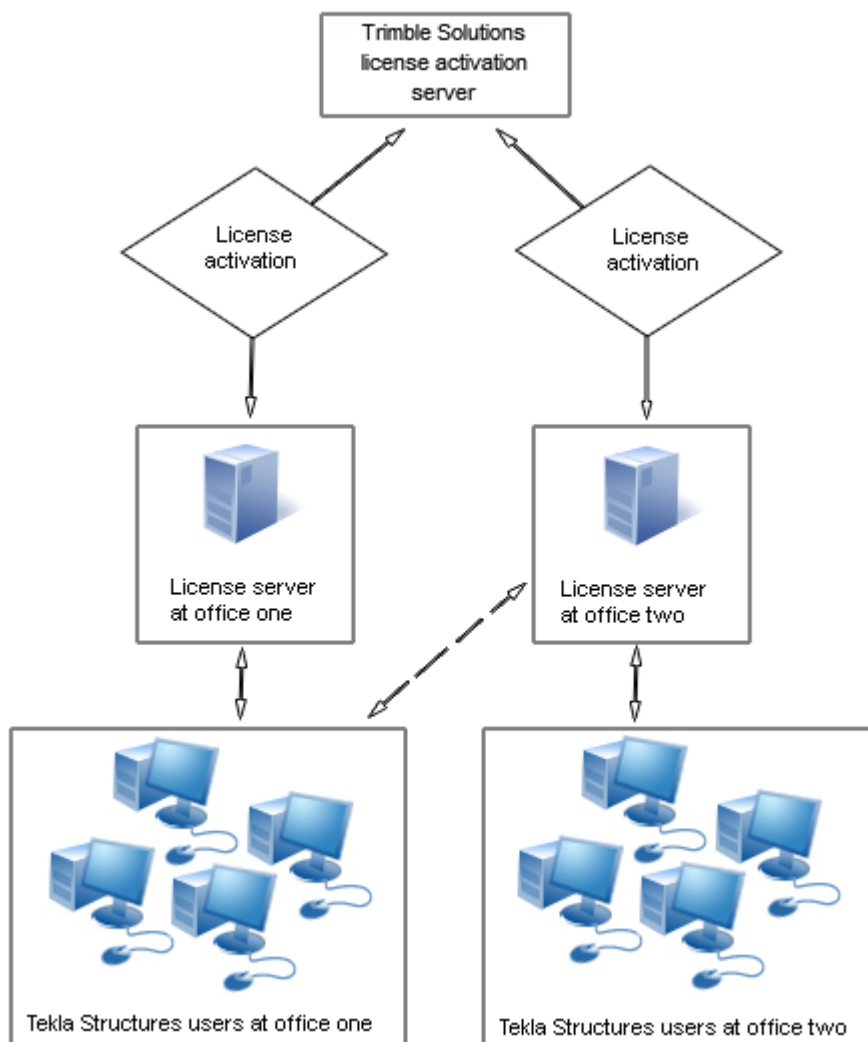
- W firmie przyjęto wewnętrzne zasady użycia licencji regulujące zarządzanie licencjami.
- Jednemu z głównych użytkowników przypisano rolę administratora serwera licencyjnego. Instaluje on serwer licencyjny oraz podaje użytkownikom jego nazwę hosta i numer portu. Wykonuje też inne obowiązki związane z obsługą serwisową serwera.
- Jeden z użytkowników często podróżuje i musi korzystać z Tekla Structures w trakcie tych wyjazdów. Serwer licencyjny jest zainstalowany osobno na komputerze tego użytkownika, więc nie musi on wypożyczać licencji ani korzystać z połączenia VPN, aby używać Tekla Structures w trybie offline.

- Inni użytkownicy wypożyczają licencje z serwera licencyjnego, gdy muszą korzystać z Tekla Structures w trybie offline.

#### **Przykład 4: Pięćdziesięciu użytkowników Tekla Structures w dwóch biurach, niezbędne licencje aktywowane na dwóch osobnych serwerach**

W dwóch osobnych biurach firmy jest łącznie pięćdziesięciu użytkowników Tekla Structures. Oba biura mają własne serwery licencyjne.

- W obu biurach wyznaczono administratorów serwerów licencyjnych. Instalują oni serwery licencyjne i zajmują się ich obsługą serwisową.
- W firmie przyjęto wewnętrzne zasady użycia licencji. Zawierają one np. reguły określające, kto może wypożyczać licencje.
- Ze względu na dużą liczbę użytkowników Tekla Structures administratorzy serwerów licencyjnych tworzą pliki opcji `tekla.opt` do sterowania uprawnieniami dostępu do różnych licencji.
- Tylko kilku użytkowników potrzebuje dostępu do Tekla Structures w trybie offline. Administratorzy serwerów licencyjnych modyfikują pliki opcji, aby umożliwić wypożyczenie licencji wyłącznie tym użytkownikom, którzy muszą z niego korzystać.
- Jeśli jeden serwer licencyjny przestanie działać, użytkownicy mogą nawiązać połączenie z serwerem w drugim biurze. Jeśli są na nim dostępne licencje, użytkownicy mogą z nich korzystać.



### 3.2 Instalowanie serwera licencji Tekla

Pakiet instalacyjny serwera licencyjnego Tekla zawiera pliki serwera licencyjnego, aplikacje do zarządzania licencjami i podręczniki. Aby zainstalować oprogramowanie serwera licencji, należy pobrać jego pakiet instalacyjny wraz z najnowszymi aktualizacjami ze strony pobierania [Tekla Downloads](#).

Instalację można przeprowadzić na dwa sposoby:

- **Automatyczna instalacja domyślna:** w przypadku zwykłej konfiguracji należy wybierać instalację automatyczną. Zalecana jest instalacja automatyczna.

Szczegółowe instrukcje instalacji można znaleźć w podrozdziale [Instalowanie serwera licencji Tekla - instalacja automatyczna \(strona 49\)](#).

- **Instalacja ręczna:** instalację ręczną należy przeprowadzać, jeśli trzeba osobno zainstalować serwer licencyjny, zmodyfikować plik licencji, skonfigurować usługę licencyjną i uruchomić oprogramowanie serwera. Jest to konieczne, np. gdy wymagane jest użycie innego portu TCP/IP niż stosowany w instalacji automatycznej. Instalację ręczną powinni wykonywać tylko zaawansowani użytkownicy systemu licencjonowania FlexNet lub FlexIm.

Szczegółowe instrukcje instalacji można znaleźć w podrozdziale [Instalowanie serwera licencji Tekla - instalacja ręczna \(strona 50\)](#).

### **Przed zainstalowaniem serwera licencji Tekla**

- Zainstaluj serwer licencyjny, mając uprawnienia administratora.
- Wyłącz wewnętrzną zaporę sieciową i wstrzymaj ochronę przeciw wirusom/programom szpiegującym.
- Upewnij się, że masz dostęp do Internetu. Połączenie internetowe jest niezbędne do aktywowania licencji. Niestabilna prędkość połączenia może powodować występowanie błędów.
- Jeśli korzystasz również z innych usług licencyjnych FlexNet, zakończ ich działanie przed zainstalowaniem serwera licencyjnego Tekla. Po zainstalowaniu serwera licencyjnego Tekla możesz ponownie uruchomić inne usługi licencyjne.

### **Zobacz również**

[Problemy z instalacją serwera licencji Tekla Structures i z nawiązaniem połączenia z serwerem licencji \(strona 86\)](#)

[Aktywowanie licencji lokalnych \(strona 67\)](#)

[Zezwalanie serwerowi licencji Tekla na wykonywanie działań poprzez zaporę sieciową systemu Windows \(strona 57\)](#)

### **Której wersji serwera licencyjnego należy użyć**

W poniższej tabeli znajdują się informacje, której wersji serwera licencyjnego należy używać z bieżącą wersją Tekla Structures. Należy też sprawdzić, czy nie trzeba przeprowadzić uaktualnienia do nowego dodatku service pack lub progress release.

Aby uzyskać informacje dotyczące aktualizowania, zobacz Aktualizowanie serwera licencji Tekla.



Wersja Tekla Structures	License Server 2016 SP1	Serwer licencji w wersji 2017 lub nowszej
2018 lub nowsza		✓
2017i - wszystkie wersje		✓
2017 - wszystkie wersje	✓	✓
2016i - wszystkie wersje	✓	✓
2016 SP5/PR5 lub nowsza	✓	✓
2016 do SP4/PR4	✓	Uaktualnić do 2016 SP5/PR5 lub nowszej
21.1 SR7 lub nowsza	✓	✓
21.1 do SR6	✓	Uaktualnić do 21.1 SR7 lub nowszej
21.1 wszystkie wersje PV	✓	✓
21.0 lub starsza	✓	✓

Instrukcje instalowania serwera licencyjnego można znaleźć w podrozdziale .

## Instalowanie serwera licencji Tekla - instalacja automatyczna

Przed rozpoczęciem instalowania serwera licencyjnego należy zatrzymać usługę licencyjną FlexNet i pozostałe usługi licencyjne.

Aby uzyskać więcej informacji o używanej wersji serwera licencji, zobacz Zalecenia sprzętowe dotyczące serwera licencji dla Tekla 2020.

Aby zainstalować domyślną konfigurację serwera licencji Tekla na komputerze, na którym nie ma zainstalowanej wcześniejszej wersji serwera licencji Tekla:

1. Aby pobrać pakiet instalacyjny serwera licencji z najnowszymi aktualizacjami, przejdź do [Tekla Downloads](#), wybierz wersję Tekla Structures i kliknij **Wszystkie pliki do pobrania**. Na następnej stronie wybierz **Serwer licencji** jako **Typ pliku** i kliknij **Zastosuj filtr**. Następnie wybierz **Serwer licencji**.
2. Wybierz język instalacji.
3. W przypadku standardowej konfiguracji instalacji usługi licencyjnej wybierz opcję **Automatycznie**.
4. Wybierz folder, w którym chcesz zainstalować serwer licencyjny, i dokończ instalację.

Serwer licencyjny Tekla zostanie zainstalowany.

W ramach automatycznej instalacji serwera licencyjnego otrzymuje on domyślnie nazwę hosta `27007@nazwa_hosta`, gdzie `27007` to numer portu, a `nazwa_hosta` to nazwa danego komputera. Wartość `27007@nazwa_danego_hosta` pełni funkcję adresu serwera licencyjnego w przypadku każdej instalacji Tekla Structures.

Po zainstalowaniu serwera licencyjnego należy wykonać następujące czynności:

- Zapisanie certyfikatu uprawnień i aktywowanie licencji. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w podrozdziale [Aktywowanie licencji lokalnych \(strona 67\)](#).
- Nawiązanie połączenia między Tekla Structures a serwerem licencyjnym. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w podrozdziale [Wstępne konfigurowanie ustawień serwera licencji dla użytkowników \(strona 71\)](#).
- Można zmienić język interfejsu użytkownika narzędzia Tekla License Administration Tool, uruchamiając je i klikając **Język**.

### Zobacz również

[Instalowanie serwera licencji Tekla - instalacja ręczna \(strona 50\)](#)

[Problemy z instalacją serwera licencji Tekla Structures i z nawiązaniem połączenia z serwerem licencji \(strona 86\)](#)

[Problemy z licencjonowaniem Tekla: kody błędów i ich opisy \(strona 101\)](#)

## Instalowanie serwera licencji Tekla - instalacja ręczna

Instalację ręczną należy przeprowadzać, jeśli chce się osobno zainstalować serwer licencji, zmodyfikować plik licencji, skonfigurować serwer licencji i uruchomić oprogramowanie serwera. W ramach ręcznej instalacji serwera licencyjnego Tekla instalowane są również dwa następujące pliki: `installanchorservice.exe` i `uninstallanchorservice.exe`. Są one niezbędne do ręcznego instalowania i odinstalowywania usługi licencyjnej FlexNet.

Ręczne zainstalowanie serwera licencji jest konieczne, jeśli np. domyślny port TCP/IP o numerze 27007 jest już używany przez inne usługi lub aplikacje i niezbędne jest wskazanie innego portu w pliku licencji `tekla.lic`.

Przed rozpoczęciem instalowania serwera licencyjnego należy zatrzymać usługi licencyjne FlexNet.

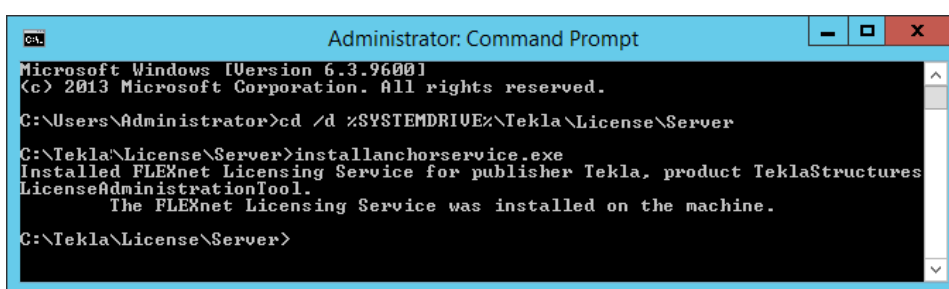
Aby ręcznie zainstalować serwer licencyjny:

1. Aby pobrać pakiet instalacyjny serwera licencji z najnowszymi aktualizacjami, przejdź do [Tekla Downloads](#), wybierz wersję Tekla Structures i kliknij **Wszystkie pliki do pobrania**. Na następnej stronie

wybierz **Serwer licencji** jako **Typ pliku** i kliknij **Zastosuj filtr**. Następnie wybierz **Serwer licencji**.

2. Wybierz język instalacji.
3. Dla typu instalacji serwera licencyjnego wybierz opcję **Ręcznie** i dokończ instalację.
4. Przejdź do menu **Start** lub do **ekranu startowego** (zależnie od wersji systemu Windows) i otwórz **Wiersz polecenia** jako administrator.
5. W wierszu poleceń wprowadź następujące polecenia:
  - a. `cd /d %SYSTEMDRIVE%\Tekla\License\Server`
  - b. `installanchorservice.exe`

Serwer licencyjny zostanie zainstalowany.



```
Administrator: Command Prompt
Microsoft Windows [Version 6.3.9600]
(c) 2013 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\Administrator>cd /d %SYSTEMDRIVE%\Tekla\License\Server
C:\Tekla\License\Server>installanchorservice.exe
Installed FLEXnet Licensing Service for publisher Tekla, product TeklaStructures
LicenseAdministrationTool.
The FLEXnet Licensing Service was installed on the machine.

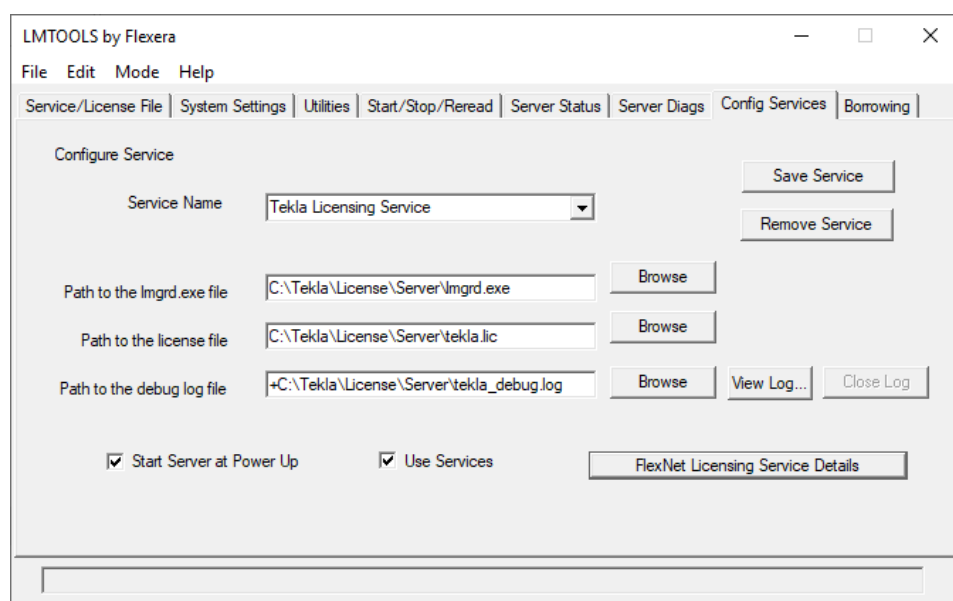
C:\Tekla\License\Server>
```

6. Zmodyfikuj plik licencji, aby zawierał nazwę hosta lub adres IP serwera oraz prawidłowy port TCP/IP:
  - a. Otwórz folder `..\Tekla\License\Server` na komputerze-serwerze.
  - b. Otwórz plik `tekla.lic` (plik licencji) za pomocą edytora tekstu.
  - c. Zastąp tekst `localhost` w wierszu `SERVER localhost ANY` nazwą hosta (nazwą komputera) lub adresem IP serwera licencji.
  - d. Po tekście `SERVER server_hostname ANY` wprowadź numer portu TCP/IP.
  - e. Zapisz zmiany i zakończ działanie edytora tekstu.
7. Przejdź do **Licencjonowanie Tekla** --> **LMTTOOLS** za pośrednictwem menu **Start** lub **ekranu startowego** zależnie od używanego systemu operacyjnego Windows.
8. Na zakładce **Service/License File** kliknij **Configuration using Services**.
9. Skonfiguruj usługę licencyjną na zakładce **Config Services**:
  - a. W polu **Service Name** wprowadź następującą nazwę usługi: `Tekla Licensing Service`.
  - b. Kliknij przycisk **Browse**, aby zlokalizować pliki `lmgrd.exe` (menedżer serwera licencji), `tekla.lic` i `tekla_debug.log`.

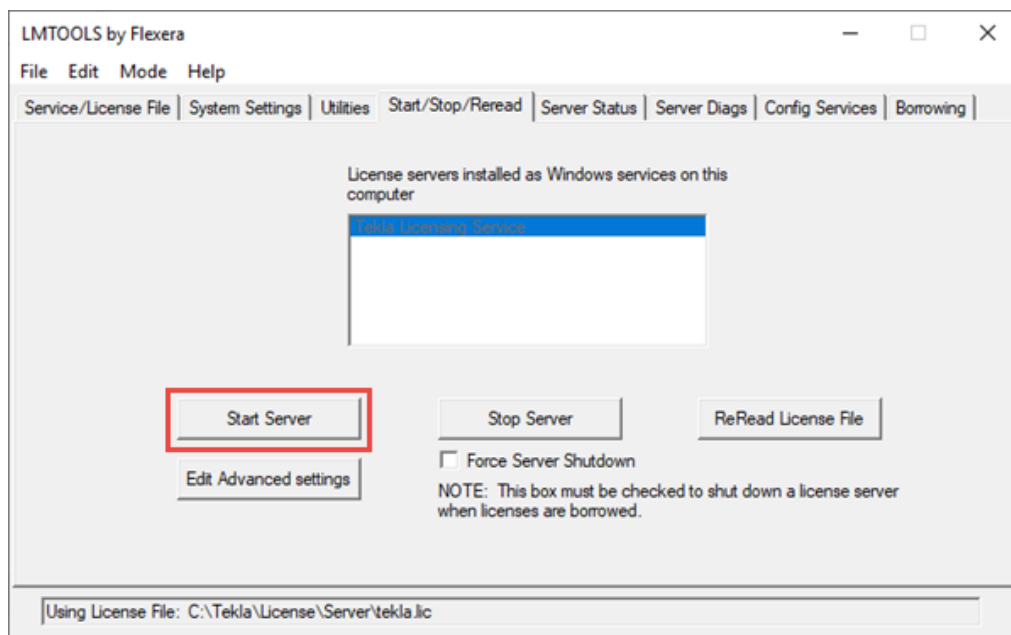
Domyślnie pliki `lmgrd.exe`, `tekla.lic` i `tekla_debug.log` znajdują się w folderze `C:\Tekla\License\Server`.

Pamiętaj, że jeśli ustawisz **Path to the debug log file** poza folderem "`C:\ProgramData\...`", zostanie wyświetlony komunikat o błędzie: „Windows preferred path <SystemDrive>\ProgramData to store service data is not set”. Ten komunikat o błędzie można zignorować.

- c. Zaznacz pole wyboru **Use Services**, aby uruchamiać usługę licencyjną jako usługę systemu Windows.
- d. Zaznacz pole wyboru **Start Server at Power Up**, aby usługa licencyjna uruchamiała się automatycznie po uruchomieniu systemu Windows.
- e. Kliknij **Save Service**, aby zapisać ustawienia.



10. Przejdź do zakładki **Start/Stop/Reread** i kliknij **Start Server**, aby uruchomić serwer licencyjny.



11. Przejdź do zakładki **Server Status** i kliknij **Perform Status Enquiry**.

Na liście stanów w wierszu `License server status` podane są: port TCP/IP i nazwa hosta serwera licencji.

Można teraz aktywować licencje i nawiązać połączenie między Tekla Structures a serwerem licencji.

Można zmienić język interfejsu użytkownika narzędzia Tekla License Administration Tool, uruchamiając je i klikając **Język**.

### Zobacz również

[Ręczne modyfikowanie pliku licencji tekla.lic \(strona 53\)](#)

[Aktywowanie licencji lokalnych \(strona 67\)](#)

[Ręczne konfigurowanie serwera licencji Tekla \(strona 55\)](#)

[Problemy z używaniem aplikacji LMTOOLS w procesie licencjonowania Tekla \(strona 96\)](#)

[Problemy z licencjonowaniem Tekla: kody błędów i ich opisy \(strona 101\)](#)

## Ręczne modyfikowanie pliku licencji tekla.lic

Jeśli użytkownik wybierze opcję instalacji **Automatycznie**, serwer licencyjny przyjmie nazwę hosta komputera: `27007@nazwa_hosta_serwera (port@nazwa_hosta)`.

System licencjonowania automatycznie wyszukuje dostępny port TCP/IP i używa pierwszego dostępnego portu, który zostanie wykryty. Instalacja w ramach opcji **Automatycznie** powoduje ustawienie portu 27007.

Plik licencji `tekla.lic` trzeba zmodyfikować, jeśli:

- Została wybrana opcja instalacji serwera licencyjnego **Ręcznie**
- Chcemy zmienić port TCP/IP serwera licencyjnego
- Chcemy zamiast nazwy hosta używać adresu IP komputera

Aby ręcznie zmodyfikować plik licencji `tekla.lic`:

1. Przejdź do folderu `..\Tekla\License\Server` na komputerze-serwerze.
2. Otwórz plik `tekla.lic` w edytorze tekstu.
3. Wprowadź niezbędne zmiany:
  - Aby używać nazwy hosta lub adresu IP: zastąp ciąg tekstowy w pierwszym wierszu między słowami `SERVER` a `ANY` nazwą hosta lub adresem IP serwera licencyjnego.

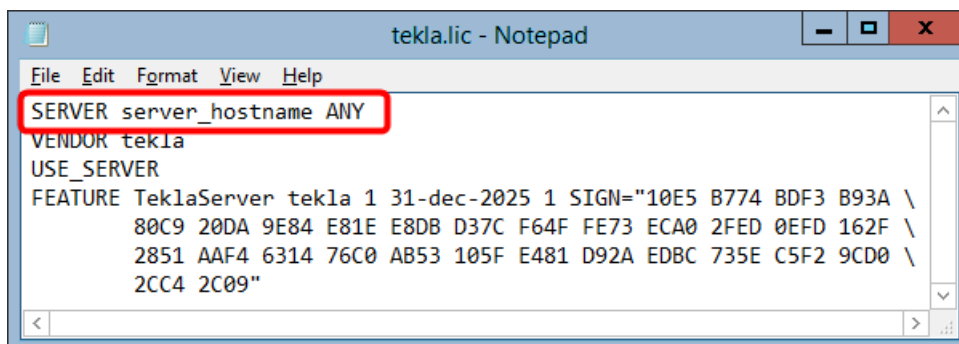
Przy wprowadzaniu nazwy hosta lub adresu IP serwera licencyjnego uważaj, aby nie usunąć słów `SERVER` i `ANY`.

Następujące formaty są prawidłowe:

Nazwa hosta: `nazwa_hosta_serwera`

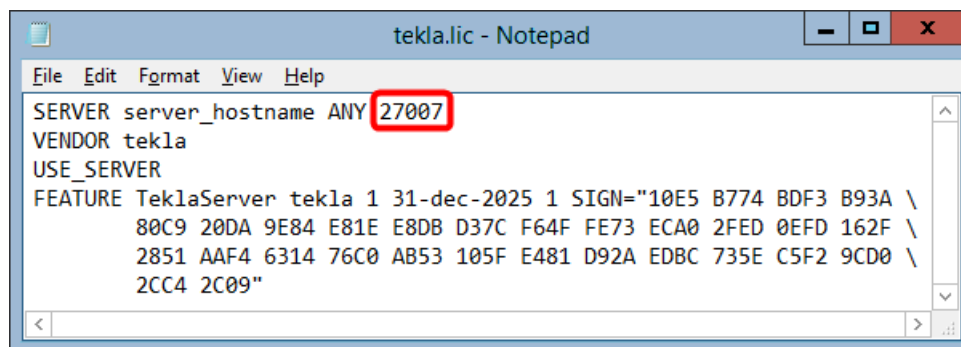
Nazwa domeny: `nazwa_hosta_serwera.moja_firma.com`

Adres IP: `10.0.0.12`



Nazwę hosta serwera licencyjnego można sprawdzić przy użyciu aplikacji **LMTOOLS** na zakładce **System Settings**. Przejdź do **Licencjonowanie Tekla** --> **LMTOOLS** za pośrednictwem menu **Start** lub **ekranu startowego** zależnie od używanego systemu operacyjnego Windows.

- Aby ręcznie ustawić port TCP/IP: Wprowadź numer portu TCP/IP **po** tekście `SERVER nazwa_hosta_serwera ANY`.  
Numer portu może wskazywać dowolny wolny port z zakresu 0–64000.



```
tekla.lic - Notepad
File Edit Format View Help
SERVER server_hostname ANY 27007
VENDOR tekla
USE_SERVER
FEATURE TeklaServer tekla 1 31-dec-2025 1 SIGN="10E5 B774 BDF3 B93A \
80C9 20DA 9E84 E81E E8DB D37C F64F FE73 ECA0 2FED 0EFD 162F \
2851 AAF4 6314 76C0 AB53 105F E481 D92A EDBC 735E C5F2 9CD0 \
2CC4 2C09"
```

4. Zapisz zmiany i zakończ działanie edytora tekstu.
5. Uruchom ponownie Tekla Licensing Service w aplikacji **LMTOOLS** lub w Windows Services, aby zastosować zmiany.

### Zobacz również

[Instalowanie serwera licencji Tekla - instalacja ręczna \(strona 50\)](#)

## Ręczne konfigurowanie serwera licencji Tekla

Jeśli podczas instalacji serwera licencji Tekla wystąpią jakieś problemy, serwer licencji może nie uruchomić się automatycznie. Jeśli tak się stanie, konieczne jest ręczne skonfigurowanie serwera licencji za pomocą aplikacji **LMTOOLS**.

Aby ręcznie skonfigurować serwer licencji Tekla:

1. Przejdź do **Licencjonowanie Tekla** --> **LMTOOLS** za pośrednictwem menu **Start** lub **ekranu startowego** zależnie od używanego systemu operacyjnego Windows. Uruchom aplikację **LMTOOLS**, mając uprawnienia administratora.
2. Przejdź do zakładki **Service/License File** i wybierz opcję **Configuration using Services**.
3. Przejdź do zakładki **Config Services** i wykonaj następujące czynności:
  - Service Name:** wybierz usługę licencyjną. W przypadku korzystania z serwera licencji Tekla należy zawsze wybierać usługę Tekla Licensing Service.
  - Path to the lmgrd.exe:** Kliknij **Browse** i wskaż plik `lmgrd.exe`. Domyślnie plik znajduje się w folderze `C:\Tekla\License\Server`.
  - Path to the license exe:** Kliknij **Browse** i wskaż plik `tekla.lic`. Domyślnie plik znajduje się w folderze `C:\Tekla\License\Server`.
  - Path to the debug log file:** kliknij **Browse** i zlokalizuj plik `tekla_debug.log`. Domyślnie plik znajduje się w folderze `C:\Tekla\License\Server`.

Aby dołączać wpisy do pliku log debugowania, należy rozpocząć ścieżkę do tego pliku znakiem plus (+), jak w domyślnej ścieżce do pliku `tekla_debug.log`. Jeśli brak znaku plus, plik log będzie nadpisywany po każdym uruchomieniu usługi.

Pamiętaj, że jeśli ustawisz **Path to the debug log file** poza folderem "`C:\ProgramData\...`", zostanie wyświetlony komunikat o błędzie: „Windows preferred path <SystemDrive>\ProgramData to store service data is not set”. Ten komunikat o błędzie można zignorować.

**Use Services:** zaznacz to pole wyboru, aby uruchamiać usługę licencyjną jako usługę systemu Windows.

**Start Server at Power Up:** zaznacz to pole wyboru, aby usługa licencyjna uruchamiała się automatycznie po uruchomieniu systemu Windows.

4. Kliknij przycisk **Save Service**, aby zapisać ustawienia.
5. Przejdź do zakładki **Utilities** i wykonaj następujące czynności:

**Vendor Name:** wprowadź słowo `tekla` (małymi literami).

**Path:** wprowadź nazwę serwera licencji.

- Jeśli serwer licencyjny i Tekla Structures działają na tym samym komputerze, wprowadź nazwę `@localhost`. Możesz również wprowadzić port TCP/IP, np. `27007@localhost`.
- Jeśli serwer licencyjny oraz Tekla Structures działają na osobnych komputerach, wprowadź nazwę hosta serwera licencyjnego, np. `@nazwa_hosta_serwera`.
- Możesz również wprowadzić port TCP/IP serwera licencyjnego, np. `27007@nazwa_hosta_serwera`. Musisz określać port, jeśli używasz innego portu niż domyślny.
- Możesz też wprowadzić kilka serwerów licencyjnych. Nazwy serwerów należy rozdzielać znakiem średnika, np. `27007@nazwa_hosta_serwera;27007@localhost`.

6. Kliknij przycisk **Override Path**, aby zastąpić obecne serwery licencyjne widoczne na liście stanów na zakładce **Server Status**.
7. Przejdź do zakładki **Start/Stop/Reread** i uruchom serwer licencyjny, klikając **Start Server**.

Na pasku stanu powinien się pojawić komunikat potwierdzający udane uruchomienie serwera.

8. Przejdź do zakładki **Server Status** i wyślij zapytanie o stan serwera licencyjnego, klikając **Perform Status Enquiry**.

Na liście stanów widoczne są: port TCP/IP i nazwa hosta serwera licencyjnego. Informacje podane na liście powinny wskazywać, że serwer licencyjny i demon



dostawcy (vendor daemon) `tekla` działają. Widoczne są na niej również wszystkie licencje aktywowane na serwerze.



```
localhost: license server UP (MASTER) v11.12.1
Vendor daemon status (on localhost):
tekla: UP v11.12.1
Feature usage info:
Users of TeklaServer: (Total of 1 license issued; Total of 0 licenses in use)
Using License File: C:\TeklaStructures\License\Server\tekla.lic
```

### Zobacz również

[Instalowanie serwera licencji Tekla \(strona 47\)](#)

[Problemy z licencjonowaniem Tekla: kody błędów i ich opisy \(strona 101\)](#)

## 3.3 Zezwalanie serwerowi licencji Tekla na wykonywanie działań poprzez zaporę sieciową systemu Windows

Przy uruchamianiu serwera licencji Tekla w sieci lokalnej może być też konieczne skonfigurowanie ustawień zapory sieciowej i programu antywirusowego:

- Należy zezwolić aplikacjom `tekla.exe` i `lmgrd.exe` na wykonywanie działań na serwerach licencyjnych i komputerach klienta poprzez zaporę sieciową.
- Wewnętrzna zaporę sieciową w firmie musi zezwalać na komunikację między serwerem licencyjnym a komputerami z Tekla Structures.
- Oprócz wprowadzenia wyjątków w firmowej zaporze sieciowej może być również niezbędne skonfigurowanie ich w Zaporze systemu Windows. Zapora systemu Windows może zostać automatycznie włączona bez wiedzy użytkownika przez niektóre aktualizacje systemu Windows.

Instrukcje modyfikowania ustawień Zapory systemu Windows w taki sposób, aby zezwalała na przepływ informacji niezbędnych do licencjonowania, można znaleźć w następujących podrozdziałach:

- [Zezwalanie na wyjątki w zaporze sieciowej dla plików `lmgrd.exe` i `tekla.exe` \(strona 57\)](#)
- [Zezwalanie na ruch sieciowy na stałych portach TCP/IP \(strona 58\)](#)

Powyższe informacje odnoszą się nie tylko do Zapory systemu Windows, ale też do zapor sieciowych innych dostawców.

## Zezwalanie na wyjątki w zaporze sieciowej dla plików `lmgrd.exe` i `tekla.exe`

Aby umożliwić przepływ informacji niezbędnych do licencjonowania, należy zezwolić aplikacjom `tekla.exe` i `lmgrd.exe` na wykonywanie działań na komputerze, na którym znajduje się serwer licencyjny, poprzez zaporę sieciową.

Aby na komputerze, na którym działa serwer licencyjny, zezwolić na wyjątki dla aplikacji `lmgrd.exe` i `tekla.exe`:

1. Naciśnij na klawiaturze kombinację **klawisz Windows + klawisz R**, aby wyświetlić okno dialogowe **Uruchamianie**, a następnie wpisz polecenie `firewall.cpl` i naciśnij klawisz **Enter**.
2. W lewym okienku kliknij **Zezwalaj programowi lub funkcji na dostęp przez Zaporę systemu Windows** lub **Zezwalaj aplikacji lub funkcji na dostęp przez Zaporę systemu Windows** (zależnie od systemu operacyjnego).
3. W oknie dialogowym **Dozwolone programy** lub **Dozwolone aplikacje** (zależnie od systemu operacyjnego) kliknij **Zmień ustawienia**.  
Wymagane są uprawnienia administratora. Jeśli pojawi się monit o hasło administratora lub potwierdzenie operacji, wprowadź odpowiednie hasło lub potwierdź operację.
4. Kliknij **Zezwalaj na dostęp innego programu** lub **Zezwalaj na dostęp innej aplikacji** (zależnie od systemu operacyjnego).
5. Kliknij **Przełączaj**, aby poszukać folderu `\Server` na komputerze, wybierz plik `lmgrd.exe` i kliknij **Otwórz**.  
Domyślna ścieżka to `...\Tekla\License\Server`.
6. Kliknij **Dodaj**, aby dodać aplikację `lmgrd.exe` do listy **Dozwolone programy i funkcje** lub **Dozwolone aplikacje i funkcje** (zależnie od systemu operacyjnego).
7. Obok pliku `lmgrd.exe` zaznacz obok pola wyboru **Domowe/firmowe (prywatne)** lub **Prywatne** (zależnie od systemu operacyjnego) oraz **Publiczne**.
8. Zezwól na wyjątek w przypadku aplikacji `tekla.exe`, powtarzając czynności podane w punktach 4–7.
9. Kliknij **OK**, aby potwierdzić zmiany.

### Zobacz również

[Zezwalanie serwerowi licencji Tekla na wykonywanie działań poprzez zaporę sieciową systemu Windows \(strona 57\)](#)

## Zezwalanie na ruch sieciowy na stałych portach TCP/IP

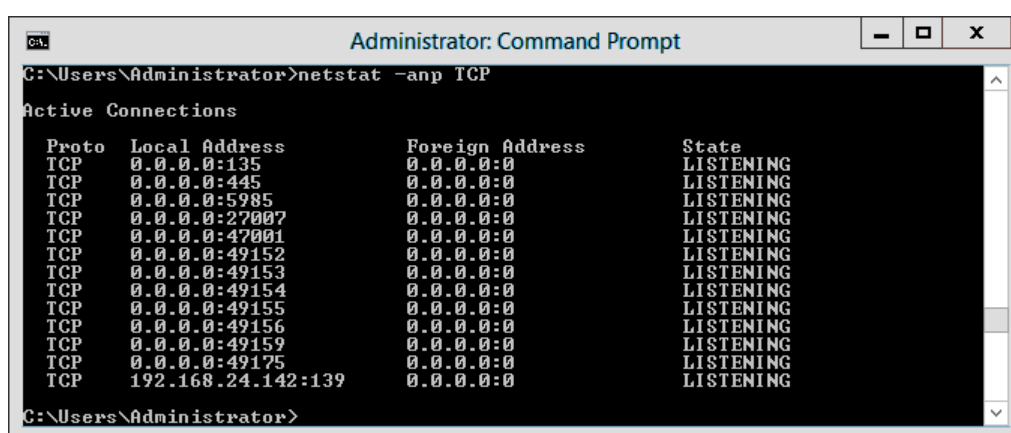
Aby zezwolić na ruch sieciowy na stałym porcie TCP/IP, należy zmodyfikować ustawienia zapory sieciowej.

Aby w systemie Windows zezwolić na ruch sieciowy na stałych portach TCP/IP na komputerze, na którym działa serwer licencyjny:

1. Upewnij się, że żadna inna aplikacja ani usługa nie korzysta z portów, które chcesz ustawić na stałe.

Wpisz w wierszu polecenia `netstat -anp TCP`, aby sprawdzić, które porty znajdują się w użyciu.

Liczby po dwukropku (:) w kolumnie **Adres lokalny** to numery portów, które znajdują się w użyciu.



```
Administrator: Command Prompt
C:\Users\Administrator>netstat -anp TCP

Active Connections

Proto Local Address           Foreign Address         State
TCP   0.0.0.0:135              0.0.0.0:0              LISTENING
TCP   0.0.0.0:445              0.0.0.0:0              LISTENING
TCP   0.0.0.0:5985             0.0.0.0:0              LISTENING
TCP   0.0.0.0:27007            0.0.0.0:0              LISTENING
TCP   0.0.0.0:47001            0.0.0.0:0              LISTENING
TCP   0.0.0.0:49152            0.0.0.0:0              LISTENING
TCP   0.0.0.0:49153            0.0.0.0:0              LISTENING
TCP   0.0.0.0:49154            0.0.0.0:0              LISTENING
TCP   0.0.0.0:49155            0.0.0.0:0              LISTENING
TCP   0.0.0.0:49156            0.0.0.0:0              LISTENING
TCP   0.0.0.0:49159            0.0.0.0:0              LISTENING
TCP   0.0.0.0:49175            0.0.0.0:0              LISTENING
TCP   192.168.24.142:139      0.0.0.0:0              LISTENING

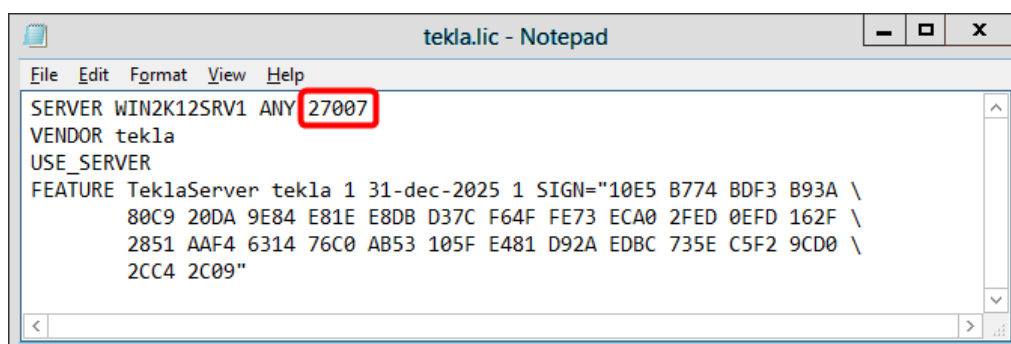
C:\Users\Administrator>
```

2. Zlokalizuj plik `tekla.lic` i otwórz go za pomocą edytora tekstu.

Domyślna ścieżka to `..\Tekla\License\Server`.

3. Aby ustawić stały port dla aplikacji `lmgrd.exe`, wprowadź numer portu TCP/IP na końcu wiersza `SERVER`.

Instalacja z wybraną opcją **Automatycznie** powoduje ustawienie portu 27007.



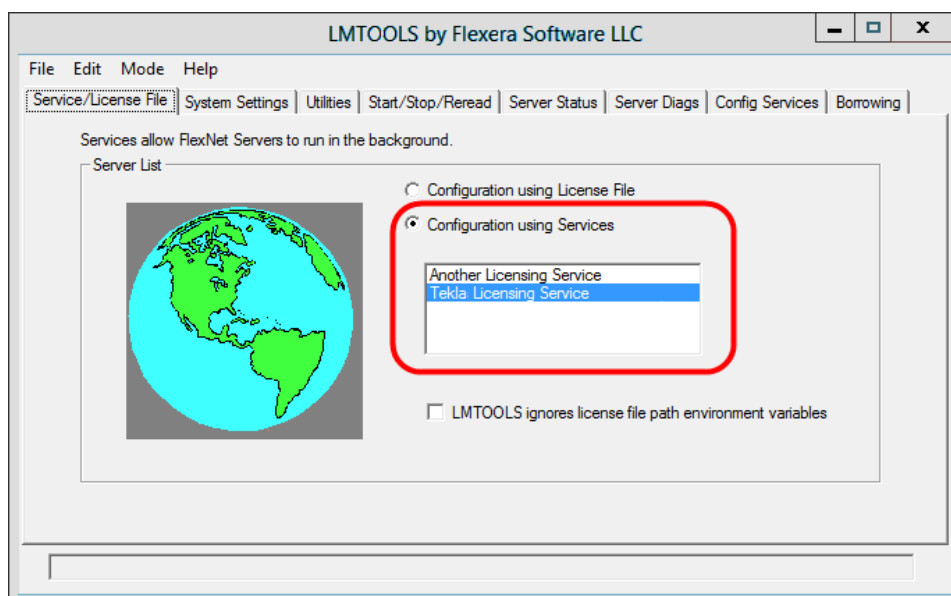
```
tekla.lic - Notepad
File Edit Format View Help
SERVER WIN2K12SRV1 ANY 27007
VENDOR tekla
USE_SERVER
FEATURE TeklaServer tekla 1 31-dec-2025 1 SIGN="10E5 B774 BDF3 B93A \
80C9 20DA 9E84 E81E E8DB D37C F64F FE73 ECA0 2FED 0EFD 162F \
2851 AAF4 6314 76C0 AB53 105F E481 D92A EDBC 735E C5F2 9CD0 \
2CC4 2C09"
```

4. Wprowadź tekst `port=free_port` na końcu wiersza `VENDOR`, na przykład: `port=1234`.

```
tekla.lic - Notepad
File Edit Format View Help
SERVER WIN2K12SRV1 ANY 27007
VENDOR tekla port=1234
USE_SERVER
FEATURE TeklaServer tekla 1 31-dec-2025 1 SIGN="10E5 B774 BDF3 B93A \
80C9 20DA 9E84 E81E E8DB D37C F64F FE73 ECA0 2FED 0EFD 162F \
2851 AAF4 6314 76C0 AB53 105F E481 D92A EDBC 735E C5F2 9CD0 \
2CC4 2C09"
```

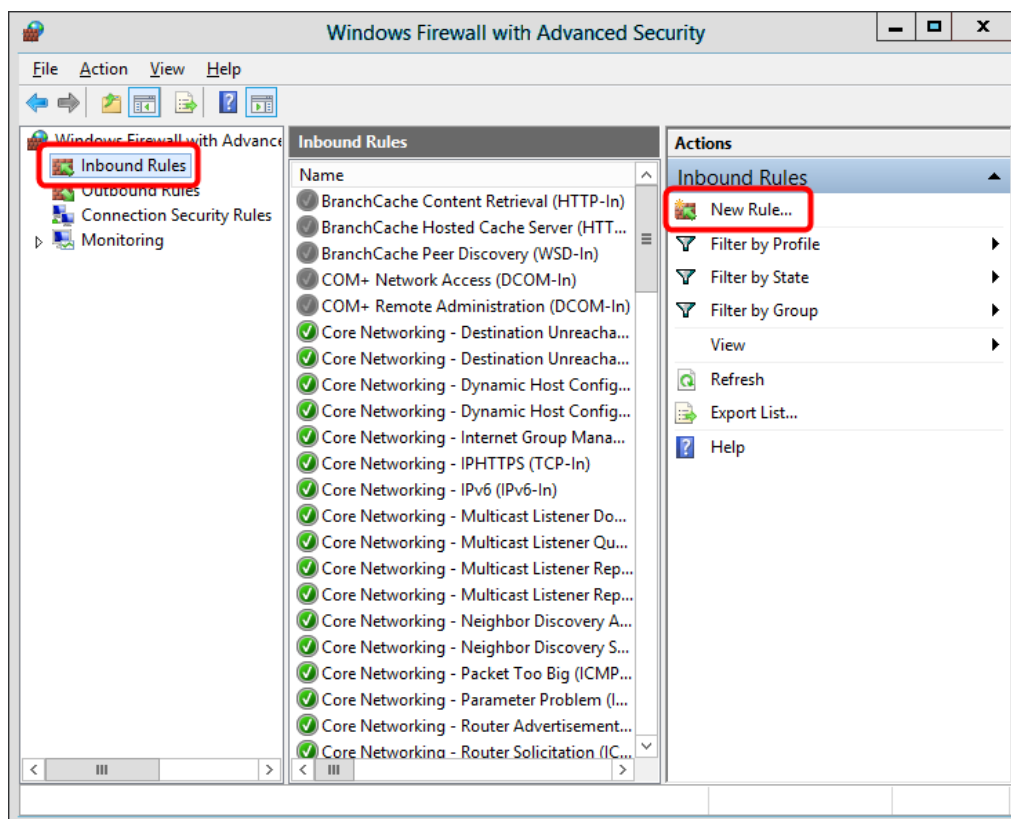
Określenie numeru portu TCP/IP w wierszu `VENDOR` może spowodować wydłużenie czasu ponownego uruchamiania usługi Tekla Licensing Service.

5. Zapisz zmiany i zamknij `tekla.lic`.
6. W związku ze zmianami zaktualizuj serwer licencji:
  - a. Przejdź do **Licencjonowanie Tekla** --> **LMTOOLS** za pośrednictwem menu **Start** lub **ekranu startowego** zależnie od używanego systemu operacyjnego Windows.
  - b. Na zakładce **Service/License File** zaznacz pola wyboru **Configuration using services** i Tekla Licensing Service.

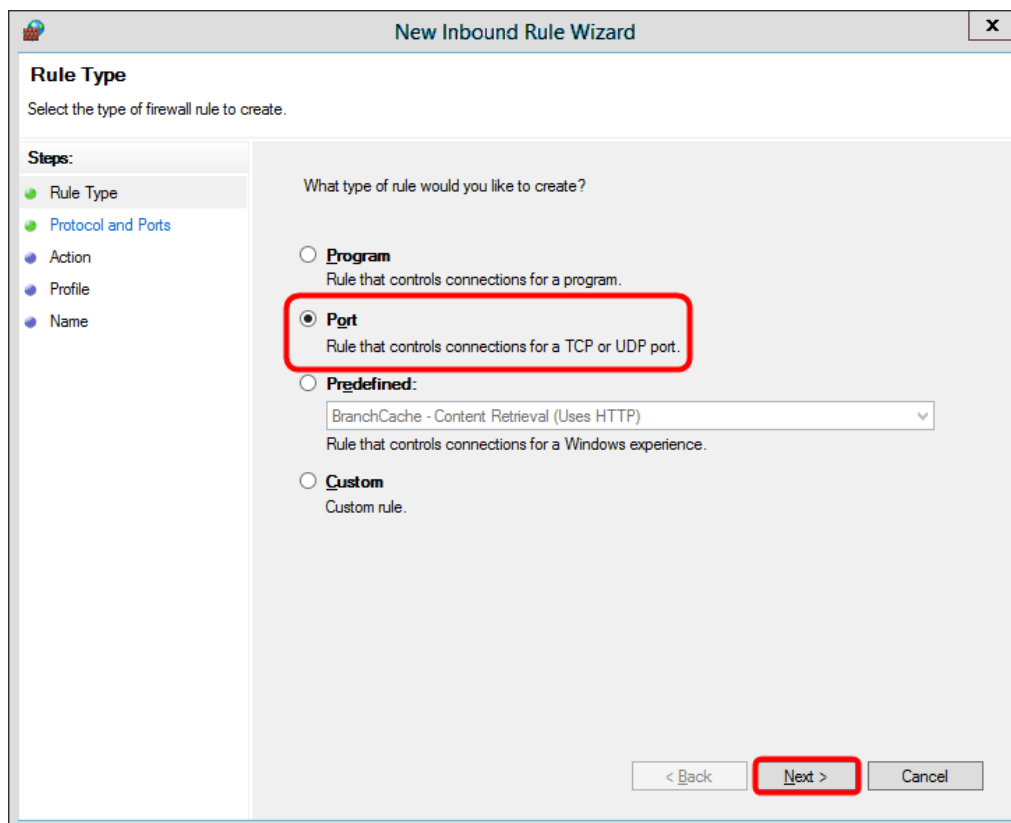


- c. Przejdź do zakładki **Start/Stop/Reread** i kliknij **Stop Server**, aby zatrzymać działanie serwera licencyjnego, a następnie uruchom go ponownie, klikając **Start Server**.
7. Naciśnij klawisz Windows, aby wyświetlić menu **Start** lub **ekran startowy**, zależnie od systemu operacyjnego.

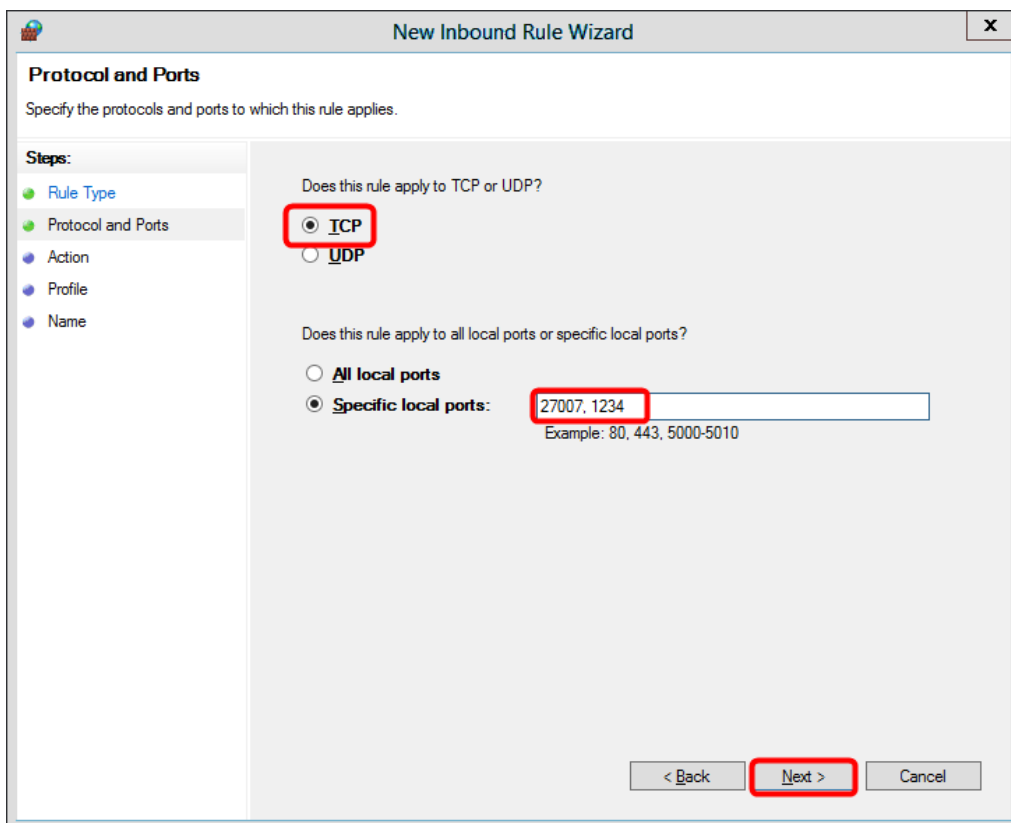
8. Wpisz polecenie `wf.msc` i naciśnij klawisz **Enter**. Pojawi się przystawka **MMC Zapora systemu Windows z zabezpieczeniami zaawansowanymi**.
9. W drzewie nawigacyjnym wybierz pozycję **Reguły przychodzące**, a następnie w okienku **Akcje** kliknij **Nowa reguła**.



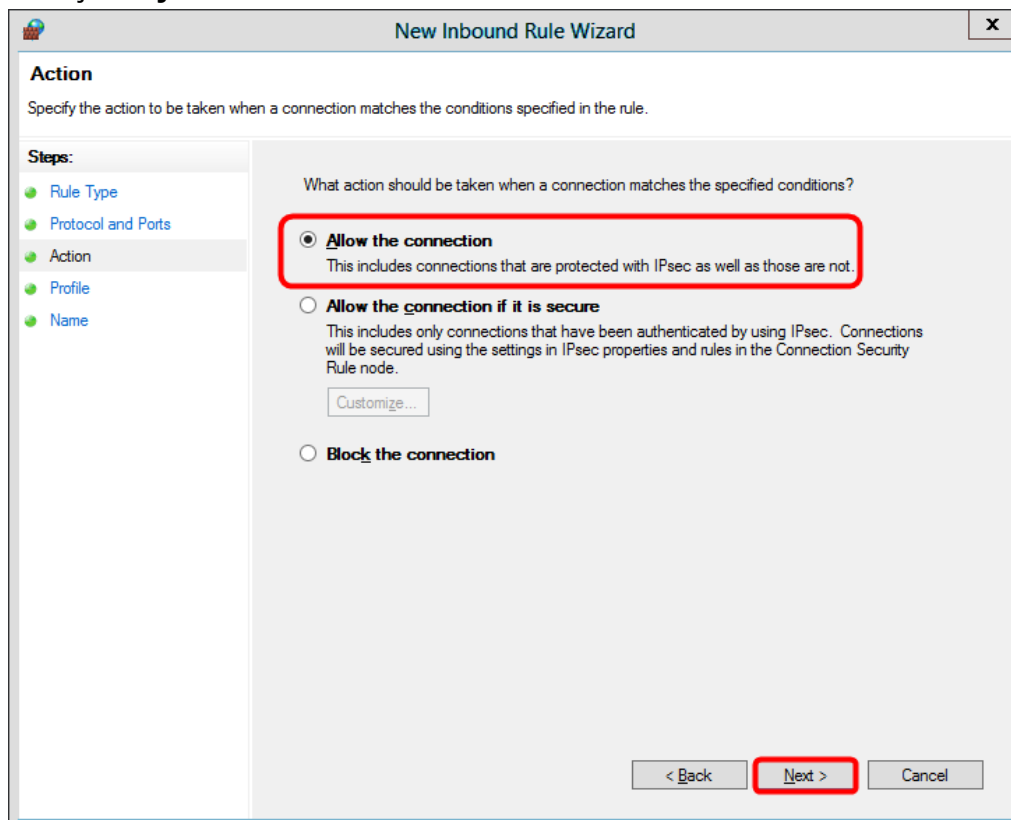
10. Na panelu **Typ reguły** wybierz opcję **Port**, a następnie kliknij **Dalej**.



11. Na panelu **Protokół i porty** wybierz opcję **TCP**, w polu **Określone porty lokalne** wprowadź numery portów TCP/IP ustawione podczas wykonywania czynności podanych w punktach 3 i 4, a następnie kliknij **Dalej**.

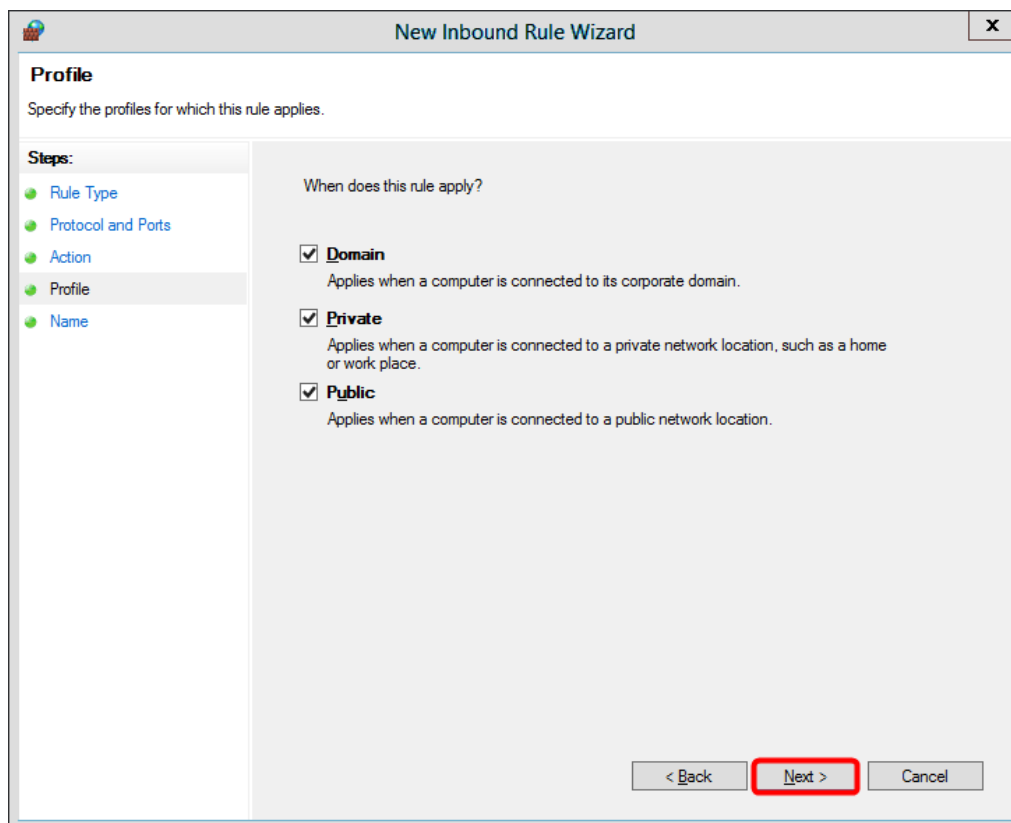


12. Na panelu **Akcja** wybierz opcję **Zezwalaj na połączenie**, a następnie kliknij **Dalej**.

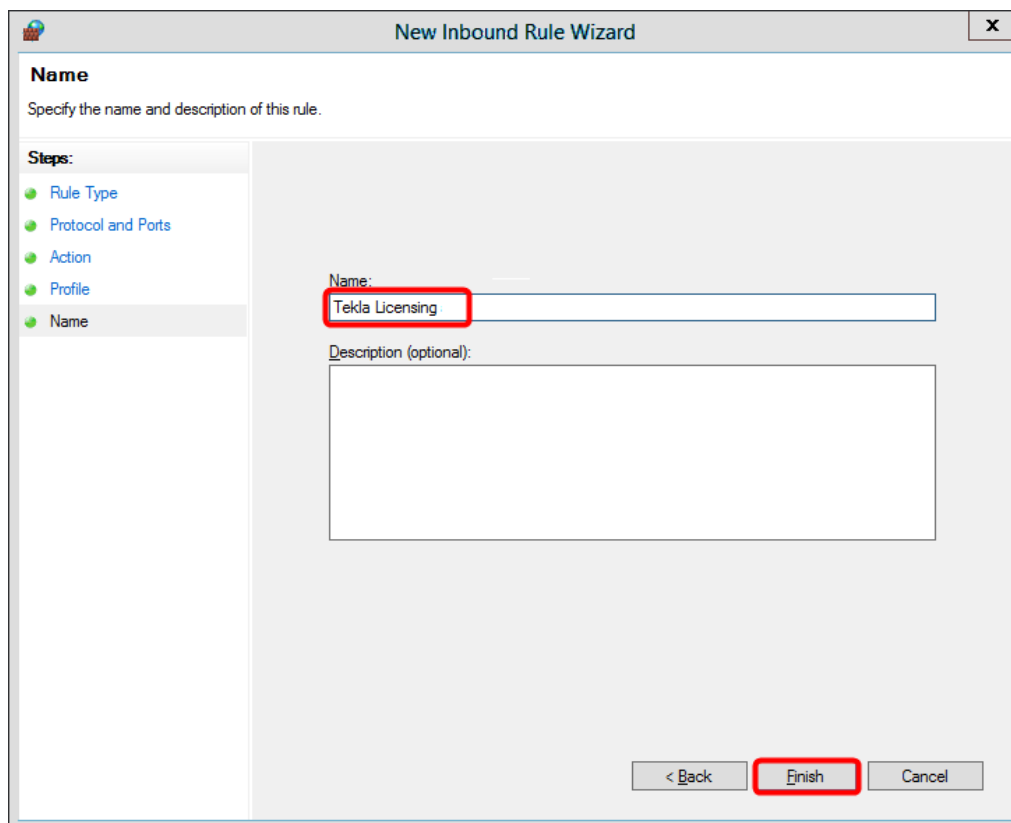


13. Na panelu **Profil** wybierz odpowiednie profile, a następnie kliknij **Dalej**.

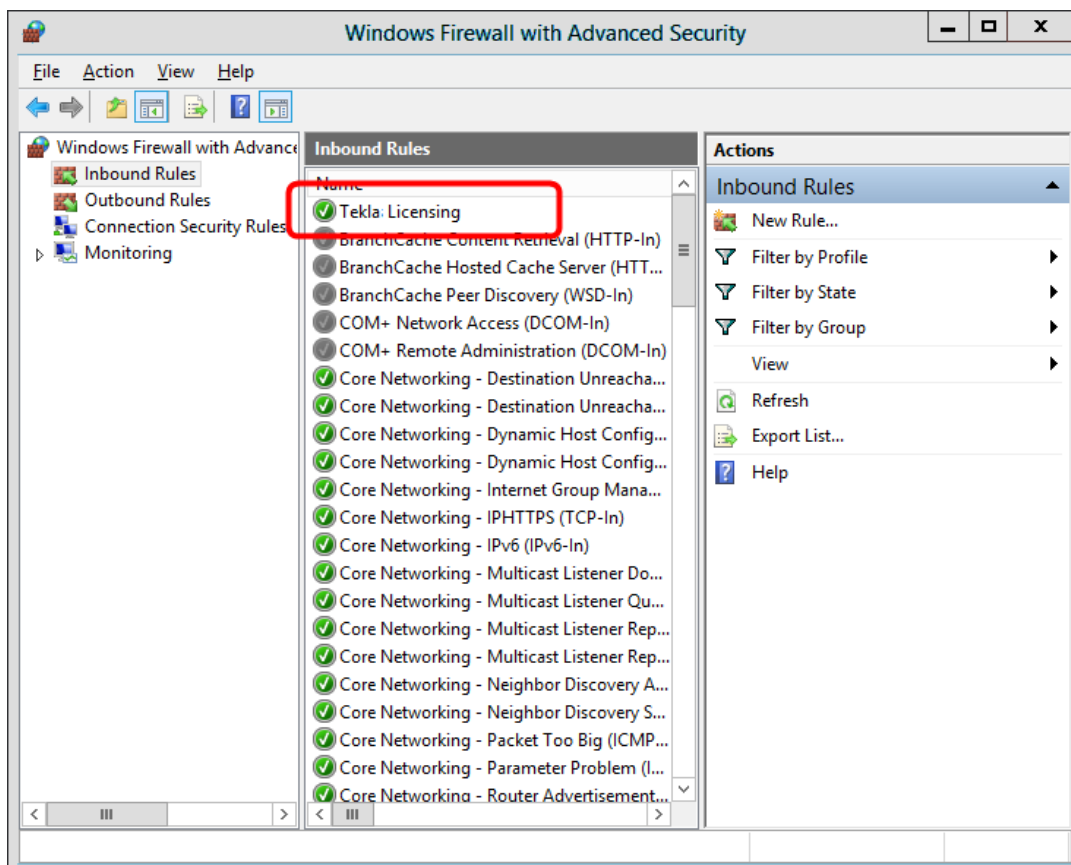




14. Na panelu **Nazwa** wprowadź nazwę reguły, a następnie kliknij **Zakończ**.



Reguła zostanie utworzona i automatycznie włączona.



## Tekla Structures

Zezwalanie na wyjątki w zaporze sieciowej dla plików Imgrd.exe i tekla.exe (strona 57)

Zezwalanie serwerowi licencji Tekla na wykonywanie działań poprzez zaporę sieciową systemu Windows (strona 57)

## 3.4 Aktywowanie licencji lokalnych

Aby korzystać z licencji lokalnych, należy je aktywować na serwerze licencji. Licencje online nie są aktywowane.

### Jak działa aktywowanie licencji

Po aktywowaniu licencji lokalnych serwer licencji kontaktuje się z serwerem aktywacji Trimble Solutions, a uprawnienia do licencji są przenoszone na serwer licencji w sieci firmowej użytkownika lub na jego komputer. Licencje

można aktywować w narzędziu Tekla License Administration Tool, które jest instalowane razem z serwerem licencji.

- Do aktywowania licencji niezbędne jest połączenie internetowe, ponieważ serwer licencyjny w firmie użytkownika musi połączyć się z serwerem aktywacji w firmie Trimble Solutions.
- Serwer aktywacji Trimble Solutions śledzi stan aktywacji licencji. Nie wolno ponownie aktywować żadnej wersji tej samej licencji bez uprzedniego dezaktywowania jej. Należy dezaktywować licencje przed wprowadzeniem istotnych zmian na komputerze, na którym działa serwer licencji Tekla.
- Nie trzeba aktywować wszystkich licencji jednocześnie. Część licencji można aktywować teraz, a część później, np. na jakimś innym komputerze. Różne konfiguracje oraz różne wersje trzeba aktywować oddzielnie.

### Aktywowanie licencji

Aby aktywować licencję lokalną, trzeba mieć odpowiedni plik certyfikatu uprawnień do korzystania z licencji `EntitlementCertificate.html`. Certyfikat uprawnień jest wysyłany pocztą e-mail do osoby w organizacji, która kupiła licencję lub została wyznaczona jako osoba kontaktowa. Certyfikat uprawnień określa konfiguracje, ilość i identyfikatory licencji, do korzystania z których użytkownik jest uprawniony.

- Zalecamy zapisanie pliku certyfikatu uprawnień `EntitlementCertificate.html` w folderze `..\Tekla\License\Server`. Plik będzie potrzebny ponownie, jeśli będzie potrzebne późniejsze przeniesienie licencji na inny komputer.

Jeśli masz licencje w różnych plikach uprawnień, w razie potrzeby zmień nazwy plików, aby nie zostały nadpisane.

- Licencje można aktywować za pomocą **ręcznego** lub **automatycznego** powiadamiania serwera. W przypadku użycia innych licencji FlexNet, oraz innych narzędzi zarządzania licencjami np. FlexNet Manager, nie należy korzystać z funkcji automatycznego powiadamiania serwera licencji. W przeciwnym razie zalecamy korzystanie z automatycznego powiadamiania. Instrukcje dotyczące obu procedur można znaleźć poniżej.

### Aktywowanie licencji lokalnych przy użyciu automatycznego powiadomienia serwera


Licencje lokalne Tekla Structures można aktywować w narzędziu Tekla License Administration Tool, które jest częścią instalacji serwera licencji. Aby aktywować licencję, serwer licencji w firmie użytkownika kontaktuje się poprzez Internet z serwerem aktywacji Trimble Solutions. Nie trzeba aktywować licencji online.

---

**UWAGA** W przypadku użycia innego narzędzia do administrowania licencjami i serwerem licencyjnym systemu FlexNet, np. FlexNet

Manager, nie należy korzystać z funkcji automatycznego powiadamiania. Aby aktywować licencje i ręcznie powiadomić serwer licencyjny o zmianach w licencjach, należy zapoznać się z podrozdziałem [Aktywowanie licencji lokalnych \(strona 67\)](#).

Aby aktywować licencje i automatycznie powiadamiać serwer licencyjny:

1. Przejdź do **Licencjonowanie Tekla** --> **Tekla License Administration Tool** przez menu **Start** lub **ekran startowy** w zależności od używanej wersji systemu operacyjnego Windows.
2. Upewnij się, że funkcja automatycznego powiadamiania serwera licencyjnego jest wyłączona. Sprawdź stan na przycisku  **Powiadom serwer** na pasku narzędzi i w razie potrzeby kliknij przycisk.
3. Kliknij przycisk **Otwórz** i otwórz plik `EntitlementCertificate.html`, który zawiera licencję. Informacje o licencjach są wyświetlane w obszarze **Uprawniona Licencja**.

Uprawniona Licencja									
Aktywuj	Ilość	ID Zamówienia	ID Aktywacji	Opis	Konfiguracja	Wersja	Typ	Data uruchomienia	Data wygaśnięcia
	1	Tekla HQ	04C1-3F1E..	FUD-C	Full	21		1.5.2016	31.5.2016
	2	Tekla HQ	4B73-A2E9..	STD-C	SteelDetailing	21		1.5.2016	31.5.2016

4. Zaznacz pole **Aktywuj** i wybierz liczbę licencji do aktywowania.

Uprawniona Licencja									
Aktywuj	Ilość	ID Zamówienia	ID Aktywacji	Opis	Konfiguracja	Wersja	Typ	Data uruchomienia	Data wygaśnięcia
<input type="checkbox"/>	1	Tekla HQ	04C1-3F1E-5...	FUD-C	Full	21		1.5.2016	31.5.2016
<input type="checkbox"/>	2	Tekla HQ	4B73-A2E9-...	STD-C	SteelDetailing	21		1.5.2016	31.5.2016

5. Kliknij przycisk **Aktywuj**.

Serwer licencji połączy się z serwerem aktywacji licencji firmy Trimble Solutions.

- Aktywowane licencje są widoczne w obszarze **Aktywowane Licencje**.
- Zaleca się utworzenie kopii zapasowej zaufanego magazynu (`.\ProgramData\FLEXnet\`) w bezpiecznym miejscu na komputerze, na którym działa serwer licencji. Kopie zapasowe mogą być pomocne przy przywracaniu licencji na tym samym serwerze, jeśli aktywne licencje zostaną przypadkowo wymazywane.
- Kiedy otworzysz narzędzie Tekla License Administration Tool, wykryje ono ewentualne wygasłe i uszkodzone licencje oraz zapyta, czy chcesz je naprawić lub dezaktywować. Po wybraniu odpowiedzi **Tak** zostanie automatycznie włączona dezaktywacja lub naprawa.

### Zobacz również


[Problemy z aktywowaniem licencji Tekla \(strona 89\)](#)

[Problemy z licencjonowaniem Tekla: kody błędów i ich opisy \(strona 101\)](#)

## Aktywowanie licencji lokalnych przy użyciu ręcznego powiadomienia serwera

W przypadku użycia innego narzędzia do administrowania licencjami i serwerem licencji systemu FlexNet, np. FlexNet Manager, należy skorzystać z funkcji ręcznego powiadomienia.

Aby aktywować licencje i ręcznie powiadomić serwer licencyjny:

1. Przejdź do **Licencjonowanie Tekla** --> **Tekla License Administration Tool** przez menu **Start** lub **ekran startowy** w zależności od używanej wersji systemu operacyjnego Windows.
2. Upewnij się, że funkcja automatycznego powiadomienia serwera licencyjnego jest wyłączona. Sprawdź stan na przycisku  **Powiadom serwer** na pasku narzędzi i w razie potrzeby kliknij przycisk.
3. Kliknij przycisk **Otwórz** i otwórz plik `EntitlementCertificate.html`, który zawiera licencję. Informacje o licencjach są wyświetlane w obszarze **Uprawniona Licencja**.

Uprawniona Licencja									
Aktywuj	Ilość	ID Zamówienia	ID Aktywacji	Opis	Konfiguracja	Wersja	Typ	Data uruchomienia	Data wygaśnięcia
	1	Tekla HQ	04C1-3F1E..	FUD-C	Full	21		1.5.2016	31.5.2016
	2	Tekla HQ	4B73-A2E9..	STD-C	SteelDetailing	21		1.5.2016	31.5.2016

4. Zaznacz pole **Aktywuj** i wybierz liczbę licencji do aktywowania.

Uprawniona Licencja									
Aktywuj	Ilość	ID Zamówienia	ID Aktywacji	Opis	Konfiguracja	Wersja	Typ	Data uruchomienia	Data wygaśnięcia
<input type="checkbox"/>	1	Tekla HQ	04C1-3F1E-5...	FUD-C	Full	21		1.5.2016	31.5.2016
<input checked="" type="checkbox"/>	2	Tekla HQ	4B73-A2E9-...	STD-C	SteelDetailing	21		1.5.2016	31.5.2016

5. Kliknij przycisk **Aktywuj**.  
Serwer licencji połączy się z serwerem aktywacji licencji firmy Trimble Solutions.
6. Następnie musisz powiadomić serwer. Takie działanie należy wykonywać po każdorazowym aktywowaniu licencji.
  - a. Przejdź do **Licencjonowanie Tekla** --> **LMTTOOLS** za pośrednictwem menu **Start** lub **ekranu startowego** zależnie od używanego systemu operacyjnego Windows.
  - b. Na zakładce **Service/License File** zaznacz pola wyboru **Configuration using services** i Tekla Licensing Service.
  - c. W oknie dialogowym **LMTTOOLS** przejdź do zakładki **Start/Stop/Reread**.
  - d. Kliknij **ReRead License File**.  
Serwer licencyjny odczyta informacje o licencjach.
- Aktywowane licencje są widoczne w obszarze **Aktywowane Licencje**.

- Zaleca się utworzenie kopii zapasowej zaufanego magazynu (`..\ProgramData\FLEXnet\`) w bezpiecznym miejscu na komputerze, na którym działa serwer licencji. Kopie zapasowe mogą być pomocne przy przywracaniu licencji na tym samym serwerze, jeśli aktywne licencje zostaną przypadkowo wymazywane.
- Kiedy otworzysz narzędzie Tekla License Administration Tool, wykryje ono ewentualne wygasłe i uszkodzone licencje oraz zapyta, czy chcesz je naprawić lub dezaktywować. Po wybraniu odpowiedzi **Tak** zostanie automatycznie włączona dezaktywacja lub naprawa.

### Zobacz również

[Problemy z aktywowaniem licencji Tekla \(strona 89\)](#)

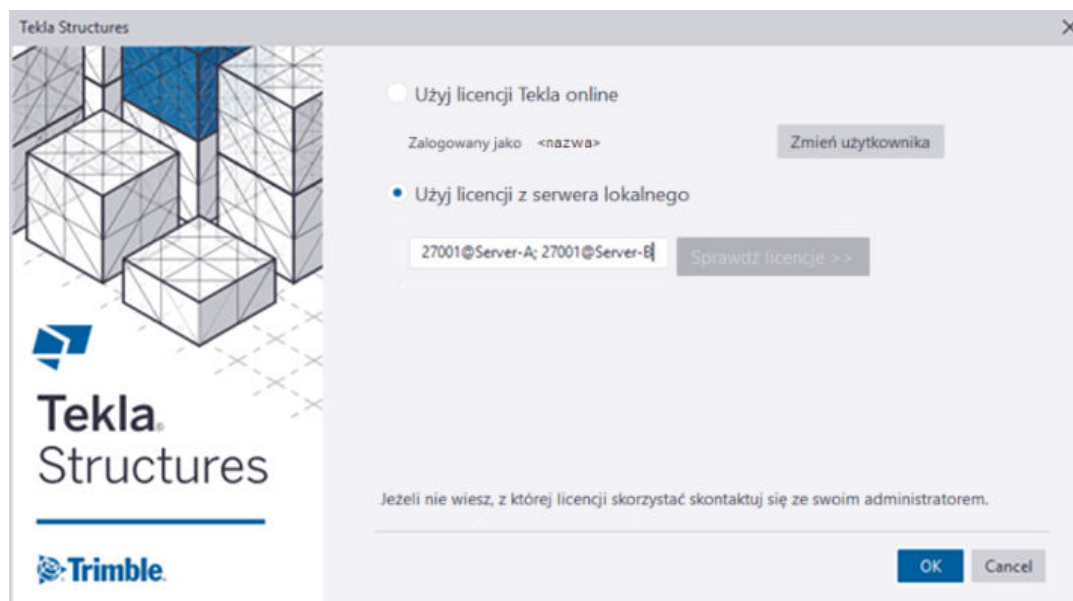
[Problemy z licencjonowaniem Tekla: kody błędów i ich opisy \(strona 101\)](#)

## 3.5 Wstępne konfigurowanie ustawień serwera licencji dla użytkowników

Gdy serwer licencji znajduje się na osobnym serwerze w sieci, Tekla Structures łączy się z serwerem licencji, aby pobrać licencję. Aby to było możliwe, na każdym komputerze musi być określony adres serwera licencji. Można to zrobić, wpisując adres przy pierwszym uruchomieniu oprogramowania lub podając adres w pliku inicjującym dystrybuowanym jako część dostosowanej instalacji. Można również wstępnie zdefiniować licencję, środowisko i rolę za pomocą dostosowanego skrótu uruchamiającego i pliku inicjującego.

Domyślnie, podczas uruchamiania Tekla Structures po raz pierwszy na komputerze, system pyta o adres serwera licencji Tekla, chyba że Tekla Structures może znaleźć serwer licencji z aktywną licencją zainstalowany na tym samym komputerze. Aby uniknąć tego ręcznego procesu, można określić w dostosowanej konfiguracji adres serwera licencji Tekla. W podobny sposób można również wybrać licencję dla użytkownika, a jeśli również wstępnie ustawi się środowisko i rolę, podczas uruchamiania Tekla Structures nie trzeba

dokonywać żadnych wyborów. Aby skonfigurować tę opcję dla użytkowników, zobacz instrukcje w [Podręcznik wdrożenia dla administratorów \(strona 116\)](#).



### Zobacz również

[Ręczne modyfikowanie pliku licencji tekla.lic \(strona 53\)](#)

## 3.6 Dezaktywowanie licencji lokalnych

Dezaktywacja licencji zwalnia prawa licencyjne z serwera licencji, co umożliwia aktywację nowej wersji tej samej licencji lub aktywowanie tej samej licencji na innym sprzęcie. Licencje online nie są dezaktywowane.

Serwer aktywacji Trimble Solutions śledzi stan aktywacji licencji lokalnych. Nie wolno ponownie aktywować żadnej wersji tej samej licencji bez uprzedniego dezaktywowania jej.

Po dezaktywowaniu licencji serwer licencji skontaktuje się z serwerem aktywacji Trimble Solutions i uprawnienia licencyjne zostaną przeniesione z serwera licencji Tekla.

### Kiedy należy dezaktywować licencje

- Przed aktualizacją lub ponowną instalacją systemu operacyjnego lub przed zmianą komponentów sprzętowych dowolnego komputera, na którym znajduje się instalacja serwera licencji z aktywnymi licencjami.
- Przed aktywowaniem licencji zastępczej, w tym z licencji uprawniających do korzystania z nowej wersji Tekla Structures i zastępczych licencji do dowolnych licencji tymczasowych.



- Przed aktywowaniem tej samej licencji na innym serwerze licencji, na przykład, gdy chcesz zmienić jeden komputer serwera licencji na inny.
- Przed zmianą adresu IP komputera serwera licencji.
- Przed sformatowaniem dysku twardego lub wycofaniem komputera-serwera z eksploatacji.

### Kiedy nie trzeba dezaktywować licencji

Licencji nie trzeba dezaktywować przed odinstalowaniem i ponownym zainstalowaniem serwera licencji Tekla.

## Dezaktywowanie licencji lokalnych

Informacje na tej stronie są nieprawidłowe dla licencji online.

- Do dezaktywowania licencji niezbędne jest połączenie internetowe.
- Dezaktywacja musi zostać przeprowadzona na serwerze licencji zawierającym aktywną licencję. Jeśli serwer licencji ulegnie awarii i nie można go odzyskać, należy skontaktować się z lokalną pomocą techniczną w celu uzyskania pomocy.

Aby dezaktywować licencje:

1. Uruchom aplikację Tekla License Administration Tool, mając uprawnienia administratora. Narzędzie to jest instalowane razem z serwerem licencji Tekla i można je znaleźć za pomocą menu **Start** systemu Windows na komputerze, na którym znajduje się serwer licencji.
2. W oknie dialogowym **Tekla License Administration Tool** przejdź do zakładki **Statystyka** i upewnij się, że nikt nie korzysta z licencji.

Konfiguracja	Opis	W sumie	W użyciu	Wypożyczony	Wolny
SteelDe..	STD-C	1	0	0	1

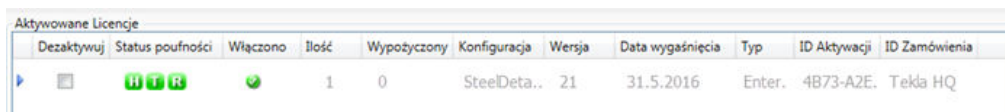
**UWAGA** Przed dezaktywowaniem licencji należy się upewnić, że nie są one aktualnie używane ani wypożyczone. Przed dezaktywowaniem wypożyczonych licencji muszą one zostać zwrócone.

3. Jeśli nie zostało włączone automatyczne powiadomienie serwera (za pomocą opcji **Powiadom serwer** w narzędziu **Tekla License Administration Tool**), musisz ręcznie zatrzymać działanie serwera licencji za pomocą aplikacji **LMTTOOLS**:
  - a. Przejdź do **Licencjonowanie Tekla** --> **LMTTOOLS** za pośrednictwem menu **Start** lub **ekranu startowego** zależnie od używanego systemu

operacyjnego Windows. Uruchom narzędzie **LMTOOLS**, mając uprawnienia administratora.

- b. Na zakładce **Service/License File** zaznacz pola wyboru **Configuration using services** i Tekla Licensing Service.
  - c. Przejdź do zakładki **Start/Stop/Reread** i kliknij przycisk **Stop Server**.
4. W aplikacji **Tekla License Administration Tool** przejdź do zakładki **Licencje**.

Lista aktywnych licencji znajduje się w obszarze **Aktywowane Licencje**.



Dezaktywuj	Status poufności	Włączono	Ilość	Wypożyczony	Konfiguracja	Wersja	Data wygaśnięcia	Typ	ID Aktywacji	ID Zamówienia
<input type="checkbox"/>			1	0	SteelData..	21	31.5.2016	Enter	4B73-A2E	Tekla HQ

5. Zaznacz pole wyboru **Dezaktywuj** obok licencji, którą chcesz dezaktywować.

Jeśli równocześnie została aktywowana więcej niż jedna licencja tego samego typu, nie można dezaktywować takich licencji pojedynczo, lecz trzeba dezaktywować je jednocześnie.

6. Kliknij aktywny przycisk **Dezaktywuj**.

Serwer licencji skontaktuje się z serwerem aktywacji Trimble Solutions. Na tym etapie niezbędne jest połączenie internetowe. Po udanym dezaktywowaniu licencji pojawi się komunikat, że *licencja została dezaktywowana* i zawartość narzędzia **Tekla License Administration Tool** zostanie zaktualizowana, odzwierciedlając dezaktywację.

### Zobacz również

[Problemy z dezaktywowaniem licencji Tekla \(strona 93\)](#)

[Problemy z licencjonowaniem Tekla: kody błędów i ich opisy \(strona 101\)](#)

## 3.7 Obsługa licencji Tekla

Po skonfigurowaniu licencjonowania można sprawdzić, czy masz prawidłową liczbę licencji i że licencje używane są prawidłowo.

- Za pomocą licencji online można monitorować bieżących użytkowników licencji oraz statystykę wyświetlania dotychczasowego użycia w narzędziu Admin Tool [Tekla Online](#).
- W przypadku licencji lokalnych można [monitorować, kto aktualnie korzysta z licencji \(strona 75\)](#).

W następujących sytuacjach należy wprowadzić zmiany:

- Jeśli użytkownicy wybierają niewłaściwe typy licencji lub inni użytkownicy rezerwują za dużo licencji, możesz dopilnować, aby prawidłowe typy licencji

były dostępne dla użytkowników, którzy najbardziej ich potrzebują, określając uprawnienia dostępu do użytkowania licencji.

Za pomocą licencji online można dostosować dostęp do licencji w narzędziu Admin Tool [Tekla Online](#).

Aby dostosować użytkowanie licencji lokalnej, zobacz [Zmień prawa dostępu do licencji lokalnych \(tekla.opt\) \(strona 76\)](#).

- Jeśli posiadasz licencje lokalne, musisz [dezaktywować istniejące licencje \(strona 72\)](#):
  - W przypadku rozpoczęcia używania nowej wersji Tekla Structures, która wymaga aktywowania odnowionych licencji.
  - Przed aktywowaniem zmienionej wersji tej samej licencji (na przykład po zmianie liczby jednocześnie pracujących użytkowników).
  - Przed wprowadzeniem zmian konfiguracji sprzętowej, które wpływają na serwer licencji.
  - Jeśli chcesz [przenieść licencje na inny serwer licencji \(strona 82\)](#).
- Jeśli licencje staną się niezauwane lub wyłączone, można naprawić je ograniczoną liczbę razy w sposób opisany w podrozdziale [Naprawa licencji lokalnej \(strona 83\)](#).

## Zobacz również

[Rozwiązywanie problemów z licencjonowaniem Tekla \(strona 84\)](#)

## Monitorowanie wykorzystania licencji Tekla Structures

Używając licencji online można w narzędziu Admin Tool Tekla Online monitorować bieżących użytkowników licencji oraz wyświetlać statystykę dotychczasowego użycia. Aby uzyskać instrukcje dotyczące korzystania z narzędzia Admin Tool, zobacz [Zarządzanie kontami Trimble Identities i licencjami Tekla Online](#). W przypadku licencji lokalnych można wyświetlić bieżące użycie licencji zgodnie z instrukcją poniżej.

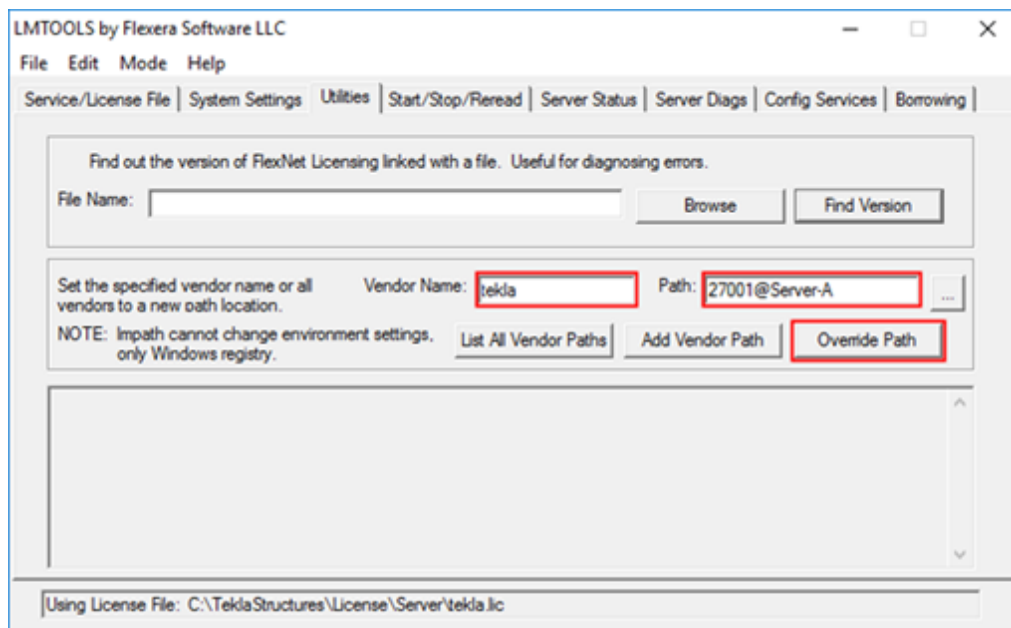
Do uruchomienia aplikacji LMTOOLS potrzebne są uprawnienia administratora systemu Windows.

Używając licencji online można w narzędziu Admin Tool [Tekla Online](#) monitorować bieżących użytkowników licencji oraz wyświetlać statystykę dotychczasowego użycia. Aby uzyskać instrukcje dotyczące korzystania z narzędzia Admin Tool, zobacz [Zarządzanie kontami Trimble Identities i licencjami Tekla Online](#).

Można uzyskać raport o liczbie licencji lokalnych Tekla Structures używanych obecnie w firmie za pomocą oprogramowania **LMTOOLS** dostarczanego razem z serwerem licencji Tekla.

Aby wyświetlić, które licencje są obecnie w użyciu:

1. Przejdź do **Tekla Licensing** --> **LMTOOLS** za pośrednictwem menu **Start** lub **ekranu startowego** zależnie od używanego systemu operacyjnego Windows.
2. Jeśli prawidłowy serwer licencji Tekla nie jest zdefiniowany, otwórz zakładkę **Utilities** i dodaj ścieżkę serwera:
  - a. W polu **Vendor** wpisz `tekla`.
  - b. W polu **Path** wpisz adres serwera licencji jako `port@host`.
  - c. Kliknij **Override Path**.



3. Na zakładce **Server Status** kliknij **Perform Status Enquiry**. Pojawi się lista zawierająca informacje, ile licencji i jakie konfiguracje są aktywowane na serwerze, oraz ile licencji znajduje się w użyciu w chwili zapytania.  
 Zapytanie o stan korzysta z skrótów konfiguracji Tekla Structures, objaśnionych [tutaj \(strona 78\)](#). Można również znaleźć opis skrótów użytych w certyfikacie uprawnień oraz w narzędziu Tekla License Administration Tool.  
 Aby uzyskać pełny opis składni zapytania o stan, zobacz .

### Zmień prawa dostępu do licencji lokalnych (tekla.opt)

Administrator serwera licencji Tekla Structures może przyznawać różnym użytkownikom i grupom użytkowników różne uprawnienia do używania licencji, modyfikując plik opcji `tekla.opt`. Pozwala to zapobiec sytuacji, w której nie ma licencji dostępnych dla użytkowników, którzy ich potrzebują,

ponieważ ktoś inny ma zastrzeżoną lub wypożyczoną licencję, której nie potrzebuje.

Informacje na tej stronie są nieprawidłowe dla licencji online.

Plik opcji licencji `tekla.opt` znajduje się w folderze `..\Tekla\License\Server`.

Do najbardziej typowych opcji konfiguracyjnych należą następujące:

- Można określić uprawnienia dostępu dla konkretnych nazw użytkowników lub hostów/adresów IP lub indywidualnie albo używając zdefiniowanych grup. Można używać tej samej nazwy użytkownika lub hosta w kilku grupach.
- Istnieje możliwość **zarezerwowania** liczby licencji dla określonej konfiguracji (np., detalowania konstrukcji stalowych) wyłącznie do użytku przez określonego użytkownika lub grupę użytkowników. W razie potrzeby użytkownicy w grupie mogą zarezerwować więcej licencji niż zastrzeżona liczba. Inni użytkownicy można używać jedynie pozostałych wolnych licencji poza zastrzeżoną liczbą.
- Można określić maksymalną (**max**) liczbę licencji, których jednocześnie może używać użytkownik lub grupa. Użytkownicy, którzy nie są uwzględnieni w tym ograniczeniu, mogą używać wszelkich wolnych licencji.
- Istnieje możliwość zezwolenia **include** użytkownikowi lub grupie na wyłączne używanie wszystkich licencji do określonej konfiguracji. Inni użytkownicy nie będą mogli używać konfiguracji.
- Istnieje możliwość odmówić **exclude** konkretnym użytkownikom używania dowolnych licencji do określonej konfiguracji. Pozostali użytkownicy mogą korzystać z konfiguracji.
- Można zezwolić lub odmówić użytkownikom wypożyczania licencji.

Aby zmodyfikować uprawnienia dostępu w pliku `tekla.opt`:

1. Przejdź do folderu `..\Tekla\License\Server`.
2. Otwórz plik `tekla.opt` w edytorze tekstu.
3. Wprowadź definicje uprawnień i ograniczeń dostępu do licencji.

Ciąg definicji składa się z następujących części: `[keyword] [Tekla Structures feature] [user type] [name]`

Przy tworzeniu definicji należy pamiętać o poniższych regułach.

- W pliku opcji rozróżniana jest wielkość liter.
- Jeśli konieczne jest zdefiniowanie grup użytkowników i grup hostów, właśnie od tego trzeba zacząć.

Przy definiowaniu grup użytkowników i nazw hostów należy stosować nazwy użytkownika z systemu Windows, a przy definiowaniu grup hostów - posługiwać się adresami IP.

- Należy wprowadzać po jednej definicji w każdym wierszu. Definicja składa się z następujących elementów:
  - Słowo kluczowe opcji, które określa działania.
  - Funkcja, np. konfiguracja, na którą wpływa słowo kluczowe.
  - Typ, na który wpływa słowo kluczowe.  
Dostępne ustawienia: USER, GROUP, HOST i HOST\_GROUP.
  - Nazwa użytkownika, grupa użytkowników, host lub grupy hostów, na które wpływa słowo kluczowe.  
W przypadku słów kluczowych HOST i HOST\_GROUP można używać nazw hostów lub adresów IP komputerów.
- Aby wyłączyć wiersz w pliku opcji, należy na początku wiersza wprowadzić znak #.

Przykłady definicji:

INCLUDE PCD-C USER scarlett (Tylko użytkownik scarlett jest uprawniony do korzystania z konfiguracji **Detalowanie prefabrykatów betonowych**).

RESERVE 1 RCD-C USER vera (Jedna licencja konfiguracji **Detalowanie zbrojenia** jest zarezerwowana dla użytkownika vera).

Szczegółowe informacje na temat dozwolonych słów kluczowych i kodów konfiguracji razem z dodatkowymi przykładami można znaleźć w podrozdziale [Kody konfiguracji i słowa kluczowe stosowane w definicjach uprawnień dostępu \(strona 78\)](#).

4. Zapisz zmiany i zakończ działanie edytora tekstu.
5. Przejdź do **Licencjonowanie Tekla** --> **LMTOOLS** za pośrednictwem menu **Start** lub **ekranu startowego** zależnie od używanego systemu operacyjnego Windows.
6. Aby zaktualizować zmiany w pliku licencji i w pliku opcji, w narzędziu **LMTOOLS** przejdź do zakładki **Start/Stop/Reread** i kliknij przycisk **ReRead License File**.

### Przydatne linki

Więcej informacji na temat przyznawania dostępu do określonych wersji Tekla Structures tylko wybranym użytkownikom można znaleźć w następującym artykule pomocy technicznej na stronach Tekla User Assistance: [Jak przyznać dostęp do określonej wersji Tekla Structures tylko wybranym użytkownikom](#)

### **Kody konfiguracji i słowa kluczowe stosowane w definicjach uprawnień dostępu**

Przy definiowaniu uprawnień dostępu w pliku `tekla.opt` należy używać odpowiednich skrótów (kodów) konfiguracji, ponieważ w przeciwnym razie

definicje nie będą działać. Uprawnienia dostępu określa się za pomocą specjalnych słów kluczowych.

### Kody konfiguracji

Przy definiowaniu w pliku opcji `tekla.opt` uprawnień dostępu do różnych konfiguracji Tekla Structures trzeba podawać odpowiednie kody dla poszczególnych konfiguracji.

**UWAGA** Kody konfiguracji są wstecznie kompatybilne, więc kody używane do licencjonowania starszych wersji Tekla Structures nadal będą działać. Jednak nazwa komercyjna konfiguracji może ulegać zmianom między wersjami. Na przykład nazwa komercyjna konfiguracji o kodzie STD-L-C brzmiała Steel Detailing Limited, a teraz to Primary.

Poniżej przedstawiono listę konfiguracji Tekla Structures:

Kod konfiguracji	Konfiguracja
CM-C	<b>Modelowanie konstrukcji</b>
DEV-C	<b>Deweloperska</b>
DFR-C	<b>Kreślacz</b>
EDU-C	<b>Edukacyjna</b>
FUD-C	<b>Pełna</b>
PCD-C	<b>Detalowanie prefabrykatów betonowych</b>
RCD-C	<b>Detalowanie zbrojenia</b>
SDE-C	<b>Inżynieria</b>
STD-C	<b>Detalowanie konstrukcji stalowych</b>
PPC-C	<b>Planowanie produkcji - Beton</b>
STD-L-C	<b>Primary</b>
VIE-C	<b>Podgląd projektu</b>

### Najczęściej używane słowa kluczowe

Poniżej przedstawiono listę i opis słów kluczowych, których najczęściej używa się w pliku opcji `tekla.opt` do definiowania uprawnień i ograniczeń dostępu do licencji:

Słowo kluczowe	Opis	Informacje o stosowaniu
EXCLUDE	Blokowanie dostępu do danej konfiguracji Tekla Structures.	Należy go używać ze skrótem nazwy konfiguracji.

<b>Słowo kluczowe</b>	<b>Opis</b>	<b>Informacje o stosowaniu</b>
EXCLUDE_ENTITLEMENT	Blokowanie wypożyczenia licencji.	Należy go używać z identyfikatorem aktywacji licencji.
EXCLUDEALL	Blokowanie dostępu do wszystkich konfiguracji Tekla Structures.	
GROUP	Definiowanie grupy użytkowników do stosowania z dowolnymi opcjami.	Należy go używać z nazwami użytkownika z systemu Windows (rozdzielanymi spacjami).
HOST_GROUP	Definiowanie grupy hostów do stosowania z dowolnymi opcjami.	Należy go używać z nazwami hosta lub adresami IP komputerów (rozdzielanymi spacjami).
INCLUDE	Zezwalanie użytkownikowi na korzystanie z danej konfiguracji Tekla Structures.	Należy go używać ze skrótem nazwy konfiguracji.
INCLUDE_ENTITLEMENT	Zezwalanie użytkownikowi na wypożyczenie danej licencji.	Należy go używać z identyfikatorem aktywacji licencji.
INCLUDEALL	Zezwalanie użytkownikowi na korzystanie ze wszystkich konfiguracji Tekla Structures.	
MAX	Ograniczanie możliwości korzystania z danej konfiguracji.	Należy go używać z liczbą licencji i skrótem nazwy konfiguracji.
RESERVE	Rezerwowanie licencji dla użytkownika/hosta lub grupy użytkowników/hostów.	Należy go używać z liczbą licencji i skrótem nazwy konfiguracji.

- Gdy dany użytkownik za pomocą słowa kluczowego `INCLUDE` uzyska zezwolenie na korzystanie z danej konfiguracji, oznacza to automatyczne zablokowanie tej konfiguracji dla pozostałych użytkowników.



- Gdy dany użytkownik za pomocą słowa kluczowego `EXCLUDE` nie uzyska zezwolenia na korzystanie z danej konfiguracji, oznacza to automatyczne zezwolenie pozostałym użytkownikom na korzystanie z niej.
- Jeśli nie określi się żadnych reguł, z danej konfiguracji mogą korzystać wszyscy użytkownicy.

Poniżej podano przykłady definicji wprowadzanych w pliku opcji `tekla.opt`:

Definicja w pliku opcji	Opis
<code>INCLUDE PCD-C USER scarlett</code>	Tylko użytkownik <b>scarlett</b> jest uprawniony do korzystania z konfiguracji <b>Detalowanie prefabrykatów betonowych</b> .
<code>EXCLUDE FUD-C USER justin</code>	Użytkownik <b>justin</b> nie może korzystać z konfiguracji <b>Pełna</b> . Pozostali użytkownicy mogą korzystać z konfiguracji <b>Pełna</b> .
<code>GROUP tsusers jessica joe neil</code> <code>INCLUDEALL GROUP tsusers</code>	Użytkownicy <b>jessica, joe i neil</b> należą do grupy <b>tsusers</b> . Tylko członkowie grupy <b>tsusers</b> mogą korzystać ze wszystkich konfiguracji.
<code>EXCLUDEALL HOST pcrobert</code>	Na komputerze <b>pcrobert</b> nie można korzystać z żadnych konfiguracji.
<code>INCLUDE_ENTITLEMENT qwer-1234-asdf-5678-zx</code> <code>USER gwen</code>	Tylko użytkownik <b>gwen</b> może wypożyczyć licencję o identyfikatorze aktywacji <b>qwer-1234-asdf-5678-zx</b> .
<code>EXCLUDE_ENTITLEMENT rtyu-9876-fghj-5432-cv</code> <code>USER matt</code>	Użytkownik <b>matt</b> nie może wypożyczyć licencji o ID aktywacji <b>rtyu-9876-fghj-5432-cv</b> .
<code>GROUP students amy chloe andy dean</code> <code>MAX 3 EDU-C GROUP students</code>	Użytkownicy <b>amy, chloe, andy i dean</b> należą do grupy <b>students</b> . Korzystanie z konfiguracji <b>Edukacyjny</b> jest w przypadku grupy <b>students</b> ograniczone do trzech licencji.
<code>RESERVE 1 RCD-C USER vera</code>	Jedna licencja konfiguracji <b>Detalowanie zbrojenia</b> jest zarezerwowana dla użytkownika <b>vera</b> .
<code>GROUP STUDENTS user1 user2 user3</code> <code>RESERVE 3 VIE-C GROUP STUDENTS</code>	Użytkownicy <b>user1, user2 i user3</b> należą do grupy <b>STUDENTS</b> . Dla grupy <b>STUDENTS</b> zarezerwowane są <b>3</b> licencje konfiguracji <b>Podgląd projektu</b> . <b>STUDENTS</b> to nazwa grupy. <b>user1-user 3</b> to nazwy użytkownika systemu Windows rozdzielone spacjami. <b>3</b> to liczba zarezerwowanych licencji.

Definicja w pliku opcji	Opis
	<p><b>VIE-C</b> to kod konfiguracji <b>Podgląd projektu</b>.</p> <p>Należy pamiętać, że wszystkie licencje zarezerwowane dla danej grupy są przeznaczone tylko dla niej. Nawet jeśli jej członkowie nie korzystają aktualnie z tych licencji, pozostają one niedostępne dla innych użytkowników.</p>
<pre>INCLUDE VIE- C:VENDOR_STRING=Enterprise USER john</pre>	Tylko użytkownik <b>john</b> może korzystać z konfiguracji <b>Podgląd projektu</b> , której typ to <b>Enterprise</b> .

### Przydatne linki

Więcej informacji na temat przyznawania dostępu do określonych wersji Tekla Structures tylko wybranym użytkownikom można znaleźć w następującym artykule pomocy technicznej na stronach Tekla User Assistance: [Jak przyznać dostęp do określonej wersji Tekla Structures tylko wybranym użytkownikom](#)

### Przenoszenie licencji między serwerami licencji

Można przenieść licencję lokalną z jednego serwera licencji na inny. Przeniesienie licencji może być konieczne na przykład w przypadku wymiany sprzętu na nowy lub w celu umieszczenia licencji z kilku stacji roboczych na centralnym serwerze.

Informacje na tej stronie są nieprawidłowe dla licencji online.

1. [Dezaktywuj licencje, które mają zostać przeniesione \(strona 72\)](#) na komputerze Tekla License Administration Tool, na którym obecnie znajdują się licencje.

Aktywowane Licencje											
Dezaktywuj	Status poufności	Włączono	Ilość	Wypożyczony	Konfiguracja	Wersja	Data wygaśnięcia	Typ	ID Aktywacji	ID Zamówienia	
			1	0	SteelData..	21	31.5.2016	Enter.	4B73-A2E.	Tekla HQ	

2. Jeśli plik certyfikatu uprawnień do licencji zawierający te licencje nie jest dostępny na innym komputerze, znajdź plik `EntitlementCertificate.html` zawierający licencję i skopiuj go do komputera, na którym chcesz aktywować licencje.
  - Pliki certyfikatów uprawnień są wysyłane pocztą e-mail. W instrukcjach instalacji zaleca się zapisanie plików uprawnień w folderze instalacyjnym serwera licencji (`..\Tekla\License\Server\`), z którego można je skopiować do tego samego folderu na innym komputerze.
  - W razie potrzeby zmień nazwy plików, aby uniknąć nadpisywania różnych plików certyfikatu uprawnień.

- W jednym pliku może znajdować się kilka licencji, więc można aktywować różne licencje na różnych komputerach przy użyciu tego samego pliku certyfikatu uprawnień.
3. [Aktywuj licencje \(strona 67\)](#) w narzędziu Tekla License Administration Tool na drugim komputerze, aby zakończyć przenoszenie.

Uprawniona Licencja									
Aktywuj	Ilość	ID Zamówienia	ID Aktywacji	Opis	Konfiguracja	Wersja	Typ	Data uruchomienia	Data wygaśnięcia
	1	Tekla HQ	04C1-3F1E-5...	FUD-C	Full	21		1.5.2016	31.5.2016
1	2	Tekla HQ	4B73-A2E9-...	STD-C	SteelDetailing	21		1.5.2016	31.5.2016

Zaleca się utworzenie kopii zapasowej zaufanego magazynu (. . \ProgramData\FLEXnet\) w bezpiecznym miejscu na komputerze, na którym działa serwer licencji. Kopie zapasowe mogą być pomocne przy przywracaniu licencji na tym samym serwerze, jeśli aktywne licencje zostaną przypadkowo wymazywane.

## Zobacz również

[Instalowanie serwera licencji Tekla \(strona 47\)](#)

## Naprawa licencji lokalnej

Jeśli licencje lokalne przestaną być zaufane lub zostaną wyłączone, nie będzie można z nich korzystać i konieczna stanie się ich naprawa.

Informacje na tej stronie są nieprawidłowe dla licencji online.

Status zaufania licencji jest widoczny w obszarze **Aktywowane licencje** w Tekla License Administration Tool. Jeśli symbol statusu zaufania ma kolor zielony oznacza to, że informacje są zaufane, natomiast symbol czerwony oznacza, że informacje nie są zaufane.

---

**OSTRZEŻENIE** Z powodów technicznych i ze względów bezpieczeństwa Activation ID można naprawić tylko ograniczoną liczbę razy, która wynosi obecnie 2 razy rocznie. Dlatego ważne jest powiadomianie lokalnego przedstawiciela Tekla Structures o przeprowadzonych naprawach licencji oraz liczenie napraw.

---

Możliwe są następujące statusy:

- Czerwony symbol **H (Host)** oznacza, że serwer został przeniesiony z innego komputera lub nastąpiła poważna zmiana konfiguracji sprzętowej komputera.

Status zaufania **Hosta** dla licencji, gdy nie jest zaufany:



---

**UWAGA** Licencji, które mają niezauwany status zaufania **Hosta**, nie można naprawić.

---

- Czerwony symbol **T (Czas)** oznacza, że manipulowano przy zegarze systemowym.

Status zaufania **Czasu** dla licencji, gdy nie jest zaufany:



- Czerwony symbol **R (Przywrócenie)** oznacza, że licencja została uzyskana z kopii zapasowej.

Status zaufania **Przywrócenia** dla licencji, gdy nie jest zaufany:



Aby naprawić licencję:

1. Przejdź do **Licencjonowanie Tekla** --> **Tekla License Administration Tool** przez menu **Start** lub **ekran startowy** w zależności od używanej wersji systemu operacyjnego Windows.

Aktywowane licencje są widoczne w obszarze **Aktywowane Licencje**.

2. Kliknij **Napraw**.

Serwer licencji skontaktuje się z serwerem aktywacji Trimble Solutions. Po pomyślnym naprawieniu stanu w Tekla License Administration Tool okno dialogowe zostanie zaktualizowane.

Więcej informacji na temat stanu aktywowanych licencji w zaufanym magazynie można znaleźć w następujących artykułach pomocy technicznej na stronach Tekla User Assistance:

[Sprawdzanie stanu aktywowanych licencji w zaufanym magazynie](#)

[Sprawdzanie stanu aktywowanych licencji w zaufanym magazynie \(łącznie z informacjami o wypożyczeniu\)](#)

## Rozwiązywanie problemów z licencjonowaniem Tekla

Klikając poniższe linki, można uzyskać pomoc przy rozwiązywaniu problemów dotyczących następujących zagadnień:

- [Wyświetlanie i diagnozowanie błędów z aktywowaniem, dezaktywowaniem i wypożyczeniem licencji Tekla Structures \(strona 85\)](#)
- [Problemy z instalacją serwera licencji Tekla Structures i z nawiązaniem połączenia z serwerem licencji \(strona 86\)](#)
- [Problemy z systemem FlexNet \(strona 88\)](#)

- [Problemy z aktywowaniem licencji Tekla \(strona 89\)](#)
- [Problemy z dezaktywowaniem licencji Tekla \(strona 93\)](#)
- [Problemy z wypożyczaniem licencji Tekla \(strona 93\)](#)
- [Problemy w zaufanym magazynie licencji Tekla \(strona 94\)](#)
- [Problemy z używaniem aplikacji LMTOOLS w procesie licencjonowania Tekla \(strona 96\)](#)
- [Problemy z uruchamianiem Tekla Structures \(strona 98\)](#)
- [Problemy z plikiem opcji tekla.opt \(strona 100\)](#)

Więcej informacji na temat komunikatów o błędach zaczynających się kodem błędu można znaleźć w podrozdziale [Problemy z licencjonowaniem Tekla: kody błędów i ich opisy \(strona 101\)](#).

### ***Wyświetlanie i diagnozowanie błędów z aktywowaniem, dezaktywowaniem i wypożyczaniem licencji Tekla Structures***

Tekla License Administration Tool i Tekla License Borrow Tool wyświetlają komunikaty o błędach w przypadku występowania błędów. Ponadto automatycznie tworzą pakiety ze wszystkimi plikami niezbędnymi do zdiagnozowania błędów.

Jeśli pojawi się problem z aktywowaniem, dezaktywowaniem, wypożyczaniem lub zwracaniem licencji, narzędzia Tekla License Administration Tool i Tekla License Borrow Tool wyświetlają komunikat o błędzie w oknie dialogowym **Aktywowanie licencji, Dezaktywowanie licencji, Wypożyczenie licencji** lub **Zwracanie wypożyczonych licencji**, zależnie od przedmiotu błędu.

- Bardziej szczegółowe informacje na temat błędu można wyświetlić, klikając w oknie dialogowym błędu przycisk **Pokaż**.
- Tekla License Administration Tool i Tekla License Borrow Tool automatycznie tworzą pakiety zip z wszystkimi plikami potrzebnymi do diagnozowania błędów w folderach `C:\Tekla\License\Server\Reports` i `%TEMP%\Tekla License Borrow Tool\Reports`. W oknie dialogowym błędu należy kliknąć przycisk **Przełączaj**, aby wyświetlić zawartość folderu, w którym znajduje się pakiet z raportem o błędzie. Pakiet ten można wysłać do lokalnego centrum pomocy technicznej w celu uzyskania porady.

Pakiet z raportem o błędzie zawiera następujące pliki:

`tekla_debug.log` - plik dziennika debugowania serwera licencji Tekla

`error.txt` - raport o błędzie zawierający informacje o błędzie. Pakiet zip Tekla License Borrow Tool zawiera tylko plik tego narzędzia.

`tekla.opt` - plik z opcjami uprawnień dostępu

`tekla.lic` - plik licencji Tekla

## Zobacz również

[Rozwiązywanie problemów z licencjonowaniem Tekla \(strona 84\)](#)

[Problemy z licencjonowaniem Tekla: kody błędów i ich opisy \(strona 101\)](#)

### ***Problemy z instalacją serwera licencji Tekla Structures i z nawiązaniem połączenia z serwerem licencji***



**Instalacja serwera licencyjnego nie powiodła się i wyświetlany jest następujący komunikat: „A newer version of this application is already installed on this computer. If you wish to install this version, please uninstall the newer version first. Click OK to exit the wizard.”**

**Przyczyna:** zainstalowana jest już nowsza wersja serwera licencyjnego.

**Rozwiązanie:** nie należy instalować starej wersji serwera licencyjnego. Na stronie pobierania [Tekla Downloads](#) sprawdź, jaka jest najnowsza dostępna wersja serwera licencji.

Wersja serwera licencji jest niezależna od Tekla Structures. Jeśli jednak z jakiegoś powodu konieczne jest użycie starszej wersji serwera licencji, należy przed jej zainstalowaniem odinstalować z komputera nowszą wersję.



### **Instalacja serwera licencyjnego nie została zakończona (brak komunikatu o błędzie)**

**Przyczyna:** na komputerze działa inne oprogramowanie korzystające z systemu licencjonowania FlexNet.

**Rozwiązanie:** Należy zatrzymać wszystkie usługi licencjonowania w aplikacji **LMTOOLS**, a następnie zainstalować serwer licencji Tekla i ponownie uruchomić zatrzymane wcześniej usługi:

1. Przejdź do **Licencjonowanie Tekla** --> **LMTOOLS** za pośrednictwem menu **Start** lub **ekranu startowego** zależnie od używanego systemu operacyjnego Windows.
2. Upewnij się, że na zakładce **Service/License File** zaznaczone jest pole wyboru **Configuration using services**, wybierz usługę licencji na liście usług, przejdź do zakładki **Start/Stop/Reread** i kliknij przycisk **Stop Server**.  
Powtórz czynność w przypadku wszystkich usług, które chcesz zatrzymać.
3. Zainstaluj serwer licencji Tekla.
4. W aplikacji **LMTOOLS** uruchom zatrzymane wcześniej usługi licencyjne.



### **Problem z nawiązywaniem połączenia z serwerem**

**licencyjnym. Wyświetlany jest następujący komunikat: "Error when connecting to the license server. Contact your system administrator or try another server";.**

**Przyczyna:** ten problem wiąże się często z ustawieniami zapory sieciowej.

**Rozwiązanie:** należy sprawdzić, czy zapora sieciowa umożliwia komputerowi klienta łączenie się z serwerem licencyjnym.



**Inicjalizacja biblioteki licencji nie powiodła się i wystąpił błąd: Usługa licencyjna nie jest zainstalowana.**

**Przyczyna:** Błąd występuje podczas uruchamiania Tekla License Administration Tool lub próby uruchomienia polecenia `serveractutil.exe` w wierszu poleceń.

**Rozwiązanie:** Jeśli wybrano opcję **Ręczna** dla instalacji usługi Tekla Licensing Service, trzeba zainstalować usługę licencjonowania FLEXnet ręcznie:

1. Jeśli na serwerze działają też jakieś inne usługi licencyjne FlexNet, należy je zatrzymać przed wprowadzeniem poleceń służących do ręcznej instalacji.
2. Przejdź do menu **Start** lub do **ekranu startowego** (zależnie od wersji systemu Windows) i otwórz **Wiersz polecenia** jako administrator.
3. W wierszu wpisz następujące polecenia:

```
cd /D pełna_ścieżka_dostępu_do_katalogu_instalacji
```

Jeśli instalujesz serwer licencji Tekla w domyślnym folderze, musisz wprowadzić polecenie `cd /D C:\Tekla\License\Server.`

```
installanchorservice.exe
```



**Nie można nawiązać połączenia z serwerem licencyjnym.**

**Rozwiązanie:** W przypadku nawiązywania po raz pierwszy połączenia między komputerem klienta, na którym zainstalowana jest nowa wersja Tekla Structures a serwerem licencji Tekla należy wykonać poniższe czynności.

- Upewnij się, że zarówno komputer klienta, jak i serwer licencyjny, znajdują się w tej samej domenie.
- Upewnij się, że jest nawiązane połączenie z siecią LAN. Serwer licencyjny i komputery klienta muszą należeć do tej samej sieci LAN.
- Wyłącz w komputerze zaporę sieciową i wstrzymaj ochronę przeciw wirusom/programom szpiegującym.

Po wykonaniu powyższych czynności należy przeprowadzić na serwerze licencyjnym firmy następujące działania:

1. Upewnij się, że nikt nie używa Tekla Structures (poproś wszystkich użytkowników o zamknięcie Tekla Structures).

2. Przejdź do folderu `C:\Tekla\License\Server` i otwórz plik `tekla.lic` w edytorze tekstu.
3. Na końcu pierwszego wiersza dodaj wolny port TCP/IP dla usługi licencyjnej, o ile nie występuje on tam domyślnie. Pamiętaj, że opcja automatycznej instalacji powoduje ustawienie dla portu domyślnej wartości 27007.  
  
Przykładowy pierwszy wiersz: `SERVER MOJ_SERWER ANY 27007`, gdzie `MOJ_SERWER` to serwer licencyjny, a 27007 to numer portu.
4. Po wprowadzeniu zmian w pliku zapisz go i zamknij.
5. Przejdź do **Licencjonowanie Tekla** --> **LMTTOOLS** za pośrednictwem menu **Start** lub **ekranu startowego** zależnie od używanego systemu operacyjnego Windows.
6. Na zakładce **Service/License File** zaznacz pola wyboru **Configuration using services** i Tekla Licensing Service.
7. Na zakładce **Start/Stop/Reread** kliknij przycisk **Stop Server**. Oczekaj kilka sekund i kliknij przycisk **Start Server**.

Po wskazaniu serwera i portu na stacjach roboczych z Tekla Structures należy wykonać następujące czynności:

1. Uruchom Tekla Structures.
2. Po wyświetleniu monitu o podanie serwera dodaj port z przodu definicji serwera i kliknij **OK**.

Przykład: `27007@MOJ_SERWER`



### **Nie można uruchomić usługi licencjonowania Tekla.**

**Przyczyna:** Plik `tekla-debug.log` może być zablokowany. Uniemożliwia to uruchomienie usługi.

**Rozwiązanie:** Usuń plik `tekla-debug.log` i uruchom ponownie komputer.

### **Zobacz również**

[Problemy z licencjonowaniem Tekla: kody błędów i ich opisy \(strona 101\)](#)

[Instalowanie serwera licencji Tekla \(strona 47\)](#)

[Zezwalanie serwerowi licencji Tekla na wykonywanie działań poprzez zapórę sieciową systemu Windows \(strona 57\)](#)

### ***Problemy z systemem FlexNet***



### **Wystąpił błąd wewnętrzny systemu FlexNet.**



**Przyczyna:** Wystąpił problem z instalacją serwera licencji Tekla.

**Rozwiązanie:** ten problem można usunąć poprzez wykonanie poniższych czynności.

1. Odinstaluj wszystkie obecne instalacje serwera licencyjnego Tekla.
2. Sprawdź, czy wszystkie pliki zostały usunięte z folderu instalacji serwera licencji Tekla: `..\Tekla\License\Server`.
3. Zainstaluj najnowszą wersję serwera licencji Tekla. Sprawdź najnowszą wersję na stronie [Tekla Downloads](#).

### Zobacz również

[Instalowanie serwera licencji Tekla \(strona 47\)](#)

[Problemy z licencjonowaniem Tekla: kody błędów i ich opisy \(strona 101\)](#)

### **Problemy z aktywowaniem licencji Tekla**



**Wyświetlany jest następujący komunikat: „Błąd odczytu pliku uprawnień”.**

**Przyczyna:** z jakiegoś powodu nie działa platforma .NET Framework.

**Rozwiązanie:** zainstaluj ponownie bieżącą wersję platformy .NET Framework lub zainstaluj najnowszą wersję, która jest dostępna dla używanego systemu operacyjnego.



**Aktywowanie licencji nie powiodło się i wyświetlany jest następujący komunikat: „Unable to activate more licenses than you are entitled to”.**

**Przyczyna:** jest kilka możliwych przyczyn tego problemu.

- Licencje mogły zostać aktywowane na innym komputerze. Nie można aktywować większej liczby licencji niż liczba dostępnych licencji.
- Nastąpiła próba aktywowania odnowionej licencji tymczasowej lub stałej bez uprzedniego dezaktywowania poprzedniej licencji tymczasowej.

**Rozwiązanie:** są dwa możliwe rozwiązania.

- Należy dezaktywować licencję na innym komputerze, a następnie aktywować ją na swoim komputerze.
- Należy dezaktywować obecną licencję tymczasową, a następnie aktywować kolejną powiązaną licencję.

Więcej informacji na temat dezaktywowania licencji można znaleźć w podrozdziale [Dezaktywowanie licencji lokalnych \(strona 72\)](#).



Nie zgadza się liczba licencji aktywowanych w aplikacji Tekla Structures License Administration Tool i w aplikacji LMTOOLS.

Activated Licenses

Deactivate	Trust Status	Enabled	Quantity	Borrowed	Configurati
<input type="checkbox"/>	HTR	<input checked="" type="checkbox"/>	2	0	Viewer

LMTOOLS by Acrecco Software Inc.

File Edit Mode Help

Service/License File System Settings Utilities Start/Stop/Reread Server Status

Helps to monitor the status of network licensing activities

Perform Status Enquiry

Options

- Individual Daemon
- Individual Feature
- Server Name

```
tekla: UP v11.4
Feature usage info:
Users of TeklaServer: (Total of 1 license issued; Total of 0 licenses i
Users of VIB-C: (Total of 1 license issued; Total of 0 licenses in use)

Using License File: C:\TeklaStructures\License\Server\tekla.lic
```

**Przyczyna:** nie wprowadzono w usłudze licencyjnej informacji o nowych licencjach.

**Rozwiązanie 1:** należy ponownie odczytać plik licencji w aplikacji **LMTOOLS**:

1. Przejdź do **Licencjonowanie Tekla** --> **LMTOOLS** za pośrednictwem menu **Start** lub **ekranu startowego** zależnie od używanego systemu operacyjnego Windows.
2. Na zakładce **Start/Stop/Reread** kliknij przycisk **ReRead License File**.

**Rozwiązanie 2:** jeśli komputer ma połączenie z kilkoma serwerami licencyjnymi, ponowne odczytanie pliku licencji może nie wystarczyć. W takim przypadku należy zatrzymać działanie serwera licencyjnego, a następnie uruchomić go ponownie w aplikacji **LMTOOLS**:

1. Upewnij się, że nikt nie korzysta aktualnie z serwera licencji Tekla.
2. Na zakładce **Service/License File** zaznacz pola wyboru **Configuration using services** i Tekla Licensing Service.
3. Na zakładce **Start/Stop/Reread** w aplikacji **LMTOOLS** zaznacz pole wyboru **Force Server Shutdown** i kliknij przycisk **Stop Server**.

4. Sprawdź, czy stan zmienił się na „Stopping server”. Odczekaj kilka minut.
5. Kliknij przycisk **Start Server** i upewnij się, że wyświetlany jest stan „Server Start Successful”.

---

**WSKAZÓWKA** Aby uniknąć tego problemu na przyszłość, należy upewnić się, że serwer licencyjny jest automatycznie powiadamiany o aktywowaniu, zdezaktywowaniu lub naprawie licencji.

Aby włączyć funkcję automatycznego powiadamiania w Tekla License Administration Tool, kliknij przycisk **Powiadom serwer**.

Więcej informacji na temat uruchamiania i zatrzymywania serwera oraz ponownego odczytywania pliku licencji można znaleźć w podrozdziale .

Więcej informacji na temat aktywowania licencji można znaleźć w podrozdziale [Aktywowanie licencji lokalnych \(strona 67\)](#).

---



**Nie są wyświetlane żadne ostrzeżenia nawet w sytuacji, gdy licencja tymczasowa ma wygasnąć w ciągu miesiąca.**

**Przyczyna:** ostrzeżenie o wygaśnięciu pojawia się, tylko gdy użytkownik korzysta z wygasającej licencji. Prawdopodobnie występuje kilka licencji stałych (aktywowanych wcześniej) i kilka licencji tymczasowych, które zostały aktywowane później niż licencje stałe.

Gdy użytkownicy uruchamiają Tekla Structures, system korzysta z licencji w kolejności ich aktywowania. Jeśli np. system zawiera 10 licencji stałych i 2 licencje tymczasowe, użytkownik otrzyma licencję tymczasową i zobaczy ostrzeżenie o jej wygaśnięciu, dopiero gdy wszystkie 10 licencji stałych będzie znajdować się już w użyciu.



**Nic się nie wyświetla przy próbie otwarcia certyfikatu uprawnień w aplikacji Tekla Structures License Administration Tool.**

**Przyczyna 1:** certyfikat uprawnień załączony do otrzymanej wiadomości e-mail nie został pobrany za pomocą aplikacji pocztowej tylko otwarty w przeglądarce internetowej i zapisany przy jej użyciu jako plik .html.

**Rozwiązanie:** Należy otworzyć wiadomość e-mail z załączonym certyfikatem uprawnień `EntitlementCertificate.html`. Pobierz certyfikat uprawnień do folderu `..\Tekla\License\Server` z wiadomości e-mail. Następnie spróbuj otworzyć go ponownie w Tekla License Administration Tool, klikając polecenie **Otwórz**.

Więcej informacji na ten temat można znaleźć w podrozdziale [Aktywowanie licencji lokalnych \(strona 67\)](#).

**Przyczyna 2:** Działające na komputerze oprogramowanie antywirusowe usunęło logo Trimble Solutions z certyfikatu uprawnień licencji.

**Rozwiązanie:** nadawca pliku certyfikatu uprawnień powinien umieścić go w archiwum ZIP. Następnie należy wyodrębnić z takiego archiwum ZIP plik certyfikatu uprawnień na komputerze, na którym mają zostać aktywowane licencje.



**Licencja została aktywowana pomyślnie, ale po uruchomieniu polecenia „serveractutil -view” pojawia się następujący komunikat o błędzie: „Activation library initialization failed”.**

**Przyczyna:** instalacja serwera licencyjnego nie powiodła się.

**Rozwiązanie:** należy wykonać poniższe czynności.

1. Zatrzymaj w aplikacji **LMTTOOLS** pozostałe usługi licencyjne systemu FlexNet.
2. W wierszu polecenia uruchom polecenie `installanchorservice.exe`, a następnie uruchom ponownie serwer licencyjny.

Po wykonaniu tych czynności możliwe będzie aktywowanie licencji i korzystanie z Tekla Structures.

Jeśli powyższy sposób nie zadziała, należy odinstalować serwer licencyjny i ponownie zainstalować jego najnowszą wersję, korzystając z uprawnień administratora.

Więcej informacji na temat instalowania i odinstalowywania serwera licencyjnego można znaleźć w podrozdziałach i [Instalowanie serwera licencji Tekla \(strona 47\)](#).



**W aplikacji Tekla Structures License Administration Tool nie działa funkcja automatycznego powiadamiania: nic się nie dzieje po kliknięciu przycisku Powiadom serwer.**

**Przyczyna:** Jednym z powodów, dla których przycisk **Powiadom serwer** nie działa w Tekla License Administration Tool może być fakt, że na komputerze nie działa Tekla Licensing Service.

**Rozwiązanie:** aby wyeliminować ten problem, należy w systemie Windows wybrać kolejno opcje: **Panel sterowania** --> **Narzędzia administracyjne** --> **Usługi** . Sprawdź, czy Tekla Licensing Service ma status **Uruchomiona** . Ponadto w kolumnie **Typ uruchomienia** powinien w przypadku tej usługi widnieć typ **Automatyczny** lub **Automatycznie (opóźnione uruchomienie)**.



**Licencje nie są już widoczne jako aktywowane lub stare wersje licencji są wprawdzie aktywowane, ale nie działają.**

**Przyczyna:** problemy z licencjonowaniem może powodować przywracanie systemu Windows. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w podrozdziale [Przywracanie systemu Windows może wpływać na model i licencjonowanie](#).

### Przydatne linki

Więcej informacji na temat stanu aktywowanych licencji w zaufanym magazynie można znaleźć w artykułach pomocy technicznej dostępnych na stronach Tekla User Assistance:

[Sprawdzanie stanu aktywowanych licencji w zaufanym magazynie](#)

[Sprawdzanie stanu aktywowanych licencji w zaufanym magazynie \(łącznie z informacjami o wypożyczeniu\)](#)

### Zobacz również

[Problemy z licencjonowaniem Tekla: kody błędów i ich opisy \(strona 101\)](#)

## Problemy z dezaktywowaniem licencji Tekla



**Nie można wybrać licencji do dezaktywowania.**

Aktywowane Licencje										
Dezaktywuj	Status poufności	Włączono	Ilość	Wypożyczony	Konfiguracja	Wersja	Data wygaśnięcia	Typ	ID Aktywacji	ID Zamówienia
<input type="checkbox"/>	H T R	✓	1	1	SteelDeta..	2018	15.11.2018	Enter.	4B73-A2E.	Tekla HQ

**Przyczyna:** nie można wybrać do dezaktywowania licencji, która jest nadal wypożyczona.

**Rozwiązanie:** należy najpierw zwrócić licencję, a dopiero później ją dezaktywować.

### Zobacz również

[Problemy z licencjonowaniem Tekla: kody błędów i ich opisy \(strona 101\)](#)

[Dezaktywowanie licencji lokalnych \(strona 72\)](#)

## Problemy z wypożyczaniem licencji Tekla



**W polu Wypożyczony do nie można wybrać daty w kalendarzu.**

**Przyczyna:** maksymalny okres wypożyczenia to jeden miesiąc.

**Rozwiązanie:** W Tekla License Borrow Tool wybierz datę w zakresie jednego miesiąca od daty wypożyczenia:

1. Przejdź do **Wypożyczenie licencji Tekla** --> **Tekla License Borrow Tool** przez menu **Start** lub **ekran startowy** w zależności od używanej wersji systemu operacyjnego Windows.
2. W obszarze **Produkty** kliknij pole **Wypożyczony do** i wybierz w kalendarzu datę wygaśnięcia późniejszą najwyżej o miesiąc od dnia wypożyczenia.



**Tekla Structures nie uruchamia się przy zastosowaniu wypożyczonej licencji.**

**Przyczyna:** wypożyczono licencję, a następnie odłączono komputer od sieci. Po otwarciu Tekla Structures wyświetla się okno dialogowe, ale Tekla Structures nie znajduje wypożyczonej licencji.

**Rozwiązanie:** Jeśli Tekla Structures nie uruchamia się z wypożyczoną licencją, w polu serwera w oknie dialogowym licencjonowania wpisz tylko symbol gwiazdki (\*).

Powyższy znak wymusi wyszukiwanie licencji Tekla Structures we wszystkich możliwych lokalizacjach. W takiej sytuacji znalezienie licencji może trochę potrwać.



**Komputer, na którym znajduje się w użyciu wypożyczona licencja, przestał działać prawidłowo. Co należy zrobić?**

**Rozwiązanie:** jeśli komputer wymaga tylko ponownego uruchomienia, można po jego wykonaniu kontynuować korzystanie z wypożyczonej licencji. Jeśli natomiast komputer uległ poważnej awarii, licencja stanie się automatycznie dostępna na serwerze licencyjnym po wygaśnięciu okresu wypożyczenia.

**Zobacz również**

[Problemy z licencjonowaniem Tekla: kody błędów i ich opisy \(strona 101\)](#)

[Konfigurowanie wypożyczania licencji lokalnej na potrzeby pracy w trybie offline \(strona 108\)](#)

***Problemy w zaufanym magazynie licencji Tekla***



**Nie można korzystać z licencji.**



**Przyczyna:** status zaufania **Hosta (H)** licencji wskazuje, że nie można mu ufać. Nastąpiła poważna zmiana konfiguracji sprzętowej komputera-serwera.

**Rozwiązanie:** licencji z niezaufanym statusem zaufania **H** nie można naprawić. Skontaktuj się z pomocą techniczną.

Zaleca się uruchamianie serwera licencyjnego na odpowiednim komputerze-serwerze, który jest regularnie serwisowany. Przed wykonywaniem na komputerze-serwerze jakichkolwiek czynności serwisowych należy dezaktywować wszystkie znajdujące się na nim licencje. Z powodów technicznych i ze względów bezpieczeństwa należy jednak unikać zbędnych dezaktywacji.

Więcej informacji, zobacz [Naprawa licencji lokalnej \(strona 83\)](#).



### Nie można korzystać z licencji.

Trust Status



**Przyczyna:** status zaufania **Czasu (T)** licencji wskazuje, że nie można mu ufać. Na komputerze-serwerze nastąpiła poważna zmiana ustawień czasu.

**Rozwiązanie:** Należy ustawić w systemie prawidłową datę i godzinę, a następnie naprawić licencję za pomocą Tekla License Administration Tool.

Na komputerze-serwerze, na którym znajdują się aktywowane licencje, nie należy zmieniać ustawień zegara systemowego.

Więcej informacji, zobacz [Naprawa licencji lokalnej \(strona 83\)](#).



### Nie można korzystać z licencji.

Trust Status



**Przyczyna:** status zaufania **Przywrócenia (R)** licencji wskazuje, że nie można mu ufać. Być może przywrócenie kopii zapasowej systemu spowodowało zastąpienie części informacji o licencjonowaniu.

**Rozwiązanie:** Należy naprawić licencję w Tekla License Administration Tool.

Zaleca się takie skonfigurowanie ustawień przywracania kopii zapasowych systemu, aby obecne oprogramowanie, narzędzia i pliki służące do licencjonowania nie były automatycznie zastępowane ich przywróconymi kopiami.

Więcej informacji, zobacz [Naprawa licencji lokalnej \(strona 83\)](#).

### Zobacz również

[Problemy z licencjonowaniem Tekla: kody błędów i ich opisy \(strona 101\)](#)

### **Problemy z używaniem aplikacji LMTOOLS w procesie licencjonowania Tekla**



#### **Aplikacja LMTOOLS nie odczytuje ponownie pliku licencji.**

**Przyczyna:** ponowny odczyt pliku licencji nie działa, jeśli usługa licencyjna jest uruchomiona lokalnie na komputerze, który ma jednocześnie połączenie z innym serwerem licencyjnym.

**Rozwiązanie:** należy zatrzymać usługę licencyjną i uruchomić ją ponownie. W tym celu należy wykonać następujące czynności:

1. Przejdź do **Licencjonowanie Tekla** --> **LMTOOLS** za pośrednictwem menu **Start** lub **ekranu startowego** zależnie od używanego systemu operacyjnego Windows.
2. Na zakładce **Service/License File** zaznacz pola wyboru **Configuration using services** i Tekla Licensing Service.
3. Na zakładce **Start/Stop/Reread** kliknij przycisk **Stop Server** i odczekaj kilka sekund na zatrzymanie usługi.
4. Kliknij przycisk **Start Server**.



**Interfejs LMTOOLS nie może zatrzymać działania serwera licencyjnego, a na pasku komunikatów LMTOOLS pojawia się komunikat „Unable to Stop Server”.**

**Przyczyna:** być może została wybrana przez użytkownika nieprawidłowa usługa licencyjna.

**Rozwiązanie:** Należy wybrać Tekla Licensing Service jako usługę licencjonowania. Wykonaj następującą czynność:

1. Przejdź do **Licencjonowanie Tekla** --> **LMTOOLS** za pośrednictwem menu **Start** lub **ekranu startowego** zależnie od używanego systemu operacyjnego Windows.
2. Na zakładce **Service/License File** zaznacz pola wyboru **Configuration using services** i Tekla Licensing Service.
3. Przejdź do zakładki **Start/Stop/Reread** i kliknij przycisk **Stop Server**.
4. Jeśli to nie pomoże, należy zaznaczyć pole wyboru **Force Server Shutdown** i ponownie kliknąć przycisk **Stop Server**.



**Aplikacja LMTOOLS nie może zatrzymać działania serwera licencyjnego.**



**Przyczyna:** użytkownik uruchomił aplikację **LMTOOLS**, nie mając uprawnień administratora.

**Rozwiązanie:** należy uruchomić interfejs **LMTOOLS**, mając uprawnienia administratora. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w podrozdziale [Uprawnienia niezbędne dla zadań administratora w przypadku licencjonowania lokalnego \(strona 39\)](#).



**Nie można wykonać uruchamiania lub zatrzymywania serwera albo ponownego odczytu pliku licencji, a ponadto pojawia się komunikat „No Server Selected”.**

**Przyczyna:** użytkownik nie wybrał usługi licencyjnej.

**Rozwiązanie:** Należy wybrać Tekla Licensing Service jako usługę licencjonowania. Wykonaj następującą czynność:

1. Przejdź do **Licencjonowanie Tekla** --> **LMTOOLS** za pośrednictwem menu **Start** lub **ekranu startowego** zależnie od używanego systemu operacyjnego Windows.
2. Na zakładce **Service/License File** zaznacz pola wyboru **Configuration using services** i Tekla Licensing Service.
3. Przejdź do zakładki **Start/Stop/Reread** i uruchom lub zatrzymaj serwer albo przeprowadź ponowny odczyt pliku licencji.



**Nie można wykonać uruchamiania lub zatrzymywania serwera albo ponownego odczytu pliku licencji.**

Lista statusów w aplikacji **LMTOOLS** wskazuje, że nie uruchomiono menedżera serwera licencyjnego (lmgrd): „Error getting status: Cannot connect to license server system. The license server manager (lmgrd) has not been started yet, the wrong port@hostname or license file is being used, or the port or hostname in the license file has been changed”.

**Przyczyna:** aplikacja **LMTOOLS** wskazuje nieprawidłowy plik lmgrd.exe.

**Rozwiązanie:** należy zmienić ustawienia w aplikacji **LMTOOLS**. W tym celu należy wykonać następujące czynności:

1. Przejdź do **Licencjonowanie Tekla** --> **LMTOOLS** za pośrednictwem menu **Start** lub **ekranu startowego** zależnie od używanego systemu operacyjnego Windows.
2. Na zakładce **Service/License File** zaznacz pola wyboru **Configuration using services** i Tekla Licensing Service.
3. Przejdź do zakładki **Config Services** i kliknij przycisk **Browse**, aby zlokalizować plik `lmgrd.exe`.

Domyślnie plik jest instalowany w folderze `.. \Tekla \License \Server`.

4. Kliknij przycisk **Save Service**.

5. Przejdź do zakładki **Start/Stop/Reread** i kliknij przycisk **Stop Server**.
6. Kliknij przycisk **Start Server**, aby ponownie uruchomić serwer.  
Zmiany zostaną zastosowane.



### **Interfejs LMTOOLS nie wyświetla stanu usługi licencyjnej.**

Lista statusów na zakładce **Server status** w aplikacji **LMTOOLS** wskazuje, że nie można znaleźć pliku licencji: „Error getting status: Cannot find license file. The license files (or license server system network addresses) attempted are listed below. Use LM\_LICENSE\_FILE to use a different license file, or contact your software provider for a license file”.

**Przyczyna:** użytkownik próbuje sprawdzić stan usługi licencyjnej, która nie jest uruchomiona.

**Rozwiązanie:** Należy uruchomić Tekla Licensing Service. Wykonaj następującą czynność:

1. Przejdź do **Licencjonowanie Tekla** --> **LMTOOLS** za pośrednictwem menu **Start** lub **ekranu startowego** zależnie od używanego systemu operacyjnego Windows.
2. Na zakładce **Service/License File** zaznacz pola wyboru **Configuration using services** i Tekla Licensing Service.
3. Przejdź do zakładki **Start/Stop/Reread** i kliknij przycisk **Start Server**.
4. Przejdź do zakładki **Server Status** i ponownie kliknij przycisk **Perform Status Enquiry**.


### **Zobacz również**

[Instalowanie serwera licencji Tekla - instalacja ręczna \(strona 50\)](#)

[Ręczne konfigurowanie serwera licencji Tekla \(strona 55\)](#)

[Problemy z licencjonowaniem Tekla: kody błędów i ich opisy \(strona 101\)](#)

### **Problemy z uruchamianiem Tekla Structures**

 **Tekla Structures nie uruchamia się. Wyświetlany jest następujący komunikat: "Error when connecting to the license server. Contact your system administrator or try another server".**

**Przyczyna:** komputer użytkownika nie ma połączenia z serwerem licencyjnym.

**Rozwiązanie:** należy sprawdzić poniższe kwestie.

- Upewnij się, że połączenie sieciowe działa prawidłowo.

- Upewnij się, że została wprowadzona prawidłowa nazwa serwera licencyjnego.

Więcej informacji na ten temat można znaleźć w podrozdziale [Wstępne konfigurowanie ustawień serwera licencji dla użytkowników \(strona 71\)](#).

- Upewnij się, że informacje o licencjach w aplikacji **LMTOOLS** są prawidłowe. Jeśli są nieprawidłowe, wykonaj w aplikacji **LMTOOLS** ponowny odczyt pliku licencji i jeszcze raz spróbuj uruchomić Tekla Structures.

Więcej informacji na temat interfejsu **LMTOOLS** można znaleźć w podrozdziale .



**Tekla Structures nie uruchamia się. Wyświetlany jest następujący komunikat: „License server system does not support this feature”.**

**Przyczyna:** serwer licencyjny może być nieaktualny.

**Rozwiązanie:** należy zaktualizować stan serwera licencyjnego. W tym celu należy wykonać następujące czynności:

1. Przejdź do **Licencjonowanie Tekla** --> **LMTOOLS** za pośrednictwem menu **Start** lub **ekranu startowego** zależnie od używanego systemu operacyjnego Windows. Uruchom aplikację **LMTOOLS**, mając uprawnienia administratora.
2. Na zakładce **Service/License File** zaznacz pola wyboru **Configuration using services** i Tekla Licensing Service.
3. Na zakładce **Start/Stop/Reread** kliknij przycisk **Stop Server** i odczekaj kilka sekund.
4. Kliknij przycisk **Start Server**.
5. Uruchom Tekla Structures.

Jeśli problem nie ustąpi, należy skontaktować się w tej sprawie z lokalnym centrum pomocy technicznej Tekla Structures. Konieczne będzie przesłanie następujących plików: `tekla.lic`, `tekla.opt` i `tekla_debug.log`.



**Tekla Structures czasami się nie uruchamia.**

Wyświetlany jest następujący komunikat: „Cannot connect to license server system. The license server manager (lmgrd) has not been started, the wrong port@host or license file is being used, or the port and hostname in the license file has been changed”.

**Przyczyna:** jeśli nie wskazano portu serwera licencyjnego, mogą występować problemy z komunikacją między serwerem a komputerami klienta, na których znajduje się Tekla Structures.

**Rozwiązanie:** należy wskazać port serwera licencyjnego. W tym celu należy wykonać następujące czynności:

1. Przejdź do **Licencjonowanie Tekla** --> **LMTOOLS** za pośrednictwem menu **Start** lub **ekranu startowego** zależnie od używanego systemu operacyjnego Windows.
2. Na zakładce **Service/License File** zaznacz pola wyboru **Configuration using services** i Tekla Licensing Service.
3. Na komputerze, na którym działa serwer licencyjny, przypisz w pliku `tekla.lic` wolny port do serwera licencyjnego. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w podrozdziale [Ręczne modyfikowanie pliku licencji tekla.lic \(strona 53\)](#).
4. Przejdź do zakładki **Start/Stop/Reread** i zatrzymaj działanie serwera licencyjnego, klikając przycisk **Stop Server**.
5. Kliknij przycisk **Start Server**.
6. Uruchom Tekla Structures na komputerze klienta.
7. W Tekla Structures kliknij: **Narzędzia** --> **Zmień Serwer Licencyjny** . Określ port i nazwę hosta serwera licencyjnego.
8. Zamknij Tekla Structures.
9. Powtórz czynności podane w punktach 5-7 na wszystkich komputerach klienta, na których znajduje się Tekla Structures.

### Zobacz również

[Wstępne konfigurowanie ustawień serwera licencji dla użytkowników \(strona 71\)](#)

[Problemy z licencjonowaniem Tekla: kody błędów i ich opisy \(strona 101\)](#)

### **Problemy z plikiem opcji tekla.opt**



**Plik tekla.opt nie wpływa na serwer licencyjny.**

**Przyczyna:** serwer licencyjny nie odczytał pliku opcji.

**Rozwiązanie:** należy wykonać poniższe czynności.

1. Przejdź do **Licencjonowanie Tekla** --> **LMTOOLS** za pośrednictwem menu **Start** lub **ekranu startowego** zależnie od używanego systemu operacyjnego Windows.
2. Na zakładce **Service/License File** zaznacz pola wyboru **Configuration using services** i Tekla Licensing Service.
3. Na zakładce **Start/Stop/Reread** kliknij przycisk **ReRead License File**.
4. Przejdź do folderu `..\Tekla\License\Server` i otwórz pliki `tekla_debug.log` i `tekla.opt` w edytorze tekstu.

5. Upewnij się, że plik `tekla_debug.log` zawiera takie same słowa kluczowe jak plik `tekla.opt`.

Jeśli problem nie ustąpi, należy skontaktować się w tej sprawie z lokalnym centrum pomocy technicznej.

```
CA\TeklaStructures\License\Server\tekla.opt - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Macro Run Plugins Window ?
tekla_debug.log x tekla.opt x
1 INCLUDE VIE-C USER paha

CA\TeklaStructures\License\Server\tekla_debug.log - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Macro Run Plugins Window ?
tekla_debug.log x tekla.opt x
1 20:49:14 (lmgrd) Started tekla (pid 1364)
2 20:49:14 (tekla) Flexnet Licensing version v11.4.100.0 build 50818_n3
3 20:49:14 (tekla) Using options file "C:\TeklaStructures\License\Server\tekla.opt"
4 20:49:44 (tekla) Server started on localhost for: TeklaServer
5 20:49:44 (tekla) EXTERNAL FILTERS ARE OFF
6 20:50:12 (lmgrd) tekla using TCP-port 1074
7 21:59:38 (tekla) TCP_NODELAY NOT enabled
8 22:05:30 (lmgrd) Rereading license file... Requested for paha02-paha
9 22:05:30 (tekla) Rereading license file...
10 22:05:30 (lmgrd) Done rereading
11 22:05:30 (lmgrd) ...Finished rereading
12 22:05:31 (tekla) Server started on localhost for: TeklaServer
13 22:05:31 (tekla) VIE-C
14 22:05:31 (tekla) Updating features TeklaServer
15 22:05:31 (tekla) Rereading options file...
16 22:05:31 (tekla) INCLUDE USER paha VIE-C
17 22:05:31 (tekla) ...Finished rereading
```

### Zobacz również

[Zmień prawa dostępu do licencji lokalnych \(tekla.opt\) \(strona 76\)](#)

[Problemy z licencjonowaniem Tekla: kody błędów i ich opisy \(strona 101\)](#)

### **Problemy z licencjonowaniem Tekla: kody błędów i ich opisy**

#### **Błąd 6**

**Problem:** inicjalizacja biblioteki licencji nie powiodła się i wystąpił błąd: **Błąd inicjowania aktywacji biblioteki #6. Skontaktuj się z dystrybutorem oprogramowania, aby rozwiązać problem.**

**Przyczyna:** Folder instalacji serwera licencji Tekla zawiera pliki `.dll` pochodzące z poprzedniej wersji serwera licencji Tekla.

**Rozwiązanie:** aby wyeliminować ten problem, należy wykonać poniższe czynności.

1. Zamknij Tekla License Administration Tool i uruchom serwer licencji Tekla w aplikacji **LMTOOLS**, klikając **Stop Server** na zakładce **Start/Stop/Reread**.
2. Odinstaluj wszystkie obecne instalacje serwera licencji Tekla.
3. Jeśli folder instalacji serwera licencji Tekla zawiera jakieś pliki `.dll`, usuń je ręcznie.
4. Możesz teraz zainstalować serwer licencji Tekla w tym samym folderze, w którym znajdowała się jego odinstalowana wersja.

Więcej informacji na temat instalowania serwera licencyjnego można znaleźć w podrozdziale [Instalowanie serwera licencji Tekla \(strona 47\)](#).

---

**UWAGA** W tym przypadku nie trzeba wykonywać dezaktywacji. Licencje są przechowywane bezpiecznie w specjalnej lokalizacji Flexera Software poza katalogiem instalacji serwera licencyjnego Tekla.

---

## Błąd 20

**Problem: Błąd 20: Usługa licencyjna nie jest zainstalowana.**

**Przyczyna:** Błąd występuje podczas uruchamiania Tekla License Administration Tool lub próby uruchomienia polecenia z `serveractutil.exe` w wierszu poleceń.

**Rozwiązanie:** Jeśli wybrano opcję **Ręczna** dla instalacji usługi Tekla Licensing Service, trzeba zainstalować usługę licencjonowania FLEXnet ręcznie:

1. Jeśli na serwerze działają też jakieś inne usługi licencyjne FlexNet, należy je zatrzymać przed wprowadzeniem poleceń służących do ręcznej instalacji.
2. Przejdź do menu **Start** lub do **ekranu startowego** (zależnie od wersji systemu Windows) i otwórz **Wiersz polecenia** jako administrator.
3. W wierszu wpisz następujące polecenia:

```
cd /D pełna_ścieżka_dostępu_do_katalogu_instalacji
```

Na przykład w przypadku instalacji serwera licencji Tekla w folderze domyślnym, trzeba wprowadzić ścieżkę `cd /D C:\Tekla\License\Server`.


```
installanchorservice.exe
```

## Błąd 109

**Problem: Brak aktywowanych licencji do zwrotu. Inny program mógł równocześnie zmodyfikować prawa aktywowanej licencji. (109) Zwrot jest niemożliwy ponieważ brak licencji w zaufanym magazynie.**

**Przyczyna:** zaufany magazyn został zmodyfikowany prawdopodobnie przez jakiś inny program.

#### Trust Status

 Czerwony status zaufania Przywrócenia (**R**) licencji wskazuje, że nie można mu ufać. Licencja jest uszkodzona, dlatego nie można jej zwrócić.

**Rozwiązanie:** licencja stanie się dostępna na serwerze automatycznie, kiedy skończy się okres wypożyczenia.

#### **Błąd 123 lub 50030**

**Problem: Komunikat 1: Row n: An error occurred but FLEXnet Licensing did not return an error number. (123)**

**Komunikat 2: Failed to load trusted storage or specified ASR. (50030)**

**Przyczyna:** te komunikaty o błędach wskazują, że nie można wczytać zaufanego magazynu, ponieważ jest uszkodzony.

**Rozwiązanie:** należy wymienić licencje. Skontaktuj się z lokalnym przedstawicielem Tekla, zwracając się o zastępcze licencje razem z instrukcjami ich użycia.

#### **Błąd 1316**

**Problem: instalacja serwera licencyjnego nie powiodła się.**

Wyświetlany jest następujący komunikat: „Wystąpił błąd podczas próby odczytania z pliku C:\Documents and Settings\\Local Settings\Application Data\Downloaded Installations\...\Tekla Structures License Server v1.01.msi”.

**Przyczyna:** zainstalowana jest starsza wersja serwera licencyjnego.

**Rozwiązanie:** należy odinstalować starą wersję serwera licencyjnego, a następnie zainstalować jego nową wersję.

Więcej informacji na temat odinstalowywania serwera można znaleźć w podrozdziale .

#### **Błąd 7174**

**Aktywowanie licencji nie powiodło się i wyświetlany jest następujący komunikat: „Unspecified FLEXnet Error with code 7174 Only deployed entitlement line item can be fulfilled”.**

**Przyczyna:** podjęto próbę aktywowania nieważnej/starej licencji.

**Rozwiązanie:** Użytkownik powinien otrzymać nowy certyfikat uprawnień od lokalnego przedstawiciela Tekla. Należy podjąć ponowną próbę aktywacji z użyciem nowego certyfikatu uprawnień i przenieść przestarzały certyfikat uprawnień do folderu archiwalnego.

Więcej informacji na ten temat można znaleźć w podrozdziale [Aktywowanie licencji lokalnych \(strona 67\)](#).

## Błąd 7284

**Problem: Nieokreślony błąd FLEXnet o numerze 7284. Nie można przeprowadzić operacji dla nieaktywnego ID realizacji FID\_XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX.**

**Przyczyna:** zaufany magazyn został przywrócony ze starej kopii zapasowej. Licencja z ID realizacji FID\_XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX została już dezaktywowana.

**Rozwiązanie:** należy przywrócić pliki zaufanego magazynu z jak najnowszej kopii zapasowej, a następnie w razie potrzeby naprawić licencje.

Więcej informacji na temat naprawiania licencji można znaleźć w podrozdziale [Naprawa licencji lokalnej \(strona 83\)](#).

## Błędy 7288 i 111

**Komunikat 1: The activation of the fulfillment is denied by the activation policy because fulfill count exceeded the available seat count.**

**Komunikat 2: The activation of the fulfillment is denied by the activation policy because number of copies left is zero.**

**Przyczyna 1:** mogła nastąpić próba aktywowania niektórych licencji, które zostały już wcześniej aktywowane na innym serwerze/komputerze.

**Rozwiązanie:** należy dezaktywować licencje na innym komputerze, a następnie aktywować je na nowym serwerze/komputerze.

**Przyczyna 2:** mogła nastąpić próba aktywowania odnowionych licencji tymczasowych lub stałych bez uprzedniego dezaktywowania już wcześniej powiązanych aktywowanych licencji.

**Rozwiązanie:** należy najpierw dezaktywować obecne licencje tymczasowe, a następnie aktywować kolejne powiązane licencje.

Więcej informacji na temat dezaktywowania licencji można znaleźć w podrozdziale [Dezaktywowanie licencji lokalnych \(strona 72\)](#).

## Błąd 7343

**Problem: Nieokreślony błąd FLEXnet o numerze 7343 - Wiersz uprawnień wygaś <date> <time>.**

**Przyczyna:** licencja wygasła. Wygasłych licencji nie można aktywować ani naprawiać.

## Błąd 7466

**Problem: zdezaktywowanie licencji nie powiodło się i wyświetlany jest następujący komunikat: „The return of the fulfillment is denied by the return policy because max return exceeded”.**



**Przyczyna:** licencja była zbyt często dezaktywowana w okresie ostatnich 30 dni.

**Rozwiązanie:** licencję można ponownie dezaktywować po upływie 30 dni od czasu jej pierwszej dezaktywacji, która nastąpiła w ciągu ostatnich 30 dni. Liczba dezaktywacji licencji w danym okresie jest ograniczona z powodów technicznych i ze względów bezpieczeństwa.

### **Błąd 7581**

**Problem: Nieokreślony błąd FLEXnet o numerze 7581. Żądanie Zwrotu/ Naprawy dla ID aktywacji XXXX-XXXX-XXXX-XXXX-XXXX-XX nie pochodzi z pierwotnego komputera klienta.**

**Przyczyna i rozwiązanie:** to nie jest ten sam komputer, na którym licencje zostały pierwotnie aktywowane, więc konieczne jest ich zwrócenie/ naprawienie przy użyciu wcześniejszego komputera. Kolejną przyczyną może być wprowadzenie tak poważnych zmian w konfiguracji sprzętowej komputera, że serwer aktywacji w firmie Trimble Solutions nie rozpoznaje go już jako tej samej maszyny. W takim przypadku należy wymienić licencje.

Więcej informacji na temat zwracania i naprawiania licencji można znaleźć w podrozdziałach [Zwracanie wypożyczonej licencji lokalnej \(strona 115\)](#) i [Naprawa licencji lokalnej \(strona 83\)](#).

### **Błąd 9999**

**Problem, przyczyna i rozwiązanie:** Serwer licencyjny Trimble Solutions nie działa. Poczekał i spróbuj ponownie.

### **Błąd 5005**

**Problem: Błąd (5005) Aktywacja licencji nie powiodła się - Inicjowanie API nie powiodło się.**

**Problem:** aktywowane licencje są niewidoczne i nie można aktywować nowych licencji.

**Przyczyna:** nie powiodło się zainicjowanie pakietu instalacyjnego lub zarejestrowanie części składników oprogramowania.

**Rozwiązanie:** należy wykonać poniższe czynności.

1. Zaloguj się z uprawnieniami administratora.
2. Zamknij Tekla License Administration Tool.
3. Zatrzymaj serwer licencji Tekla i inne serwery licencji na tym samym komputerze na zakładce **LMTOOLS** --> **Start/Stop/Reread** .
4. Przejdź do folderu `..\Tekla\License\Server`.
5. Kliknij dwukrotnie plik `installanchorservice.exe`.
6. Uruchom serwer licencji Tekla i inne serwery licencji na tym samym komputerze na zakładce **LMTOOLS** --> **Start/Stop/Reread** .

7. Otwórz Tekla License Administration Tool. Komunikat o błędzie nie powinien się już pojawiać.

### **Błąd 50018**

**Problem: Wypożyczenie licencji nie powiodło się.**

**Przyczyna:** użyto niewłaściwego pliku ID produktu.

**Rozwiązanie:** Wykonaj jedną z poniższych czynności:

- Wyeksportuj pliku identyfikatora produktu w Tekla License Administration Tool i użyj tego pliku do wypożyczania.

### **Błąd 50033**

**Problem: Wypożyczenie licencji nie powiodło się.**

**Przyczyna 1:** serwer licencyjny może zawierać nieaktualne informacje o licencjach.

**Rozwiązanie:** w aplikacji **LMTOOLS** zatrzymaj działanie serwera, a następnie uruchom go ponownie.

**Przyczyna 2:** słowo kluczowe `INCLUDE` w pliku opcji uniemożliwia wypożyczenie konfiguracji.

**Rozwiązanie:** aby włączyć wypożyczanie licencji, należy do grupy uwzględnionych użytkowników dodać imitację użytkownika o nazwie "ACTIVATED LICENSE(S)". W tym celu należy wykonać następujące czynności:

1. Otwórz plik `tekla.opt` w edytorze tekstu.
2. Dodaj do grupy uwzględnionych użytkowników pozycję "ACTIVATED LICENSE(S)", np.:

```
GROUP steel "ACTIVATED LICENSE(S)" user1 user2 user3
user4

INCLUDE STD-C GROUP steel
```
3. Zapisz zmiany wprowadzone w pliku `tekla.opt`.
4. W aplikacji **LMTOOLS** wykonaj ponowny odczyt pliku licencji lub zatrzymaj działanie serwera, a następnie uruchom go ponownie.

### **Błąd 50035**

**Problem: Wypożyczenie licencji nie powiodło się.**

**Przyczyna:** użytkownik próbował wypożyczyć licencję, która nie została aktywowana na serwerze licencyjnym. Przykładowo użytkownik próbował wypożyczyć licencję w wersji 20, a na serwerze aktywowane są tylko licencje w wersji 21.

**Rozwiązanie:** należy wykonać poniższe czynności.

- Sprawdź, czy plik ID produktu jest aktualny. Jeśli nie, wyeksportuj nowy plik identyfikatora produktu w Tekla License Administration Tool ( **Plik** -->

**Eksportuj** ) i wyślij ten plik do użytkownika w celu wypożyczenia. Następnie poproś użytkownika, aby zapisał nowy plik ID produktu, uruchomił Tekla License Borrow Tool, kliknął przycisk **Otwórz**, odnalazł nowy plik `.tpi` i ponownie spróbował wypożyczyć licencję.

- Upewnij się, że informacje o licencjach w aplikacji **LMTOOLS** są aktualne. W przeciwnym razie wykonaj ponowny odczyt pliku licencji.

### **Błąd 50036**

**Problem: Wypożyczenie licencji nie powiodło się.**

**Przyczyna:** wypożyczenie licencji przez użytkownika jest niedozwolone.

**Rozwiązanie:** Wykonaj jedną z poniższych czynności:

- Należy tak zmodyfikować plik opcji (`tekla.opt`), aby wypożyczenie licencji stało się dozwolone. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w podrozdziale [Zmień prawa dostępu do licencji lokalnych \(tekla.opt\)](#) (strona 76).
- Wypożycz inną licencję.

### **Błąd 50037**

**Problem: Zwrócenie licencji nie powiodło się.**

**Przyczyna:** podjęto próbę zwrócenia licencji na inny serwer licencyjny niż ten, z którego została wypożyczona.

**Rozwiązanie:** należy zwrócić licencję na ten sam serwer licencyjny, z którego została wypożyczona. W tym celu należy wykonać następujące czynności:

1. Przejdź do **Wypożyczenie licencji Tekla --> Tekla License Borrow Tool** przez menu **Start** lub **ekran startowy** w zależności od używanej wersji systemu operacyjnego Windows.
2. Kliknij **Ustawienia** i wprowadź nazwę serwera licencji, z którego pierwotnie wypożyczono licencję, i kliknij **OK**.
3. W obszarze **Wypożyczone Licencje** zaznacz pole wyboru **Zwrot**, aby wybrać licencję do zwrócenia.
4. Kliknij przycisk **Zwrot**, aby zwrócić licencję.  
Po udanym zwróceniu licencji nastąpi zaktualizowanie zawartości obszaru **Wypożyczone Licencje**.

### **Błąd 50040 lub 50041**

**Błąd 50040 lub 50041, problem 1: Aktywacja, dezaktywacja lub naprawa licencji nie powiodła się**

**Przyczyna:** serwer licencyjny nie mógł nawiązać prawidłowego połączenia z serwerem aktywacji w firmie Trimble Solutions. Jest to zwykle tymczasowy problem z aktywacją online.

**Rozwiązanie:** należy wykonać poniższe czynności.

- Upewnij się, że połączenie internetowe działa prawidłowo. Połączenie internetowe jest niezbędne do aktywowania i dezaktywowania licencji. Występowanie błędów może też powodować niska prędkość połączenia.
- Zamknij Tekla License Administration Tool i spróbuj aktywować licencję w późniejszym czasie.
- Spróbuj aktywować inną licencję.
- Zapora sieciowa może blokować komunikację związaną z aktywowaniem licencji. Sprawdź ustawienia zapory sieciowej. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w podrozdziale [Zezwalanie serwerowi licencji Tekla na wykonywanie działań poprzez zaporę sieciową systemu Windows \(strona 57\)](#).
- Upewnij się, że posiadasz zainstalowaną najnowszą wersję serwera licencji Tekla.
- Przyczyną tego błędu mogą być niedokończone aktualizacje systemu Windows na komputerze-serwerze. Uruchom ponownie serwer i jeszcze raz spróbuj aktywować licencję.
- Twoja nazwa użytkownika w systemie Windows może zawierać znaki specjalne. Spróbuj zalogować się za pomocą innej nazwy użytkownika, np. administrator.
- Upewnij się, że połączenie internetowe działa prawidłowo.
- Skontaktuj się z lokalnym centrum pomocy technicznej Tekla Structures z prośbą o przeprowadzenie ręcznego aktywowania licencji.

**Błąd 50040 lub 50041, problem 2: Wypożyczenie licencji nie powiodło się.**

**Przyczyna:** komputer użytkownika nie ma połączenia z serwerem licencyjnym.

**Rozwiązanie:** należy wykonać poniższe czynności.

- Upewnij się, że połączenie sieciowe działa prawidłowo.
- Uruchom Tekla License Borrow Tool i sprawdź, czy zostały wprowadzone prawidłowe informacje o serwerze licencji.

**Zobacz również**

[Wyświetlanie i diagnozowanie błędów z aktywowaniem, dezaktywowaniem i wypożyczaniem licencji Tekla Structures \(strona 85\)](#)

[Problemy z aktywowaniem licencji Tekla \(strona 89\)](#)

[Problemy z wypożyczaniem licencji Tekla \(strona 93\)](#)

[Problemy z dezaktywowaniem licencji Tekla \(strona 93\)](#)

## 3.8 Konfigurowanie wypożyczania licencji lokalnej na potrzeby pracy w trybie offline

Użytkownicy chcący pracować w miejscu, które nie zapewnia niezawodnego połączenia z serwerem licencji lokalnej, mogą przed opuszczeniem biura wypożyczyć aktywowaną licencję z serwera licencji Tekla. Użytkownik otrzyma plik tymczasowej licencji lokalnej, który zachowuje ważność przez określony czas.

Informacje na tej stronie są nieprawidłowe dla licencji online.

Użytkownicy mogą wypożyczać licencje lokalne Tekla Structures na potrzeby pracy w trybie offline, korzystając z narzędzia Tekla License Borrow Tool. W celu wypożyczenia i zwrotu licencji muszą mieć połączenie sieciowe z serwerem licencji.

Wypożyczone licencje są zarezerwowane przez okres wypożyczenia, nawet jeśli nie znajdują się w użyciu, więc wypożyczona licencja jest niedostępna dla innych użytkowników.

### Pliki konfiguracyjne

Do wypożyczania licencji potrzebny jest też plik ID produktu (`.tpi`). W przypadku korzystania z pliku opcji licencjonowania (`tekla.opt`) w celu zarządzania uprawnieniami dostępu do licencji należy zawsze udostępnić użytkownikom dostosowany plik ID produktu. Domyślny plik, który zawiera listę wszystkich konfiguracji, będzie wprawdzie działać w innych przypadkach, ale administratorzy powinni mimo to udostępniać dostosowany plik ID produktu. Dostosowany plik ułatwia użytkownikom wybieranie licencji, ponieważ zawiera tylko te licencje, które zostały faktycznie aktywowane na serwerze. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w podrozdziale [Dostarczanie użytkownikom pracującym w trybie offline dostosowanego pliku ID produktu \(strona 110\)](#).

Do wskazywania, które licencje są dostępne dla których użytkowników, służy plik opcji licencjonowania (`tekla.opt`) na serwerze licencji. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w podrozdziale [Zmień prawa dostępu do licencji lokalnych \(tekla.opt\) \(strona 76\)](#).

### Sposób wypożyczania licencji lokalnej

Wypożyczanie licencji polega na rezerwowaniu i zwalnianiu licencji lokalnych w następujący sposób:

- Maksymalny okres wypożyczenia licencji to jeden miesiąc. Przy wypożyczaniu licencji użytkownik może określić termin wygaśnięcia wypożyczenia. Wypożyczone licencje są niedostępne dla innych użytkowników, dopóki nie zostaną zwrócone lub nie wygaśnie okres ich wypożyczenia.
- Użytkownik może zwrócić licencję przed upływem okresu wypożyczenia za pomocą narzędzia License Borrow Tool na komputerze wypożyczającym. Dopilnuj, aby użytkownicy zwracali wszystkie licencje przed dużym

uaktualnieniem lub przeinstalowaniem systemu operacyjnego oraz przed poważną zmianą konfiguracji sprzętowej ich komputerów.

- Wypożyczone licencje należy zwrócić przed ich zdezaktywowaniem na serwerze licencji, np. w celu uaktualnienia licencji do nowej wersji lub przeniesienia serwera licencji na nowy komputer. Można sprawdzić, kto wypożyczył licencje, podając status licencji w aplikacji LMTOOLS na serwerze licencji.

---

**UWAGA** Jeśli nie będziesz przestrzegać powyższych wskazówek, wszyscy użytkownicy mogą stracić możliwość korzystania z wypożyczonych licencji do końca okresu wypożyczenia, w tym użytkownicy, którzy pierwotnie je wypożyczyli.

---

1. Zainstaluj Tekla License Borrow Tool na komputerach użytkowników z wykorzystaniem dostosowanych plików ID produktu.
2. Aby wypożyczyć licencję, użytkownik musi otworzyć zainstalowane na jego komputerze narzędzie Tekla License Borrow Tool, gdy jest jeszcze w sieci, w której ma dostęp do serwera licencji Tekla.

Wersja Tekla License Borrow Tool powinna być identyczna z wersją serwera licencji Tekla.

3. Po wypożyczeniu licencji użytkownik może przejść w tryb offline i swobodnie pracować w Tekla Structures oraz otwierać go i zamykać przez okres wypożyczenia licencji.
4. Gdy użytkownik będzie ponownie w sieci, powinien zwrócić wypożyczoną licencję na serwer licencji.

Jeśli użytkownik nie zwróci licencji, stanie się ona dostępna na serwerze licencji dla innych użytkowników po upływie okresu jej wypożyczenia. Będzie ona jednak nadal widoczna na liście w License Borrow Tool na komputerze użytkownika, dopóki jej nie zwróci.

Szczegółowe instrukcje można znaleźć w podrozdziale [Konfigurowanie Tekla License Borrow Tool do obsługi Tekla Structures w trybie offline \(strona 112\)](#).

Instrukcje dla użytkowników końcowych można znaleźć w podrozdziałach [Wypożyczanie licencji z serwera licencji lokalnych \(strona 113\)](#) i [Zwracanie wypożyczonej licencji lokalnej \(strona 115\)](#).

### **Zobacz również**

[Problemy z wypożyczaniem licencji Tekla \(strona 93\)](#)

[Problemy z licencjonowaniem Tekla: kody błędów i ich opisy \(strona 101\)](#)

## Dostarczanie użytkownikom pracującym w trybie offline dostosowanego pliku ID produktu

Tekla License Borrow Tool w przypadku licencji lokalnych musi posiadać identyfikatory aktywacji licencji podczas wypożyczania. Po eksportowaniu pliku ID produktu (.tpi) za pomocą Tekla License Administration Tool zapisane są w nim numery aktywacji dla aktywowanych licencji. Ten plik można następnie wysłać użytkownikom pracującym w trybie offline.

Informacje na tej stronie są nieprawidłowe dla licencji online.

Podczas instalacji Tekla License Borrow Tool plik `standard.tpi` jest automatycznie instalowany w folderze `..\Tekla\License\Borrow`. W tym domyślnym pliku ID produktu znajdują się wszystkie konfiguracje Tekla Structures i ich numery ID produktu. Użytkownicy mogą jednak wypożyczać tylko te licencje, które są aktywowane na serwerze licencji.

Możesz utworzyć dostosowany plik ID produktu, który zawiera tylko listę ID aktywacji aktywowanych licencji dostępnych do wypożyczenia. Plik ID produktu musisz wyeksportować na komputerze, na którym działa serwer licencji. Skorzystaj w tym celu z Tekla License Administration Tool i zapisz plik na komputerach użytkowników, którzy wypożyczają licencje. ID aktywacji są zaszyfrowane.

---

**OSTRZEŻENIE** Pliki ID produktu nie są automatycznie aktualizowane. Po dezaktywacji licencji możliwych do wypożyczenia lub aktywowaniu nowych licencji przeznaczonych do wypożyczenia należy eksportować nowy plik ID produktu i wysłać go do użytkowników Tekla Structures pracujących w trybie offline, którzy wypożyczają licencje.

---

Aby eksportować plik ID produktu na komputerze, na którym działa serwer licencji Tekla:

1. Przejdź do **Licencjonowanie Tekla** --> **Tekla License Administration Tool** przez menu **Start** lub **ekran startowy** w zależności od używanej wersji systemu operacyjnego Windows.
2. Kliknij **Eksportuj**.
3. W oknie dialogowym **Zapisz ID produktu jako** wprowadź nazwę pliku ID produktu lub pozostaw domyślną nazwę pliku, wybierz folder, w którym chcesz zapisać ten plik, i kliknij przycisk **Zapisz**.
4. Wyślij plik ID produktu do użytkowników Tekla Structures, którzy muszą wypożyczać licencje, i poinformuj ich, jak korzystać z tego pliku.

Jeśli plik ma nazwę `standard.tpi` i jest zapisany w folderze `..\Tekla\License\Borrow` na komputerze użytkownika, zostanie on otwarty automatycznie po uruchomieniu przez użytkownika Tekla License Borrow Tool.

## Zobacz również

[Konfigurowanie Tekla License Borrow Tool do obsługi Tekla Structures w trybie offline \(strona 112\)](#)

## Konfigurowanie Tekla License Borrow Tool do obsługi Tekla Structures w trybie offline

Z licencji lokalnych Tekla Structures można korzystać w trybie offline lub off-site poprzez wypożyczenie licencji Tekla z Tekla License Borrow Tool.

Informacje na tej stronie są nieprawidłowe dla licencji online.

Aby uzyskać informacje na temat korzystania z licencji online w trybie offline, zobacz .

Przed rozpoczęciem należy pobrać i zainstalować najnowszą wersję Tekla License Borrow Tool ze strony pobierania produktu [Tekla Downloads](#).

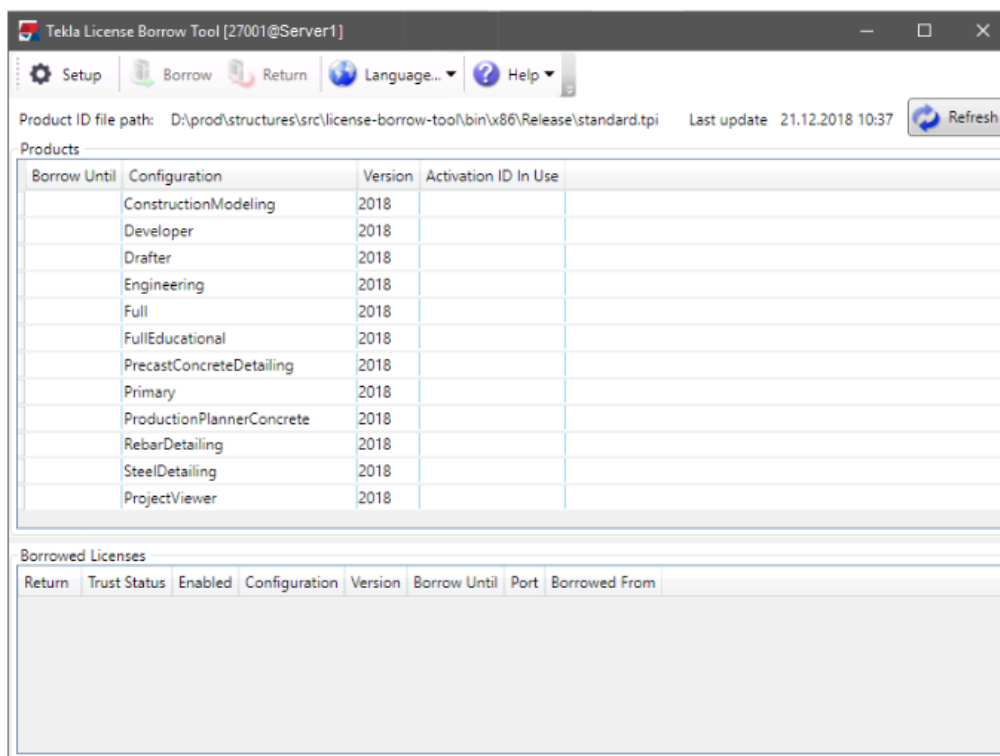
Można użyć tego samego Tekla License Borrow Tool do wypożyczania licencji na różne wersje Tekla Structures. Wersja Tekla License Borrow Tool powinna być identyczna z wersją serwera licencji Tekla.

Aby skonfigurować Tekla License Borrow Tool do korzystania z Tekla Structures w trybie offline:

1. Przejdź do **Wypożyczenie licencji Tekla** --> **Tekla License Borrow Tool** przez menu **Start** lub **ekran startowy** w zależności od używanej wersji systemu operacyjnego Windows.
2. W oknie dialogowym **Ustawienia** wprowadź numer portu i nazwę hosta (nazwę komputera) serwera licencji w polu **Serwer** w formacie `port@hostname`, na przykład `27007@server_hostname`
3. Nadal w oknie dialogowym **Ustawienia** kliknij **Przeglądaj** i wybierz plik identyfikatora produktu.
4. Kliknij **OK**.



Obszar **Produkty** w Tekla License Borrow Tool zostanie zaktualizowany.



5. W oknie dialogowym Tekla License Borrow Tool kliknij **Język** i w razie potrzeby wybierz język interfejsu użytkownika Tekla License Borrow Tool.

**UWAGA** Po uruchomieniu Tekla Structures i jeśli Tekla Structures nie uruchomi się za pomocą wypożyczonej licencji, w polu serwera w oknie dialogowym licencjonowania wprowadź symbol gwiazdki (\*). Podany znak spowoduje, że Tekla Structures poszuka licencji we wszystkich możliwych lokalizacjach. Może to trochę potrwać.

## Zobacz również

[Problemy z wypożyczaniem licencji Tekla \(strona 93\)](#)

## Wypożyczanie licencji z serwera licencji lokalnych

Jeśli chcesz pracować w trybie offline, w Tekla License Borrow Tool możesz wypożyczyć licencje lokalne Tekla Structures z serwera licencji Tekla. Licencję należy wypożyczyć na tym samym komputerze, na którym ma być wykonywana praca w trybie offline.

Informacje na tej stronie są nieprawidłowe dla licencji online.

Aby uzyskać informacje na temat korzystania z licencji online w trybie offline, zobacz .

Aby móc wypożyczyć licencję lokalną, należy najpierw zainstalować Tekla License Borrow Tool, nawiązać połączenie między komputerem z Tekla Structures a serwerem licencji, a następnie otworzyć plik ID produktu.

Więcej informacji na temat wymagań wstępnych można znaleźć w podrozdziale [Konfigurowanie Tekla License Borrow Tool do obsługi Tekla Structures w trybie offline \(strona 112\)](#).

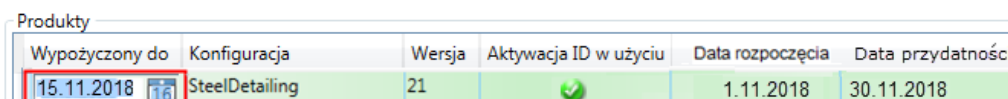
Aby wypożyczyć licencję:

1. Zamknij Tekla Structures.
2. Przejdź do **Wypożyczenie licencji Tekla** --> **Tekla License Borrow Tool** przez menu **Start** lub **ekran startowy** w zależności od używanej wersji systemu operacyjnego Windows.
3. Kliknij przycisk **Ustawienia** w górnej części okna dialogowego.
4. W oknie dialogowym **Ustawienia** wprowadź numer portu i nazwę hosta (nazwę komputera) serwera licencji w polu **Serwer** w formacie `port@hostname`, na przykład `27007@server_hostname`

Musisz użyć dokładnie tego samego portu i nazwy hosta co podczas uruchamiania Tekla Structures.

5. Nadal w oknie dialogowym **Ustawienia** kliknij **Przełączaj** i wybierz plik identyfikatora produktu.
6. Kliknij **OK**.
7. W obszarze **Produkty** kliknij pole **Wypożyczony do** i wybierz w kalendarzu datę wygaśnięcia okresu wypożyczenia.

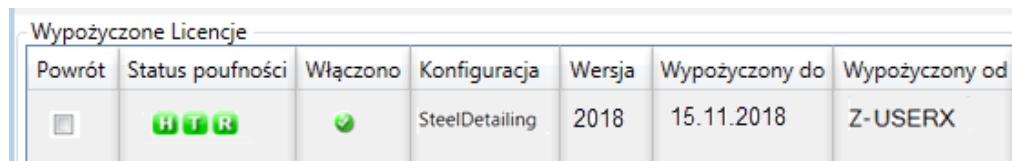
Maksymalny okres wypożyczenia to jeden miesiąc. Dokładny maksymalny okres wypożyczenia zmienia się w zakresie 29–32 dni w zależności od daty wypożyczenia.



Wypożyczony do	Konfiguracja	Wersja	Aktywacja ID w użyciu	Data rozpoczęcia	Data przydatności
15.11.2018	SteelDetailing	21	✓	1.11.2018	30.11.2018

8. Kliknij przycisk **Wypożycz**, aby wypożyczyć licencję.

Postęp procesu wypożyczania jest wyświetlany w oknie dialogowym **Wypożyczenie licencji**. Po udanym wypożyczeniu licencji jest ona widoczna w obszarze **Wypożyczone Licencje**.



Powrót	Status poufności	Włączono	Konfiguracja	Wersja	Wypożyczony do	Wypożyczony od
<input type="checkbox"/>	HTR	✓	SteelDetailing	2018	15.11.2018	Z-USERX

9. Aby upewnić się, że wypożyczenie się powiodło, odłącz swój komputer od serwera licencyjnego i uruchom Tekla Structures, korzystając z wypożyczonej licencji.

## Zobacz również

[Problemy z wypożyczaniem licencji Tekla \(strona 93\)](#)

[Problemy z licencjonowaniem Tekla: kody błędów i ich opisy \(strona 101\)](#)

[Wyświetlanie i diagnozowanie błędów z aktywowaniem, dezaktywowaniem i wypożyczaniem licencji Tekla Structures \(strona 85\)](#)

[Konfigurowanie wypożyczania licencji lokalnej na potrzeby pracy w trybie offline \(strona 108\)](#)

## Zwracanie wypożyczonej licencji lokalnej

Wypożyczoną licencję lokalną Tekla Structures można zwrócić na serwer licencji Tekla przed datą jej wygaśnięcia.

Informacje na tej stronie są nieprawidłowe dla licencji online.

Wypożyczona licencja staje się automatycznie dostępna na serwerze licencyjnym następnego dnia po dacie wygaśnięcia okresu wypożyczenia.

Jednak obszar **Wypożyczone licencje** w Tekla License Borrow Tool nie jest automatycznie aktualizowany. Licencję należy zwrócić na serwer o nazwie identycznej z serwerem, z którego wypożyczono licencję. Zaleca się, aby zawsze zwracać wygasłe licencje, z których wypożyczenia chce się zrezygnować.

Aby zwrócić wypożyczoną licencję Tekla:

1. Upewnij się, że Twój komputer ma połączenie z serwerem licencyjnym.
2. Zamknij Tekla Structures.
3. Przejdź do **Wypożyczenie licencji Tekla** --> **Tekla License Borrow Tool** przez menu **Start** lub **ekran startowy** w zależności od używanej wersji systemu operacyjnego Windows.
4. W obszarze **Wypożyczone Licencje** zaznacz pole wyboru **Zwrot**, aby wybrać licencję do zwrócenia.
5. Kliknij przycisk **Zwrot**, aby zwrócić licencję.

Po udanym zwróceniu licencji nastąpi zaktualizowanie zawartości obszaru **Wypożyczone Licencje**.

## Zobacz również

[Problemy z licencjonowaniem Tekla: kody błędów i ich opisy \(strona 101\)](#)

# 4 Podręcznik wdrożenia dla administratorów

Administrator Tekla Structures to osoba odpowiedzialna za to, by w Tekla Structures były skonfigurowane i używane standardy firmy. W poniższych rozdziałach objaśniono, jak można dostosować Tekla Structures.

## 4.1 Dostosowywanie Tekla Structures

W każdej nowej wersji Tekla Structures pojawiają się nowe opcje oraz funkcje mające usprawniać ogólny proces realizowania projektów. Tekla Structures pozwala na wybór różnych środowisk zależnie od potrzeb i wymagań na konkretnych rynkach. Wiele funkcji zlokalizowano w każdej z wersji Tekla Structures. Większość zmian w wersjach dotyczy tego, by domyślnie zapisywane atrybuty były spójniejsze, lepiej zorganizowane, prostsze i praktyczniejsze.

Lokalny zespół pomocy technicznej ma za zadanie poszerzać wiedzę i doświadczenie użytkowników w obszarze nowych wersji. Celem zespołu jest usprawnienie pracy użytkowników Tekla Structures przez wykonywanie zadań, które zostały wskazane jako kluczowe przez istniejących, nowych i potencjalnych użytkowników.

Przed rozpoczęciem dostosowywania programu Tekla Structures na potrzeby firmy i projektów należy zgromadzić niezbędne informacje, takie jak normy rysunkowe, używane profile, klasy i materiały, logo firmy i konwencje nazewnictwa.

Ogólna lokalizacja programu Tekla Structures może być podzielona na cztery warstwy:

- Środowisko Tekla Structures
- Ustawienia na poziomie firmy
- Ustawienia na poziomie projektu
- Ustawienia multi-user

Trzy ostatnie są zarządzane głównie przez administratorów firmy.

Skonfigurowanie standardu używanego przez organizację oraz standardów specyficznych dla wymagań projektu znacznie usprawnia proces projektowania, ponieważ końcowy użytkownik może skoncentrować się na procesie projektowania.

## Tekla Warehouse

[Tekla Warehouse](#) zawiera wiele dodatków, jak narzędzia aplikacji i zawartość środowisk. Istnieje możliwość pobrania zawartości online Tekla Warehouse z zawartością katalogów środowisk, jak profile, śruby, materiały i zbrojenie.

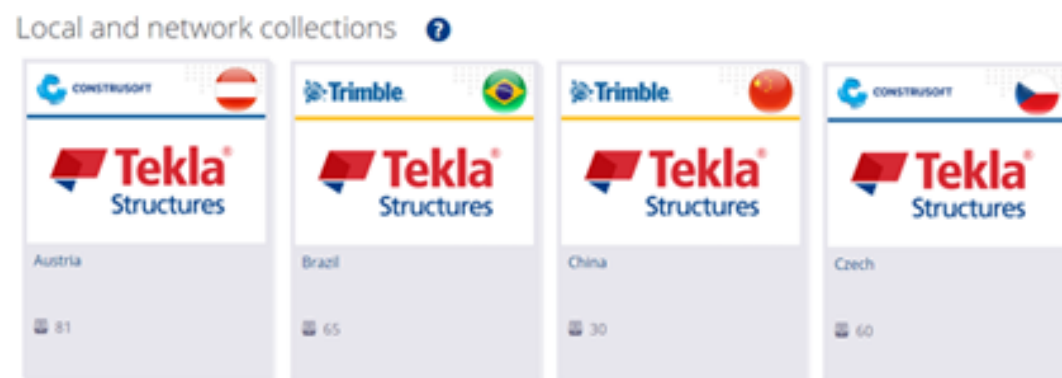
Zawartość katalogu offline jest zebrana jako **kolekcje Tekla Structures** w Tekla Warehouse. Zawartość znajduje się w pakietach `.tsep`, które są instalowane podczas otwierania Tekla Structures.

Można również utworzyć lokalną kolekcję dla firmy i udostępnić ją swojej organizacji w sieci wewnętrznej. Istnieje możliwość zarządzania uprawnieniami dostępu na poziomie folderu i kolekcji za pomocą pliku `collections.json` na komputerach poszczególnych użytkowników. Skopiuj plik do tej samej lokalizacji na komputerze poszczególnych użytkowników. Plik znajduje się w folderze `C:\Users\Public\Public Documents\Trimble\Tekla Warehouse\collections.json`.

Poniższa ilustracja przedstawia przykładowe ścieżki kolekcji z czterema kolekcjami Tekla Structures:

```
{
  "collections":
  [
    "\\\\Server1\\Tekla Warehouse\\OfflineContent\\austria",
    "\\\\Server1\\Tekla Warehouse\\OfflineContent\\brazil",
    "\\\\Server1\\Tekla Warehouse\\OfflineContent\\china",
    "\\\\Server1\\Tekla Warehouse\\OfflineContent\\czech",
  ]
}
```

W Tekla Warehouse mapowane kolekcje umieszczane są w folderze **Moje kolekcje** --> **Kolekcje lokalne i sieciowe**.

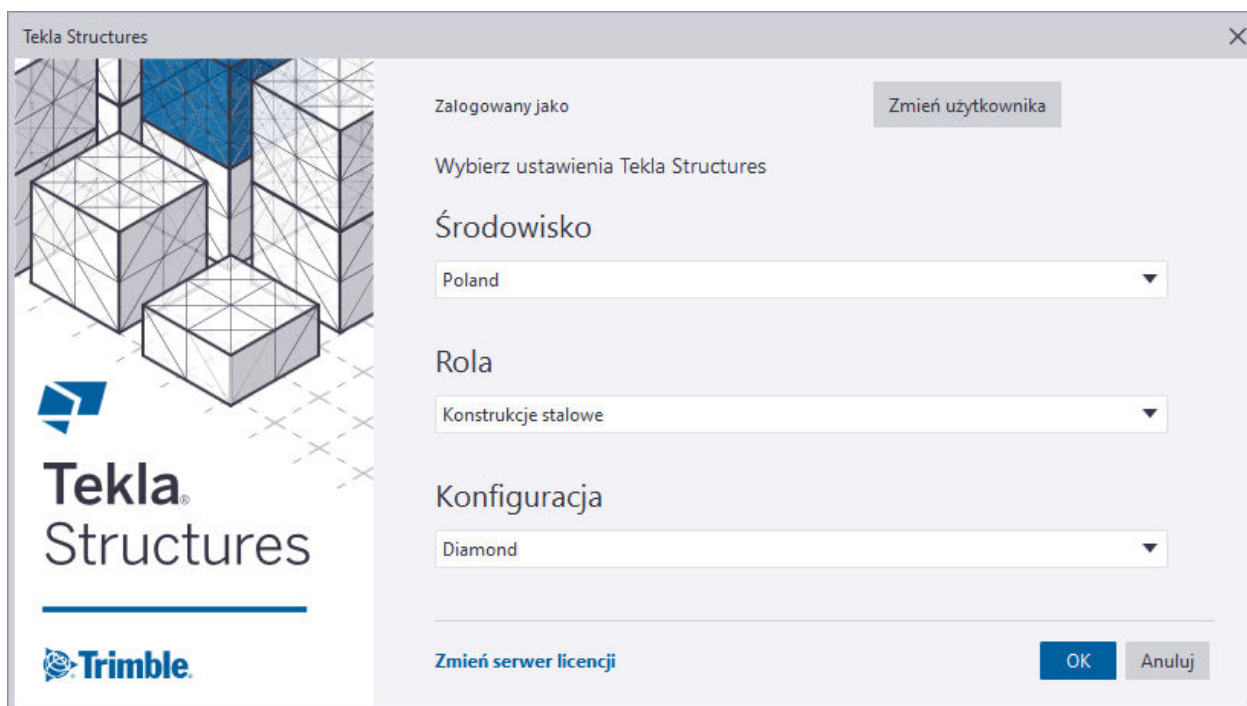


## 4.2 Przegląd środowisk, ról i licencji

Tekla Structures jest jednym produktem, który posiada wiele różnych konfiguracji. Posiadane licencje określają konfiguracje, których można użyć.

**Środowisko** Tekla Structures jest skonfigurowane pod kątem ustawień materiałów, klas, profili, rysunków, komponentów, plików `.ini` używanych na konkretnym rynku. W Tekla Structures jest ponad 30 różnych środowisk. Wybierając określone środowisko przy uruchamianiu Tekla Structures, wybiera się ustawienia dla danego rynku. Można zainstalować kilka środowisk, a później dodawać brakujące środowiska.

Środowisko blank project jest pustą platformą do własnych ustawień środowiska i projektu. Zawiera standardowe profile parametryczne, niezdefiniowane śruby, klasy materiałów i gatunki zbrojenia, podstawowe układy rysunku itd., które można uzupełnić z własnych folderów firmowych lub folderów projektu oraz z Tekla Warehouse.



Niektóre środowiska umożliwiają wybranie **roli** podczas logowania. Rola jest niezależna od używanych licencji. Celem roli jest uczynienie interfejsu użytkownika i ustawień jaśniejszymi oraz ułatwiającymi i przyspieszającymi wykonywanie zadań użytkownika.

W praktyce oznacza to, że ustawienia, filtry, raporty i interfejs użytkownika są skonfigurowane do roli użytkownika. Na przykład wstępnie wczytane ustawienia we właściwościach obiektu, które nie są istotne dla roli, nie są wyświetlane, dzięki czemu listy opcji są krótsze i bardziej przejrzyste.

Wybór ról ma być konfigurowany przede wszystkim przez Trimble oraz personel lokalizacyjny dystrybutora w ramach pakietu instalacyjnego Tekla Structures. Jednak zaawansowani użytkownicy i administratorzy systemu Tekla Structures mogą również tworzyć własne role w organizacji. Dodatkowa zawartość jest dostępna w kolekcjach Tekla Warehouse offline i online. Należy pamiętać, że do pobierania i instalowania z kolekcji online trzeba posiadać konto Trimble Identity. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz [Trimble Identity do Tekla Online services](#).

### **Używanie ról do wyboru wstążki przy użyciu konfiguracji licencji subskrypcyjnej**

Zauważ, że wybór wstążki przy użyciu konfiguracji licencji subskrypcyjnej powinien być zazwyczaj konfigurowany przez Trimble i personel lokalnego dystrybutora zajmujący się lokalizacją.

Podczas używania licencji subskrypcyjnych można używać ról w celu kontrolowania, która wstążka ma być wyświetlana dla określonej roli. [Pliki .ini specyficzne dla ról w środowiskach \(strona 289\)](#), np.

`role_Steel_Detailer.ini` lub `role_Rebar_Detailer.ini`, zawierają opcje zaawansowane `XS_RIBBON_CONFIGURATION_DIAMOND`, `XS_RIBBON_CONFIGURATION_GRAPHITE` i `XS_RIBBON_CONFIGURATION_CARBON`. Te opcje zaawansowane określają wstążki dla określonej roli.

Opcje zaawansowane muszą wskazywać [identyfikatory konfiguracji \(strona 140\)](#) plików wstążki, w postaci identyfikatorów konfiguracji starszych lokalnych konfiguracji licencji albo w postaci identyfikatorów konfiguracji licencji online. Nie można tworzyć nowych identyfikatorów konfiguracji.

Jeśli te opcje zaawansowane nie zostaną ustawione, Tekla Structures używa domyślnych wstążek dla poszczególnych konfiguracji licencji subskrypcyjnej.

#### **Przykład:**

W przypadku użytkowników, którzy wybierają rolę **Detalowania prefabrykatów betonowych**, w pliku `role_Precast_Detailer.ini` można określić następujące ustawienia:

```
set XS_RIBBON_CONFIGURATION_CARBON=albl_up_Carbon
set XS_RIBBON_CONFIGURATION_GRAPHITE=albl_up_PC_Detailing
set XS_RIBBON_CONFIGURATION_DIAMOND=albl_up_PC_Detailing
```

Więcej przykładów można znaleźć w plikach `role_<role>.ini` używanych w środowisku.

---

**WSKAZÓWKA** Administratorzy używający własnego środowiska i własnych ról: w przypadku własnej roli, takiej jak np. timber detailer (detalowanie drewna), można utworzyć folder dla plików wstążki na przykład w folderze `..\<environment>\Timber\Detailing\Ribbons`. Umieść pliki dostosowanej wstążki w

tym folderze i uwzględnij ten folder w definicji ścieżki XS\_SYSTEM dla tej konkretnej roli.

---

### 4.3 Struktura folderów

Pliki oprogramowania Tekla Structures oraz środowisk znajdują się w różnych lokalizacjach ze względu na wymagania dotyczące certyfikacji w systemie Windows. Domyślnie pliki są instalowane w następujących folderach:

- Program jest instalowany w folderze `\Program Files\Tekla Structures`.
- Środowiska i rozszerzenia są instalowane w folderze `\ProgramData\Trimble\Tekla Structures`.
- Ustawienia użytkownika są instalowane w folderze `\Users\\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures`.

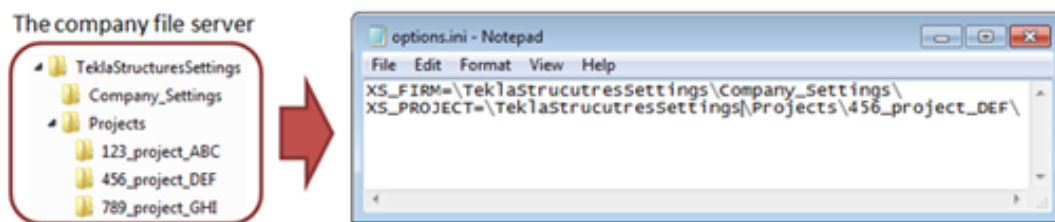
### 4.4 Foldery projektu i firmowe

Foldery projektu i firmowe są przeznaczone do przechowywania dostosowanych plików. Każdej firmie zdecydowanie zaleca się utworzenie folderów firmowych i/lub projektu na serwerze plików dostępnym dla wszystkich użytkowników. Jeśli nad tym samym projektem pracuje wiele zespołów w różnych lokacjach, można skonfigurować folder projektu lub firmowy w folderze w projekcie.

Posiadanie hierarchii folderów projektu i firmowych znacznie ułatwia aktualizowanie ustawień firmowych, używanie przez wszystkich tych samych ustawień projektu oraz upraszcza aktualizowanie do nowszej wersji Tekla Structures.

Wszystkie ustawienia, które są używane na poziomie firmy (na przykład logo firmy i standardy rysunkowe), powinny być przechowywane w folderze firmowym, a wszystkie ustawienia używane w konkretnym projekcie powinny być przechowywane w odpowiednim folderze projektu. Pliki właściwości są zawsze zapisywane w folderze `\attributes` znajdującym się w folderze bieżącego modelu, takim jak np. `\TeklaStructuresModels\<my_building>\attributes`. Pliki te powinny zostać skopiowane do folderu projektu lub firmowego albo do folderów zdefiniowanych przez użytkownika w folderze projektu lub firmowym.





Aby użyć zapisanych ustawień w folderze firmowym i projektu, należy ustawić ścieżkę do folderu za pomocą opcji zaawansowanych XS\_PROJECT i XS\_FIRM. Te opcje zaawansowane należy umieścić w plikach inicjujących .ini. Można posiadać kilka różnych plików .ini. W Tekla Structures można określić skrót, określający które pliki .ini należy uruchamiać i które ustawienia stosować.

Jedną z najważniejszych zalet używania folderów firmowych i projektu jest to, że Tekla Structures nie zastępuje plików w folderach firmowych i projektu przy instalowaniu nowej wersji. Oznacza to, że można zachować dostosowane pliki bez konieczności kopiowania i wklejania czy eksportowania i importowania z poprzednich wersji. Dzięki temu aktualizowanie do nowszej wersji Tekla Structures jest łatwiejsze. Gdy pliki są przechowywane w jednym miejscu, łatwiej jest też aktualizować ustawienia i dopilnować, by wszyscy użytkownicy w projekcie korzystali z tych samych ustawień.

#### Przykład:

W bieżącym projekcie *123\_projekt\_ABC* skonfigurowano właściwości słupa betonowego i zapisano je jako *slup\_ABC*. Aby udostępnić te zapisane ustawienia wszystkim pracującym w projekcie *123\_projekt\_ABC*, skopiuj plik *column\_ABC.ccl* z folderu *\attributes* w folderze modelu do folderu projektu *\123\_project\_ABC* na serwerze plików lub do zdefiniowanego przez użytkownika podfolderu folderu projektu *\123\_project\_ABC*. Zadbaj, aby wszyscy uczestniczący w projekcie mieli prawidłowe ścieżki do opcji zaawansowanej XS\_PROJECT w pliku .ini.

Aby uzyskać więcej informacji, zobacz [Tworzenie folderów projektów i folderów firmowych \(strona 276\)](#) i [Pliki i foldery w Tekla Structures \(strona 275\)](#).

## 4.5 Kolejność wyszukiwania folderów

Gdy otworzysz model, Tekla Structures wyszuka powiązane pliki w określonych folderach w ustalonej kolejności. Ważne jest, aby pamiętać o umieszczeniu tych plików w odpowiednich folderach. Gdy Tekla Structures znajdzie powiązane pliki, wyszukiwanie zostanie zatrzymane. Oznacza to, że takie same pliki, ale znajdujące się dalej w kolejności przeszukiwania, zostaną zignorowane.

Podstawowa kolejność przeszukiwania folderów jest następująca:

Folder	Określony przez
Folder modelu	Aktualnie otwarty model
Projekt	XS_PROJECT
Firmowy	XS_FIRM
System	XS_SYSTEM

Można określić więcej niż jeden folder systemowy i w ten sposób zdefiniować konkretne ustawienia dla każdej roli. Skorzystaj z opcji roli zdefiniowanych w pliku `env_<environment>.ini`, aby wskazać role podczas definiowania folderów systemowych w opcji zaawansowanej XS\_SYSTEM. Wprowadź opcje wskazujące role i rozdziel je średnikami, np.: `set XS_SYSTEM=%XS_STEEL%;%XS_ENGINEERING%;%XS_CONTRACTOR%;%XS_GENERAL%;%XSDATADIR%\environments\common\system\`

Istnieją pewne wyjątki tej kolejności przeszukiwania. Te wyjątki podano w podrozdziale [Kolejność wyszukiwania folderów \(strona 381\)](#).

---

**UWAGA** Nie zapisuj dostosowanych plików w folderze systemowym. Tekla Structures zastępuje te pliki przy instalowaniu nowej wersji.

---

## 4.6 Pliki inicjujące

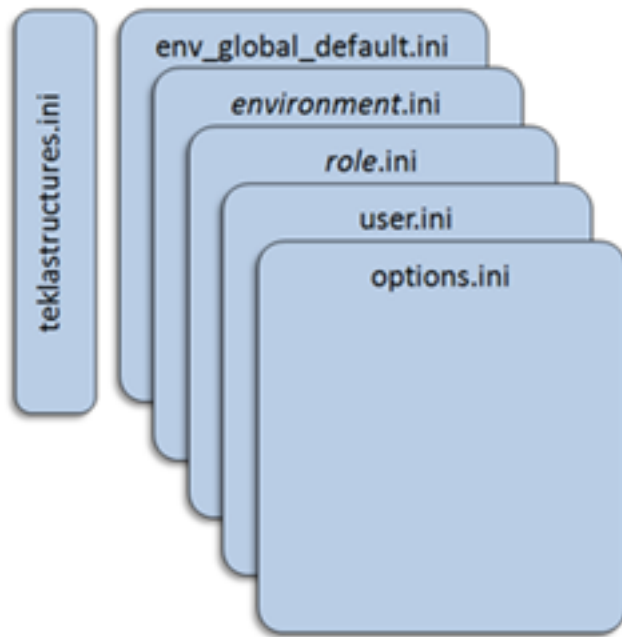
[Pliki inicjujące \(strona 282\)](#) (`.ini`) służą do uruchamiania Tekla Structures. Mogą one zawierać wiele opcji zaawansowanych, które służą do konfigurowania Tekla Structures do różnych standardów oraz własnego stylu pracy. Tekla Structures automatycznie tworzy niezbędne pliki `.ini` podczas instalacji. Liczba tworzonych plików `.ini` zależy od tego, ile środowisk specyficznych dla kraju zostanie zainstalowanych.

### Do czego są potrzebne pliki .ini?

Podczas uruchamiania Tekla Structures trzeba określić wiele ustawień. Opcje zaawansowane są używane do określenia wyglądu i zachowania Tekla Structures, na przykład używanego języka, położenia znaków elementów na rysunkach i lokalizacji folderu modelu. Opcje zaawansowane są określone za pomocą plików `.ini`. Różne pliki `.ini` i to, do czego służą, a także, jak są powiązane ze sobą opisano poniżej.

### Różne typy plików .ini

[Domyślną kolejność odczytu \(strona 282\)](#) plików `.ini` zaprezentowano na poniższej ilustracji:



1. `teklastructures.ini`

Inicjuje ustawienia niezbędne do uruchomienia Tekla Structures.

Plik `teklastructures.ini` w folderze `\bin` uruchamia Tekla Structures. Zaleca się nie wprowadzać żadnych zmian w tym pliku.

2. `env_global_default.ini`

Określa globalne ustawienia domyślne.

Plik `env_<your_environment>.ini` znajduje się w podfolderze `\Environments` i zawiera wszystkie ustawienia specyficzne dla środowiska. Te pliki są ustawiane przez lokalne biuro lub dystrybutora.

3. `environment.ini`

Określa ustawienia specyficzne dla środowiska.

Można zdefiniować określone ustawienia dla ról w danym środowisku i zapisać te ustawienia w folderach specyficznych dla ról. Organizowanie struktury folderów na podstawie ról jest przydatne w kontekście zachowania aktualności zawartości ról. Należy pamiętać, że struktura folderów i zawartość mogą różnić się w zależności od środowiska.

W pliku `env_<environment>.ini` każda rola ma opcję pozwalającą dodawać ścieżki wskazujące foldery, w których zapisano ustawienia roli. Na przykład `XS_STEEL(\Steel)`, `XS_CONCRETE(\Concrete)`, `XS_ENGINEERING(\Engineering)` i `XS_PRECAST(\Precast)` wskazują foldery zawierające ustawienia specyficzne dla danej roli. Oto przykład roli stalowej:

```
set XS_STEEL=%XSDATADIR%\environments\Steel\master_drawings\;%XSDATADIR%
\environments\Steel\model_filters\;%XSDATADIR%\environments\Steel
\model_settings\
```

`XS_GENERAL` wskazuje folder `\General` zawierający na przykład treści wspólne dla wszystkich ról oraz ustawienia specyficzne dla modelowania i rysunków.

Podczas definiowania ustawień ról w `XS_SYSTEM` można stosować opcje ról zdefiniowane w pliku `env_<environment>.ini` do wskazywania ustawień specyficznych dla ról. Należy pamiętać, że nie trzeba dodawać ścieżek folderów w opcji `XS_SYSTEM`, ponieważ one zostały zdefiniowane w pliku `env_<environment>.ini`.

#### 4. `role.ini`

Określa ustawienia zdefiniowane dla roli.

Plik `role_<role>.ini` znajduje się w podfolderze `\Environments` i zawiera ustawienia specyficzne dla wybranej roli. Na przykład plik `role_Engineer.ini` w folderze `\Environments\uk` zawiera wszystkie ustawienia dla roli Inżynier w środowisku UK environment.

#### 5. `user.ini`

Określa ustawienia wskazane przez użytkownika.

Plik `user.ini` zawiera ustawienia osobiste. Opcje zaawansowane w pliku `user.ini` zastępują opcje określone w innych plikach `.ini`. Na przykład, jeśli ta sama opcja zaawansowana zostanie określona w pliku `.ini`, w podfolderze środowiska oraz w pliku `user.ini`, Tekla Structures użyje wartości z pliku `user.ini`. Plik `user.ini` znajduje się w folderze `C:\Users\<user_name>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>\UserSettings`.

#### 6. `options.ini`

Określa ustawienia dla firmy/projektu/modelu.

Jeśli istnieje kilka ustawień tej samej opcji zaawansowanej, ustawienia znalezione później według kolejności odczytu zastąpią te, które zostały określone wcześniej. Oznacza to, że ustawienia z pliku `user.ini` zastępują ustawienia z pliku `env_global_default.ini`, a ustawienia z pliku `user.in` mogą zostać zastąpione przez ustawienia z pliku `options.ini`.

Plik `lang_enu.ini` to plik inicjujący ustawienia dla języka angielskiego. Plik wraz z plikami innych zainstalowanych języków, znajduje się w folderze `\Tekla Structures\<wersja>\nt\bin`.

Zaleca się, aby wszystkie dostosowania zostały wprowadzone w pliku `options.ini` w folderze modelu lub w pliku `user.ini`. Dzięki temu dostosowania zostaną zachowane przy instalowaniu następnej wersji Tekla Structures.

## 4.7 Określanie opcji zaawansowanych w plikach .ini

Tekla Structures zawiera trzy rodzaje opcji zaawansowanych: opcje zaawansowane specyficzne dla użytkownika, opcje zaawansowane specyficzne dla systemu i opcje zaawansowane specyficzne dla modelu.

---

**UWAGA** Zmiana wartości opcji zaawansowanej w plikach .ini zlokalizowanych poza folderem modelu nie wpływa na istniejące modele. Opcje zaawansowane może aktualizować jedynie w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane** lub w pliku `options.ini` zlokalizowanym w folderze modelu, a nie w pliku `options.ini` zlokalizowanym w folderach określonych dla opcji zaawansowanej `XS_FIRM` lub `XS_PROJECT`. Pliki .ini są także odczytywane przy otwieraniu istniejącego modelu, ale wstawiane są jedynie nowe opcje zaawansowane nieistniejące w plikach `options_model.db` lub `options_drawings.db`, na przykład opcje, których nie ma jeszcze w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane**, ale które zostały dodane w oprogramowaniu.

---

**Specyficzne dla użytkownika opcje zaawansowane** określają preferencje osobiste, na przykład wygląd okna Tekla Structures. Tekla Structures zapisuje ustawienia opcji zaawansowanych specyficznych dla użytkownika w pliku `options_<your_username>.ini` znajdującym się w folderze `C:\Users\<user_name>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>\UserSettings`.

Plik `options.ini` zawiera ustawienia **opcji zaawansowanych specyficznych dla modelu**. Plik znajduje się w bieżącym folderze modelu. Aby udostępnić ustawienia innym osobom, skopiuj plik `options.ini` do folderu systemowego, projektu lub firmowego.

**Opcje zaawansowane specyficzne dla systemu** są przechowywane w pozostałych plikach .ini.

### Ustawianie opcji zaawansowanych

Dostępne są dwie metody ustawiania opcji zaawansowanych:

- Opcje zaawansowane są pogrupowane w kategorie w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane** według ich przeznaczenia. Aby otworzyć to okno dialogowe, kliknij **Plik** --> **Ustawienia** --> **Opcje zaawansowane**. Więcej informacji można znaleźć w sekcji Podręcznik opcji zaawansowanych.
- Pliki .ini to zwykłe pliki tekstowe, które można edytować za pomocą edytora tekstu, na przykład Notatnika. Ustawienia zostaną zapisane w pliku `options.ini` w folderze otwartego modelu. Ustawienia można łatwo kopiować i wklejać do innego pliku .ini. Więcej informacji można znaleźć w sekcji [Opcje przechowywania plików i opcje zaawansowane \(strona 291\)](#).

Zaleca się używanie tylko jednej z tych metod do określania opcji zaawansowanych. Ustawienia w plikach .ini są zastępowane przez ustawienia w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane**. Aktywacja nowych ustawień niektórych opcji zaawansowanych wymaga ponownego uruchomienia Tekla Structures.

Aby określić opcję zaawansowaną w pliku `user.ini`:

1. Znajdź plik `user.ini` w folderze `C:\Users\\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\\UserSettings`.
2. Kliknij prawym przyciskiem myszy plik `user.ini` w Eksploratorze Windows i kliknij polecenie **Otwórz za pomocą**. Plik można otworzyć w dowolnym standardowym edytorze tekstu.
3. Sprawdź, czy opcja zaawansowana ma odpowiednią wartość. Jeśli tak jest, możesz zakończyć w tym miejscu.
4. Aby zmienić lub dodać opcję zaawansowaną, w nowym wierszu wpisz `set`, dodaj spację i nazwę opcji zaawansowanej, a następnie jej wartość, wszystko w jednym wierszu.  
Tekla Structures odczytuje z pliku inicjującego tylko te wiersze, które rozpoczynają się od `set`, na przykład `set %XS_DIR  
%=C:\TeklaStructures\2019 .`
5. Zapisz plik `user.ini`.

## 4.8 Tworzenie skrótów

Aby użyć odpowiedniego pliku `.ini` dla konkretnego projektu, najłatwiej jest utworzyć skrót do projektu na pulpicie. Skrót jest używany do uruchamiania pliku `teklastructures.exe` z określonymi inicjacjami.

1. Utwórz kopię domyślnego skrótu: W systemie Windows kliknij menu **Start** lub **ekran startowy**, znajdź **Tekla Structures <wersja>**, a następnie kliknij prawym przyciskiem myszy **Tekla Structures <wersja>**.
2. Wybierz **Kopiuj** w menu podręcznym.
3. Wklej skrót na pulpit.
4. Kliknij skrót prawym przyciskiem myszy.
5. Wybierz **Właściwości** w menu podręcznym.
6. Zmodyfikuj wartość **Element docelowy**: skrótu, dodając do niego wymagane informacje inicjujące projektu.

Target type: Application

Target location: bin

Target:

Start in:

Shortcut key:

Run:

Comment:

Możesz na przykład użyć w skrócie następujących parametrów:

- `-i InitializationFile`: Plik inicjujący do odczytania podczas uruchamiania, na przykład: `-i \\MojSerwer\MojProjekt\Projekt1.ini`. Ten parametr można powtórzyć dowolną liczbę razy.
- `ModelToBeOpened`: Pełna ścieżka do modelu, który ma być automatycznie otwarty.
- `/create:ModelToBeCreated`: Pełna ścieżka do modelu, który ma być automatycznie utworzony.

Pliki `.ini` informują, gdzie i w jakiej kolejności można znaleźć potrzebne rzeczy, w zależności od struktury folderów skonfigurowanej przez firmę. Zobacz więcej w podrozdziale [Tworzenie skrótów uruchamiania przy użyciu dostosowanych plików inicjujących \(strona 20\)](#).

## 4.9 Pomijanie ekranu logowania

Można pominąć ekran logowania, korzystając z odrębnego pliku `.ini`, w którym określa się wartość następujących opcji zaawansowanych:

- Opcja `XS_LICENSE_SERVER_HOST` służy do określania adresu serwera licencji lokalnych. Aby używać licencjonowania online, ustaw jej wartość na `https`.
- `XS_DEFAULT_LICENSE`, aby określić domyślną licencję dla roli użytkownika.
- `XS_DEFAULT_ENVIRONMENT` wskazuje specyficzny dla środowiska plik `.ini`, na przykład `%XSDATADIR%\Environments\uk\env_UK.ini`
- `XS_DEFAULT_ROLE` wskazuje specyficzny dla roli plik `.ini`, na przykład `%XSDATADIR%\Environments\uk\role_Engineer.ini`

Określ skrót uruchamiania za pomocą parametru `-I` (duża litera i), na przykład `-I %XSDATADIR%\Environments\uk\Bypass.ini`. Po wykonaniu tej czynności dodatkowy plik inicjujący jest odczytywany PRZED plikiem `.ini` środowiska.

Zawartość takiego pliku może być na przykład następująca:

```
set XS_LICENSE_SERVER_HOST=https
set XS_DEFAULT_LICENSE=DIAMOND
set XS_DEFAULT_ENVIRONMENT=%XSDATADIR%\Environments\uk\env_UK.ini
set XS_DEFAULT_ROLE=%XSDATADIR%\Environments\uk\role_Engineer.ini
```

Więcej informacji można znaleźć w sekcji [Tworzenie skrótów uruchamiania przy użyciu dostosowanych plików inicjujących \(strona 20\)](#).

## 4.10 Atrybuty użytkownika

Atrybuty użytkownika to atrybuty ustawiane dla obiektu w modelu lub na rysunku. Atrybuty użytkownika mogą być używane do wielu celów, na przykład w filtrach, rysunkach, raportach, eksporcie, imporcie, produkcji, budowie i obsłudze rewizji.

Eksport IFC		Informacje konstrukcyjne		Tekla Structural Designer	
Parametry		Proces pracy		Warunki końcowe	
				Obliczenia	
<input type="checkbox"/>	Komentarz	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Skrócenie	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Wyjęcie	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Znak wstępny	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Znak wstępny zespołu	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Blokada	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Nazwa producenta	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Pole użytkownika 1	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Pole użytkownika 2	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Pole użytkownika 3	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Pole użytkownika 4	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Faza użytkownika (wpływa na numerację)	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Górna płaszczyzna formy	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Kod produktu	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Opis produktu	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Strona produktu	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Ciężar produktu	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Jednostka produktu	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Klasa wykonania	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>

Możesz [utworzyć własne atrybuty użytkownika \(strona 322\)](#) potrzebne w firmie lub do konkretnego projektu. Atrybutami użytkownika mogą być liczby, tekst, pola listy lub daty. Mogą być określone jako unikalne dla obiektu lub możliwe do kopiowania. Mogą być również ignorowane w numerowaniu lub wpływać na numerację.

Atrybuty użytkownika są określone w plikach `objects.inp`. Te pliki znajdują się w różnych folderach następujących po folderze Tekla Structures i są scalane podczas uruchamiania. Plik `objects.inp` odczytuje kolejno atrybuty użytkownika z folderów wymienionych poniżej, poczynwszy od folderu modelu:



Folder określony przez opcję zaawansowaną	Opcja zaawansowana
Model	Bieżący folder modelu
Projekt	XS_PROJECT (określony przez Ciebie folder projektu)
Firmowy	XS_FIRM (określony przez Ciebie folder firmowy)
Systemowy	XS_SYSTEM (określony przez Ciebie folder systemowy)
inp	XS_INP (określony przez Ciebie folder inp)

Pliki są scalane, więc jeśli w dowolnym pliku znajdują się atrybuty zdefiniowane przez użytkownika, są one wyświetlane w interfejsie użytkownika. Tekla Structures scala pliki, więc zdublowane atrybuty są usuwane. Jeśli Tekla Structures napotka tę samą nazwę atrybutu w różnych plikach `objects.inp`, zostanie użyty atrybut z pierwszego odczytanego pliku `objects.inp`.

Jeśli potrzebnych jest kilka plików `objects.inp` w tym samym folderze, możesz użyć przyrostka w nazwie pliku, aby użyć wszystkich plików. Dzięki temu możliwe jest posiadanie kilku plików `objects_<suffix>.inp` w tym samym folderze. Plik może nazywać się np. `objects_precast.inp`.

# 5 Tworzenie i dystrybuowanie dostosowanych ustawień, elementów interfejsu użytkownika i katalogów

Ustawienia Tekla Structures są zarządzane na kilku warstwach, a wiele ustawień można zmienić w celu dostosować do potrzeb firmy i projektów.

Jeśli nie znasz jeszcze różnych plików i folderów, które są niezbędne do wydajnej pracy Tekla Structures, przed rozpoczęciem dostosowywania zobacz [Podręcznik wdrożenia dla administratorów \(strona 116\)](#).

## **Dostosowywanie ustawień modelowania i rysunku**

Oprócz domyślnych ustawień Trimble można utworzyć ogólne ustawienia firmowe oraz ustawienia specyficzne dla projektu. Zobacz [Ustawienia środowiska, firmowe i projektu dla administratorów \(strona 131\)](#).

## **Udostępnianie niestandardowych elementów interfejsu użytkownika**

Ponadto wiele elementów interfejsu użytkownika można dostosowywać i dystrybuować do wszystkich użytkowników w firmie. Można dystrybuować

- [dostosowane wstążki \(strona 139\)](#)
- [dostosowane zakładki \(strona 141\)](#)
- [dostosowane układy panelu właściwości \(strona 143\)](#) oraz
- [dostosowane paski narzędzi \(strona 145\)](#).

## **Dostosowywanie katalogów i baz danych**

Katalogi i bazy danych można dostosować do

- [profile \(strona 155\)](#)
- [materiały \(strona 146\)](#)

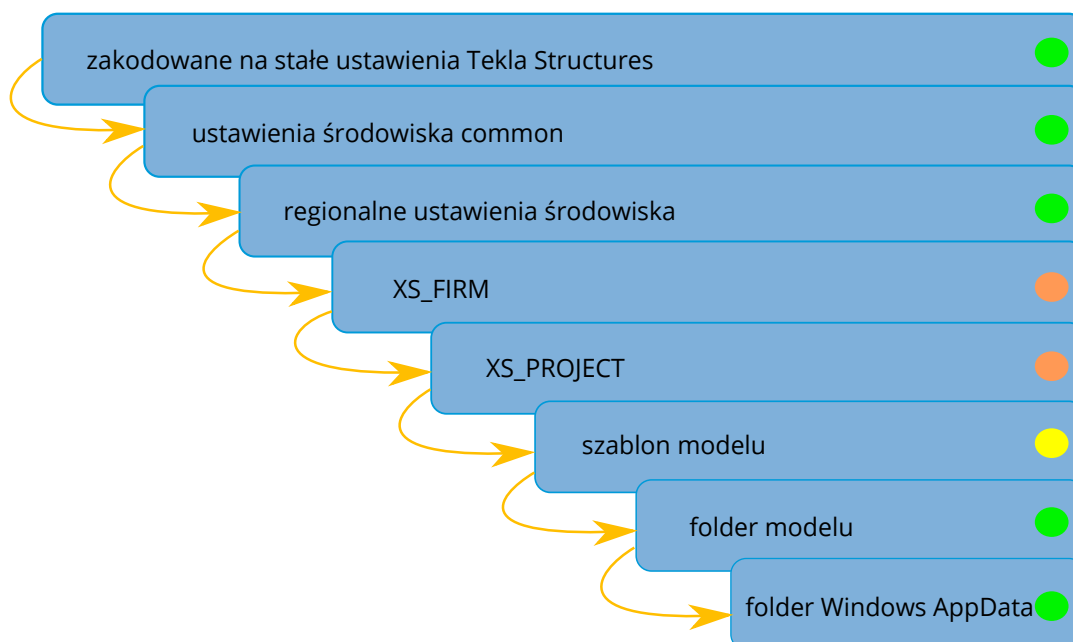
- [kształty \(strona 220\)](#)
- [śrub \(strona 238\)](#)
- [zbrojenia \(strona 256\)](#) oraz
- aplikacji i komponentów.

Sprawdź na przykład profile i materiały potrzebne do projektu i w razie potrzeby wyczyść katalogi i bazy danych, tak aby ich zawartość była odpowiednia do projektu. Pomaga to uprościć pracę i uniknąć błędów. Należy zawsze upewnić się, że zawartość katalogu jest prawidłowa. Błędy w katalogach mogą być trudne do wykrycia, ale pozostawienie ich może spowodować poważne niespójności w informacjach o ilości, transferze danych lub w innych miejscach. Przykładowo niewłaściwa gęstość materiału będzie prowadziła do błędów systematycznych w raportowanych ciężarach.

W razie potrzeby można dodać do katalogu nową zawartość z innych środowisk, z [Tekla Warehouse](#) lub można zaimportować zawartość utworzoną w innych programach.

## 5.1 Ustawienia środowiska, firmowe i projektu dla administratorów

Ustawienia Tekla Structures są zarządzane na kilku warstwach. Na najwyższej warstwie znajdują się ustawienia domyślne, których nie można zmienić, ale które można zastąpić na kolejnych warstwach.



- Te ustawienia są stale aktywne
- Tekla Structures odczytuje te ustawienia podczas otwierania modelu
- Tekla Structures odczytuje te ustawienia podczas tworzenia modelu

- Ustawienia środowiska common, które mają wstępnie ustawione wartości zawarte w instalacji. Można je modyfikować i usuwać. Środowisko common jest zazwyczaj uwzględniane w instalacji.
- Regionalne ustawienia środowiska z predefiniowanymi wartościami dostosowanymi do określonych obszarów regionalnych.

W razie potrzeby można oczyścić środowisko common i wybrane środowisko regionalne z niepotrzebnych plików.

- Opcja zaawansowana `XS_FIRM`, która określa folder, zazwyczaj na dysku sieciowym, który wczytuje ustawienia dla wszystkich użytkowników w firmie.

Ten folder jest głównym kontenerem plików dla firmy.

- Opcja zaawansowana `XS_PROJECT`, która określa folder, zazwyczaj zlokalizowany na dysku sieciowym, który wczytuje ustawienia z wyższą klasyfikacją dla wszystkich użytkowników w określonym projekcie.

- Szablon modelu jest wczytywany ze środowiska lub z folderów sieciowych. Szablon modelu jest wczytywany tylko raz po rozpoczęciu tworzenia nowego modelu.
- Zawartość folderu modelu, która jest zapisywana lokalnie podczas dodawania lub edytowania ustawień.  
Pamiętaj, że jeśli zapiszesz zawartość w folderze modelu, ustawienia zapisane w innych lokalizacjach zastąpią te same ustawienia, które znajdują się w folderze modelu.
- Folder Windows AppData dla ustawień specyficznych dla użytkownika związanych z interfejsem użytkownika Tekla Structures.

## Ustawienia środowiska

### Wspólne ustawienia

Wszystkie ustawienia i pliki, które mają być takie same w każdym środowisku, znajdują się w folderze `\Tekla Structures\<<wersja>\Environments\common`. Pliki i ustawienia specyficzne dla środowiska znajdują się w osobnych folderach środowiska.

Plik `env_global_default.ini` jest także zlokalizowany w folderze `\common`. Plik określa standardowe ustawienia, i jest to pierwszy odczytywany plik. Inne [pliki inicjujące \(strona 282\)](#) są odczytywane po tym pliku, a jeśli pozostałe pliki zawierają takie same ustawienia, zastąpią one poprzednie ustawienia.

### Ustawienia specyficzne dla kraju

Ustawienia specyficzne dla kraju lub regionu znajdują się w folderach środowiska i są zlokalizowane przez lokalnego przedstawiciela/dystrybutora Trimble. Struktura folderów środowiska może się zmieniać, ale istnieją te same rodzaje ustawień. Na przykład ustawienia, które są zlokalizowane, obejmują bazę danych profili, bazę danych materiałów, raporty, filtry wyboru, filtry wyświetlania, komponenty i komponenty użytkownika, makra, atrybuty użytkownika i ustawienia rysunków.

### Ustawienia firmowe

Ustawienia na poziomie firmy są to głównie ustawienia, które są używane w całej firmie do wszystkich projektów. Te ustawienia są określane za pomocą `XS_SYSTEM` i `XS_FIRM`.

W większych firmach mających oddziały, ustawienia mogą być używane w następujący sposób:

- `XS_SYSTEM` może zawierać wiele ścieżek i wskazuje na ogólne ustawienia w firmie. Mogą to być na przykład: logo firmy, raporty, ustawienia drukarki,

ustawienia rysunków, szablony. Są to ustawienia, które zmieniają się rzadko i są przechowywane na serwerze jako dostępne dla wszystkich. Na przykład, jeśli zostanie zaktualizowane logo firmy, wystarczy je wymienić w jednym miejscu.

- `XS_FIRM` wskazuje folder firmowy skonfigurowany przez firmę lub jej oddział. Folder zawiera wszystkie ustawienia firmowe używane w konkretnym biurze. Mogą to być na przykład: logotypy, ustawienia rysunków, szablony, raporty lub ustawienia drukarki. W folderze firmowym można również mieć zdefiniowane przez użytkownika podfoldery do przechowywania plików właściwości.
- `XS_PROJECT` wskazuje folder projektu. Folder zawiera ustawienia projektu, takie jak na przykład logo dla wykonawców i producentów lub ustawienia rysunków. Folder projektu może również zawierać podfoldery zdefiniowane przez użytkownika do przechowywania plików właściwości specyficznych dla projektu.

Więcej informacji na temat wyszukiwania folderów, zobacz [Kolejność wyszukiwania folderów \(strona 381\)](#).

Można również użyć specyficznych dla firmy kolekcji Tekla Warehouse online lub offline z własnej sieci. Trimble Identity umożliwia pobieranie i instalowanie z kolekcji online. Zobacz również [Trimble Identity dla Tekla Online services](#).

Dostęp do kolekcji offline jest zarządzany na podstawie uprawnień do folderu w sieci oraz na poziomie kolekcji w pliku `collections.json` na komputerach poszczególnych użytkowników.

```
"collections"  
"\\\\server-A\\company\\Tekla Structures collection"
```

Plik `collections.json` może też być udostępniony wybranym osobom przez skopiowanie go do folderu `C:\Users\Public\Documents\Tekla\Tekla Warehouse\`.

## Szablony modeli

Można zapisać model z właściwymi ustawieniami i używać go jako szablonu podczas tworzenia nowych modeli. Może to być przydatne, jeśli firma wykonuje różne rodzaje projektów, np. parkingi, budynki biurowe, mosty czy obiekty przemysłowe.

Podczas tworzenia szablonu modelu zawsze należy zaczynać pracę od utworzenia nowego pustego modelu. Należy tak postępować, gdyż stare modele, które zostały wykorzystane rzeczywistych projektach, nie mogą być całkowicie wyczyszczone. Modele mogą zawierać nadmiar informacji, który zwiększa wielkość modelu, nawet jeśli usunięto wszystkie obiekty i rysunki.

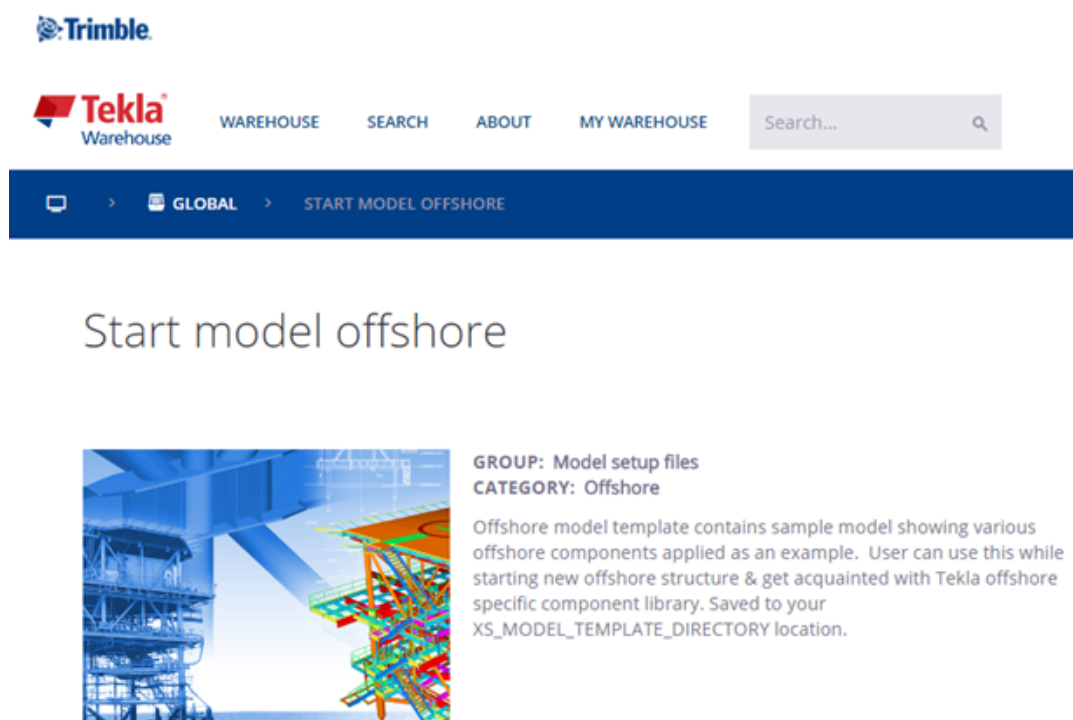
Aby utworzyć szablon modelu:

1. Utwórz nowy model i nadaj mu unikalną nazwę.

2. Dodaj w modelu potrzebne profile, komponenty użytkownika i inne niezbędne elementy.
3. W menu **Plik** kliknij **Zapisz jako** --> **Zapisz** .  
Należy zapisać model, aby dołączyć komponenty użytkownika w pliku `xslib.dbl`. Jeśli nie zapiszesz modelu, komponenty użytkownika nie zostaną one uwzględnione w szablonie modelu.
4. W menu **Plik** kliknij: **Zapisz jako** --> **Zapisz jako szablon modelu** .
5. Wprowadź nazwę szablonu modelu i określ, które katalogi, szablony rysunków, szablony raportów i podfoldery modelu chcesz dołączyć do szablonu modelu.
6. Kliknij **OK**.

Domyślnie folder szablonu modelu jest zapisywany w folderze środowiska w folderze `..ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<wersja>\environments\<środowisko>\`. Dokładne położenie folderu może się różnić w zależności od środowiska i roli. Opcja zaawansowana `XS_MODEL_TEMPLATE_DIRECTORY` umożliwia określenie innego położenia.

Szablony modelu można pobierać, udostępniać i przechowywać przy użyciu [Tekla Warehouse](#). Poniższa ilustracja przedstawia przykładowy szablon modelu w Tekla Warehouse.



Przycisk **Wstaw do modelu** w Tekla Warehouse instaluje szablon modelu bezpośrednio w folderze wskazanym przez `XS_MODEL_TEMPLATE_DIRECTORY`. Możesz natychmiast użyć szablonu podczas tworzenia nowego modelu.

## Szablony modelu przy aktualizacji wersji Tekla Structures

Zdecydowanie zaleca się aktualizowanie szablonów modelu podczas aktualizacji wersji Tekla Structures.

Aby zaktualizować szablon modelu:

1. Utwórz nowy model za pomocą istniejącego szablonu modelu.
2. Nadaj modelowi taką samą nazwę, jak w poprzedniej wersji Tekla Structures.
3. Otwórz widok 3D.
4. W menu **Plik** kliknij **Diagnostuj i napraw --> Diagnostuj model** .
5. Na karcie **Widok** kliknij kolejno **Zrzut ekranu --> Miniatura projektu** , aby utworzyć miniaturę projektu lub dodaj niestandardowy obraz o nazwie `thumbnail.png` w folderze modelu.

Preferowany rozmiar obrazu to 120 x 74 pikseli.

6. W menu **Plik** kliknij **Zapisz jako --> Zapisz** .  
Jeśli tego nie zrobisz, może pojawić się komunikat z ostrzeżeniem, że model został utworzony w poprzedniej wersji.
7. W menu **Plik** kliknij: **Zapisz jako --> Zapisz jako szablon modelu** .
8. Wybierz katalogi, szablony rysunków, szablony raportów i podfoldery modelu, które chcesz uwzględnić w szablonie modelu.
9. Kliknij **OK**.
10. Usuń ręcznie wszystkie pliki `*.db` (baza danych środowiska, pliki bazy danych opcji) z folderu modelu.  
Pliki `*.bak`, `*.log` i `xs_user` zostaną automatycznie usunięte z folderu modelu.  
Nie usuwaj plików `.idrm` (`db.idrm` i `xslib.idrm`), gdyż są częścią modelu.  
Szablon modelu jest zapisywany w lokalizacji wskazywanej przez `XS_MODEL_TEMPLATE_DIRECTORY`.  
Teraz dysponujesz przykładowym obrazem szablonu modelu. Katalog **Aplikacje i komponenty** jest teraz także uporządkowany i łatwy w użyciu.

## Dostosowywanie raportów i rysunków

Jeśli firma posiada już szablony graficzne w formacie DXF, DWG lub DGN, możesz je konwertować do szablonów Tekla Structures. Aby uzyskać szczegółowe informacje, jak to zrobić, zobacz informacje o plikach AutoCAD i Microstation w pomocy Edytora szablonów.

Aby uzyskać informacje na temat tworzenia własnych szablonów i raportów, zobacz pomoc Edytora szablonów oraz i [Szablony \(strona 386\)](#).



## Szablony klonowania dla rysunków

Klonowanie rysunków należy rozważyć w następujących sytuacjach:

- W modelu istnieje kilka podobnych elementów, zespołów lub zespołów betonowych.
- Musisz utworzyć rysunki pojedynczego elementu, zespołu lub zespołu betonowego podobnych elementów, zespołów lub zespołów betonowych.
- Rysunki wymagają czasochłonnej ręcznej edycji.

Możesz na przykład utworzyć rysunek jednej kratownicy, zmodyfikować go, a następnie sklonować dla podobnych kratownic. Następnie wystarczy zmodyfikować sklonowane rysunki w miejscach, w których kratownice różnią się między sobą.

Sklonowany rysunek może zawierać więcej elementów niż początkowy. Właściwości elementu, znaki, uwagi powiązane i powiązane obiekty tekstowe są klonowane z podobnego elementu na rysunku wyjściowym.

## Szablony klonowania w Katalogu rysunków głównych

Rysunki można klonować przy użyciu szablonów z **Katalogu rysunków głównych**. Szablonów klonowania, które zawiera **Katalog rysunków głównych**, można również używać w innych modelach. Można ich używać w projektach, które mają taki sam rodzaj rysunków.

Aby utworzyć szablony klonowania:

1. Wybierz rysunek w oknie **Menedżer dokumentów**.
2. Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz **Dodaj do Katalogu rysunków głównych**, a następnie wprowadź wymagane właściwości.

Szablon klonowania można znaleźć w oknie **Szablony klonowania w Katalogu rysunków głównych**. Aby użyć szablonów klonowania w innych


modelach, otwórz **Katalog rysunków głównych** w modelu, kliknij przycisk  na pasku narzędzi i dodaj model, w którym zapisane są szablony.

Więcej informacji na temat narzędzia **Katalog rysunków głównych** i szablonów klonowania można znaleźć w podrozdziale .

## Ustawienia projektu


### Tworzenie własnego folderu komponentów

Zwykle w projekcie używa się tylko kilku różnych połączeń i komponentów. Aby wszyscy użytkownicy w projekcie używali tych samych komponentów i szybciej znajdowali komponenty, zalecamy utworzenie własnego folderu komponentów.

1. Kliknij przycisk **Aplikacje i komponenty**  w panelu bocznym, aby otworzyć katalog **Aplikacje i komponenty**.
2. Utwórz nową grupę dla projektu:Kliknij prawym przyciskiem myszy w katalogu i wybierz **Nowa grupa**.
3. Dodaj komponenty do grupy:Wybierz komponenty w katalogu, kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz **Dodaj do grupy**.Następnie wybierz grupę, do których mają być dodane komponenty.Możesz również przeciągnąć wybrane komponenty do innej grupy.
4. Ukryj grupy, które nie są potrzebne:Wybierz grupę, kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz **Ukryj/Pokaż**.

---

**WSKAZÓWKA** W katalogu **Aplikacje i komponenty** użyj poleceń dostępnych

w menu **Wyświetl funkcje zaawansowane**  > **Zarządzanie katalogiem**, aby zmodyfikować definicje katalogu.Aby uzyskać więcej informacji, zobacz [Dostosowywanie katalogu Aplikacje i komponenty \(strona 267\)](#) i XS\_COMPONENT\_CATALOG\_ALLOW\_SYSTEM\_EDIT.

Więcej informacji na temat katalogu **Aplikacje i komponenty** można znaleźć w podrozdziale .

---

## Definiowanie właściwości projektu

Informacje o projekcie są niejednokrotnie potrzebne podczas pracy z projektem.Określ informacje o projekcie na początku projektu, aby rysunki i raporty automatycznie wyświetlały poprawne informacje.Możesz również aktualizować właściwości projektu w trakcie pracy nad projektem.

1. W menu **Plik** kliknij **Właściwości projektu**.
2. Przeprowadź edycję właściwości projektu.  
W czasie edytowania właściwości Tekla Structures wyróżnia zmienione właściwości żółtym kolorem.
3. Po wprowadzeniu zmian kliknij **Zmień**, aby zastosować zmiany.

## Tworzenie i modyfikowanie szablonów i raportów

Można modyfikować istniejące raporty oraz szablony lub tworzyć własne [szablony \(strona 386\)](#) za pomocą edytora szablonów.Aby otworzyć edytor szablonów, kliknij **Plik** --> **Edytory** --> **Edytor szablonów** lub kliknij dwukrotnie istniejącą już tabelę na otwartym rysunku.Więcej informacji na ten temat można znaleźć w podrozdziale [Template Editor User's Guide](#).

Pamiętaj, że jeśli Twoje szablony znajdują się w folderze chronionym, są przeznaczone tylko do odczytu, ponieważ w folderze chronionym nie można zapisać zmienionego szablonu.W takim przypadku uruchom Tekla Structures jako administrator.

## Konfigurowanie drukarek

Tekla Structures używa sterowników Windows w celu zapisywania danych wydruku bezpośrednio do interfejsu urządzenia drukującego systemu Windows. Możesz drukować rysunki jako pliki PDF, zapisywać je jako pliki wydruku ( .plt) do wydrukowania na drukarce/ploterze lub wydrukować na wybranej drukarce. Aby drukować na papierach o różnych formatach, musisz zmodyfikować plik `drawingsizes.dat`. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz [.Możesz również zmieniać szerokość linii drukowanych rysunków. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz i .](#)

Możesz zmienić sposób, w jaki Tekla Structures automatycznie nadaje nazwy plikom .pdf i plikom wydruku, używając pewnych specyficznych dla typu rysunku opcji zaawansowanych. Zobacz [.](#)

## 5.2 Dystrybuowanie dostosowanych wstążek przy użyciu folderu firmowego lub folderu środowiska

Administratorzy firmy mogą udostępniać dostosowane pliki wstążki innym użytkownikom w firmie, umieszczając je w folderze firmowym lub w folderze środowiska (ale nie w folderze projektu). Przykładowo administrator może utworzyć wstążki firmowe i zapisać je w folderze firmowym. Wstążki te będą wyświetlane w interfejsie użytkownika Tekla Structures wszystkim użytkownikom korzystającym z folderu firmowego.

### Dodawanie wstążek do folderu firmowego lub folderu środowiska

1. W narzędziu Edytor wstążki utwórz wstążki modelowania i rysunku, które chcesz udostępnić.

Wstążki są zapisywane w folderze `.. \Users \<user> \AppData \Local \Trimble \Tekla Structures \<wersja> \UI \Ribbons`.

Jeśli nie możesz znaleźć folderu, upewnij się, że masz widoczne na komputerze [ukryte pliki i foldery \(strona 383\)](#).

2. Skopiuj cały folder `\Ribbons` do folderu firmowego lub folderu systemowego.
3. Jeśli wstążka zawiera polecenia użytkownika, utwórz podfolder o nazwie `\Commands` na tym samym poziomie struktury drzewa katalogów co folder `\Ribbons` i skopiuj plik `UserDefined.xml` z folderu `.. \Users \<użytkownik> \AppData \Local \Trimble \Tekla Structures \<wersja> \UI \Commands` do utworzonego właśnie podfolderu `\Commands`.
4. Uruchom ponownie Tekla Structures.

## Kolejność wczytywania wstążek użytkownika

Tekla Structures wczytuje wstążki w następującej kolejności:

1. Domyślna wstążka Tekla Structures
2. wstążki firmowe z folderów środowisk,
3. wstążki firmowe z folderu firmowego,
4. wstążki użytkownika z folderu %localappdata%.

Należy pamiętać, że wczytane wcześniej wstążki są zastępowane przez wstążki wczytane później w ramach tego samego zestawienia konfiguracji i trybu edycji. Na przykład wstążka zdefiniowana w folderze firmowym będzie miała wyższy priorytet niż wstążki z folderów środowisk.

Jeśli dostosowana wstążka znajduje się w folderze `..\Users\\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\\UI\Ribbons`, to będzie miała pierwszeństwo przed wstążkami firmowymi. Aby ją zastąpić, otwórz Edytor wstążki i kliknij **Przywróć**. Zostanie użyta wstążka z folderu firmowego lub folderu środowiska. Ewentualnie można usunąć dostosowane wstążki lub zmienić ich nazwy.

## Konwencja nazewnictwa plików wstążek

Narzędzie dostosowywania zapisuje wstążki użytkownika jako pliki `.xml`. Konwencja nazewnictwa tych plików przedstawia się następująco:

```
<Tekla-Structures-configuration_identifier>--<Tekla-Structures-editing-mode>.xml
```

Dwuczęściowe nazwy składają się z nazwy wewnętrznej konfiguracji oraz separatora w postaci dwóch znaków myślnika (--), nazwy wewnętrznego trybu edycji oraz rozszerzenia nazwy pliku `.xml`. Na przykład wstążka modelowania licencji **Pełna** będzie nosić nazwę `albl_up_Full--main_menu.xml`.

Identyfikator konfiguracji	Nazwa konfiguracji
albl_up_Diamond	<b>Tekla Structures Diamond</b>
albl_up_Graphite	<b>Tekla Structures Graphite</b>
albl_up_Carbon	<b>Tekla Structures Carbon</b>
albl_up_Construction_Modeling	<b>Modelowanie konstrukcji</b>
albl_up_Developer	<b>Deweloperska</b>
albl_up_Drafter	<b>Kreślarz</b>
albl_up_Educational	<b>Edukacyjna</b>
albl_up_Engineering	<b>Inżynieria</b>
albl_up_Full	<b>Pełna</b>

Identyfikator konfiguracji	Nazwa konfiguracji
albl_up_PC_Detailing	<b>Detalowanie prefabrykatów betonowych</b>
albl_up_Rebar_Detailing	<b>Detalowanie zbrojenia</b>
albl_up_Steel_Detailing	<b>Detalowanie konstrukcji stalowych</b>
albl_up_Tekla_Structures_Primary	<b>Primary</b>
albl_up_Viewer	<b>Podgląd projektu</b>

Tryb edycji	Przeznaczenie
main_menu	Wstążka modelowania
edit_draw_menu	Wstążka rysunku
plan_main_menu	Wstążka importowania

### 5.3 Dystrybuowanie dostosowanych kart za pośrednictwem folderu firmowego lub folderu środowiska

Jako metody alternatywnej dla dostosowania plików wstążek, które zastępują istniejącą wstążkę, można dystrybuować dostosowane karty innym użytkownikom w firmie, umieszczając pliki kart w folderze firmowym lub folderze środowiska (nie w folderze projektu). Dostosowane karty są automatycznie dodawane na końcu wstążki dla wszystkich użytkowników korzystających z tego samego folderu firmowego lub folderu środowiska. Oznacza to, że administrator może udostępniać dostosowania wszystkim użytkownikom z firmy, umożliwiając im zarazem indywidualne modyfikowanie wstążek.

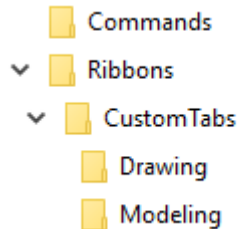
Pamiętaj, że te dostosowane zakładki nie pojawiają się w narzędziu Edytor wstążki, więc użytkownicy nie mogą ich edytować. Jeśli administrator zaktualizował zawartość dostosowanej karty, aktualizacja będzie dostępna dla użytkowników po ponownym uruchomieniu Tekla Structures. Karty nie są specyficzne dla konfiguracji, więc są importowane niezależnie od należącej do użytkownika licencji Tekla Structures. Jeśli zakładka zawiera polecenia, które są niedostępne w konfiguracji użytkownika, będą one wyszarzone na wstążce.

---

**UWAGA** W przypadku korzystania z folderu firmowego w celu dystrybuowania kart użytkownika należy ustawić ścieżkę folderu firmowego w pliku `.ini`, na przykład w pliku `user.ini`, `teklastructures.ini`, `project.ini` lub `company.ini`. Jeśli ścieżka folderu firmowego zostanie ustawiona w opcji zaawansowanej **XS\_FIRM**, plik karty nie będzie działać prawidłowo, ponieważ definicja **XS\_FIRM** w opcjach zaawansowanych jest

dokonywana na poziomie modelu i jest już zbyt późno na zainicjowanie karty użytkownika.

1. Utwórz poniższą strukturę folderów w swoim folderze firmowym lub w folderze systemowym.



2. W oknie Edytor wstążki utwórz dostosowaną zakładkę i dodaj do niej jakieś polecenia.
3. Zapisz wstążkę.
4. Przejdź do folderu `..\Users\\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\\UI\Ribbons`.
5. W edytorze tekstu (na przykład w Notatniku firmy Microsoft) otwórz plik `*.xml` wstążki zawierający kartę, którą chcesz udostępnić innym użytkownikom.
6. Usuń z pliku wstążki całą zawartość oprócz pierwszego wiersza oraz opisu karty, którą chcesz udostępnić.

Można również skopiować wymaganą zawartość do nowego pliku tekstowego.

Przykład:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" standalone="yes"?>
<Tab Header="My Tab" IsCollapsed="false" IsUserDefined="true">
  <SimpleButton X="0" Y="0" Width="3" Height="4"
Command="Common.Interrupt" Text="command:ShortText" Icon="myicon.png"
ShowText="true" ShowIcon="true" />
  <SimpleButton X="3" Y="0" Width="3" Height="4"
Command="RibbonEditor.Open" Text="command:ShortText" Icon="somefolder
\myicon2.png" ShowText="true" ShowIcon="true" />
</Tab>
```

Ikony przycisków korzystają ze ścieżek względnych. Ścieżka ikony jest zależna od pliku `*.xml`, z którego jest odczytywana karta. Przykładowo zapis `Icon="myicon.png"` odnosi się do ikony w tym samym folderze, co plik `*.xml`, a zapis `Icon="somefolder\myicon2.png"` odnosi się do ikony w podfolderze.

Można też przechodzić do folderów wstecz: `Icon="..\myicon.png"`.

7. Zapisz plik `*.xml` pod nową nazwą w folderze `..\CustomTabs\Modeling` lub `..\CustomTabs\Drawing`.

Pliki kart mają rozszerzenie nazwy pliku \*.xml. Zaleca się użycie takiej samej nazwy jak nazwa karty. Przykład: MyTab.xml. W nazwie pliku nie jest rozróżniana wielkość liter.

Karta zostanie dodana do wstążek trybu modelowania lub trybu rysunku zależnie od folderu, w którym się znajduje. Należy pamiętać, że w tym samym folderze może występować wiele plików kart użytkownika. Są one dodawane do wstążki jedna po drugiej. Jeśli ten sam plik karty istnieje zarówno w folderze środowiska, jak i w folderze firmowym, wersja z folderu firmowego zastępuje wersję z folderu środowiska.

---

**UWAGA** Aby uniknąć konfliktów nazw plików, zaleca się, aby administratorzy poprzedzali nazwy wszystkich plików kart użytkownika nazwą firmy, a deweloperzy rozszerzeń poprzedzali nazwy wszystkich plików kart użytkownika nazwami rozszerzeń (na przykład MyExtension\_TabName.xml).

---

8. Jeśli na zakładce znajdują się polecenia użytkownika, skopiuj plik UserDefined.xml z folderu ..\Users\\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\\UI\Commands do folderu \Commands utworzonego w punkcie 1.
9. Uruchom ponownie Tekla Structures.  
Dostosowana zakładka pojawi się na końcu wstążki.

### Zobacz również

[Tworzenie i dystrybuowanie dostosowanych ustawień, elementów interfejsu użytkownika i katalogów \(strona 130\)](#)

[Dystrybuowanie dostosowanych wstążek przy użyciu folderu firmowego lub folderu środowiska \(strona 139\)](#)

## 5.4 Dystrybuowanie dostosowanych układów panelu właściwości przy użyciu folderu firmowego, projektu lub środowiska

Administratorzy w firmie mogą dystrybuować dostosowane układy panelu właściwości wśród innych użytkowników w firmie, umieszczając plik układu panelu właściwości PropertyTemplates.xml w folderze o nazwie PropertyRepository\Templates znajdującym się w folderze projektu, firmy lub środowiska. Na przykład administratorzy firmy mogą utworzyć firmowe układy panelu właściwości i zapisać je w folderze firmowym. Te paski narzędzi będą dostępne w interfejsie użytkownika Tekla Structures dla wszystkich użytkowników korzystających z tego samego folderu firmowego.

## Dodawanie pliku układu panelu właściwości do folderu projektu, firmy lub środowiska

1. W oknie Edytor panelu właściwości utwórz układy panelu właściwości, które chcesz udostępnić.

Układy panelu właściwości są zapisywane w pliku `PropertyTemplates.xml` w folderze `..\Users\\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\\UI\PropertyTemplates`.

Jeśli nie możesz znaleźć folderu, upewnij się, że masz widoczne na komputerze [ukryte pliki i foldery \(strona 383\)](#).

2. Utwórz folder o nazwie `PropertyRepository\Templates` w folderze projektu, folderze firmowym lub w folderze systemowym.
3. Skopiuj plik `PropertyTemplates.xml` do folderu `PropertyRepository\Templates`.
4. Uruchom ponownie Tekla Structures.

## Kolejność wyszukiwania plików dostosowanych układów panelu właściwości

Plik `PropertyTemplates.xml` zawiera wszystkie układy panelu właściwości dla różnych typów obiektów. Należy pamiętać, że układy panelu właściwości dla różnych typów obiektów są traktowane oddzielnie. Na przykład Tekla Structures może odczytać układ panelu właściwości stalowej belki z innego położenia niż układ panelu właściwości słupa stalowego.

W przypadku zdefiniowania różnych typów obiektów w różnych folderach definicje są łączone. Jeśli ten sam typ obiektu jest różnie zdefiniowany w różnych folderach, używana jest definicja znajdująca się wyżej w kolejności wyszukiwania.

Układ panelu właściwości w folderze `..\Users\\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\\UI\PropertyTemplates` ma najwyższy priorytet, a następnie Tekla Structures używa domyślnej kolejności wyszukiwania.

## 5.5 Dystrybuowanie dostosowanych ustawień panelu właściwości przy użyciu foldera firmowego, projektu lub środowiska

Administratorzy firmy mogą dystrybuować dostosowane ustawienia panelu właściwości wśród innych użytkowników. Plik `PropertyPaneSettings.xml`



należy umieścić w podfolderze `\PropertyPane` w folderze projektu, firmowym lub środowiska.

1. Dostosuj ustawienia panelu właściwości, które chcesz udostępnić.

Ustawienia panelu właściwości są zapisywane w pliku `PropertyPaneSettings.xml` w folderze `..\Users\\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\\UI\PropertyPane`.

Jeśli nie możesz znaleźć folderu, upewnij się, że masz widoczne na komputerze [ukryte pliki i foldery \(strona 383\)](#).

2. Utwórz folder o nazwie `\PropertyPane` w folderze projektu, folderze firmowym lub w folderze systemowym.
3. Skopiuj plik `PropertyPaneSettings.xml` do folderu `\PropertyPane`.
4. Uruchom ponownie Tekla Structures.

Plik `..\Users\\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\\UI\PropertyPane` ma najwyższy priorytet w kolejności wyszukiwania, po czym Tekla Structures używa domyślnej kolejności wyszukiwania.

Jeśli plik `PropertyPaneSettings.xml` zostanie umieszczony w kilku lokalizacjach folderów, Tekla Structures odczytuje ustawienia z różnych folderów i scala je.

### Zobacz również

[Tworzenie i dystrybuowanie dostosowanych ustawień, elementów interfejsu użytkownika i katalogów \(strona 130\)](#)

## 5.6 Dystrybuowanie dostosowanych pasków narzędzi przy użyciu folder projektu, firmowego lub środowiska

Administratorzy firmy mogą dystrybuować dostosowane paski narzędzi **Wybieranie, Przyciąganie i Nadpisanie przyciągania** wśród innych użytkowników w firmie. Niezbędne pliki `.json` pasków narzędzi należy umieścić w podfolderze `\Toolbars` w folderze projektu, firmowym lub środowiska. Administratorzy firmy mogą np. utworzyć firmowe paski narzędzi i zapisać je w folderze firmowym. Te paski narzędzi będą dostępne w interfejsie użytkownika Tekla Structures dla wszystkich użytkowników korzystających z tego samego folderu firmowego.

1. Dostosuj paski narzędzi, które chcesz udostępnić.

Paski narzędzi zostaną zapisane w odpowiednich plikach `.json` w folderze `..\Users\\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\\Toolbars`.

Jeśli nie możesz znaleźć folderu, upewnij się, że masz widoczne na komputerze [ukryte pliki i foldery \(strona 383\)](#).

2. Utwórz folder o nazwie `\Toolbars` w folderze projektu, folderze firmowym lub w folderze systemowym.
3. Skopiuj niezbędne pliki `.json` do folderu `\Toolbars`.
4. Uruchom ponownie Tekla Structures.

Pliki `..\Users\\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\\Toolbars` mają najwyższy priorytet w kolejności wyszukiwania, po czym Tekla Structures używa domyślnej kolejności wyszukiwania.

### Zobacz również

[Tworzenie i dystrybuowanie dostosowanych ustawień, elementów interfejsu użytkownika i katalogów \(strona 130\)](#)

## 5.7 Dostosowywanie katalogu materiałów

Katalog materiałów zawiera informacje na temat typów i klas materiałów. W katalogu materiałów materiały są wyświetlane w drzewie hierarchicznym i są pogrupowane według typów. Dla każdego typu materiału podane są przy nim klasy materiałów.

W Tekla Structures dostępne są następujące typy materiałów:

- Stal
- Beton
- Pręt zbrojeniowy
- Drewno
- Różne

Domyślnie katalog materiałów zawiera standardowe materiały specyficzne dla środowiska. Klasy materiałów można dodawać, modyfikować i usuwać.

Tekla Structures przechowuje informacje na temat materiałów w pliku `matdb.bin`.

### Zobacz również

[Ważne przyciski w katalogu materiałów \(strona 147\)](#)

[Dodawanie klasy materiału \(strona 147\)](#)

[Kopiowanie klasy materiału \(strona 148\)](#)

[Modyfikowanie klasy materiałów \(strona 149\)](#)

[Usuwanie klasy materiału \(strona 150\)](#)

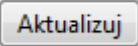
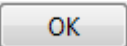
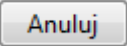
[Dodawanie atrybutów użytkownika do klas materiałów \(strona 150\)](#)

[Tworzenie definicji materiałów przez użytkownika \(strona 151\)](#)

[Import i eksport klas materiałów \(strona 152\)](#)

## Ważne przyciski w katalogu materiałów

Podczas pracy z klasami materiałów należy pamiętać o użyciu jednego z następujących przycisków w oknie dialogowym **Zmień katalog materiałów**:

Przycisk	Opis
	Zapisuje zmiany wprowadzone w jednej edytowanej klasie materiału w pamięci komputera do momentu kliknięcia przycisku <b>OK</b> .
	Zapisuje zmiany w folderze modelu. Tekla Structures zapisuje zmieniony katalog na dysku twardym po kliknięciu <b>OK</b> w celu zamknięcia okna dialogowego; następnie kliknij <b>OK</b> w oknie dialogowym <b>Potwierdzenie zapisu</b> .
	Zamyka okno dialogowe <b>Zmień katalog materiałów</b> bez zapisywania zmian. Należy pamiętać, że wszystkie zmiany wprowadzone w katalogu zostaną utracone nawet po kliknięciu <b>Aktualizuj</b> , ponieważ nie zostały zapisane na dysku twardym. Zmiany wprowadzone do katalogu są widoczne w trakcie jednej sesji, ponieważ katalog korzysta z pamięci komputera. Następnym razem po uruchomieniu Tekla Structures poprzednie dane są przywracane z dysku twardego.

Tekla Structures przechowuje informacje na temat materiałów w pliku `matdb.bin`. Przy pierwszym otwarciu modelu Tekla Structures odczytuje dane z dysku twardego i zapisuje je w pamięci komputera.

Po wybraniu materiału Tekla Structures odczyta dane z pamięci komputera i wyświetli je w oknie dialogowym **Zmień katalog materiałów**. Jest to szybsze niż odczytywanie danych z dysku twardego.

### Zobacz również

[Dostosowywanie katalogu materiałów \(strona 146\)](#)

## Dodawanie klasy materiału

1. W menu **Plik** kliknij kolejno **Katalogi** --> **Katalog materiałów** , aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog materiałów**.
2. Wybierz typ materiału, na przykład stal.
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz polecenie **Dodaj gatunek**.  
Nowa klasa materiału zostanie dodana do wybranego typu materiału.
4. Zmień nazwę klasy materiału, klikając ją i wprowadzając nową nazwę.
5. Wprowadź właściwości klasy materiału.
6. Kliknij **OK**, aby zapisać klasę materiału i zamknąć okno dialogowe **Zmień katalog materiałów**.
7. Kliknij **OK** w oknie dialogowym **Potwierdzenie zapisu**, aby zapisać zmiany.

### Zobacz również

[Kopiowanie klasy materiału \(strona 148\)](#)

[Modyfikowanie klasy materiałów \(strona 149\)](#)

[Usuwanie klasy materiału \(strona 150\)](#)

[Import i eksport klas materiałów \(strona 152\)](#)

## Kopiowanie klasy materiału

Nowe klasy materiału można dodać, modyfikując kopię istniejącej, podobnej klasy materiału.

1. W menu **Plik** kliknij kolejno **Katalogi** --> **Katalog materiałów** , aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog materiałów**.
2. Wybierz klasę materiału podobną do tworzonej.
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz polecenie **Kopiuj gatunek**.  
Kopia klasy materiału o nazwie **COPY** zostanie dodana do drzewa materiałów.
4. Zmień nazwę klasy materiału, klikając ją i wprowadzając nową nazwę.
5. Zmodyfikuj właściwości klasy materiałów.
6. Kliknij **OK**, aby zapisać klasę materiału i zamknąć okno dialogowe **Zmień katalog materiałów**.
7. Kliknij **OK** w oknie dialogowym **Potwierdzenie zapisu**, aby zapisać zmiany.

## Zobacz również

[Dodawanie klasy materiału \(strona 147\)](#)

[Modyfikowanie klasy materiałów \(strona 149\)](#)

[Usuwanie klasy materiału \(strona 150\)](#)

## Modyfikowanie klasy materiałów

Istniejące klasy materiałów można modyfikować za pomocą katalogu materiałów.

1. W menu **Plik** kliknij kolejno **Katalogi** --> **Katalog materiałów** , aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog materiałów**.
2. Wybierz klasę materiału w drzewie i zmodyfikuj jej właściwości.
  - Karta **Ogólne** umożliwia wprowadzenie trzech alternatywnych nazw tego materiału. Są to zazwyczaj nazwy materiału stosowane w różnych krajach lub normach. Karta ta zawiera także wartości profilu i ciężaru właściwego płyty.
  - Karty **Analiza** umożliwia wprowadzenie informacji o właściwościach używanych w analizie konstrukcji.
  - Karta **Projekt** umożliwia wprowadzenie informacji o właściwościach konkretnej konstrukcji, takich jak wytrzymałość i częściowe współczynniki bezpieczeństwa.
  - Karta **Atrybuty użytkownika** umożliwia utworzenie własnych atrybutów dla klas materiałów.  
  
Przy użyciu atrybutu zdefiniowanego przez użytkownika można na przykład określić grubość warstwy farby lub maksymalną wielkość kruszywa betonu.
3. Po zakończeniu modyfikowania klasy materiału kliknij **Aktualizuj**.
4. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Zmień katalog materiałów**.  
Tekla Structures wyświetli pytanie, czy zmiany mają zostać zapisane w folderze modelu.
5. Kliknij **OK** w oknie dialogowym **Potwierdzenie zapisu**, aby zapisać zmiany.  
  
Zmodyfikowany katalog materiałów zostanie zapisany w bieżącym folderze modelu i będzie dostępny tylko dla tego modelu. Aby zmodyfikowany katalog był dostępny dla wszystkich innych modeli, należy użyć poleceń eksportu i importu.

## Zobacz również

[Dodawanie klasy materiału \(strona 147\)](#)

[Kopiowanie klasy materiału \(strona 148\)](#)

## Usuwanie klasy materiału

1. W menu **Plik** kliknij kolejno **Katalogi** --> **Katalog materiałów** , aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog materiałów**.
2. Wybierz klasę materiału, którą chcesz usunąć.
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz polecenie **Usuń gatunek**.
4. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Zmień katalog materiałów**.
5. Kliknij **OK** w oknie dialogowym **Potwierdzenie zapisu**, aby zapisać zmiany.

### Zobacz również

[Dodawanie klasy materiału \(strona 147\)](#)

[Kopiowanie klasy materiału \(strona 148\)](#)

[Modyfikowanie klasy materiałów \(strona 149\)](#)

## Dodawanie atrybutów użytkownika do klas materiałów

Do klas materiałów można dodawać atrybuty użytkownika i ich wartości. Następnie atrybuty użytkownika można używać na przykład do filtrowania.

1. W menu **Plik** kliknij kolejno **Katalogi** --> **Katalog materiałów** , aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog materiałów**.
2. Na karcie **Atrybuty użytkownika** kliknij **Definicje**, aby otworzyć okno dialogowe **Modyfikuj właściwości materiału**.
3. Kliknij **Dodaj**, aby dodać nowy wiersz.
4. Aby zdefiniować atrybut użytkownika, kliknij określony element w wierszu.
  - a. Na liście **Kategoria** wybierz kategorię materiału, do której zostanie zastosowany atrybut użytkownika.
  - b. Na liście **Kod projektu** wybierz kod projektu, do którego zostanie dodany atrybut.
  - c. Na liście **Typ materiału** wybierz typ materiału dla atrybutu.
  - d. Na liście **Typ wielkości** wybierz, jaki rodzaj informacji będzie zawierał atrybut użytkownika, na przykład ciężar, pole powierzchni, wskaźnik lub tekst.
  - e. W kolumnie **Kolejność** zdefiniuj kolejność wyświetlania atrybutów użytkownika w oknie dialogowym. Mniejsze wartości są wyświetlane na początku.

- f. W kolumnie **Nazwa właściwości** zdefiniuj nazwę właściwości.  
Nazwa zostanie zapisana w katalogu i będzie można jej użyć w raportach i szablonach. Gdy **Nazwa właściwości** zostanie użyta w szablonie, łańcuch MATERIAL.PROPERTY\_NAME będzie wskazywał miejsce wyświetlania nazwy właściwości.
  - g. W kolumnie **Etykieta** zdefiniuj etykietę atrybutu.
5. Kliknij **Aktualizuj**.
  6. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Modyfikuj właściwości materiału**.

### Zobacz również

[Modyfikowanie klasy materiałów \(strona 149\)](#)

## Tworzenie definicji materiałów przez użytkownika

Istniejące definicje materiałów można zastąpić własnymi definicjami i korzystać z nich, na przykład podczas rysowania znaków elementów. Definicje materiału mogą zawierać tekst, cyfry i symbole.

1. Zapisz plik symboli `user_material_symbols.sym` w folderze symboli (zazwyczaj jest to folder `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<<version>\environments\common\symbols\`).
2. Utwórz plik tekstowy zawierający definicje materiału.

Utwórz plik za pomocą edytora tekstu, na przykład Notatnika firmy Microsoft.

Każdy wiersz w pliku definiuje materiał. Użyj następującej składni:

`material_name symbol_file_name@n`, gdzie

- `material_name` jest nazwą materiału użytego w katalogu materiałów
- `symbol_file_name` to nazwa pliku symboli do użycia
- `n` jest numerem symbolu.

Na przykład:

```
S235JRG1 user_material_symbols@1 B
S235JRG2 user_material_symbols@2 C
S235JR   user_material_symbols@0 A
S275JR   user_material_symbols@3 D
S355JR   user_material_symbols@4 E
```

---

**OSTRZEŻENIE** Kolejność nazw materiałów w pliku definicji odnosi się do konwersji. Materiały o bardziej konkretnych nazwach muszą być wymienione przed tymi z podobnymi, ale prostszymi nazwami, na przykład S235JRG1 musi być

wymieniony przed S235JR. W przeciwnym razie oba otrzymają ten sam symbol.

---

3. Zapisz plik, na przykład pod nazwą `user_material_definitions.txt`. Wszystkie nazwane materiały w katalogu materiałów zostaną zastąpione zdefiniowanymi w tym pliku.
4. Określ nazwę pliku jako wartość opcji zaawansowanej `XS_MATERIAL_SYMBOL_REPRESENTATION_FILE` w **menu Plik --> Ustawienia --> Opcje zaawansowane --> Właściwości rysunku** w następujący sposób:

```
ustaw
XS_MATERIAL_SYMBOL_REPRESENTATION_FILE=user_material_definitions.txt
```

Można również wprowadzić pełną ścieżkę dostępu do pliku definicji materiału. Bez ścieżki w programie Tekla Structures plik jest wyszukiwany w folderach modeli, firmy, folderach projektowych i systemowych.

### Zobacz również

[Dostosowywanie katalogu materiałów \(strona 146\)](#)

## Import i eksport klas materiałów

Za pomocą funkcji importowania i eksportowania można scalać katalogi materiałów. Katalogi materiałów są importowane i eksportowane jako pliki `.lis`.

Importowanie i eksportowanie jest przydatne w następujących sytuacjach:

- aktualizacja do nowszej wersji Tekla Structures z zamysłem użycia spersonalizowanego katalogu materiałów z poprzedniej wersji,
- chęć połączenia katalogów materiałów zapisanych w różnych lokalizacjach,
- chęć współużytkowania z innymi użytkownikami informacji zawartych w katalogach materiałów,
- chęć połączenia katalogów materiałów z różnych środowisk.

---

**WSKAZÓWKA** Klasy materiałów można również pobierać i udostępniać za pomocą oprogramowania Tekla Warehouse.

---

### Zobacz również

[Import katalogu materiałów \(strona 153\)](#)

[Eksport całego katalogu materiałów \(strona 153\)](#)

[Eksportowanie części katalogu materiałów \(strona 154\)](#)



### **Import katalogu materiałów**

Katalogi materiałów importuje się do modeli Tekla Structures jako pliki `.lis`. Można przenieść eksportowany plik `.lis` do dowolnego folderu modelu i go zaimportować do istniejącego katalogu materiałów.

1. Otwórz model, do którego chcesz zaimportować katalog materiałów.
2. W menu **Plik** kliknij kolejno **Katalogi** --> **Katalog materiałów** , aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog materiałów**.
3. Kliknij **Importuj**.
4. Przejdź do folderu zawierającego plik importu, a następnie wybierz plik.
5. Kliknij **OK**.

Jeśli istnieje już materiał o tej samej nazwie co importowany, zostanie wyświetlone okno dialogowe **Potwierdzenie importu** zawierające trzy opcje:

- **Zastąp**: Istniejący materiał zostanie zastąpiony importowanym.
- **Scal**: Odmienne właściwości materiału w pliku importu zostaną dodane do istniejącego materiału. Wszystkie inne właściwości pozostaną niezmienione.

Za pomocą tej opcji można zaimportować do katalogu materiałów tylko określone elementy, takie jak atrybuty użytkownika.

- **Potwierdź**: Istniejący materiał nie zostanie zastąpiony, a jego definicje w pliku importu zostaną zignorowane.

Po zaznaczeniu pola wyboru **Zastosuj dla wszystkich** Tekla Structures zastosuje tę samą opcję (**Zastąp**, **Scal** lub **Potwierdź**) dla wszystkich istniejących materiałów o takiej samej nazwie co importowany.

Jeśli atrybut użytkownika z inną definicją już istnieje, zostanie wyświetlony monit **Zastąp** lub **Potwierdź** istniejący atrybut.

6. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Zmień katalog materiałów**.
7. Kliknij **OK** w oknie dialogowym **Potwierdzenie zapisu**, aby zapisać zmiany.

### **Zobacz również**

[Eksport całego katalogu materiałów \(strona 153\)](#)

[Eksportowanie części katalogu materiałów \(strona 154\)](#)

[Jednostki używane podczas importowania i eksportowania \(strona 168\)](#)

### ***Eksport całego katalogu materiałów***

Za pomocą funkcji eksportowania i importowania można scalać katalogi materiałów. Katalogi materiałów eksportuje się z modeli Tekla Structures jako pliki `.lis`. Należy zauważyć, że polecenie **Eksportuj** eksportuje cały katalog.

1. W menu **Plik** kliknij kolejno **Katalogi** --> **Katalog materiałów** , aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog materiałów**.
2. Kliknij **Eksportuj**.
3. Wyszukaj folder, do którego chcesz zapisać wyeksportowany plik.  
Domyślnie plik jest zapisywany w bieżącym folderze modelu.
4. Wprowadź nazwę pliku i kliknij **OK**.
5. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Zmień katalog materiałów**.
6. Kliknij **OK** w oknie dialogowym **Potwierdzenie zapisu**, aby zapisać zmiany.

### **Zobacz również**

[Import katalogu materiałów \(strona 153\)](#)

[Jednostki używane podczas importowania i eksportowania \(strona 168\)](#)

### ***Eksportowanie części katalogu materiałów***

Aby nie eksportować całego katalogu materiałów, można wyeksportować gałąź drzewa materiałów, czyli wszystkie materiały zgrupowane w ramach jednego typu materiałów, czyli jednej klasy materiałów. Katalogi materiałów eksportuje się z modeli Tekla Structures jako pliki `.lis`.

1. W menu **Plik** kliknij kolejno **Katalogi** --> **Katalog materiałów** , aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog materiałów**.
2. Wybierz klasy materiału do wyeksportowania.
  - Aby wyeksportować gałąź drzewa materiałów, kliknij ją prawym przyciskiem myszy i wybierz polecenie **Eksportuj gatunki**.
  - Aby wyeksportować pojedynczą klasę materiału, kliknij go prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję **Eksportuj gatunek**.
3. Wyszukaj folder, w którym mają zostać zapisane wyeksportowane pliki.  
Domyślnie plik jest zapisywany w bieżącym folderze modelu.
4. Wprowadź nazwę pliku i kliknij **OK**.
5. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Zmień katalog materiałów**.
6. Kliknij **OK** w oknie dialogowym **Potwierdzenie zapisu**, aby zapisać zmiany.

### Zobacz również

[Eksport całego katalogu materiałów \(strona 153\)](#)

[Import katalogu materiałów \(strona 153\)](#)

[Jednostki używane podczas importowania i eksportowania \(strona 168\)](#)

## 5.8 Dostosowywanie katalogu profili

Katalog profili zawiera informacje na temat profili, ich reguł oraz typów, a także właściwości projektowych profili. Profile są wyświetlane w formie drzewa hierarchicznego z uwzględnieniem podziału na grupy według reguł.

Domyślnie katalog profili zawiera standardowe, specyficzne dla danego środowiska profile oraz ogólne profile parametryczne. Profile można dodawać, modyfikować, importować, eksportować i usuwać.

Istnieje możliwość definiowania własnych profili użytkownika, które mogą być stałe lub parametryczne. Za pomocą katalogu profili można tworzyć nowe profile stałe od podstaw albo przez skopiowanie istniejącego profilu. Nowe profile parametryczne można tworzyć za pomocą edytora szkiców lub plików `.clb`.

Tekla Structures przechowuje informacje na temat katalogi profili w pliku `profdb.bin`.

### Zobacz również

[Ważne przyciski w katalogu profili \(strona 155\)](#)

[Grupowanie profili \(strona 156\)](#)

[Dodawanie atrybutów użytkownika do profili \(strona 158\)](#)

[Powiązanie typów profili z określonym materiałem \(strona 161\)](#)

[Usuwanie profilu z katalogu profili \(strona 162\)](#)

[Import i eksport profili \(strona 163\)](#)

[Tworzenie własnych profili \(strona 171\)](#)

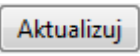
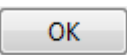
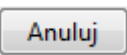
[Definiowanie znormalizowanych wartości profili parametrycznych \(strona 218\)](#)

[Tworzenie obrazu profilu \(strona 219\)](#)

[Dostosowywanie katalogu kształtów \(strona 220\)](#)

### Ważne przyciski w katalogu profili

Podczas pracy z profilami należy pamiętać o użyciu jednego z następujących przycisków w oknie dialogowym **Modyfikuj katalog profili**:

Przycisk	Opis
	Zapisuje zmiany wprowadzone w jednym edytowanym profilu w pamięci komputera do momentu kliknięcia przycisku <b>OK</b> .
	Zapisuje zmiany w folderze modelu. Tekla Structures zapisuje zmieniony katalog na dysku twardym po kliknięciu <b>OK</b> w celu zamknięcia okna dialogowego; następnie kliknij <b>OK</b> w oknie dialogowym <b>Potwierdzenie zapisu</b> .
	Umożliwia zamknięcie okna dialogowego <b>Modyfikuj katalog profili</b> bez zapisywania zmian. Należy pamiętać, że wszystkie zmiany wprowadzone w katalogu zostaną utracone nawet po kliknięciu <b>Aktualizuj</b> , ponieważ nie zostały zapisane na dysku twardym. Zmiany wprowadzone do katalogu są widoczne w trakcie jednej sesji, ponieważ katalog korzysta z pamięci komputera. Następnym razem po uruchomieniu Tekla Structures poprzednie dane są przywracane z dysku twardego.


Tekla Structures zapisuje informacje na temat profili stałych w pliku `profdb.bin`. Przy pierwszym otwarciu modelu Tekla Structures odczytuje dane z dysku twardego i zapisuje je w pamięci komputera.

Po wybraniu profilu Tekla Structures odczytuje dane z pamięci komputera i wyświetla je w oknie dialogowym **Modyfikuj katalog profili**. Jest to szybsze niż odczytywanie danych z dysku twardego.

### Zobacz również

[Dostosowywanie katalogu profili \(strona 155\)](#)

## Grupowanie profili

W katalogu profili, profile są wyświetlane w formie drzewa hierarchicznego i pogrupowane według reguł , takich jak typ profilu (na przykład **Profile I**) oraz podtyp profilu (na przykład **HEA**). Aby zmienić sposób grupowania profili w drzewie profili, należy zmodyfikować reguły.

Kolejność tworzenia reguł nie ma znaczenia, istotne jest jedynie ich położenie w obrębie drzewa profili.

Tekla Structures odczytuje reguły z drzewa profili od góry do dołu. Profile znajdują się w najwyższej grupie, której spełniają kryteria zdefiniowane w regule. Przykładowo reguła, w której zgromadzone są **Wszystkie profile**, zastępuje wszystkie reguły znajdujące się pod nią w drzewie profili.

### Zobacz również

[Dodawanie reguły do katalogu profili \(strona 157\)](#)

### ***Dodawanie reguły do katalogu profili***

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog profili** , aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog profili**.
2. Kliknij prawym przyciskiem myszy dowolną istniejącą regułą i wybierz opcję **Dodaj regułę**.  
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Reguły administratora profili**.
3. Zdefiniuj właściwości reguły.
  - a. Wprowadź nazwę reguły w polu **Nazwa reguły**.
  - b. Wybierz **Typ profilu**, którego reguła będzie dotyczyć.
  - c. Wprowadź **Nazwę łańcucha filtrowania** definiującą nową regułę.  
Domyślnie w polu wprowadzony jest symbol wieloznaczny (\*), który oznacza „wszystkie pozycje”.  
Aby na przykład zgrupować wszystkie pozycje katalogu, których nazwy zaczynają się od litery A, wprowadź łańcuch A\* w polu **Nazwa łańcucha filtrowania**, a żeby zgrupować wszystkie pozycje katalogu, których nazwy zawierają liczbę 100, wprowadź łańcuch \*100\*. Tekła Structures grupuje pozycje katalogu spełniające kryteria określone przy użyciu nowej reguły.
4. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Reguły administratora profili**.
5. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Modyfikuj katalog profili**.
6. Kliknij **OK** w oknie dialogowym **Potwierdzenie zapisu**, aby zapisać zmiany.

---

**WSKAZÓWKA** Można dodać regułę kolejnego poziomu, która umożliwi utworzenie podgrupy pod istniejącą regułą. Polecenie **Dodaj następny poziom reguł** umożliwi dodanie kolejnego poziomu reguł.

---

### **Zobacz również**

[Modyfikowanie reguły w katalogu profili \(strona 157\)](#)

### ***Modyfikowanie reguły w katalogu profili***

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog profili** , aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog profili**.

2. Kliknij prawym przyciskiem myszy dowolną istniejącą regułę i wybierz opcję **Edytuj regułę**.  
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Reguły administratora profili**.
3. Zmodyfikuj właściwości reguły.
4. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Reguły administratora profili**.
5. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Modyfikuj katalog profili**.
6. Kliknij **OK** w oknie dialogowym **Potwierdzenie zapisu**, aby zapisać zmiany.

Profile w drzewie profili zostaną ułożone w kolejności alfabetycznej, a reguły w zdefiniowanej kolejności. Aby zmienić kolejność wyświetlania reguł, użyj poleceń **Przesuń w górę** i **Przesuń w dół**.

---

**WSKAZÓWKA** Aby usunąć regułę, kliknij prawym przyciskiem myszy istniejącą regułę i wybierz opcję **Usuń regułę**.

---

### Zobacz również

[Dodawanie reguły do katalogu profili \(strona 157\)](#)

## Dodawanie atrybutów użytkownika do profili

Do profili można dodawać własne atrybuty. Można na przykład określić grubość warstwy malarskiej, zdefiniować maksymalny rozmiar kruszywa betonu, posortować różne typy profili według materiału lub utworzyć aliasy profili w celu konwertowania profili calowych na metryczne i odwrotnie.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog profili**, aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog profili**.
2. Na karcie **Atrybuty użytkownika** kliknij na **Definicje**.  
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Modyfikuj właściwości profilu**.
3. Kliknij **Dodaj**, aby dodać nowy wiersz.
4. Aby zdefiniować atrybut użytkownika, kliknij określony element w wierszu.
  - a. Na liście **Typ profilu** wybierz typ profilu, do którego atrybut użytkownika zostanie użyty.
  - b. Na liście **Typ wielkości** wybierz, jaki rodzaj informacji będzie zawierał atrybut użytkownika, na przykład ciężar, pole powierzchni, wskaźnik lub tekst.
  - c. Na liście **Kolejność** zdefiniuj kolejność wyświetlania atrybutów użytkownika w oknie dialogowym. Większe wartości są wyświetlane na początku.

- d. Na liście **Nazwa właściwości** zdefiniuj nazwę właściwości.  
Nazwa zostanie zapisana w katalogu i będzie można jej użyć w raportach i szablonach. Gdy **Nazwa właściwości** zostanie użyta w szablonie, łańcuch `PROFILE.PROPERTY_NAME` będzie wskazywał miejsce wyświetlania nazwy właściwości. Przykładowo `PAINT_LAYER_THICKNESS`.
  - e. W kolumnie **Symbol** zdefiniuj skrót, którego będzie można użyć do właściwości, taki jak `Ix` lub `ct`.
  - f. W kolumnie **Etykieta** zdefiniuj etykietę atrybutu.
5. Kliknij **Aktualizuj**.
  6. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Modyfikuj właściwości profilu**.

### Zobacz również

[Przykład: Dodawanie atrybutu użytkownika do profilu i używanie go w regule \(strona 159\)](#)

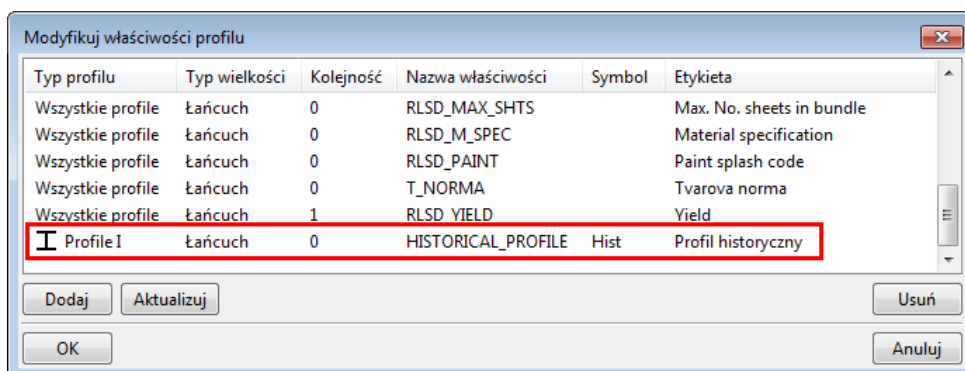
### **Przykład: Dodawanie atrybutu użytkownika do profilu i używanie go w regule**

Do profili można dodawać własne atrybuty oraz ich wartości. Atrybuty użytkownika można następnie wykorzystać na przykład do filtrowania profili.

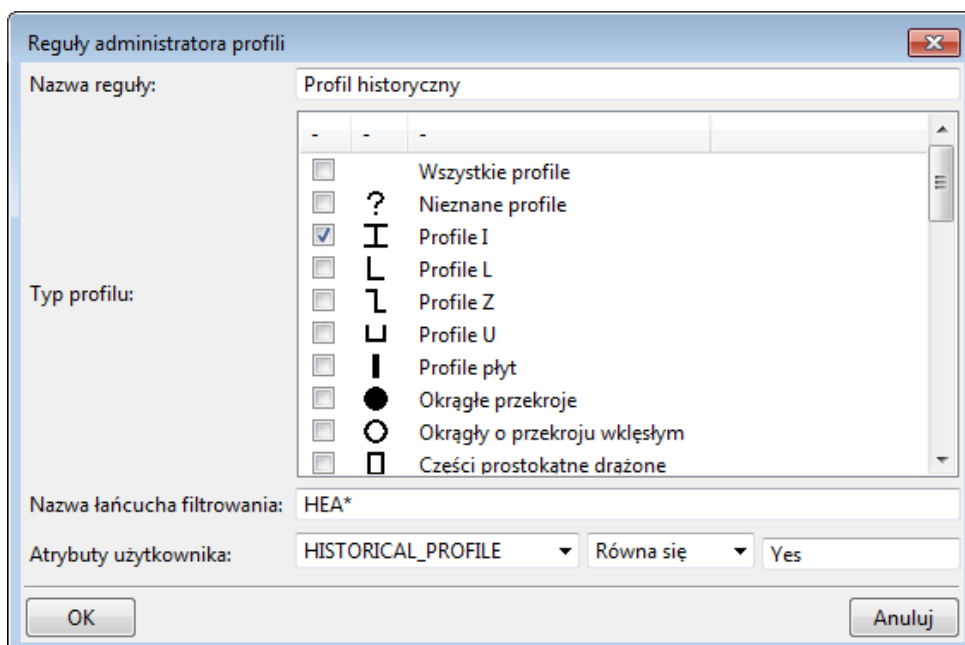
W tym przykładzie zostanie dodany atrybut użytkownika do reguły profilu I.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog profili** , aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog profili**.
2. Na karcie **Atrybuty użytkownika** kliknij na **Definicje**.  
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Modyfikuj właściwości profilu**.
3. Kliknij **Dodaj**, aby dodać nowy wiersz.
4. Wybierz utworzony wiersz i zmodyfikuj właściwości w następujący sposób:
  - Ustaw **Typ profilu** na **Profile I**.
  - Ustaw **Typ wielkości** na **Łańcuch**.
  - Ustaw **Nazwa właściwości** na `HISTORICAL_PROFILE`.
  - Ustaw **Symbol** na `Hist`.

- Ustaw **Etykieta** na Profil historyczny.



5. Kliknij **Aktualizuj**, a następnie przycisk **OK**.
6. W drzewie profili wybierz **Profile I**, a następnie **HEA**.
7. Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję **Dodaj następny poziom reguł**.
8. W oknie dialogowym **Reguły administratora profilu** ustaw właściwości reguły w następujący sposób:
  - Ustaw **Nazwa reguły** na Profil historyczny.
  - W obszarze **Typ profilu** usuń zaznaczenie pola wyboru **Wszystkie profile** i zaznacz pole wyboru **Profile I**.
  - Wprowadź wartość HEA\* w polu **Nazwa łańcucha filtrowania**.
  - Ustaw **Atrybut użytkownika** na **HISTORICAL\_PROFILE** i **Równa się**, a następnie wprowadź wartość Yes w polu obok dwóch innych pól.





9. Kliknij **OK**.  
W drzewie profili zostaną wyświetlone **Profile historyczne**.
10. Wybierz na drzewie profili wymagany profil historyczny, na przykład **HEA120**.
11. Przejdź na kartę **Atrybuty użytkownika** i dla opcji **Wartość** opcji **Profil historyczny** wybierz ustawienie **Yes**.

Ogólny Obliczenie Atrybuty użytkownika			
Właściwość	Symbol	Wartość	Jednostka
Tvarova norma			
Paint splash code			
Material specification			
Max. No. sheets in bundle			
Gauge			
Density			
Cover width			
Corus item code			
Yield			
Design order		0	
Design group			
Twin profile detection distance		0.00	mm
Profil historyczny	Hist	Yes	

12. Kliknij **Aktualizuj**.
13. Powtórz czynności 10 i 11 w odniesieniu do wszystkich innych wymaganych profili.
14. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Modyfikuj katalog profili**.
15. Kliknij **OK** w oknie dialogowym **Potwierdzenie zapisu**, aby zapisać zmiany.

Przy kolejnym otwarciu katalogu profili profile zostaną wyświetlone w drzewie profili pod kategorią **Profile historyczne**.

### Zobacz również

[Dodawanie atrybutów użytkownika do profili \(strona 158\)](#)

[Dodawanie reguły do katalogu profili \(strona 157\)](#)

## Powiązanie typów profili z określonym materiałem

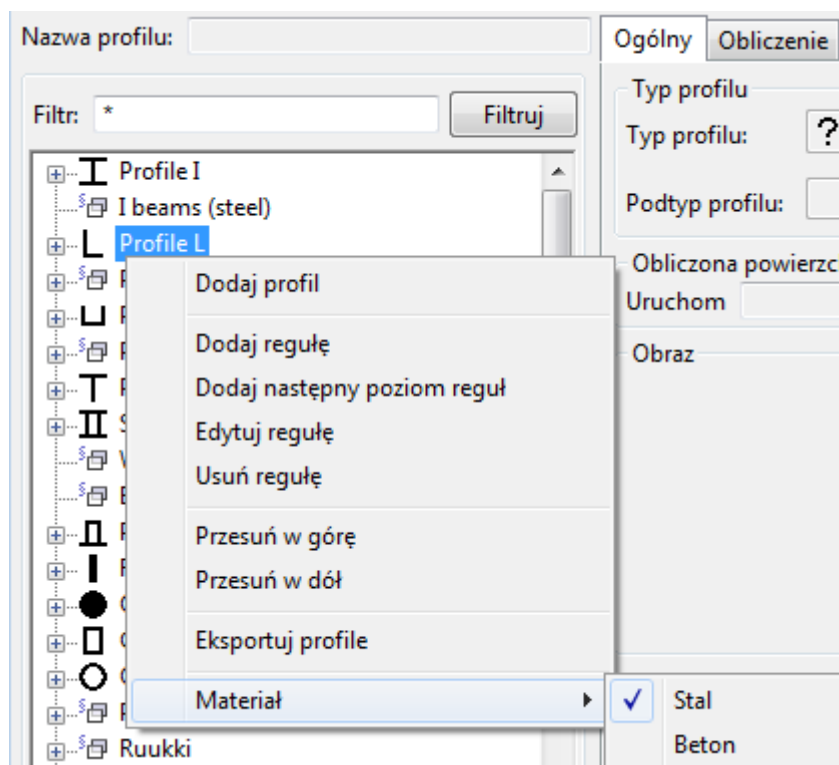
Można zdefiniować, które profile będą dostępne dla elementów stalowych, elementów betonowych lub jednych i drugich. To będzie wpływać na typy

profili wyświetlane w oknie dialogowym **Wybierz profil**, gdy zajdzie potrzeba zmiany materiału, z jakiego jest wykonany element.

Definiowanie materiału dla typu profilu:

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog profili** , aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog profili**.
2. Wybierz typ profilu, na przykład **Profile L**.
3. Aby powiązać profile ze stalą, kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz **Materiał** --> **Stal** .

Symbol zaznaczenia obok opcji **Stal** wskazuje, że profile są dostępne dla elementów stalowych.



4. Aby udostępnić wybrane profile także dla elementów betonowych, kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz **Materiał** --> **Beton** .

W razie potrzeby można usunąć symbol zaznaczenia, klikając materiał ponownie.

5. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Modyfikuj katalog profili**.
6. Kliknij **OK** w oknie dialogowym **Potwierdzenie zapisu**, aby zapisać zmiany.

## Usuwanie profilu z katalogu profili

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog profili** , aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog profili**.
2. Wybierz profil do usunięcia.
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję **Usuń profil**.
4. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Modyfikuj katalog profili**.
5. Kliknij **OK** w oknie dialogowym **Potwierdzenie zapisu**, aby zapisać zmiany.

Tekla Structures nadal będzie wyświetlać elementy w widokach modelu z zastosowaniem usuniętych profili, dopóki elementy nie zostaną zmodyfikowane lub model nie zostanie ponownie otwarty. Wówczas elementy zawierające profile niedostępne w katalogu profili zostaną wyświetlone jako pręty bez profilu.

Jeśli usunięty profil używał niestandardowej definicji przekroju poprzecznego, usuń ją osobno, aby usunąć przekrój poprzeczny także z modelu.

### Zobacz również

[Dostosowywanie katalogu profili \(strona 155\)](#)

## Import i eksport profili

Za pomocą funkcji importu i eksportu można scalać profile z różnych katalogów profili. Katalogi profili są importowane i eksportowane jako pliki `.lis`, naszkicowane profile jako pliki `.uel`, a profile parametryczne zdefiniowane przez użytkownika jako pliki `.clb`.

W przypadku eksportowania całego katalogu profili, Tekla Structures utworzy trzy odrębne pliki: `profiles.clb`, `profiles.lis` i `rules.lis`. Plik `.clb` będzie zawierał definicje profili parametrycznych, jeśli są one używane w profilach w katalogu. W przeciwnym razie plik będzie pusty. Plik `profiles.lis` będzie zawierał definicje profili rzeczywistych, a plik `rules.lis` reguły gałęzi. Podczas eksportowania gałęzi katalogu profili nazwa gałęzi zostanie dołączona jako przedrostek do nazw plików.

Importowanie i eksportowanie jest przydatne w następujących sytuacjach:

- aktualizacja do nowszej wersji Tekla Structures z zamysłem użycia spersonalizowanego katalogu profili z poprzedniej wersji,
- zamiar połączenia katalogów profili zapisanych w różnych lokalizacjach,
- zamiar współużytkowania informacji zawartych w katalogu profili z innymi użytkownikami,
- zamiar połączenia katalogów profili z różnych środowisk.

## Ograniczenia

- Nie można importować ani eksportować wstępnie zakodowanych profili, takich jak PROFILE\_ZZ, PROFILE\_CC czy PROFILE\_CW.
- Nie można importować profili, które nie mają zdefiniowanego przekroju.
- Jeśli profil naszkicowany lub profil parametryczny zdefiniowany przez użytkownika były używane jako przekroje dla profilu stałego, wówczas do nowego modelu trzeba będzie zaimportować również taki profil naszkicowany lub parametryczny zdefiniowany przez użytkownika.

---

**WSKAZÓWKA** Profile można również pobierać i udostępniać za pomocą Tekla Warehouse.

---

## Zobacz również

[Eksportowanie całego katalogu profili \(strona 165\)](#)

[Eksportowanie części katalogu profili \(strona 166\)](#)

[Importowanie pozycji katalogu profili \(strona 164\)](#)

[Importowanie i eksportowanie naszkicowanych profili \(strona 169\)](#)

## ***Importowanie pozycji katalogu profili***

Tekla Structures obsługuje pięć typów elementów katalogu profili: profile stałe, wstępnie kodowane profile parametryczne, profile naszkicowane, profile parametryczne zdefiniowane przez użytkownika i zestawy reguł. Profile i zestawy reguł są importowane do Tekla Structures jako pliki `.lis`, profile naszkicowane jako pliki `.uel`, a zdefiniowane przez użytkownika profile parametryczne jako pliki `.clb`.

W przypadku importowania całego katalogu profili lub jego gałęzi zaleca się zapisywanie powiązanych plików w osobnym folderze. To przyspieszy proces importowania.

1. Otwórz model, do którego chcesz zaimportować elementy katalogu profili.
2. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog profili** , aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog profili**.
3. Kliknij **Importuj**, aby zaimportować pojedynczy plik, lub kliknij **Importuj katalog**, aby zaimportować zawartość folderu plików.
4. Wybierz plik importu lub folder importu.
5. Kliknij **OK**. Tekla Structures sprawdza, czy w nazwach profili w pliku importu są duplikaty w porównaniu z katalogiem profili.
  - a. Jeśli pojawi się okno dialogowe **Przeglądaj importowane elementy**, istnieją zduplikowane nazwy profili i należy wybrać poszczególne duplikaty i przypisać akcję, która ma zostać wykonana, za pomocą następujących przycisków:

- **Potwierdź:** istniejący element profilu nie zostanie zastąpiony, a definicje profilu w pliku importu zostaną zignorowane.
- **Scal:** właściwości profilu w pliku importu, które są różne, zostaną dodane do istniejącego profilu. Wszystkie inne właściwości pozostaną niezmienione.

Za pomocą tej opcji można zaimportować do katalogu profili tylko określone elementy, takie jak atrybuty użytkownika.

- **Zastąp:** istniejący element profilu zostanie zastąpiony zaimportowanym elementem profilu.
- Jeśli zostawisz czynność jako **Nieznana** dla elementu profilu, nie zostanie on zaimportowany.

Można wybrać więcej niż jeden element profilu jednocześnie, naciskając jednocześnie klawisze **Shift** i **Ctrl** i przypisując tę samą czynność do całego wyboru.

---

**UWAGA** Każda definicja przekroju ma niepowtarzalną nazwę i numer ID. Jeśli w trakcie importu w istniejącym katalogu profili zostanie znaleziony przekrój o takiej samej nazwie, ale o innych właściwościach, wówczas nazwa importowanego przekroju zostanie zmieniona poprzez dodanie numeru przyrostowego na końcu istniejącej nazwy.

---

- b. Po wybraniu akcji kliknij **Kontynuuj**, aby je wykonać.
6. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Modyfikuj katalog profili**.
  7. Kliknij **OK** w oknie dialogowym **Potwierdzenie zapisu**, aby zapisać zmiany.

### Zobacz również

[Import i eksport profili \(strona 163\)](#)

[Eksportowanie całego katalogu profili \(strona 165\)](#)

[Eksportowanie części katalogu profili \(strona 166\)](#)

[Importowanie naszkicowanych profili \(strona 170\)](#)

[Jednostki używane podczas importowania i eksportowania \(strona 168\)](#)

### ***Eksportowanie całego katalogu profili***

Katalogi profili są eksportowane z modeli Tekla Structures jako pliki `.lis`, `.uel` i `.clb`.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog profili**, aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog profili**.

2. Kliknij **Eksportuj**.
3. Wyszukaj folder, w którym mają zostać zapisane wyeksportowane pliki.  
Domyślnie pliki są zapisywane w folderze bieżącego modelu. Aby przyspieszyć importowanie katalogu profili, zaleca się utworzenie odrębnego podfolderu na pliki katalogu.
4. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Modyfikuj katalog profili**.

### Zobacz również

[Import i eksport profili \(strona 163\)](#)

[Eksportowanie części katalogu profili \(strona 166\)](#)

[Przykład pliku eksportu profilu \(strona 167\)](#)

[Importowanie pozycji katalogu profili \(strona 164\)](#)

[Jednostki używane podczas importowania i eksportowania \(strona 168\)](#)

### ***Eksportowanie części katalogu profili***

Jeśli nie chcesz eksportować całego katalogu profili, możesz wyeksportować gałąź drzewa profili, czyli wszystkie profile zgrupowane pod jedną regułą lub pojedynczy profil. Profile i zestawy reguł są eksportowane z Tekla Structures jako pliki `.lis`, profile naszkicowane jako pliki `.uel`, a zdefiniowane przez użytkownika profile parametryczne jako pliki `.clb`.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog profili**, aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog profili**.
2. Wybierz profile do wyeksportowania.
  - Aby wyeksportować gałąź drzewa profili, kliknij gałąź prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję **Eksportuj profile**.
  - Kliknij prawym przyciskiem myszy profil, który chcesz wyeksportować, a następnie wybierz **Eksportuj profil**.
3. Wyszukaj folder, w którym mają zostać zapisane wyeksportowane pliki.  
Domyślnie pliki są zapisywane w folderze bieżącego modelu.  
W przypadku eksportowania pojedynczego profilu wprowadź nazwę pliku.
4. Kliknij **OK**.
5. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Modyfikuj katalog profili**.

### Zobacz również

[Eksportowanie całego katalogu profili \(strona 165\)](#)

[Przykład pliku eksportu profilu \(strona 167\)](#)

[Importowanie pozycji katalogu profili \(strona 164\)](#)

### **Przykład pliku eksportu profilu**

Plik eksportu .lis jest podzielony na określone sekcje.

Pierwszym wierszem w pliku jest PROFILE CATALOG EXPORT VERSION = n, gdzie n to numer wersji.

---

**OSTRZEŻENIE** Nie usuwaj tego wiersza. Jeśli wiersz nie pojawi się w pliku, importowanie zostanie anulowane.

---

Następna sekcja definiuje hierarchiczną strukturę drzewa służącą do wyświetlania zawartości katalogu.

Następna sekcja zawiera profile.

#### **Profile stałe**

```
PROFILE_NAME = "HEA120";
{
TYPE = 1; SUB_TYPE = 1001; COORDINATE = 0.000;
{
"FLANGE_SLOPE_RATIO"      0.000000000E+000
"ROUNDING_RADIUS_2"      0.000000000E+000
"ROUNDING_RADIUS_1"      1.200000000E+001
"FLANGE_THICKNESS"       8.000000000E+000
"WEB_THICKNESS"          5.000000000E+000
"WIDTH"                   1.200000000E+002
"HEIGHT"                  1.140000000E+002
```

#### **Profile stałe zdefiniowane przez użytkownika**

Profile stałe zdefiniowane przez użytkownika mogą mieć więcej niż jeden przekrój poprzeczny. Typem stałego profilu zdefiniowanego przez użytkownika jest 998. SUB\_TYPE oznacza nazwę definicji przekroju poprzecznego. Podczas importowania stałych profili zdefiniowanych przez użytkownika odpowiednie definicje przekroju poprzecznego muszą znajdować się w tym samym pliku importu co profil.

```
PROFILE_NAME = "TAN_HK_TEST_2_CS";
{
TYPE = 998; SUB_TYPE = 253; COORDINATE = 0.000;
{
"EQUIVALENT_TYPE"        11
"FLANGE_SLOPE_RATIO"     0.000000000E+000
"ECCENTRICITY_Y"         0.000000000E+000
"ECCENTRICITY_X"         0.000000000E+000
"ROUNDING_RADIUS_2"      0.000000000E+000
"FLANGE_THICKNESS_2"    0.000000000E+000
"WEB_THICKNESS_2"        0.000000000E+000
```

## Definicje przekroju poprzecznego

```
CROSS_SECTION_NAME = "MY_OWN_PROFILE"  
POINT_NUMBER = 1;  
POINT_X = 200.00;  
POINT_Y = -200.00;  
CHAMFER_TYPE = 0;  
CHAMFER_X = 0.00;  
CHAMFER_Y = 0.00;  
POINT_NUMBER = 2;  
POINT_X = 200.00;  
POINT_Y = 200.00;  
CHAMFER_TYPE = 0;  
CHAMFER_X = 0.00;  
CHAMFER_Y = 0.00;
```

## Zobacz również

[Eksportowanie całego katalogu profili \(strona 165\)](#)

[Eksportowanie części katalogu profili \(strona 166\)](#)

## ***Jednostki używane podczas importowania i eksportowania***

Poniższa tabela zawiera jednostki, z których Tekla Structures korzysta podczas importowania i eksportowania katalogów profili i materiałów.

Typ	Jednostka (pusta oznacza brak)
Logiczne	
Liczba całkowita	
łańcuch	
Wskaźnik	
Odkształcenie	
Kąt	stopień
Długość	mm
Deformacja	mm
Wymiar	mm
Promień bezwładności	mm
Powierzchnia	mm <sup>2</sup>
Powierzchnia zbrojenia	mm <sup>2</sup>
Powierzchnia zbrojenia poprzecznego	mm <sup>2</sup> /m
Powierzchnia/jednostkę długości	mm <sup>2</sup> /m
Objętość	mm <sup>3</sup>
Moduł profilu	mm <sup>3</sup>
Moment bezwładności	mm <sup>4</sup>



Typ	Jednostka (pusta oznacza brak)
Moduł sprężystości na skręcanie	mm <sup>4</sup>
Stała deformacji	mm <sup>6</sup>
Siła	N
Ciężar	kg
Obciążenie rozłożone	N/m
Moduł sprężystości	N/m
Masa/długość	kg/m
Obciążenie powierzchniowe	N/m <sup>2</sup>
Wytrzymałość	N/m <sup>2</sup>
Odkształcenie	N/m <sup>2</sup>
Moduł	N/m <sup>2</sup>
Gęstość	kg/m <sup>3</sup>
Moment	Nm
Rozłożony moment	Nm/m
Stała sprężystości na skręcanie	Nm/rad
Temperatura	K (°C)
Współczynnik rozszerzalności cieplnej	1/K (1/°C)
Współczynnik	

### Zobacz również

[Importowanie pozycji katalogu profili \(strona 164\)](#)

[Import katalogu materiałów \(strona 153\)](#)

[Eksportowanie całego katalogu profili \(strona 165\)](#)

[Eksport całego katalogu materiałów \(strona 153\)](#)

### ***Importowanie i eksportowanie naszkicowanych profili***

Aby użyć naszkicowanego profilu w innych modelach Tekla Structures, należy wyeksportować profil do pliku (\*.uel), a następnie zaimportować plik do innego modelu Tekla Structures.

Zaleca się korzystanie z katalogu profili do importowania i eksportowania naszkicowanych profili. Można również użyć katalogu **Aplikacje i komponenty** w celu zaimportowania naszkicowanych profili wraz z powiązаныmi z nimi komponentami użytkownika.

### Zobacz również

[Importowanie naszkicowanych profili \(strona 170\)](#)

## [Eksportowanie naszkicowanych profili \(strona 170\)](#)

### **Importowanie naszkicowanych profili**

Po wyeksportowaniu naszkicowanych profili do pliku można zaimportować je do innego modelu Tekla Structures.

1. Otwórz model Tekla Structures, do którego chcesz importować.
2. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog profili** , aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog profili**.
3. Kliknij **Importuj**.
4. W oknie dialogowym **Importuj katalog profili** wybierz pozycję `*.uel` z listy **Filtr**.
5. Wybierz plik do zaimportowania.
6. Kliknij **OK**.
7. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Modyfikuj katalog profili**.
8. Kliknij **OK** w oknie dialogowym **Potwierdzenie zapisu**, aby zapisać zmiany.

---

**WSKAZÓWKA** Aby automatycznie zaimportować wszystkie pliki `*.uel` z folderu podczas tworzenia nowego modelu, należy skorzystać z opcji zaawansowanej `XS_UEL_IMPORT_FOLDER`.

---

### **Zobacz również**

## [Eksportowanie naszkicowanych profili \(strona 170\)](#)

### **Eksportowanie naszkicowanych profili**

1. Otwórz model Tekla Structures, z którego chcesz eksportować.
2. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog profili** , aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog profili**.
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy profil, który chcesz wyeksportować, a następnie wybierz opcję **Eksportuj profil**.
4. W oknie dialogowym **Eksportuj katalog profili** wprowadź nazwę pliku eksportu w polu **Wybór**.
5. Aby zapisać plik eksportu w konkretnym położeniu, przejdź do odpowiedniego folderu.  
Domyślnie Tekla Structures plik eksportu zapisuje w folderze bieżącego modelu.
6. Kliknij **OK**.

## Zobacz również

[Importowanie naszkicowanych profili \(strona 170\)](#)

## Tworzenie własnych profili

Użytkownik może tworzyć własne profile i zapisywać je w katalogu profili.

Użyj jednej z następujących metod, aby utworzyć profile zdefiniowane przez użytkownika w Tekla Structures:

Typ profilu	Metody tworzenia
Profil stały	<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Tworzenie przekrojów poprzecznych zdefiniowanych przez użytkownika (strona 171)</a></li><li>• <a href="#">Tworzenie profilu stałego (strona 177)</a></li><li>• <a href="#">Tworzenie profilu stałego przez kopiowanie (strona 179)</a></li><li>• <a href="#">Tworzenie profilu stałego na podstawie profilu parametrycznego (strona 180)</a></li></ul>
Profil parametryczny	<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Tworzenie profili parametrycznych za pomocą plików .clb (strona 181)</a></li><li>• <a href="#">Tworzenie profili parametrycznych poprzez szkicowanie (strona 189)</a></li></ul>
Profil parametryczny o zmiennych przekrojach poprzecznych	<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Tworzenie profili parametrycznych ze zmiennymi przekrojami poprzecznymi (strona 215)</a></li></ul>

### ***Tworzenie przekrojów poprzecznych zdefiniowanych przez użytkownika***

Za pomocą przekrojów zdefiniowanych przez użytkownika można tworzyć profile stałe. Przed utworzeniem profilu zdefiniuj potrzebne przekroje poprzeczne.

Użyj jednej z następujących metod, aby zdefiniować przekrój poprzeczny:

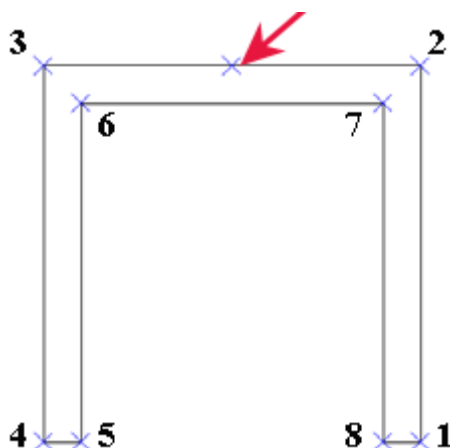
- Definiowanie przekroju poprzecznego za pomocą wieloboku.  
Użyj tej metody, aby utworzyć przekrój poprzeczny ze stałymi wymiarami.
- Definiowanie przekroju poprzecznego za pomocą blachy.  
Użyj tej metody, jeśli w modelu znajduje się blacha wieloboczna.

- Definiowanie przekroju poprzecznego za pomocą pliku DWG.  
Użyj tej metody w przypadku gdy posiadasz plik .dwg profilu, który ma zostać zdefiniowany.

### Definiowanie przekroju poprzecznego za pomocą wieloboku

Zdefiniuj przekrój poprzeczny poprzez wybranie kształtu.

- W menu **Plik** kliknij: **Katalogi** --> **Definiuj profile** --> **Definiuj przekrój za pomocą wieloboku** .
- Zdefiniuj przekrój poprzeczny z lub bez wewnętrznych konturów:
  - Tworzenie przekroju poprzecznego bez wewnętrznych konturów:
    - Wybierz punkty narożne przekroju poprzecznego w celu zdefiniowania kształtu. Zaczynij w prawym dolnym rogu i wybieraj punkty w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.
    - Wybierz punkt początkowy i kliknij środkowym przyciskiem myszy, aby zamknąć kształt.
    - Wybierz punkt środkowy przekroju poprzecznego.




---

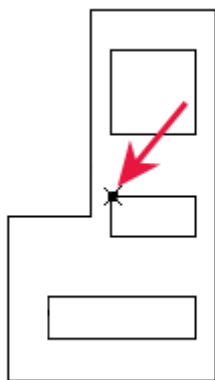
**WSKAZÓWKA** Aby ułatwić zdefiniowanie kształtu, wstaw model referencyjny przekroju poprzecznego do modelu i użyj go do zaznaczenia kształtu przekroju.

Można też utworzyć kilka linii lub punktów konstrukcyjnych w modelu i użyć ich do zdefiniowania kształtu przekroju poprzecznego.

W przypadku braku punktów do wyboru zaznaczenie punktu środkowego przekroju poprzecznego staje się trudne. Wynika to z tego, że kształt przekroju poprzecznego znika po kliknięciu środkowym przyciskiem myszy w celu zamknięcia kształtu.

---

- Tworzenie przekroju poprzecznego z wewnętrznymi konturami:
  - a. Wybierz punkty narożne przekroju poprzecznego w celu zdefiniowania kształtu.
  - b. Zaznacz punkt początkowy, aby zamknąć kształt.
  - c. Wybierz punkty narożne wewnętrznego konturu przekroju poprzecznego.
  - d. Zaznacz punkt początkowy, aby zamknąć kształt.
  - e. Powtarzaj czynności do zaznaczenia wszystkich wewnętrznych konturów.
  - f. Kliknij środkowym przyciskiem myszy.
  - g. Wybierz punkt środkowy przekroju poprzecznego.



3. Po wyświetleniu okna dialogowego **Przekrój profilu użytkownika** wprowadź nazwę przekroju poprzecznego.
4. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Przekrój profilu użytkownika**.
5. Kliknij **OK** w oknie dialogowym **Potwierdzenie zapisu**, aby zapisać zmiany.

Z tego przekroju można skorzystać podczas dodawania nowego profilu do katalogu profili. Opcji **Typ profilu** będzie odpowiadała opcja **Użytkownika, stałe**.

#### **Definiowanie przekroju poprzecznego za pomocą blachy**

Przekrój poprzeczny można zdefiniować za pomocą blachy wielobocznej.

1. Utwórz blachę wieloboczną, która zawiera wszystkie fazowania.
2. W menu **Plik** kliknij: **Katalogi** --> **Definiuj profile** --> **Definiuj przekrój za pomocą blachy** .

Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Przekrój profilu z blachy (10)**.

3. Na zakładce **Parametry** wprowadź nazwę w polach **Nazwa przekroju** i **Nazwa profilu**.

Pozostałe właściwości są opcjonalne.

4. Kliknij **OK**.
5. Wybierz blachę wieloboczną.

Tekla Structures tworzy przekrój poprzeczny o kształcie blachy wielobocznej.

Z tego przekroju można skorzystać podczas dodawania nowego profilu do katalogu profili. Opcji **Typ profilu** będzie odpowiadała opcja **Użytkownika, stałe**.

### Właściwości: Przekrój profilu z blachy (S10)

Na zakładce **Parametry** zdefiniuj właściwości profilu w komponencie **Przekrój profilu z blachy (S10)**.

Opcja	Opis
<b>Nazwa przekroju</b>	Nazwa przekroju poprzecznego pokazana w oknie dialogowym <b>Zmień katalog profili</b> . W przypadku pozostawienia tego pola pustego profil nie zostanie utworzony.
<b>Nazwa profilu</b>	Nazwa profilu wyświetlanego we właściwościach <b>Belka</b> i w oknie dialogowym <b>Zmień katalog profili</b> . W przypadku pozostawienia tego pola pustego profil nie zostanie utworzony.
<b>Zapisz do</b>	Położenie katalogu profili. Wybierz jedną z następujących opcji: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Katalog modelu:</b> folder bieżącego modelu.</li> <li>• <b>Katalog globalny:</b> ..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\ &lt;version&gt;\environments\ &lt;environment&gt;\profil</li> <li>• <b>Nie zapisuj:</b> Profil nie zostaje zapisany. Ta opcja jest przydatna do testowania.</li> </ul>

Opcja	Opis
<b>Min odległość między punktami</b>	Minimalna odległość między punktami narożnymi przekroju poprzecznego.  Aby tworzyć uproszczone rysunki złożonych przekrojów poprzecznych, zwiększ tę wartość.
<b>Offset punktu środkowego</b>	Początek blachy określa położenie linii odniesienia profilu.  Wprowadź wartość odsunięcia w celu przesunięcia linii odniesienia w stosunku do przekroju poprzecznego.
<b>Układ współrzędnych</b>	Wybierz jedną z następujących opcji: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Użyj lokalnego</b></li> <li>• <b>Użyj globalnej płaszczyzny xy</b></li> </ul>
<b>Odbicie lustrzane</b>	Wybierz jedną z następujących opcji: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bez odbicia lustrzanego</b></li> <li>• <b>Odbicie lustrzane w kierunku x</b></li> <li>• <b>Odbicie lustrzane w kierunku y</b></li> <li>• <b>Odbicie lustrzane w kierunku x i y</b></li> </ul>

### Definiowanie przekroju poprzecznego za pomocą pliku DWG

Jeśli przekrój poprzeczny jest dostępny w formacie DWG, można go zaimportować i dodać jako profil DWG do katalogu profili.

Tekla Structures obsługuje pliki DWG, które zostały utworzone za pomocą wersji ACAD2012 lub wcześniejszych.

Przed rozpoczęciem definiowania przekroju poprzecznego za pomocą pliku DWG:

- Zapisz obrys przekroju poprzecznego jako plik DWG. Upewnij się, że plik DWG zawiera tylko obrys profilu.
- Upewnij się, że przekrój poprzeczny został utworzony jako zamknięta polilinia.
- Upewnij się, że obrys składa się tylko z jednej zamkniętej polilinii. Za pomocą tej metody nie można na przykład definiować otworów przekroju poprzecznego. Jeśli potrzebne są otwory, należy użyć metody tworzenia wielokąta lub blachy.
- Usuń kreskowanie i zbędne linie z pliku DWG. Tekla Structures importuje wszystkie linie, które znajdują się w pliku DWG.
- Jeśli w pliku DWG istnieją bloki, należy je rozbić.

1. Otwórz model.
2. W menu **Plik** kliknij: **Katalogi** --> **Definiuj profile** --> **Definiuj przekrój za pomocą pliku DWG** .  
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Import profilu DWG (6)**.
3. Na zakładce **Parametry** wskaż plik DWG.
4. Zdefiniuj właściwości przekroju.
5. Kliknij **OK**.
6. W modelu wybierz punkty początku i końca przekroju poprzecznego do zaimportowania.

Tekla Structures importuje przekrój poprzeczny i umieszcza linię odniesienia profilu w początku pliku DWG.

Z tego przekroju można skorzystać podczas dodawania nowego profilu do katalogu profili. Opcji **Typ profilu** będzie odpowiadała opcja **Użytkownika, stałe**.

#### **Właściwości: Import profilu DWG (6)**

Na zakładce **Parametry** w komponencie **Profil DWG do biblioteki** zdefiniuj właściwości profilu.

<b>Opcja</b>	<b>Opis</b>
<b>Plik wejściowy</b>	Przejdź do pliku DWG, który ma zostać zaimportowany.
<b>Nazwa przekroju</b>	Nazwij przekrój poprzeczny pokazany w oknie dialogowym <b>Modyfikuj katalog profili</b> .
<b>Nazwa profilu</b>	Nazwa profilu wyświetlona w oknie dialogowym <b>Modyfikuj katalog profili</b> .
<b>Zapisz do</b>	Położenie katalogu profili. Wybierz jedną z następujących opcji: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Katalog modelu:</b> Folder bieżącego modelu.</li> <li>• <b>Katalog globalny:</b> ..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\ &lt;version&gt;\environments\ &lt;environment&gt;\profil</li> <li>• <b>Nie zapisuj:</b> Profil nie zostaje zapisany. Ta opcja jest przydatna do testowania.</li> </ul>



Opcja	Opis
<b>Min odległość między punktami</b>	Minimalna odległość między punktami narożnymi przekroju poprzecznego.  Aby tworzyć prostsze rysunki złożonych przekrojów poprzecznych, zwiększ tę wartość.
<b>Offset punktu środkowego</b>	Początek blachy określa położenie linii odniesienia profilu.  Wprowadź wartość odsunięcia w celu przesunięcia linii odniesienia w stosunku do przekroju poprzecznego.

**Modyfikowanie przekroju poprzecznego zdefiniowanego przez użytkownika**  
Przekroje, które zostały zdefiniowane za pomocą wielokąta, płyty lub pliku DWG, można modyfikować.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Definiuj profile** --> **Edytuj wielobok przekroju poprzecznego** .  
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Zmień przekrój**.
2. Wybierz przekrój poprzeczny, który ma zostać zmodyfikowany.
3. Zmodyfikuj właściwości punktów przekroju poprzecznego.
  - **Numer** oznacza każdy punkt zaznaczony podczas tworzenia przekroju, w kolejności numerycznej. Pierwszy zaznaczony punkt to 1, drugi 2 itd.
  - **Fazowanie** oznacza kształt fazowania.
  - **x: i y:** dotyczą typu fazowania. Jeśli na przykład fazowanie ma być równe po obu stronach kątownika, wprowadź tylko wartość **x:**.  
W przypadku nierównego fazowania wprowadź wartości **x: i y:**
4. Kliknij **Aktualizuj**.
5. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Zmień przekrój**.
6. Kliknij **OK** w oknie dialogowym **Potwierdzenie zapisu**, aby zapisać zmiany.

---

**WSKAZÓWKA** Aby usunąć przekrój, wybierz go i kliknij **Usuń**.

---

### ***Tworzenie profili stałych***

Nowy profil stały można utworzyć albo od podstaw, albo przez skopiowanie istniejącego. Można również przekonwertować profil parametryczny na stały.

### Tworzenie profilu stałego

Profile stałe można tworzyć za pomocą pojedynczego przekroju lub wielu przekrojów. Należy pamiętać, że przekroje poprzeczne wpływają na ciężar całkowity profilu.

---

**OSTRZEŻENIE** W przypadku utworzenia profilu z wieloma przekrojami poprzecznymi należy utworzyć przekroje z taką samą liczbą punktów narożnych i w tej samej kolejności.

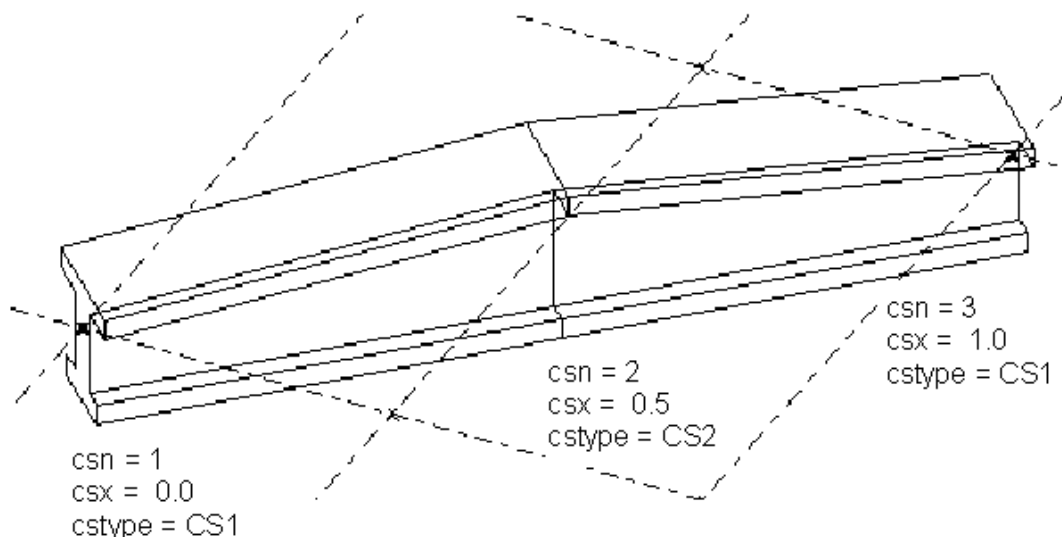
---

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog profili** , aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog profili**.
2. Kliknij prawym przyciskiem myszy w dowolnym miejscu drzewa profili, a następnie wybierz opcję **Dodaj profil**.  
Zostanie utworzony nowy profil stały o nazwie **PROFIL1**.
3. Zmień nazwę profilu, wprowadzając nową nazwę w polu **Nazwa profilu**.  
Nazwa profilu musi być pisana wielkimi literami bez spacji. Tekla Structures automatycznie zamienia małe litery na wielkie.
4. Na liście **Typ profilu** wybierz opcję **Użytkownika, stałe**.
5. Na liście **Podtyp profilu** wybierz przekrój poprzeczny, którego chcesz użyć.  
Jeśli [utworzono przekroje użytkownika \(strona 171\)](#), można użyć jednego z nich.
6. W polu **Typ analogiczny** wybierz typ profilu, który jak najdokładniej pasuje do nowego przekroju. Jest to ważne, ponieważ niektóre połączenia działają tylko w przypadku określonych typów profili.  
Analogiczne typy i wymiary profilu takie jak wysokość i szerokość wpływają na to, które połączenia można zastosować do profilu. Niewłaściwy typ analogiczny lub brakujące wartości wymiarów mogą powodować problemy z połączeniami.
7. Kliknij **Aktualizuj**.
8. Zmodyfikuj wartości wymiarów.  
Zawsze wprowadzaj wartości wymiarów **Wysokość h** i **Szerokość b**, gdyż wartości te wpływają na sposób wyświetlania profili w Tekla Structures. Jeśli wartość wynosi 0, element jest rysowany jako linia.
9. W polu **Przekrój poprzeczny** określ względne położenie każdego przekroju poprzecznego:
  - a. Na liście **Numer** wybierz numer przekroju.
  - b. W polu **Położenie względne** wprowadź położenie przekroju.  
Wartość ta wskazuje położenie przekroju wzdłuż osi: 0.0 na początku i 1.0 na końcu. Jeśli istnieje tylko jeden przekrój, wybierz 1 jako **Numer** i wprowadź 0.000 jako **Położenie względne**.

- c. Kliknij **Aktualizuj** po zdefiniowaniu każdego przekroju poprzecznego.
10. Kliknij **Dodaj**, aby w razie potrzeby dodać więcej przekrojów.
11. Aby użyć innego przekroju w profilu, wybierz nowy z listy **Podtyp profilu**.
12. Aby usunąć przekrój, wybierz go z listy **Numer** i kliknij **Usuń**.
13. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Modyfikuj katalog profili**.
14. Kliknij **OK** w oknie dialogowym **Potwierdzenie zapisu**, aby zapisać zmiany.

### Przykład

W przypadku profilu pochylonego potrzebne są dwa przekroje z tą samą wysokością punktu środka. Wartość **Położenie względne** wynosi 0.0 w przypadku pierwszego przekroju poprzecznego, 0.5 w przypadku drugiego i 1.0 w przypadku trzeciego.



### Tworzenie profilu stałego przez kopiowanie

Nowy profil stały można utworzyć przez skopiowanie istniejącego, podobnego profilu.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog profili**, aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog profili**.

2. Wybierz stały profil podobny do tego, który chcesz utworzyć.

3. Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję **Kopiuj profil**.

Zostanie utworzony nowy profil stały o nazwie **<nazwa\_istniejącego\_profilu KOPIUJ>**.

4. Zmień nazwę profilu, wprowadzając nową nazwę w polu **Nazwa profilu**.

Nazwa profilu musi być pisana wielkimi literami bez spacji. Tekła Structures automatycznie zamienia małe litery na wielkie.

5. Zmodyfikuj właściwości profilu na zakładkach **Ogólne, Obliczenia i Atrybuty użytkownika**.

---

**OSTRZEŻENIE** W polu **Typ analogiczny** wybierz typ profilu, który jak najdokładniej pasuje do nowego przekroju. Jest to ważne, ponieważ niektóre połączenia działają tylko w przypadku określonych typów profili.

Zawsze wprowadzaj wartości wymiarów **Wysokość h** i **Szerokość b**, gdyż wartości te wpływają na sposób wyświetlania profili w Tekla Structures. Jeśli wartość wynosi 0, element jest rysowany jako linia.

Analogiczne typy i wymiary profilu takie jak wysokość i szerokość wpływają na to, które połączenia można zastosować do profilu. Niewłaściwy typ analogiczny lub brakujące wartości wymiarów mogą powodować problemy z połączeniami.

---

6. Kliknij **Aktualizuj**.
7. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Zmień katalog profili**.
8. Kliknij **OK** w oknie dialogowym **Potwierdzenie zapisu**, aby zapisać zmiany.


#### **Tworzenie profilu stałego na podstawie profilu parametrycznego**

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog profili**, aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog profili**.
2. Wybierz profil parametryczny z listy.
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz **Dodaj profil**.

Zostanie utworzony nowy standardowy profil stały i będzie miał wartości profilu parametrycznego.

#### **Modyfikowanie profilu stałego**

W razie potrzeby można zmodyfikować istniejące profile stałe, korzystając z katalogu profili. Należy mieć na uwadze, że profile stałe są zgodne z normami branżowymi i nie należy ich modyfikować, chyba że użytkownik jest administratorem.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog profili**, aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog profili**.
2. Wybierz profil stały  w drzewie i zmodyfikuj jego właściwości.
  - Zakładka **Ogólne** zawiera informacje na temat typów i wymiarów profili.

- Zakładka **Obliczenia** zawiera informacje o właściwościach wykorzystywanych w analizie konstrukcji. Konstrukcję można analizować za pomocą różnego oprogramowania do analizy.
  - Zakładka **Atrybuty użytkownika** służy do przeglądania lub wprowadzania atrybutów użytkownika dla profili.
3. Po zakończeniu modyfikowania profilu kliknij **Aktualizuj**.
  4. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Zmień katalog profili**.  
Tekla Structures wyświetli pytanie, czy zmiany mają zostać zapisane w folderze modelu.
  5. Kliknij **OK** w oknie dialogowym **Potwierdzenie zapisu**, aby zapisać zmiany.

### ***Tworzenie profili parametrycznych za pomocą plików .clb***

Nowe profile parametryczne można tworzyć za pomocą plików `.clb`.

Postępuj zgodnie z poniższym przykładem, aby utworzyć profil parametryczny za pomocą plików `.clb`.

### **Współpraca plików .clb, components.clb i profitab.clb**

Podczas tworzenia nowych profili parametrycznych za pomocą tej metody potrzebne są następujące trzy pliki:

- **.clb**

Plik ten zawiera definicje przekroju poprzecznego. Utwórz nowy plik `.clb` w folderze `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\inp` dla każdego definiowanego profilu parametrycznego.

- **components.clb**

Plik ten zawiera listę wszystkich plików `.clb`, które zawierają definicje przekroju poprzecznego. Podczas tworzenia nowego pliku `.clb` należy dodać jego nazwę do pliku `components.clb` znajdującego się w folderze `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\inp`.

- **profitab.inp**

Ten plik jest łączem pomiędzy plikami `.clb` a katalogiem profili. Plik ten zawiera listę wszystkich profili parametrycznych dostępnych w Tekla Structures. Plik ten określa sposób, w jaki profile parametryczne są wyświetlane w oknie dialogowym **Modify Profile Catalog**. Jeśli chcesz korzystać z nowego profilu parametrycznego, musisz dodać niezbędne definicje profilu, jak typ profilu, przedrostek i jednostka miary, do pliku `profitab.inp`. Plik `profitab.inp` znajduje się w folderze środowiska `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>`

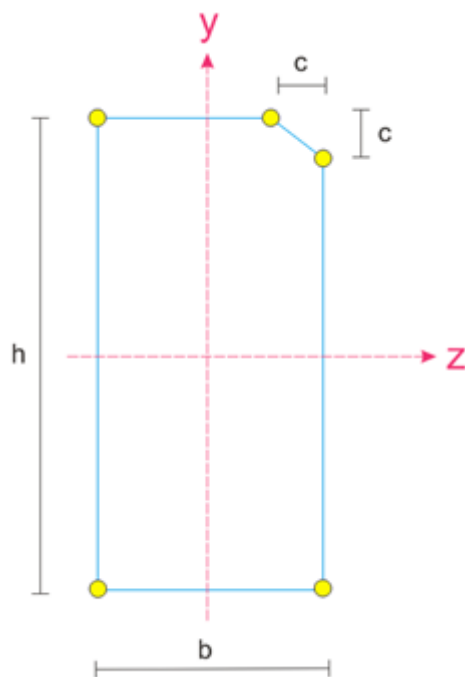
\environments\

Tekla Structures wyszukuje plik `profitab.inp` w standardowej kolejności wyszukiwania, a następnie z folderu wskazywanego przez opcję zaawansowaną `XS_PROFDB`.

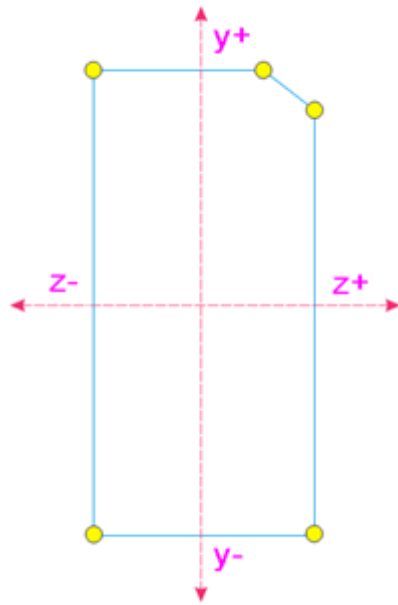
### Definiowanie kształtu i współrzędnych punktu profilu

Rozpocznij od zdefiniowania kształtu i współrzędnych punktu nowego profilu.

1. Zaprojektuj profil na papierze.
  - a. Narysuj obrys przekroju poprzecznego.
  - b. Dodaj wymagane punkty narożników.
  - c. Dodaj wymagane wymiary.
  - d. Umieść punkt środkowy osi współrzędnych YZ na środku przekroju poprzecznego.

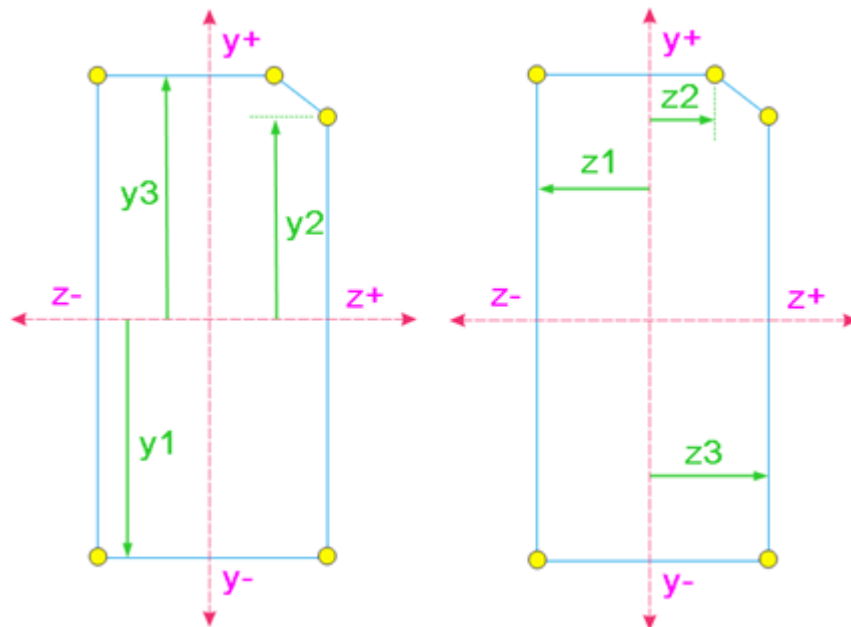


2. Zdefiniuj kierunki współrzędnych y i z. Przykład:
  - oś y wartości dodatnich: w górę
  - oś y wartości ujemnych: w dół
  - oś z wartości dodatnich: w prawo
  - oś z wartości ujemnych: po lewej stronie



3. Zdefiniuj wektory  $y$  i  $z$ . Przykład:

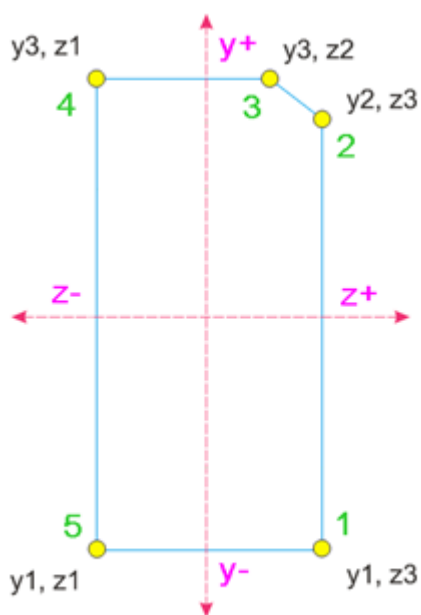
- $y_1, y_2, y_3$
- $z_1, z_2, z_3$



4. Utwórz pary współrzędnych do punktów.

Przypisz pary wektorów  $y, z$  do każdego punktu. Rozpocznij w prawym dolnym rogu i zdefiniuj punkty w kolejności przeciwnej do ruchu wskazówek zegara. Na przykład:

- punkt 1:  $y_1 z_3$
- punkt 2:  $y_2 z_3$
- punkt 3:  $y_3 z_2$
- punkt 4:  $y_3 z_1$
- punkt 5:  $y_1 z_1$



### Utwórz plik .clb

Po zdefiniowaniu kształtu i współrzędnych punktów profilu można kontynuować, tworząc rzeczywisty plik .clb.

1. Utwórz nowy plik .clb za pomocą dowolnego standardowego edytora tekstu, na przykład Notatnika firmy Microsoft.
2. Określ nazwę biblioteki, która będzie używana w pliku `profitab.inp` dla tego profilu.

Na przykład:

```
library_id "1Gen"
```

3. Określ nazwę przekroju poprzecznego, która będzie używana w pliku `profitab.inp` dla tego profilu.



Na przykład:

```
Section_type
{
  name "RectChamfer"
```

4. Zdefiniuj wymiary przekroju poprzecznego.

Na przykład:

```
base_attribute
{
  name "h"
  description "albl_Height"
  type dimension
  default 1000
}
```

5. Zdefiniuj współrzędne profilu.

Współrzędne muszą być takie same jak zdefiniowane wcześniej wektory y i

z. Zdefiniuj wartości domyślne. Na przykład:

```
expression
{
  name "y1"
  type y
  default -400
  formula -h/2
}
```

6. Zdefiniuj geometrię jednej lub wielu powierzchni profilu.

Na przykład:

```
geometry
{
  name "default"
  face
  {
    index 0
    point 0 y1 z3
    point 0 y2 z4
    point 0 y3 z4
    point 0 y4 z3
    point 0 y4 z2
    point 0 y3 z1
    point 0 y2 z1
    point 0 y1 z1
  }
  face
  {
    index 1
    point 1 y5 z7
    point 1 y6 z8
    point 1 y7 z8
    point 1 y8 z7
    point 1 y8 z6
    point 1 y7 z5
    point 1 y6 z5
    point 1 y5 z6
  }
}
```

---

**UWAGA** Numer indeksu odnosi się do numeru punktu: 0 = punkt początkowy belki, 1 = punkt końcowy belki.

---

7. Zapisz plik `.clb` w folderze `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\inp`.
8. Otwórz plik `components.clb`.
9. Dodaj swoją definicję profilu do pliku `components.clb`, dodając następujący wiersz:

```
Include "new_file_name.clb" // give comment
```

10. Zapisz plik `components.clb`.

#### **Dodawanie definicji profilu do pliku `profitab.inp`**

Przed wykorzystaniem nowego profilu parametrycznego należy dodać potrzebne definicje profilu do pliku `profitab.inp`.

1. Znajdź plik `profitab.inp`, który znajduje się w folderze środowiska `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\<environment>\`.

2. Skopiuj plik `profitab.inp` do folderu modelu, projektu lub folderu firmowego.
3. Otwórz plik w nowym miejscu, używając standardowego edytora tekstu, na przykład Notatnika firmy Microsoft.
4. W odpowiedniej kategorii dodaj nowy wiersz do definicji profilu.

Użyj następującej składni:

```
Prefix ! Typ ! SO ! Z ! MI ! MA ! G3-NAME ! Z3-NAME !
```

5. Zapisz plik.

Profil jest teraz dostępny w katalogu profili. Aby zastosować zmiany, może zająć potrzeba ponownego uruchomienia Tekla Structures.

### Przykład

Przykład definicji profilu:

```
PNL_A ! USER ! 0 ! ! 2 ! 3 !1Gen.RectChamfer !h*b-[c]
```

### Właściwości używane w pliku `profitab.inp`

Użyj następujących właściwości podczas definiowania nowych profili parametrycznych przy użyciu pliku `profitab.inp`:

Właściwość	Opis
Prefix	Przedrostek profilu parametrycznego. Przedrostek jest wyświetlony w katalogu profili. Na przykład: PNL_A.
Type	Rodzaj profilu parametrycznego. Typy profili są następujące: I, L, Z, U, PL, D, PD, P, C, T, HK, HQ, ZZ, CC, CW, CU, EB, BF, SPD, EC, ED, EE, EF, EZ, EW, 102, 103, 104, 105, 106, USER Na przykład w środowisku domyślnym wszystkie profile parametryczne o przedrostkach PD, EPD, CHS, CFCHS, O, Ø i TUBE są zgrupowane pod typem PD i pojawiają się w sekcji <b>Rury okrągłe</b> w katalogu profili.
SO	Kolejność sortowania. Dostępne opcje: <ul style="list-style-type: none"> <li>• -1: Malejąca kolejność sortowania</li> <li>• +1: Rosnąca kolejność sortowania</li> </ul>

Właściwość	Opis
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 0: Brak kolejności sortowania</li> <li>• -2: Nazwa rosnąco, wartość malejąco</li> <li>• +2: Wartość rosnąco, nazwa malejąco</li> </ul> <p>Jeśli na przykład profilem jest PLT200*10 lub PLT10*200, a kolejnością sortowania jest +2, wynikiem wyjściowym (na przykład w raporcie) w obu przypadkach jest PLT200*10. Jeśli kolejnością sortowania jest -2, wynikiem w obu przypadkach jest PLT10*200.</p>
Z	<p>Jednostka miary. Dostępne opcje:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0: milimetry</li> <li>• 1: cale</li> <li>• 2: stopy</li> <li>• 3: centymetry</li> <li>• 4: metry</li> </ul>
MI	<p>Minimalna liczba parametrów, jakie można wykorzystać w profilu parametrycznym.</p> <p>Przykładowo przekrój prostokątny rurowy SHS ma następujące <b>Podtypy profilu: h*t, h*b*t, h1*b1-h2*b2*t</b>. Jeśli zdefiniujemy SHS z minimum dwoma i maksymalnie dwoma parametrami, dostępna będzie tylko opcja <b>h*t</b> w oknie dialogowym <b>Wybierz profil</b>.</p>
MA	<p>Maksymalna liczba parametrów, jakie można wykorzystać w profilu parametrycznym.</p>
G3-NAME	<p>Odnosi się do pliku przekroju poprzecznego (plik .c1b ).</p> <p>Może to być kombinacja identyfikatora biblioteki i nazwy przekroju poprzecznego oddzielonych kropką. Na przykład: 1Gen.RectChamfer.</p>

Właściwość	Opis
Z3-NAME	<p>Definiuje, w jaki sposób parametry profilu odnoszą się do parametrów w pliku przekroju poprzecznego.</p> <p>Parametry w kolejności występowania w pliku .c1b, opcjonalne parametry w nawiasach kwadratowych. Na przykład: <math>h*b-[c]</math>.</p> <p>Może to być również nazwa komponentu detalowania.</p>

### ***Tworzenie profili parametrycznych poprzez szkicowanie***

Profile parametryczne użytkownika można utworzyć poprzez szkicowanie. Wymiary profili parametrycznych można zmieniać przy każdym ich wykorzystaniu w modelu.

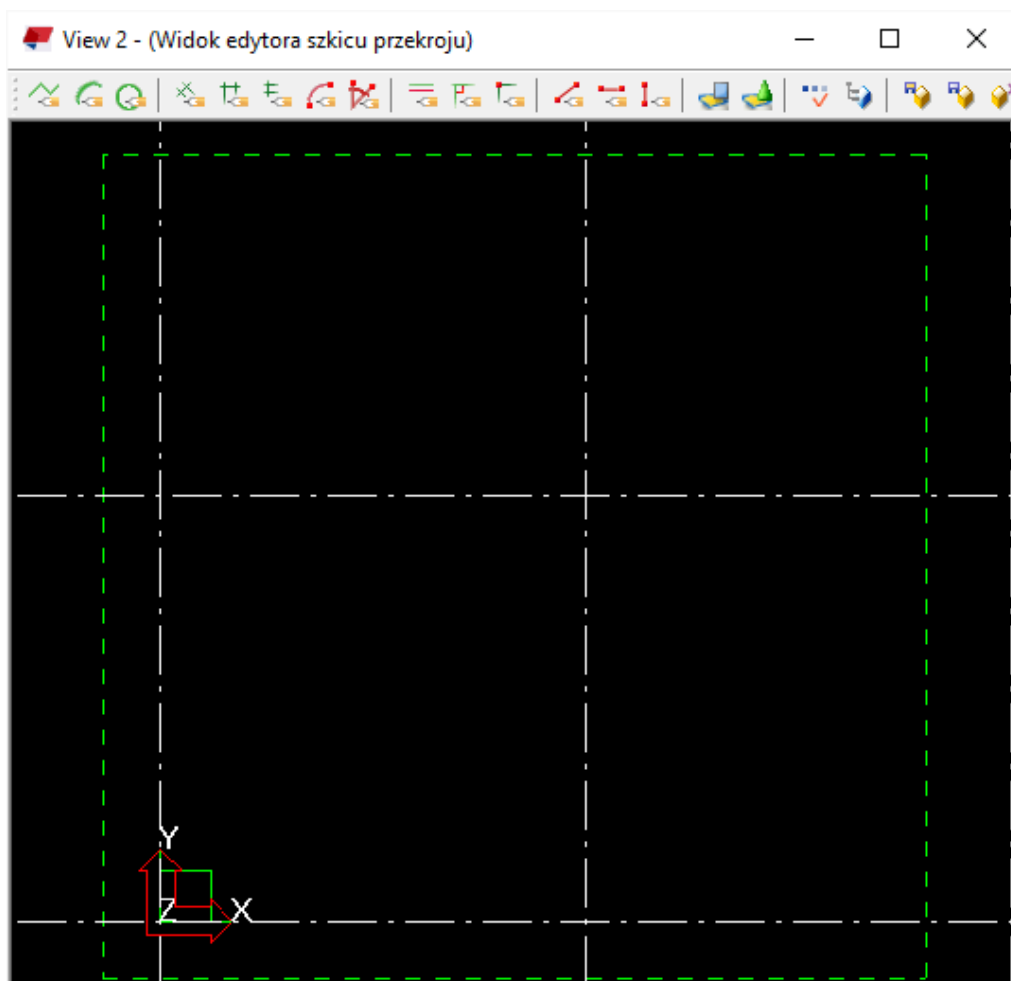
- Do tworzenia i modyfikowania naszkicowanych profili można użyć edytora szkiców przekroju poprzecznego.
- W oknie **Przeglądarka szkiców** wyświetlane są obiekty naszkicowanego profilu.
- Okno dialogowe **Zmienne** służy do określania właściwości naszkicowanego profilu.

### **Otwieranie edytora szkiców**

1. Otwórz model Tekla Structures.
2. W menu **Plik** kliknij **Edytory** --> **Definiuj przekrój w edytorze szkiców** .

Tekla Structures otwiera okno dialogowe edytor szkiców, **Przeglądarka szkiców** oraz **Zmienne**.

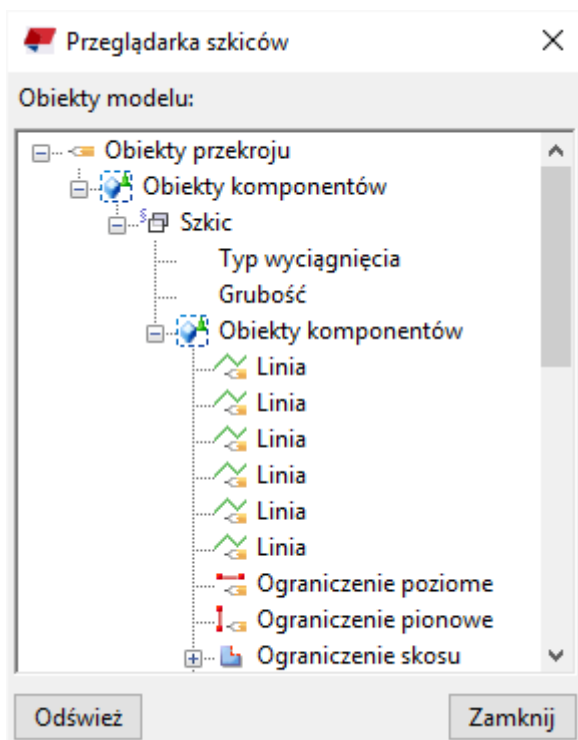
Przy pierwszym otwarciu okna edytor szkiców widok jest pusty. Współrzędne siatki i etykiety, które można wyświetlić w oknie edytor szkiców, zależą od właściwości siatki rzeczywistego modelu Tekla Structures.



### **Przeglądarka szkiców**

W oknie **Przeglądarka szkiców** wyświetlane są obiekty (linie, łuki, okręgi, ograniczenia, wymiary i fazowania) naszkicowanego profilu w hierarchicznej strukturze drzewa. Okno **Przeglądarka szkiców** jest otwierane automatycznie po otwarciu okna edytora szkiców.

Po kliknięciu obiektu w oknie edytor szkiców Tekla Structures podświetla obiekt w oknie **Przeglądarka szkiców**; działa to również w drugą stronę.



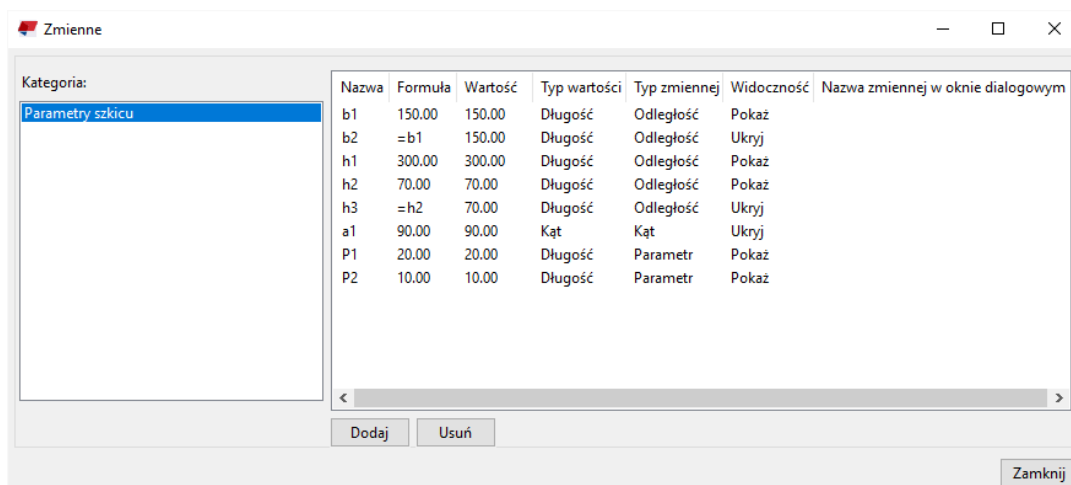
W oknie **Przeglądarka szkiców** wyświetlane są następujące informacje na temat naszkicowanego profilu:

- Typ wyciągnięcia (0, 1 lub 2) i grubość naszkicowanego profilu
- Linie, łuki i okręgi
- Ograniczenia
- Odległości i wymiary oraz ich wartości
- Fazowania i ich rodzaj (0 = **Brak**, 1 = **Linia** ... 7 = **Linia i łuk**) oraz wymiary.

#### **Zmienne w szkicowanych profilach**

Okno dialogowe **Zmienne** służy do określania właściwości naszkicowanego profilu. Zmienne mogą określać właściwości stałe lub zawierać formuły, na podstawie których Tekla Structures oblicza wartość właściwości przy każdym użyciu profilu w modelu.

Okno dialogowe **Zmienne** jest otwierane automatycznie po otwarciu okna narzędzia edytor szkiców.



**UWAGA** Okno dialogowe **Zmienne** działa w taki sam sposób jak analogiczne okno dialogowe w edytorze komponentów użytkownika. Więcej informacji na temat korzystania ze zmiennych zawiera sekcja .


### Szkicowanie obrysu profilu

Podczas tworzenia nowego naszkicowanego profilu należy rozpocząć od naszkicowania obrysu i otworów w profilu przy użyciu linii, łuków i okręgów.

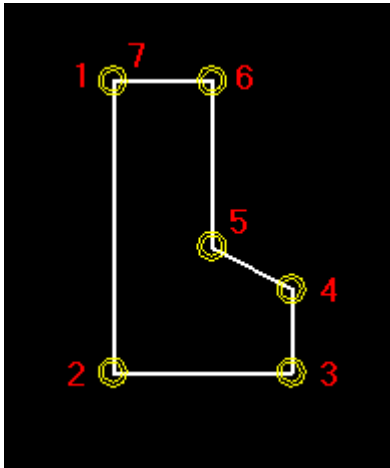
Należy upewnić się, że utworzony został kształt zamknięty, chyba że ma zostać utworzony profil o stałej grubości, na przykład profil walcowany na zimno.

#### *Szkicowanie polilinii*

Aby utworzyć segmenty linii w oknie edytor szkiców, można zaznaczyć punkty. Tekla Structures automatycznie utworzy ograniczenia zbieżne między segmentami i zostanie wyświetlony symbol fazowania w miejscu, w którym segmenty się stykają.

1. [Otwórz edytor szkiców. \(strona 189\)](#)
2. Kliknij przycisk **Rysuj polinię**: .
3. Zaznacz punkty, aby utworzyć każdy segment linii.
4. Kliknij środkowym przyciskiem myszy, aby utworzyć polinię.





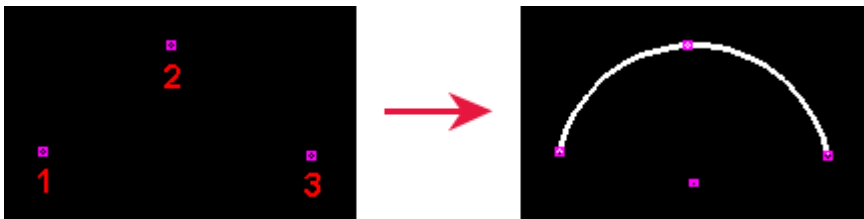
#### Szkicowanie łuku

Aby utworzyć łuk w oknie edytor szkiców, należy zaznaczyć trzy punkty.

1. [Otwórz edytor szkiców. \(strona 189\)](#)

2. Kliknij przycisk **Rysuj łuk:** .

3. Wskaż trzy punkty, aby zdefiniować łuk.




---

**WSKAZÓWKA** Aby zdefiniować gładkość łuku można skorzystać z opcji zaawansowanej XS\_CS\_CHAMFER\_DIVIDE\_ANGLE.

---

#### Szkicowanie okręgu

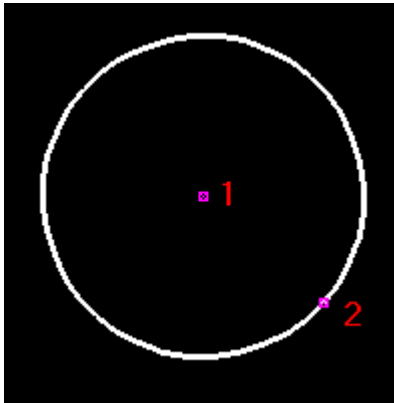
Aby utworzyć okrąg w oknie edytor szkiców, należy zaznaczyć dwa punkty.

1. [Otwórz edytor szkiców. \(strona 189\)](#)

2. Kliknij przycisk **Rysuj okrąg:** .

3. Zaznacz punkt, aby wskazać środek okręgu **(1)**.

4. Wskaż punkt, aby określić promień okręgu **(2)**.



### Dopracowywanie kształtu naszkicowanego profilu przez dodawanie ograniczenia


Po utworzeniu obrysu naszkicowanego profilu użyj *ograniczeń*, aby doprecyzować szkic i zablokować kształt. Można na przykład wyprostować linie, utworzyć kąt 90 stopni, wymusić połączenie linii, zamknąć kształt i dodać fazowania w narożnikach.

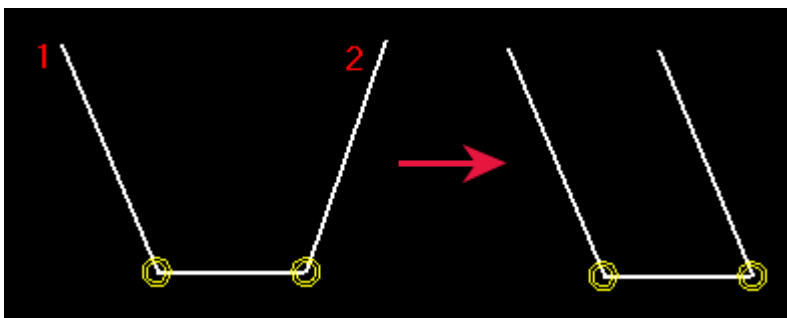
Aby wyprostować cały profil, użyj ograniczeń poziomych i pionowych w połączeniu z innymi ograniczeniami. Mimo iż kształt jest zablokowany, można obrócić profil w modelu.

#### *Dodawanie ograniczenia równoległego*

Istnieje możliwość wymuszenia, aby dwie linie naszkicowanego profilu były równoległe do siebie.

Przed rozpoczęciem [naszkicuj obrys profilu w edytorze szkiców. \(strona 192\)](#)


1. Kliknij przycisk **Ograniczenie równoległe**: .
2. Wybierz linię na szkicu **(1)**.
3. Wybierz inną linię na szkicu **(2)**.

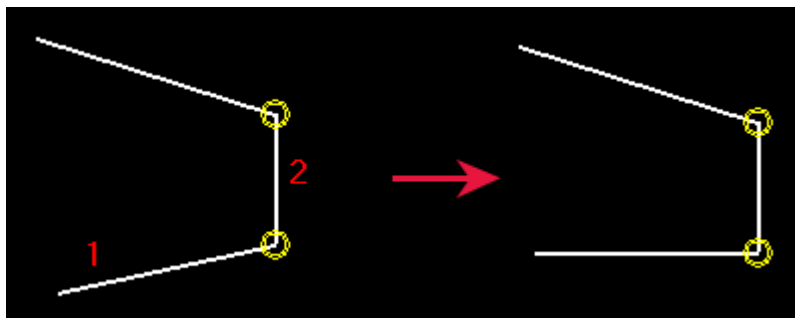


#### *Dodawanie ograniczenia prostopadłego*

Istnieje możliwość wymuszenia, aby linia w naszkicowanym profilu była pod kątem 90 stopni do innej wybranej linii. Linie nie muszą się przecinać.

Przed rozpoczęciem [naszkicuj obrys profilu w edytorze szkiców. \(strona 192\)](#)

1. Kliknij przycisk **Ograniczenie prostopadłe:** .
2. Wybierz linię na szkicu **(1)**.
3. Wybierz inną linię na szkicu **(2)**.



#### *Dodawanie ograniczenia zbieżnego*

Istnieje możliwość wymuszenia, aby dwie linie naszkicowanego profilu rozpoczynały lub kończyły się w tym samym punkcie poprzez wydłużenie lub skrócenie jednej z nich lub obu. Linie nie muszą się przecinać.



---

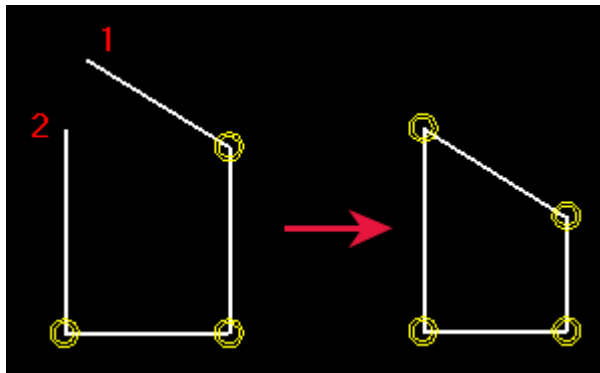
**UWAGA** Tekla Structures automatycznie utworzy ograniczenia zbieżne

- w miejscu, w którym stykają się dwie linie.
- między segmentami linii podczas ich rysowania za pomocą narzędzia **Rysuj polinię**.
- między początkiem pierwszego segmentu linii a końcem ostatniego segmentu linii w kształcie, o ile znajdują się one w pewnej odległości od siebie.

---

Przed rozpoczęciem [naszkicuj obrys profilu w edytorze szkiców. \(strona 192\)](#)


1. Upewnij się, że przełącznik **Przyciągaj do punktów końcowych**  jest aktywny.
2. Kliknij przycisk **Ograniczenie zbieżne:** .
3. Wybierz koniec pierwszej linii **(1)**.
4. Wybierz koniec drugiej linii **(2)**.



#### *Dodawanie ograniczenia stałego*

Istnieje możliwość zablokowania położenia i kąta linii w naszkicowanym profilu, tak aby inne ograniczenia nie miały na nią wpływu.


Przed rozpoczęciem [naszkicuj obrys profilu w edytorze szkiców. \(strona 192\)](#)

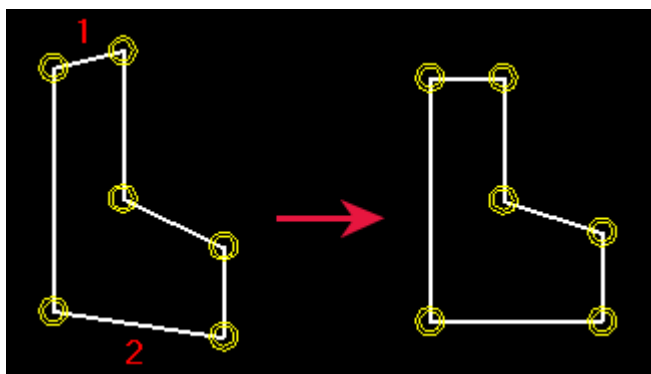
1. Kliknij przycisk **Ograniczenie stałe**: .
2. Wybierz linię na szkicu.

#### *Dodawanie ograniczenia poziomego*

Ograniczenia poziome umożliwiają wymuszenie w naszkicowanym profilu linii równoległej do lokalnej osi x. Tekla Structures tworzy automatycznie ograniczenia poziome dla linii, które są niemal poziome.

Przed rozpoczęciem [naszkicuj obrys profilu w edytorze szkiców. \(strona 192\)](#)

1. Kliknij przycisk **Ograniczenie poziome**: .
2. Wybierz linie do wyprostowania (**1, 2**).

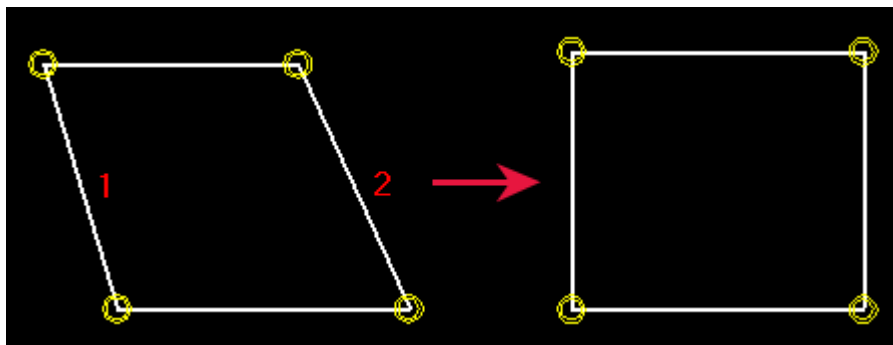


#### Dodawanie ograniczenia pionowego

Ograniczenia pionowe umożliwiają wymuszenie w naszkicowanym profilu linii równoległej do lokalnej osi y. Tekla Structures tworzy automatycznie ograniczenia pionowe dla linii, które są niemal pionowe.


Przed rozpoczęciem [naszkiuj obrys profilu w edytorze szkiców. \(strona 192\)](#)

1. Kliknij przycisk **Ograniczenie pionowe:** 
2. Wybierz linie do wyprostowania (**1, 2**).



#### Usuwanie ograniczenia

Można usunąć ograniczenia z naszkicowanych profili.

1. Kliknij , aby otworzyć **Przeglądarkę szkiców**.
2. Wybierz ograniczenie, które ma zostać usunięte.
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz **Usuń**.
4. Kliknij **Odśwież**.

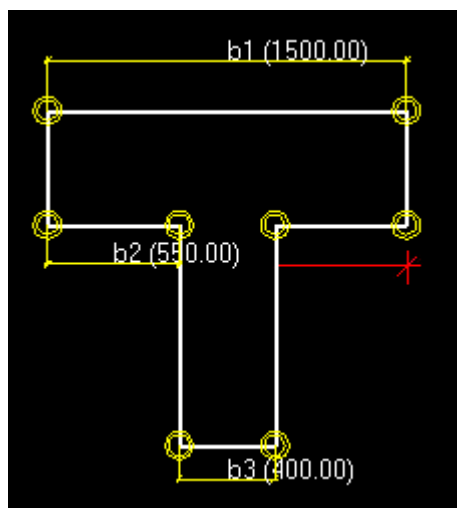
#### Dodawanie wymiarów do naszkicowanego profilu

Po naszkicowaniu profilu można użyć wymiarów w celu określenia różnych odległości w profilu jako parametrycznych. Za pomocą tych wymiarów można zdefiniować rozmiar profilu podczas korzystania z niego w modelu.

Tekla Structures dodaje także tworzone wymiary do listy zmiennych, których można używać w obliczeniach.

**UWAGA** Nie należy tworzyć zbyt wielu wymiarów w szkicu, ponieważ nie będzie możliwe ich dostosowanie w przypadku zmiany wartości.


Jeśli w poniższym przykładzie zostanie utworzony wymiar zaznaczony na czerwono, wymiar b1 przestanie działać:

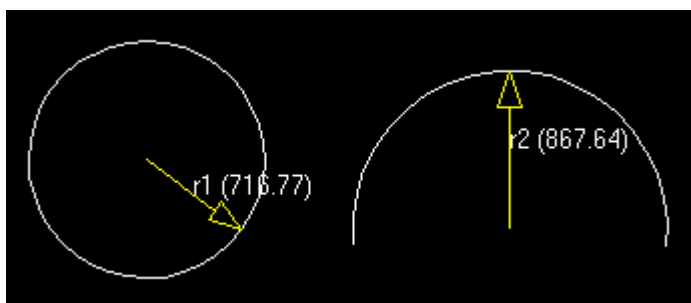


#### *Dodawanie wymiaru promienia do szkicu*

W przypadku łuku lub okręgu w naszkicowanym profilu można utworzyć wymiar promienia.

Przed rozpoczęciem [naszkicuj obrys profilu w edytorze szkiców. \(strona 192\)](#)


1. Kliknij przycisk **Rysuj wymiar promienia:** .
2. Wybierz łuk lub okrąg.

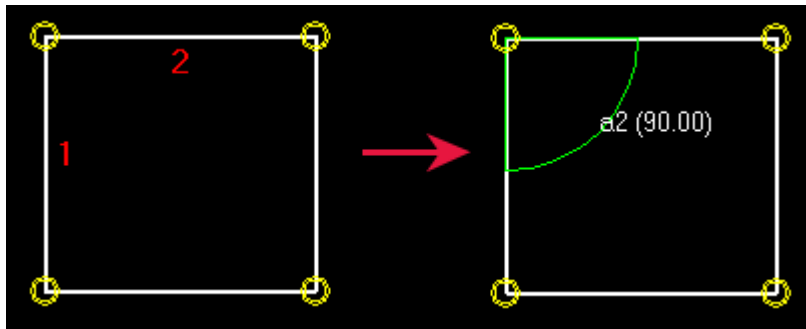


#### *Dodawanie wymiaru kąтового do szkicu*

Istnieje możliwość utworzenia wymiaru kąтового między dwoma liniami w naszkicowanym profilu. Kąt jest obliczany przeciwnie do ruchu wskazówek zegara od pierwszej wybranej linii.

Przed rozpoczęciem [naszkicuj obrys profilu w edytorze szkiców. \(strona 192\)](#)

1. Kliknij przycisk **Rysuj wymiar kątowy:** .
2. Wybierz pierwszą linię **(1)**.
3. Wybierz drugą linię **(2)**.




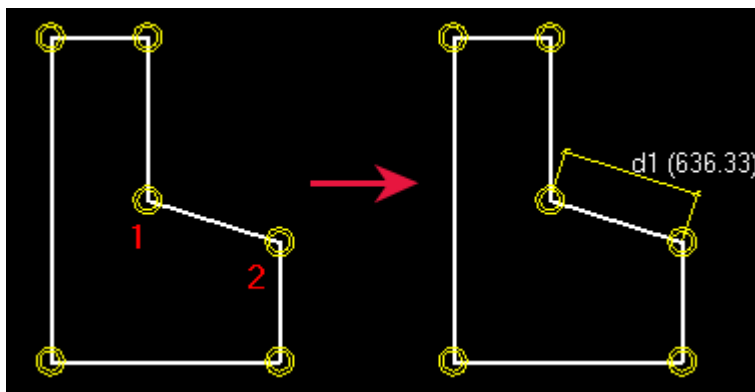
**WSKAZÓWKA** Jeśli nie można wyświetlić symbolu kąta, przewiń środkowy przycisk myszy, aby przybliżyć obraz.

*Dodawanie wymiaru między dwoma punktami na szkicu*

Istnieje możliwość dodania wymiaru do naszkicowanego profilu między dwoma wybranymi punktami.

Przed rozpoczęciem [naszkicuj obrys profilu w edytorze szkiców](#). (strona 192)


1. Kliknij **Szkicuj wymiar swobodny**: 
2. Wskaż punkt, aby wyznaczyć punkt początkowy wymiaru **(1)**.
3. Wskaż punkt, aby wyznaczyć punkt końcowy wymiaru **(2)**.
4. Wskaż punkt, który będzie określał położenie linii wymiarowych i tekstu.



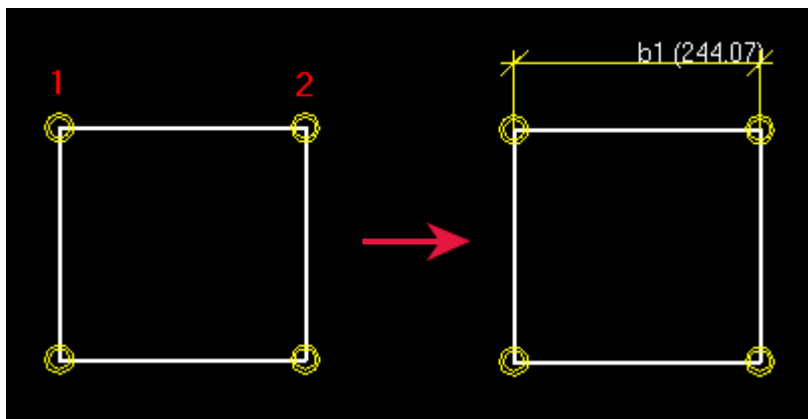
*Dodawanie wymiaru poziomego do szkicu*

Istnieje możliwość dodania poziomego wymiaru do naszkicowanego profilu między dwoma wybranymi punktami.

Przed rozpoczęciem [naszkicuj obrys profilu w edytorze szkiców](#). (strona 192)

1. Kliknij **Szkicuj wymiar poziomy**: 
2. Wskaż punkt, aby wyznaczyć punkt początkowy wymiaru **(1)**.


3. Wskaż punkt, aby wyznaczyć punkt końcowy wymiaru **(2)**.
4. Wskaż punkt, który będzie określał położenie linii wymiarowych i tekstu.

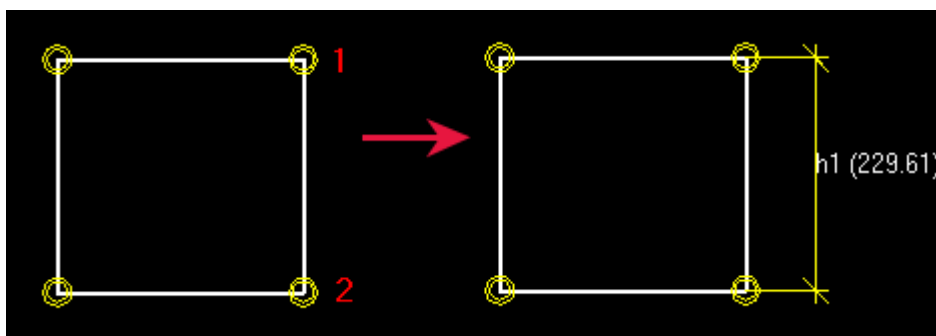


#### *Dodawanie wymiaru pionowego do szkicu*

Istnieje możliwość dodania pionowego wymiaru do naszkicowanego profilu między dwoma wybranymi punktami.

Przed rozpoczęciem [naszkicuj obrys profilu w edytorze szkiców](#). (strona 192)

1. Kliknij **Szkicuj wymiar pionowy**: .
2. Wskaż punkt, aby wyznaczyć punkt początkowy wymiaru **(1)**.
3. Wskaż punkt, aby wyznaczyć punkt końcowy wymiaru **(2)**.
4. Wskaż punkt, który będzie określał położenie linii wymiarowych i tekstu.



#### *Usuwanie wymiaru ze szkicu*

Wymiar ze szkicu można usunąć na przykład w widoku edytora szkiców w oknie dialogowym **Zmienne** lub w oknie **Przeglądarka szkiców**.

1. Wybierz wymiar, który ma zostać usunięty.
2. Wykonaj jedną z poniższych czynności:
  - W widoku edytora szkiców lub w oknie **Przeglądarka szkiców** kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz **Usuń**.



- W oknie dialogowym **Zmienne** kliknij przycisk **Usuń**.

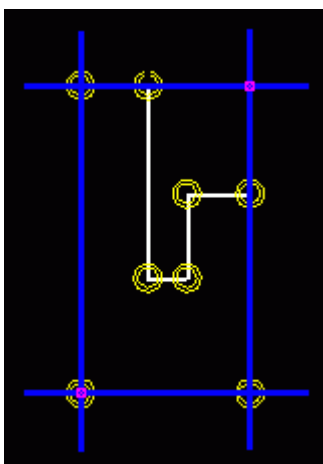
### Definiowanie płaszczyzn pozycjonowania naszkicowanego profilu

Podczas szkicowania profilu można zdefiniować dla niego *płaszczyzny pozycjonowania*. Na podstawie płaszczyzn pozycjonowania można określić płaszczyzny, które w Tekla Structures zostaną użyte do pozycjonowania elementów i komponentów.

#### *Płaszczyzny pozycjonowania elementu*

Na podstawie *płaszczyzn pozycjonowania elementów* można określić, w jaki sposób Tekla Structures umieszcza elementy mające naszkicowany profil. Płaszczyzny te są wykorzystywane w ustawieniach **Na płaszczyźnie** i **Na głębokość** w przypadku elementów, a także podczas umieszczania komponentów użytkownika, które są związane z płaszczyznami granicznymi.

Płaszczyzny pozycjonowania elementu są wyświetlane na niebiesko:



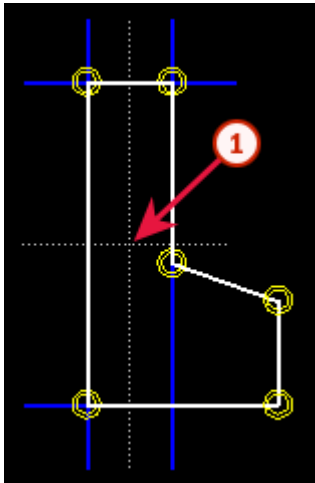
Opcje **Na płaszczyźnie: Lewy** i **Prawy** są ustawiane zgodnie z niebieskimi płaszczyznami pionowymi, a opcja **Środek** znajduje się między nimi.

Ta sama zasada dotyczy ustawienia **Na głębokość**: opcje **Przód** i **Tył** są ustawiane zgodnie z niebieskimi płaszczyznami poziomymi, a opcja **Środek** znajduje się między nimi.

▼ Pozycja		
Na płaszczyźnie	Środek ▼	0.00 mm
Obrót	Góra ▼	0.00
Na głębokość	Tył ▼	0.00 mm

### Przykład

Można zdefiniować płaszczyzny pozycjonowania elementu, tak aby asymetryczny profil był umieszczany tylko zgodnie ze swoim środkiem. W poniższym przykładzie opcja **Środek** została przedstawiona jako szare linie przerywane:

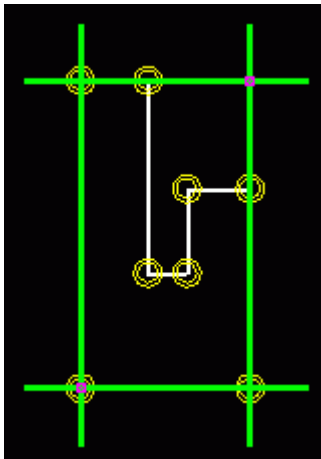


### (1) Opcja Środek

#### *Płaszczyzny pozycjonowania połączenia*

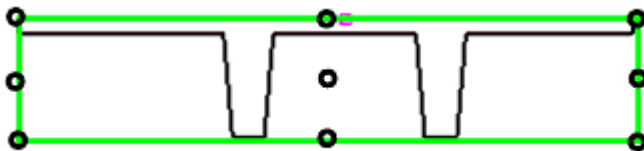
Za pomocą *płaszczyzn pozycjonowania połączenia* można określić, w jaki sposób w Tekla Structures są umieszczane komponenty względem elementu głównej komponenty, która ma naszkicowany profil.

Płaszczyzny pozycjonowania połączenia są wyświetlane na niebiesko:

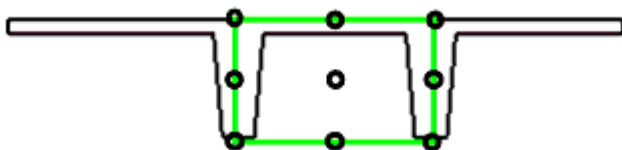


### Przykład

Na poniższym rysunku przedstawiono domyślne płaszczyzny pozycjonowania połączenia płyty TT, która została utworzona jako naszkicowany profil. Zielona linia oznacza domyślne płaszczyzny pozycjonowania połączenia.





Aby umieścić połączenia w zależności od położenia prętów profilu podwójnie teowego (TT), przenieś płaszczyzny pozycjonowania połączenia, tak jak pokazano poniżej.



#### Wyświetlanie i ukrywanie płaszczyzn pozycjonowania

Aby wyświetlić lub ukryć płaszczyzny pozycjonowania, wykonaj jedną z następujących czynności:

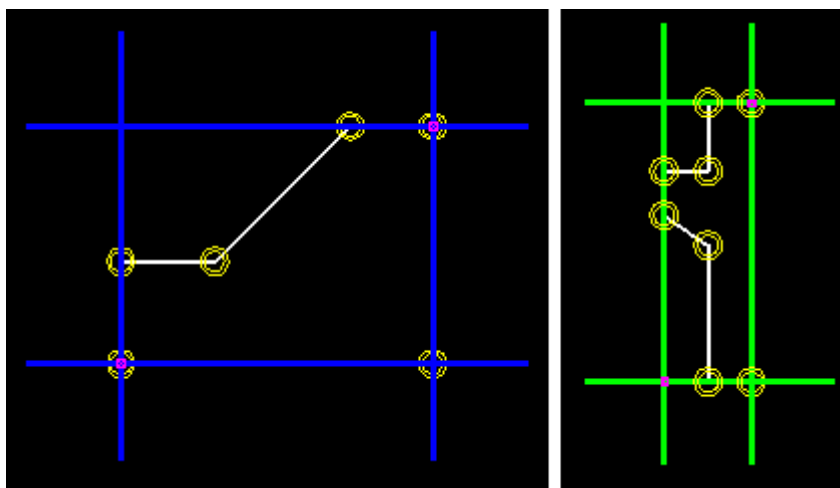
Czynność	Procedura
Wyświetlanie i ukrywanie płaszczyzn pozycjonowania <b>elementów</b>	Kliknij  .
Wyświetlanie i ukrywanie płaszczyzn pozycjonowania <b>połączeń</b>	Kliknij  .

#### Przenoszenie płaszczyzn pozycjonowania

Aby przenieść płaszczyzny pozycjonowania, przesunij ich uchwyty. Należy zauważyć, że w przypadku przeniesienia uchwytów poza zewnętrzne narożniki naszkicowanego profilu należy je powiązać poprzez dodanie wymiaru do każdego uchwytu. W przeciwnym razie pozycjonowanie w modelu nie będzie działało prawidłowo.

1. Kliknij płaszczyznę pozycjonowania, aby wyświetlić uchwyty.

Uchwyty są wyświetlane na różowo. Domyślnie uchwyty znajdują się na zewnętrznych narożnikach naszkicowanego profilu. Na przykład:



2. Kliknij uchwyt, aby go wybrać.

---

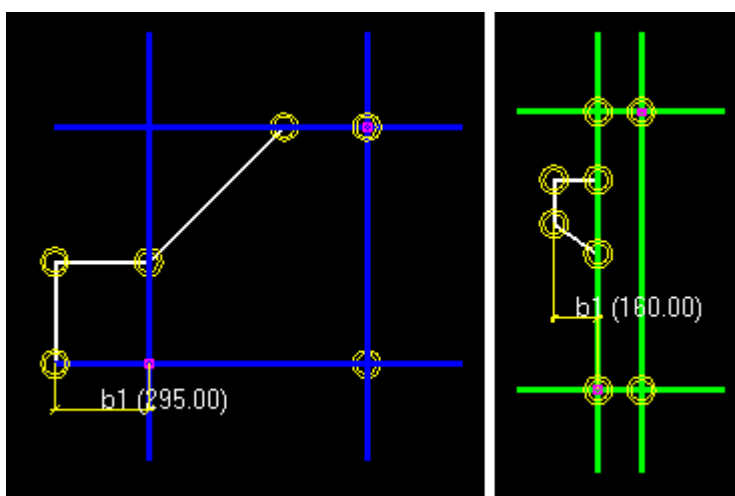
**UWAGA** Ten sam uchwyt steruje zarówno pionową jak i poziomą płaszczyzną, dlatego obie można przenieść jednocześnie.

---

- Przesuń uchwyt, tak jak pozostałe obiekty w Tekla Structures.  
Kliknij na przykład prawym przyciskiem myszy i wybierz polecenie **Przesuń**.
- Jeśli uchwyt znajduje się poza zewnętrznym narożnikiem profilu, dodaj wymiar między uchwytem a narożnikiem.

### Przykład


W poniższych przykładach lewy uchwyt płaszczyzny pozycjonowania został związany za pomocą wymiaru poziomego (**b1**):






### Przywracanie domyślnych płaszczyzn pozycjonowania

Jeśli płaszczyzny zostały przeniesione, można je przywrócić do domyślnych płaszczyzn pozycjonowania naszkicowanego profilu.

Aby przywrócić domyślne płaszczyzny pozycjonowania, wykonaj jedną z następujących czynności:

Czynność	Procedura
Przywracanie domyślnych płaszczyzn pozycjonowania <b>elementów</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>Kliknij , aby wyświetlić płaszczyzny pozycjonowania elementów.</li><li>Wybierz płaszczyzny pozycjonowania elementów.</li><li>Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz <b>Usuń</b>.</li></ol>

Czynność	Procedura
	4. Ponownie kliknij  , aby sprawdzić, czy przywrócono domyślne płaszczyzny.
Przywracanie domyślnych płaszczyzn pozycjonowania <b>połączeń</b>	1. Kliknij  , aby wyświetlić płaszczyzny pozycjonowania połączeń. 2. Wybierz płaszczyzny pozycjonowania połączeń. 3. Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz <b>Usuń</b> . 4. Ponownie kliknij  , aby sprawdzić, czy przywrócono domyślne płaszczyzny.

### Sprawdzanie naszkicowanego profilu

Istnieje możliwość sprawdzenia poprawności działania węzłów i wymiarów w naszkicowanym profilu.

1. Kliknij dwukrotnie linię wymiarową, aby otworzyć okno dialogowe **Właściwości odległości**.
2. Zmień zawartość pola **Wartość**.
3. Kliknij **Zmień**.  
Tekla Structures aktualizuje profil w narzędziu edytor szkiców.
4. Sprawdź, czy kształt profilu nie zmienia się, i upewnij się, że wymiary można regulować poprawnie.
5. Kliknij **Anuluj**, aby zamknąć okno dialogowe **Właściwości odległości**.

### Zobacz również

[Używanie naszkicowanych profili w modelu \(strona 209\)](#)

### Zapisywanie naszkicowanego profilu

Tekla Structures zapisuje naszkicowane profile w folderze bieżącego modelu, w pliku `xslib.db1`, który jest plikiem biblioteki zawierającym komponenty i szkice użytkownika. Naszkicowane profile są dostępne w sekcji **Inne** w katalogu profili.




---

**UWAGA** Należy mieć na uwadze następujące ograniczenia w nazewnictwie naszkicowanych profili:

- Nie można używać nazwy stałego profilu.
- Nazwa profilu nie może zawierać cyfr, znaków specjalnych ani spacji.
- Małe litery są automatycznie przekształcane w wielkie.

---

Aby zapisać naszkicowany profil, wykonaj jedną z następujących czynności:

Czynność	Procedura
Zapisanie nowego profilu	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kliknij <b>Zapisz szkic</b> .</li><li>2. W polu <b>Przedrostek</b> wpisz nazwę, a następnie kliknij przycisk <b>OK</b>.</li></ol>
Aktualizuj istniejący profil	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kliknij <b>Zapisz szkic</b> .</li><li>2. Gdy pojawi się monit o zaktualizowanie istniejącego przekroju, kliknij przycisk <b>Tak</b>.</li></ol>
Zapisz kopię profilu pod inną nazwą	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kliknij <b>Zapisz szkic jako</b> .</li><li>2. W polu <b>Przedrostek</b> wpisz nową nazwę, a następnie kliknij przycisk <b>OK</b>.</li></ol>

### Zobacz również

[Importowanie i eksportowanie naszkicowanych profili \(strona 169\)](#)


### Modyfikowanie naszkicowanych profili

Istnieje możliwość zmodyfikowania istniejących naszkicowanych profili, na przykład poprzez modyfikację fazowań lub wymiarów. Można także przenieść narożniki lub otwory, przesuując uchwyty. Fazowania są przesuwane automatycznie podczas przesuwania uchwytów.

*Modyfikowanie naszkicowanego przekroju poprzecznego*



- 
- UWAGA**
- Nie można zmienić wymiarów, które zostały obliczone przy użyciu formuł w oknie dialogowym **Zmienne**.
  - Węzły również mogą uniemożliwić zmianę wymiarów.

- 
1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog profili**, aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog profili**.
  2. Rozwiń gałąź **Inne** na końcu drzewa profili.

3. Kliknij prawym przyciskiem myszy naszkicowany profil, a następnie wybierz opcję **Edytuj profil**, aby otworzyć profil w oknie edytor szkiców.
4. Dwukrotnie kliknij obiekt szkicu w celu zmiany jego właściwości. Obiekty szkicu, które można modyfikować, pojawiają się na żółto.
5. Zmodyfikuj właściwości, a następnie kliknij **Zmień**.
6. Zamknij okno dialogowe właściwości obiektów szkicu.
7. Kliknij ikonę **Zapisz szkic jako** , aby zapisać zmiany.

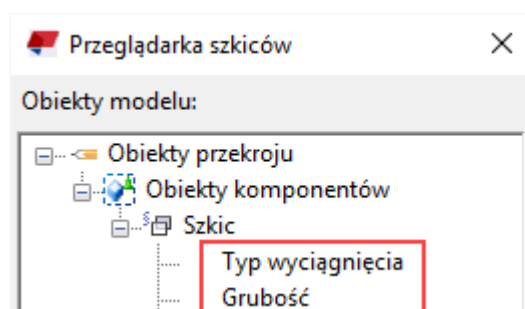
#### *Modyfikowanie fazowań w szkicu*

Istnieje możliwość zmiany kształtu i wymiarów fazowań w naszkicowanym profilu. Można na przykład utworzyć zaokrąglone narożniki profilu.


1. Dwukrotnie kliknij symbol fazowania  w oknie edytor szkiców.
2. W oknie dialogowym **Właściwości fazowania** zmień kształt i wymiary fazowania.
3. Kliknij **Zmień**.
4. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe.
5. Kliknij ikonę **Zapisz szkic jako** , aby zapisać zmiany.

#### *Ustawianie grubości szkicu*

Jeśli naszkicowano otwarty kształt, na przykład przekrój walcowany na zimno, należy określić rodzaj i grubość wyciągnięcia dla szkicu w oknie **Przeglądarka szkiców**. Grubość może być stała lub parametryczna.

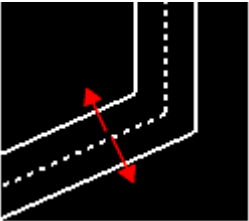
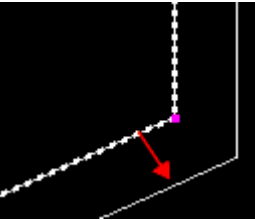
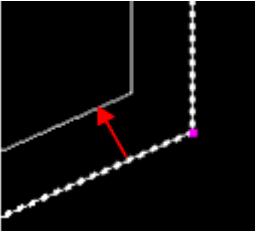


1. W oknie edytor szkiców [naszkicuj otwartą poliliniję \(strona 192\)](#).
2. Wykonaj jedną z poniższych czynności:
  - Ustawianie stałej grubości:
    - a. W oknie **Przeglądarka szkiców** kliknij prawym przyciskiem myszy **Grubość** i wybierz **Dodaj równanie**.
    - b. Wprowadź wartość grubości po znaku „=”.

- Definiowanie grubości parametrycznej:
  - a. W oknie dialogowym **Zmienne** dodaj nową zmienną parametru **Długość** (na przykład P1).
  - b. W kolumnie **Formuła** określ domyślną wartość zmiennej parametru.
  - c. W oknie **Przeglądarka szkiców** kliknij prawym przyciskiem myszy **Grubość** i wybierz **Dodaj równanie**.
  - d. Wpisz nazwę zmiennej parametru (na przykład P1) po znaku „=”.
- 3. Określanie typu wyciągnięcia:
  - a. W oknie **Przeglądarka szkiców** kliknij prawym przyciskiem myszy **Typ wyciągnięcia** i wybierz **Dodaj równanie**.
  - b. Wprowadź numer typu wyciągnięcia (0, 1 lub 2) po znaku =.
- 4. Kliknij ikonę **Zapisz szkic jako** , aby zapisać zmiany.

#### Typy wyciągnięcia

Typ wyciągnięcia definiuje sposób wyciągnięcia naszkicowanego profilu o stałej grubości. Po zmianie grubości profil rośnie do wewnątrz, na zewnątrz lub symetrycznie w obu kierunkach w zależności od typu wyciągnięcia. Należy zdefiniować typ wyciągnięcia dla szkiców, które składają się z otwartej polilinii.


Typ	Opis	Obraz
0	Szkic jest wyciągany symetrycznie na zewnątrz i do wewnątrz polilinii. (Domyślnie)	
1	Szkic jest wyciągany na zewnątrz polilinii.	
2	Szkic jest wyciągany do wewnątrz polilinii.	



### Używanie naszkicowanych profili w modelu

Po utworzeniu i zapisaniu naszkicowanego profilu można użyć go w modelu. Jeśli poprawnie zastosowano węzły, kształt profilu nie zmieni się po zmianie jego wymiarów.

Aby użyć naszkicowanego profilu do nowego elementu w modelu:

1. Otwórz właściwości elementu w panelu właściwości.  
Aby na przykład otworzyć właściwości belki, przytrzymaj klawisz **Shift** i na karcie **Stal** kliknij  .
2. Kliknij przycisk .... obok pola **Profil**.  
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Wybierz profil**.
3. Rozwiń gałąź **Inne** na końcu drzewa profilu.
4. Zapisywanie naszkicowanego profilu.
5. Jeśli profil jest parametryczny, można określić jego wymiary w kolumnie **Wartość** na karcie **Ogólne**.
6. Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe **Wybierz profil**.
7. Zaznacz punkty, aby umieścić element w modelu.

### Zobacz również

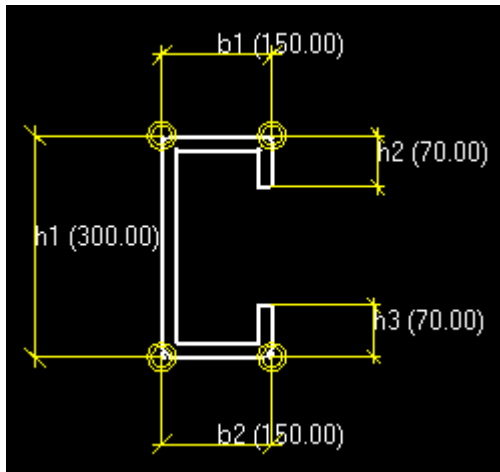
[Tworzenie obrazu profilu \(strona 219\)](#)

### Przykład: Tworzenie symetrycznego profilu C poprzez szkicowanie

W tym przykładzie pokazano, jak utworzyć naszkicowany profil za pomocą zmiennych.

Po ukończeniu zadań otrzymamy symetryczny profil w kształcie litery C o wymiarach  $b_1 = b_2$  i  $h_2 = h_3$ . Korzystając z profilu w modelu, można zmieniać następujące wymiary:

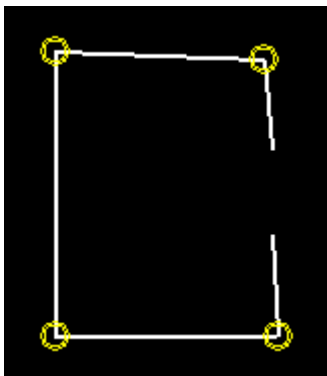
- Szerokość ( $b_1$ )
- Całkowita wysokość ( $h_1$ )
- Wysokość ( $h_2$ )
- Grubość ( $P_1$ )
- Fazowania ( $P_2$ )



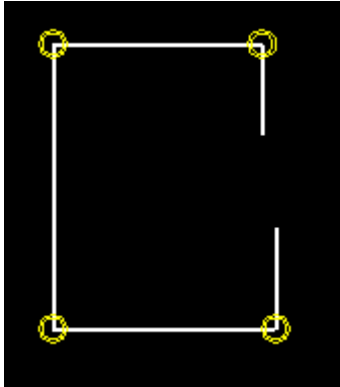
Przykład: Szkicowanie profilu C

Rozpocznij od naszkicowania obrysu profilu.

1. Otwórz edytor szkiców.
2. Użyj polecenia **Rysuj polilinię**, aby utworzyć przybliżony profil C.  
Na tym etapie profil nie musi być symetryczny ani mieć odpowiednich wymiarów.



3. Wyprostuj linie za pomocą poleceń **Dodaj ograniczenie poziome**  i **Dodaj ograniczenie pionowe** .

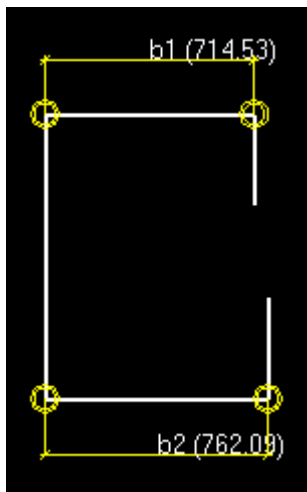


4. Zapisz profil i nazwij go CSHAPE.

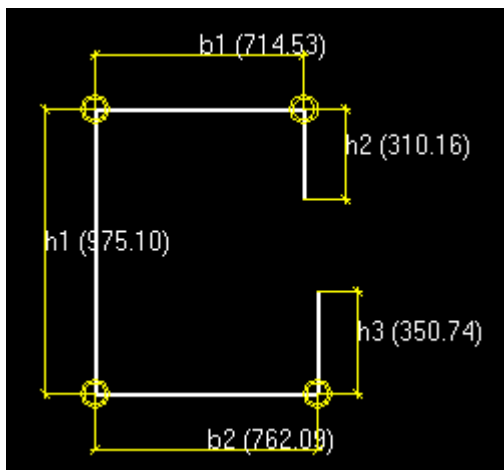
*Przykład: Dodawanie wymiarów do naszkicowanego profilu*

Po naszkicowaniu obrysu profilu można kontynuować, dodając wymiary.

1. Użyj polecenia **Szkicuj wymiar poziomy** , aby utworzyć odległości b1 i b2.



2. Użyj polecenia **Szkicuj wymiar pionowy** , aby utworzyć odległości h1, h2 i h3.



3. W oknie dialogowym **Zmienne** wprowadź następujące wartości odległości:

Nazwa	Formuła	Wartość	Typ wartości	Typ zmiennej	Widoczność	Nazwa zmiennej w oknie dialogowym
<b>b1</b>	<b>150.00</b>	<b>150.00</b>	<b>Długość</b>	<b>Odległość</b>	<b>Pokaż</b>	<b>Szerokość</b>
<b>b2</b>	<b>=b1</b>	<b>150.00</b>	<b>Długość</b>	<b>Odległość</b>	<b>Ukryj</b>	<b>Szerokość</b>
<b>h1</b>	<b>300.00</b>	<b>300.00</b>	<b>Długość</b>	<b>Odległość</b>	<b>Pokaż</b>	<b>Wysokość</b>
<b>h2</b>	<b>70.00</b>	<b>70.00</b>	<b>Długość</b>	<b>Odległość</b>	<b>Pokaż</b>	<b>Wysokość</b>
<b>h3</b>	<b>=h2</b>	<b>70.00</b>	<b>Długość</b>	<b>Odległość</b>	<b>Ukryj</b>	<b>Wysokość</b>

4. Upewnij się, że dla właściwości **Widoczność** ustawiona jest wartość **Pokaż** dla odległości b1, h1 i h2.

5. Zapisz naszkicowany profil.

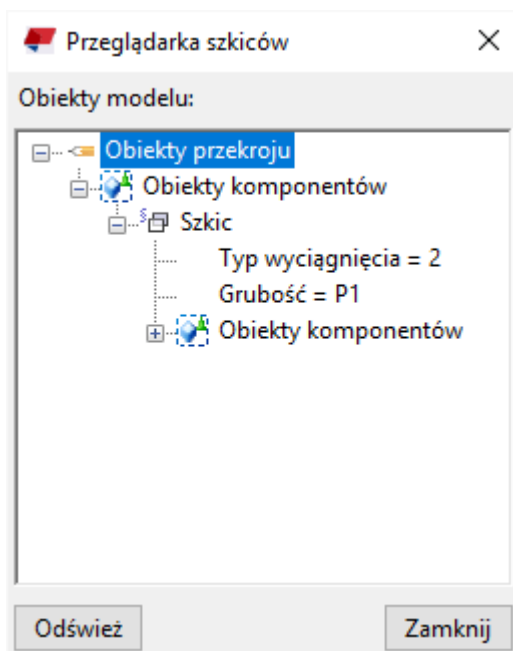
*Przykład: Ustawianie grubości szkicu*

Po dodaniu wymiarów do naszkicowanego profilu można kontynuować, określając grubość szkicu.

1. W oknie dialogowym **Zmienne** wykonaj następujące czynności:

- Kliknij **Dodaj**, aby dodać zmienną P1 parametru.
- W kolumnie **Formuła** wpisz 20.00.
- W kolumnie **Widoczność** wybierz **Pokaż**.



- d. W kolumnie **Nazwa zmiennej w oknie dialogowym** wprowadź Grubość.
2. W oknie **Przeglądarka szkiców** ustaw grubość za pomocą zmiennej parametru P1.
    - a. Kliknij prawym przyciskiem myszy **Grubość**, wybierz opcję **Dodaj równanie**, a następnie wprowadź = P1.
    - b. Kliknij prawym przyciskiem myszy opcję **Typ wyciągnięcia**, wybierz **Dodaj równanie**, a następnie wprowadź =2, aby uzyskać szkic wyciągnięty do wewnątrz polilinii.



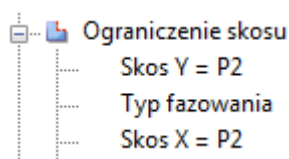
3. Zapisz naszkicowany profil.

*Przykład: Modyfikowanie fazowań naszkicowanego profilu*

Po ustawieniu grubości szkicu można kontynuować, modyfikując fazowania naszkicowanego profilu.

1. W narzędziu edytor szkiców wykonaj następujące czynności:
  - a. Dwukrotnie kliknij symbol fazowania .
  - b. W oknie dialogowym **Właściwości fazowania** zmień typ fazowania na **Linia** , a następnie kliknij **Zmień**.
  - c. Powtórz czynności 1a–b dla wszystkich fazowań.
2. W oknie dialogowym **Zmienne** wykonaj następujące czynności:
  - a. Kliknij **Dodaj**, aby dodać zmienną P2 parametru.
  - b. W polu **Formuła** wpisz liczbę 10.00.

- c. W polu **Widoczność** wybierz **Pokaż**.
  - d. W polu **Nazwa zmiennej w oknie dialogowym** wpisz `Fazowanie`.
3. W oknie **Przeglądarka szkiców** wykonaj następujące czynności:
    - a. Dwukrotnie kliknij **Ograniczenie skosu**, aby otworzyć właściwości fazowania.
    - b. Kliknij prawym przyciskiem myszy **Fazowanie X**, wybierz opcję **Dodaj równanie**, a następnie wprowadź `=P2`.
    - c. Wpisz tę samą wartość w przypadku opcji **Fazowanie Y**.
    - d. Powtórz kroki 4a-c dla wszystkich fazowań.



4. Zapisz naszkicowany profil.

*Przykład: Używanie naszkicowanego profilu w modelu*

Naszkicowany profil jest już utworzony i można go używać w modelu.

1. Kliknij dwukrotnie element, aby otworzyć właściwości elementu w panelu właściwości.
2. Kliknij przycisk .... obok pola **Profil**.  
Pojawi się okno dialogowe **Wybierz profil**.
3. Rozwiń gałąź **Inne** na końcu drzewa profili i wybierz profil **CSHAPE**.
4. W razie potrzeby zmodyfikuj wymiary profilu na karcie **Ogólne**.

Ogólny				
Obliczenie				
Atrybuty użytkownika				
Typ profilu				
Typ profilu:	<input type="checkbox"/> Zdefiniowane przez użytkownika, parametryczne			
Podtyp profilu:	CSHAPE b1*h1*h2*P1*P2			
Właściwość	Symbol	Wartość	Jednostka	
Szerokość	b1	150.00	mm	
Wysokość	h1	300.00	mm	
Wysokość	h2	70.00	mm	
Grubość	P1	20.00	mm	
Fazowanie	P2	10.00	mm	

5. Kliknij **OK**, aby zastosować zmiany.
6. Zaznacz punkty, aby umieścić element w modelu.

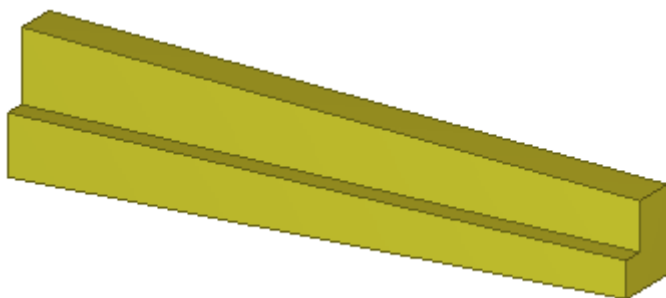


### ***Tworzenie profili parametrycznych ze zmiennymi przekrojami poprzecznymi***

Za pomocą okna **Edytor profili** można tworzyć zdefiniowane przez użytkownika profile parametryczne ze zmiennymi przekrojami poprzecznymi. Profil ze zmiennymi przekrojami poprzecznymi można używać tak samo, jak każdego innego profilu parametrycznego.

Możesz

- używać przekroju poprzecznego o różnych wymiarach w różnych położeniach profilu,
- modyfikować zmienne przekrojów poprzecznych i profil,
- zapisać profil i używać go jako profilu parametrycznego za pośrednictwem katalogu profili,
- importować i eksportować profile ze zmiennymi przekrojami poprzecznymi.



---

**UWAGA** Podczas korzystania z tej metody mogą się zmieniać tylko wymiary zmiennego przekroju poprzecznego, a nie rzeczywisty kształt przekroju poprzecznego. Aby użyć kilku różnych kształtów przekroju poprzecznego w profilu, należy zamiast tego [utworzyć stały profil \(strona 177\)](#) z kilkoma przekrojami poprzecznymi.

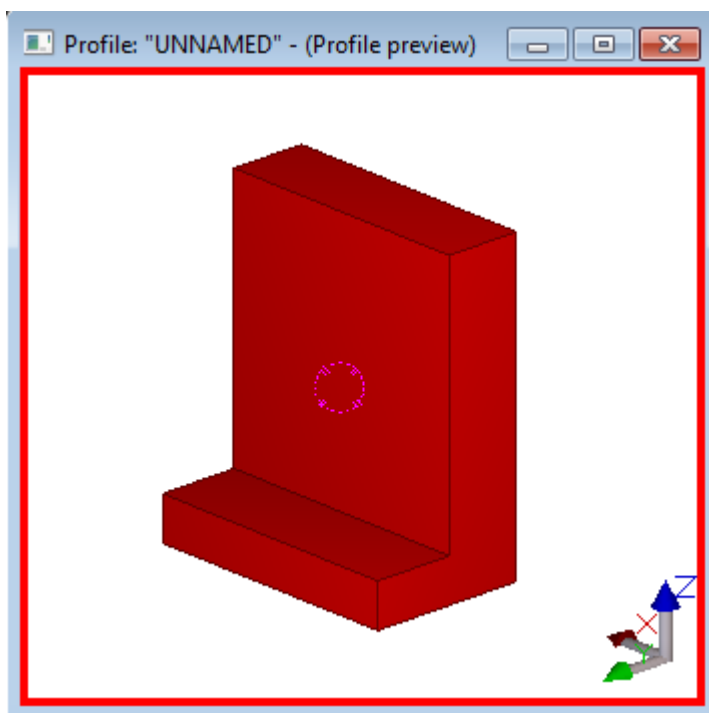
---

## Tworzenie profilu ze zmiennymi przekrojami poprzecznymi

Przed rozpoczęciem:

- [Utwórz naszkicowany profil \(strona 189\)](#) przy użyciu narzędzia edytor szkiców.
  - W oknie dialogowym **Zmienne** w narzędziu edytor szkiców ustaw **Widoczność** na wartość **Pokaż** dla wymiarów, które chcesz zmienić podczas używania profilu w modelu.
1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Zdefiniuj właściwości** --> **Definiuj profil ze zmiennymi przekrojami poprzecznymi** .  
Zostanie otwarte okno dialogowe **Definiuj profil ze zmiennymi przekrojami poprzecznymi**.
  2. Wybierz szkic, którego chcesz użyć jako początkowy i końcowy przekrój poprzeczny profilu.
  3. Kliknij **OK**.

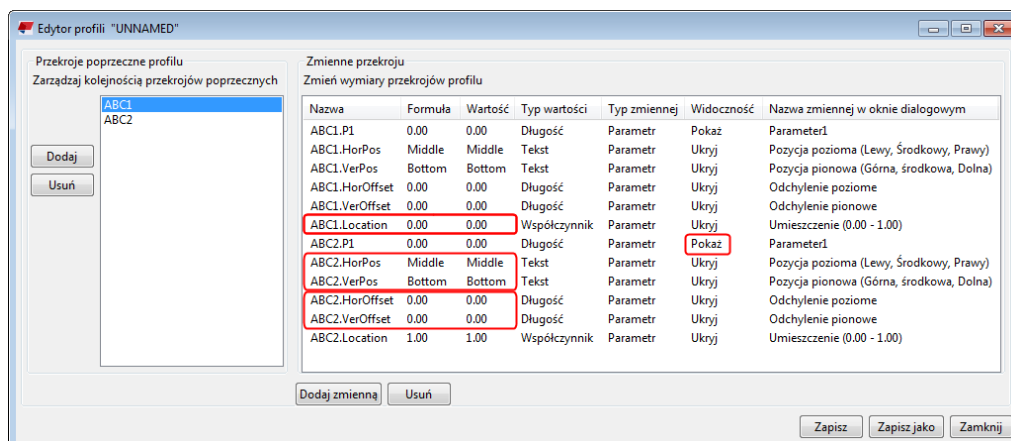
Zostaną wyświetlone: **Edytor profili** i widok **Podgląd profilu**.



4. W polu **Przekroje poprzeczne profilu** dodaj przekroje poprzeczne lub usuń wybrane przekroje poprzeczne, klikając przycisk **Dodaj** lub **Usuń**.  
Po kliknięciu przycisku **Dodaj** Tekla Structures doda nowy przekrój poprzeczny na końcu profilu w położeniu 1.0. i przesunie istniejące przekroje poprzeczne w kierunku początku profilu. Domyślnie przekroje poprzeczne są rozmieszczone w profilu w odstępach równych 0.1.
5. W polu **Zmienne przekroju** zdefiniuj następujące parametry:



- Względne położenie każdego przekroju poprzecznego w profilu.  
Użyj zmiennych `*.Location`. Na przykład: początek=0.00, środek=0.5, koniec=1.00.
- Jak przekroje poprzeczne są wyrównane w kierunku poziomym i pionowym.  
Użyj zmiennych `*.HorPos` i `*.VerPos`.
- Jak daleko przekroje poprzeczne są odsunięte od wyrównania.  
Użyj zmiennych `*.HorOffset` i `*.VerOffset`.



6. Jeśli zostały dodane nowe przekroje poprzeczne, sprawdź, czy nie pokrywają się z istniejącymi przekrojami poprzecznymi.
7. Ustaw **Widoczność** na wartość **Pokaż** dla wymiarów, które chcesz zmienić podczas używania profilu w modelu.
8. Jeśli chcesz użyć zmiennych parametrów i równań do zdefiniowania wymiaru przekroju poprzecznego, kliknij **Dodaj zmienną** i zdefiniuj wartości zmiennych.
9. Zapisz profil.
  - a. Kliknij **Zapisz**.
  - b. W oknie dialogowym **Zapisz profil jako** wprowadź niepowtarzalną nazwę profilu.  
Nazwa profilu nie może zawierać cyfr ani być nazwą standardowego profilu.
  - c. Kliknij **OK**.  
Tekla Structures zapisuje profil w folderze bieżącego modelu.

### Modyfikowanie profilu ze zmiennymi przekrojami poprzecznymi

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog profili**, aby otworzyć okno dialogowe **Zmień katalog profili**.

2. Rozwiń gałąź **Inne** na końcu drzewa profilu.
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy profil ze zmiennymi przekrojami poprzecznymi, a następnie wybierz opcję **Edytuj profil**, aby otworzyć profil w narzędziu **Edytor profili**.
4. Zmodyfikuj właściwości profilu.
5. Kliknij **Zapisz**.

## Definiowanie znormalizowanych wartości profili parametrycznych

Istnieje możliwość zdefiniowania znormalizowanych wartości wymiarów profili parametrycznych. Znormalizowane wartości są widoczne w katalogu profili, w którym można wybrać odpowiednie wartości wymiarów profili.

1. W folderze `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\<environment>` znajdź plik `industry_standard_profiles.inp`.  
Dokładne położenie pliku może się różnić w zależności od struktury folderów plików środowiska.  
Jeśli w danym środowisku nie ma pliku `industry_standard_profiles.inp`, można skorzystać z pliku środowiska default.
2. Skopiuj plik `industry_standard_profiles.inp` i umieść go w folderze firmowym, folderze projektu lub folderze modelu.
3. Otwórz skopiowany plik `industry_standard_profiles.inp` za pomocą standardowego edytora tekstowego, np. Notatnika Microsoft.
4. Zmień plik.  
Plik ma następujący format:
  - profil i podtyp profilu,
  - parametry oddzielone spacjami,
  - jednostki dla każdego parametru,
  - znormalizowane wartości każdego parametru.Każda kombinacja wymiarów ma swój własny wiersz.
5. Zapisz plik.

### Przykład

Na przykład znormalizowane kombinacje wartości wymiarów profilu C są następujące:

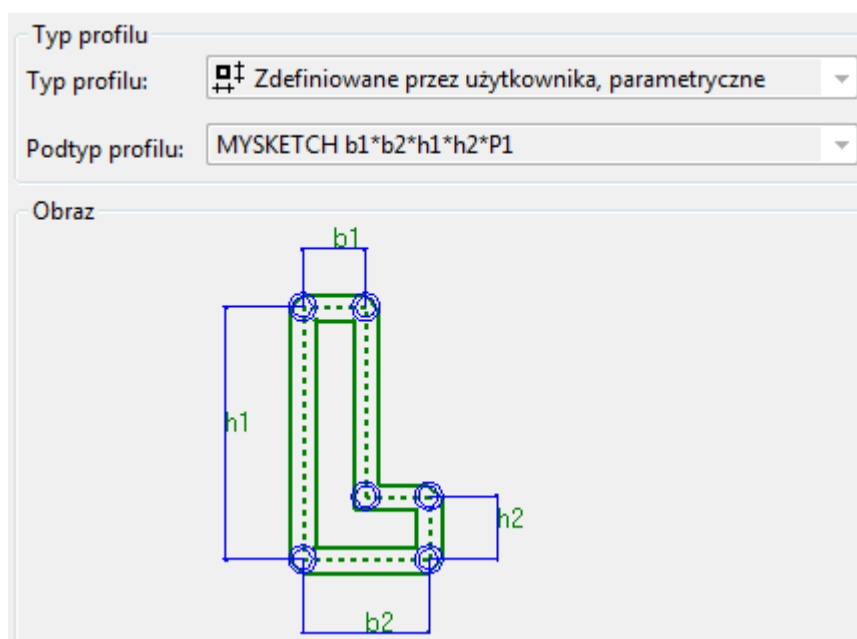
c	h*b*t	
h	b	t
mm	mm	mm
75	35	5
75	35	6
75	35	7
100	40	7
100	40	8
100	40	9

## Tworzenie obrazu profilu

Aby zilustrować kształt i wymiary utworzonego profilu, można utworzyć jego obraz. Tekla Structures wyświetla ten obraz podczas przeglądania profili w katalogu profili. Obraz musi mieć format mapy bitowej Windows (.bmp) i może zostać utworzony za pomocą dowolnego edytora map bitowych, na przykład programu Paint firmy Microsoft.

1. Wykonaj zrzut ekranu narysowanego lub naszkicowanego profilu.  
Na przykład naciśnij klawisz **Print Screen (Prt Scr)**, aby wykonać zrzut ekranu całego pulpitu. Aby wykonać zrzut ekranu aktywnego okna, naciśnij klawisze **Alt + Print Screen**. Zrzut ekranu jest umieszczany w schowku.
2. Otwórz zrzut ekranu w dowolnym edytorze map bitowych (na przykład w programie Paint firmy Microsoft) i w razie potrzeby zmodyfikuj obraz.
3. Zapisz obraz w formacie .bmp w folderze ..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Bitmaps.  
Nazwa pliku musi odpowiadać rzeczywistej nazwie profilu. Na przykład, jeśli profil nazywa się *mysketch*, obraz musi się nazywać *mysketch.bmp*.
4. Uruchom ponownie Tekla Structures.

Obraz jest teraz wyświetlany w katalogu profili.



## 5.9 Dostosowywanie katalogu kształtów

Katalog kształtów zawiera informacje o kształtach używanych do definiowania elementów specjalnych. Okno dialogowe **Katalog kształtów** umożliwia wyświetlanie i modyfikowanie właściwości oraz metadanych kształtów, grupowanie kształtów i nadawanie im etykiet, a także importowanie i eksportowanie kształtów.

Katalog kształtów zawiera kształty domyślne, np. **Default** i **Concrete\_Default**, a także inne kształty, które są odczytywane z określonych folderów kształtów zgodnie z ustaloną [kolejnością przeszukiwania folderów \(strona 381\)](#). W katalogu kształtów są też wyświetlane kształty [importowane \(strona 221\)](#), pobrane z [Tekla Warehouse](#) lub [utworzone przy użyciu istniejącej geometrii \(strona 226\)](#) w aktualnie otwartym modelu.

### Pliki definicji kształtów

Dla każdego kształtu w katalogu kształtów istnieją dwa *pliki definicji* zawierające informacje o kształcie:

- Jeden plik `.xml` zawierający atrybuty kształtu, takie jak nazwa i GUID, przechowywany w folderze `\Shapes`
- Jeden plik `.tez` lub `.xml` zawierający właściwości geometryczne, takie jak współrzędne, przechowywany w folderze `\ShapeGeometries`

Tekla Structures szuka tych podfolderów oraz wyszukuje pliki definicji w folderach modelu, projektu, firmy i systemowym, a także w folderze zdefiniowanym w opcji zaawansowanej XS\_DEFAULT\_BREP\_PATH.

Pliki definicji kształtów używane w przypadku elementów specjalnych w modelu są automatycznie kopiowane do folderu modelu.

Jeśli istnieją kształty, które mają być dostępne w katalogu kształtów dla wszystkich nowych modeli tworzonych w projekcie lub firmie, należy skopiować odpowiednie pliki `.xml` i `.tez` do odpowiednich podfolderów (`\Shapes` i `\ShapeGeometries`) w folderze `\profil` znajdującym się w folderze projektu lub folderze firmowym.

---

**UWAGA** Jeśli projekt, firma lub środowisko używa wspólnego położenia dla kształtów, które są używane w kilku wersjach Tekla Structures w tym 2017i i starszych, użyj formatu `.xml` dla plików geometrii kształtu. Skompresowane pliki `.tez` nie działają w Tekla Structures 2017i i w starszych wersjach.

---

### Struktura grupy i inne pliki kształtów

Hierarchiczna *struktura grupy* katalogu kształtów jest odczytywana z pliku `ShapeCatalog.Groups.xml` znajdującego się w folderze modelu. Za pomocą tego pliku można udostępnić strukturę grupy wszystkim użytkownikom projektu, najlepiej na początku projektu.

W przypadku zmodyfikowania struktury grupy Tekla Structures zapisze te zmiany w pliku `ShapeCatalog.Groups.user.<username>.xml` znajdującym się w folderze modelu.

Pliki `*.shapecatalog` i `*.ShapeCatalog.Groups.xml` są używane do eksportowania i importowania kształtów oraz struktury grup między modelami Tekla Structures.

### Zobacz również

[Importowanie kształtów \(strona 221\)](#)

[Tworzenie kształtów \(strona 226\)](#)

[Praca z kształtami i grupami w katalogu kształtów \(strona 228\)](#)

[Eksportowanie kształtów \(strona 233\)](#)

[Organizowanie widoku katalogu kształtów \(strona 235\)](#)

### Importowanie kształtów

Można importować następujące typy plików kształtów: `tsc`, `skp`, `dxf`, `dwg`, `ifc`, `ifcZIP`, `ifcXML`, `igs`, `iges`, `dgn`, `stp`, `step` oraz `shapecatalog`.


Podczas korzystania z innego oprogramowania do modelowania kształtów, które mają być importowane do Tekla Structures, zalecamy wyśrodkowanie

elementów wokół początku układu współrzędnych i skierowanie ich wzdłuż osi X.

Z modeli Tekla Structures można również importować [grupy katalogu kształtów \(strona 228\)](#), albo wraz z kształtami, jako pliki `.shapecatalog`, albo bez kształtów, jako pliki `.ShapeCatalog.Groups.xml`.

1. Otwórz model, do którego chcesz zaimportować kształty i/lub grupy katalogu kształtów.
2. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog kształtów**, aby otworzyć okno dialogowe **Katalog kształtów**.
3. Aby zaimportować kształty bez struktury grupy do określonej grupy lub podgrupy w katalogu kształtów, wybierz tę grupę lub podgrupę po lewej stronie okna dialogowego.


W przypadku niewybrania grupy Tekla Structures zaimportuje kształty do grupy **Rozgrupowane**.

4. Kliknij  **Import**.
5. W oknie dialogowym **Importuj definicje kształtów** przejdź do folderu zawierającego pliki przeznaczone do zaimportowania, wybierz te pliki, a następnie kliknij **Otwórz**.

Tekla Structures sprawdza, czy w plikach importu znajdują się duplikaty kształtów w porównaniu z istniejącym katalogiem kształtów.

W oknie dialogowym **Import** można sprawdzić **Status** każdego z importowanym kształtów (np. Nowa definicja kształtu, Nazwa kształtu już istnieje), a także, jeśli dany kształt był już używany w modelu, **Wystąpienia** tego kształtu.

6. Jeśli kształty o takiej samej nazwie i GUID co kształty importowane już istnieją w katalogu kształtów, można zastąpić lub zachować istniejące kształty. W oknie dialogowym **Import**:
  - Zaznacz pole wyboru **Nadpisz** dla każdego istniejącego kształtu, który ma zostać zastąpiony nowym, zaimportowanym kształtem.
  - Usuń zaznaczenie pola wyboru **Nadpisz** dla każdego istniejącego kształtu, który ma zostać zachowany bez zmian.
7. W oknie dialogowym **Import** kliknij **Import**.  
Importowanie dużego pliku może potrwać kilka minut.
8. Kliknij **OK**, aby dokończyć importowanie.

Grupy zawierające nowe lub zmodyfikowane kształty są oznaczone ikoną  po lewej stronie okna dialogowego **Katalog kształtów**. Wiersze nowych lub zmodyfikowanych kształtów są wyróżnione kolorem żółtym na liście kształtów.



9. Kliknij **Zapisz**, aby zapisać zmiany w katalogu kształtów.

Możliwe są trzy rezultaty importowania kształtu:

- Tekla Structures importuje kształt jako szczelny kształt przestrzenny. Dostępne są wszystkie operacje przestrzenne.
- Tekla Structures importuje kształt jako kształt przestrzenny bez wypełnienia. Kształt bez wypełnienia oznacza, że obiekt może nie być szczelny. Na przykład ma otwory albo brakującą powierzchnię lub krawędź.
- Importowanie się nie powiedzie. Może tak się na przykład zdarzyć, gdy kształt jest bardzo złożony i nie ma objętości. Może również występować różnica tolerancji między Tekla Structures a pierwotnym oprogramowaniem, w którym utworzono kształt. Aby sprawdzić, dlaczego importowanie się nie powiodło, wyświetl dziennik historii sesji, klikając **menu Plik --> Historia --> Historia sesji**.

W kolumnie **Wypełnienie** w katalogu kształtów znajduje się informacja, czy dany kształt jest bryłą, czy jest bez wypełnienia.

Podczas importowania kształtu do katalogu kształtów Tekla Structures tworzy dwa pliki: jeden plik `.xml` dla atrybutów kształtu, takich jak nazwa i GUID, oraz jeden plik `.tez` dla właściwości geometrycznych, takich jak współrzędne. Pliki są zapisywane w bieżącym folderze modelu w podfolderach `\Shapes` i `\ShapeGeometries`.

Nazwa kształtu wyświetlana w katalogu kształtów jest określana w następujący sposób:

- Jeśli importowany jest plik `.tsc` lub `.shapecatalog`, nazwa kształtu jest odczytywana z importowanego pliku.
- Jeśli importujesz inne typy plików, nazwa kształtu jest nazwą importowanego pliku.

---

**WSKAZÓWKA** Można również pobierać kształty z [Tekla Warehouse](#) lub [tworzyć kształty przy użyciu istniejącej geometrii \(strona 226\)](#) w modelach Tekla Structures.

---

### Zobacz również

[Przykład: Importowanie kształtu z aplikacji SketchUp Pro \(strona 223\)](#)

[Kompresowanie plików geometrii kształtów \(strona 225\)](#)

[Czyszczenie plików geometrii kształtów \(strona 226\)](#)

[Eksportowanie kształtów \(strona 233\)](#)

[Dostosowywanie katalogu kształtów \(strona 220\)](#)

### **Przykład: Importowanie kształtu z aplikacji SketchUp Pro**

W tym przykładzie zaimportujemy bryłę 3D z programu Trimble SketchUp Pro do modelu Tekla Structures.

1. Utwórz pusty model w programie SketchUp Pro.  
Usuń dodatkowe obiekty, takie jak domyślną osobę w obszarze rysowania.
2. Utwórz grupę obiektów.

Mimo iż Tekla Structures obsługuje importowanie odrębnych obiektów indywidualnych, zalecamy utworzenie grupy obiektów lub komponentu w programie SketchUp.

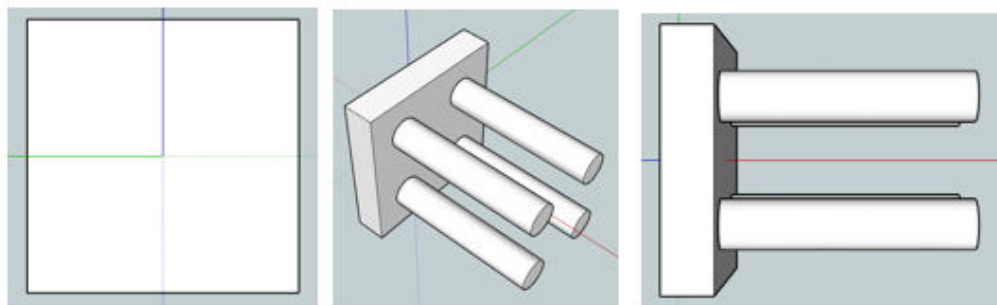
Wszystkie grupy i komponenty w SketchUp powinny tworzyć bryły szczelne. Wybierz grupę lub komponent i otwórz okno **Informacje o elemencie**, aby sprawdzić, czy wybrano bryłę. Bryły SketchUp mają objętość. Jeśli objętości nie ma na liście, nie wybrano bryły.

3. Wybierz grupę, a następnie kliknij kolejno opcje **Narzędzia bryły** --> **Suma**, aby z grupy obiektów utworzyć połączenie brył.

Grupa stanie się pojedynczą objętością przestrzenną: bryłą.

4. Umieść bryłę w SketchUp tak, aby leżała wzdłuż dodatniej osi x (czerwona) i w połowie osi y (zielona) i z (niebieska). W Tekla Structures żółte i purpurowe uchwyty elementu są wyrównywane z osią x użytą w SketchUp.

Położenie i obrót bryły w SketchUp są istotne, ponieważ określają sposób wstawienia i umieszczenia elementu specjalnego w Tekla Structures. Inne umieszczenie w SketchUp spowoduje przesunięcie w Tekla Structures.



5. Zapisz plik SketchUp.
6. W modelu Tekla Structures otwórz okno dialogowe **Katalog kształtów** i

kliknij  **Import.**

7. Wybierz plik SketchUp.
8. Kliknij **Importuj.**

Tekla Structures importuje kształt do katalogu kształtów i można go użyć w celu zdefiniowania kształtu elementu specjalnego stalowego lub betonowego.



## Zobacz również

[Dostosowywanie katalogu kształtów \(strona 220\)](#)

[Importowanie kształtów \(strona 221\)](#)

### **Kompresowanie plików geometrii kształtów**

Pliki geometrii kształtów można kompresować przez konwertując je z formatu `.xml` do formatu skompresowanego `.tez`. Stosowanie formatu `.tez` pozwala oszczędzić miejsce na dysku.

W modelach Tekla Model Sharing pliki geometrii kształtów są automatycznie konwertowane z formatu `.xml` na format `.tez` w wersji Tekla Structures 2018 lub nowszej.

W starszych wersjach i w modelach, które nie są udostępniane, można ręcznie kompresować pliki geometrii kształtów przechowywane w podfolderze `\ShapeGeometries` w folderze bieżącego modelu. Pliki w podfolderze `\Shapes` nie zostaną skompresowane.

Jeśli są już użyte jakieś kształty dla elementów w modelu, będą one działać tak samo nawet po kompresji.

---

**UWAGA** Kompresja jest działaniem trwałym i nie można jej cofnąć, nawet jeśli nie model nie zostanie zapisany.


Nie kompresuj plików geometrii kształtów, jeśli są potrzebne w modelach, które będą otwierane za pomocą Tekla Structures 2017i lub starszej wersji. Pliki `.tez` nie działają w tych wersjach.

Jeśli ustawienia projektu, firmowe lub środowiska używają wspólnego położenia dla kształtów, które są używane w kilku wersjach Tekla Structures, w tym 2017i i starszych, nie konwertuj tych plików geometrii kształtów do formatu `.tez`. W przeciwnym razie kształty nie będą działać w niektórych wersjach.

---

### **Jak kompresować pliki geometrii kształtów**

Aby skompresować istniejące pliki geometrii kształtów, albo [ponownie zaimportuj oryginalne pliki geometrii \(strona 221\)](#), albo użyj aplikacji **Kompresuj geometrie kształtu** w następujący sposób:

1. Otwórz model, którego pliki geometrii kształtów mają zostać skompresowane.
2. Kliknij przycisk **Aplikacje i komponenty**  w panelu bocznym, aby utworzyć katalog **Aplikacje i komponenty**.
3. Wyszukaj aplikację **Kompresuj geometrie kształtu**, a następnie kliknij dwukrotnie, aby ją otworzyć.
4. W oknie dialogowym **Compress shape XML files to TEZ format** kliknij **Compress**.

5. Ponownie otwórz model.


### **Czyszczenie plików geometrii kształtów**

Jeśli niektóre wcześniej zaimportowane kształty powodują brak powierzchni lub krawędzi w elementach lub rysunkach, można oczyścić pliki geometrii kształtu. Czyszczenie oznacza, że Tekla Structures bada i koryguje geometrię kształtu oraz próbuje tworzyć obiekty bryłowe. Jest to przydatne w przypadku kształtów zaimportowanych do modeli Tekla Structures wcześniejszych niż wersja 2018i.

Aplikacja **Shape cleaner** udostępnia opcję tworzenia kopii zapasowych oryginalnych plików geometrii kształtów oraz ich przywracania w razie potrzeby.

### **Jak wyczyścić pliki geometrii kształtów**

Aby wyczyścić istniejące pliki geometrii kształtów, albo [ponownie zaimportuj oryginalne pliki geometrii \(strona 221\)](#), albo użyj aplikacji **Shape cleaner** w następujący sposób:

1. Otwórz model, którego pliki geometrii kształtów mają zostać usunięte.
2. Kliknij przycisk **Aplikacje i komponenty**  w panelu bocznym, aby otworzyć katalog **Aplikacje i komponenty**.
3. Wyszukaj aplikację **Shape cleaner**, a następnie kliknij dwukrotnie, aby ją otworzyć.  
Zostanie otwarte okno dialogowe **Shape cleaner**.
4. Wybierz kształty, które chcesz wyczyścić.
5. Jeśli chcesz utworzyć kopie zapasowe plików geometrii kształtów, zaznacz pole wyboru **Create backups from shapes before cleaning**.
6. Kliknij **Clean**.  
Tekla Structures czyści kształty i wyświetla liczbę kształtów, które spowodowały powstanie obiektów bryłowych i niebryłowych.  
Jeśli chcesz przerwać proces czyszczenia, możesz kliknąć **Stop**.
7. Otwórz ponownie model, aby zobaczyć zmienioną geometrię kształtu w elementach w modelu.
8. Jeśli wynik nie jest zadowalający i jeśli zostały utworzone pliki kopii zapasowej, można wrócić do pierwotnych plików geometrii kształtów.
  - a. Otwórz ponownie okno dialogowe **Shape cleaner**.
  - b. Wybierz kształty, które chcesz przywrócić.
  - c. Kliknij **Revert**.

## Tworzenie kształtów

Oprócz importowania kształtów elementów lub ich pobierania z Tekla Warehouse można tworzyć kształty przy użyciu geometrii i elementów istniejących w modelach Tekla Structures. Można na przykład utworzyć kształt za pomocą pojedynczego elementu lub kilku elementów dołączonych do siebie.

Punkt odniesienia elementu, który ma żółty uchwyt wyznacza początek kształtu. Dodatni kierunek globalny x wyznacza kierunek kształtu. W późniejszym czasie podczas tworzenia elementów za pomocą kształtu początek i kierunek kształtu zostaną wyrównane za pomocą uchwytów elementu w kolorze żółtym i magenta.

Nazwa kształtu jest generowana w formacie <położenie siatki>\_<elewacja>\_<nazwa elementu> przy użyciu nazwy elementu i położenia elementu. Przykład:

- 1/D\_+0\_FOOTING
- 3/C\_+0-+3600\_COLUMN
- 1-2/A-B\_+3600\_SLAB

Jeśli w katalogu kształtów znajduje się już kształt o tej samej nazwie Tekla Structures dodaje na końcu nowej nazwy kształtu dwa znaki podkreślenia i numer bieżący. Na przykład 1/D\_+0\_FOOTING\_\_1.

### ***Tworzenie kształtu przy użyciu geometrii istniejącej w modelu***

Użyj tej metody, jeśli chcesz utworzyć nowy kształt przy użyciu istniejącego elementu, ale nie chcesz usunąć elementu ani zmienić go na element specjalny.

1. Korzystając z elementów, wymodeluj geometrię, z której chcesz utworzyć kształt.
2. Jeśli chcesz umieścić w kształcie więcej niż jeden element, dołącz elementy do siebie nawzajem.

3. Na karcie **Edytuj** kliknij  **Utwórz kształt z geometrii**.

4. Wybierz element.

Można też najpierw wybrać element, kliknąć prawym przyciskiem myszy i wybrać **Utwórz kształt z geometrii**.

Tekla Structures dodaje nowy kształt do [katalogu kształtów \(strona 220\)](#).

Kształt można następnie stosować podczas tworzenia elementów w modelu. Można również dalej modyfikować elementy i kształty w trybie **Edycja geometrii**.

### ***Tworzenie kształtu przez konwersję elementu na element specjalny***

Po zmianie elementu istniejącego w modelu na element specjalny, Tekla Structures również tworzy nowy kształt i dodaje go do katalogu kształtów.

Po zmianie elementu na element specjalny Tekla Structures usuwa oryginalny element i zastępuje go nowo utworzonym elementem specjalnym w modelu. Nazwa, materiał, wykończenie, klasa, faza wylewania i właściwości numeracji oryginalnego elementu są zapisywane jako odpowiednie właściwości elementu specjalnego. Inne właściwości określonego typu elementu i atrybuty użytkownika nie są zapisywane. Obiekty dołączone do oryginalnego elementu, takie jak zbrojenie i powierzchnie, są usuwane.

1. Utwórz elementy, które chcesz zmienić na elementy specjalne.
2. Jeśli chcesz umieścić w kształcie więcej niż jeden element specjalny, , dołącz elementy do siebie nawzajem.



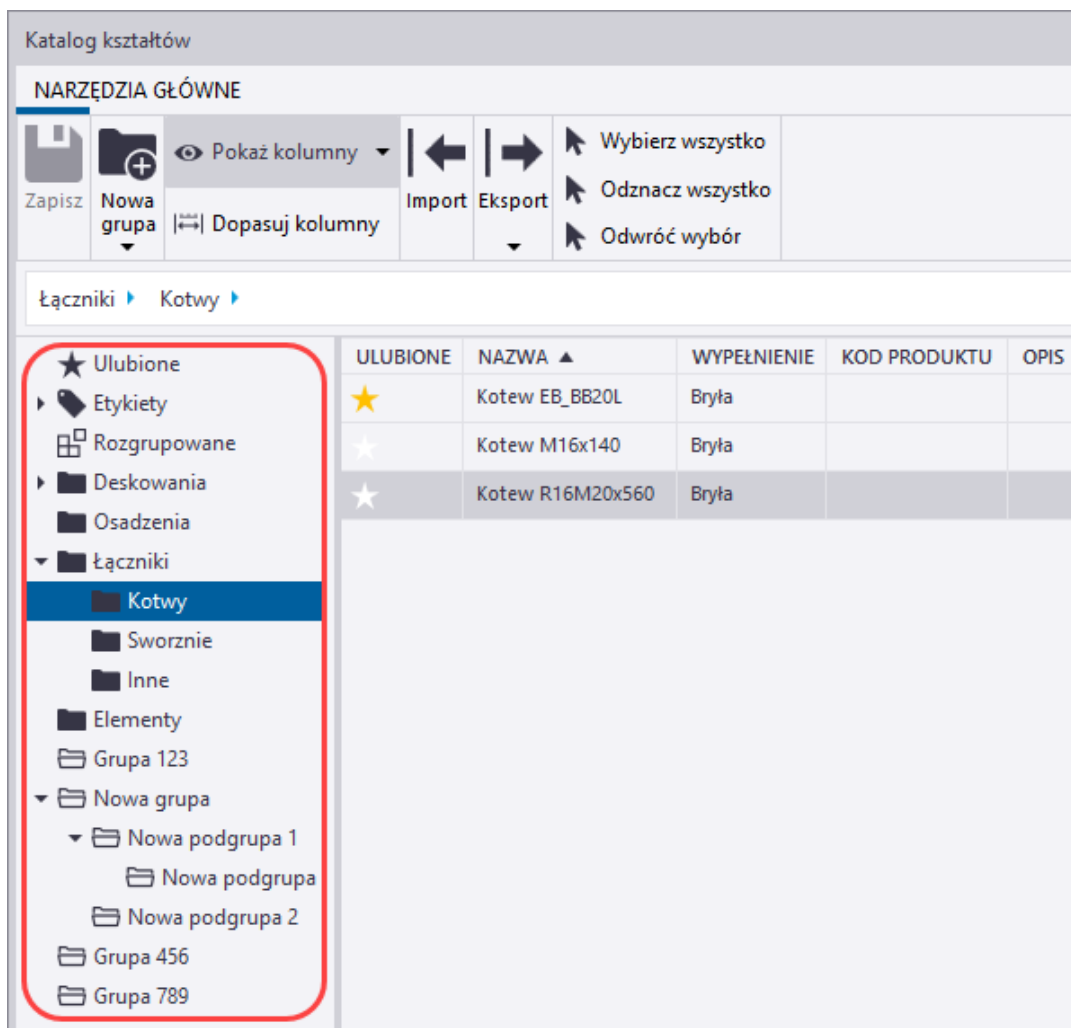
3. Na karcie **Edytuj** kliknij  **Konwertuj element na element specjalny**.
4. Wybierz element.

Można też najpierw wybrać element, kliknąć prawym przyciskiem myszy i wybrać **Konwertuj element na element specjalny**.


Tekla Structures zmienia element na element specjalny i dodaje nowy kształt do [katalogu kształtów \(strona 220\)](#).

### **Praca z kształtami i grupami w katalogu kształtów**



Kształty w katalogu kształtów można uporządkować w hierarchiczną strukturę grupy. Struktura grupy jest wyświetlana po lewej stronie okien dialogowych **Katalog kształtów** i **Wybierz kształt**. W oknie dialogowym **Katalog kształtów** można dodawać, modyfikować i usuwać grupy oraz podgrupy, a także przenosić i kopiować kształty między grupami i podgrupami.



Struktura grupy może być różna w zależności od używanego środowiska Tekla Structures lub może zostać utworzona i udostępniona przez administratora firmy lub projektu. Struktura grupy jest odczytywana z pliku `ShapeCatalog.Groups.xml` znajdującego się w folderze modelu oraz z plików `*.ShapeCatalog.Groups.xml` znajdujących się w podfolderach kształtów w folderach projektu, firmowym i systemowym (XS\_SYSTEM).


Niektóre kształty mogą najpierw znaleźć się w grupie  **Rozgrupowane**, ale w razie potrzeby można je przegrupować.

Nowe kształty utworzone (strona 226) w modelu są również dodawane do grupy **Rozgrupowane**. W przypadku importowania (strona 221) nowych kształtów bez struktury grupy można wybrać grupę dla kształtów. Kształty można również grupować poprzez ich [oznaczanie etykietami lub gwiazdkami \(strona 235\)](#).

Grupy oznaczone ikoną  to grupy systemowe. Grupy oznaczone ikoną  to grupy zdefiniowane przez użytkownika.

Bieżące grupy zdefiniowane przez użytkownika oraz zmiany wprowadzone w strukturze grupy są przechowywane w pliku `ShapeCatalog.Groups.user.<username>.xml` znajdującym się w folderze modelu.

Zauważ, że nawet jeśli zostanie zmodyfikowana struktura grupy, rzeczywiste pliki definicji (`.xml` i `.tez`) poszczególnych kształtów pozostaną w oryginalnych folderach `\Shapes` i `\ShapeGeometries`.

W oknie dialogowym **Wybierz kształt**, które służy do wybierania kształtu dla elementu specjalnego, wyświetlana jest także grupa  **Ostatnie**. Zawiera ona kształty, które były ostatnio używane.

### ***Dodawanie nowej grupy lub podgrupy***

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog kształtów** , aby otworzyć okno dialogowe **Katalog kształtów**.
2. Aby dodać podgrupę do istniejącej grupy, należy wybrać tę grupę po lewej stronie okna dialogowego.



3. Kliknij **Nowa grupa**, a następnie wykonaj jedną z następujących czynności:
  - Aby utworzyć grupę najwyższego poziomu, wybierz **Nowa grupa**.
  - Aby dodać podgrupę w wybranej grupie, wybierz **Nowa podgrupa**.
4. W oknie dialogowym **Nowa nazwa grupy** wprowadź nazwę nowej grupy, a następnie kliknij **Utwórz**.
5. Dodaj, przenieś lub skopiuj kształty do nowej grupy albo zmień właściwości kształtu zgodnie z potrzebami.

Patrz instrukcje poniżej.




6. Kliknij **Zapisz**, aby zapisać zmiany w katalogu kształtów.

### ***Modyfikowanie grupy lub grupy podrzędnej***

Można na przykład zmieniać nazwy grup i podgrup.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog kształtów** , aby otworzyć okno dialogowe **Katalog kształtów**.
2. Wybierz grupę, lub podgrupę, którą chcesz zmienić.
3. Aby zmienić nazwę grupy, wykonaj następujące czynności:
  - a. Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz **Zmień nazwę**.

- b. W oknie dialogowym **Zmień nazwę grupy** wpisz nową nazwę i kliknij **Zmień nazwę**.
4. Aby zmodyfikować właściwości grupy, takie jak producent lub [etykiety \(strona 237\)](#) kształtów w grupie, wykonaj następujące czynności:
  - a. Wybierz wszystkie kształty w grupie.
  - b. W obszarze właściwości po prawej stronie okna dialogowego **Katalog kształtów** zmodyfikuj właściwości.
5. Kliknij  **Zapisz**, aby zapisać zmiany w katalogu kształtów.

### **Wybieranie kształtów**

Przy wyborze kształtów w oknie dialogowym **Katalog kształtów** można używać następujących metod.

Wybieranie różnych zestawów kształtów jest przydatne, aby np. [wyeksportować \(strona 233\)](#) lub [dodać etykiety \(strona 237\)](#) do określonych kształtów albo w inny sposób zmodyfikować podzbiór kształtów.

- Użyj następujących poleceń na wstążce katalogu:
  - Kliknij **Wybierz wszystko**, aby wybrać wszystkie kształty w aktualnie widocznej grupie.  
Można też wybrać jeden kształt, a następnie nacisnąć kombinację klawiszy **Ctrl+A**.
  - Kliknij **Odnznacz wszystko**, aby wyczyścić bieżący wybór.
  - Kliknij **Odwróć wybór**, aby wybrać aktualnie niewybrane kształty i usunąć zaznaczenie aktualnie wybranych kształtów.
- Aby wybrać kilka kolejnych kształtów, zaznacz pierwszy kształt, następnie przytrzymaj wciśnięty klawisz **Shift** i wybierz ostatni kształt.
- Aby wybrać kilka różnych kształtów, które nie występują po sobie, zaznacz pierwszy kształt, następnie przytrzymaj wciśnięty klawisz **Ctrl** i wybierz pozostałe kształty.

### **Przenoszenie lub kopiowanie kształtów między grupami**

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog kształtów** , aby otworzyć okno dialogowe **Katalog kształtów**.
2. Znajdź i wybierz grupę, z której chcesz przenieść lub skopiować kształty.
3. Wykonaj jedną z następujących czynności:
  - Aby przenieść jeden lub więcej kształtów do innej grupy, wybierz te kształty i przeciągnij je do innej grupy.  
Kształty zostaną usunięte z wybranej grupy.

- Aby skopiować jeden lub więcej kształtów do innej grupy, wybierz te kształty, naciśnij i przytrzymaj klawisz **Ctrl** , a następnie przeciągnij kształty do innej grupy.

Kształty pozostaną również w wybranej grupie.

- Aby usunąć jeden lub więcej kształtów z wybranej grupy, wybierz te kształty, kliknij prawym przyciskiem myszy jeden z wybranych kształtów, a następnie wybierz **Usuń z grupy**.

Jeśli kształty należą tylko do wybranej grupy, zostaną one przeniesione do grupy **Rozgrupowane**. Jeśli kształty należą również do dowolnej innej grupy, pozostaną w tej grupie.



4. Kliknij **Zapisz**, aby zapisać zmiany w katalogu kształtów.

### ***Modyfikowanie właściwości kształtów***

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog kształtów** , aby otworzyć okno dialogowe **Katalog kształtów**.
2. Znajdź i wybierz grupę, w której chcesz zmienić właściwości kształtów.
3. Wybierz jeden lub więcej kształtów.
4. W obszarze właściwości po prawej stronie okna dialogowego **Katalog kształtów** zmień właściwości kształtu.

Możesz na przykład dodać opis lub [etykiety \(strona 237\)](#) do wybranych kształtów.

Zauważ, że nie można zmieniać nazw kształtów ani usuwać bądź zmieniać informacji o wypełnieniu, wersji Tekla Structures, położenia plików źródłowych ani identyfikatorów GUID kształtów.



5. Kliknij **Zapisz**, aby zapisać zmiany w katalogu kształtów.

### ***Usuwanie grupy, podgrupy lub kształtów***

Można usuwać grupy, podgrupy i kształty w obrębie grup z katalogu kształtów. Można usuwać zarówno grupy, jak i same kształty jednocześnie, lub usuwać grupy i kształty niezależnie od siebie.

Przed przystąpieniem do usuwania należy upewnić się, że żaden z kształtów, które mają zostać usunięte, nie jest używany w elementach w modelu Tekla



Structures. Po usunięciu kształtu z katalogu kształtów nie będzie on już dostępny nigdzie w modelu.

W przypadku próby usunięcia kształtów używanych w elementach w modelu lub kształtów, których pliki definicji nie znajdują się w folderze modelu, Tekla Structures nie usunie tych kształtów.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog kształtów** , aby otworzyć okno dialogowe **Katalog kształtów**.
2. Wybierz grupę lub podgrupę po lewej stronie okna dialogowego.
3. Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Aby usunąć tylko grupę, ale nie znajdujące się w niej kształty, kliknij grupę prawym przyciskiem myszy i wybierz **Usuń**.

Jeśli kształty należą tylko do usuwanej grupy, zostaną one przeniesione do grupy **Rozgrupowane**. Jeśli kształty należą również do dowolnej innej grupy, pozostaną w tej grupie.

- Aby usunąć zarówno grupę, jak i znajdujące się w niej kształty, kliknij grupę prawym przyciskiem myszy i wybierz **Usuń z kształtami**.
- Aby usunąć tylko niektóre kształty z grupy, wybierz jeden lub więcej nieużywanych kształtów z folderu modelu, kliknij prawym przyciskiem myszy jeden z kształtów, a następnie wybierz **Usuń**.

4. Kliknij **Tak**, aby potwierdzić usunięcie.






5. Kliknij **Zapisz**, aby zapisać zmiany w katalogu kształtów.

## Eksportowanie kształtów

Istnieje możliwość eksportowania kształtów i grup katalogu kształtów razem lub niezależnie od siebie.

1. Otwórz model, z którego chcesz wyeksportować kształty i/lub grupy katalogu kształtów.
2. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog kształtów** , aby otworzyć okno dialogowe **Katalog kształtów**.
3. Wybierz jedną spośród poniższych opcji, aby wyeksportować kształty i/lub grupy:

Aby	wykonać procedurę
Wyeksportować wszystkie kształty w katalogu, ale nie strukturę grupy	Na wstążce <b>Katalog kształtów</b> kliknij  <b>Eksport --&gt; Eksportuj wszystkie kształty.</b>

<b>Aby</b>	<b>wykonać procedurę</b>
Wyeksportować wszystkie kształty i grupy w katalogu	Na wstążce <b>Katalog kształtów</b> kliknij  <b>Eksport --&gt; Eksportuj wszystkie kształty z grupami.</b>
Wyeksportować strukturę grupy z katalogu, ale nie same kształty	Na wstążce <b>Katalog kształtów</b> kliknij  <b>Eksport --&gt; Eksportuj tylko strukturę grup.</b>
Wyeksportować wszystkie kształty w grupie lub podgrupie	Wybierz grupę lub podgrupę, kliknij prawy przycisk myszy, a następnie wybierz <b>Eksportuj kształty.</b>  Można na przykład wyeksportować kształty w grupie <b>Ulubione</b> lub grupy kształtów oznaczonych etykietami.
Wyeksportować wszystkie kształty w grupie lub podgrupie wraz z grupą	Wybierz grupę lub podgrupę, kliknij prawy przycisk myszy, a następnie wybierz <b>Eksportuj kształty z grupą.</b>
Wyeksportować grupę lub podgrupę oraz jej podgrupy, ale nie same kształty	Wybierz grupę lub podgrupę, kliknij prawy przycisk myszy, a następnie wybierz <b>Eksportuj tylko strukturę grup.</b>
Wyeksportować jeden lub większą liczbę pojedynczych kształtów	<b>Wybierz kształty (strona 231)</b> , kliknij prawy przycisk myszy, a następnie wybierz <b>Eksportuj.</b>

4. W oknie dialogowym **Eksport do** przejdź do odpowiedniego folderu, wprowadź nazwę pliku eksportu, a następnie kliknij **Zapisz**.

Jeśli eksportujesz tylko pojedynczy kształt, znajdź i wybierz folder dla pliku eksportu, a następnie kliknij **Wybierz folder** w oknie dialogowym **Eksport do**. Plik eksportu przyjmuje nazwę zgodną z nazwą kształtu.

Tekla Structures zapisuje plik eksportu w wybranym folderze. Po zakończeniu eksportowania możesz kliknąć **Otwórz folder**, aby otworzyć folder eksportu.

Rozszerzenie nazwy pliku eksportu zależy od wyeksportowanej zawartości:

- `.tsc`, jeśli eksportowany jest tylko jeden kształt
- `.shapecatalog`, jeśli eksportowanych jest wiele kształtów lub zarówno kształty, jak i grupy
- `.ShapeCatalog.Groups.xml`, jeśli eksportowana jest tylko struktura grupy

**Zobacz również**[Importowanie kształtów \(strona 221\)](#)[Dostosowywanie katalogu kształtów \(strona 220\)](#)**Organizowanie widoku katalogu kształtów**

Widok katalogu kształtów można zorganizować w oknie dialogowym **Katalog kształtów**, aby dostosować go do własnych potrzeb i sposobów pracy. Można na przykład ukryć określone kolumny właściwości lub zmienić kolejność kolumn właściwości. Można również filtrować kształty i oznaczać je gwiazdkami i etykietami.

Niektóre z tych metod działają w taki sam sposób również w oknie dialogowym **Wybierz kształt**: wyświetlanie i ukrywanie kolumn właściwości, zmiana kolejności kolumn, filtrowanie i oznaczanie gwiazdkami. Po kliknięciu przycisku ... obok pola **Kształt** we właściwościach elementu lub w oknie dialogowym komponentu w celu wybrania kształtu zostanie otwarte okno dialogowe **Wybierz kształt**.

Zmiany wprowadzone w układzie okna dialogowego są automatycznie zapisywane w pliku `shape_catalog.settings.UI` znajdującym się w folderze `..\Users\\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\\Catalogs\`. Tekla Structures użyje zapisanego układu przy następnym otwarciu okna dialogowego.

***Pokazywanie lub ukrywanie wstążki katalogu***

W razie potrzeby wstążkę można wyświetlić lub ukryć w oknie dialogowym **Katalog kształtów** i w oknie dialogowym **Wybierz kształt**.






Domyślnie wstążka jest wyświetlana w oknie dialogowym **Katalog kształtów**, ale ukryta w oknie dialogowym **Wybierz kształt**.

- Aby wyświetlić wstążkę, kliknij strzałkę w dół ▼ na prawym końcu wstążki (**Narzędzia główne**).
- Aby ukryć wstążkę, kliknij strzałkę w górę ▲ na prawym końcu wstążki (**Narzędzia główne**).

***Praca z kolumnami właściwości w widoku katalogu***

Widok katalogu kształtów w oknie dialogowym **Katalog kształtów** i w oknie dialogowym **Wybierz kształt** można organizować poprzez pokazywanie i ukrywanie kolumn właściwości oraz zmianę kolejności, kolejności sortowania i szerokości kolumn.

Kolumna **Ulubione** jest zawsze widoczna i nie można jej ukryć.

Aby	wykonać procedurę
Wyświetlenie lub ukrycie kolumny właściwości	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kliknij  <b>Pokaż kolumny</b>, aby otworzyć listę kolumn dostępnych właściwości. Znacznik wyboru przed nazwą kolumny wskazuje, że kolumna jest widoczna.</li> <li>2. Aby wyświetlić kolumnę, kliknij nazwę kolumny, aby dodać znacznik wyboru przed nazwą kolumny.</li> <li>3. Aby ukryć kolumnę, kliknij nazwę kolumny, aby usunąć znacznik wyboru.</li> </ol>
Zmiana kolejności kolumn właściwości	Przeciagnij nagłówek kolumny do nowego położenia.
Zmianianie kolejności sortowania kolumny właściwości	<p>Kliknij nagłówek kolumny.</p> <p>Symbol strzałki obok nagłówka kolumny wskazuje, czy kolejność sortowania jest rosnąca , czy malejąca .</p> <p>Aby posortować wartości według dwóch właściwości i w dwóch kolumnach:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sortowanie według jednej kolumny.</li> <li>2. Przytrzymaj naciśnięty klawisz <b>Shift</b>, a następnie posortuj według drugiej kolumny.</li> </ol>
Zmiana rozmiaru kolumny właściwości	<p>Przeciagnij krawędź między wybranym a następnym nagłówkiem kolumny. Przykład:</p> <div data-bbox="852 1621 1066 1666" style="border: 1px solid gray; padding: 2px; display: inline-block;">       GRADE  SIZE     </div> <p>Można również kliknąć  <b>Dopasuj kolumny</b>, aby dostosować szerokość widocznych kolumn, tak aby wyświetlana była najdłuższa wartość w każdej kolumnie.</p>

### **Filtrowanie kształtów**

Kształty można filtrować zarówno w oknie dialogowym **Katalog kształtów**, jak i w oknie dialogowym **Wybierz kształt**. Z filtrowania można korzystać równocześnie z innymi metodami, takimi jak sortowanie, aby ograniczyć liczbę kształtów wyświetlanych w widoku katalogu kształtów.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog kształtów**, aby otworzyć okno dialogowe **Katalog kształtów**.

Możesz też użyć okna dialogowego **Wybierz kształt**.

2. W polu **Filtr** wpisz wyszukiwany termin lub kryteria filtrowania.
3. Wybierz grupę lub podgrupę.  
Tekla Structures wyświetli pasujące kształty w wybranej grupie.

### **Oznaczanie kształtów gwiazdkami**


Ważne lub preferowane kształty można oznaczyć gwiazdkami, dzięki czemu można je później łatwo znaleźć. Kształty oznaczone gwiazdkami są wyświetlane w grupie **Ulubione** w katalogu kształtów. Oznaczanie gwiazdkami jest specyficzne dla użytkownika, więc jest widoczne tylko dla danego użytkownika.

Ustawienia oznaczania gwiazdkami są przechowywane w pliku `shape_catalog.settings.user.<username>` znajdującym się w folderze bieżącego modelu.


1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog kształtów**, aby otworzyć okno dialogowe **Katalog kształtów**.

Możesz też użyć okna dialogowego **Wybierz kształt**.

2. Przejdź do kształtów, które chcesz oznaczyć gwiazdkami, lub wyszukaj je.

3. Na liście kształtów kliknij symbol białej gwiazdki  w kolumnie **Ulubione** dla każdego kształtu, który chcesz dodać do grupy **Ulubione**.

Domyślnie kolumna **Ulubione** jest pierwszą kolumną, a symbol gwiazdki znajduje się na początku każdego wiersza kształtu.

Symbol gwiazdki zmieni kolor na żółty , a kształt zostanie dodany do grupy **Ulubione**.

4. Aby usunąć oznaczenie kształtu gwiazdką, kliknij symbol żółtej gwiazdki w wierszu kształtu.

Symbol gwiazdki ponownie zmieni kolor na biały, a kształt zostanie usunięty z grupy **Ulubione**.

### **Dodawanie etykiet do kształtów**

W oknie dialogowym **Katalog kształtów** można dodawać etykiety do kształtów. Etykiet można używać w celu dodania słów kluczowych lub innych metadanych do kształtów.

Etykiety są specyficzne dla modelu i zapisane w pliku `ShapeCatalog.Groups.User.<username>.xml` w bieżącym folderze modelu.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog kształtów** , aby otworzyć okno dialogowe **Katalog kształtów**.
2. [Wybierz kształty \(strona 231\)](#), które chcesz oznaczyć etykietami.
3. Wprowadź etykietę w polu **Etykiety** w prawym dolnym rogu okna dialogowego **Katalog kształtów**, a następnie naciśnij klawisz **Enter**.

Aby dodać do kształtu kilka etykiet, wprowadź następną etykietę w następnym polu etykiety i naciśnij klawisz **Enter**.

Każda grupa kształtów oznaczonych etykietami pojawia się z symbolem



w sekcji **Etykiety** na liście grup.

4. Aby usunąć etykietę z kształtu, wybierz kształt i kliknij symbol **X** po nazwie etykiety w sekcji **Etykiety** w obszarze właściwości.
5. Aby całkowicie usunąć etykietę, wybierz grupę oznaczoną etykietą, wybierz wszystkie kształty w grupie, a następnie kliknij symbol **X** po nazwie etykiety w sekcji **Etykiety** w obszarze właściwości.



6. Kliknij **Zapisz**, aby zapisać zmiany w katalogu kształtów.

## **5.10 Dostosowywanie katalogu śrub**

Poszczególne *elementy zespołów śrub*, takie jak śruby o różnych rozmiarach i długościach, nakrętki i podkładki, są wymienione w katalogu śrub. Następnie każdy *zespół śrub* składa się z tych elementów zespołu śrub. Nie można użyć śruby, jeśli nie należy do zespołu śrub. Zespoły śrub są wymienione w katalogu zespołów śrub.

Tekla Structures przechowuje informacje o katalogu śrub w pliku `screwdb.db`, a informacje o katalogu zespołów śrub w pliku `assdb.db`.

### **Zobacz również**

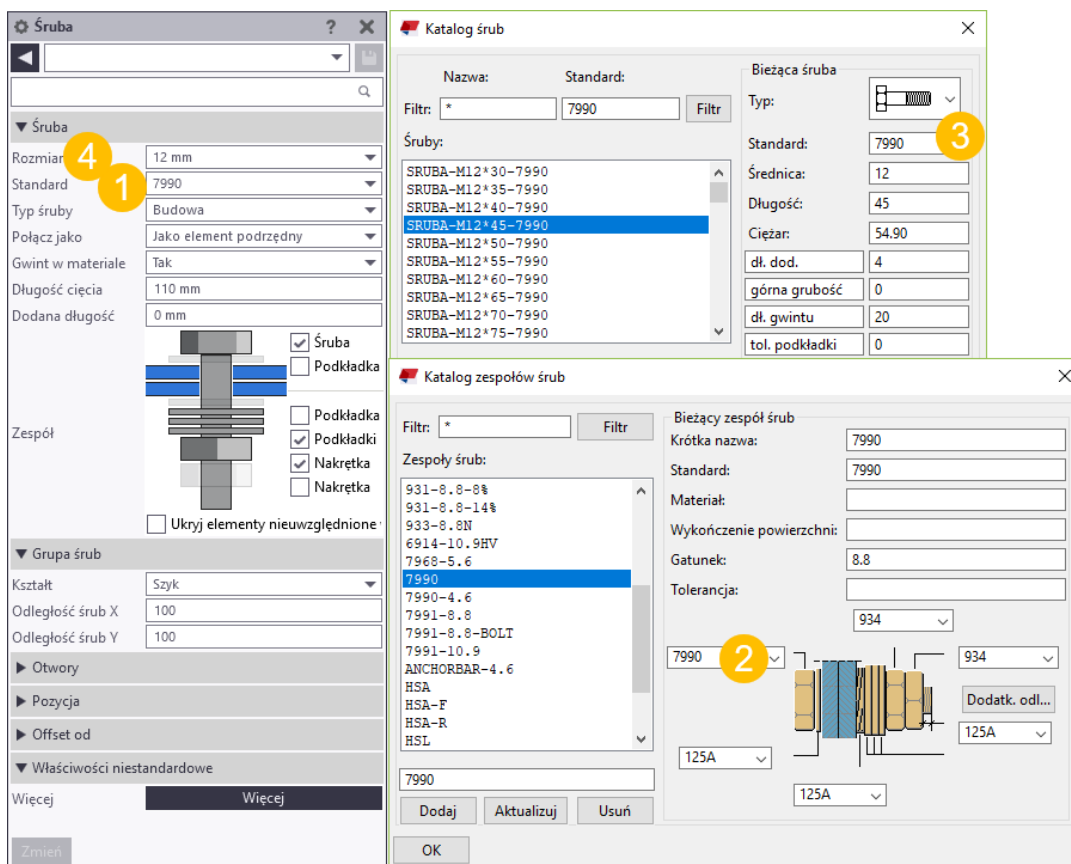
[Współpraca katalogu śrub i katalogów zespołów śrub \(strona 239\)](#)

[Zarządzanie śrubami i zespołami śrub \(strona 239\)](#)

[Importowanie i eksportowanie śrub oraz zestawów śrub \(strona 245\)](#)

[Obliczanie długości śruby \(strona 250\)](#)

## Współpraca katalogu śrub i katalogów zespołów śrub



(1) Opcje **Norma śruby** są odczytywane z katalogu zespołów śrub.

(2) Katalog zespołów śrub określa, którą normę śruby zastosowano w zespole śrub.

(3) Katalog śrub zawiera różne średnice i długości śrub oraz inne właściwości stosowane w normie śruby.

(4) Opcje **Rozmiar śruby** są odczytywane z katalogu śrub w zależności od wybranej opcji **Norma śruby**.

### Zobacz również

[Dostosowywanie katalogu śrub \(strona 238\)](#)

[Właściwości katalogu śrub \(strona 253\)](#)

[Właściwości katalogu zespołów śrub \(strona 254\)](#)

## Zarządzanie śrubami i zespołami śrub

W tej sekcji opisano, jak zarządzać śrubami i zespołami śrub za pomocą katalogu śrub i katalogu zespołów śrub. Śruby i zespoły śrub można dodawać, modyfikować i usuwać.

Aby dowiedzieć się więcej, kliknij poniższe łącze:

[Dodawanie śruby do katalogu \(strona 240\)](#)

[Dodawanie sworzni do katalogu \(strona 241\)](#)

[Modyfikowanie informacji o śrubie w katalogu \(strona 242\)](#)

[Usuwanie śruby z katalogu \(strona 243\)](#)

[Dodawanie zespołu śrub do katalogu \(strona 243\)](#)

[Modyfikowanie informacji o zespole śrub w katalogu \(strona 244\)](#)

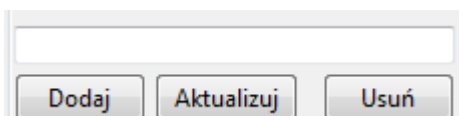
[Usuwanie zespołu śrub z katalogu \(strona 244\)](#)

### ***Dodawanie śruby do katalogu***

Zanim będzie można zdefiniować zespoły śrub i używać ich w modelu, należy dodać poszczególne elementy, takie jak śruby, nakrętki i podkładki, do katalogu śrub.

Poniższe czynności służą do dodawania śrub, ale odnoszą się również do dodawania nakrętek i podkładek.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog śrub** , aby otworzyć okno dialogowe **Katalog śrub**.
2. W poniższym polu wpisz nazwę śruby:



W polu nazwy można wprowadzić maksymalnie 40 znaków.

3. Na liście **Typ** wybierz opcję w celu zdefiniowania typu elementu śruby.
4. Zdefiniuj inne właściwości nowej śruby.

W polu **Standard** można wprowadzić maksymalnie 25 znaków.

Należy używać różnych nazw norm śrub, nakrętek, podkładek i sworzni, aby podczas definiowania zespołów śrub móc rozróżniać typy elementów śrub.

5. Kliknij **Dodaj**, aby dodać śrubę do katalogu śrub.

Nie można użyć śruby, jeśli nie należy do zespołu śrub. Dlatego zaleca się sprawdzenie, czy katalog zawiera również nakrętki i podkładki, które są właściwe dla nowej śruby, dzięki czemu będzie można utworzyć zespół



śrub. Jeśli katalog nie zawiera odpowiednich nakrętek ani podkładek, należy dodać je w ten sam sposób, w jaki dodano nową śrubę.

6. Kliknij **OK**.

Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Potwierdzenie zapisu**.

7. Wybierz opcję **Zapisz zmiany do foldera modelu**, aby zapisać zmiany w pliku `screwdb.db` w bieżącym folderze modelu, a następnie kliknij **OK**.

---

**WSKAZÓWKA** Śruby można również dodać, importując je do katalogu śrub.

---

### Zobacz również

[Import śrub do katalogu \(strona 245\)](#)

[Dodawanie sworzni do katalogu \(strona 241\)](#)

[Modyfikowanie informacji o śrubie w katalogu \(strona 242\)](#)

[Usuwanie śruby z katalogu \(strona 243\)](#)

[Obliczanie długości śruby \(strona 250\)](#)

[Właściwości katalogu śrub \(strona 253\)](#)

[Dodawanie zespołu śrub do katalogu \(strona 243\)](#)

### ***Dodawanie sworzni do katalogu***

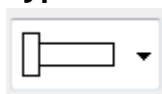
Sworznie są specjalnym typem śruby, który jest przyspawany do części stalowych w celu przenoszenia obciążeń pomiędzy stalą a betonem. Nie można używać sworzni dopóki nie zdefiniuje się zespołu sworzni, który zawiera nazwę zespołu i materiał.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog śrub**, aby otworzyć okno dialogowe **Katalog śrub**.

2. Wprowadź wartości następujących właściwości:

- **Nazwa:** Nazwa sworznia.

- **Typ**



- **Standard:** Nazwa ta jest potrzebna podczas tworzenia zespołu sworzni.

- **Średnica:** Średnica trzpienia.

- **Długość:** Długość sworznia.

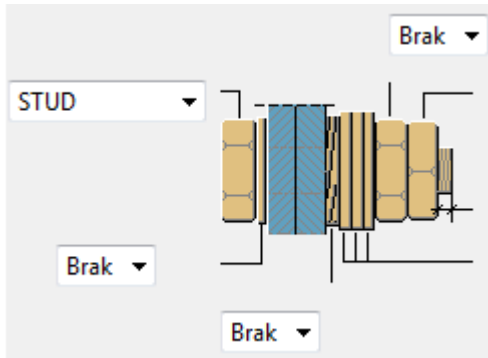
- **Ciężar:** Ciężar sworznia.

- **górną grubość:** Grubość główki.

- **średnica górna:** Średnica główki.

Jednostki zależą od ustawień w menu **Plik** --> **Ustawienia** --> **Opcje** --> **Jednostki i dziesiętne** .

3. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog zespołów śrub** , aby otworzyć okno dialogowe **Katalog zespołów śrub**.
4. Wybierz standard sworznia.
5. Ustaw pozostałe elementy zespołu śruby na **Brak**.



6. Aby utworzyć sworznie w modelu, utwórz śruby i wybierz standard zespołu sworzni.

### Zobacz również

[Właściwości katalogu śrub \(strona 253\)](#)

### ***Modyfikowanie informacji o śrubie w katalogu***

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog śrub** , aby otworzyć okno dialogowe **Katalog śrub**.
2. Wybierz śrubę z listy.
3. Zmień właściwości.
4. Kliknij **Aktualizuj**.
5. Kliknij **OK**.  
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Potwierdzenie zapisu**.
6. Wybierz opcję **Zapisz zmiany do foldera modelu**, aby zapisać zmiany w pliku `screwdb.db` w bieżącym folderze modelu, a następnie kliknij **OK**.

### Zobacz również

[Dodawanie śruby do katalogu \(strona 240\)](#)

[Usuwanie śruby z katalogu \(strona 243\)](#)

[Właściwości katalogu śrub \(strona 253\)](#)

### **Usuwanie śruby z katalogu**

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog śrub** , aby otworzyć okno dialogowe **Katalog śrub**.
2. Wybierz śrubę z listy.  
Za pomocą klawiszy **Shift** i **Ctrl** zaznacz kilka śrub.
3. Kliknij **Usuń**.
4. Kliknij **OK**.  
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Potwierdzenie zapisu**.
5. Wybierz opcję **Zapisz zmiany do foldera modelu**, aby zapisać zmiany w pliku `screwdb.db` w bieżącym folderze modelu, a następnie kliknij **OK**.

### **Zobacz również**

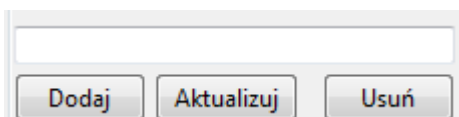
[Dodawanie śruby do katalogu \(strona 240\)](#)

[Modyfikowanie informacji o śrubie w katalogu \(strona 242\)](#)

### **Dodawanie zespołu śrub do katalogu**

Istnieje możliwość dodania nowych zestawów śrub do katalogu zespołu śrub. Należy pamiętać, że zespół śrub może zawierać albo śruby, albo sworznie, ale nie może zawierać obu jednocześnie.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog zespołów śrub** , aby otworzyć okno dialogowe **Katalog zespołów śrub**.
2. W poniższym polu wpisz nazwę zespołu śrub:



3. Zdefiniuj inne właściwości nowego zestawu śrub.  
W polu **Standard** można wprowadzić maksymalnie 30 znaków. Dla wszystkich innych właściwości można wprowadzić maksymalnie 25 znaków.
4. Kliknij **Dodaj**, aby dodać zespół śrub do katalogu.
5. Kliknij **OK**.  
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Potwierdzenie zapisu**.
6. Wybierz opcję **Zapisz zmiany do foldera modelu**, aby zapisać zmiany w pliku `assdb.db` w bieżącym folderze modelu, a następnie kliknij przycisk **OK**.

### Zobacz również

[Import zespołów śrub do katalogu \(strona 246\)](#)

[Modyfikowanie informacji o zespole śrub w katalogu \(strona 244\)](#)

[Usuwanie zespołu śrub z katalogu \(strona 244\)](#)

[Właściwości katalogu zespołów śrub \(strona 254\)](#)

### ***Modyfikowanie informacji o zespole śrub w katalogu***

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog zespołów śrub** , aby otworzyć okno dialogowe **Katalog zespołów śrub**.
2. Wybierz zespół śrub z listy.
3. Zmień [właściwości \(strona 254\)](#).
4. Kliknij **Aktualizuj**.
5. Kliknij **OK**.  
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Potwierdzenie zapisu**.
6. Wybierz opcję **Zapisz zmiany do foldera modelu**, aby zapisać zmiany w pliku `assdb.db` w bieżącym folderze modelu, a następnie kliknij przycisk **OK**.

### Zobacz również

[Dodawanie zespołu śrub do katalogu \(strona 243\)](#)

[Usuwanie zespołu śrub z katalogu \(strona 244\)](#)

[Właściwości katalogu zespołów śrub \(strona 254\)](#)

### ***Usuwanie zespołu śrub z katalogu***

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog zespołów śrub** , aby otworzyć okno dialogowe **Katalog zespołów śrub**.
2. Wybierz zespół śrub z listy.
3. Kliknij **Usuń**.
4. Kliknij **OK**.  
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Potwierdzenie zapisu**.
5. Wybierz opcję **Zapisz zmiany do foldera modelu**, aby zapisać zmiany w pliku `assdb.db` w bieżącym folderze modelu, a następnie kliknij przycisk **OK**.

### Zobacz również

[Dodawanie zespołu śrub do katalogu \(strona 243\)](#)

## Importowanie i eksportowanie śrub oraz zestawów śrub

Użyj importowania i eksportowania do scalania śrub i zespołów śrub z różnych katalogów. Śruby są importowane i eksportowane jako pliki `.bolts`, zespoły śrub jako pliki `.bass`, a katalogi śrub jako pliki `.lis`.

Podczas eksportowania pojedynczych śrub lub ich zespołów można wybrać śruby lub zespoły śrub, które mają zostać umieszczone w pliku `.bolts` lub `.bass`. Podczas importowania i eksportowania zespołów śrub, również wszystkie powiązane elementy śruby (śruby, sworznie, wkręty, nakrętki, podkładki) są zawarte w pliku `.bass`.

Można importować i eksportować cały katalog śrub. Można także importować część wyeksportowanego katalogu śrub.

Importowanie i eksportowanie katalogów śrub jest przydatne w następujących sytuacjach:

- aktualizacja do nowej wersji Tekla Structures z zamiarem użycia spersonalizowanego katalogu śrub z poprzedniej wersji;
- użytkownik chce połączyć katalogi śrub zapisane w różnych lokalizacjach;
- użytkownik chce udostępnić informacje zawarte w katalogach śrub z innymi użytkownikami.

---

**WSKAZÓWKA** Zespoły śrub można również pobierać i udostępniać za pomocą Tekla Warehouse.

---

### Zobacz również

[Import śrub do katalogu \(strona 245\)](#)

[Eksport śrub z katalogu \(strona 246\)](#)

[Import zespołów śrub do katalogu \(strona 246\)](#)

[Eksport zespołów śrub z katalogu \(strona 247\)](#)

[Import katalogu śrub \(strona 248\)](#)

[Importowanie części katalogu śrub \(strona 248\)](#)

[Eksportowanie całego katalogu śrub \(strona 249\)](#)

### *Import śrub do katalogu*

Śruby importuje i eksportuje się w postaci plików `.bolts`. Plik `.bolts` może zawierać jedną lub kilka śrub.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog śrub** , aby otworzyć okno dialogowe **Katalog śrub**.

2. Kliknij prawym przyciskiem myszy na liście **Śruby** i wybierz opcję **Importuj**.
3. Wybierz plik do zaimportowania.
4. Kliknij **OK**.  
Śruby zostaną wyświetlone na liście **Śruby** z pierwotnymi nazwami.
5. Kliknij **OK**.  
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Potwierdzenie zapisu**.
6. Wybierz opcję **Zapisz zmiany do foldera modelu**, aby zapisać zmiany w pliku `screwdb.db` w bieżącym folderze modelu, a następnie kliknij **OK**.

### Zobacz również

[Dodawanie śruby do katalogu \(strona 240\)](#)

[Import katalogu śrub \(strona 248\)](#)

[Importowanie części katalogu śrub \(strona 248\)](#)

[Import zespołów śrub do katalogu \(strona 246\)](#)

[Eksport śrub z katalogu \(strona 246\)](#)

### ***Eksport śrub z katalogu***

Śruby importuje i eksportuje się w postaci plików `.bolts`. Plik `.bolts` może zawierać jedną lub kilka śrub.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog śrub**, aby otworzyć okno dialogowe **Katalog śrub**.
2. Wybierz śruby z listy **Śruby**.  
Za pomocą klawiszy **Shift** i **Ctrl** zaznacz kilka śrub.
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy na liście **Śruby** i wybierz opcję **Eksportuj**.
4. Przejdź do folderu, w którym ma zostać zapisany wyeksportowany plik.
5. W polu **Wybór** wpisz nazwę pliku.
6. Kliknij **OK**.

### Zobacz również

[Eksport zespołów śrub z katalogu \(strona 247\)](#)

[Eksportowanie całego katalogu śrub \(strona 249\)](#)

[Import śrub do katalogu \(strona 245\)](#)

### ***Import zespołów śrub do katalogu***

Zespoły śrub importuje i eksportuje się w postaci plików `.bass`. Plik `.bass` może zawierać jeden zespół śrub lub kilka.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog zespołów śrub** , aby otworzyć okno dialogowe **Katalog zespołów śrub**.
2. Kliknij prawym przyciskiem myszy na liście **Zespoły śrub** i wybierz opcję **Importuj**.
3. Wybierz plik do zaimportowania.
4. Kliknij **OK**.

Zespoły śrub zostaną wyświetlone na liście **Zespoły śrub** z pierwotnymi nazwami.

5. Kliknij **OK**.  
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Potwierdzenie zapisu**.
6. Wybierz opcję **Zapisz zmiany do foldera modelu**, aby zapisać zmiany w pliku `assdb.db` w bieżącym folderze modelu, a następnie kliknij przycisk **OK**.

### **Zobacz również**

[Dodawanie zespołu śrub do katalogu \(strona 243\)](#)

[Import katalogu śrub \(strona 248\)](#)

[Import śrub do katalogu \(strona 245\)](#)

[Eksport zespołów śrub z katalogu \(strona 247\)](#)

### ***Eksport zespołów śrub z katalogu***

Zespoły śrub importuje i eksportuje się w postaci plików `.bass`. Plik `.bass` może zawierać jeden zespół śrub lub kilka.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog zespołów śrub** , aby otworzyć okno dialogowe **Katalog zespołów śrub**.
2. Wybierz zespoły śrub z listy **Zespoły śrub**.  
Za pomocą klawiszy **Shift** i **Ctrl** zaznacz kilka zespołów śrub.
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy na liście **Zespoły śrub** i wybierz opcję **Eksportuj**.
4. Przejdź do folderu, w którym ma zostać zapisany wyeksportowany plik.
5. W polu **Wybór** wpisz nazwę pliku.
6. Kliknij **OK**.

## Zobacz również

[Eksportowanie całego katalogu śrub \(strona 249\)](#)

[Eksport śrub z katalogu \(strona 246\)](#)

[Import zespołów śrub do katalogu \(strona 246\)](#)

### **Import katalogu śrub**

Katalogi śrub importuje się do modeli Tekla Structures jako pliki `.lis`.

1. Otwórz model, do którego chcesz zaimportować katalog śrub.
2. Skopiuj plik `screddb.lis`, który chcesz zaimportować do bieżącego folderu modelu.
3. Aby zaimportować plik katalogu śrub `screddb.lis` z bieżącego folderu modelu, przejdź do pola **Szybkie uruchamianie**, rozpocznij wpisywanie ciągu `importuj katalog śrub` i wybierz polecenie **Importuj katalog śrub** z wyświetlonej listy.

Tekla Structures nie zastępuje pozycji o takich samych nazwach jak pozycje w importowanym pliku.

4. Sprawdź, czy w pasku stanu nie ma komunikatów o błędach.  
Aby wyświetlić błędy, przejdź do menu **Plik** i kliknij kolejno opcje **Historie** --> **Historia sesji**.

## Zobacz również

[Importowanie części katalogu śrub \(strona 248\)](#)

[Eksportowanie całego katalogu śrub \(strona 249\)](#)

### **Importowanie części katalogu śrub**

Aby nie importować całego katalogu śrub, można wybrać jego części do zaimportowania.

---

**WSKAZÓWKA** Aby zaimportować tylko kilka śrub lub zespołów śrub, należy użyć poleceń importowania i eksportowania odpowiednich katalogach.

---

1. Otwórz model zawierający katalog śrub, którego chcesz użyć.
2. Przejdź do pola **Szybkie uruchamianie**, rozpocznij pisanie ciągu znaków `eksportuj katalog śrub` i wybierz polecenie **Eksportuj katalog śrub** z wyświetlonej listy.

Katalog śrub zostanie zapisany jako plik `screddb.lis` w folderze bieżącego modelu.



- Otwórz plik `screddb.lis` za pomocą edytora tekstu, na przykład Notatnika firmy Microsoft.  
Każda pozycja jest wyświetlana w oddzielnym wierszu.
- Usuń niepotrzebne wiersze z pliku.

---

**OSTRZEŻENIE** Nie usuwaj wierszy `STARTLIST` i `ENDLIST`.

---

- Zapisz plik pod nazwą `screddb.lis`.
- Otwórz model, do którego chcesz zaimportować katalog śrub.
- Skopiuj plik `screddb.lis`, który chcesz zaimportować do bieżącego folderu modelu.
- Aby zaimportować plik katalogu śrub `screddb.lis` z bieżącego folderu modelu, przejdź do pola **Szybkie uruchamianie**, rozpocznij wpisywanie ciągu `importuj katalog śrub` i wybierz polecenie **Importuj katalog śrub** z wyświetlonej listy.

### Zobacz również

[Import śrub do katalogu \(strona 245\)](#)

[Import zespołów śrub do katalogu \(strona 246\)](#)

[Import katalogu śrub \(strona 248\)](#)

[Eksportowanie całego katalogu śrub \(strona 249\)](#)

### ***Eksportowanie całego katalogu śrub***

Katalogi śrub eksportuje się z modeli programu Tekla Structures jako pliki `.lis`.

- Otwórz model zawierający katalog śrub, który ma zostać wyeksportowany.
- Przejdź do pola **Szybkie uruchamianie**, rozpocznij pisanie ciągu znaków `eksportuj katalog śrub` i wybierz polecenie **Eksportuj katalog śrub** z wyświetlonej listy.

Wyeksportowany katalog śrub jest plikiem `screddb.lis` w bieżącym folderze modelu.

---

**WSKAZÓWKA** Polecenie **Eksportuj katalog śrub** umożliwia wyeksportowanie całego katalogu śrub. Aby wyeksportować część katalogu śrub, należy zmodyfikować plik eksportu, aby zawierał tylko niezbędne elementy. Można także eksportować śruby z okna dialogowego **Katalog śrub** lub zespoły śrub z okna dialogowego **Katalog zespołów śrub**.

---

## Zobacz również

[Eksport zespołów śrub z katalogu \(strona 247\)](#)

[Eksport śrub z katalogu \(strona 246\)](#)

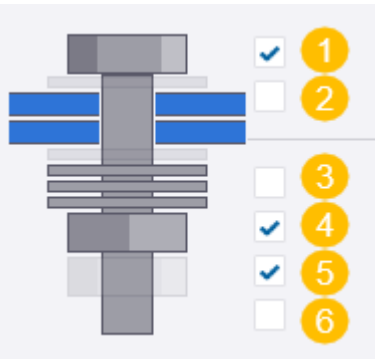
[Import katalogu śrub \(strona 248\)](#)

[Importowanie części katalogu śrub \(strona 248\)](#)

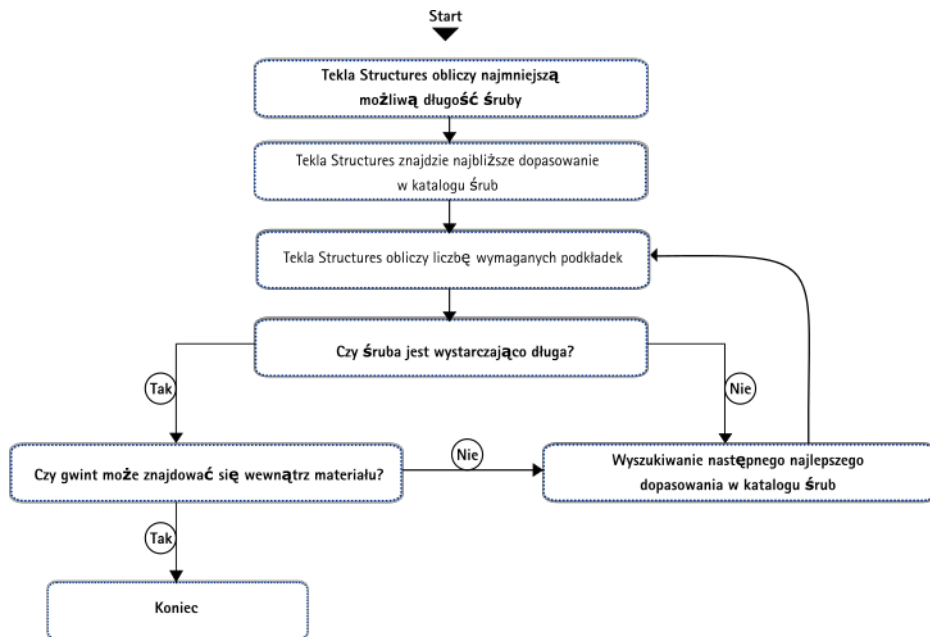
## Obliczanie długości śruby

Podczas obliczania długości śruby Tekla Structures korzysta z wartości w katalogu śrub i katalogu zespołu śrub. Jeśli katalog śrub nie zawiera wystarczająco długich śrub do określonych celów, należy je do niego dodać.

Następujące ustawienia opcji **Zespół** we właściwościach **Śruba** wpływają na proces obliczania długości śruby. Jeśli pole wyboru jest zaznaczone, element śruby jest używany w zespole śrub.

Zespół śruby	Elementy śruby
	<b>1:</b> Jeśli pole wyboru jest odznaczone, tworzony jest tylko otwór <b>2:</b> Podkładka (1) <b>3:</b> Podkładka (2) <b>4:</b> Podkładki (3) <b>5:</b> Nakrętka (1) <b>6:</b> Nakrętka (2)

Wykres i poniższe szczegółowe czynności stanowią wyjaśnienie procesu obliczania długości śruby.



1. W Tekla Structures **minimalna możliwa długość** śruby jest obliczana w następujący sposób:
  - grubość podkładki (1) (jeśli pole wyboru jest zaznaczone) +
  - grubość materiału +
  - grubość podkładki (2) (jeśli pole wyboru jest zaznaczone) +
  - grubość podkładki (3) (jeśli pole wyboru jest zaznaczone) +
  - grubość nakrętki (1) +
  - grubość nakrętki (2) +
  - dodatkowa długość
2. Tekla Structures wyszukuje **najlepsze dopasowanie** w katalogu śrub.
3. Tekla Structures oblicza **liczbę wymaganych podkładek** (nie może przekraczać 10), tak aby **długość części niegwintowanej jest mniejsza niż**:
  - grubość nakrętki (1) +
  - grubość materiału +
  - grubość nakrętki (2) +
  - grubość podkładki (1) +
  - grubość podkładki (2) +
  - (liczba podkładek \* grubość podkładki (3))
4. Tekla Structures sprawdza, czy **śruba znaleziona w punkcie 2 jest dłuższa niż**:
  - dodatkowa długość +

grubość nakrętki (1) +  
 grubość materiału +  
 grubość nakrętki (2) +  
 dodatkowa odległość (z katalogu śrub) +  
 grubość podkładki (1) +  
 grubość podkładki (2) +  
 (liczba pasujących podkładek \* grubość podkładki (3))

5. Jeśli wybrana śruba nie spełnia kryteriów określonych w czynności 4, Tekla Structures wraca do kroku 2, w przeciwnym razie kontynuuje się od kroku 6.
6. Tekla Structures sprawdza, czy wybrana śruba spełnia **wszystkie poniższe warunki**:
  - Czy gwint może znajdować się wewnątrz łączonego materiału? Nawet jeśli opcja **nie** jest to dozwolona, obliczenia zawsze pozwalają na to, aby 3 lub 4 mm gwintu znajdowały się wewnątrz materiału, w zależności od średnicy śruby. Jeśli średnica śruby jest  $\geq 24$  mm, pozostaje 4 mm, w przeciwnym razie 3 mm.
  - Długość części niegwintowanej musi być większa niż:  
 grubość materiału +  
 dodatkowa długość +  
 grubość podkładki (1) (jeśli zaznaczona) -  
 maksymalna dozwolona długość gwintu w materiale (jeśli gwint w materiale = nie) = 3 mm lub 4 mm
  - Długość części niegwintowanej jest obliczana jako:  
 Długość śruby - długość gwintu śruby - koniec gwintu.
  - Koniec gwintu jest częścią śruby między częścią niegwintowaną a gwintem. Jest ono obliczane w następujący sposób:

Średnica śruby (mm)	Koniec gwintu (mm)
>33.0	10.0
>27.0	8.0
>22.0	7.0
>16.0	6.0
>12.0	5.0
>7.0	4.0
>4.0	2.5
$\leq 4$	1.5

7. Jeśli wybrana śruba nie spełnia **wszystkich** powyższych warunków, Tekla Structures wraca do kroku 2 i próbuje wykorzystać następną najdłuższą śrubę.
8. Jeśli włączona jest opcja zaawansowana XS\_BOLT\_LENGTH\_EPSILON, grubość epsilon jest dodawana do grubości materiału lub odejmowana od niej w celu uniknięcia niedokładnych obliczeń długości śruby.

Jeśli na przykład wartość ta nie zostanie uwzględniona, a obliczona długość wynosi 38.001 mm, może zostać wybrana śruba 39 mm.

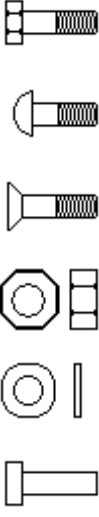
### Zobacz również


[Współpraca katalogu śrub i katalogów zespołów śrub \(strona 239\)](#)

[Dodawanie śruby do katalogu \(strona 240\)](#)

## Właściwości katalogu śrub

W oknie dialogowym **Katalog śrub** można przeglądać i modyfikować właściwości poszczególnych elementów, takich jak śruby, podkładki i nakrętki. Jednostki zależą od ustawień w **menu Plik --> Ustawienia --> Opcje --> Jednostki i dziesiętne**.

Opcja	Opis
<b>Typ</b>	<p>Typ elementu śruby. Dostępne opcje:</p>  <p>(nakrętka)</p> <p>(podkładka)</p> <p>(sworzeń)</p>
<b>Standard</b>	<p>Nazwa normy śruby.</p> <p>Używany w oknie dialogowym <b>Katalog zespołów śrub</b> do definiowania zespołów śrub.</p> <p>Należy używać różnych nazw norm śrub, nakrętek, podkładek i sworzni, aby móc rozróżniać typy elementów śrub.</p>

Opcja	Opis
<b>Średnica</b>	Średnica elementu śruby.
<b>Długość</b>	Długość elementu śruby.
<b>Ciężar</b>	Ciężar elementu śruby.
<b>dodatk. odl.</b>	Długość tej części śruby, która wystaje z nakrętki. Wartość ta służy do obliczania długości śruby.
<b>górną grubość</b>	Grubość łba śruby.
<b>dł. gwintu</b>	Długość gwintowanej części śruby. Ta wartość nie jest stosowana podczas obliczania długości śruby (wartość 0), jeśli śruba jest całkowicie gwintowana.
<b>tol. podkładki</b>	Tolerancja między wewnętrzną średnicą podkładki a średnicą śruby. Ta wartość jest stosowana podczas wyszukiwania podkładki o prawidłowej wielkości dla danej śruby. Nieużywana do obliczania długości śruby.
<b>rozpiętość</b>	Rozmiar potrzebnego klucza.
<b>obl. grubość</b>	Obliczona grubość nakrętki lub podkładki. Ta wartość służy do obliczania długości śruby.
<b>grubość rzeczywista</b>	Rzeczywista grubość nakrętki lub podkładki. Służy tylko do celów informacyjnych.
<b>średnica wewn.</b>	Wewnętrzna średnica nakrętki lub podkładki. Służy tylko do celów informacyjnych.
<b>średnica zewn.</b>	Zewnętrzna średnica nakrętki lub podkładki. Służy tylko do celów informacyjnych.
<b>średnica górna</b>	Średnica sześciokąta.  Służy tylko do celów informacyjnych.

### Zobacz również

[Dodawanie śruby do katalogu \(strona 240\)](#)

[Współpraca katalogu śrub i katalogów zespołów śrub \(strona 239\)](#)

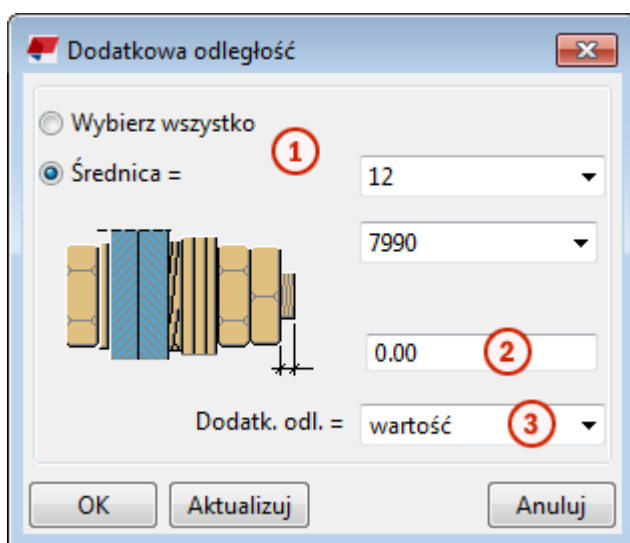
## Właściwości katalogu zespołów śrub

W oknie dialogowym **Katalog zespołów śrub** można przeglądać i modyfikować właściwości zespołów śrub. Jednostki zależą od ustawień w menu **Plik --> Ustawienia --> Opcje --> Jednostki i dziesiętne**.

Opcja	Opis
<b>Krótką nazwa</b>	Ta nazwa jest używana w rysunkach i raportach. Zazwyczaj jest to nazwa handlowa konkretnej śruby.
<b>Standard</b>	Jest to pełna nazwa wyświetlana na liście zespołów śrub w oknie dialogowym <b>Katalog zespołów śrub</b> oraz na liście <b>Norma śruby</b> w oknie dialogowym <b>Właściwości śrub</b> . Wartość ta służy do obliczania długości śruby.
<b>Materiał</b>	Materiał zespołu śrub.
<b>Wykończenie</b>	Rodzaj wykończenia.
<b>Gatunek</b>	Gatunek zespołu śrub.
<b>Tolerancja</b>	Tolerancje zespołu śrub. Służy tylko do celów informacyjnych. Na przykład wartości nie mogą być raportowane.

## Dodatkowa długość do obliczania śrub

Opcja	Opis
<b>Dodat. odl...</b>	Opcja <b>Dodatkowa odległość</b> określa, ile śruby wystaje z nakrętki. Opcja <b>Dodatkowa odległość</b> aktualizuje wartości <b>Dodatkowa odległość</b> wszystkich śrub, które korzystają z wybranej normy śruby i mają wybraną średnicę. Wartość ta służy do obliczania długości śruby.



- 1 Określ, czy wartość dodatkowej długości dotyczy wszystkich czy poszczególnych średnic jednego zespołu śrub.
- 2 Wprowadź dodatkową wartość długości.
- 3 Określ, czy wartość jest bezwzględna czy względna w stosunku do średnicy.

### Zobacz również

[Dodawanie zespołu śrub do katalogu \(strona 243\)](#)

## 5.11 Dostosowywanie katalogu zbrojenia

Katalog zbrojenia zawiera definicje dla różnych typów zbrojenia, takich jak pręty zbrojeniowe i struny zbrojeniowe różnych gatunków.

Katalog prętów zbrojeniowych zawiera standardowe pręty i struny zbrojeniowe specyficzne dla środowiska (lub środowisk), które zostało zainstalowane i które jest obecnie otwarte. Środowisko blank project zawiera tylko niezdefiniowane pręty zbrojeniowe i struny zbrojeniowe.

Można dodawać, kopiować grupować, modyfikować i usuwać definicje zbrojenia. Można również importować i eksportować pojedyncze definicje, grupy definicji lub całe katalogi prętów zbrojeniowych.

Tekla Structures przechowuje informacje o katalogu prętów zbrojeniowych w pliku `rebar_database.inp`, który jest domyślnie zapisany w folderze bieżącego modelu.

Siatki zbrojeniowe nie są uwzględniane w katalogu prętów zbrojeniowych. Standardowe siatki są zdefiniowane w osobnym [pliku katalogu \(strona 336\)](#), `mesh_database.inp`.

### Praca z definicjami w katalogu prętów zbrojeniowych

Definicje prętów zbrojeniowych można dodawać, kopiować, modyfikować i usuwać w katalogu zbrojenia.

Aby użyć nowo dodanych lub zmodyfikowanych definicji zbrojenia w modelu, otwórz ponownie model.

### ***Dodawanie nowej definicji zbrojenia***

Nowe definicje można dodać do katalogu zbrojenia, definiując właściwości pręta od początku.



1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog zbrojenia**, aby otworzyć okno dialogowe **Katalog zbrojenia**.



2. Kliknij **Nowy pręt**.

3. W oknie dialogowym **Nowy pręt** wprowadź właściwości pręta.

Jeśli właściwość jest wyświetlana na czerwono, brakuje wartości lub ma wartość, która jest nieprawidłowa. Na przykład **Gatunek** i **Rozmiar** musi mieć wartość.

4. Kliknij **Dodaj**.



5. Kliknij **Zapisz**, aby zapisać zmiany w katalogu zbrojenia.

### ***Dodawanie nowej definicji zbrojenia przez kopiowanie***

Nowe definicje można dodać do katalogu zbrojenia, kopiując istniejącą definicję, a następnie ją modyfikując.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog zbrojenia**, aby otworzyć okno dialogowe **Katalog zbrojenia**.

2. Wyszukaj i wybierz definicję, którą chcesz skopiować.



3. Kliknij **Kopiuj**.

Możesz też kliknąć prawym przyciskiem myszy i wybrać polecenie **Kopiuj**.

4. W oknie dialogowym **Kopiuj** wprowadź lub zmodyfikuj właściwości pręta.

Zmodyfikuj wartości właściwości, które są wyświetlane na czerwono, tak aby nowa definicja nie była powtórzeniem pierwotnej definicji.

5. Kliknij **Dodaj**.



6. Kliknij **Zapisz**, aby zapisać zmiany w katalogu zbrojenia.


### ***Wybierz definicje zbrojenia***

Przy wyborze definicji zbrojenia w oknie dialogowym **Katalog zbrojenia** możesz użyć następujących sposobów.

Wybranie różnych zestawów definicji jest przydatne, gdy chcesz [wyeksportować \(strona 261\)](#) lub [dodać etykiety \(strona 266\)](#) do niektórych definicji lub w inny sposób zmodyfikować podzbiór definicji.

- Użyj następujących poleceń na wstążce katalogu:
  - Kliknij **Wybierz wszystko**, aby wybrać wszystkie definicje w aktualnie widocznej grupie.  
Można też wybrać jedną definicję, a następnie nacisnąć klawisze **Ctrl+A**.
  - Kliknij **Odnznacz wszystko**, aby wyczyścić bieżący wybór.
  - Kliknij **Odwróć wybór**, aby wybrać aktualnie niewybrane definicje i usunąć zaznaczenie aktualnie wybranych definicji.
- Aby wybrać kilka kolejnych definicji, zaznacz pierwszą definicją, a przytrzymaj naciśnięty klawisz **Shift** i wybierz ostatnią definicję.
- Aby wybrać kilka różnych definicji, zaznacz pierwszą definicję, a następnie przytrzymaj naciśnięty klawisz **Ctrl** i wybierz inne definicje.

### ***Modyfikowanie definicji zbrojenia***

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog zbrojenia**, aby otworzyć okno dialogowe **Katalog zbrojenia**.
2. Wyszukaj i wybierz definicję, którą chcesz zmienić.  
Aby zmienić kilka definicji, przytrzymaj naciśnięty klawisz **Ctrl** lub **Shift** podczas [wyboru \(strona 257\)](#).
3. W obszarze właściwości po prawej stronie okna dialogowego **Katalog zbrojenia** zmień właściwości pręta.  
Na przykład można wybrać to, czy pręt jest prętem głównym, klamrą czy strzemieniem. Możesz również [dodać etykiety \(strona 266\)](#) do pręta.  
Jeśli właściwość jest wyświetlana na czerwono, brakuje wartości lub ma wartość, która jest nieprawidłowa. Na przykład **Gatunek** i **Rozmiar** musi mieć wartość.
4. Kliknij  **Zapisz**, aby zapisać zmiany w katalogu zbrojenia.

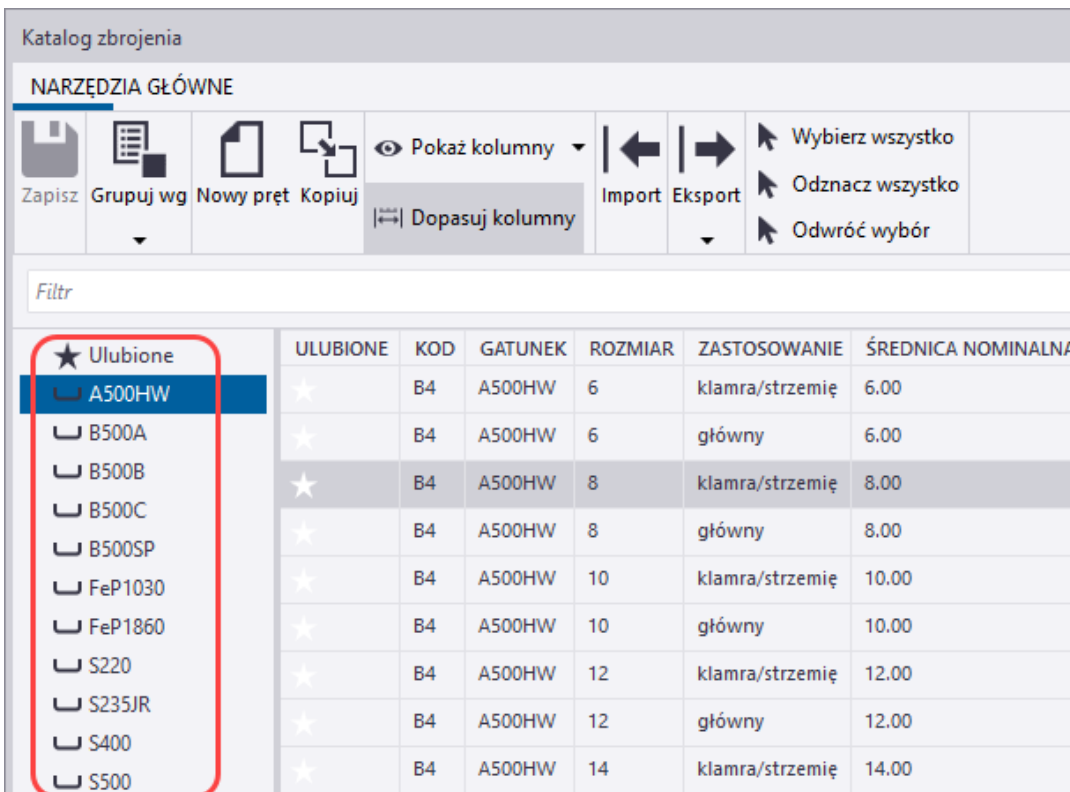
### ***Usuwanie definicji zbrojenia***

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog zbrojenia**, aby otworzyć okno dialogowe **Katalog zbrojenia**.
2. [Wybierz \(strona 257\)](#) jedną lub więcej definicji zbrojenia.
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz **Usuń**.
4. Kliknij **Tak**, aby potwierdzić usunięcie.

5. Kliknij  **Zapisz**, aby zapisać zmiany w katalogu zbrojenia.

## Praca z grupami w katalogu zbrojenia

W katalogu zbrojenia definicje prętów zbrojenia są rozmieszczone w grupach. Można dodawać, kopiować, zmieniać i usuwać grupy oraz rozmieszczać grupy według różnych właściwości. Grupy są wyświetlane po lewej stronie okien dialogowych **Katalog zbrojenia** i **Wybierz pręt**.



ULUBIONE	KOD	GATUNEK	ROZMIAR	ZASTOSOWANIE	ŚREDNICA NOMINALNA
★	B4	A500HW	6	klamra/strzemię	6.00
★	B4	A500HW	6	główny	6.00
★	B4	A500HW	8	klamra/strzemię	8.00
★	B4	A500HW	8	główny	8.00
★	B4	A500HW	10	klamra/strzemię	10.00
★	B4	A500HW	10	główny	10.00
★	B4	A500HW	12	klamra/strzemię	12.00
★	B4	A500HW	12	główny	12.00
★	B4	A500HW	14	klamra/strzemię	14.00

Domyślnie definicje w katalogu zbrojenia są pogrupowane według gatunku zbrojenia. Można [zmienić sposób grupowania definicji \(strona 263\)](#) w oknie dialogowym **Katalog zbrojenia** lub w oknie dialogowym **Wybierz pręt**.

Aby użyć nowo dodanych lub zmienionych grup definicji zbrojenia w modelu, otwórz ponownie model.

### **Dodawanie nowej grupy do katalogu**

Nowe grupy można tworzyć w katalogu zbrojenia, kopiując istniejącą grupę i zawarte w niej definicje.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog zbrojenia**, aby otworzyć okno dialogowe **Katalog zbrojenia**.

2. Po lewej stronie okna dialogowego zaznacz grupę, a następnie kliknij

przycisk  **Kopiuj**.

Możesz też kliknąć grupę prawym przyciskiem myszy i wybrać **Kopiuj**.

3. W oknie dialogowym **Nowa nazwa grupy** wprowadź nazwę nowej grupy, a następnie kliknij **Kopiuj**.

Tekla Structures dodaje nową grupę do katalogu.

4. W razie potrzeby [dodaj, zmień i usuń definicje \(strona 256\)](#) zawarte w nowej grupie.

5. Kliknij  **Zapisz**, aby zapisać zmiany w katalogu zbrojenia.

### ***Zmianie grupy w katalogu***

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog zbrojenia**, aby otworzyć okno dialogowe **Katalog zbrojenia**.
2. Wybierz grupę, którą chcesz zmienić.
3. Wybierz wszystkie definicje w grupie.
4. W obszarze właściwości po prawej stronie okna dialogowego **Katalog zbrojenia** zmień właściwości grupy.

Na przykład można zmienić gatunek lub typ długości odgięcia. Możesz również [dodać etykiety \(strona 266\)](#) do wszystkich definicji w grupie.

5. Kliknij  **Zapisz**, aby zapisać zmiany w katalogu zbrojenia.

### ***Usuwanie grupy z katalogu***

Grupy i zawarte w nich definicje można usunąć z katalogu zbrojenia.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog zbrojenia**, aby otworzyć okno dialogowe **Katalog zbrojenia**.
2. Wybierz grupę z listy po lewej stronie okna dialogowego.
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz **Usuń**.
4. Kliknij **Tak**, aby potwierdzić usunięcie.

5. Kliknij  **Zapisz**, aby zapisać zmiany w katalogu zbrojenia.

## Importowanie i eksportowanie definicji zbrojenia

Użyj importu i eksportu do scalania definicji prętów zbrojeniowych w różnych katalogach, modelach, środowiskach i wersjach Tekla Structures. Aby użyć prętów zbrojeniowych i strun zbrojeniowych w innych modelach Tekla Structures, można wyeksportować definicje prętów zbrojeniowych do pliku (\*.inp), a następnie zaimportować plik do innego modelu Tekla Structures.

---


**WSKAZÓWKA** Zawartość katalogu zbrojenia można również pobrać lub udostępnić za pomocą Tekla Warehouse.


---

### **Importowanie definicji do katalogu zbrojenia**

Katalog zbrojenia można dostosować, importując definicje zbrojenia z pliku .inp.

1. Otwórz model, do którego chcesz zaimportować definicje zbrojenia.
2. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog zbrojenia**, aby otworzyć okno dialogowe **Katalog zbrojenia**.

3. Kliknij  **Import**.
4. W oknie dialogowym **Importuj definicje pręta** wyszukaj folder zawierający plik importu, zaznacz plik, następnie kliknij przycisk **Otwórz**.  
Tekla Structures sprawdza, czy w pliku importu znajdują się duplikaty definicji w porównaniu z katalogiem zbrojenia.
5. Jeśli definicje zbrojenia o tych samych właściwościach co importowane definicje już istnieją w katalogu zbrojenia, pojawi się okno dialogowe potwierdzenia i dostępne są następujące trzy opcje:
  - Kliknij **Nadpisz**, aby zastąpić wszystkie istniejące definicje nowo zaimportowanymi definicjami.
  - Kliknij **Zachowaj istniejące**, aby odrzucić importowane zduplikowane definicje i zaimportować tylko nowe definicje.
  - Kliknij **Anuluj**, aby nie importować żadnych definicji.


6. Kliknij  **Zapisz**, aby zapisać zmiany w katalogu zbrojenia.
7. Aby użyć nowo zaimportowanych definicji w modelu, otwórz ponownie model.

### **Eksportowanie definicji z katalogu zbrojenia**

Można wyeksportować wszystkie lub wybrane definicje zbrojenia lub wybraną grupę katalogu zbrojenia do pliku (.inp).

1. Otwórz model, z którego chcesz eksportować katalog zbrojenia.

2. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog zbrojenia**, aby otworzyć okno dialogowe **Katalog zbrojenia**.
3. Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Aby wyeksportować cały katalog, kliknij  **Eksport** --> **Eksportuj wszystko**.
- Aby wyeksportować tylko określoną grupę, zaznacz grupę, kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz **Eksportuj**.
- Aby wyeksportować tylko niektóre definicje, [wybierz definicje](#)

([strona 257](#)) i kliknij  **Eksport** --> **Eksportuj wybrane**.

Można też kliknąć prawym przyciskiem myszy jedną z wybranych definicji, a następnie wybrać **Eksportuj**.

4. W oknie dialogowym **Eksportuj jako** wyszukaj folder, wprowadź nazwę pliku eksportu, a następnie kliknij **Zapisz**.

Domyślnie Tekla Structures zapisuje plik w bieżącym folderze modelu.

Rozszerzenie nazwy pliku to `.inp`.

## Organizowanie widoku katalogu zbrojenia

Widok katalogu zbrojenia można zorganizować w oknie dialogowym **Katalog zbrojenia**, aby dostosować go do potrzeb i sposobów pracy. Na przykład można zmienić sposób grupowania definicji zbrojenia, ukryć określone kolumny właściwości lub zmienić kolejność kolumn właściwości. Można również filtrować definicje i oznaczać je gwiazdkami i etykietami.

Niektóre z tych metod działają w ten sam sposób również w oknie dialogowym **Wybierz pręt**; grupowanie według niektórych właściwości, wyświetlanie i ukrywanie kolumn właściwości, zmiana kolejności kolumn, filtrowanie i oznaczanie gwiazdkami (dodawanie do ulubionych). Okno dialogowe **Wybierz pręt** zostanie otwarte po kliknięciu przycisku ... obok pola **Rozmiar** we właściwościach obiektu zbrojenia lub w oknie dialogowym komponentu, aby wybrać definicję zbrojenia.

Pasek stanu u dołu okien dialogowych **Katalog zbrojenia** i **Wybierz pręt** zawiera przydatne informacje, takie jak:

- Liczba definicji w wybranej grupie.
- Właściwość, według której definicje są pogrupowane.
- Właściwość, według której definicje są posortowane.

Symbol strzałki wskazuje, czy kolejność sortowania jest rosnąca ▲ czy malejąca ▼.

W oknie dialogowym **Katalog zbrojenia** na pasku stanu jest również wyświetlana liczba wybranych definicji.

Zmiany wprowadzone w układzie okna dialogowego są automatycznie zapisywane w pliku `rebar_catalog.settings.UI` w folderze `..\Users\\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\\Catalogs\`. Tekla Structures będzie używać zapisanego układu przy następnym otwarciu okna dialogowego.

### ***Pokazywanie lub ukrywanie wstążki katalogu***

W razie potrzeby wstążkę można wyświetlić lub ukryć w oknie dialogowym **Katalog zbrojenia** i w oknie dialogowym **Wybierz pręt**.

Domyślnie wstążka jest wyświetlana w oknie dialogowym **Katalog zbrojenia**, ale ukryta w oknie dialogowym **Wybierz pręt**.

- Aby wyświetlić wstążkę, kliknij strzałkę w dół ▼ na prawym końcu wstążki (**Narzędzia główne**).
- Aby ukryć wstążkę, kliknij strzałkę w górę ▲ na prawym końcu wstążki (**Narzędzia główne**).

### ***Zmianianie grupowania definicji zbrojenia***

Można wybrać właściwość, według której definicje zbrojenia są zgrupowane w katalogu zbrojenia. Domyślnie definicje zbrojenia są pogrupowane według gatunku.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog zbrojenia**, aby otworzyć okno dialogowe **Katalog zbrojenia**.

Możesz też użyć okna dialogowego **Wybierz pręt**.



2. Kliknij przycisk **Grupuj wg**, a następnie wybierz właściwość, według której chcesz pogrupować definicje zbrojenia.






Definicje mogą być grupowane według właściwości, których kolumny właściwości są widoczne. Można na przykład wybrać **Rozmiar** lub **Powierzchnia przekroju**.

Właściwości, które są dostępne mogą się różnić w oknach dialogowych **Katalog zbrojenia** i **Wybierz pręt**.

### ***Praca z kolumnami właściwości w widoku katalogu***

Widok katalogu prętów zbrojeniowych w oknie dialogowym **Katalog zbrojenia** i w oknie dialogowym **Wybierz pręt** można organizować, pokazując i ukrywając kolumny właściwości oraz zmieniając kolejność, kolejność sortowania i szerokość kolumn.

Kolumna **Ulubione** jest zawsze widoczna i nie można jej ukryć.

<b>Aby</b>	<b>wykonać procedurę</b>
Wyświetlenie lub ukrycie kolumny właściwości	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kliknij  <b>Pokaż kolumny</b>, aby otworzyć listę kolumn dostępnych właściwości. Znacznik wyboru przed nazwą kolumny wskazuje, że kolumna jest widoczna.</li> <li>2. Aby wyświetlić kolumnę, kliknij nazwę kolumny, aby dodać znacznik wyboru przed nazwą kolumny.</li> <li>3. Aby ukryć kolumnę, kliknij nazwę kolumny, aby usunąć znacznik wyboru.</li> </ol>
Zmiana kolejności kolumn właściwości	Przeciagnij nagłówek kolumny do nowego położenia.
Zmianianie kolejności sortowania kolumny właściwości	<p>Kliknij nagłówek kolumny.</p> <p>Symbol strzałki obok nagłówka kolumny wskazuje, czy kolejność sortowania jest rosnąca , czy malejąca .</p> <p>Aby posortować wartości według dwóch właściwości i w dwóch kolumnach:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sortowanie według jednej kolumny.</li> <li>2. Przytrzymaj naciśnięty klawisz <b>Shift</b>, a następnie posortuj według drugiej kolumny.</li> </ol>
Zmiana rozmiaru kolumny właściwości	<p>Przeciagnij krawędź między wybranym a następnym nagłówkiem kolumny. Przykład:</p> <div data-bbox="852 1621 1062 1666" style="border: 1px solid gray; padding: 2px; display: inline-block;">       GRADE  SIZE     </div> <p>Można również kliknąć  <b>Dopasuj kolumny</b>, aby dostosować szerokość widocznych kolumn, tak aby wyświetlana była najdłuższa wartość w każdej kolumnie.</p>



### **Filtrowanie definicji zbrojenia**

Definicje prętów zbrojeniowych można filtrować zarówno w oknie dialogowym **Katalog zbrojenia**, jak i w oknie dialogowym **Wybierz pręt**. Filtrowanie razem z innymi metodami, takimi jak sortowanie, służy do zawężenia liczby definicji wyświetlanych w widoku katalogu zbrojenia.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog zbrojenia**, aby otworzyć okno dialogowe **Katalog zbrojenia**.

Możesz też użyć okna dialogowego **Wybierz pręt**.

2. W polu **Filtr** wprowadź wyszukiwany termin lub kryteria filtrowania.

Na przykład, aby znaleźć definicje zbrojenia, które są odpowiednie dla strzemion i klamer, wprowadź `tie`.

Tekla Structures wyświetla grupy zawierające pasujące definicje.

3. Wybierz grupę.

Tekla Structures wyświetla pasujące definicje w grupie, na przykład definicje **Zastosowanie** ustawione na **tie/stirrup**.

### **Dodawanie gwiazdek do definicji zbrojenia**

Ważne lub preferowane definicje zbrojenia można oznaczyć gwiazdkami, dzięki czemu można je później łatwo znaleźć. Definicje oznaczone żółtymi gwiazdkami są wyświetlane w grupie **Ulubione** w katalogu zbrojenia. Oznaczanie gwiazdkami jest specyficzne dla użytkownika, więc jest widoczne tylko dla danego użytkownika.

Ustawienia oznaczenia gwiazdkami są przechowywane w bieżącym folderze modelu w pliku `rebar_catalog.settings.user.<username>`, gdzie przedrostek `<username>` jest nazwą użytkownika.

Jeśli masz definicje oznaczone gwiazdkami, okno dialogowe **Katalog zbrojenia** zostanie otwarte z wybraną grupą **Ulubione**.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog zbrojenia**, aby otworzyć okno dialogowe **Katalog zbrojenia**.

Możesz też użyć okna dialogowego **Wybierz pręt**.

2. Przeglądaj lub wyszukaj definicje, które chcesz oznaczyć gwiazdkami.

3. Na liście definicji kliknij symbol białej gwiazdki w kolumnie **Ulubione** dla każdej definicji, którą chcesz dodać do grupy **Ulubione**.

Domyślnie kolumna **Ulubione** jest pierwszą kolumną, a symbol gwiazdki znajduje się na początku każdego wiersza definicji.

ULUBIONE	KOD	GATUNEK	ROZMIAR
★	B4	A500HW	10

Symbol gwiazdy zmieni kolor na żółty , a definicja zostanie dodana do grupy **Ulubione**.

4. Aby usunąć oznaczenie gwiazdką z definicji, kliknij żółty symbol gwiazdki w wierszu definicji.

Symbol gwiazdy ponownie zmieni kolor na biały, a definicja zostanie usunięta z grupy **Ulubione**.

### ***Dodawanie etykiet do definicji zbrojenia***


W oknie dialogowym **Katalog zbrojenia** można dodawać etykiety do definicji zbrojenia. Możesz użyć etykiet, aby dodać słowa kluczowe lub inne metadane do definicji.

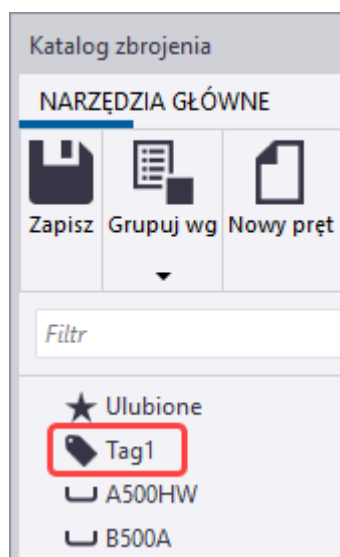
Na przykład można użyć etykiet takich jak `Stal nierdzewna` i `Kwasoodporna`.

Etykiety są specyficzne dla modelu i zapisane w pliku `rebar_catalog.settings` w bieżącym folderze modelu.

1. W menu **Plik** kliknij **Katalogi** --> **Katalog zbrojenia**, aby otworzyć okno dialogowe **Katalog zbrojenia**.
2. [Wybierz definicje \(strona 257\)](#), które chcesz oznaczyć etykietą.
3. Wprowadź etykietę w polu **Etykiety** w prawym dolnym rogu okna dialogowego **Katalog zbrojenia**, a następnie naciśnij klawisz **Enter**.

Aby dodać kilka etykiet do definicji, wprowadź następną etykietę w następnym polu etykiety i naciśnij klawisz **Enter**.

Każda grupa definicji oznaczonych etykietami pojawia się z symbolem  na liście grup, pod grupą **Ulubione**:



4. Aby usunąć etykietę z definicji, zaznacz definicję i kliknij symbol **X** po nazwie etykiety w sekcji **Etykiety** w obszarze właściwości.
5. Aby całkowicie usunąć etykietę, zaznacz oznakowaną etykietą grupę, zaznacz wszystkie definicje w grupie, a następnie kliknij symbol **X** po nazwie etykiety w sekcji **Etykiety** w obszarze właściwości.



6. Kliknij **Zapisz**, aby zapisać zmiany w katalogu zbrojenia.

## 5.12 Dostosowywanie katalogu Aplikacje i komponenty

Możesz zmodyfikować ustawienia definicji katalogu **Aplikacje i komponenty** przy użyciu plików definicji katalogu oraz skonfigurować strukturę grup stosowną do potrzeb swojej firmy. Zawsze należy sprawdzać ustawienia i struktury grupy podczas aktualizacji Tekla Structures do nowej wersji.


Pliki definicji katalogu (`ComponentCatalog.xml`) mogą znajdować się w folderach wskazywanych przez opcje `XS_SYSTEM`, `XS_FIRM` i `XS_PROJECT` oraz w folderze modelu. Jeśli istnieje więcej niż jeden plik definicji katalogu, Tekla Structures łączy informacje z tych plików. Więcej informacji na temat kolejności przeszukiwania folderów można znaleźć w podrozdziale [Kolejność przeszukiwania folderów \(strona 381\)](#).

Podczas tworzenia struktury grup katalogu **Aplikacje i komponenty** należy zdefiniować strukturę najwyższego poziomu w pliku definicji katalogu, który znajduje się w folderze wskazywanym przez opcję `XS_SYSTEM`. Aby ukryć niepotrzebne elementy struktury grupy i zawartość katalogu przed pewnymi rolami, edytuj pliki definicji katalogu tych ról.

Ogólne instrukcje używania katalogu **Aplikacje i komponenty** można znaleźć w podrozdziale [Korzystanie z katalogu Aplikacje i komponenty](#).

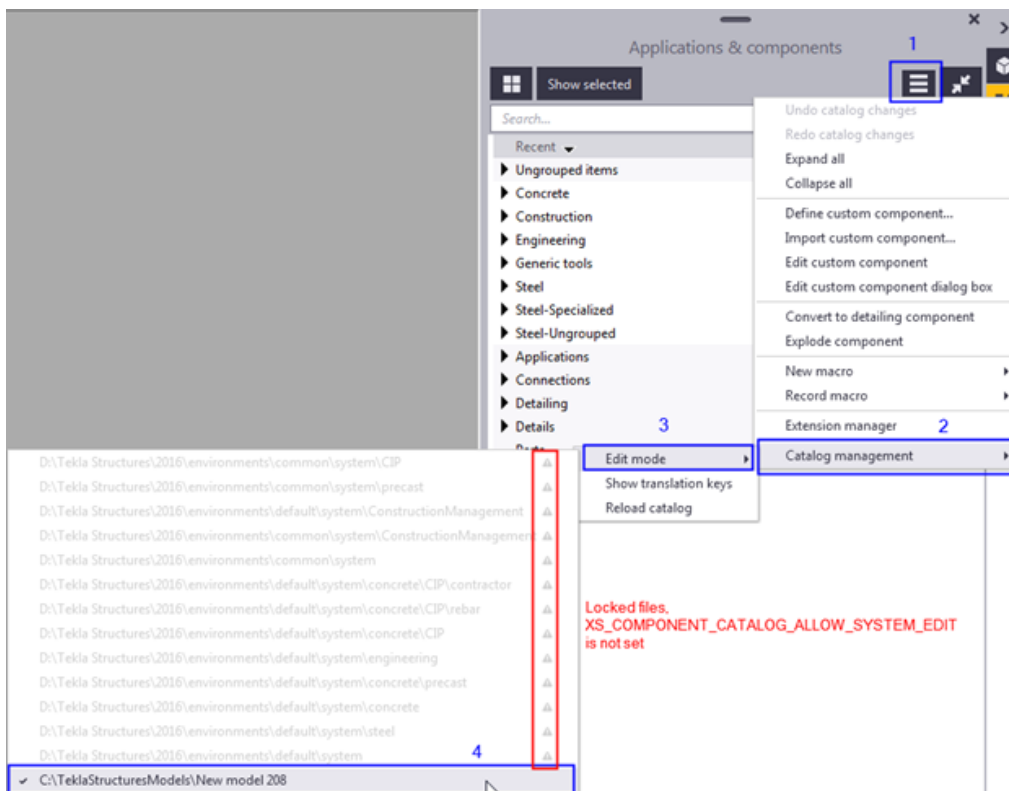
Można również dodać własne strony pomocy Instruktora w panelu bocznym dla narzędzi w katalogu **Aplikacje i komponenty**, zobacz [Dodaj pomoc Instruktora do aplikacji i komponentów \(strona 272\)](#).

### Edytowanie katalogu

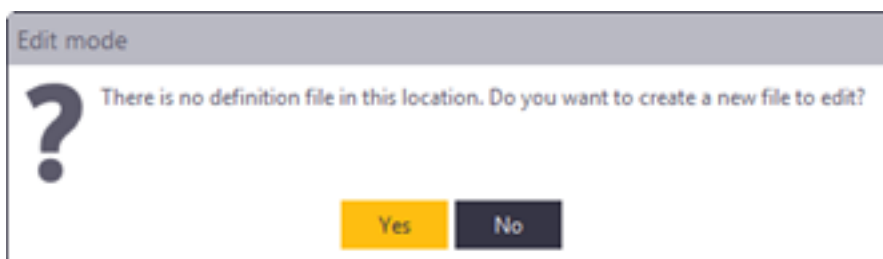
1. Zmień ustawienie opcji zaawansowanej `XS_COMPONENT_CATALOG_ALLOW_SYSTEM_EDIT` na `TRUE`, aby edytować pliki definicji katalogu.
2. W katalogu **Aplikacje i komponenty** kliknij  **Wyświetl funkcje zaawansowane > Zarządzanie katalogiem > Tryb edycji** i wybierz plik definicji katalogu, który chcesz edytować.


Na liście plików widać foldery środowiska, projektu i firmowe, jeśli są zdefiniowane, oraz folder modelu. Wymagane ścieżki folderu pliku definicji katalogu można określić w ustawieniu `XS_SYSTEM`.

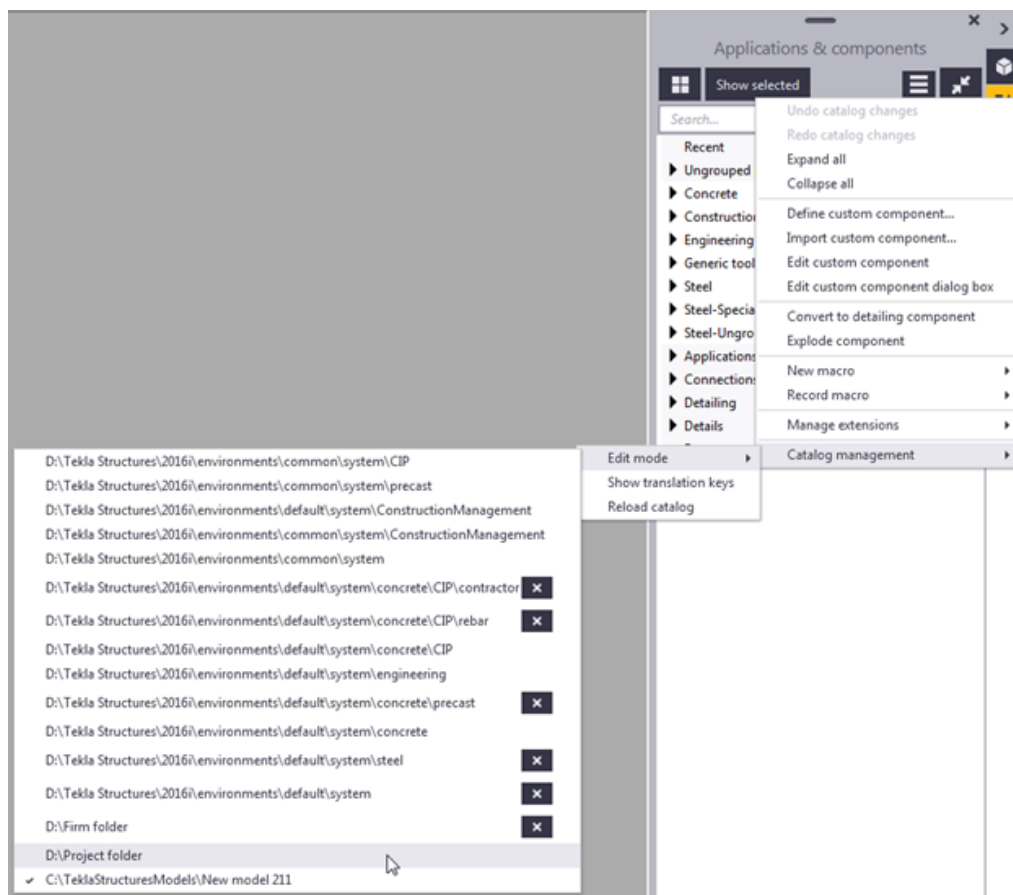
Jeśli `XS_COMPONENT_CATALOG_ALLOW_SYSTEM_EDIT` nie jest ustawiony jako `TRUE`, obok pliku widoczna jest mała ikona ostrzeżenia w lokalizacjach folderów `XS_SYSTEM`. Obraz przedstawia ikony ostrzeżenia obok plików, które są przyciemnione.



Przyciemnione pliki nie istnieją, ale można je utworzyć, wybierając je i udzielając odpowiedzi **Tak** w oknie komunikatu **Tryb edycji**.

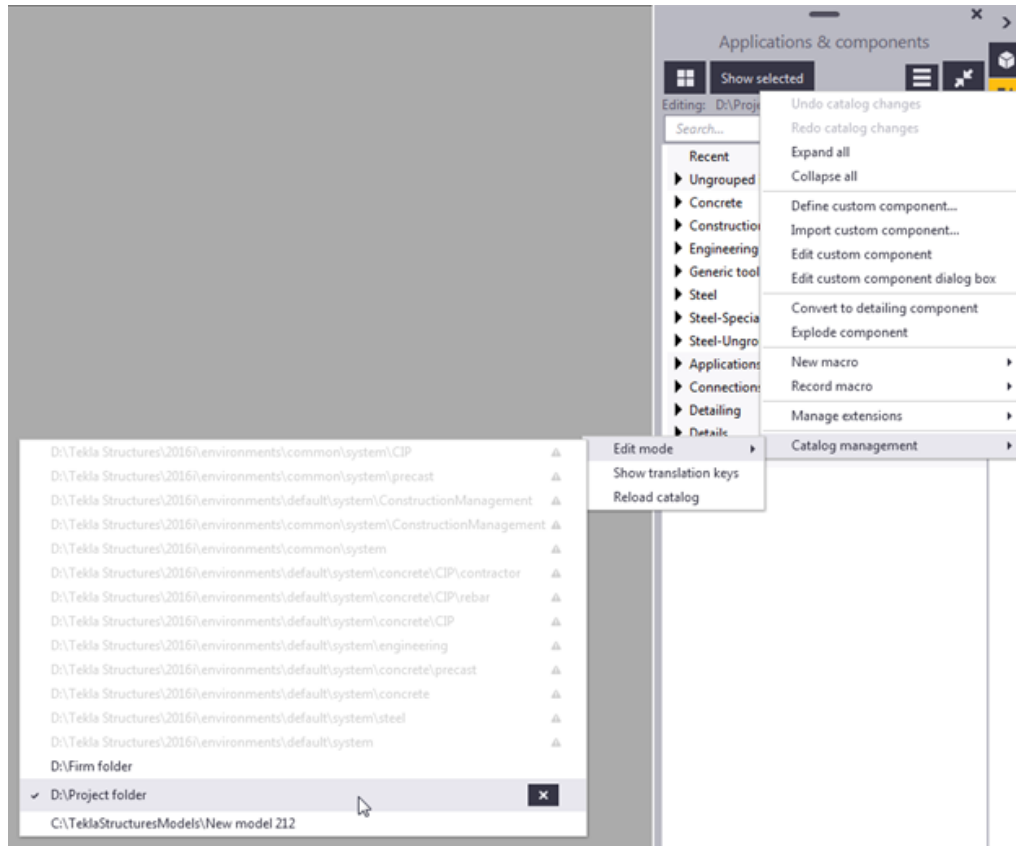


Można usunąć istniejący plik, klikając przycisk  obok pliku.

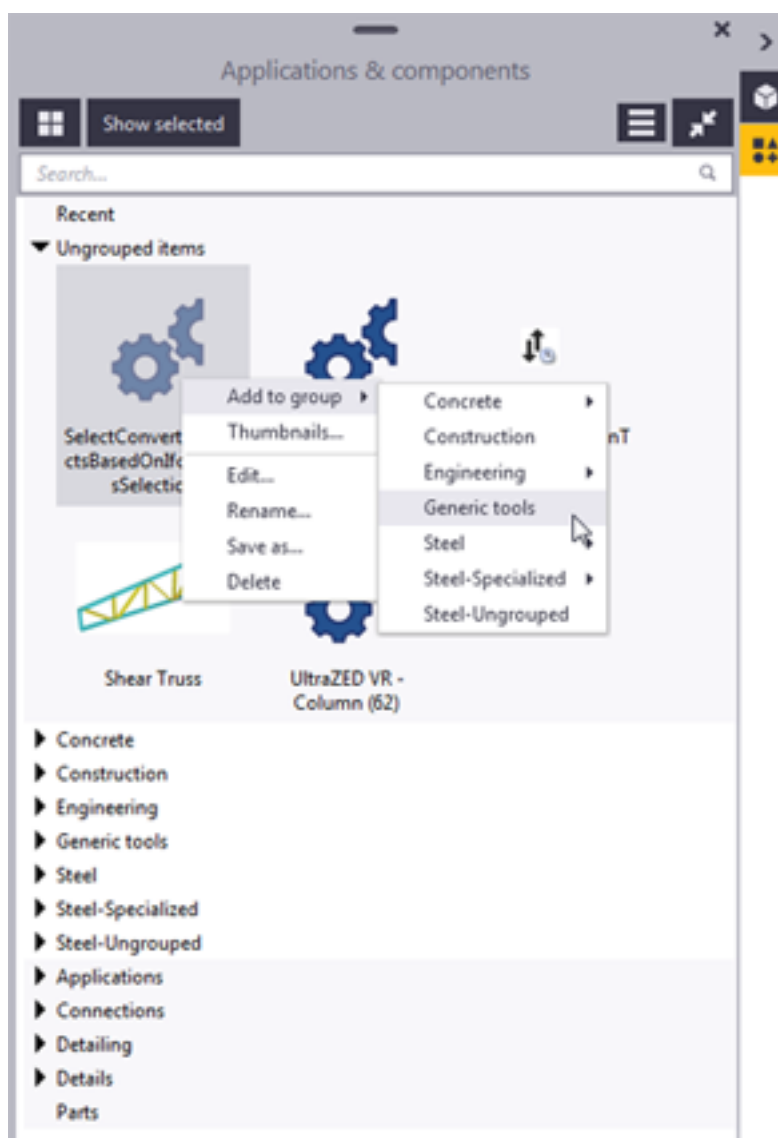


3. Wybierz plik, który chcesz edytować.

Symbol zaznaczenia poprzedzający nazwę folderu wskazuje, że plik jest w trakcie edycji.



4. Utwórz nowe grupy i podgrupy, aby zorganizować zawartość katalogu, kliknij prawym przyciskiem myszy w katalogu i wybierz **Nowa grupa....**
5. Przenieś zawartość z **Rozgrupowane elementy** do nowych grup lub innych predefiniowanych grup użytkownika. Aby przenieść element do innej grupy, kliknij element prawym przyciskiem myszy, wybierz **Dodaj do grupy**, a następnie wybierz grupę docelową.




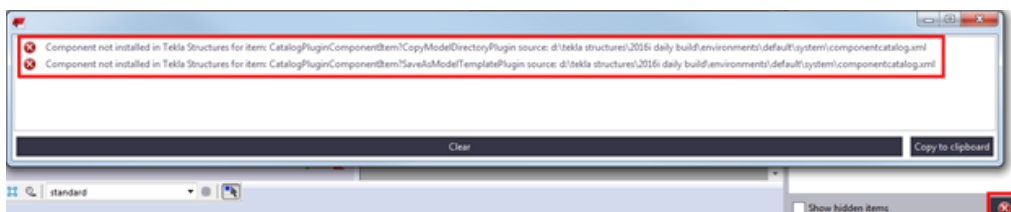
Ważne jest, aby grupa **Rozgrupowane elementy** była pusta, ponieważ wszystkie elementy pobierane z Tekla Warehouse są umieszczane w tej grupie. Po umieszczeniu elementu w predefiniowanej grupie jest on automatycznie usuwany z rozgrupowanych elementów.

Instrukcje, jak umieszczać zawartość w grupie i publikować ją jako plik definicji katalogu można znaleźć w podrozdziale .

## Obsługa katalogu

Aby utrzymać przejrzystą i uporządkowaną strukturę i zawartość katalogu **Aplikacje i komponenty**, należy dbać o aktualizowanie i organizację grup i usuwać zbędne elementy z plików definicji katalogu.

1. Kliknij  w dolnym prawym rogu katalogu **Aplikacje i komponenty**, aby wyświetlić rejestr komunikatów:



Jeśli element zdefiniowany w pliku definicji katalogu zostanie usunięty z Tekla Structures, usunięty element zostanie umieszczony w rejestrze komunikatów o błędzie katalogu **Aplikacje i komponenty**.

2. Jeśli rejestr zawiera odniesienia do brakujących elementów, przeprowadź edycję stosownego pliku `ComponentCatalog.xml`, aby ręcznie usunąć takie odniesienia.

Zaleca się utworzenie kopii zapasowej pliku przed rozpoczęciem edycji.



3. Sprawdź dokładnie, czy zmiany nie powodują żadnych dalszych błędów lub nie wprowadzają bałaganu w strukturze grup w katalogu **Aplikacje i komponenty**. Sprawdź przynajmniej grupy **Rozgrupowane elementy** i **Dotychczasowy katalog**.
4. Nowo dodane elementy są umieszczane w grupie **Rozgrupowane elementy**. Jeśli w grupie są jakieś nowe elementy, przenieś je do odpowiednich predefiniowanych grup i w razie potrzeby ukryj je w konkretnych rolach.
5. W razie potrzeby dodaj odpowiednie miniatury do elementów.

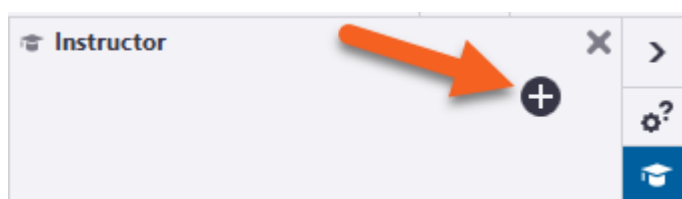


## 5.13 Dodaj pomoc Instruktora do aplikacji i komponentów

W panelu bocznym można łatwo utworzyć pomoc dla narzędzi w katalogu **Aplikacje i komponenty**.

W katalogu **Aplikacje i komponenty** Instruktor wyświetla już wybraną zawartość, dlatego informacje są szczególnie przydatne do udzielania użytkownikom wskazówek dotyczących wyboru między różnymi komponentami lub podawania instrukcji przed uruchomieniem narzędzia. Aby w pełni wykorzystać tę funkcję, użytkownicy powinni rozmieścić panele boczne w taki sposób, aby oba panele były widoczne.

1. Wybierz narzędzie, do którego chcesz dodać pomoc w katalogu **Aplikacje i komponenty**.
2. Kliknij przycisk **Dodaj pliki pomocy** na panelu **Instruktora**.



Zostanie otwarte okno dialogowe, w którym można utworzyć niezbędne pliki zgodnie z wyborem.

3. Kliknij **Dalej** i wybierz języki używane jako języki interfejsu użytkownika w organizacji. Dla każdego języka musi być określony plik zawartości, nawet jeśli nie przetłumaczysz zawartości.
4. Kliknij **Dalej** i wybierz folder, w którym mają zostać zapisane wygenerowane pliki. Pliki mogą być przechowywane w folderze modelu, projektu, firmowym lub systemowym. Stosowana jest standardowa [kolejność wyszukiwania folderów \(strona 381\)](#).
5. Kliknij **Utwórz**.

Tekla Structures tworzy plik XML definiujący łącze między narzędziem w katalogu **Aplikacje i komponenty** a plikiem HTML dla zawartości pomocy.

Pliki HTML są przechowywane w strukturze folderów, które rozdzielają pliki do folderów specyficznych dla języka. Plik XML i folder główny zawartości są nazywane zgodnie z identyfikatorem narzędzia, które dokumentują. Można kopiować pliki między dozwolonymi lokalizacjami przechowywania, ale nie zmieniać nazw plików ani folderów oraz struktury folderów.

6. Edytuj pliki zawartości HTML w preferowanym narzędziu, takim jak edytor tekstu, lub zastąp plik plikiem HTML o takiej samej nazwie. Jeśli nie masz doświadczenia z edycją kodu HTML, w Internecie dostępnych jest kilka dobrych samouczków, aby szybko zapoznać się z kilkoma podstawami, które trzeba znać. Możesz utworzyć własne pliki HTML, zapisując je w formacie HTML za pomocą znanych narzędzi, takich jak Microsoft Word

lub Google Docs. Należy pamiętać, że powstałe pliki nie będą wyglądały tak samo jak oryginalny dokument.

# 6 Pliki i foldery w Tekla Structures

Czasami trzeba wiedzieć, gdzie Tekla Structures zapisuje informacje, jakie typy plików zawiera, gdzie się one znajdują i jak należy z nich korzystać.

Tekla Structures zawiera dużą liczbę plików, które wpływają na sposób działania oprogramowania. Ważne, aby wiedzieć, które pliki sterują określonymi funkcjami, a także których plików nie należy modyfikować.

Kolejność odczytu plików inicjujących również jest bardzo istotna. Należy znać kolejność odczytywania plików po otwarciu Tekla Structures, aby nie modyfikować plików niepotrzebnie.

## **Zobacz również**

[Pliki inicjujące \(.ini\) \(strona 282\)](#)

[Pliki wejściowe \(.inp\) \(strona 315\)](#)

[Opcje przechowywania plików i opcje zaawansowane \(strona 291\)](#)

[Pliki danych \(.dat\) \(strona 330\)](#)

[Pliki komunikatów \(strona 331\)](#)

[Pliki standardów \(strona 333\)](#)

[Pliki właściwości \(strona 332\)](#)

[Pliki katalogu \(strona 336\)](#)

[Pliki czcionek i pliki konwersji czcionek \(strona 339\)](#)

[Pliki symboli \(strona 340\)](#)

[Pliki obrazów \(strona 342\)](#)

[Pliki związane z szablonami, raportami i rysunkami \(strona 340\)](#)

[Pliki historii \(strona 342\)](#)

[Pliki folderu modelu i rozszerzenia nazw plików \(strona 352\)](#)

[Sprawdzanie i zmiana lokalizacji plików i folderów programu Tekla Structures w narzędziu Przeglądaj \(strona 380\)](#)

[Kolejność wyszukiwania folderów \(strona 381\)](#)

[Tworzenie folderów projektów i folderów firmowych \(strona 276\)](#)

[Położenie niektórych ukrytych plików i folderów \(strona 383\)](#)

## 6.1 Tworzenie folderów projektów i folderów firmowych

Do przechowywania dostosowanych plików można używać folderów projektów i firmowych. Mogą to być wstążki użytkownika, style rysunku, katalogi profili i materiałów lub inne ustawienia, które mają być zachowane dla przyszłego użycia. Można używać tych samych plików przy każdym rozpoczynaniu nowego modelu lub instalowaniu nowej wersji Tekla Structures. Oznacza to również łatwe przywracanie ustawień domyślnych, ponieważ nie następuje nigdy nadpisanie żadnych plików systemowych.

W **folderze projektu** i jego podfolderach należy przechowywać pliki użytkownika, które są stosowane tylko w danym projekcie. Przykładowo projekt może się składać z kilku modeli wykonanych przez osobne zespoły pracujące w różnych lokalizacjach. Pliki i ustawienia specyficzne dla tego projektu można zapisać w folderze projektu, aby mogły z nich korzystać wszystkie osoby biorące w nim udział. Projekt może również składać się z jednego modelu udostępnianego przez różne firmy.

**Folderu firmowego** i jego podfolderów należy używać do przechowywania plików użytkownika przeznaczonych dla całej organizacji lub firmy. Te ustawienia i pliki w folderze firmowym mają być stosowane we wszystkich projektach realizowanych w firmie. Załóżmy np., że regularnie pracujesz dla firmy, która ma określone standardy układu rysunków i oczekuje ich przestrzegania. Dostosuj szablony rysunków pod kątem danej firmy i zapisz je w folderze firmowym lub podfolderze zlokalizowanym w folderze firmowym. Dostosowanych szablonów rysunków będzie można użyć w przyszłości do realizacji projektów w tej firmie.

Podczas pracy w ramach jednej firmy, foldery firmowe i projektów zwykle znajdują się w folderach sieciowych, tak aby wszyscy mieli do nich dostęp. We wspólnych projektach, które obejmują wiele zespołów projektowych lub firm, można użyć folderu w połączonym projekcie.

Foldery projektu i firmowe są definiowane przez `XS_FIRM` i `XS_PROJECT`. Podczas pracy w projekcie model sharing, każda firma musi mieć własne ustawienia firmowe w folderze określonym przez `XS_FIRM` i wspólny folder projektu dla ustawień projektu określony przez `XS_PROJECT`. Może być przydatne utworzenie [skrótów uruchamiania \(strona 20\)](#) na pulpicie dla każdego projektu zawierającego wszystkie niezbędne foldery.

---

**OSTRZEŻENIE** Zmiana wartości opcji zaawansowanej w plikach `.ini` zlokalizowanych poza folderem modelu nie wpływa na istniejące modele. Opcje zaawansowane można aktualizować wyłącznie w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane** lub w pliku `options.ini` zlokalizowanym w folderze modelu. Nie można tego robić w pliku `options.ini` zlokalizowanym w folderach zdefiniowanych dla opcji

zaawansowanych XS\_FIRM lub XS\_PROJECT. Pliki .ini są odczytywane także przy otwieraniu istniejącego modelu, ale wstawiane są jedynie nowe opcje zaawansowane nieistniejące w plikach options\_model.db lub options\_drawings.db, na przykład opcje, których nie ma jeszcze w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane**, ale które zostały dodane w oprogramowaniu.

## Tworzenie folderu projektu lub folderu firmowego

1. Utwórz pusty folder w udostępnionej lokalizacji, np. na dysku sieciowym.
2. Nadaj folderowi odpowiednią nazwę.
3. W Tekla Structures przejdź do menu **Plik** i kliknij **Ustawienia --> Opcje zaawansowane**.
4. W kategorii **Lokalizacje plików** określ ścieżkę do folderu firmowego lub folderu projektu utworzone w kroku 1 dla opcji zaawansowanej XS\_FIRM lub XS\_PROJECT.
5. Uruchom ponownie Tekla Structures, aby zastosować wprowadzone zmiany.

### Zobacz również


[Kolejność wyszukiwania folderów \(strona 381\)](#)

[Typowe pliki inicjujące \(.ini\) i kolejność ich odczytu \(strona 282\)](#)

## Ustalone podfoldery w folderach projektu i firmowych

Niektóre pliki muszą być przechowywane w konkretnych lub *ustalonych* podfolderach, a nie w folderach projektu i firmowych. Jeśli pliki nie są przechowywane w tych folderach, Tekla Structures nie może odczytać plików. W poniższej tabeli zobacz pliki, które powinny być przechowywane w ustalonych podfolderach.

Podfolder XS_FIRM lub XS_PROJECT	Dalsze podfoldery i niezbędne pliki	Zobacz również
\AdditionalPSe ts	Ten folder służy do przechowywania dodatkowych plików konfiguracyjnych zestawów właściwości do eksportu IFC w formacie .xml.	
\CustomInquiry	Ten folder służy do przechowywania: <ul style="list-style-type: none"> <li>• szablonów raportów do niestandardowych zapytań jako pliki .it</li> </ul>	

Podfolder XS_FIRM lub XS_PROJECT	Dalsze podfoldery i niezbędne pliki	Zobacz również
	<ul style="list-style-type: none"> <li>plik InquiryTool.config do określania, które atrybuty są uwzględnione domyślnie w oknie dialogowym <b>Zarządzaj zawartością</b> w celu wybrania właściwości wyświetlanych w zapytaniach użytkownika</li> </ul>	
\Drawing Details	<p>Ten folder służy do przechowywania detali rysunków 2D jako pliki .png i .ddf.</p> <hr/> <p><b>UWAGA</b> Aby zobaczyć detale rysunku przechowywane w podfolderze folderu firmowego lub projektu \Drawing Details w Tekla Structures:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>W panelu bocznym <b>Biblioteka rysunków 2D</b> kliknij przycisk  <b>Folder</b>.</li> <li>Wybierz opcję <b>Folder firmowy</b> lub <b>Projekt</b>.</li> </ol>	
\macros	<p>Ten podfolder ma następujące podfoldery:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>\Drawings Ten folder służy do przechowywania makr związanych z rysunkami jako pliki .cs, .cs.pdb i .bmp.</li> <li>\Modeling Ten folder służy do przechowywania makr związanych z modelowaniem jako pliki .cs, .cs.pdb i .bmp.</li> </ul> <hr/> <p><b>UWAGA</b> Makra są odczytywane przede wszystkim z folderu określonego przez opcję zaawansowaną XS_MACRO_</p>	

Podfolder XS_FIRM lub XS_PROJECT	Dalsze podfoldery i niezbędne pliki	Zobacz również
	<p>DIRECTORY. Ta opcja zaawansowana umożliwia wskazanie dowolnego folderu, a nie tylko podfolderu <code>\macros</code> folderu firmowego lub projektu.</p>	
\profil	<p>Ten podfolder może mieć następujące podfoldery:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• \ShapeGeometries Ten folder służy do przechowywania opisów geometrii kształtów jako pliki <code>.tez</code> lub <code>.xml</code>.</li> <li>• \Shapes Ten folder służy do przechowywania opisów kształtów jako pliki <code>.xml</code>.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Dostosowywanie katalogu kształtów (strona 220)</a></li> </ul>
\ProjectOrganizerData	<p>Ten folder ma następujące podfoldery:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• \DefaultCategoryTrees Ten folder służy do przechowywania kategorii Organizatora jako pliki <code>.category</code>.</li> <li>• \PropertyTemplates Ten folder służy do przechowywania szablonów właściwości z Organizatora jako pliki <code>.propertytemplate</code>.</li> <li>• \ExcelTemplates Ten folder służy do przechowywania dostosowanych szablonów w formacie <code>.xlt</code> do eksportowania wartości właściwości obiektu z Organizatora.</li> </ul>	

Podfolder XS_FIRM lub XS_PROJECT	Dalsze podfoldery i niezbędne pliki	Zobacz również
\PropertyRepository \Templates	Ten folder służy do przechowywania dostosowanych układów panelu właściwości w pliku <code>PropertyTemplates.xml</code> .	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Dystrybuowane dostosowanych układów panelu właściwości przy użyciu folderu firmowego, projektu lub środowiska (strona 143)</a></li> </ul>
\Symbols	<p>Ten folder służy do przechowywania:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• symboli jako pliki <code>.sym</code> i <code>.dwg</code></li> <li>• innych obrazów i map bitowych używanych na rysunkach</li> </ul> <hr/> <p><b>UWAGA</b> Symbole są odczytywane przede wszystkim z folderu określonego przez opcję zaawansowaną <code>DXK_SYMBOLPATH</code>. Ta opcja zaawansowana umożliwia wskazanie dowolnego folderu, a nie tylko podfolderu <code>\Symbols</code> folderu firmowego lub projektu.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dodawanie symboli na rysunkach</li> <li>• <code>DXK_SYMBOLPATH</code></li> </ul>
\template	<p>Ten folder służy do przechowywania szablonów graficznych używanych w układach rysunków jako pliki <code>.tpl</code>.</p> <hr/> <p><b>UWAGA</b> Szablony są odczytywane przede wszystkim z folderu określonego przez opcję zaawansowaną <code>XS_TEMPLATE_DIRECTORY</code>.</p> <p>W ten sam sposób plik <code>tpled.ini</code> jest odczytywany głównie z folderu określonego przez</p>	



Podfolder XS_FIRM lub XS_PROJECT	Dalsze podfoldery i niezbędne pliki	Zobacz również
	<p>opcję zaawansowaną XS_TPLED_INI.</p> <p>Te opcje zaawansowane mogą wskazywać dowolny folderu, a nie tylko podfolder \Template folderu firmowego lub projektu.</p> <hr/> <p>Ten folder zawiera również następujące podfoldery:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• \mark</li> </ul> <p>Ten folder służy do przechowywania szablonów graficznych używanych w znakach rysunków.</p> <hr/> <p><b>UWAGA</b> Szablony używane w znakach rysunków są przede wszystkim odczytywane z folderu określonego przez folder XS_TEMPLATE_MARK_SUB_DIRECTORY. Ta opcja zaawansowana umożliwia wskazanie dowolnego folderu, a nie tylko podfolderu \template\mark folderu firmowego lub projektu.</p> <hr/> <ul style="list-style-type: none"> <li>• \settings</li> </ul> <p>Ten folder służy do przechowywania pliku tpled.ini, który określa ustawienia szablonu specyficzne dla środowiska, a atrybuty użytkownika (UDA) związane z Edytorem szablonów w pliku</p>	

Podfolder XS_FIRM lub XS_PROJECT	Dalsze podfoldery i niezbędne pliki	Zobacz również
	<p>contentattributes_user-defined_YOUR_COMPANY.lst.</p> <hr/> <p><b>UWAGA</b> Aby wczytać pliki Edytora szablonów z podfolderu <code>template\settings</code> znajdującego się w folderze firmowym lub projektu, opcja zaawansowana <code>XS_TEMPLATE_DIRECTORY_SYSTEM</code> musi wskazywać podfolder <code>\.ini</code> w folderze firmowym lub projektu.</p> <hr/>	

## 6.2 Pliki inicjujące (.ini)

Pliki inicjujące są używane do definiowania parametrów uruchamiania i ustawień domyślnych Tekla Structures. Pliki zawierają opcje zaawansowane, które służą do konfigurowania Tekla Structures w celu dostosowania do różnych standardów oraz stylów pracy użytkownika i firmy.

Tekla Structures automatycznie tworzy niezbędne [pliki inicjujące \(strona 282\)](#) podczas instalacji. Liczba tworzonych plików inicjujących zależy od tego, ile środowisk Tekla Structures jest zainstalowanych.

---

**UWAGA** Jeśli określasz przełącznik dla opcji zaawansowanej w pliku `.ini`, użyj podwójnego znaku procentu `%%xxx%%` wokół przełącznika. Jeśli określasz przełącznik w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane**, użyj pojedynczego znaku procentu `%xxx%` wokół przełącznika. Na przykład `%%BOLT_NUMBER% *D%HOLE.DIAMETER%%` dla opcji zaawansowanej `XS_BOLT_MARK_STRING_FOR_SIZE`.

---

### Zobacz również

[Globalne ustawienia środowiska domyślnego \(default\) - env\\_global\\_default.ini \(strona 288\)](#)

[Lokalne ustawienia środowiska - env\\_<środowisko>.ini \(strona 289\)](#)

[Ustawienia roli - role\\_<rola>.ini \(strona 289\)](#)

## Typowe pliki inicjujące (.ini) i kolejność ich odczytu

Poniżej zamieszczono listę wszystkich typowych plików inicjujących, które są odczytywane po uruchomieniu Tekla Structures. Liczby wskazują kolejność odczytywania po uruchomieniu. Jeśli istnieją ustawienia będące ze sobą w konflikcie, pliki wczytane później zastępują te wczytane wcześniej.

**OSTRZEŻENIE** Zmiana wartości opcji zaawansowanej w plikach `.ini` zlokalizowanych poza folderem modelu nie wywiera wpływu na istniejące modele. Opcje zaawansowane można aktualizować wyłącznie w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane** lub w pliku `options.ini` zlokalizowanym w folderze modelu. Nie można tego robić w pliku `options.ini` zlokalizowanym w folderach zdefiniowanych dla opcji zaawansowanych `XS_FIRM` lub `XS_PROJECT`. Pliki `.ini` są odczytywane również podczas otwierania istniejącego modelu, ale wprowadzane są tylko nowe opcje zaawansowane, które nie występują w plikach `options_model.db` lub `options_drawings.db`, na przykład takie opcje, które nie są jeszcze dostępne w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane**, ale zostały dodane do oprogramowania.

Aby sprawdzić pliki, które zostały odczytane, oraz kolejność ich odczytu, przejdź do menu **Plik --> Historia --> Historia sesji**.

Plik i kolejność odczytu	Opis
1. <code>fonts_&lt;język&gt;.ini</code>	<p>Ten plik jest opcjonalny i jest potrzebny tylko w przypadku języków, w których używane są znaki specjalne. Przykładem może być plik <code>fonts_jpn.ini</code> dla języka japońskiego.</p> <p>Ten plik jest odczytywany z folderu <code>Tekla Structures\&lt;wersja&gt;\nt\bin\</code>, jeśli jest dostępny. Jest instalowany w folderze <code>...\nt\bin\</code>, podczas instalacji Tekla Structures.</p> <p><b>UWAGA:</b> Nie należy zmieniać tych ustawień.</p>
2. <code>teklastructures.ini</code>	<p>Plik <code>teklastructures.ini</code> uruchamia Tekla Structures. Plik jest odczytywany z folderu <code>...\Program Files\Tekla Structures\&lt;wersja&gt;\nt\bin\</code>.</p> <p>Ten plik zawiera podstawowe ustawienia systemowe, takie jak</p>

Plik i kolejność odczytu	Opis
	<p>lokalizacja plików oprogramowania i środowiska. Ten plik jest instalowany w folderze ... \nt\bin, podczas instalacji Tekla Structures. Jest zawsze odczytywany podczas uruchamiania Tekla Structures.</p> <p><b>UWAGA:</b> Nie należy zmieniać tych ustawień.</p>
<p>3. lang_&lt;język&gt;.ini</p>	<p>Ten plik zawiera ustawienia języka. Plik jest odczytywany z folderu ... \Program Files\Tekla Structures\&lt;wersja&gt;\nt\bin\.</p> <p>Ten plik jest instalowany w folderze ... \nt\bin, podczas instalacji Tekla Structures.</p> <p>To, które pliki lang_&lt;język&gt;.ini istnieją w folderze ... \nt\bin zależy od tego, które języki zostały wybrane przez użytkownika do instalacji podczas instalacji oprogramowania.</p> <p>Odczytywany język zależy od języka wybranego w <b>menu Plik --&gt; Ustawienia --&gt; Zmień język</b> podczas poprzedniej sesji Tekla Structures.</p> <p><b>UWAGA:</b> Nie należy zmieniać tych ustawień.</p>
<p>4. env_global_default.ini</p>	<p>Ten plik jest używany jako domyślny dla wszystkich środowisk i zawiera ustawienia globalne. Ustawienia w pliku env_global_default.ini zapewniają podstawy do wszystkich ustawień środowisk globalnie. Ustawienia w tym pliku mogą być zlokalizowane i określone różnie w specyficznym dla danego środowiska pliku inicjującym, który jest odczytywany później niż ten plik.</p> <p>Ten plik jest zawsze odczytywany podczas uruchamiania Tekla Structures z folderu .. \ProgramData\Trimble \Tekla Structures\&lt;version&gt; \environments\common\ i jest tam</p>

Plik i kolejność odczytu	Opis
	<p>instalowany z pakietu instalacyjnego środowiska wspólnego (common).</p> <p><b>UWAGA:</b> Nie należy zmieniać tych ustawień.</p>
<p>5. Wszystkie pliki <code>.ini</code> zdefiniowane w skrócie/wierszu polecenia przy użyciu polecenia <code>-I &lt;nazwa&gt;.ini</code></p>	<p>Zwykle brak.</p>
<p>6. <code>env_&lt;środowisko&gt;.ini</code></p>	<p>Pliki <code>env_&lt;environment&gt;.ini</code> zawierają wszystkie opcje zaawansowane, których ustawienia są specyficzne dla środowiska. Są one odczytywane z folderu środowiska <code>..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\&lt;version&gt;\environments\</code>. Dokładne położenie może się różnić w zależności od środowiska.</p> <p>Pliki <code>env_&lt;środowisko&gt;.ini</code> na komputerze użytkownika zależą od zainstalowanych pakietów środowiska. To, który plik <code>env_&lt;środowisko&gt;.ini</code> jest odczytywany, zależy od środowiska wybranego przez użytkownika w oknie dialogowym uruchomienia Tekla Structures.</p> <p><b>UWAGA:</b> Nie należy zmieniać tych ustawień.</p>
<p>7. <code>role_&lt;rola&gt;.ini</code></p>	<p>Pliki <code>role_&lt;role&gt;.ini</code> zawierają wszystkie opcje zaawansowane, które mają typowe ustawienia specyficzne dla roli. Są one odczytywane z folderu środowiska <code>..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\&lt;version&gt;\environments\</code>. Dokładne położenie może się różnić w zależności od środowiska.</p> <p>Dostępne role zależą od zainstalowanych środowisk.</p> <p>Rolę można wybrać w oknie dialogowym uruchamiania Tekla Structures.</p> <p>Przykładowo, ten plik definiuje, że rola środowiska US imperial korzysta</p>

Plik i kolejność odczytu	Opis
	<p>z jednostek brytyjskich, pokazuje ułamki prawidłowo i rozpoznaje dane wejściowe w jednostkach brytyjskich. W środowisku roli US metrycznej używane są jednostki metryczne.</p> <p><b>UWAGA:</b> Nie należy zmieniać tych ustawień.</p>
<p><b>8.</b> Wszystkie pliki <code>.ini</code> zdefiniowane w skrócie/wierszu polecenia przy użyciu polecenia <code>-i &lt;nazwa&gt;.ini</code></p>	<p>Zwykle brak.</p>
<p><b>9.</b> <code>company.ini</code></p>	<p>Plik <code>company.ini</code> przydaje się szczególnie w przypadku dużych firm, które chcą ujednoczyć pewne ustawienia na poziomie przedsiębiorstwa. Plik jest odczytywany z folderu określonego przy użyciu opcji zaawansowanej <code>XS_COMPANY_SETTINGS_DIRECTORY</code>. Ten plik jest odczytywany tylko wtedy, gdy ustawiona jest zaawansowana opcja <code>XS_COMPANY_SETTINGS_DIRECTORY</code>.</p> <p>Ten plik jest tworzony przez administratora systemu, gdy to konieczne i nie jest tworzony podczas instalacji.</p>
<p><b>10.</b> <code>user.ini</code></p>	<p>W pliku <code>user.ini</code> użytkownik może zapisać swoje osobiste ustawienia.</p> <p>Ten plik znajduje się tym samym położeniu co plik <code>options.bin</code> specyficzny dla użytkownika, na przykład <code>C:\Users\&lt;user&gt;\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\&lt;version&gt;\UserSettings</code>.</p> <p>Plik <code>user.ini</code> jest tworzony we wspomnianej wyżej lokalizacji podczas pierwszego uruchomienia Tekla Structures oraz utworzenia i zapisania modelu przy użyciu aktualnej wersji. Plik jest odczytywany podczas uruchamiania Tekla Structures.</p>

Plik i kolejność odczytu	Opis
	<p>Zmiany opcji zaawansowanych wprowadzane przez użytkownika w oknie dialogowym <b>Opcje zaawansowane</b> zastępują ustawienia we wszystkich innych plikach inicjujących, jeśli opcje zaawansowane istnieją w obu lokalizacjach.</p> <p>Jeśli <code>user.ini</code> zawiera opcje systemowe, zawsze są one odczytywane podczas otwierania Tekla Structures.</p> <p>Jeśli <code>user.ini</code> zawiera opcje specyficzne dla modelu, są one używane podczas tworzenia nowego modelu.</p> <p>Jeśli <code>user.ini</code> zawiera opcje specyficzne dla użytkownika, są one używane podczas pierwszego użycia Tekla Structures.</p>
<p><b>11.</b> <code>options.ini</code> w folderze systemowym</p>	<p>Folder jest określany przy użyciu opcji zaawansowanej <code>XS_SYSTEM</code>.</p>
<p><b>12.</b> <code>options.ini</code>, opcje specyficzne dla firmy, jeśli istnieją</p> <p><b>13.</b> <code>options.ini</code>, opcje specyficzne dla projektu, jeśli istnieją</p>	<p>Pliki <code>option.ini</code> zawierające ustawienia modelu specyficzne dla firmy lub projektu są zapisywane w lokalizacjach zdefiniowanych przez użytkownika przy użyciu opcji zaawansowanych <code>XS_FIRM</code> i <code>XS_PROJECT</code> i z nich są odczytywane. Pliki działają w sposób określony na potrzeby danej firmy lub danego projektu, jeśli model został tak skonfigurowany, aby ustawienia były odczytywane ze wspomnianych lokalizacji, oraz jeśli użytkownik ręcznie przeniósł plik <code>options.ini</code> do tych lokalizacji. Plik <code>options.ini</code> jest tworzony w folderze firmowym lub projektu, gdy użytkownik go tam skopiuje lub przeniesie.</p> <p>Opcje zaawansowane specyficzne dla modelu i użytkownika można zaktualizować tylko w oknie dialogowym <b>Opcje zaawansowane</b> lub pliku <code>options.ini</code> znajdującym</p>

Plik i kolejność odczytu	Opis
	<p>się w folderze modelu. Nie można tego zrobić w plikach <code>options.ini</code> specyficznych dla firmy lub projektu.</p> <p>Plik <code>options.ini</code> w folderze firmowym lub projektu jest odczytywany podczas uruchamiania Tekla Structures lub otwierania modelu.</p>
<p><b>14.</b> <code>options.ini</code>, opcje specyficzne dla modelu</p>	<p>Plik <code>options.ini</code> w folderze modelu.</p>

### Zobacz również

[Tworzenie skrótów uruchamiania przy użyciu dostosowanych plików inicjujących \(strona 20\)](#)

[Ustawienia definiowane przez opcje zaawansowane \(strona 312\)](#)

## Globalne ustawienia środowiska domyślnego (default) - `env_global_default.ini`

Plik `env_global_default.ini` definiuje globalne ustawienia domyślne opcji zaawansowanych. Plik jest odczytywany z `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<<version>\environments\common\`.

---

**OSTRZEŻENIE** Nie modyfikuj pliku `env_global_default.ini`. Jeśli musisz zmodyfikować część ustawień środowiska, skopiuj potrzebne opcje zaawansowane z tego pliku do pliku `user.ini` ([strona 290](#)) i wprowadź w nim zmiany. Ustawienia możesz też zmodyfikować w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane**.

---

Aby uzyskać dostęp do opcji zaawansowanych ustawianych zgodnie z lokalnymi standardami, zobacz plik ustawień środowiska `env_<nazwa środowiska>.ini` ([strona 289](#)) i plik ustawień roli `role_<nazwa roli>.ini` ([strona 289](#)). Pliki lokalne zastępują opcje zaawansowane ustawione w pliku `env_global_default.ini`.

Jeśli opcja zaawansowana w pliku `env_global_default.ini` jest poprzedzona elementem `rem`, używane są ustawienia domyślne oprogramowania, które są pokazywane w postaci wartości. Nieaktualne opcje zaawansowane są wyszczególnione na końcu pliku.

### Zobacz również

[Typowe pliki inicjujące \(.ini\) i kolejność ich odczytu \(strona 282\)](#)



## Lokalne ustawienia środowiska - env\_<środowisko>.ini

Plik `env_<environment>.ini` zawiera opcje zaawansowane ustawione zgodnie z lokalnymi standardami i różne od globalnych ustawień domyślnych. Plik jest wczytywany z folderu środowiska `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\`. Dokładne położenie może się różnić w zależności od środowiska.

---

**OSTRZEŻENIE** Nie modyfikuj pliku `env_<środowisko>.ini`. Jeśli musisz zmodyfikować część ustawień, skopiuj potrzebne opcje zaawansowane z tego pliku do pliku [user.ini \(strona 290\)](#) i wprowadź w nim zmiany. Ustawienia możesz też zmodyfikować w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane**.

---

Plik globalnych ustawień domyślnych środowiska [env\\_global\\_default.ini \(strona 288\)](#) zawiera kompletną listę opcji zaawansowanych. Pliki lokalne zastępują opcje zaawansowane ustawione w pliku `env_global_default.ini`.

### Zobacz również

[Typowe pliki inicjujące \(.ini\) i kolejność ich odczytu \(strona 282\)](#)

## Ustawienia roli - role\_<rola>.ini

Pliki `role_<role>.ini` zawierają wszystkie opcje zaawansowane, które mają typowe ustawienia specyficzne dla roli. Plik jest wczytywany z folderu środowiska `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\`. Dokładne położenie może się różnić w zależności od środowiska.

---

**OSTRZEŻENIE** Nie modyfikuj pliku `role_<rola>.ini`. Jeśli musisz zmodyfikować część ustawień, skopiuj potrzebne opcje zaawansowane z tego pliku do pliku [user.ini \(strona 290\)](#) i wprowadź w nim zmiany. Ustawienia możesz też zmodyfikować w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane**.

---

Plik `role_<rola>.ini` zawiera opcje zaawansowane, które są ustawiane zależnie od typowych wymagań związanych z rolą w lokalnym obszarze. Te ustawienia różnią się od ustawień środowiska w pliku [env\\_<nazwa środowiska>.ini \(strona 289\)](#). Plik globalnych ustawień domyślnych środowiska [env\\_global\\_default.ini \(strona 288\)](#) zawiera kompletną listę opcji zaawansowanych. Ustawienia opcji zaawansowanych w pliku `role_<rola>.ini` zastępują te, które znajdują się w pliku `env_<środowisko>.ini`.

## Zobacz również

[Typowe pliki inicjujące \(.ini\) i kolejność ich odczytu \(strona 282\)](#)

## Dodaj opcję zaawansowaną do pliku user.ini

Możesz zapisać swoje osobiste ustawienia użytkownika w pliku `user.ini`. Plik `user.ini` znajduje się tym samym położeniu co plik `options.bin` specyficzny dla użytkownika, na przykład `.. \Users\<user>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>\UserSettings`.

**UWAGA** Zalecamy dodanie tylko [specyficznych dla systemu \(strona 312\)](#) opcji zaawansowanych do pliku `user.ini`.

Oprócz tego można dodać opcje zaawansowane [specyficzne dla modelu \(strona 312\)](#), ale mają one wpływ tylko na nowe modele, które tworzy użytkownik. Dzieje się tak dlatego, że tylko nowe opcje zaawansowane, które jeszcze nie istnieją w `options_model.db` lub `options_drawings.db` są brane pod uwagę. Więcej informacji można znaleźć w podrozdziale [Opcje przechowywania plików i opcji zaawansowanych \(strona 291\)](#).

Dodanie opcji zaawansowanych specyficznych dla użytkownika do pliku `user.ini` może nie dać pożądanego efektów, ponieważ plik `options.bin` jest wczytywany po pliku `user.ini` i może zastąpić wartość.

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy plik `user.ini` w Eksploratorze Windows i wybierz polecenie **Otwórz za pomocą**. Wybierz standardowy edytor tekstowy z listy dostępnych programów.
2. W nowym wierszu wprowadź `set`, następnie znak spacji, nazwę opcji zaawansowanej, znak równości oraz wartość.  
Tekla Structures odczytuje w pliku inicjującym tylko te wiersze, które rozpoczynają się od `set`.
3. Zapisz `user.ini`.
4. Uruchom ponownie Tekla Structures, aby zastosować wprowadzone zmiany.

Możliwe wartości	Przykład
TRUE FALSE	<code>set XS_DISABLE_WELD_PREP_SOLID=TRUE</code> <code>set XS_UNDERLINE_AFTER_POSITION_NUMBER_IN_HARDSTAMP=FALSE</code>
1	<code>set XS_SINGLE_CLOSE_DIMENSIONS=1</code>
0	<code>set XS_SINGLE_USE_WORKING_POINTS=0</code>

Możliwe wartości	Przykład
wartość ciągu znaków	set XS_USER_DEFINED_BOLT_SYMBOL_TABLE=bolt_symbol_table.txt
przełączniki	set XS_ASSEMBLY_FAMILY_POSITION_NUMBER_FORMAT_STRING=%%TPL:PROJECT.NUMBER%%  Użyj dwóch przełączników.

**WSKAZÓWKA** Gdy przechodzisz na nową wersję Tekla Structures, możesz użyć Kreatora migracji, aby automatycznie skopiować plik `user.ini` do nowej wersji. Kreator migracji jest wyświetlany podczas pierwszego uruchomienia Tekla Structures po instalacji.

#### Zobacz również

[Położenie niektórych ukrytych plików i folderów \(strona 383\)](#)

[Typowe pliki inicjujące \(.ini\) i kolejność ich odczytu \(strona 282\)](#)

## 6.3 Opcje przechowywania plików i opcje zaawansowane

**OSTRZEŻENIE** Zmiana wartości opcji zaawansowanej w plikach `.ini` zlokalizowanych poza folderem modelu nie wywiera wpływu na istniejące modele. Opcje zaawansowane można aktualizować wyłącznie w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane** lub w pliku `options.ini` zlokalizowanym w folderze modelu. Nie można tego robić w pliku `options.ini` zlokalizowanym w folderach zdefiniowanych dla opcji zaawansowanych `XS_FIRM` lub `XS_PROJECT`. Pliki `.ini` są odczytywane również podczas otwierania istniejącego modelu, ale wprowadzane są tylko nowe opcje zaawansowane, które nie występują w plikach `options_model.db` lub `options_drawings.db`, na przykład takie opcje, które nie są jeszcze dostępne w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane**, ale zostały dodane do oprogramowania.

### Co dzieje się podczas tworzenia modelu

Gdy tworzony jest nowy model, Tekla Structures odczytuje wartości opcji specyficznej dla modelu i opcji zaawansowanych z plików `standard.opt` i `.ini` w określonej [kolejności \(strona 282\)](#), a następnie tworzy bazy danych

options\_model.db i options\_drawings.db, a także plik options.ini w folderze modelu.

### Zmiana opcji specyficznych dla modelu lub zaawansowanych

- Gdy zmienisz opcję [specyficzną dla modelu \(strona 312\)](#) lub zaawansowaną i klikniesz przyciski **OK** lub **Zastosuj** w oknach dialogowych **Opcje** lub **Opcje zaawansowane**, ustawienia zostaną zastosowane (w przeciwnym razie zostanie wyświetlony komunikat ostrzegawczy).
- Podczas zapisu modelu zaktualizowane ustawienia opcji specyficznych dla modelu lub zaawansowanych są zapisywane w bazach danych options\_model.db i options\_drawings.db w folderze modelu.
- Oprócz tego istnieją również specjalne specyficzne dla modelu opcje zaawansowane, które można zaktualizować w pliku options.ini zlokalizowanym w folderze modelu, np. nowe opcje zaawansowane, które jeszcze nie znajdują się w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane**.
- Specyficzne dla modelu opcje zaawansowane można zmienić tylko w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane** lub w pliku options.ini zlokalizowanym w folderze modelu.
- Opcje specyficzne dla modelu można zmienić tylko ręcznie w oknie dialogowym **Opcje** albo poprzez wczytanie wartości z pliku standard.opt w oknie dialogowym.

### Zmiana opcji specyficznych dla użytkownika lub zaawansowanych

- Gdy zmienisz opcję [specyficzną dla użytkownika \(strona 312\)](#) lub opcję zaawansowaną i klikniesz **OK** lub **Zastosuj** w oknach dialogowych **Opcje** lub **Opcje zaawansowane**, ustawienia zostaną zapisane w pliku options.bin w folderze ..\Users\\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\\UserSettings.
- Opcje zaawansowane specyficzne dla użytkownika można zmienić tylko w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane**.
- Opcje specyficzne dla użytkownika można zmienić tylko ręcznie w oknie dialogowym **Opcje** albo poprzez wczytanie wartości z pliku standard.opt w oknie dialogowym.

### Zapisywanie dostosowanych ustawień w oknie dialogowym Opcje

- Własne ustawienia specyficzne dla modelu można zapisać w oknie dialogowym **Opcje** przy użyciu przycisku **Zapisz**. Spowoduje to zapisanie pliku standard.opt w folderze \attributes w folderze modelu.

### Tworzenie listy opcji zaawansowanych i ich wartości

- Użytkownik może utworzyć kompletną listę opcji zaawansowanych w pliku tekstowym, klikając polecenie **Zapisz w pliku** w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane**. Lista zawiera nazwę opcji zaawansowanej, aktualną wartość i typ.

Aby uzyskać więcej informacji o pliku standard.opt, zobacz [Ustawienia w pliku standard.opt](#)

## Ustawienia w oknie dialogowym Opcje

Okno dialogowe **Opcje** (menu **Plik** > **Ustawienia** > **Opcje**) zawiera aktualne wartości wielu ustawień Tekla Structures.

Przed rozpoczęciem modelowania sprawdź ustawienia i zmień je, jeśli to konieczne.

Ustawienia [specyficzne dla modelu \(strona 312\)](#) w tym oknie dialogowym są zapisywane w bazach danych `options_model.db` i `options_drawings.db` w folderze modelu, a ustawienia [specyficzne dla użytkownika \(strona 312\)](#) w `options.bin` w folderze lokalnym <user>. Zmiana opcji specyficznych dla użytkownika lub modelu w oknie dialogowym **Opcje** nie wymaga ponownego uruchomienia Tekla Structures.


Oprócz tego własne ustawienia można zapisać przy użyciu przycisku **Zapisz**. Plik `standard.opt` jest zapisywany w folderze `\attributes` w folderze modelu. Czasem ten plik warto skopiować do folderu firmowego. Podczas tworzenia modelu plik `standard.opt` jest odczytywany z folder firmowego.

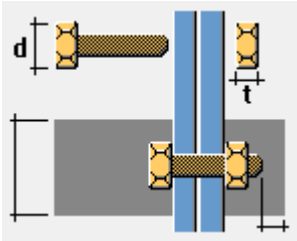
Poniżej opisano opcje znajdujące się w oknie dialogowym **Opcje**.

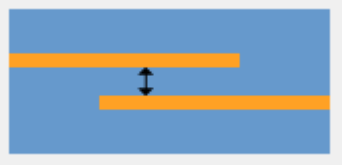
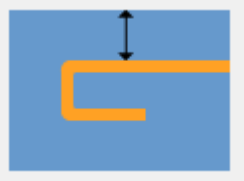
### Ustawienia kontroli kolizji

**UWAGA:** Ustawienia na tej stronie są specyficzne dla modelu. Zmiana ustawień nie wymaga ponownego uruchomienia Tekla Structures.

W zależności od tego, jak modelowane były obiekty wybrane do kontroli kolizji stosowane są różne ustawienia kontroli kolizji. Jeśli na przykład modelowano elementy osadzone jak sworznie, elementy stalowe lub pręty zbrojeniowe, stosowane są odpowiednie ustawienia śrub, elementów lub zbrojenia.

Opcja	Opis
<b>Dozwolona objętość kolizji</b> 	Określą dozwoloną tolerancję kontroli kolizji, jeśli dopuszczalne są drobne kolizje i można je zignorować.  Jeśli objętość kolizji jest mniejsza niż podana wartość, na przykład 1 mm <sup>3</sup> , wówczas kolizja nie zostanie raportowana.  Podaj wartość w bieżących jednostkach objętości.
<b>Kontrola kolizji śruby ze śrubowanym elementem</b>	Definiuje, czy model jest sprawdzany pod kątem kolizji występujących

Opcja	Opis
	<p>między śrubami a powiązаныmi śrubowanymi elementami.</p> <p>Jeśli wybierzesz opcję <b>Tak</b>, Tekla Structures sprawdzi śruby względem rzeczywistej geometrii profili śrubowanych elementów, z uwzględnieniem zaokrągleń i z zastosowaniem rzeczywistych wymiarów śrub.</p>
<p><b>Określ wolny obszar dla śruby na potrzeby kontroli kolizji</b></p> 	<p>Umożliwia sprawdzenie, czy śruby kolidują z częściami i czy jest wystarczająco dużo miejsca na przykręcenie śrub.</p> <p>Wpisz wymiary odstępu w stosunku do średnicy łba śruby lub nakrętki <b>d</b> (większa wartość) i grubości nakrętki <b>t</b>. Odstęp przed skręcany elementami jest taki sam jak długość śruby.</p> <p>Jeśli nie wprowadzisz wartości, Tekla Structures użyje wartości domyślnej.</p> <p>Po usunięciu zaznaczenia pól wyboru rozmiar luzu będzie wynosić 0.</p> <p>Jeśli Tekla Structures nie może znaleźć w katalogu śrub średnicy łba śruby lub nakrętki, używa w zamian średnicy trzpienia.</p>
<p><b>Kontrola kolizji dokładnej bryły spoiny</b></p>	<p>Umożliwia zdefiniowanie, czy model jest sprawdzany w poszukiwaniu duplikatów i nakładających się spoin oraz kolizji występujących między spoinami a innymi obiektami (takimi jak elementy i śruby).</p> <p>W przypadku wybrania opcji <b>Tak</b>, Tekla Structures sprawdza spoiny w odniesieniu do innych spoin, śrub i rzeczywistej geometrii profili elementów, uwzględniając zaokrąglenia oraz używając wymiarów bryły spoiny z normalną dokładnością.</p>
<p><b>Odstęp pręta zbrojeniowego a odstęp elementu stalowego</b></p>	<p>Określa minimalną odległość lub dozwolone pokrycie prętów</p>

Opcja	Opis
<p><b>(wartość ujemna umożliwia pokrywanie się obiektów)</b></p>	<p>zbrojeniowych, gdy są sprawdzane względem elementów stalowych.</p> <p>Aby umożliwić nakładanie się prętów zbrojeniowych z elementami stalowymi i pominąć żebrowania prętów, wprowadź wartość ujemną. Maksymalne nakładanie jest równe aktualnemu promieniowi pręta.</p> <p>Tekla Structures sprawdza tylko odległość od boku pręta do elementu. Tekla Structures nie sprawdza odległości od końca pręta do elementu.</p> <p>Po usunięciu zaznaczenia pola wyboru Tekla Structures nie będzie sprawdzać odstępu.</p>
<p><b>Luz pręta zbrojeniowego (wartość ujemna umożliwia pokrywanie się obiektów)</b></p> 	<p>Określa minimalną odległość lub dozwolone pokrycie prętów zbrojeniowych, gdy są sprawdzane względem innych prętów zbrojeniowych.</p> <p>Aby zezwolić na pokrywanie się prętów zbrojeniowych, wprowadź wartość ujemną.</p> <p>Po usunięciu zaznaczenia pola wyboru Tekla Structures nie będzie sprawdzać odstępu.</p>
<p><b>Grubość otuliny prętów zbrojeniowych</b></p> 	<p>Określa grubość otuliny prętów zbrojeniowych.</p> <p>Tekla Structures sprawdza grubość otuliny względem elementu, do którego należy pręt zbrojeniowy. Tekla Structures sprawdza tylko odległość od boku pręta do powierzchni elementu. Tekla Structures nie sprawdza odległości od końca pręta do powierzchni elementu. Jeśli pręt penetruje powierzchnię elementu, raportowana jest kolizja, nawet jeśli pręt w całości</p>

Opcja	Opis
	znajduje się wewnątrz zespołu betonowego lub sekcji wylewania. Po usunięciu zaznaczenia pola wyboru Tekla Structures nie będzie sprawdzać grubości otuliny.

### **Ustawienia komponentów**

Tekla Structures używa informacji z zakładki **Komponenty**, gdy tworzy elementy przy użyciu komponentów systemu.

Właściwości komponentów zdefiniowane w oknach dialogowych komponentów zastępują te ustawienia. Tekla Structures używa tych ustawień tylko wtedy, gdy odpowiednie pola w oknach dialogowych komponentów są puste.

Jeśli zmienisz znajdujące się tu ustawienia, Tekla Structures zastosuje nowe ustawienia tylko do nowo tworzonych komponentów. Zmiany nie wpłyną na komponenty utworzone przed zmianą preferencji.

**UWAGA:** Ustawienia na tej stronie zależą od modelu. Zmiana ustawień nie wymaga ponownego uruchomienia Tekla Structures.

Opcja	Opis
<b>Nazwy profili:</b>	Definiuje prefiksy profili parametrycznych blach. Ważne, aby nazwy profili były skonfigurowane prawidłowo, aby można było efektywnie korzystać z filtrów i kreatorów.  Nazwy profili muszą istnieć w katalogu profili. Jeśli chcesz użyć profilu parametrycznego, którego nazwa nie znajduje się w katalogu, najpierw dodaj go do <b>Katalogu profili</b> , a następnie wprowadź go tutaj. Tekla Structures używa prefiksu <b>Blacha gięta</b> , gdy używasz blach giętych w komponentach.
<b>Śruby</b>	W komponentach, Tekla Structures używa funkcji <b>Współczynnik odległości śrub od krawędzi</b> i <b>Porównaj odległość od krawędzi z</b> , aby sprawdzać, czy tworzone śruby nie znajdują się zbyt blisko krawędzi elementu i ostrzega, jeśli są za blisko. Sprawdź, czy wartość opcji



Opcja	Opis
	<p><b>Współczynnik odległości śrub od krawędzi</b> jest ustawiona zgodnie z używanym standardem. Ustawienie domyślne odległości krawędzi zależy od użytego środowiska.</p> <p><b>Porównaj odległość od krawędzi</b> określa, czy kontrole odległości krawędzi opierają się na średnicy śruby czy otworu.</p> <p>Aby określić domyślne właściwości śrub do użycia w połączeniach, wybierz <b>Normę śruby</b> i <b>Rozmiar śruby</b>.</p>
<b>Elementy</b>	<p><b>Materiał elementu</b> definiuje domyślną klasę materiału elementu.</p> <p>Opcja Numery początkowe elementów definiuje numery początkowe elementów, które są <b>Spawane do głównego</b> i <b>Spawane do podrzędnego, Wolnymi elementami</b> i <b>Wolnymi elementami zespołu</b>.</p> <p>Sprawdź te ustawienia dla definiowanej przez siebie serii numeracji, aby upewnić się, że się nie pokrywają. Jeśli się pokrywają, Tekla Structures może utworzyć dwa różne elementy o tym samym numerze elementu. Powoduje to wygenerowanie błędu w <a href="#">Plik historii numeracji (strona 349)</a>.</p>

### **Ustawienia wymiarów rysunków**

**UWAGA:** Ustawienia na tej stronie są specyficzne dla modelu. Zmiana ustawień nie wymaga ponownego uruchomienia Tekla Structures.

Aby uzyskać więcej informacji o ustawieniach wymiarów, zobacz

Opcja	Opis
<b>Powiększenie</b>	<p>To ustawienie definiuje wartości domyślne opcji <b>Limit powiększenia</b> i <b>Skala powiększenia</b>.</p> <p>Włączenie funkcji powiększania wymiarów powoduje zwiększenie</p>

Opcja	Opis
	<p>wymiaru rysunku węższego niż ustawiony limit. <b>Limit powiększenia</b> definiuje wartość domyślną tego ograniczenia.</p> <p><b>Skala powiększenia</b> określa, czy używaną metodą skalowania powiększenia jest <b>Papier</b> czy <b>Model</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• W przypadku wybrania opcji <b>Papier</b> limit powiększenia jest mnożony przez skalę widoku.</li> <li>• W przypadku wybrania opcji <b>Model</b>, jeśli skala wynosi 1:10, wszystkie wymiary mniejsze niż 10 mm zostaną powiększone niezależnie od skali rysunku.</li> </ul> <p>Aby uzyskać więcej informacji o powiększonych wymiarach, zobacz .</p>
<b>Wymiary absolutne</b>	<p><b>Pokaż zero w wymiarach absolutnych</b> --&gt; <b>Tak</b> pokazuje zero w punktach zerowych w wymiarach absolutnych.</p> <p><b>Rysuj wartości absolutne równoległe do linii wymiarowej</b> --&gt; <b>Tak</b> pokazuje wymiary równoległe do linii wymiarowych w wymiarach absolutnych.</p> <p>Aby uzyskać więcej informacji na ten temat, zobacz .</p>
<b>Wymiary w oznaczeniach</b>	<p><b>Jednostki, Format i Dokładność</b> definiują domyślne: jednostkę, format i dokładność, które są używane w oznaczeniach wymiarów.</p> <p>Dostępne jednostki: mm, cm, m, stopa - cal, cm / m, cal, stopy.</p> <p>Dostępne formaty: ###, ###[.#], ###.#, ###[.##], ###.##, ###[.###], ###.###, ### #/# and ##/#.#.</p> <p>Dostępna dokładność: 0.00, 0.50, 0.33, 0.25, 1/8, 1/16, 1/32, 1/10, 1/100, 1/1000</p>

Opcja	Opis
<b>Pokaż wymiar w środkowej etykiecie wymiarów automatycznych</b>	<p>Określa, czy chcesz utworzyć podwójne etykiety wymiaru w rysunkach zespołu, pojedynczego elementu, zespołu betonowego czy zestawczych.</p> <p>Aby uzyskać więcej informacji o automatycznych podwójnych wymiarach, zobacz .</p> <p>Aby uzyskać więcej informacji o ręcznych podwójnych wymiarach, zobacz .</p> <p>Gdy Tekla Structures tworzy rysunek, dodaje dolny znak wymiaru z wybraną jednostką, formatem i z określoną dokładnością.</p>
<b>Linia wymiarowa</b>	<p><b>Długość przedłużenia linii wymiaru dla strzałki linii</b> określa długość przedłużenia linii dla wymiarów posiadających strzałki linii.</p> <p>Należy zauważyć, że przedłużenia linii nie są stosowane do wymiarów mających strzałki inne niż strzałki liniowe ani do pewnych typów wymiarów do punktów roboczych.</p>

### ***Ustawienia obiektów rysunków***

**UWAGA:** Ustawienia na tej stronie są specyficzne dla modelu. Zmiana ustawień nie wymaga ponownego uruchomienia Tekla Structures.

Opcja	Opis
<b>Fazowanie krawędzi</b>	<p><b>Kolor linii</b> określa domyślny kolor linii fazowania krawędzi na rysunkach.</p> <p><b>Typ linii</b> określa domyślny typ linii skosów krawędzi na rysunkach.</p> <p>Te wartości są zastępowane wartościami ustawionymi w oknie dialogowym <b>Właściwości fazowania krawędzi</b>.</p> <p>Aby uzyskać więcej informacji na temat fazowania krawędzi, zobacz .</p>

## Ustawienia ogólne

**UWAGA:** Ustawienia **Autozapis** znajdujące się na tej zakładce są specyficzne dla użytkownika. Wszystkie inne ustawienia są specyficzne dla modelu. Zmiana ustawień nie wymaga ponownego uruchomienia Tekla Structures.

Opcja	Opis
<b>Autozapis</b>	<p><b>Interwał autozapisu Autozapis po xx poleceń</b> modelowania lub edycji określa, jak często Tekla Structures automatycznie zapisuje model i rysunek.</p> <p>Ta liczba odnosi się do liczby wydanych poleceń. Przykładowo tworzenie wielu obiektów bez przerywania (<b>Esc</b>) liczy się jako jedno polecenie.</p> <p><b>Autozapis po utworzeniu każdego xx rysunków</b> określa liczbę rysunków, po której Tekla Structures automatycznie zapisze pracę.</p> <p>Aby uzyskać więcej informacji, zobacz:</p>
<b>Adaptacyjność domyślna</b>	<p><b>Wył</b> oznacza, że adaptacyjność nie jest zdefiniowana.</p> <p><b>Względna</b> określa, że uchwyty zachowują względne odległości od najbliższych powierzchni elementu odpowiednio do jego całkowitego rozmiaru.</p> <p><b>Stała</b> określa, że uchwyty zachowują odległości bezwzględne do najbliższych powierzchni elementu.</p> <p>Ustawienia adaptacyjności można również modyfikować w przypadku każdego elementu z osobna. Te modyfikacje zastępują ustawienia domyślne określone w oknie dialogowym <b>Opcje</b>.</p> <p>Aby uzyskać więcej informacji na temat adaptacyjności, zobacz</p>

### ***Ustawienia modelowania obciążeń***

Ustawienia na zakładce **Długość strzałki** umożliwiają skalowanie obciążeń w widokach modelu.

Ustawienia na innych zakładkach tej strony umożliwiają określenie norm budowlanych i współczynników bezpieczeństwa Tekla Structures używanych w kombinacji obciążeń.

#### **UWAGI:**

- Ustawienia na tej stronie są specyficzne dla modelu. Zmiana ustawień nie wymaga ponownego uruchomienia Tekla Structures.
- W trakcie projektu nie ma potrzeby zmiany norm budowlanych i współczynników bezpieczeństwa. W przypadku zmiany tych ustawień trzeba także zmienić typy grup obciążeń i sprawdzić kombinacje obciążeń.

### ***Ustawienia numeracji***

**UWAGA:** Ustawienia na tej stronie są specyficzne dla modelu. Zmiana ustawień nie wymaga ponownego uruchomienia Tekla Structures.

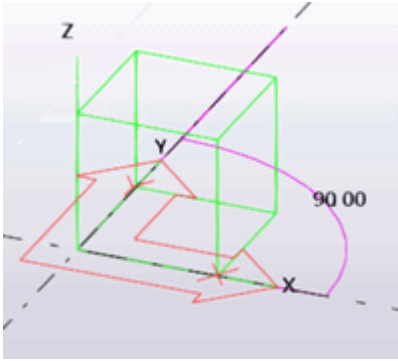
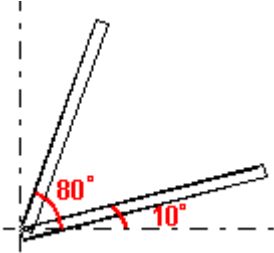
<b>Opcja</b>	<b>Opis</b>
<b>Separator numeru pozycji</b>	Definiuje domyślny separator numerów pozycji. Dostępne opcje to kropka (.), przecinek (,), ukośnik (/) i myślnik (-).
<b>Separator numeru pozycji pręta zbrojeniowego</b>	Definiuje domyślny separator numeru pozycji pręta zbrojeniowego. Dostępne opcje to kropka (.), przecinek (,), ukośnik (/) i myślnik (-).
<b>Typ numeru elementu</b>	Definiuje domyślny typ numerów elementów. Dostępne opcje to <b>Numer elementu</b> i <b>Złożony numer zespołu/elementu</b> .

### ***Ustawienia znaku orientacji***

**UWAGA:** Ustawienia na tej stronie są specyficzne dla modelu. Zmiana ustawień nie wymaga ponownego uruchomienia Tekla Structures.

Aby uzyskać szczegółowe informacje o tym, co i w jaki sposób wpływa na orientację elementów, zobacz .

<b>Opcja</b>	<b>Opis</b>
<b>Kierunek północny</b>	<b>Wyświetl północ (stopnie przeciwie do ruchu wskazówek zegara od osi globalnej x)</b> określa, który kierunek w modelu jest

Opcja	Opis
	<p>kierunkiem północnym. Podaj wartość w stopniach w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara od globalnej osi x.</p> 
<b>Kierunek wyświetlania elementu</b>	Określa, z której strony są wyświetlane elementy na rysunkach.
<b>Limit pochylenia belki</b> <b>Limit pochylenia słupa</b>	<p>Tekla Structures korzysta z kątów granicznych w celu określenia, czy dany element jest belką czy słupem podczas tworzenia znaków orientacji. Tekla Structures traktuje elementy poza tymi wartościami granicznymi jak stężenia.</p>  <p>Elementy nachylone pod kątem powyżej 80° to słupy. Elementy nachylone pod kątem poniżej 10° to belki.</p>
<b>Preferowane umieszczenie znaków</b>	Określa położenie znaków elementów na rysunkach - na prawym lub lewym końcu elementu.
<b>Znak zawsze pośrodku słupa</b>	<p>To ustawienie dotyczy tylko słupów.</p> <p><b>Tak</b> powoduje umieszczenie znaków elementów pośrodku słupów na widokach poziomych. Aby wskazać orientację elementu, uwzględnij</p>

Opcja	Opis
	kierunek kompasu ( <b>Kierunek przedniej strony</b> ) w znaku elementu. <b>Nie</b> powoduje umieszczenie znaków elementów na rysunkach zestawczych i rysunkach zespołów.

### **Ustawienia zestawu prętów**

**UWAGA:** Ustawienia na tej stronie są specyficzne dla modelu i mają zastosowanie jedynie do zestawów prętów, a nie do pojedynczych prętów zbrojeniowych, grup prętów zbrojeniowych i siatek zbrojeniowych. Zmiana ustawień nie wymaga ponownego uruchomienia Tekla Structures, ale trzeba zaktualizować istniejące zestawy prętów w modelu. Aby to wykonać, przejdź do karty **Zbrojenie** na wstążce i kliknij **Więcej** --> **Wygeneruj ponownie**.

Opcja	Opis
Zakładka <b>Otuliny i położenia</b>	
<b>Otulina betonowa</b>	<p>W obszarze <b>Globalny układ współrzędnych elementu</b> zdefiniuj domyślną grubość otuliny między zestawem prętów a następującymi powierzchniami elementów betonowych:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Góra</b></li> <li>• <b>Dół</b></li> <li>• <b>Boki</b></li> </ul> <p>Aby użyć lokalnego układu współrzędnych elementu, w sekcji <b>Lokalny układ współrzędnych elementu</b> zdefiniuj domyślną grubość otuliny na następujących powierzchniach elementów betonowych:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Góra</b></li> <li>• <b>Dół</b></li> <li>• <b>Przód</b></li> <li>• <b>Tył</b></li> <li>• <b>Początek</b></li> <li>• <b>Koniec</b></li> </ul> <p>Można również określić ustawienia otuliny dla każdego betonowego</p>

Opcja	Opis
	elementu oddzielnie. Te modyfikacje zastępują ustawienia domyślne określone w oknie dialogowym <b>Opcje</b> .
<b>Przedrostek warstwy</b>	<p>W obszarze <b>Globalny układ współrzędnych elementu i Lokalny układ współrzędnych elementu</b> określ domyślne przedrostki warstwy prętów na różnych powierzchniach betonowych elementów.</p> <p>Można również zdefiniować ustawienia warstwy prętów dla poszczególnych zestawów prętów lub lic ramion lub dla poszczególnych prętów przy użyciu atrybutów użytkownika modyfikatorów właściwości. Te modyfikacje zastępują ustawienia domyślne określone w oknie dialogowym <b>Opcje</b>.</p>
<b>Łącza</b>	Zdefiniuj przedrostek warstwy pręta dla zestawu prętów, które mają cztery lub więcej ramiona, na przykład zamknięte strzemiona.
Zakładka <b>Ogólne</b>	
<b>Minimalne tworzone długości</b>	<p>Określ wartość <b>Minimalna długość pręta</b>, aby zapobiec utworzeniu przez Tekla Structures za krótkich prętów zbrojeniowych. To ustawienie dotyczy przede wszystkim prętów prostych. Wprowadź minimalną długość prętów jako <b>Odległość</b> lub jako <b>Współczynnik średnicy pręta</b>.</p> <p>Określ wartość <b>Min. prosta dł. ramienia początkowego/końcowego</b> dla gięcia prętów zbrojeniowych. Wprowadź minimalną długość ramienia jako <b>Odległość</b> lub jako <b>Współczynnik średnicy pręta</b>.</p> <p>Te ustawienia są również dostępne we właściwościach <b>Zestaw prętów</b> oraz we właściwościach <b>Modyfikator właściwości zbrojenia</b>.</p>
Zakładka <b>Zaokrąglenie i skok prętów zbieżnych</b>	
<b>Zaokrąglenie</b>	Umożliwia zdefiniowanie, czy długości prętów prostych, pierwsze i ostatnie



Opcja	Opis
	<p>ramiona oraz ramiona pośrednie mają być zaokrąglane w modelu, a także czy długości prętów są zaokrąglane w górę, w dół, czy do najbliższej odpowiedniej liczby zgodnie z zasadą dokładności zaokrąglenia.</p> <p>W położeniach linii podziału określ, o ile długości prętów można zaokrąglić w górę.</p> <p>Ustawienia zaokrąglenia są również dostępne we właściwościach <b>Zestaw prętów</b> oraz we właściwościach <b>Modyfikator właściwości zbrojenia</b> .</p>
<b>Skok prętów zbieżnych</b>	<p>Umożliwia zdefiniowanie wartości skoku zbieżności prętów prostych, pierwszego i ostatniego ramienia oraz ramion pośrednich.</p> <p>Ustawienia skoku zbieżności są również dostępne we właściwościach <b>Zestawu prętów</b> oraz we właściwościach <b>Modyfikatora właściwości zbrojenia</b> .</p>

### ***Ustawienia jednostek i dziesiętnych***

**UWAGA:** Ustawienia na tej stronie są specyficzne dla modelu. Zmiana ustawień nie wymaga ponownego uruchomienia Tekla Structures.

Liczba umieszczona po prawej stronie każdej opcji oznacza liczbę dziesiętnych. Liczba dziesiętnych wpływa na dokładność wprowadzania danych i ich przechowywania. Zawsze należy stosować wystarczającą liczbę dziesiętnych.

Aby uzyskać więcej informacji o ustawieniach jednostek i liczby miejsc dziesiętnych, zobacz *Zmiana jednostek i dziesiętnych*.

Opcja	Opis
<b>Długość</b>	<b>mm, cm, m, cale (dziesiętne), stopy (dziesiętne), stopy-cale</b>
<b>Kąt</b>	<b>°, rad</b>

Opcja	Opis
<b>Moduł sprężystości</b>	kg/m kg/cm kg/mm T/m T/cm T/mm N/m N/cm N/mm daN/m daN/cm daN/mm kN/m kN/cm kN/mm lbf/in lbf/ft kip/in kip/ft
<b>Moduł sprężystości na skręcanie</b>	kgm/rad kgm/° Tm/rad Tm/° Nm/rad Nm/° daNm/rad daNm/° kNm/rad kNm/° lbf-in/rad lbf-in/° lbf-ft/rad lbf-ft/° kip-in/rad kip-in/° kip-ft/rad kip-ft/°
<b>Współczynnik</b>	(bez jednostki)
<b>Siła</b>	kg T N daN kN lbf kip

Opcja	Opis
<b>Obciążenie rozłożone</b>	kg/m T/m N/m daN/m kN/m lbf/in lbf/ft kip/in kip/ft
<b>Obciążenie powierzchni</b>	kg/m <sup>2</sup> T/m <sup>2</sup> N/m <sup>2</sup> daN/m <sup>2</sup> kN/m <sup>2</sup> psi psf ksi ksf
<b>Moment</b>	kgm Tm Nm daNm kNm lbf-in lbf-ft kip-in kip-ft
<b>Moment rozłożony</b>	kgm/m Tm/m Nm/m daNm/m kNm/m lbf-ft/ft kip-ft/ft
<b>Temperatura</b>	°C, °F, K
<b>Deformacja</b>	mm cm m in (decimal) ft (decimal) ft-in

<b>Opcja</b>	<b>Opis</b>
<b>Wymiar profilu</b>	mm cm m in (decimal) ft (decimal) in ft-in
<b>Kąt</b>	°, rad
<b>Powierzchnia</b>	mm <sup>2</sup> cm <sup>2</sup> m <sup>2</sup> in <sup>2</sup> ft <sup>2</sup>
<b>Wskaźnik wytrzymałości</b>	mm <sup>3</sup> cm <sup>3</sup> m <sup>3</sup> in <sup>3</sup> ft <sup>3</sup>
<b>Moment bezwładności</b>	<b>mm4, cm4, in4</b>
<b>Promień bezwładności</b>	mm cm m in (decimal) ft (decimal) ft-in
<b>Moment bezwł. przy skręcaniu</b>	<b>mm4, cm4, in4</b>
<b>Stała deformacji</b>	<b>mm6, cm6, in6</b>
<b>Powierzchnia pokrycia</b>	m <sup>2</sup> /m mm <sup>2</sup> /m cm <sup>2</sup> /m ft <sup>2</sup> /ft in <sup>2</sup> /ft in <sup>2</sup> /in

Opcja	Opis
<b>Wytrzymałość</b>	kg/m <sup>2</sup> kg/cm <sup>2</sup> kg/mm <sup>2</sup> T/m <sup>2</sup> T/cm <sup>2</sup> T/mm <sup>2</sup> N/m <sup>2</sup> N/cm <sup>2</sup> N/mm <sup>2</sup> daN/m <sup>2</sup> daN/cm <sup>2</sup> daN/mm <sup>2</sup> kN/m <sup>2</sup> kN/cm <sup>2</sup> kN/mm <sup>2</sup> psi psf ksi ksf
<b>Moduł</b>	kg/m <sup>2</sup> kg/cm <sup>2</sup> kg/mm <sup>2</sup> T/m <sup>2</sup> T/cm <sup>2</sup> T/mm <sup>2</sup> N/m <sup>2</sup> N/cm <sup>2</sup> N/mm <sup>2</sup> daN/m <sup>2</sup> daN/cm <sup>2</sup> daN/mm <sup>2</sup> kN/m <sup>2</sup> kN/cm <sup>2</sup> kN/mm <sup>2</sup> psi psf ksi ksf
<b>Gęstość</b>	kg/m <sup>3</sup> T/m <sup>3</sup> N/m <sup>3</sup> kN/m <sup>3</sup> lbf/ft <sup>3</sup>

Opcja	Opis
<b>Ciężar</b>	kg T N lbf kip
<b>Napężenie</b>	<b>o/oo, %, (bez jednostki)</b>
<b>Wsp. rozszerzalności cieplnej</b>	<b>1/°C, 1/°F, 1/K</b>
<b>Współczynnik</b>	<b>o/oo, %, (bez jednostki)</b>
<b>Objętość</b>	mm <sup>3</sup> cm <sup>3</sup> m <sup>3</sup> in <sup>3</sup> ft <sup>3</sup>
<b>Długość</b>	<b>mm, cm, m, cale (dziesiętne), stopy (dziesiętne), stopy-cale</b>
<b>Kąt</b>	°, rad
<b>Powierzchnia zbrojenia</b>	mm <sup>2</sup> cm <sup>2</sup> m <sup>2</sup> in <sup>2</sup> ft <sup>2</sup>
<b>Zbrojenie poprzeczne</b>	m <sup>2</sup> /m mm <sup>2</sup> /m cm <sup>2</sup> /m ft <sup>2</sup> /ft in <sup>2</sup> /ft in <sup>2</sup> /in
<b>Ciężar</b>	kg T N lbf kip
<b>Masa/długość</b>	kg/m T/m N/m daN/m kN/m lbf/ft

Opcja	Opis
<b>Objętość</b>	mm <sup>3</sup> cm <sup>3</sup> m <sup>3</sup> in <sup>3</sup> ft <sup>3</sup>
<b>Siła</b>	kg T N daN kN lbf kip
<b>Obciążenie rozłożone</b>	kg/m T/m N/m daN/m kN/m lbf/in lbf/ft kip/in kip/ft
<b>Obciążenie powierzchniowe</b>	kg/m <sup>2</sup> T/m <sup>2</sup> N/m <sup>2</sup> daN/m <sup>2</sup> kN/m <sup>2</sup> psi psf ksi ksf
<b>Moment</b>	kgm Tm Nm daNm kNm lbf-in lbf-ft kip-in kip-ft
<b>Temperatura</b>	°C, °F, K

Opcja	Opis
<b>Naprężenie</b>	kg/m <sup>2</sup> kg/cm <sup>2</sup> kg/mm <sup>2</sup> T/m <sup>2</sup> T/cm <sup>2</sup> T/mm <sup>2</sup> N/m <sup>2</sup> N/cm <sup>2</sup> N/mm <sup>2</sup> daN/m <sup>2</sup> daN/cm <sup>2</sup> daN/mm <sup>2</sup> kN/m <sup>2</sup> kN/cm <sup>2</sup> kN/mm <sup>2</sup> psi psf ksi ksf
<b>Deformacja</b>	mm cm m in (decimal) ft (decimal) ft-in

### Zobacz również

[Opcje przechowywania plików i opcje zaawansowane \(strona 291\)](#)

## Ustawienia definiowane przez opcje zaawansowane

**Opcje zaawansowane mogą być specyficzne dla użytkownika, modelu, systemu lub roli:**

- **Opcje zaawansowane specyficzne dla użytkownika** są zapisywane w lokalnym pliku `options.bin`, który domyślnie znajduje się w folderze `C:\Users\\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\\UserSettings`, oraz działają w określony sposób we wszystkich modelach użytkownika. Folder można zmienić, używając opcji zaawansowanej `XS_USER_SETTINGS_DIRECTORY`. W oknie dialogowym **Opcje zaawansowane** typem jest **USER**. Niektóre opcje zaawansowane specyficzne dla użytkownika wymagają ponownego uruchomienia Tekla Structures po zmianie wartości.
- **Opcje zaawansowane specyficzne dla modelu** działają w określony sposób tylko w aktualnym modelu. Ustawienia są zapisywane w bazach



danych `options_model.db` i `options_drawings.db` w folderze modelu. W oknie dialogowym **Opcje zaawansowane** typami są **MODEL** lub **DRAWINGS**. Niektóre specjalne opcje specyficzne dla modelu, które nie są widoczne w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane** można zmienić w pliku `options.ini` zlokalizowanym w folderze modelu.

- **Opcje zaawansowane specyficzne dla systemu** mają ogólne zastosowanie dla wszystkich sesji Tekla Structures oraz działają w określony sposób w odniesieniu do wszystkich użytkowników we wszystkich modelach. W oknie dialogowym **Opcje zaawansowane** typem jest **SYSTEM**. Opcje zaawansowane specyficzne dla systemu można zapisać w bazie danych opcji, klikając **SYSTEM** obok danej opcji i zmieniając wartość na **MODEL(SYSTEM)**. Należy pamiętać, że zmieniona wartość będzie miała zastosowanie tylko do aktualnego modelu. Opcję zaawansowaną **MODEL(SYSTEM)** można zmienić z powrotem na **SYSTEM** poprzez zmianę wartości na **SYSTEM**. Zostanie ona wtedy usunięta z bazy danych opcji. Niektóre opcje zaawansowane specyficzne dla systemu wymagają ponownego uruchomienia Tekla Structures po zmianie wartości.  
Opcje zaawansowane specyficzne dla systemu są odczytywane z plików `.ini` środowiska:
  - **Globalne ustawienia systemu** są odczytywane ze wspólnego pliku `env_global_default.ini` (strona 288) w folderze `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\`. Te ustawienia są używane we wszystkich środowiskach.
  - **Ustawienia systemu specyficzne dla środowiska** są odczytywane z pliku `env_<środowisko>.ini` (strona 289) w folderze środowiska. Zastępują one dowolne ustawienia zdefiniowane na poziomie globalnym w pliku `env_global_default.ini`.
  - **Ustawienia systemu specyficzne dla roli** są odczytywane z pliku `role_<rola>.ini` (strona 289) w folderze środowiska. Zastępują one dowolne ustawienia zdefiniowane na poziomie globalnym i środowiska w plikach `env_global_default.ini` i `env_<środowisko>.ini`.
  - **Ustawienia specyficzne dla systemu na poziomie firmy** zastępują wszystkie inne opcje zaawansowane specyficzne dla systemu. Można zapisać je w folderach firmowym lub projektu poprzez ustawienie folderów dla opcji zaawansowanych i .
- Opcje **SYSTEM(ROLE)** zwykle są specyficzne dla roli. Ustawienia są odczytywane z plików `.ini` i nie są zapisywane w bazach danych. W razie zmiany lub modyfikacji typu, opcja stanie się zależna od modelu i zostanie zapisana w bazach danych. Opcje **MODEL/DRAWING(ROLE)** są opcjami **SYSTEM(ROLE)**, których typ lub ustawienia zostały zmienione. Zmiana może zostać użyta, gdy opcja **SYSTEM(ROLE)** ma zostać zapisana z modelem w bazach danych `options_model.db` i `options_drawings.db` w folderze modelu. Można przywrócić ustawienie **SYSTEM(ROLE)** dla tych opcji, które przyjmą wartość domyślną.

## Zobacz również

[Typowe pliki inicjujące \(.ini\) i kolejność ich odczytu \(strona 282\)](#)

## Zmiana wartości opcji zaawansowanych w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane**

Użyj opcji zaawansowanych, aby skonfigurować Tekla Structures do swojego sposobu pracy, określonych wymagań projektowych lub standardów branżowych. Zmieniaj opcje zaawansowane tylko w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane**. Ustawienia w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane** zastępują ustawienia w dowolnym innym pliku inicjującym.

1. W menu **Plik** kliknij **Ustawienia** --> **Opcje zaawansowane**, aby otworzyć okno dialogowe **Opcje zaawansowane**, lub naciśnij **Ctrl+E**.
2. Przeglądaj kategorie, aby znaleźć opcję zaawansowaną, którą chcesz ustawić.

Oprócz tego w polu **Wyszukaj** możesz wprowadzić tekst do wyszukania. Aby wyszukać dany tekst we wszystkich kategoriach, wybierz opcję **We wszystkich kategoriach**. Można też używać symboli wieloznacznych. Aby na przykład znaleźć wszystkie opcje zaawansowane, które zawierają wyrazy `anchor` i `filter` oraz dowolne znaki między tymi dwoma wyrazami, wprowadź `anchor*filter`.

3. Ustaw żadaną wartość opcji zaawansowanej, wprowadzając ją lub wybierając z listy.
  - Przy użyciu listy obok typu opcji możesz zmienić typ opcji zaawansowanych specyficznych dla roli z **SYSTEM (ROLE)** na **MODEL (ROLE)** albo **DRAWING(ROLE)** i odwrotnie. Gdy zmienisz typ opcji na **SYSTEM(ROLE)**, wartość automatycznie zmieni się na domyślną. Gdy wprowadzisz wartość dla opcji **SYSTEM (ROLE)**, zmieni się ona na **MODEL (ROLE)** lub **DRAWING(ROLE)**.
  - Typ opcji zaawansowanych specyficznych dla systemu można zmienić z **SYSTEM** na **MODEL(SYSTEM)**, w którym to przypadku wartość zostanie zapisana w bazie danych opcji. Jeśli przywrócisz ustawienie **SYSTEM** dla opcji zaawansowanych, wartość zostanie usunięta z bazy danych opcji i będzie można użyć wartości określonej w plikach inicjujących.
  - Dla niektórych opcji zaawansowanych możesz używać przełączników, np. do definiowania zawartości znaków: `%TPL : PROJECT . NUMBER%`.
  - Jeśli określasz przełącznik dla opcji zaawansowanej w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane**, użyj pojedynczych znaków procentu `%xxx%` wokół przełącznika. Jeśli określasz przełącznik w pliku ini, użyj podwójnego znaku procentu `%%xxx%%` wokół przełącznika.
  - Jeśli musisz wprowadzić ścieżkę folderu, możesz wpisać ukośnik odwrotny na końcu ścieżki do folderu lub go pominąć.

4. Kliknij **Zastosuj** lub **OK**.

---

**WSKAZÓWKA** Aby utworzyć kompletną listę opcji zaawansowanych w pliku tekstowym, kliknij polecenie **Zapisz w pliku**. Lista zawiera nazwę opcji zaawansowanej oraz jej aktualną wartość i typ. Należy pamiętać, że w pliku jest zapisywany tylko eksport bieżących ustawień. Nie jest to kolejny sposób zmiany opcji zaawansowanych.

---

### Zobacz również

[Ustawienia definiowane przez opcje zaawansowane \(strona 312\)](#)

## 6.4 Pliki wejściowe (.inp)

Tekla Structures używa plików wejściowych do różnych celów, na przykład do zarządzania atrybutami użytkownika i niektórymi oknami dialogowymi komponentów oraz do definiowania sposobu działania komponentów. Wszystkie pliki wejściowe mają rozszerzenie `.inp`.

Poniżej wymieniono pliki wejściowe, których możesz używać, na przykład do konfigurowania Tekla Structures.

Plik	Opis
analysis_design_config.inp	Zawiera ustawienia analiz i projektowania.
fltprops.inp	Zawiera materiały i wymiary dostępnych <a href="#">płaskowników (strona 326)</a> .
mesh_database.inp	Zawiera definicje siatek zbrojeniowych.
objects.inp	Służy do zarządzania <a href="#">atrybutami zdefiniowanymi przez użytkownika (strona 319)</a> .
objects_rebar_set.inp	Służy do zarządzania atrybutami zdefiniowanymi przez użytkownika dla zestawów prętów.
pop_mark_parts.inp	Zawiera ustawienia znaków maszynowych.
privileges.inp	Służy do kontrolowania praw dostępu.
profitab.inp	Zawiera dostępne <a href="#">profile parametryczne (strona 171)</a> .
rebar_config.inp	Zawiera ustawienia znaków zbrojenia.
rebar_database.inp	<a href="#">Katalog zbrojenia (strona 256)</a> . Zawiera definicje prętów zbrojeniowych i strun.

Plik	Opis
rebar_schedule_config.inp	Zawiera wewnętrzne typy gięcia prętów zbrojeniowych i ich mapowanie na kody gięcia charakterystyczne dla danego obszaru.  <b>Menedżer kształtów zbrojenia</b> to bardziej uniwersalny sposób definiowania kształtów gięcia prętów zbrojeniowych.

Tekla Structures także importuje i eksportuje katalogi prętów zbrojeniowych jako pliki .inp.

### Zobacz również

[Plik bazy danych środowiska \(strona 321\)](#)

## Właściwości pliku objects.inp

Tutaj wyjaśniono strukturę definicji atrybutów zdefiniowanych przez użytkownika. Aby uzyskać ogólne informacje na temat modyfikowania definicji, takich jak lokalizacje plików i kolejność wczytywania, zobacz [Definiowanie i aktualizowanie atrybutów użytkownika \(UDA\) \(strona 319\)](#).

Na poniższym przykładzie pokazano główne właściwości pliku objects.inp.

```
attribute("MY_INFO_1", "My Info 1", string, "%s", no, none, "0.0", "0.0")
{
    value("", 0)
```

Właściwość	W przykładzie	Opis
atrybut lub unique_attribute	attribute	attribute to zwykły atrybut, który został skopiowany z innymi właściwościami części.  unique_attribute to atrybut, które nie można kopiować. Wartość atrybutu jest nowsza skopiowana do innej części. przykładowo zwykle nie można kopiować atrybutów stanu sprawdzania części.

Właściwość	W przykładzie	Opis
attribute_name	MY_INFO_1	<p>Nazwa atrybutu w celu zmiany wartości atrybutu.</p> <p>Upewnij się, że Tekla Structures nie używa jeszcze nazwy atrybutu, której używasz. Rozważ użycie prefiksu, aby upewnić się, że nazwa będzie niepowtarzalna, np. będzie składać się z inicjałów lub skrótu nazwy firmy.</p> <p>Wielkość liter w nazwie atrybutu jest rozróżniana. W nazwach atrybutów nie należy używać spacji ani zastrzeżonych znaków. Maksymalna długość nazwy wynosi 19 znaków.</p> <p>Aby dodać atrybut do raportu lub szablonu, dodaj nazwę atrybutu do układu w Edytorze szablonów. Gdy uruchomisz raport lub utworzysz rysunek, Tekla Structures wyświetla aktualną wartość atrybutu.</p>
label_text	My Info 1	<p>Etykieta wyświetlana przez Tekla Structures w oknie dialogowym.</p> <p>Z niektórymi atrybutami domyślnymi powiązane są monity, takie jak <code>j_comment</code>, co oznacza, że monit pochodzi z pliku komunikatu <code>joints.ail</code>.</p>

Właściwość	W przykładzie	Opis
value_type	string	<p>integer lub float dla liczb</p> <p>string dla tekstu</p> <p>string_not_modifiable dla tekstu, którego nie można modyfikować. Pole z właściwością string_not_modifiable jest zawsze wyświetlane jako wyszarzone i nie można go włączyć ani wyłączyć. Wartość w polu nie jest zapisywana po kliknięciu przycisku <b>Zastosuj</b> ani modyfikowana po kliknięciu przycisku <b>Zmień</b>.</p> <p>option dla list</p> <p>date dla daty z małym kalendarzem</p> <p>date_time_min dla daty i godziny [12:00] z małym kalendarzem</p> <p>date_time_sec dla daty i godziny [12:00:00] z małym kalendarzem</p> <p>Jeśli zmienisz typ wartości pola, które zawiera już wartości w modelu, upewnij się, że wartości są prawidłowe dla nowego typu danych i zweryfikuj wyniki.</p>
field_format	%s	<p>Definicja formatu pola w oknie dialogowym</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• %s dla ciągów znaków</li> <li>• %d dla liczb</li> </ul>
special_flag	no	<p>no lub yes</p> <p>Dla elementów: uwzględnij w numeracji</p>

Właściwość	W przykładzie	Opis
		Dla rysunków: wyświetlaj wartość atrybutu w <b>Menedżer dokumentów</b> Dla innych elementów: bez wpływu
check_switch	none	none Ta opcja nie jest używana.
attribute_value_max	0.0	0.0 Ta opcja nie jest używana.
attribute_value_min	0.0	0.0 Ta opcja nie jest używana.

## Definiowanie i aktualizowanie atrybutów użytkownika (UDA)

Panel właściwości i wiele okien dialogowych zawierają atrybuty użytkownika (UDA) dla różnych obiektów, w tym belek, słupów, śrub i rysunków. Tekla Structures wyświetla te pola po kliknięciu przycisku **Więcej** w panelu właściwości lub przycisku **Atrybuty użytkownika** w oknie dialogowym. Przykładowe atrybuty użytkownika: komentarz, blokada i stan budowy.

### Podczas tworzenia nowych atrybutów użytkownika

Atrybutami użytkownika można zarządzać w pliku [objects.inp \(strona 316\)](#). Aby utworzyć nowe atrybuty użytkownika, utwórz własny plik `objects.inp` w folderze modelu, projektu lub firmowym. Po dodaniu własnych atrybutów użytkownika, należy uruchomić polecenie **Diagnozuj i zmień definicje atrybutów**, aby [zaktualizować definicje \(strona 320\)](#) w modelu.

Podczas [tworzenia nowego atrybutu zdefiniowanego przez użytkownika \(strona 322\)](#) należy się upewnić, że jego definicja jest niepowtarzalna. Wynika to z faktu, że atrybut użytkownika nie może mieć osobnych definicji dla różnych typów obiektów, takich jak belki i słupy.

Pliki `object.inp` zostaną scalone, a w interfejsie użytkownika zostaną wyświetlone wszystkie atrybuty użytkownika istniejące w tych plikach. Tekla Structures scala pliki w sposób eliminujący powtarzające się atrybuty. Jeśli Tekla Structures napotka tę samą nazwę atrybutu w różnych plikach

`objects.inp`, zostanie użyty atrybut z pierwszego odczytanego pliku `objects.inp`.

Jeśli potrzebnych jest kilka plików `objects.inp` w tym samym folderze, możesz użyć przyrostka w nazwie pliku, aby użyć wszystkich plików. Dzięki temu możliwe jest posiadanie kilku plików `objects_<suffix>.inp` w tym samym folderze. Plik może nazywać się np. `objects_precast.inp`.

---

**OSTRZEŻENIE** Nie kopiuj pliku `objects.inp` w folderze `..\environments\common\inp\`. Skopiowanie pliku spowoduje utworzenie zbędnego duplikatu i późniejsze aktualizacje pliku `objects.inp` wprowadzone przez Tekla Structures mogą zostać utracone.

---

Tekla Structures odczytuje pliki `objects.inp` z poniższych folderów i następującej kolejności:

1. folder modelu
2. folder projektu
3. folder firmowy
4. folder systemowy
5. folder `inp`

### **Zmianianie istniejących definicji atrybutów zdefiniowanych przez użytkownika**

Aktualizacja definicji atrybutu zdefiniowanego przez użytkownika w modelu nie powoduje konwersji żadnych wartości, które są już zapisane w polu. Jeśli zmienisz typ wartości pola, które zawiera już wartości w modelu, upewnij się, że wartości są prawidłowe dla nowego typu danych i zweryfikuj wyniki.

Najbezpieczniejszą metodą jest utworzenie nowego atrybutu, gdy zmienia się format wartości w polu. Jeśli chcesz konwertować wartości atrybutów zdefiniowanych przez użytkownika, możesz utworzyć raport, który zawiera listę wartości, konwertować je za pomocą zewnętrznych narzędzi i [zaimportować skonwertowane wartości \(strona 424\)](#).

### **Zobacz również**

[Plik bazy danych środowiska \(strona 321\)](#)

### ***Aktualizowanie definicji atrybutów zdefiniowanych przez użytkownika w modelu***

Po zmianie definicji atrybutu zdefiniowanego przez użytkownika poprzez modyfikację pliku `objects.inp` musisz zaktualizować definicje w modelu.

1. Otwórz model.



2. W menu **Plik** kliknij opcję **Diagnozuj i napraw**, a następnie w obszarze **Narzędzia** kliknij opcję **Diagnozuj i zmień definicje atrybutów**.  
Zostanie otwarte okno dialogowe **Diagnozuj i zmień definicje atrybutów**.
3. Wybierz atrybut z listy po lewej stronie, aby zobaczyć porównanie aktualnych definicji i definicji z pliku `objects.inp`.
4. Wybierz definicję, które chcesz zaktualizować, na liście **Różnice ustawień klas obiektu: Objects.inp w porównaniu z bieżącymi ustawieniami**.
5. Kliknij polecenie **Zmień bieżące ustawienia na wybrane ustawienia Objects.inp**.

### Zobacz również

[Definiowanie i aktualizowanie atrybutów użytkownika \(UDA\) \(strona 319\)](#)

[Plik bazy danych środowiska \(strona 321\)](#)

[Właściwości pliku objects.inp \(strona 316\)](#)

[Przykład: Tworzenie i aktualizowanie atrybutu zdefiniowanego przez użytkownika \(strona 322\)](#)

### ***Plik bazy danych środowiska***

Aby zagwarantować spójne zachowanie modelu, gdy model jest używany z różnymi rolami, plik bazy danych środowiska (`environment.db`) zawiera definicje atrybutów zdefiniowanych przez użytkownika użytych w modelu.

Podczas tworzenia nowego modelu Tekla Structures scala definicje z plików [objects.inp \(strona 316\)](#) w pliku `environment.db`. Następnie po dodaniu **nowych** atrybutów zdefiniowanych przez użytkownika w pliku `objects.inp`, definicje zostaną zapisane w pliku `environment.db` podczas otwierania modelu.

Można zmodyfikować [atrybuty definiowane przez użytkownika \(strona 319\)](#) w pliku `objects.inp`, ale **zmienione** definicje nie mają automatycznego zastosowania. Jeśli występują konflikty, definicje w pliku `environment.db` mają pierwszeństwo. Musisz uruchomić polecenie **Diagnozuj i zmień definicje atrybutów**, aby zobaczyć konflikty między plikiem `environment.db` a `objects.inp` i wybrać definicje atrybutów, które mają zostać zaktualizowane.

### Zobacz również

[Aktualizowanie definicji atrybutów zdefiniowanych przez użytkownika w modelu \(strona 320\)](#)

[Przykład: Tworzenie i aktualizowanie atrybutu zdefiniowanego przez użytkownika \(strona 322\)](#)

### **Przykład: Tworzenie i aktualizowanie atrybutu zdefiniowanego przez użytkownika**

W tym przykładzie pokazano, jak utworzyć własny atrybut zdefiniowany przez użytkownika i zaktualizować model, tak aby była używana zmieniona definicja atrybutu.

#### **Tworzenie atrybutu użytkownika**

1. Utwórz nowy model i zapisz go.  
Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty w modelu są scalane z plików [objects.inp \(strona 319\)](#), a Tekla Structures zapisuje definicję atrybutów w pliku [environment.db \(strona 321\)](#) w folderze modelu.
2. Zamknij model.
3. Utwórz plik wejściowy o nazwie `objects.inp` w folderze modelu, używając do tego standardowego edytora tekstu.
4. W pliku `objects.inp` wprowadź poniższe informacje. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat właściwości w ciągu atrybutu, zobacz [objects.inp \(strona 319\)](#).

```
/
*****
*****/

/* Part attributes */

/
*****
*****/

part(0, "Part")
{
/* User defined tab page */
tab_page("My UDA tab")
{
/* User defined attribute */
attribute("MY UDA", "My UDA", string,"%s", no, none,
"0,0", "0,0")
{
value("", 0)
}
}
tab_page("My UDA tab", "My UDA tab", 19)
modify (1)
```

```

}
/
*****
*****/
/* Column attributes */
/
*****
*****/
column(0,"j_column")
{
/* Reference to the user defined tab page that is defined
above in */
/* the part() section: */
tab_page("My UDA tab", "My UDA tab", 19)
modify (1)

```

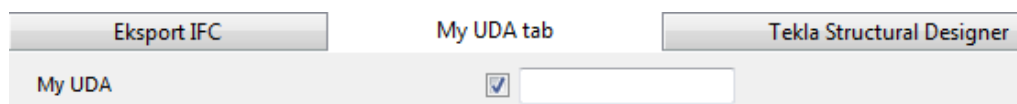
Aby zobaczyć przykładowy plik tekstowy, kliknij [objects.inp - przykład 1](#).

**UWAGA** Aby utworzyć atrybut zdefiniowany przez użytkownika, który wpływa również na numerację, ustaw właściwość [special\\_flag \(strona 316\)](#) atrybutu na `yes` (w przykładzie powyżej zastosowano `no`). Oprócz tego, tak jak w powyższym przykładzie, definicja `tab_page` musi znajdować się w sekcji `part`, a sekcja `column` (beam itd.) musi zawierać tylko odwołanie do niej.

5. Zapisz plik `objects.inp`.

### Testowanie atrybutu zdefiniowanego przez użytkownika

1. Otwórz model.
2. Utwórz słup stalowy.
3. Kliknij dwukrotnie słup stalowy, aby otworzyć jego właściwości w panelu właściwości.
4. Kliknij przycisk **Więcej**.
5. Przejdź do **My UDA tab**.



6. Wprowadź wartość w polu **My UDA**.
7. Kliknij **Zmień**.
8. Skopiuj słup stalowy.

9. Zaznacz pole **My UDA** nowego słupa stalowego.  
Wartość atrybutu również została skopiowana.
10. Zamknij model.

**Modyfikowanie atrybutu zdefiniowanego przez użytkownika tak, aby był niepowtarzalny**

1. Otwórz plik `objects.inp` w folderze modelu przy użyciu standardowego edytora tekstu.
2. Wprowadź `unique_` przed atrybutem zdefiniowanym przez użytkownika.

```

/
*****
*****/

/* User-defined attributes */

/
*****
*****/

part(0,"Part")
{
/* Common tab pages for part attributes */
tab_page("My UDA tab")
{
unique_attribute("MY UDA", "My UDA", string,"%s", no,
none, "0,0", "0,0")
{
value("", 0)
}
}
tab_page("My UDA tab", "My UDA tab", 19)
modify (1)
}

/
*****
*****/

/* Column attributes */

/
*****
*****/

column(0,"j_column")

```

```

{
tab_page("My UDA tab", "My UDA tab", 19)
modify (1)
}

```

W ten sposób atrybut zdefiniowany przez użytkownika stanie się niepowtarzalny, co oznacza, że jego wartość nie zostanie skopiowana do innego elementu.

3. Zapisz plik `objects.inp`.

Aby zobaczyć przykładowy plik tekstowy, kliknij [objects.inp - przykład 2](#).

### Testowanie unikalnego atrybutu zdefiniowanego przez użytkownika

1. Otwórz model.
2. Wprowadź wartość w polu **My UDA** dla słupa stalowego i kliknij **Zmień**.
3. Skopiuj słup stalowy.
4. Zaznacz pole **My UDA** nowego słupa.
5. Wartość została skopiowana, więc atrybut zdefiniowany przez użytkownika w modelu nie jest niepowtarzalny. Występuje konflikt między definicjami w plikach `environment.db` i `objects.inp`.

### Aktualizacja definicji atrybutów zdefiniowanych przez użytkownika

1. W menu **Plik** kliknij opcję **Diagnozuj i napraw**, a następnie w obszarze **Narzędzia** kliknij opcję **Diagnozuj i zmień definicje atrybutów**.

Zostanie otwarte okno dialogowe **Diagnozuj i zmień definicje atrybutów**.

2. Wybierz **My UDA** w obszarze **Attribute** po lewej stronie.

Widać, że wartość w polu **My UDA** nie jest niepowtarzalna w aktualnej konfiguracji, ale jest niepowtarzalna w pliku `objects.inp`.

Różnice ustawień klas obiektu: Objects.inp w porównaniu z bieżącymi		
Ustawienia bieżące	Nazwy klas obiektu	Ustawienia Objects.inp
unique=no	part column	unique=yes

3. Wybierz definicję w obszarze po prawej stronie.
4. Kliknij polecenie **Zmień bieżące ustawienia na wybrane ustawienia Objects.inp**.

Teraz definicja atrybutu zdefiniowanego przez użytkownika zostanie zaktualizowana w modelu.

Jeśli teraz skopiujesz słup stalowy, który posiada wartość w obszarze **My UDA**, wartość nie zostanie skopiowana do nowej kolumny.

## Zobacz również

[Aktualizowanie definicji atrybutów zdefiniowanych przez użytkownika w modelu \(strona 320\)](#)

[Definiowanie i aktualizowanie atrybutów użytkownika \(UDA\) \(strona 319\)](#)

[Właściwości pliku objects.inp \(strona 316\)](#)

## Wyświetlanie blach i płaskowników na rysunkach i w raportach

Tekla Structures może wyświetlać blachy jako odpowiedniki płaskowników na potrzeby produkcji. Tekla Structures wyświetla blachy i płaskowniki w raportach i na rysunkach.

1. Ustaw opcję zaawansowaną `XS_USE_FLAT_DESIGNATION` na `TRUE`.
2. Określ prefiks, który chcesz zastosować dla płaskowników, przy użyciu opcji zaawansowanej `XS_FLAT_PREFIX`.  
Przykładowo `XS_FLAT_PREFIX=FLAT`.
3. Ustaw inne opcje zaawansowane związane z obróbką blacharską stosownie do potrzeb.
4. Zdefiniuj materiały, grubość i szerokość dostępnych płaskowników w pliku [Fltprops.inp \(strona 326\)](#).

- 
- WSKAZÓWKA**
- Aby Tekla Structures nie wyświetlał profilu w jednostkach metrycznych w roli środowiska US Imperial, dodaj prefiks płaskownika do pliku [profitab.inp \(strona 186\)](#) jako profil parametryczny.
  - Zwróć uwagę na ustawienia na zakładce **Elementy z blach** w oknie dialogowym **Opcje zaawansowane**, aby uzyskać informacje o opcjach zaawansowanych związanych z pracą z blachami.
- 

## Definiowanie rozmiarów płaskowników w pliku Fltprops.inp

Użyj pliku `Fltprops.inp` znajdującego się w folderze `\profil` w folderze środowiska `..\ProgramData\Trimble\TeklaStructures\<wersja>\environments\`. Dokładne położenie może się różnić w zależności od środowiska.

- 
- UWAGA** Skopiuj plik `Fltprops.inp` do folderu modelu, projektu lub firmowego, a następnie zmodyfikuj plik w nowej lokalizacji zgodnie z wymaganiami.
- 

Pierwszy wiersz w pliku zawiera określenia materiałów płaskowników (w cudzysłowach " " i bez spacji) oraz grubości blachy. Jeśli nie zdefiniujesz

materiału, do wykonania płaskowników możesz użyć wszystkich materiałów. W poniższych wierszach zdefiniowano szerokości dostępnych płaskowników. Jednostką są milimetry.

### Przykład

Fltprops.inp zawiera następujące dane:

```
5, 6, "S235", 8, 10, "S275J0", 10, 15  
40, 45  
50, 55  
60, 65  
70, 75  
100, 110  
200, 220
```

Dla powyższych danych Tekla Structures wyświetla następujące blacha jako płaskowniki:

Blacha	Materiał
5x40, 5x45, 6x50, 6x55	Wszystkie materiały
8x60, 8x65, 10x70, 10x75	S235
10x100, 10x110, 15x200, 15x220	S275J0

Płaskowniki otrzymują prefiks, który jest ustawiony w opcji zaawansowanej XS\_FLAT\_PREFIX.

### Zobacz również

[Wyświetlanie blach i płaskowników na rysunkach i w raportach \(strona 326\)](#)

## Definiowanie parametrów rozwinięcia w pliku unfold\_corner\_ratios.inp

Parametry rozwijania definiują lokalizację osi obojętnej, gdy profil jest rozwijany. Oś obojętna to linia, która przebiega wzdłuż długości profilu, gdzie naprężenia oraz odkształcenia wynoszą zero. Tekla Structures używa tych parametrów do tworzenia plików NC i wyświetlania nierozwiniętych profili w rysunkach pojedynczych elementów.

Aby zdefiniować parametry rozwijania, zmodyfikuj plik

```
unfold_corner_ratios.inp
```

znajdujący się w folderze ..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<>version>\environments\common\system w standardowym edytorze tekstu. Możesz skopiować plik unfold\_corner\_ratios.inp do folderu modelu, projektu lub firmowego, a

następnie zmodyfikować plik w nowym położeniu zgodnie z wymaganiami. Tekla Structures wyszukuje ten plik w domyślnej kolejności wyszukiwania.

Po zmodyfikowaniu pliku `unfold_corner_ratios.inp` uruchom ponownie Tekla Structures, aby zmiany odniosły skutek.

**UWAGA** Ustawienia w pliku `unfold_corner_ratios.inp` nie mają zastosowania w następujących przypadkach:

- Jeśli opcja zaawansowana `XS_USE_OLD_POLYBEAM_LENGTH_CALCULATION` ma wartość `TRUE`.
- Jeśli opcja zaawansowana `XS_CALCULATE_POLYBEAM_LENGTH_ALONG_REFERENCE_LINE` ma wartość `TRUE`. Dotyczy to tylko polibelek o stałych przekrojach.

### Właściwości parametru rozwijania

Poniżej przedstawiono przykładowe parametry rozwijania w pliku `unfold_corner_ratios.inp` i ich opisy.

```
1 HE300A S235JR 0 180 2 0 1000 .7
```

Właściwość	W przykładzie	Opis
Typ	1	1 to polibelki 2 to blachy zamodelowane jako polibelki (np. PLT) 3 oznacza elementy, które nie są rozwijane i wykorzystują "starą" metodę obliczania polibelek (np. wiersz 3 L* * wyłącza rozwijanie profili L)
Profil	HE300A	Dla profili również można używać symboli wieloznacznych, np. HE300*.
Materiał	S235JR	Dla materiałów również można używać symboli wieloznacznych, np. S235*.
Min. obrót / grubość	0	Dla polibelek: minimalny kąt, kiedy profil jest



<b>Właściwość</b>	<b>W przykładzie</b>	<b>Opis</b>
		obracany wokół osi podłużnej Dla blach: minimalna grubość blachy
Maks. obrót / grubość	180	Dla polibelek: maksymalny kąt, kiedy profil jest obracany wokół osi podłużnej Dla blach: maksymalna grubość blachy
Flaga	2	Ta właściwość definiuje, na jakiego rodzaju elementy wpływają dwie następne właściwości. 1 to zagięcia ostre. Właściwość ma wpływ tylko na polibelki z fazowaniem prostym. 2 to zagięcia łukowe. Właściwość ma wpływ tylko na polibelki z fazowaniem łukowym.
Min. kąt / promień	0	Dla zagięć ostrych: kąt minimalny Dla zagięć łukowych: promień minimalny
Maks. kąt / promień	1000	Dla zagięć ostrych: kąt maksymalny Dla zagięć łukowych: promień maksymalny
Współczynnik	.7	Określa, na ile profil rozciąga lub skraca się podczas rozwijania. Współczynnik = (1 - położenie względne osi obojętnej). Jeśli skraca się tylko wewnętrzna powierzchnia profilu, współczynnikiem jest 1. Jeśli rozciąga się tylko zewnętrzna

Właściwość	W przykładzie	Opis
		powierzchnia profilu, współczynnikiem jest 0. Domyślnie współczynnik to 0,5 w przypadku obliczania długości oraz 0,0 w przypadku obliczania promienia gięcia.  Tekla Structures stosuje współczynnik rozwijania, jeśli właściwości profilu mieszczą się w zakresie wskazywanym przez wartości minimalne i maksymalne.

### Zobacz również

[Kolejność wyszukiwania folderów \(strona 381\)](#)

## 6.5 Pliki danych (.dat)

Pliki danych zawierają informacje używane na przykład przez określone komponenty lub **Menedżer kształtów zbrojenia**.

**OSTRZEŻENIE** Te pliki wpływają na działanie komponentów lub **Menedżer kształtów zbrojenia**. Wymienionych tu plików nie powinny zmieniać osoby, które nie są administratorami.

Plik	Opis
joints.dat	Zawiera dane używane w komponentach <b>Poręcz (1024)</b> i <b>Słupki (S76)</b> . Jest używany w opcji <b>Typ połączenia słupka</b> .
railings.dat	Zawiera dane używane w komponentach <b>Poręcz (1024)</b> . Jest używany w opcji <b>Typ połączenia słupka</b> .
steps.dat	Zawiera dane do komponentów <b>Schody (S82)</b> i <b>Schody (S71)</b> . Jest używany w opcjach <b>Profil stopnia</b> i <b>Katalog stopni</b> .
std_flange_plates.dat	Zawiera dane do komponentu <b>Słup zbieżny (S99)</b> . Jest używany w opcjach: <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Profil pasa zewnętrznego</b></li> </ul>

Plik	Opis
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Profil pasa wewnętrznego</b></li> <li>• <b>Profil blachy górnej</b></li> </ul>
std_stiffener_plate_s.dat	Zawiera dane używane w komponencie <b>Słup zbieżny (S99)</b> . Używany w polu <b>Profil żebra poziomego</b> .
marketsize.dat	Zawiera dostępne rozmiary handlowe dla określonej klasy materiału. Może być używany z funkcją <code>fMarketSize()</code> w edytorze komponentów użytkownika.
import_macro_data_types.dat	Zawiera atrybuty zdefiniowane przez użytkownika, które można dodać do pliku wejściowego na potrzeby importowania atrybutów.
RebarShapeManager.C customProperties.dat	Zawiera właściwości użytkownika, atrybutów szablonów i atrybuty użytkownika, których można używać w regułach kształtu gięcia w narzędziu <b>Menedżer kształtów zbrojenia</b> .

Należy pamiętać, że domyślne pliki danych są odczytywane z folderu system środowiska, ale pliki danych użytkownika są przechowywane w folderze modelu `\attributes`.

### Zobacz również

[Definiowanie rozmiarów płaskowników w pliku Fltprops.inp \(strona 326\)](#)

## 6.6 Pliki komunikatów

Tekla Structures używa informacji w plikach komunikatów, aby wyświetlać komunikaty w interfejsie użytkownika. Pliki komunikatów zawierają na przykład teksty używane w oknach dialogowych.

- Pliki komunikatów z rozszerzeniem `.ail` znajdują się w folderze `...\Tekla Structures\\messages`.
- Pliki komunikatów z rozszerzeniem `.xml` znajdują się w folderze `...\Tekla Structures\\messages\DotAppsStrings`.

Pliki zawierają teksty w językach, w których dostępny jest interfejs użytkownika Tekla Structures.

### Zobacz również

[Dostosowywanie plików komunikatów \(strona 332\)](#)

## Dostosowywanie plików komunikatów

Istnieje możliwość dostosowania komunikatów wyświetlanych przez Tekla Structures w interfejsie użytkownika.

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:
  - Aby zmodyfikować plik komunikatu `.ail`, przejdź do folderu `... \Tekla Structures \<wersja> \messages`.
  - Aby zmodyfikować plik komunikatu `.xml`, przejdź do folderu `... \Tekla Structures \<wersja> \messages \DotAppsStrings`.
2. Otwórz plik komunikatu, który chcesz zmodyfikować w standardowym edytorze tekstu.
3. Zmodyfikuj komunikat według potrzeb.
4. Zapisz plik komunikatu.

### Przykład: dostosowywanie pliku komunikatu

W tym przykładzie pokażemy, jak zmodyfikować komunikat używany przez Tekla Structures w odniesieniu do blach bliższej strony na rysunkach. Tekla Structures ma wyświetlać (NS) zamiast (N/S).

1. Przejdź do folderu `... \TeklaStructures \<wersja> \messages`.
2. Otwórz plik `by_number.ail` przy użyciu standardowego edytora tekstu.  
Plik `by_number.ail` zawiera zarówno komunikaty, jak i teksty domyślne, których Tekla Structures używa na rysunkach.
3. Przejdź do następującej sekcji:

```
string by_number_msg_no_675
{
...
entry = ("enu", "(N/S)");
};
```
4. W wierszu zmień (N/S) na (NS).
5. Zapisz i zamknij plik.

### Zobacz również

[Pliki komunikatów \(strona 331\)](#)



## 6.7 Pliki właściwości

*Pliki właściwości* to pliki, które zawierają właściwości i ustawienia obiektu, które są wyświetlane w panelu właściwości albo w oknach dialogowych różnych obiektów modelu lub obiektów rysunku.

Pliki [standard \(strona 333\)](#) to pliki właściwości, których Tekla Structures używa domyślnie przy stosowaniu poleceń. Domyślne pliki właściwości standard są wczytywane z folderu system środowiska.



Jako uzupełnienie domyślnych plików właściwości, można zdefiniować pliki o właściwościach zdefiniowanych przez użytkownika i wczytać te zapisane właściwości później podczas tworzenia, na przykład nowych obiektów modelu lub obiektów rysunku. Tekla Structures przechowuje zapisane pliki ze zdefiniowanymi przez użytkownika właściwościami w folderze `\attributes` bieżącego modelu.

Aby zapisać plik właściwości użytkownika, wykonaj następujące czynności:

W panelu właściwości	W oknie dialogowym
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Wpisz nazwę pliku właściwości w polu obok przycisku .</li><li>2. Kliknij , aby zapisać plik właściwości.</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Wpisz nazwę pliku właściwości w polu obok przycisku <b>Zapisz jako</b>.</li><li>2. Kliknij <b>Zapisz</b> lub <b>Zapisz jako</b>, aby zapisać plik właściwości.</li></ol>

### Przykład

Zmień właściwości [standard \(strona 333\)](#) słupa stalowego, aby utworzyć nowy typ słupa o nazwie `custom1`.

1. Otwórz właściwości słupa stalowego w panelu właściwości.
2. Wprowadź lub zmodyfikuj właściwości, które chcesz zapisać.
3. W polu obok przycisku  wprowadź nazwę nowych właściwości słupa, na przykład `custom1`.
4. Kliknij .

Tekla Structures zapisze nowy plik właściwości `custom1.clm` w folderze `\attributes` bieżącego modelu.

### Zobacz również

[Pliki folderu modelu i rozszerzenia nazw plików \(strona 352\)](#)

## 6.8 Pliki standardów

Pliki standard to *pliki właściwości*, których Tekla Structures używa domyślnie przy stosowaniu poleceń.

Właściwości standardowe są wyświetlane w panelu właściwości różnych obiektów modelu, takich jak belki, słupy lub blachy, albo w oknach dialogowych, na przykład obiektów rysunku.

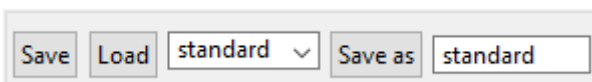
### Jak używać plików standard

- W panelu właściwości: właściwości są wczytywane po wybraniu opcji **standard** w górnej części panelu właściwości. Właściwości są używane natychmiast.

Jeśli wczytane wartości różnią się od poprzednich wartości, w panelu właściwości wyróżniane są zmienione właściwości.



- W oknach dialogowych: właściwości są wczytywane po wybraniu opcji **standard** na liście obok przycisku **Wczytaj** i kliknięciu przycisku **Wczytaj**.



Pliki standard mają nazwę `standard.*`, gdzie symbol „`*`” jest rozszerzeniem nazwy pliku. Przykładowo plik `standard.clm` jest używany do przechowywania właściwości słupów stalowych. Atrybuty użytkownika są zapisywane w plikach `standard` jako pliki `*.more`. Na przykład plik `standard.clm.more` jest przeznaczony do atrybutów użytkownika słupa stalowego.

Tekla Structures domyślnie odczytuje pliki `standard` z folderu systemowego środowiska.

### Zapisz zestaw plików standard

W razie potrzeby można zapisać zestaw plików `standard` w folderze `\attributes` bieżącego modelu.

Następnie możesz skopiować pliki `standard` do folderu projektu lub folderu firmowego do użytku w przyszłości, aby skonfigurować Tekla Structures w celu dopasowania do własnych metod pracy.

- Aby zapisać zestaw plików `standard`, przejdź do pola **Szybkie uruchamianie**.
- Rozpocznij wpisywanie ciągu znaków `zapisz domyślne`.
- Wybierz z listy polecenie **Zapisz domyślne**.

Tekla Structures zapisuje poniższą listę plików `standard` i `*.more` w folderze `..\TeklaStructuresModels\\attributes`:

<b>Plik</b>	<b>Właściwość</b>
standard.bpl standard.bpl.more	Właściwości blachy giętej
standard.clm standard.clm.more	Właściwości słupa stalowego
standard.cpl standard.cpl.more	Właściwości blachy wielobocznej
standard.crs standard.crs.more	Właściwości belki prostopadłej
standard.dia standard.dia.more	Właściwości profilu podwójnego
standard.fms standard.fms.more	Ramki wydruku
standard.fpl standard.fpl.more	Właściwości blachy giętej
standard.ipc standard.ipc.more	Właściwości elementu betonowego
standard.ips standard.ips.more	Właściwości elementu specjalnego
standard.ler standard.ler.more	Właściwości warstw
standard.mvi standard.mvi.more	Właściwości widoku modelu
standard.num standard.num.more	Ustawienia numeracji
standard.prf standard.prf.more	Właściwości projektu
standard.prt standard.prt.more	Właściwości belki stalowej
standard.scr standard.scr.more	Właściwości śrub
standard.wld standard.wld.more	Właściwości spoiny

4. Jeśli chcesz wczytać domyślne ustawienia właściwości z plików `standard`, które są zapisane w folderze `attributes`, przejdź do pola **Szybkie uruchamianie** i użyj polecenia **Wczytaj domyślne**.

### Utwórz pliki `standard` użytkownika


Można również utworzyć własne pliki `standard`. Tekla Structures zapisuje pliki `standard` użytkownika w folderze `\attributes` bieżącego modelu.

1. Aby zapisać plik `standard` użytkownika, otwórz panel właściwości lub okno dialogowe właściwości, którego właściwości chcesz zapisać jako plik `standard`.
2. Zmień lub wprowadź właściwości.
3. Zapisz właściwości.

- W panelu właściwości: wprowadź `standard` jako nazwę



- W oknie dialogowym: w polu obok przycisku **Zapisz jako** wprowadź

`standard` jako nazwę , a następnie kliknij **Zapisz jako**.

Tekla Structures zapisuje plik `standard` i powiązany plik `*.more` w folderze `\attributes` bieżącego modelu. Jeśli plik `standard` o tym samym rozszerzeniu istnieje w folderze `\attributes`, Tekla Structures zastąpi poprzedni plik.

4. Jeśli chcesz wczytać plik `standard`, wybierz go z listy plików właściwości w panelu właściwości lub w oknie dialogowym.

Alternatywnie, aby wczytać domyślne ustawienia właściwości z plików `standard`, które są zapisane w folderze `attributes`, przejdź do pola **Szybkie uruchamianie** i użyj polecenia **Wczytaj domyślne**.

### Zobacz również

[Pliki właściwości \(strona 332\)](#)

[Ustawienia w oknie dialogowym Opcje \(strona 293\)](#)

## 6.9 Pliki katalogu

Tekla Structures używa plików ASCII i binarnych, aby zarządzać katalogami profili, materiałów, zbrojenia, śrub i zespołów śrub.

Każde środowisko ma własny folder, w którym przechowywane są pliki powiązane z różnymi katalogami. Przykładowo `..\environments\uk\general\profil` zawiera pliki do zarządzania plikami katalogu



stosowanymi w Wielkiej Brytanii. Dokładne położenie pliku może się różnić w zależności od struktury folderów plików środowiska.

Poniższa tabela zawiera pliki i typy plików powiązane z katalogami.

<b>Typ pliku</b>	<b>Nazwa pliku</b>	<b>Zastosowanie</b>	<b>Lokalizacja</b>
.inp	profitab.inp	Definiuje nazwy, których można używać do profili parametrycznych.	W folderze \profil w obrębie folderów środowiska, w ..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures \<version> \environments \<environment>\
	rebar_database.inp	Katalog zbrojenia.	W folderze \profil w obrębie folderów środowiska, w ..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures \<version> \environments \<environment>\
	mesh_database.inp	Katalog siatek zbrojeniowych.	W folderze \profil w obrębie folderów środowiska, w ..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures \<version> \environments \<environment>\
	Nazwę pliku można zdefiniować podczas eksportowania.	Utworzony podczas eksportowania katalogów zbrojenia.	Użytkownik może zdefiniować folder, do którego mają być eksportowane pliki.
.cnv	matexp_<software>.cnv	Zawiera informacje umożliwiające konwersję nazw materiałów podczas przesyłania informacji o modelu przy użyciu odsyłaczy.	W folderze \profil w obrębie folderów środowiska, w ..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures \<version> \environments \<environment>\

Typ pliku	Nazwa pliku	Zastosowanie	Lokalizacja
		Przykładowo konwertuje S235JR na FE360B na potrzeby DSTV.	
	prfexp_<software>.cnv	Zawiera informacje umożliwiające konwersję nazw profili podczas przesyłania informacji o modelu przy użyciu odsyłaczy. Przykładowo konwertuje HEA100 na HE100A na potrzeby DSTV.	W folderze \profil w obrębie folderów środowiska, w ..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\<environment>\
.clb	Na przykład: RU_CF.clb	Zawiera definicje profili parametrycznych używanych w pliku profitab.inp.	..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\inp
.lis	Nazwę pliku można zdefiniować podczas eksportowania.	Plik jest tworzony podczas eksportowania katalogów śrub, profili i materiałów.	Użytkownik może zdefiniować folder, do którego mają być eksportowane pliki.
.db	assdb.db	Katalog zespołów śrub.	W folderze \profil w obrębie folderów środowiska, w ..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\<environment>\
	screwdb.db	Katalog śrub.	W folderze \profil w obrębie folderów środowiska, w ..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>

Typ pliku	Nazwa pliku	Zastosowanie	Lokalizacja
			\environments \<environment>\
.bin	profdb.bin	Katalog profili.	W folderze \profil w obrębie folderów środowiska, w ..\ProgramData \Trimble\Tekla Structures \<version> \environments \<environment>\
	matdb.bin	Katalog materiałów.	W folderze \profil w obrębie folderów środowiska, w ..\ProgramData \Trimble\Tekla Structures \<version> \environments \<environment>\

### Zobacz również

[Dostosowywanie katalogu profili \(strona 155\)](#)

[Dostosowywanie katalogu materiałów \(strona 146\)](#)

[Dostosowywanie katalogu śrub \(strona 238\)](#)

[Dostosowywanie katalogu zbrojenia \(strona 256\)](#)

## 6.10 Pliki czcionek i pliki konwersji czcionek

Położenie plików czcionek można zdefiniować przy użyciu opcji zaawansowanej `DXK_FONTPATH` w pliku `teklastructures.ini` lub pliku inicjującym środowiska. Można na przykład użyć czcionek dostępnych w folderze `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\fonts`.

Ten folder zawiera następujące czcionki:

Czcionka	Typ czcionki
<code>fixfont.fon</code>	Czcionka systemowa Tekla Structures
<code>romco.fon</code>	Czcionka systemowa Tekla Structures
<code>romsim.fon</code>	Czcionka systemowa Tekla Structures
<code>romsim8.fon</code>	Czcionka systemowa Tekla Structures

Czcionki są konwertowane przy użyciu plików konwersji czcionek dostępnych w tym samym folderze:

Plik	Opis
template_fonts.cnv	Służy do konwertowania czcionek systemowych Tekla Structures (czcionki edytora szablonów) na czcionki systemu Windows podczas eksportu DWG/DXF.
dxg_fonts.cnv	Służy do konwertowania czcionek True Type do czcionek SHX (format czcionki zrozumiały dla programu AutoCAD) podczas eksportu DWG/DXF.

**UWAGA** Czcionki cyrylicy GOST 2.304-81 type A.ttf i GOST 2.304-81 type B.ttf znajdują się w folderze C:\Windows\Fonts, a nie w folderze ..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\fonts.

### Zobacz również

[Pliki inicjujące \(.ini\) \(strona 282\)](#)

## 6.11 Pliki symboli

Symbole są używane w różnych miejscach, na przykład na rysunkach, jako oddzielne obiekty, a także w znakach.

Symbole można tworzyć za pomocą Edytora symboli. W takim przypadku rozszerzeniem nazwy pliku jest `.sym`. Można również używać symboli w formacie `.dwg`.

Pliki symboli Tekla Structures są domyślnie przechowywane w folderze `... \environments\common\symbols`.

## 6.12 Pliki związane z szablonami, raportami i rysunkami

Tekla Structures zawiera kilka plików powiązanych z szablonami, raportami, rysunkami i wydrukiem.

Plik lub typ pliku	Opis	Lokalizacja
<code>.rpt</code>	<a href="#">Szablony raportu (strona 386)</a> tworzone	Foldery systemowe określone przez opcję

Plik lub typ pliku	Opis	Lokalizacja
	przy użyciu Edytora szablonów.	zaawansowaną XS_SYSTEM
.tpl	<a href="#">Szablony rysunków (strona 386)</a> tworzone przy użyciu Edytora szablonów	Foldery szablonów określone przez opcję zaawansowaną XS_TEMPLATE_DIRECTORY
.lay	Definicje układów tworzone przy użyciu polecenia <b>Rysunki i raporty --&gt; Właściwości rysunku --&gt; Edytor układu rysunku</b> .	W folderze \attributes w folderze modelu
plotdev.bin	Definicje urządzeń drukujących tworzone przy użyciu instancji drukarki w sekcji <b>Katalog Drukarki</b>	Foldery systemowe określone przez opcję zaawansowaną XS_SYSTEM
xdproc	Zestaw reguł okna <b>Katalog rysunków głównych</b>	Foldery systemowe określone przez opcję zaawansowaną XS_SYSTEM
xdproc.master	Plik rysunku głównego w narzędziu <b>Katalog głównych rysunków</b>	Foldery systemowe określone przez opcję zaawansowaną XS_SYSTEM
xdproc.master.png	Przykładowe pliki obrazów w sekcji <b>Katalog głównych rysunków</b>	Foldery systemowe określone przez opcję zaawansowaną XS_SYSTEM
xdproc.png	Pliki miniatur obrazów w narzędziu <b>Główny katalog rysunków</b>	Foldery systemowe określone przez opcję zaawansowaną XS_SYSTEM

Więcej informacji na temat kolejności przeszukiwania folderów można znaleźć w podrozdziale [Kolejność przeszukiwania folderów \(strona 381\)](#).

Należy pamiętać, że domyślne pliki rysunków, raportów i szablonów są odczytywane z folderów systemowych określonych za pomocą XS\_SYSTEM (lub z folderów XS\_TEMPLATE\_DIRECTORY), ale pliki użytkownika są przechowywane w folderze modelu \attributes.

## 6.13 Pliki obrazów

Tekla Structures używa plików obrazów w kilku miejscach:

- W szablonach na rysunkach
- W zrzutach rysunków
- W miniaturach i oknach dialogowych komponentów
- W typach linii na rysunkach
- W oknie dialogowym wykończenia powierzchni
- W narzędziu **Katalog głównych rysunków** na potrzeby miniatur i przykładowych obrazów
- W oknach dialogowych właściwości profili

W Tekla Structures są obsługiwane następujące formaty plików obrazów:

- W szablonach: `bmp`, `gif`, `grd`, `jpg`, `ppm`, `pgm`, `rle`, `tiff` i `xkrl`
- W zrzutach rysunków, miniaturach i przykładowych obrazach na potrzeby narzędzia **Katalog głównych rysunków**: `png`
- Inne sytuacje: `bmp`

### Zobacz również

[Dodaj obrazy do szablonu \(strona 402\)](#)

## 6.14 Pliki historii

Tekla Structures zapisuje informacje w plikach historii, na przykład podczas numeracji lub zapisywania modelu.

Plik	Opis
<code>analysis.log</code>	Tekla Structures zapisuje informacje w tym pliku, gdy użytkownik skorzysta z funkcji analizy. Plik zawiera także informacje na temat błędów, które wystąpiły podczas rozkładania obciążeń. Plik historii jest zapisywany w folderze bieżącego modelu.
<code>check_database.log</code>	Tekla Structures zapisuje informacje w tym pliku po wykonaniu polecenia <b>Napraw</b> w menu <b>Plik</b> --> <b>Diagnostuj i napraw</b> --> <b>Model</b> . Plik historii jest zapisywany w folderze bieżącego modelu.

Plik	Opis
ClashCheck.log	Zawiera informacje o kolizjach znalezionych podczas ostatniej kontroli kolizji. Plik historii jest zapisywany w folderze bieżącego modelu.
ClientLog_cat.txt ClientLog_dog.txt	<p>Pliki log klienta zawierają informacje diagnostyczne i komunikaty o błędach dotyczące usługi udostępniania Tekla Model Sharing takie jak połączenie z usługą udostępniania lub stan usługi udostępniania. Pliki log klienta są zapisywane w folderze \Users &lt;user&gt;\AppData\Local\Tekla DataSharing.</p> <p>Plik log klienta zawiera dwa pliki log o maksymalnym rozmiarze 1 megabajta, tak aby informacje nie używały zbyt dużej ilości miejsca na dysku. Po osiągnięciu maksymalnego rozmiaru pliku ClientLog_cat.txt zapisywanie pliku log jest przełączana na plik ClientLog_dog.txt i odwrotnie. Za każdym razem, gdy plik historii klienta jest przełączany, wszelkie informacje zapisane uprzednio w bieżącym pliku historii są czyszczone przed zapisaniem jakichkolwiek nowych informacji w pliku log.</p>
ComponentCatalog_<user>.log	<p>Zawiera informacje o rozwiązywaniu problemów dotyczących katalogu <b>Aplikacje i komponenty</b> oraz wszelkie błędy, które wystąpiły w katalogu <b>Aplikacje i komponenty</b>. Na przykład błędy w plikach definicji katalogu są zapisywane w pliku ComponentCatalog_&lt;user&gt;.log. Plik log jest zapisywany w podfolderze \logs w folderze bieżącego modelu.</p> <p>Należy pamiętać, że ograniczona liczba starszych komunikatów dziennika (około 1024KB) związanych z katalogiem <b>Aplikacje i komponenty</b> zostanie zarchiwizowana i zapisana w pliku</p>

Plik	Opis
	ComponentCatalog_<user>.bak.log.
conflict.log	Zawiera informacje o konfliktach, które wystąpiły w trybie wielu użytkowników, gdy więcej niż jeden użytkownik modyfikował obiekt. Plik historii jest zapisywany w folderze bieżącego modelu.
DocumentManager_<user>.log	Zawiera informacje o rozwiązywaniu problemów dotyczących narzędzia <b>Menedżer dokumentów</b> oraz wszelkie błędy, które wystąpiły w narzędziu <b>Menedżer dokumentów</b> . Plik log jest zapisywany w podfolderze \logs w folderze bieżącego modelu.  Należy pamiętać, że ograniczona liczba starszych komunikatów dziennika (około 256 KB) związanych z narzędziem <b>Menedżer dokumentów</b> zostanie zarchiwizowana i zapisana w pliku DocumentManager_<user>.bak.log.
DPMPrinter_<user>.log	Zawiera informacje dotyczące rozwiązywania problemów związanych z drukowaniem oraz wszelkie błędy, które wystąpiły podczas drukowania rysunków lub raportów do drukarki, pliku wydruku lub pliku PDF. Plik log jest zapisywany w podfolderze \logs w folderze bieżącego modelu.  Należy pamiętać, że ograniczona liczba starszych komunikatów dziennika (około 1024 KB) związanych z drukowaniem zostanie zarchiwizowana i zapisana w pliku DPMPrinter2_<user>.log.
drawing_cloning.log	Zawiera informacje o sklonowanych rysunkach. Plik historii jest zapisywany w folderze bieżącego modelu.
drawing_history.log	Zawiera informacje o historii rysunku. Aby zdefiniować zawartość pliku, użyj opcji zaawansowanej XS_DRAWING_HISTORY_LOG_TYPE. Plik historii jest



Plik	Opis
	zapisywany w folderze bieżącego modelu.
dstv_nc.log	Każdorazowo podczas tworzenia plików NC Tekla Structures zapisuje w tym pliku informacje o przetworzonych zespołach. Plik historii jest zapisywany w folderze bieżącego modelu.
error_<user>_<YYYYMMDD>_<HHMMSS>.log	Za każdym razem , gdy w Tekla Structures wystąpi błąd, błąd jest zapisywany w pliku log błędów. Pliki log błędów zawierają opis błędów, które wystąpiły w określonym czasie. Jeśli na przykład wystąpił błąd 1 kwietnia 2019 o godzinie 9:15:30, nazwa powiązanego pliku historii błędów to error_<user>_20190401_091530.log. Plik log jest zapisywany w podfolderze \logs w folderze bieżącego modelu.
filetranerror.log	Używany tylko do komponentów elementów zimnogiętych, takich jak Albion, Ayrshire i Hispan. Jeśli po użyciu funkcji <b>Transfer pliku</b> komponenty nie działają zgodnie z oczekiwaniami, Tekla Structures zapisuje w tym pliku komunikaty o błędach. Plik historii jest zapisywany w folderze bieżącego modelu.
modelsharing.log	Zawiera operacje udostępniania, które zostały wykonane w Tekla Model Sharing. Na przykład otwarcie udostępnionego modelu i wczytanie zmian wprowadzonych przez innych użytkowników jest przechowywane w pliku modelsharing.log. Plik log jest zapisywany w podfolderze \logs w folderze bieżącego modelu.
numberinghistory.txt	Zawiera pełne szczegóły każdej sesji numeracji przeprowadzonej w modelu. Każda sesja znajduje się w innym bloku pliku. Plik historii jest zapisywany w folderze bieżącego modelu.

Plik	Opis
save_history.log	Tekla Structures zapisuje informacje w tym pliku za każdym razem, gdy użytkownik zapisuje model. Plik historii jest zapisywany w folderze bieżącego modelu.
sharingfacade.log	Zawiera podstawowe informacje z plików informacji o kliencie, gdy wystąpił błąd w usłudze udostępniania Tekla Model Sharing. Plik log jest zapisywany w podfolderze \logs w folderze bieżącego modelu.
TeklaStructures_<user>.log	Zawiera informacje o całej sesji Tekla Structures od otwarcia modelu do zamknięcia. Plik zawiera na przykład błędy i informacje o tym, które katalogi były używane. Ten tymczasowy plik historii jest zapisywany w folderze \TeklaStructuresModels i zostanie usunięty po zamknięciu Tekla Structures.
UserFeedbackLog.txt	Zawiera dane użytkownika dotyczące sposobu korzystania z Tekla Structures. Ten plik dziennika jest zapisywany w folderze \TeklaStructuresModels.  Zauważ, że plik dziennika UserFeedbackLog.txt jest zawsze otwierany za pomocą domyślnego edytora tekstu, w przeciwieństwie do innych plików dziennika, które można otwierać za pomocą przeglądarki dzienników Tekla Structures. Opcja przełączania między przeglądarkami nie działa w przypadku pliku UserFeedbackLog.txt.
wizard.log	Tekla Structures zapisuje informacje w tym pliku, gdy użytkownik uruchomi plik zestawu reguł (kreatora) rysunku. Plik zawiera na przykład błędy i liczbę utworzonych rysunków. Plik historii jest zapisywany w folderze bieżącego modelu.

## Zobacz również

[Wyświetlanie pliku historii \(strona 347\)](#)

[Zmiana nazwy i lokalizacji pliku historii sesji \(strona 348\)](#)

[Plik historii numeracji \(strona 349\)](#)

[Serie numeracji w pliku log historii numeracji \(strona 350\)](#)

## Wyświetlanie pliku historii

Można wybrać sposób, w jaki Tekla Structures wyświetla pliki dzienników. Ponadto jeśli elementy lub zespoły są wymienione w pliku dziennika, można sprawdzić te elementy lub zespoły w modelu, wybierając je w pliku dziennika.

1. Otwórz model, którego plik historii chcesz wyświetlić.
2. W menu **Plik** kliknij: **Historia** i wybierz plik historii do wyświetlenia.
  - **Historia kontroli kolizji** (`ClashCheck.log`)
  - **Historia sesji** (`TeklaStructures_<user>.log`)
  - **Historia numeracji** (`numberinghistory.txt`)
  - **Historia zapisu** (`save_history.log`)
  - **Historia rysunku** (`drawing_history.log`)
  - **Historia obliczeń** (`analysis.log`)
  - **Dziennik danych użytkownika** (`UserFeedbackLog.txt`)

Plik dziennika można wyświetlić w przeglądarce dzienników Tekla Structures albo w przeglądarce powiązanej z danym typem pliku, na przykład w Notatniku Microsoft.

Aby wyświetlić plik dziennika w przeglądarce dzienników, w menu **Plik** --> **Historia** wybierz **Wyświetl w Tekla Structures**.

Aby wyświetlić plik dziennika w powiązanej przeglądarce, w menu **Plik** --> **Historia** wybierz **Wyświetl w aplikacji domyślnej**.

Plik dziennika `UserFeedbackLog.txt` można wyświetlić tylko w powiązanej przeglądarce, a nie w przeglądarce dzienników.

3. Jeśli plik dziennika zawiera informacje na temat elementów lub zespołów, można sprawdzić te elementy lub zespoły w modelu. W pliku historii wybierz wiersz zawierający element lub zespół.

Elementy i zespoły mają prefiks `guid`.

Tekla Structures podświetli element w modelu. Jeżeli w wierszu znajduje się kilka elementów lub zespołów i wybierzesz ten wiersz, Tekla Structures podświetli wszystkie elementy w modelu. Możesz też wybrać elementy w różnych wierszach.

---

**WSKAZÓWKA** Dostęp do menu podręcznego elementu lub zespołu można uzyskać, klikając prawym przyciskiem myszy w pliku historii wiersz zawierający element lub zespół. Tekla Structures wyświetli to menu podręczne co po kliknięciu prawym przyciskiem myszy elementu lub zespołu w modelu.

---

## Zobacz również

[Pliki historii \(strona 342\)](#)

[Zmiana nazwy i lokalizacji pliku historii sesji \(strona 348\)](#)

[Plik historii numeracji \(strona 349\)](#)

## Zmiana nazwy i lokalizacji pliku historii sesji

Możesz zmienić nazwę i lokalizację pliku historii sesji (TeklaStructures\_<user>.log).

Jeśli inna osoba zarządza instalacją Tekla Structures, nie zmieniaj tych ustawień, chyba że zostaniesz tak poinstruowany.

Nazwa użytkownika Windows i rozszerzenie pliku .log są zawsze dodawane po konfigurowalnej części nazwy.

1. Otwórz odpowiedni [plik inicjujący \(strona 282\)](#) w celu edycji.  
Mogą to być pliki `user.ini` lub `company.ini`.
2. Aby zmienić **nazwę** pliku historii sesji, dodaj następujący wiersz do pliku inicjującego:

```
set XS_LOG_FILE_NAME=<nazwa pliku>
```

Przykład:

```
set XS_LOG_FILE_NAME=sessionhistory
```

Jeśli nazwa użytkownika Windows to "achilles", to spowodowałoby to utworzenie pliku dziennika o nazwie `sessionhistory_achilles.log`.

Nazwą domyślną jest `TeklaStructures_<user>.log`.

3. Aby zmienić **lokalizację** pliku historii sesji, dodaj następujący wiersz do pliku inicjującego:

```
set XS_LOGPATH=<lokalizacja pliku>
```

Jeśli nie ma innego zestawu lokalizacji, plik jest przechowywany w folderze nadrzędnym dla folderów modelu (domyślnie `c:\TeklaStructuresModels`).

4. Zapisz plik inicjowania.

- Uruchom ponownie Tekla Structures, aby zastosować wprowadzone zmiany.

## Zobacz również

[Pliki historii \(strona 342\)](#)

[Wyświetlanie pliku historii \(strona 347\)](#)

## Plik historii numeracji

Plik historii `numberinghistory.txt` zawiera wszystkie szczegóły każdej sesji numeracji przeprowadzonej w modelu. Każda sesja numeracji znajduje się w innym bloku pliku.

**UWAGA** Jeśli usuniesz plik historii `numberinghistory.txt`, Tekla Structures wygeneruje nowy o tej samej nazwie po następnym uruchomieniu numeracji. Nowy plik nie będzie zawierał historii poprzednich sesji numeracji.

## Przykład

Poniżej znajduje się przykład zawartości pliku historii `numberinghistory.txt`.

```

1 *** Numbering (haka): Thu Jun 14 13:08:08 2012
2 Modified numbering
3 Compare modified to old parts
4 Compare new to old parts
4 Check for standard parts
  Use old numbers
5 Tolerance: 1.000000
  SteelTolerance: 1.000000
  ConcreteTolerance: 2.000000
  RebarTolerance: 2.000000
6 Part      guid: ID510F595D-0000-0017-3133-353939383237  series:Concrete_C-1/1  Concrete_C-1/0 -> Concrete_C-1/1
  Assembly guid: ID510F595D-0000-0016-3133-353939383237  series:C/1  C/0 -> C/1
  *** Operation finished Thu Jun 14 13:08:08 2012

```

1	Nazwa użytkownika, data i godzina numeracji.
2	<p>Metoda numeracji.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Informacja <code>Modified numbering</code> jest wyświetlana, gdy użyjesz polecenia <b>Numeruj zmodyfikowane obiekty</b>.</li> <li>Informacja <code>Modified numbering for selected series</code> jest wyświetlana, gdy użyjesz polecenia <b>Numeruj serie wybranych obiektów</b>.</li> <li>Informacja <code>Diagnose &amp; Repair Numbering: All</code> jest wyświetlana, gdy użyjesz polecenia <b>Diagnostuj i napraw numerację: wszystko</b>.</li> <li>Informacja <code>Diagnose &amp; Repair Numbering: Series of selected objects</code> jest wyświetlana, gdy użyjesz polecenia <b>Diagnostuj i napraw numerację: serie wybranych obiektów</b>.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>Informacja <code>Renumber all</code> jest wyświetlana, gdy wybierzesz opcję <b>Przenumeruj wszystko</b> w oknie dialogowym <b>Ustawienia numeracji</b>.</li> </ul>
<b>3</b>	<p>Niektóre opcje <b>Porównania</b> ustawione w oknie dialogowym <b>Ustawienia numeracji</b> są wyświetlane w pliku historii <code>numbering.history</code> tylko wtedy, gdy mają wartość inną niż domyślna:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><code>Compare modified to old parts</code></li> <li><code>Compare new to old part</code></li> <li><code>No holes comparing</code></li> <li><code>No part name comparing</code></li> <li><code>Beam orientation</code></li> <li><code>Column orientation</code></li> </ul> <p>Niektóre opcje <b>Porównania</b> w ogóle nie są wyświetlane:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Pręty zbrojeniowe</b></li> <li><b>Obiekty osadzone</b></li> <li><b>Wykończenie powierzchni</b></li> </ul>
<b>4</b>	<p>Opcje numeracji.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Informacja <code>Use old numbers</code> jest wyświetlana, gdy wybierzesz opcję <b>Użyj ponownie starych numerów</b> w oknie dialogowym <b>Ustawienia numeracji</b>.</li> <li>Informacja <code>Check for standard parts</code> jest wyświetlana, gdy wybierzesz opcję <b>Kontrola standardowych elementów</b> w oknie dialogowym <b>Ustawienia numeracji</b>.</li> </ul>
<b>5</b>	Tolerancje są ustawiane w oknie dialogowym <b>Ustawienia numeracji</b> .
<b>6</b>	Zmiany numerów pozycji i serii numeracji podczas jednej sesji numeracji.
	<p>Dodatkowo:</p> <p>Jeśli jedna seria numeracji pokrywa się z inną, błędy są zapisywane w pliku historii.</p>

### Zobacz również

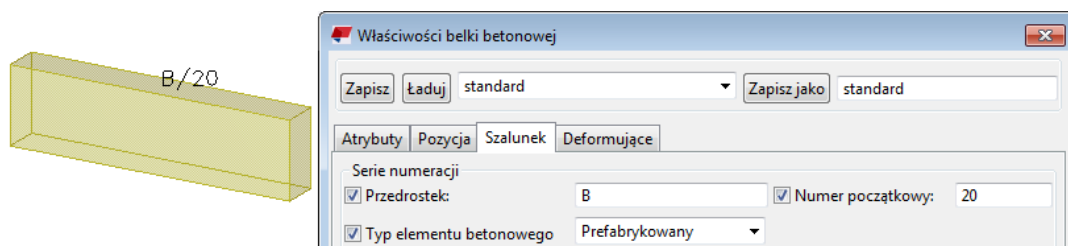
[Serie numeracji w pliku log historii numeracji \(strona 350\)](#)

### Serie numeracji w pliku log historii numeracji

Tekla Structures wyświetla informacje o numerowanych elementach i zespołach w pliku historii `numberinghistory.txt`.

## Przykład 1

Plik historii numberinghistory.txt po utworzeniu i numeracji jednej belki betonowej **B/20**:

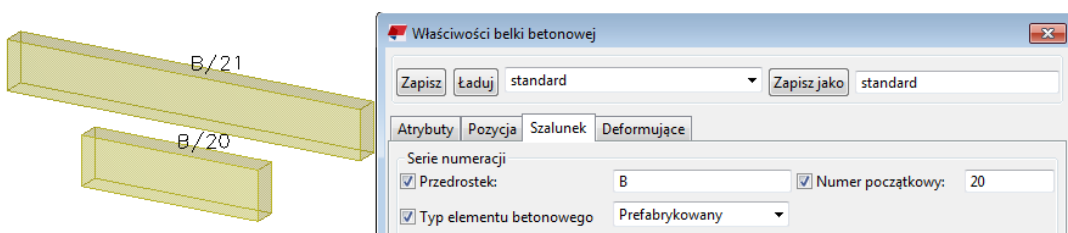


① Part guid: ID510F595D-0000-0030-3133-353939383335 series:Concrete\_B-20/1 Concrete\_B-20/0 -> Concrete\_B-20/1  
② Assembly guid: ID510F595D-0000-002F-3133-353939383335 series:B/20 B/0 -> B/20

1	<p>Numer pozycji elementu.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Element z GUID ID510F595D-0000-0030-3133-353939383335 to element serii numeracji Concrete_B-20/1.</li><li>• Element staje się pierwszym elementem w serii numeracji: Concrete_B-20/0 -&gt; Concrete_B-20/1.</li></ul>
2	<p>Numer pozycji zespołu.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Numer ID zespołu to ID510F595D-0000-002F-3133-353939383335.</li><li>• Element należy do serii numeracji zespołu B/20, która jest również serią numeracji zespołu betonowego.</li><li>• Element otrzymuje numer pozycji zespołu: B/20: B/0 -&gt; B/20.</li></ul>

## Przykład 2

Plik historii numberinghistory.txt po utworzeniu i numeracji kolejnej belki betonowej **B/21**:



① Part guid: ID510F595D-0000-0030-3133-353939383335 series:Concrete\_B-20/1 Concrete\_B-20/0 -> Concrete\_B-20/2  
② Assembly guid: ID510F595D-0000-002F-3133-353939383335 series:B/20 B/0 -> B/21

1	<p>Numer pozycji nowego elementu.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Element o numerze ID ID510F595D-0000-0030-3133-353939383335 to element serii numeracji Concrete_B-20/1.</li></ul>
---	---

	<ul style="list-style-type: none"> <li>Element staje się drugim elementem w serii numeracji: Concrete_B-20/0 -&gt; Concrete_B-20/2.</li> </ul>
<b>2</b>	<p>Numer pozycji zespołu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Numer ID zespołu to ID510F595D-0000-002F-3133-353939383335.</li> <li>Element należy do serii numeracji zespołu B/20, która jest również serią numeracji zespołu betonowego.</li> <li>Element otrzymuje numer pozycji zespołu: B/20 B/0 -&gt; B/21.</li> </ul>

### Zobacz również

[Plik historii numeracji \(strona 349\)](#)

## 6.15 Pliki folderu modelu i rozszerzenia nazw plików

W poniższej tabeli wymieniono foldery, pliki i rozszerzenia nazw plików znajdujące się w folderze modelu Tekla Structures.

### Pliki w folderze modelu Tekla Structures

Plik lub rozszerzenie nazwy pliku	Opis
.db1	Baza danych modelu
.db2	Baza danych numeracji
environment.db	Baza danych definicji atrybutów zdefiniowanych przez użytkownika
xslib.db1	Zawiera informacje o zdefiniowanych przez użytkownika połączeniach i detalach, a także opisy komponentów domyślnych.
.idrm	Plik mapowania, który obsługuje numery ID. Nie należy modyfikować.
xslib.db2	Zawiera informacje o numeracji.
options_model.db i options_drawings.db	Zawierają wartości opcji specyficznych dla modelu z okna dialogowego <b>Opcje</b> oraz wartości opcji zaawansowanych specyficznych dla modelu z okna dialogowego <b>Opcje zaawansowane</b> . Podczas tworzenia modelu Tekla Structures odczytuje wartości opcji specyficznych dla modelu i opcji zaawansowanych z



Plik lub rozszerzenie nazwy pliku	Opis
	pliku <code>standard.opt</code> i z plików <code>.ini</code> w folderach środowiska, a następnie zapisuje je w tych dwóch bazach danych.
<code>history.db</code>	Baza danych historii modelu.
<code>xsdb.xs</code>	Plik używany do wyświetlania nazwy modelu w oknie dialogowym <b>Otwórz</b> .
<code>xs_user.&lt;username&gt;</code>	<p>Zawiera ustawienia interfejsu określone przez użytkownika.</p> <p>Za każdym razem, gdy model jest zapisywany, plik <code>xs_user.&lt;username&gt;</code> jest tworzony lub aktualizowany. Te ustawienia są specyficzne dla użytkownika. Jeśli plik <code>xs_user.&lt;username&gt;</code> nie zostanie znaleziony w folderze modelu podczas otwierania modelu, Tekla Structures wyszuka plik <code>xs_user.default</code> w następującej kolejności wyszukiwania w folderach: <code>model</code>, <code>model\attributes</code>, <code>projekt</code>, <code>XS_FIRM\attributes</code>, <code>system</code>. Jeśli plik nie zostanie znaleziony, zostaną użyte ustawienia domyślne Tekla Structures.</p> <p>Ten plik zawiera ustawienia wielu opcji w oknie dialogowym <b>Opcje</b> oraz ustawienia ikon na paskach narzędzi <b>Wybieranie i Chwytnie</b>.</p>
<code>drawing_user.&lt;username&gt;</code>	Zawiera informacje na temat tego, które przełączniki przeciągania są włączane lub wyłączane w trybie rysunku. Ten plik jest specyficzny dla użytkownika. Nie należy modyfikować tego pliku.
<code>save_history.log</code>	Tekla Structures zapisuje informacje w tym pliku za każdym razem, gdy model jest zapisywany. Plik zawiera godzinę, datę zapisu i informacje o wszelkich konfliktach, które wystąpiły podczas zapisywania.
<code>notification_report.xsr</code>	Plik używany do wyświetlania podczas otwierania modelu raportu informującego o przypisaniach.

Plik lub rozszerzenie nazwy pliku	Opis
TeklaStructuresModel.xml	<p>Zawiera kopię podstawowych szczegółów dotyczących modelu Tekla Structures, na przykład nazwa modelu, wersja w której został zapisany, oraz środowisko Tekla Structures. Tekla Structures nadpisuje szczegóły w tym pliku za każdym razem, gdy model jest zapisywany.</p> <p>Z tego pliku są wczytywane szczegóły modelu widoczne po wybraniu modelu na ekranie startowym. Plik może być również używany jako źródło informacji dla narzędzi zewnętrznych, takich jak skrypty.</p>
dotlog.txt	Plik log, który zawiera informacje o użyciu aplikacji Tekla Open API.
.locked	Plik tymczasowy, który blokuje pliki folderu modelu, aby zapobiec modyfikacjom podczas używania modelu.
.bak	<p>Kopia zapasowa pliku o odpowiadającej nazwie.</p> <p>Na przykład plik <code>&lt;modelname&gt;.db1.bak</code> jest kopią zapasową pliku bazy danych modelu <code>&lt;modelname&gt;.db1</code>.</p>
assert.txt	Plik historii, który zawiera informacje o błędach wyrażeń.
ClashCheck.txt	Plik historii zawierający informacje o kolizjach znalezionych podczas ostatniej kontroli kolizji oraz datę i godzinę kontroli kolizji.
ClashCheck.history	Plik zawierający informacje o wszystkich kolizjach znalezionych podczas wszystkich kontroli kolizji oraz daty i godziny tych kontroli.
wizard.txt	Tekla Structures zapisuje informacje w tym pliku, gdy użytkownik uruchomi plik zestawu reguł (kreatora) rysunku. Plik zawiera na przykład błędy, liczbę utworzonych rysunków i informacje o tym, które polecenia zostały użyte.

Plik lub rozszerzenie nazwy pliku	Opis
.lis	Różne katalogi mogą być eksportowane z i importowane do różnych modeli Tekla Structures jako pliki .lis. Mogą to być katalogi profili, materiałów i śrub.
.tsc	Kształty mogą być eksportowane i importowane pomiędzy różnymi modelami Tekla Structures jako pliki .tsc.
.This_is_multiuser_model	Zawiera informacje o komputerze, na którym działa serwer Tekla Structures dla wielu użytkowników.  W zwykłych okolicznościach nie należy zmieniać ani usuwać tego pliku. Jeśli model zostanie przeniesiony na inny serwer, należy usunąć ten plik. Tekla Structures wygeneruje nowy plik o tej samej nazwie.
ComponentCatalog.xml	Zawiera definicje katalogu <b>Aplikacje i komponenty</b> na poziomie modelu.
<user>_ComponentCatalogUserSettings.xml	Zawiera listę ostatnio używanych aplikacji i komponentów oraz ich lokalizację w strukturze katalogu <b>Aplikacje i komponenty</b> .
Worktypes.xml	Zawiera dostępne typy zadań. Plik jest tworzony po uruchomieniu <b>Menedżera zadań</b> .
WorkTypeProperties.xml	Zawiera dozwolone typy właściwości i ich jednostki.
.tmp	Plik używany do przechowywania danych tymczasowych.
.cnv	Plik używany do mapowania nazw profili i materiałów Tekla Structures przy użyciu nazw używanych w innych programach.
.colorset	Plik tworzony podczas eksportowania zestawu kolorów w narzędziu <b>Organizator</b> .

## Pliki w folderze \Analysis

Plik lub rozszerzenie nazwy pliku	Opis
.ifc	Model obliczeniowy eksportowany w formacie IFC.
.stp	Model analityczny eksportowany w formacie CIS/2.
.map	Plik używany do debugowania modeli analitycznych.
analysis_results.db5	Baza danych wyników obliczeń kombinacji obciążenia.
.db6	Bada danych modelu analitycznego.

## Pliki w folderze \attributes

Plik lub rozszerzenie nazwy pliku	Opis
.rop	Właściwości obiektu referencyjnego
.rop.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu obiektu referencyjnego
.m10000017	Właściwości importu pliku XML FabTrol
.m10000015	Właściwości atrybutu importu
.ncf	Właściwości pliku NC
.ExportIFC.MainDialog	Właściwości eksportu IFC
.m440000004	Właściwości eksportu 3D DWG/DXF
.m440000003	Właściwości eksportu 3D DGN
.m1000004	Właściwości eksportu FEM
.m10000011	Właściwości eksportu modelu analitycznego CIS
.m10000026	Właściwości eksportu modelu wykonawczego CIS
.m1000007	Właściwości eksportu CAD
.m10000016	Właściwości eksportu arkusza kryjącego
.SObjGrp	Właściwości filtra wyboru modelu
.VObjGrp	Właściwości filtra widoku modelu
.OrgObjGrp	Właściwości filtra Organizatora
.bhuistd	Właściwości hierarchii budynku

<b>Plik lub rozszerzenie nazwy pliku</b>	<b>Opis</b>
.PObjGrp	Właściwości filtra grupy obiektów
.grd	Właściwości siatki prostokątnej
.grd.more	Właściwości atrybutów użytkownika siatki prostokątnej
.rgrd	Właściwości siatki radialnej
.rgrd.more	Właściwości atrybutów użytkownika siatki radialnej
.grdp	Właściwości linii siatki
.grdp.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu linii siatki
.cnl	Właściwości linii konstrukcyjnej
.cnlrl	Właściwości okręgu konstrukcyjnego
.cnarc	Właściwości łuku konstrukcyjnego
.cnplycrv	Właściwości polikrzywej konstrukcyjnej
.mvi	<p>Właściwości widoku modelu zapisane w modelu.</p> <p>Domyślne pliki ustawień widoku 3D, elementu, komponentu, komponentu użytkownika i zespołu betonowego muszą być zapisane pod nazwami używanymi we wspólnym środowisku (common):</p> <p>Widok 3D: basic_view</p> <p>Widok elementu 3D: part_basic_view</p> <p>Widok elementu z przodu: part_front_view</p> <p>Widok elementu z góry: part_top_view</p> <p>Widok końca elementu: part_end_view</p> <p>Widok perspektywiczny elementu: part_persp_view</p> <p>Widok komponentu 3D: component_basic_view</p> <p>Widok komponentu z przodu: component_front_view</p> <p>Widok komponentu z góry: component_top_view</p>

Plik lub rozszerzenie nazwy pliku	Opis
	<p>Widok końca komponentu: component_end_view</p> <p>Widok perspektywiczny komponentu: component_persp_view</p> <p>Widok komponentu użytkownika z przodu: custom_object_editor_front_view</p> <p>Widok komponentu użytkownika z góry: custom_object_editor_top_view</p> <p>Widok końca komponentu użytkownika: custom_object_editor_end_view</p> <p>Widok perspektywiczny komponentu użytkownika: custom_object_editor_perspective_view</p> <p>Widok zespołu 3D lub zespołu betonowego: assembly_basic_view</p> <p>Widok zespołu lub zespołu betonowego z przodu: assembly_front_view</p> <p>Widok zespołu lub zespołu betonowego z góry: assembly_top_view</p> <p>Widok końca zespołu lub zespołu betonowego: assembly_end_view</p> <p>Widok zespołu lub zespołu betonowego z tyłu: assembly_back_view</p> <p>Widok zespołu lub zespołu betonowego z dołu: assembly_bottom_view</p> <p>Widok perspektywiczny zespołu lub zespołu betonowego: assembly_persp_view</p>
.gvi	Zapisane właściwości do tworzenia widoków wzdłuż linii siatki
.rep	Właściwości przedstawienia obiektu
.clm	Właściwości słupa stalowego

<b>Plik lub rozszerzenie nazwy pliku</b>	<b>Opis</b>
.clm.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu słupa stalowego
.prt	Właściwości belki stalowej
.prt.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu belki stalowej
.sb	Właściwości belki stalowej spiralnej
.sb.more	Właściwości atrybutu użytkownika belki stalowej spiralnej
.crs	Właściwości belki prostopadłej
.crs.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu belki prostopadłej
.dia	Właściwości profilu podwójnego
.dia.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu profilu podwójnego
.cpl	Właściwości blachy wielobocznej
.cpl.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu blachy wielobocznej
.blp	Właściwości blachy giętej
.blp.more	Właściwości atrybutu użytkownika blachy giętej
.lpl	Właściwości blachy wyciągniętej
.lpl.more	Właściwości atrybutu użytkownika blachy wyciągniętej
.ips	Właściwości elementu specjalnego
.ips.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu elementu specjalnego
.cpf	Właściwości stopy fundamentowej
.cpf.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu stopy fundamentowej
.csf	Właściwości łąwy fundamentowej
.csf.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu łąwy fundamentowej
.ccl	Właściwości słupa betonowego

<b>Plik lub rozszerzenie nazwy pliku</b>	<b>Opis</b>
.ccl.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu słupa betonowego
.cbm	Właściwości belki betonowej lub polibelki betonowej
.cbm.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu belki betonowej lub polibelki betonowej
.csb	Właściwości belki betonowej spiralnej
.csb.more	Właściwości atrybutu użytkownika belki betonowej spiralnej
.csl	Właściwości płyty betonowej
.csl.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu płyty betonowej
.cpn	Właściwości panelu betonowego
.cpn.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu panelu betonowego
.lsl	Właściwości betonowej płyty wyciągniętej
.lsl	Właściwości atrybutu użytkownika betonowej płyty wyciągniętej
.ipc	Właściwości elementu betonowego
.ipc.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu betonowego elementu specjalnego
.rbr	Właściwości pręta zbrojeniowego
.rbr.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu pręta zbrojeniowego
.rbg	Właściwości grupy prętów zbrojeniowych
.rbg.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu grupy prętów zbrojeniowych
.rcu	Właściwości grupy zakrzywionych prętów zbrojeniowych
.rci	Właściwości grupy okrągłych prętów zbrojeniowych
.rbm	Właściwości siatki zbrojeniowej



<b>Plik lub rozszerzenie nazwy pliku</b>	<b>Opis</b>
.rbm.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu siatki zbrojeniowej
.rbs	Właściwości rozkładu strun zbrojenia
.rbs.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu rozkładu strun zbrojenia
.rsp	Właściwości połączenia zbrojenia
.rsp.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu zakładu zbrojenia
.rst	Właściwości zestawu prętów
.rst.more	Właściwości atrybutu użytkownika zestawu prętów
.rst.zones	Właściwości strefy rozstawu zestawu prętów
.rst_pm	Właściwości modyfikatora właściwości zestawu prętów
.rst_pm.more	Właściwość atrybutu użytkownika modyfikatora właściwości zestawu prętów
.rst_edm	Właściwości modyfikatora detalu końcowego zestawu prętów
.rst_edm.more	Właściwości atrybutów użytkownika modyfikatora detalu końcowego zestawu prętów
.rst_sm	Właściwości linii podziału zestawu prętów
.admodel	Właściwości modelu analitycznego
.admodel.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu modelu analitycznego
.lm1	Właściwości obciążenia punktowego
.lm2	Właściwości obciążenia liniowego
.lm3	Właściwości obciążenia powierzchniowego
.lm4	Właściwości obciążenia równomiernego
.m10000028	Właściwości obciążenia wiatrem
.lm6	Właściwości obciążenia termicznego
.lco	Właściwości kombinacji obciążeń

<b>Plik lub rozszerzenie nazwy pliku</b>	<b>Opis</b>
.adnode	Właściwości węzła analitycznego
.adnode.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu węzła analitycznego
.prt_ad, .prt_design	Typy plików powiązane z ustawieniami właściwości analitycznych belki stalowej. Plik .prt_ad zawiera informacje powiązane z właściwościami części analitycznej, a plik .prt_design zawiera informacje powiązane z obliczeniami rzeczywistej belki stalowej.
.crs_ad, .crs_design	Typy plików powiązane z ustawieniami właściwości analitycznych ortogonalnej belki stalowej. Plik .crs_ad zawiera informacje powiązane z właściwościami części analitycznej, a plik .crs_design zawiera informacje powiązane z obliczeniami rzeczywistej ortogonalnej belki stalowej.
.clm_ad, .clm_design	Typy plików powiązane z ustawieniami właściwości analitycznych słupa stalowego. Plik .clm_ad zawiera informacje powiązane z właściwościami części analitycznej, a plik .clm_design zawiera informacje powiązane z obliczeniami rzeczywistego słupa stalowego.
.dia_ad, .dia_design	Typy plików powiązane z ustawieniami właściwości analitycznych stalowego profilu podwójnego. Plik .dia_ad zawiera informacje powiązane z właściwościami części analitycznej, a plik .dia_design zawiera informacje powiązane z obliczeniami rzeczywistego profilu podwójnego.
.cpl_ad, .cpl_design	Typy plików powiązane z ustawieniami właściwości analitycznych blachy wielobocznej. Plik .cpl_ad zawiera informacje powiązane z właściwościami części

Plik lub rozszerzenie nazwy pliku	Opis
	analitycznej, a plik <code>.cpl_design</code> zawiera informacje powiązane z obliczeniami rzeczywistej blachy wielobocznej.
<code>.cpf_ad, .cpf_design</code>	Typy plików powiązane z ustawieniami właściwości analitycznych stopy fundamentowej. Plik <code>.cpf_ad</code> zawiera informacje powiązane z właściwościami części analitycznej, a plik <code>.cpf_design</code> zawiera informacje powiązane z obliczeniami rzeczywistej stopy fundamentowej.
<code>.csf_ad, .csf_design</code>	Typy plików powiązane z ustawieniami właściwości analitycznych ławy fundamentowej. Plik <code>.csf_ad</code> zawiera informacje powiązane z właściwościami części analitycznej, a plik <code>.csf_design</code> zawiera informacje powiązane z obliczeniami rzeczywistej ławy fundamentowej.
<code>.ccl_ad, .ccl_design</code>	Typy plików powiązane z ustawieniami właściwości analitycznych słupa betonowego. Plik <code>.ccl_ad</code> zawiera informacje powiązane z właściwościami części analitycznej, a plik <code>.ccl_design</code> zawiera informacje powiązane z obliczeniami rzeczywistego słupa betonowego.
<code>.cbm_ad, .cbm_design</code>	Typy plików powiązane z ustawieniami właściwości analitycznych belki betonowej. Plik <code>.cbm_ad</code> zawiera informacje powiązane z właściwościami części analitycznej, a plik <code>.cbm_design</code> zawiera informacje powiązane z obliczeniami rzeczywistej belki betonowej.
<code>.csl_ad, .csl_design</code>	Typy plików powiązane z ustawieniami właściwości analitycznych płyty betonowej. Plik <code>.csl_ad</code> zawiera informacje powiązane z właściwościami części analitycznej, a plik <code>.csl_design</code>

Plik lub rozszerzenie nazwy pliku	Opis
	zawiera informacje powiązane z obliczeniami rzeczywistej płyty betonowej.
.cpn_ad, .cpn_design	Typy plików powiązane z ustawieniami właściwości analitycznych panelu betonowego. Plik .cpl_ad zawiera informacje powiązane z właściwościami części analitycznej, a plik .cpl_design zawiera informacje powiązane z obliczeniami rzeczywistego panelu betonowego.
.srf	Właściwości wykończenia powierzchni
.srf.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu wykończenia powierzchni
.srfo	Właściwości powierzchni
.srfo.more	Właściwości zdefiniowanych przez użytkownika atrybutów powierzchni
.cha	Właściwości fazowania krawędzi
.cha.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu fazowania krawędzi
.scr	Właściwości śrub
.scr.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu śrub
.wld	Właściwości spoiny
.wld.more	Właściwości zdefiniowanego przez użytkownika atrybutu spoiny
*.udwcs	Przekroje spoin użytkownika (UserDefinedWeldCrossSections.udwcs)
.m1000009	Właściwości numerów kontrolnych
.m1000010	Właściwości blokowania numerów kontrolnych
.num	Właściwości ustawień numeracji
.rpr	Właściwości raportu
.4d	Właściwości wizualizacji stanu projektu
standard.opt	Ustawienia są zapisywane w pliku standard.opt w folderze \attributes tylko wtedy, gdy

Plik lub rozszerzenie nazwy pliku	Opis
	<p>zapiszesz własne ustawienia w oknie dialogowym <b>Opcje</b> przy użyciu przycisku <b>Zapisz</b>.</p> <p>W folderze środowiska znajduje się plik <code>standard.opt</code>, który zawiera wartości początkowe do wczytania podczas tworzenia modelu.</p>

## Pliki właściwości komponentów w folderze \attributes

Pliki właściwości komponentów dostępne w katalogu **Aplikacje i komponenty**, np. `.j310000063` dla właściwości komponentu **Połączenie wzdluzne 2L (63)**. Te pliki są przechowywane w `attributes` w folderze modelu.

## Ustawienia rysunku na poziomie obiektu zapisywane w folderze \attributes

Plik lub rozszerzenie nazwy pliku	Opis
<code>.dprt</code>	Właściwości elementu na poziomie obiektu
<code>.dim</code>	Właściwości wymiaru na poziomie obiektu
<code>.dimension_mark</code>	Właściwości etykiety wymiaru na poziomie obiektu
<code>.rdim</code>	Właściwości znaku wymiaru zbrojenia na poziomie obiektu
<code>.pm</code>	Właściwości znaku na poziomie obiektu
<code>.jm</code>	Właściwości znaku połączenia na poziomie obiektu
<code>.sm</code>	Właściwości znaku śruby na poziomie obiektu
<code>.rm</code>	Właściwości znaku zbrojenia na poziomie obiektu
<code>.mrms</code>	Właściwości scalonych znaków zbrojenia na poziomie obiektu
<code>.pom</code>	Właściwości znaku obiektu wylewanego

<b>Plik lub rozszerzenie nazwy pliku</b>	<b>Opis</b>
.surfm	Właściwości znaku wykończenia powierzchni na poziomie obiektu
.note	Właściwości uwagi powiązanej na poziomie obiektu
.wls	Właściwości znaku spoiny na poziomie obiektu
.lev	Właściwości znaku poziomym na poziomie obiektu
.rev	Właściwości znaku rewizji na poziomie obiektu
.drms	Właściwości siatki zbrojeniowej na poziomie obiektu
.drbr	Właściwości zbrojenia na poziomie obiektu
.po	Właściwości obiektu wylewanego na poziomie obiektu
.sc	Właściwości śruby na poziomie obiektu
.dsrf	Właściwości wykończenia powierzchni na poziomie obiektu
.dgr	Właściwości siatki na poziomie obiektu
.sbl	Właściwości symbolu na poziomie obiektu
.wls	Właściwości znaku spoiny na poziomie obiektu
.drtxt	Właściwości tekstu na poziomie obiektu
.gln	Właściwości linii na poziomie obiektu
.grt	Właściwości prostokąta na poziomie obiektu
.gci	Właściwości okręgu na poziomie obiektu
.gar	Właściwości łuku na poziomie obiektu
.gpl	Właściwości polilinii na poziomie obiektu
.gpg	Właściwości wieloboku i chmurki na poziomie obiektu

## Ustawienia rysunku na poziomie widoku zapisywane w folderze \attributes

<b>Plik lub rozszerzenie nazwy pliku</b>	<b>Opis</b>
.vi .vi.copt	Właściwości widoku na poziomie widoku
.vclassif .vclassif.copt	Szczegółowe ustawienia poziomu obiektu na poziomie widoku
.vpm	Właściwości znaku elementu na poziomie widoku
.vsm	Właściwości znaku śruby na poziomie widoku
.vnpm	Właściwości znaku elementu sąsiedniego na poziomie widoku
.vsurfm	Właściwości znaku wykończenia powierzchni na poziomie widoku
.vjm	Właściwości znaku połączenia na poziomie widoku
.vrm	Właściwości znaku zbrojenia na poziomie widoku
.vnrm	Właściwości znaku zbrojenia sąsiedniego na poziomie widoku
.vpom	Właściwości znaku obiektu wylewanego na poziomie widoku
.vp	Właściwości elementu na poziomie widoku
.vs	Właściwości śruby na poziomie widoku
.vnp	Właściwości elementu sąsiedniego na poziomie widoku
.vsurf	Właściwości wykończenia powierzchni na poziomie widoku
.vw	Właściwości spoiny na poziomie widoku
.vr	Właściwości zbrojenia na poziomie widoku
.vnr	Właściwości zbrojenia sąsiedniego na poziomie widoku
.vrmp	Właściwości obiektu referencyjnego na poziomie widoku

<b>Plik lub rozszerzenie nazwy pliku</b>	<b>Opis</b>
.vpo	Właściwości obiektu wylewanego na poziomie widoku
.vg	Właściwości siatki na poziomie widoku
.vf	Właściwości filtra na poziomie widoku
.vnf	Właściwości filtra elementu sąsiedniego na poziomie widoku

### **Pliki związane z rysunkami pojedynczych elementów i właściwościami na poziomie rysunku zapisywane folderze \attributes**

<b>Plik lub rozszerzenie nazwy pliku</b>	<b>Opis</b>
.wd .wd.copt	Właściwości rysunku pojedynczego elementu
.wd.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty rysunku pojedynczego elementu
.wdf	Właściwości filtra rysunku pojedynczego elementu
.wdnf	Właściwości filtra elementu sąsiedniego na rysunku pojedynczego elementu
.wdl	Właściwości układu rysunku pojedynczego elementu
.wdl.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty układu rysunku pojedynczego elementu
.wdv	Właściwości widoku na rysunku pojedynczego elementu
.wdv.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty widoku na rysunku pojedynczego elementu
.wdc	Właściwości widoku przekroju na rysunku pojedynczego elementu
.wdc.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty widoku przekroju na rysunku pojedynczego elementu
.wdd	Właściwości wymiaru na rysunku pojedynczego elementu



<b>Plik lub rozszerzenie nazwy pliku</b>	<b>Opis</b>
.wdd.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty wymiaru na rysunku pojedynczego elementu
.wdcd	Właściwości wymiarowania rysunku pojedynczego elementu
.wdcd more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty wymiarowania rysunku pojedynczego elementu
.wpm	Właściwości znaku elementu na rysunku pojedynczego elementu
.wsm	Właściwości znaku śruby na rysunku pojedynczego elementu
.wnpm	Właściwości znaku elementu sąsiedniego na rysunku pojedynczego elementu
.wdsurfm	Właściwości znaku wykończenia powierzchni na rysunku pojedynczego elementu
.wdsurfm.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty znaku wykończenia powierzchni na rysunku pojedynczego elementu
.wjm	Właściwości znaku połączenia na rysunku pojedynczego elementu
.wdp	Właściwości elementu na rysunku pojedynczego elementu
.wds	Właściwości śruby na rysunku pojedynczego elementu
.wds.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty śruby na rysunku pojedynczego elementu
.wdnp	Właściwości elementu sąsiedniego na rysunku pojedynczego elementu
.wdnp.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty elementu sąsiedniego na rysunku pojedynczego elementu
.wdsrf	Właściwości wykończenia powierzchni na rysunku pojedynczego elementu
.wdsrf.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty wykończenia powierzchni na rysunku pojedynczego elementu

<b>Plik lub rozszerzenie nazwy pliku</b>	<b>Opis</b>
.wdgr	Właściwości siatki na rysunku pojedynczego elementu
.wdgr.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty siatki na rysunku pojedynczego elementu
.wdr	Właściwości ochrony rysunku pojedynczego elementu
.wdr.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty ochrony rysunku pojedynczego elementu

### **Pliki związane z rysunkami zespołów i właściwościami na poziomie rysunku zapisywane folderze \attributes**

<b>Plik lub rozszerzenie nazwy pliku</b>	<b>Opis</b>
.ad	Właściwości rysunku zespołu
.ad.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty rysunku zespołu
.adf	Właściwości filtra rysunku zespołu
.adnf	Właściwości filtra elementu sąsiedniego na rysunku zespołu
.adl	Właściwości układu rysunku zespołu
.adl.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty układu rysunku zespołu
.adv	Właściwości widoku rysunku zespołu
.adc	Właściwości widoku przekroju na rysunku zespołu
.add	Właściwości wymiaru na rysunku zespołu
.add.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty wymiaru na rysunku zespołu
.adcd	Właściwości wymiarowania rysunku zespołu
.adcd.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty wymiarowania rysunku zespołu
.apm	Właściwości znaku elementu na rysunku zespołu
.asm	Właściwości znaku śruby na rysunku zespołu

<b>Plik lub rozszerzenie nazwy pliku</b>	<b>Opis</b>
.anpm	Właściwości znaku elementu sąsiedniego na rysunku zespołu
.adsurfm	Właściwości znaku wykończenia powierzchni na rysunku zespołu
.adsurfm.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty znaku wykończenia powierzchni na rysunku zespołu
.ajm	Właściwości znaku połączenia na rysunku zespołu
.adp	Właściwości elementu na rysunku zespołu
.adp.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty elementu na rysunku zespołu
.ads	Właściwości śruby na rysunku zespołu
.adnp	Właściwości elementu sąsiedniego na rysunku zespołu
.adnp.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty elementu sąsiedniego na rysunku zespołu
.adsrf	Właściwości wykończenia powierzchni na rysunku zespołu
.adsrf.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty wykończenia powierzchni na rysunku zespołu
.adw	Właściwości spoiny na rysunku zespołu
.adw.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty spoiny na rysunku zespołu
.adgr	Właściwości siatki na rysunku zespołu
.adgr.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty siatki na rysunku zespołu
.adr	Właściwości ochrony na rysunku zespołu

## Pliki związane z rysunkami zespołów betonowych i właściwościami na poziomie rysunku zapisywane folderze \attributes

Plik lub rozszerzenie nazwy pliku	Opis
.cud .cud.copt	Właściwości rysunku zespołu betonowego
.cud.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty rysunku zespołu betonowego
.cudl	Właściwości układu rysunku zespołu betonowego
.cudl.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty układu rysunku zespołu betonowego
.cudv	Właściwości widoku rysunku zespołu betonowego
.cudv.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty widoku rysunku zespołu betonowego
.cudc	Właściwości widoku przekroju na rysunku zespołu betonowego
.cudc.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty widoku przekroju na rysunku zespołu betonowego
.cudd	Właściwości wymiaru rysunku zespołu betonowego
.cudd.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty wymiaru rysunku zespołu betonowego
.cudcd	Właściwości wymiarowania rysunku zespołu betonowego
.cudcd.more	Zdefiniowane przez użytkownika właściwości wymiarowania rysunku zespołu betonowego
.cupm	Właściwości znaku elementu na rysunku zespołu betonowego
.cusm	Właściwości znaku śruby na rysunku zespołu betonowego
.cunpm	Właściwości znaku elementu sąsiedniego na rysunku zespołu betonowego

<b>Plik lub rozszerzenie nazwy pliku</b>	<b>Opis</b>
.cudsurfm	Właściwości znaku wykończenia powierzchni na rysunku zespołu betonowego
.cudsurfm.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty znaku wykończenia powierzchni na rysunku zespołu betonowego
.cudrm	Właściwości znaku zbrojenia na rysunku zespołu betonowego
.cudrm.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty znaku zbrojenia na rysunku zespołu betonowego
.cudp	Właściwości elementu na rysunku zespołu betonowego
.cudp.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty elementu na rysunku zespołu betonowego
.cuds	Właściwości śruby na rysunku zespołu betonowego
.cuds.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty śruby na rysunku zespołu betonowego
.cudnp	Właściwości elementu sąsiedniego na rysunku zespołu betonowego
.cudnp.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty elementu sąsiedniego na rysunku zespołu betonowego
.cudsrff	Właściwości wykończenia powierzchni na rysunku zespołu betonowego
.cudsrff.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty wykończenia powierzchni na rysunku zespołu betonowego
.cudr	Właściwości zbrojenia na rysunku zespołu betonowego
.cudr.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty zbrojenia na rysunku zespołu betonowego
.cudw	Wyświetl właściwości spoiny na rysunku zespołu betonowego
.cudw.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty spoiny na rysunku zespołu betonowego

<b>Plik lub rozszerzenie nazwy pliku</b>	<b>Opis</b>
.cudgr	Właściwości siatki na rysunku zespołu betonowego
.cudgr.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty siatki na rysunku zespołu betonowego
.cudrp	Właściwości ochrony rysunku zespołu betonowego
.cudrp.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty ochrony rysunku zespołu betonowego
.cuf	Właściwości filtra na rysunku zespołu betonowego
.cunf	Właściwości filtra elementu sąsiedniego na rysunku zespołu betonowego

### **Pliki związane z rysunkami zestawczymi i właściwościami na poziomie rysunku zapisywane folderze \attributes**

<b>Plik lub rozszerzenie nazwy pliku</b>	<b>Opis</b>
.gd .gd.copt	Właściwości rysunku zestawczego
.gclassif .gclassif.copt	Szczegółowe ustawienia poziomego obiektu na rysunku zestawczym
.gd.more	Zdefiniowane przez użytkownika właściwości rysunku zestawczego
.gdl	Właściwości układu rysunku zestawczego
.gdl.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty układu rysunku zestawczego
.gdv	Właściwości widoku rysunku zestawczego
.gdv.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty widoku rysunku zestawczego
.gdd	Właściwości wymiaru rysunku zestawczego
.gdd.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty wymiaru rysunku zestawczego

<b>Plik lub rozszerzenie nazwy pliku</b>	<b>Opis</b>
.gdcd	Właściwości wymiarowania rysunku zestawczego
.gdcd.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty wymiarowania rysunku zestawczego
.gpm	Właściwości znaku elementu na rysunku zestawczym
.gsm	Właściwości znaku śruby na rysunku zestawczym
.gnpm	Właściwości znaku elementu sąsiedniego na rysunku zestawczym
.gdsurfm	Właściwości znaku wykończenia powierzchni na rysunku zestawczym
.gdsurfm.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty znaku wykończenia powierzchni na rysunku zestawczym
.gjm	Właściwości znaku połączenia na rysunku zestawczym
.gdrm	Właściwości znaku zbrojenia na rysunku zestawczym
.gdrm.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty znaku zbrojenia na rysunku zestawczym
.gnrm	Właściwości znaku zbrojenia sąsiedniego na rysunku zestawczym
.gpom	Właściwości znaku obiektu wylewanego na rysunku zestawczym
.gdp	Właściwości elementu na rysunku zestawczym
.gdp.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty elementu na rysunku zestawczym
.gds	Właściwości śruby na rysunku zestawczym
.gds.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty śruby na rysunku zestawczym
.gdnp	Właściwości elementu sąsiedniego na rysunku zestawczym
.gdnp.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty elementu sąsiedniego na rysunku zestawczym

<b>Plik lub rozszerzenie nazwy pliku</b>	<b>Opis</b>
.gdstrf	Właściwości wykończenia powierzchni na rysunku zestawczym
.gdw	Właściwości spoiny na rysunku zestawczym
.gdw.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty spoiny na rysunku zestawczym
.gdr	Właściwości zbrojenia na rysunku zestawczym
.gdr.more	Atrybuty użytkownika zbrojenia na rysunku zestawczym
.gnr	Właściwości zbrojenia sąsiedniego na rysunku zestawczym
.gpo	Właściwości obiektu wylewanego na rysunku zestawczym
.gpbr	Właściwości przerwy roboczej na rysunku zestawczym
.gdrmp	Właściwości obiektu referencyjnego na rysunku zestawczym
.gdrmp.more	Atrybuty użytkownika modelu referencyjnego na rysunku zestawczym
.gdgr	Właściwości siatki na rysunku zestawczym
.gdgr.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty siatki na rysunku zestawczym
.gdrp	Właściwości ochrony rysunku zestawczego
.gdrp.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty ochrony rysunku zestawczego
.gdf	Właściwości filtra rysunku zestawczego
.gdnf	Właściwości filtra elementu sąsiedniego na rysunku zestawczym



## Pliki związane z rysunkami zbiorczymi i właściwościami na poziomie rysunku zapisywane w folderze \attributes

Plik lub rozszerzenie nazwy pliku	Opis
.md	Właściwości rysunku zbiorczego
.md.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty rysunku zbiorczego
.mdl	Właściwości układu rysunku zbiorczego
.mdl.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty układu rysunku zbiorczego
.mdr	Właściwości ochrony rysunku zbiorczego
.mdr.more	Zdefiniowane przez użytkownika atrybuty ochrony rysunku zbiorczego

## Pliki wspólne dla wszystkich rysunków i pliki w folderze \drawings

Plik lub rozszerzenie nazwy pliku	Opis
.dg	Pliki rysunków
.ldb	Właściwości warstwy eksportu rysunku
.ldr	Właściwości łącza rysunku
.cs	Właściwości symbolu przekroju
.detail	Właściwości symbolu detalu
.fas	Właściwości pliku tekstowego
.fhl	Właściwości hiperłącza
.dsf	Właściwości filtra wyboru rysunku. Plik jest zapisywany po zaznaczeniu pola wyboru <b>Rysunek --&gt; Filtr wyboru</b> w sekcji <b>Filtr</b> lub wyborze właściwości <b>Filtr wyboru</b> .
.GridsDimXml .ShapeDimXml .HolesDimXml .FilterDimXml .OverallDimXml	Reguły wymiarowania

<b>Plik lub rozszerzenie nazwy pliku</b>	<b>Opis</b>
.RecessesDimXml .SecPartsDimXml	
.dg.DPM	<p>Pliki zrzutu ekranu rysunku w podfolderze \&lt;model&gt;\drawings\snapshots. Pliki są tworzone automatycznie lub na żądanie użytkownika.</p> <p>Aby automatycznie utworzyć zrzut ekranu rysunku, w tym samym czasie, w którym jest tworzony rysunek, należy nadać opcji zaawansowanej XS_DRAWING_CREATE_SNAPSHOT_ON_DRAWING_CREATION wartość TRUE. Aby uzyskać więcej informacji o tworzeniu zrzutów ekranu, zobacz .</p>

### **Pliki powiązane z eksportem IFC w folderze \IFC**

<b>Plik lub rozszerzenie nazwy pliku</b>	<b>Opis</b>
.ifc	Wyeksportowane pliki IFC

### **Pliki powiązane z NC w folderze \DSTV\_Profiles**

<b>Plik lub rozszerzenie nazwy pliku</b>	<b>Opis</b>
.nc1	Pliki NC (numerical control)

### **Pliki w folderze \ModelSharing**

<b>Plik lub rozszerzenie nazwy pliku</b>	<b>Opis</b>
ModelSharingService.key	Plik klucza, który jest potrzebny do udostępniania w Tekla Model Sharing.
FileSharing.ini	Ustawienia udostępniania plików w Tekla Model Sharing.
FileSharing.xml	Plik potrzebny do udostępniania plików w Tekla Model Sharing.

## Pliki w folderze \ProjectOrganizer

Plik lub rozszerzenie nazwy pliku	Opis
.db	Tworzone po pierwszym otwarciu <b>Organizatora</b> . Zawiera wszystkie informacje o szablonach właściwości i kategoriach używanych w modelu. Nazwa bazy danych pokazuje wersję bazy danych, np. ProjOrg000020.db.
.propertytemplate	Tworzony podczas eksportowania szablonu właściwości z narzędzia <b>Organizator</b> .
.category	Tworzony podczas eksportowania kategorii z narzędzia <b>Organizator</b> .

## Pliki powiązane z raportami w folderze \Reports

Plik lub rozszerzenie nazwy pliku	Opis
.xsr	Raporty Tekla Structures

## Pliki w folderze \SessionFileRepository

Plik lub rozszerzenie nazwy pliku	Opis
Pliki w folderze SessionFileRepository	Kopie zapasowe plików, które są aktualizowane lub usuwane podczas wczytywania Tekla Model Sharing.
SessionFile.db	Baza danych do zarządzania plikami w folderze modelu w Tekla Model Sharing .
.storage	Plik konfiguracyjny SessionFile.db.

## Pliki powiązane z kształtami w folderach \ShapeGeometries i \Shapes

Plik lub rozszerzenie nazwy pliku	Opis
.tez .xml	Opisy geometrii kształtów w folderze \ShapeGeometries.
.xml	Opisy kształtów w folderze Shapes.

## Pliki w folderze \screenshots

Plik lub rozszerzenie nazwy pliku	Opis
.png	Zrzuty ekranu wykonane w Tekla Structures.

## Pliki powiązane z eksportem Unitechnik w folderze \UT\_files

Plik lub rozszerzenie nazwy pliku	Opis
.uni	Wyeksportowane pliki Unitechnik

## 6.16 Sprawdzanie i zmiana lokalizacji plików i folderów programu Tekla Structures w narzędziu Przeglądaj


**Przeglądaj** to narzędzie, które pomaga znajdować i modyfikować lokalizacje różnych plików i folderów Tekla Structures oraz dostosowywać ustawienia użytkownika.

---

**UWAGA** Ogólnie, te ustawienia powinni zmieniać tylko administratorzy. Jeśli zmienisz je samodzielnie, a udostępniasz dany model innym użytkownikom i Twoje ustawienia różnią się od ustawień projektu, pojawią się problemy. Również dodanie lub zmodyfikowanie plików w niektórych z tych folderów może wymagać uprawnień administratora.

---

Aby zlokalizować pliki i foldery i dostosować ustawienia Tekla Structures:

1. Kliknij przycisk **Aplikacje i komponenty**  w panelu bocznym, aby otworzyć katalog **Aplikacje i komponenty**.
2. Kliknij strzałkę obok pozycji **Aplikacje**, aby otworzyć listę aplikacji.
3. Kliknij dwukrotnie **Przeglądaj**.

Pojawi się okno dialogowe **Przeglądaj**. Możesz sprawdzić najbardziej typowe ścieżki do folderów i dostosować ustawienia w swoim pliku `user.ini` albo w specyficznym dla użytkownika lub modelu pliku `options.ini`.

4. Sprawdź ścieżki do folderów i zmień je, jeśli to konieczne, klikając przyciski po lewej stronie karty **Podstawowe**.

Jeśli klikniesz przyciski **Projekt** lub **Firma**, a folder firmowy ani folder projektu nie zostały skonfigurowane, Tekla Structures wyświetli informację aby to zrobić i dodać definicję ścieżki do folderu do pliku `user.ini`.

5. Sprawdź ustawienia w plikach `user.ini` i `options.ini` i zmień je, jeśli to konieczne, klikając przyciski po prawej stronie karty **Podstawowe**.
6. Przejdź do karty **Zaawansowane** i zdefiniuj ścieżki do folderów, do których wymagany może być dostęp, np. do folderów komponentów użytkownika i makr.

## 6.17 Kolejność wyszukiwania folderów

Gdy otworzysz model, Tekla Structures wyszuka powiązane pliki w określonych folderach w ustalonej kolejności.

Należy pamiętać, aby pliki były przechowywane w odpowiednich folderach. Gdy Tekla Structures znajdzie powiązane pliki, wyszukiwanie zostanie zatrzymane. Oznacza to, że takie same pliki, lecz wyszukiwane w dalszej kolejności, zostaną zignorowane.

Kolejność wyszukiwania w folderach:

Folder	Zdefiniowany przez
Aktualny model	Otwarty model
Projekt	Opcja zaawansowana XS_PROJECT. Jeśli pliki właściwości są przechowywane w folderach zdefiniowanych przez użytkownika w folderze projektu, Tekla Structures przeszukuje foldery w poszukiwaniu plików w kolejności alfabetycznej. Wybrany zostanie pierwszy powiązany plik. Następnie każdy plik o takim samym sufiksie nazwy pliku i prefiksie nazwy pliku co wybrany plik jest ignorowany. Nazwy ignorowanych plików są przechowywane w dzienniku błędów.
Firmowy	Opcja zaawansowana XS_FIRM. Jeśli pliki właściwości są przechowywane w folderach zdefiniowanych przez użytkownika w

Folder	Zdefiniowany przez
	folderze firmowym, Tekla Structures przeszukuje foldery w poszukiwaniu plików w kolejności alfabetycznej. Wybrany zostanie pierwszy powiązany plik. Następnie każdy plik o takim samym sufiksie nazwy pliku i prefiksie nazwy pliku co wybrany plik jest ignorowany. Nazwy ignorowanych plików są przechowywane w dzienniku błędów.
System	Opcję zaawansowaną XS_SYSTEM

Tekla Structures nie wyszukuje niektórych plików w dokładnie takiej kolejności. Wyjątki wymieniono poniżej.

Wyjątki:

Plik (typ)	Kolejność wyszukiwania
<a href="#">objects.inp (strona 319)</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Folder modelu</li> <li>• Folder projektu (XS_PROJECT)</li> <li>• Folder firmowy (XS_FIRM)</li> <li>• Folder systemu (XS_SYSTEM)</li> <li>• Folder inp (XS_INP)</li> </ul>
privileges.inp	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Folder modelu</li> <li>• Folder projektu (XS_PROJECT)</li> <li>• Folder firmowy (XS_FIRM)</li> <li>• Folder systemu (XS_SYSTEM)</li> <li>• Folder inp (XS_INP)</li> </ul>
Pliki .dat ( <a href="#">strona 330</a> )	Folder systemu (XS_SYSTEM)
<a href="#">Szablony (strona 386)</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Folder zawierający szablony wskazywany przez opcję zaawansowaną XS_TEMPLATE_DIRECTORY</li> <li>• Folder modelu</li> <li>• Folder projektu (XS_PROJECT)</li> <li>• Folder firmowy (XS_FIRM)</li> <li>• Szablony systemowe specyficzne dla środowiska wskazywane przez opcję zaawansowaną XS_TEMPLATE_DIRECTORY_SYSTEM</li> </ul>

Plik (typ)	Kolejność wyszukiwania
Katalogi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Folder systemu (XS_SYSTEM)</li> </ul> <p>Katalogi <a href="#">profilu (strona 155)</a>, <a href="#">śrub (strona 238)</a>, <a href="#">materiałów (strona 146)</a> i <a href="#">zbrojenia (strona 256)</a>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Folder modelu</li> <li>Folder projektu (XS_PROJECT)</li> <li>Folder firmowy (XS_FIRM)</li> <li>Folder wskazywany przez opcję zaawansowaną XS_PROFDB</li> </ul> <p><a href="#">Katalog kształtów (strona 220)</a>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Folder modelu</li> <li>Folder projektu (XS_PROJECT)</li> <li>Folder firmowy (XS_FIRM)</li> <li>Folder systemu (XS_SYSTEM)</li> <li>Folder wskazywany przez opcję zaawansowaną XS_DEFAULT_BREP_PATH</li> </ul> <p>Katalog Drukarki:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Folder modelu</li> <li>Folder projektu (XS_PROJECT)</li> <li>Folder firmowy (XS_FIRM)</li> <li>Folder wskazywany przez opcję zaawansowaną XS_DRIVER</li> </ul>

**OSTRZEŻENIE** Nie używaj folderu systemowego do przechowywania dostosowanych plików. Dzięki temu unikniesz problemów lub niepotrzebnej pracy podczas aktualizacji oprogramowania do nowej wersji.

## 6.18 Położenie niektórych ukrytych plików i folderów

Gdy Tekla Structures jest instalowany w folderze `..\Program Files` niektóre pliki wymagane do uruchomienia Tekla Structures znajdują się w ukrytych

folderach, więc są niewidoczne. Ukryte pliki i foldery można zobaczyć, uaktywniając ich wyświetlanie w oknie **Folder Options** systemu Windows.

---

**UWAGA** Zawsze możesz sprawdzić ustawienia wymienione poniżej. Jeśli napotkasz problemy z ustawieniami, poproś o pomoc administratora lub lokalny dział pomocy technicznej.

---

### **Pliki związane z oprogramowaniem**

Oprogramowanie i na przykład, następujące pliki są instalowane w folderze `..\Program Files\Tekla Structures\<version>\`.

- `contentattributes_global.lst`
- `contentattributes_userdefined.lst`  
(w środowisku USA: `contentattributes_customer.lst`)

### **Pliki związane ze środowiskami**

Środowiska i na przykład, następujące pliki są instalowane w folderze `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\<environment>\`. Dokładne położenie pliku może się różnić w zależności od struktury folderów plików środowiska.

- `analysis_design_config.inp`
- `contentattributes.lst`
- `dimension_marks.sym`
- `InquiryTool.config`
- `objects.inp`
- `objects.inp`
- `privileges.inp`
- `product_finishes.dat`
- `rebar_config.inp`
- `TeklaStructures.lin`
- `TilePatternCatalog.dtd`
- `TilePatternCatalog.xml`

### **Pliki związane z ustawieniami użytkownika**

Ustawienia użytkownika i na przykład, następujące pliki są instalowane w folderze `..\Users\<username>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>\`.

- `user.ini`
- `options.bin`
- plik `PropertyTemplates.xml` dostosowanego układu panelu właściwości



- pliki `.xml` dostosowanych wstążek i kart
- pliki `.xml` dostosowanych kontekstowych pasków narzędzi
- pliki `.json` dostosowanych pasków narzędzi

**Zobacz również**

[Pliki folderu modelu i rozszerzenia nazw plików \(strona 352\)](#)

# 7 Szablony

Szablony stanowią opisy form i tabele, które można uwzględnić w Tekla Structures. Szablony mogą być graficzne lub tekstowe. Szablony graficzne są wstawiane na układach rysunków, na przykład jako tabele, bloki tekstu i nagłówki rysunków. Szablony tekstowe są używane do tworzenia raportów. Zawartość pól szablonu jest wypełniana przez Tekla Structures podczas wykonywania.


Tekla Structures zawiera dużą liczbę standardowych szablonów, z których użytkownik może korzystać. Użyj Edytora szablonów, aby modyfikować istniejące szablony lub tworzyć nowe, zależnie od potrzeb.

Definicje szablonów graficznych mają rozszerzenie nazwy pliku .tpl. Definicje szablonów tekstowych mają rozszerzenie nazwy pliku .rpt.

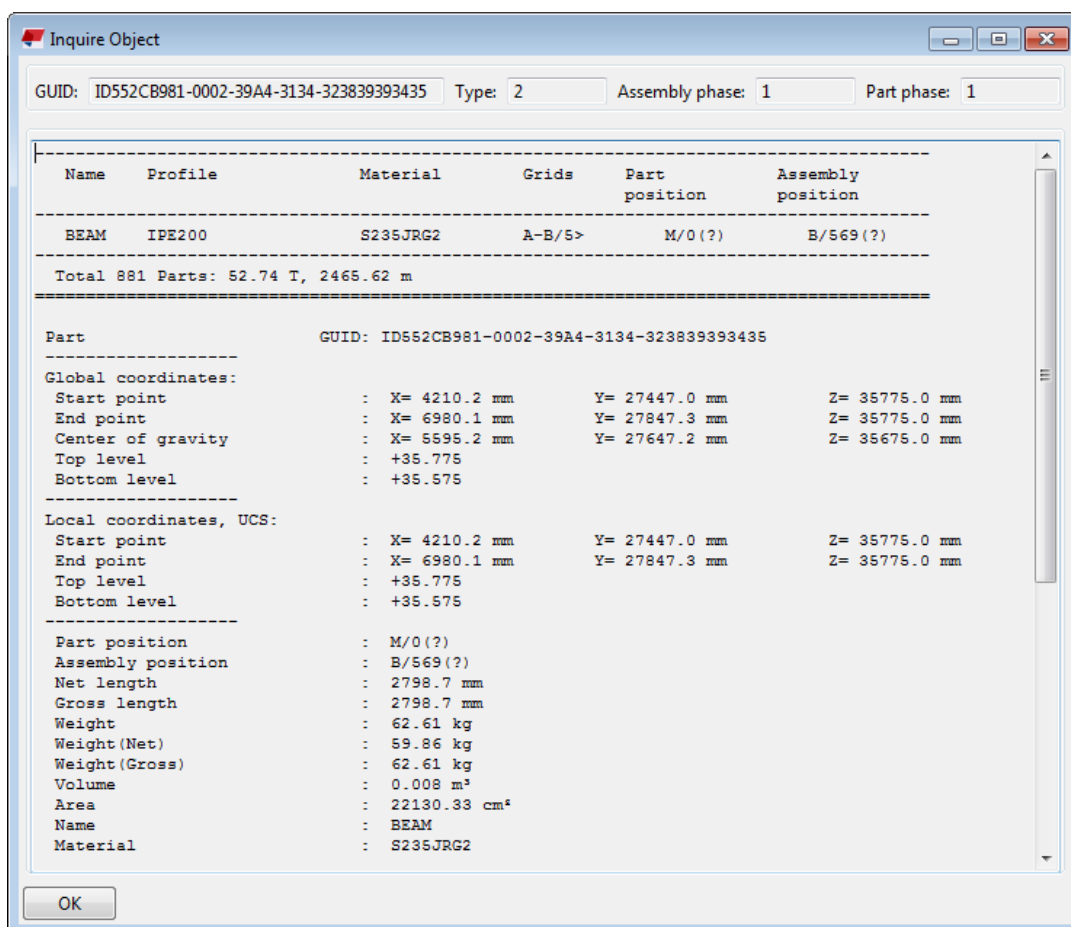
Gotowe szablony tekstowe i graficzne znajdują się w folderach środowiska znajdujących się w folderze ... \ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\. Dokładne położenie pliku może się różnić w zależności od struktury folderów plików środowiska. Szablony tekstowe i graficzne, z wyjątkiem szablonów znaków, można również odczytać z folderu XS\_FIRM lub XS\_PROJECT. Aby uzyskać więcej informacji na temat miejsc, w których są wyszukiwane szablony, zobacz [Kolejność przeszukiwania folderów \(strona 381\)](#).

## Przykłady

Przykład bloku tytułowego:

No	REV MARK	REVISION DESCRIPTION	CREATED	APPROVED	REV. DATE
					
DRAWING TITLE		STANDARD			
CONTRACT		Trimble Solutions Corporation			
MODELLED BY		Dean Designer	ISSUED		
CONTRACT NO		1	SCALE 1:10		A2
DRAWING No		[C.1]	REVISION No. 2		

Przykład raportu dotyczącego zapytania:



Przykład raportu dotyczącego listy elementów:

Report

-----

TEKLA STRUCTURES PARTS LIST FOR CONTRACT NO: 1 Page: 1  
 CONTRACT: Trimble Solutions Co Date: 28.10.2016

-----

PartPos	Profile	No.	Material	Length	Area (m2)	Weight (kg)
1001	PL10*230	2	S235JR	270	0.1	4.9
1002	PL20*140	10	S235JR	352	0.1	7.6
b/1	HEA300	1	S235JR	5590	9.6	493.7
c/1	HEA400	2	S235JR	7200	13.8	898.7
Total for 15 members:					38.6	2376.7

-----

Aby uzyskać więcej informacji o używaniu szablonów, zobacz [Podręcznik Edytor szablonów \(strona 389\)](#) lub otwórz Pomoc Edytora szablonów w narzędziu Edytor szablonów, klikając **Pomoc --> Treść**.

## Zobacz również

[Utwórz szablon \(strona 388\)](#)

### 7.1 Utwórz szablon

1. W menu **Plik** kliknij **Edytory** --> **Edytor szablonów** .
2. W edytorze szablonów kliknij **Plik > Nowy**.
3. Wybierz typ szablonu i kliknij przycisk **OK**. Tworzony jest nowy pusty szablon.
4. Dodaj nowe wiersze w szablonie.
  - a. Kliknij **Wstaw** --> **Komponent** --> **Wiersz** , aby dodać nowy wiersz.
  - b. Wybierz typ zawartości w wierszu i kliknij **OK**.
  - c. Powtórz czynności opisane w punktach a–b dla każdego nowego wiersza.
5. Dodaj pola wartości, aby uzyskać żądane dane z bazy danych Tekla Structures.
  - a. Kliknij **Wstaw** --> **pole Wartość** .
  - b. Kliknij punkt, aby zdefiniować położenie pola w wierszu.  
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Wybierz atrybut** z monitem o wybranie atrybutu dla pola wartości.
  - c. Wybierz atrybut i kliknij **OK**.
  - d. Powtórz czynności opisane w punktach a–c dla każdego pola wartości.
6. Zapisz szablon.
  - a. Kliknij **Plik** --> **Zapisz jako**.
  - b. Przejdź do folderu szablonów zdefiniowanego dla opcji zaawansowanej `XS_TEMPLATE_DIRECTORY`.
  - c. W polu **Nazwa pliku** wpisz nazwę szablonu.
  - d. Kliknij przycisk **OK**.

## Zobacz również

[Szablony \(strona 386\)](#)

[Utwórz szablon w formacie HTML \(strona 389\)](#)

[Utwórz szablon dla zespołów zagnieżdżonych \(strona 393\)](#)

[Stwórz szablon planowań gięcia lub obrazów zbrojenia \(strona 397\)](#)

[Dodaj obrazy do szablonu \(strona 402\)](#)

## 7.2 Podręcznik Edytor szablonów

W tym podręczniku opisano sposób używania Edytora szablonów w celu tworzenia i modyfikowania definicji szablonów na potrzeby raportów i rysunków, a także zarządzania tymi definicjami.

Przy użyciu Edytora szablonów można tworzyć etykiety, raporty i legendy pozwalające na gromadzenie i uzyskiwanie dokładnych, ukierunkowanych informacji. Tekla Structures zawiera wiele gotowych szablonów, a Edytor szablonów umożliwia modyfikowanie istniejących szablonów lub tworzenie nowych w zależności od potrzeb.

Edytor szablonów jest używany również w innych produktach niż Tekla Structures. Z tego powodu w tekście jest często używany termin 'produkt' zamiast rzeczywistej nazwy oprogramowania. Dokładne instrukcje dotyczące używania Edytora szablonów wraz z Tekla Structures w celu tworzenia i modyfikowania szablonów można znaleźć w pozostałych artykułach w sekcji [Szablony \(strona 386\)](#).

Podręcznik Edytor szablonów jest aktualnie dostępny wyłącznie w języku angielskim. Jego treść jest taka sama, jak treść pomocy w Edytorze szablonów.

## 7.3 Utwórz szablon w formacie HTML

Szablony w formacie HTML dają więcej możliwości pod względem różnych układów, czcionek i obrazów. Szablony, które generują plik wyjściowy w formacie HTML, są graficzne i mają rozszerzenie nazwy pliku \*.html.rpt.

1. W menu **Plik** kliknij **Edytory** --> **Edytor szablonów** .
2. W edytorze szablonów kliknij **Plik > Nowy**.
3. Wybierz **szablon graficzny** i kliknij **OK**.
4. Dodaj nowe wiersze w szablonie.
  - a. Kliknij **Wstaw** --> **Komponent** --> **Wiersz** , aby dodać nowy wiersz.
  - b. Wybierz typ zawartości w wierszu i kliknij **OK**.
  - c. Powtórz czynności opisane w punktach a–b dla każdego nowego wiersza.
5. Dodaj pola wartości, aby uzyskać żądane dane z bazy danych Tekla Structures.
  - a. Kliknij **Wstaw** --> **pole Wartość** .
  - b. Kliknij punkt, aby zdefiniować położenie pola w wierszu.

Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Wybierz atrybut** z monitem o wybranie atrybutu dla pola wartości.
  - c. Wybierz atrybut i kliknij **OK**.

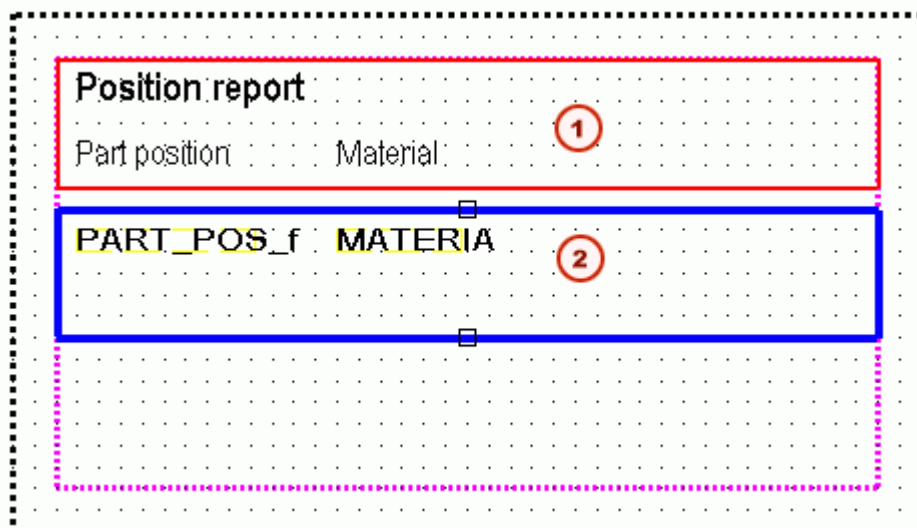
- d. Powtórz czynności opisane w punktach a–c dla każdego pola wartości.
6. Dodaj nagłówki dla każdego pola wartości.
    - a. Kliknij kolejno opcje **Wstaw --> Komponent --> Nagłówek...** .
    - b. Kliknij kolejno **Wstaw --> Tekst...**
    - c. Wprowadź nagłówek szablonu i kliknij przycisk **OK**.
    - d. Kliknij punkt, aby zdefiniować położenie nagłówka w wierszu nagłówka.
    - e. Powtórz kroki od a do d, aby utworzyć nagłówki dla wszystkich pól wartości.
  7. Zapisz szablon:
    - a. Kliknij **Plik --> Zapisz jako**
    - b. Przejdź do folderu szablonów zdefiniowanego dla opcji zaawansowanej `XS_TEMPLATE_DIRECTORY`.
    - c. W polu **Nazwa pliku** wpisz nazwę szablonu.  
Do nazwy pliku dołącz rozszerzenie `*.html.rpt`. Na przykład, `Part_list.html.rpt`.
    - d. Kliknij przycisk **OK**.

---

**UWAGA** Jeśli do szablonu HTML dodasz obrazy, powinny się one znajdować w folderze `..\Program Files\Tekla Structures\<wersja>\nt\TplEd\bitmaps`, w przeciwnym razie nie będą widoczne w pliku wynikowym HTML.

---

### Przykład



1. Nagłówek, który zawiera pola tekstowe

2. Wiersz, który zawiera dwa pola wartości

### Zobacz również

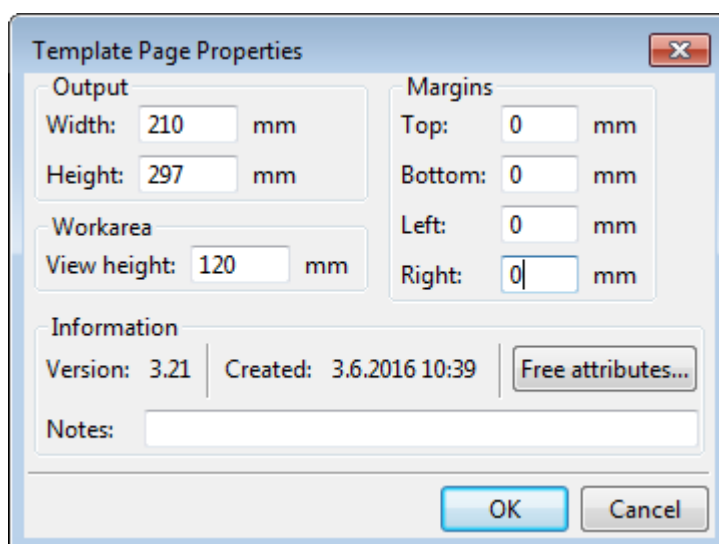
[Szablony \(strona 386\)](#)

[Dodaj obrazy do szablonu \(strona 402\)](#)

## 7.4 Tworzenie szablonu raportu w formacie .pdf

Można tworzyć szablony graficzne, które będą używane do sporządzania raportów w formacie .pdf.

1. W menu **Plik** wybierz **Edytory** --> **Edytor szablonów** .
2. Wybierz menu **Plik** --> **Nowy** --> **Szablon graficzny** .
3. Kliknij **Edytuj** --> **Właściwości** .
4. W oknie dialogowym **Właściwości strony szablonu** określ wymiary strony zgodne z docelowym formatem strony (na przykład A4):



Rozmiar musi być zgodny ze zdefiniowanym w pliku konfiguracji PaperSizesForDrawings.dat.

A0,	1189,	841
A1,	841,	594
A2,	594,	420
A3,	420,	297
A4,	297,	210
A5,	210,	148

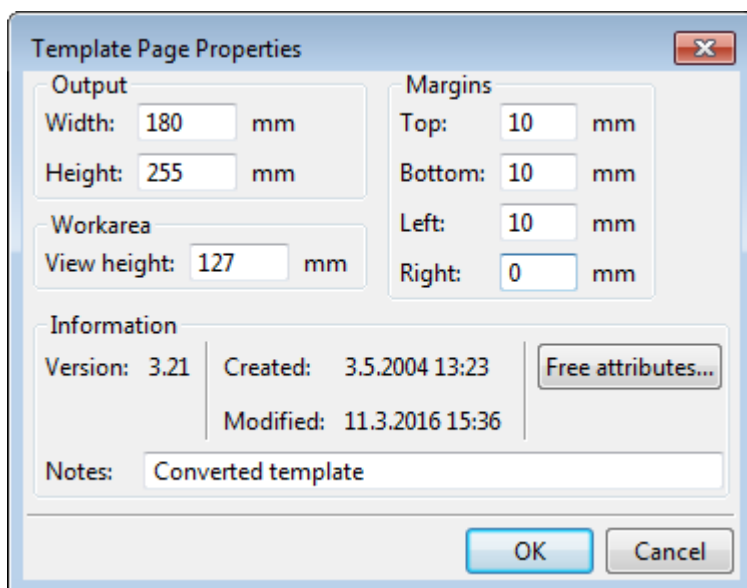
5. Dodaj nowe wiersze i pola wartości, aby uzyskać wymagane dane z bazy danych Tekla Structures. Aby uzyskać więcej informacji o dodawaniu nowych wierszy i pól wartości, zobacz [Utwórz szablon \(strona 388\)](#).

6. Kliknij menu **Plik** --> **Zapisz jako** i zapisz raport z rozszerzeniem nazwy pliku `.pdf.rpt`.
7. Skopiuj nowy szablon do swojego folderu szablonów, takiego jak folder ustawień modelu lub folder ustawień firmy (XS\_FIRM).

Można teraz utworzyć raport w formacie `.pdf` za pomocą nowego szablonu raportów `.pdf`. Aby uzyskać więcej informacji o tworzeniu raportu, zobacz .

### Przykładowy raport .pdf

W tym przykładowym raporcie użyto następującego rozmiaru strony:



Poniżej znajduje się przykład raportu utworzonego przy użyciu tego konkretnego szablonu raportu. Aby otworzyć raport w przeglądarce, kliknij [tutaj](#).



## REBAR BENDING SCHEDULE

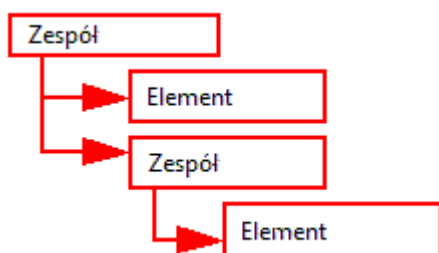
Project: Rebar fabrication 1

Pos	Diameter	Number	Grade	Length	Kg/p	Weight	Bending shape	Belongs to
WR/1	10	16	Undefined	800	0.49	7.9		W/4
WR/3	16	8	Undefined	7130	11.25	90.0		
WR/4	12	8	Undefined	3490	3.10	24.8		
WR/6	16	4	Undefined	7690	12.14	48.5		
WR/7	12	4	Undefined	4090	3.63	14.5		
WR/11	10	8	Undefined	950	0.59	4.7		W/3
WR/12	10	12	Undefined	2080	1.28	15.4		
WR/13	10	12	Undefined	2880	1.78	21.3		
WR/2	8	42	Undefined	830	0.33	13.8		W/3
WR/2	8	96	Undefined	830	0.33	31.5		W/4
WR/5	12	24	Undefined	980	0.87	20.9		
WR/8	6	14	Undefined	830	0.18	2.6		W/3
WR/9	6	22	Undefined	810	0.18	4.0		W/3
WR/10	8	78	Undefined	810	0.32	25.0		W/3
WR/10	8	184	Undefined	810	0.32	58.9		W/4
		Total:		532.0	Total:		383.7	

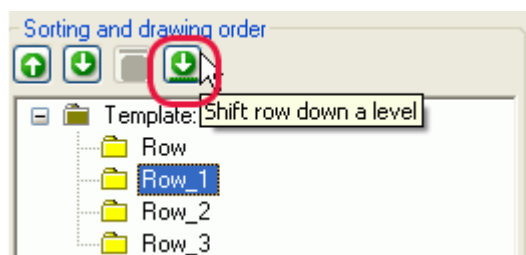
## 7.5 Utwórz szablon dla zespołów zagnieżdżonych

Ten przykład pokazuje, jak stworzyć szablon, który wyświetla strukturę hierarchiczną zespołów zagnieżdżonych. Utworzysz strukturę zespołu

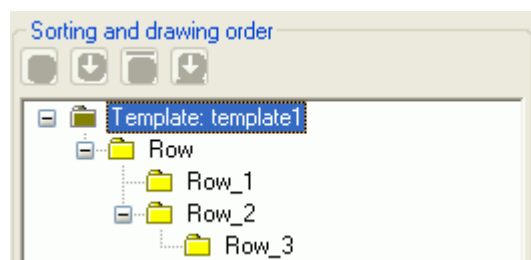
zagnieżdżonego w szablonie tekstowym, podobnym do tego, który jest zilustrowany na poniższym obrazie:



1. W menu **Plik** kliknij **Edytory** --> **Edytor szablonów** .
2. W edytorze szablonów kliknij **Plik > Nowy**.
3. Wybierz **szablon tekstowy** i kliknij **OK**.
4. Dodaj cztery nowe wiersze w szablonie.
  - a. Kliknij **Wstaw** --> **Komponent** --> **Wiersz** , aby dodać nowy wiersz.
  - b. Wybierz typ zawartości w wierszu i kliknij **OK**.  
Dla pierwszego i trzeciego wiersza wybierz typ zawartości **ZESPÓŁ**, a dla drugiego i czwartego wiersza wybierz typ zawartości **ELEMENT**.
  - c. Powtórz czynności opisane w punktach a–b dla każdego nowego wiersza.
5. Za pomocą przycisków strzałek w opcji **Kolejność sortowania i rysunków** utwórz strukturę zespołu zagnieżdżonego dla szablonu.
  - a. Przenieś drugi i trzeci wiersz o jeden poziom w dół.
  - b. Przenieś czwarty wiersz o dwa poziomy w dół.



Teraz struktura powinna wyglądać tak:



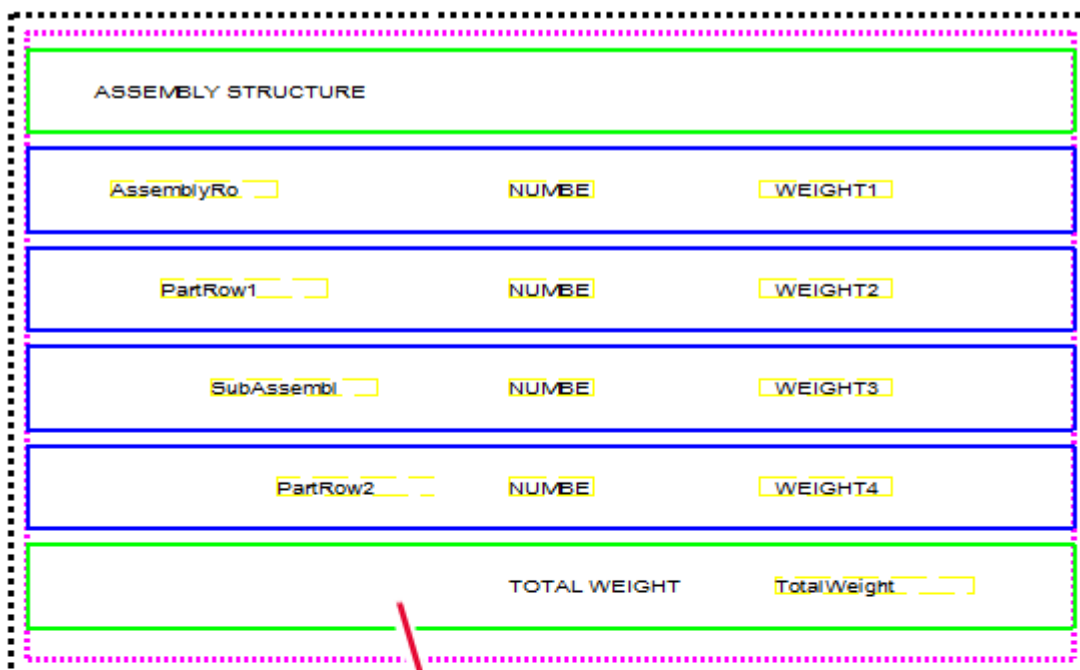
6. Dodaj pola wartości, aby uzyskać żądane dane z bazy danych Tekla Structures.

W tym przykładzie dodane pola wartości dotyczą pozycji, numeru i ciężaru zespołu lub elementu.

- a. Kliknij **Wstaw** --> **pole Wartość**.
  - b. Kliknij punkt, aby zdefiniować położenie pola w wierszu.  
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Wybierz atrybut** z monitem o wybranie atrybutu dla pola wartości.
  - c. Wybierz atrybut i kliknij **OK**.
  - d. Powtórz czynności opisane w punktach a–c dla każdego pola wartości.
7. Zmodyfikuj układ szablonu. Przykład:
    - a. Przenieś obiekty, aby wyświetlić strukturę zespołu zagnieżdżonego w drukowanym raporcie. W tym celu wybierz obiekt, który chcesz przenieść, i przeciągnij go w żądane położenie.
    - b. Wyrównaj obiekty. W tym celu wybierz wszystkie obiekty, które chcesz wyrównać, kliknij prawym przyciskiem i wybierz odpowiednią opcję z menu podręcznego, np. **Wyrównaj** --> **Do prawej**.
    - c. Dodaj nagłówek i stopkę. W tym celu kliknij **Wstaw** --> **Komponent** --> **Nagłówek strony** i **Stopka strony**. Dodaj wymagane informacje do nagłówka i stopki.
  8. Zapisz szablon.

### Przykład

Poniżej znajduje się przykład szablonu tekstowego i raportu stworzonego przy użyciu tego szablonu:



Assembly structure

TOP/1	1	677.5
SUBTRUSS/5	2	338.7
1001	2	3.6
1002	2	3.4
T/2	2	10.3
T/3	2	12.5
T/4	2	14.8
T/6	2	12.2
T/7	2	14.5
T/8	2	17.0
T/9	2	16.3
T/10	2	9.3
T/11	2	11.9
T/12	2	14.5
T/15	2	73.1
T/16	4	62.7
Total weight		677.5

**UWAGA** Możesz tworzyć szablony graficzne dla zespołów zagnieżdżonych tak samo, jak szablony tekstowe. Różnica między szablonami graficznymi i tekstowymi polega na tym, że w szablonie graficznym możesz wyświetlić informacje i grafiki na temat projektu i firmy, takie jak kontury tabeli, obrazy i symbole.

## Zobacz również







[Szablony \(strona 386\)](#)

## 7.6 Stwórz szablon planowań gięcia lub obrazów zbrojenia

Możesz użyć Edytora szablonów w celu stworzenia planowań gięcia lub obrazów zbrojenia na prętach zbrojeniowych i giętych siatkach. Możesz też kontrolować typ informacji, które są pokazywane na planowaniach gięcia.

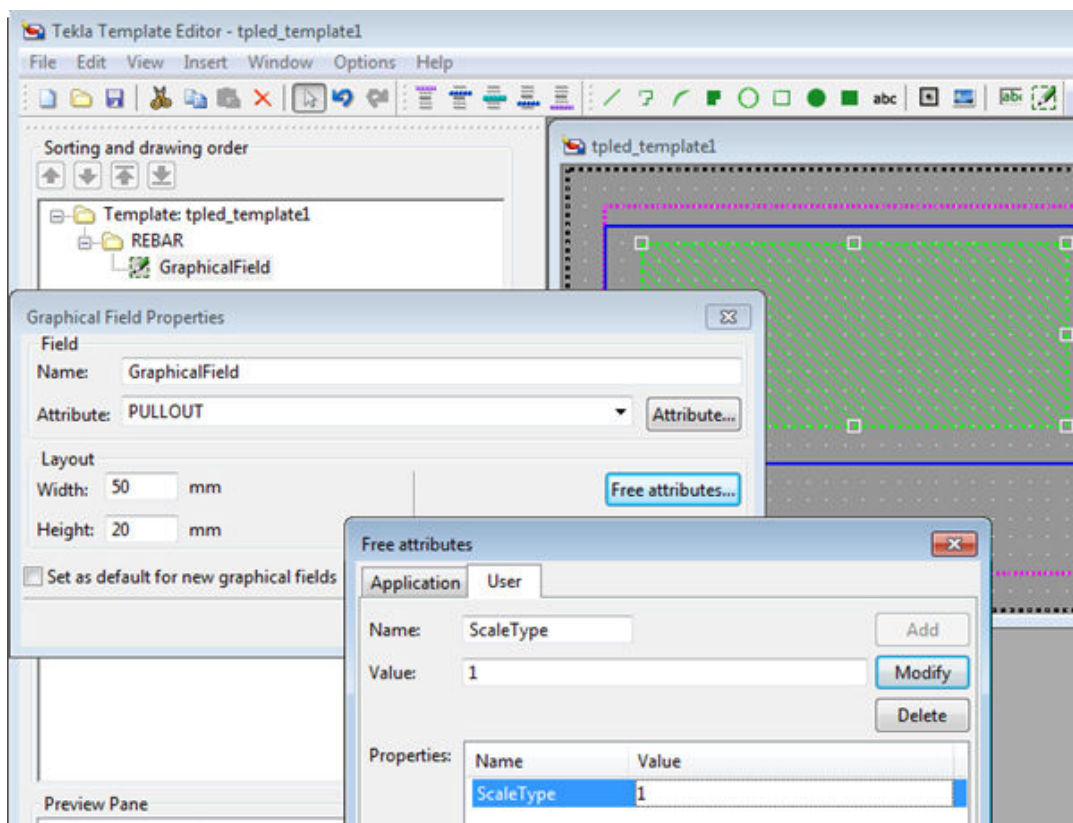
1. W menu **Plik** kliknij **Edytory** --> **Edytor szablonów** .
2. Kliknij **Plik** --> **Nowy** .
3. Wybierz **szablon graficzny** i kliknij **OK**.
4. Kliknij **Wstaw** --> **Komponent** --> **Wiersz** , aby dodać nowy wiersz.
5. Jako typ zawartości dla wiersza wybierz **PRĘT** lub **SIATKA**.
6. Dodaj pola wartości, aby uzyskać żądane dane z bazy danych Tekla Structures.
  - a. Kliknij **Wstaw** --> **pole Wartość** .
  - b. Kliknij punkt, aby zdefiniować położenie pola w wierszu.  
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Wybierz atrybut** z monitem o wybranie atrybutu dla pola wartości.
  - c. Wybierz atrybut i kliknij **OK**.
  - d. Powtórz czynności opisane w punktach a–c dla każdego pola wartości.
7. Wstaw pole graficzne do wiersza typu zawartości **PRĘT** lub **SIATKA**.
  - a. Kliknij **Wstaw** --> **Pole graficzne...**
  - b. Kliknij i przeciągnij myszą, aby narysować ramkę.
8. Kliknij dwukrotnie pole graficzne, aby otworzyć okno dialogowe **Właściwość pola graficznego**.
9. Kliknij **Dowolne atrybuty** i przejdź do karty **Aplikacja**.
10. Wybierz żądane atrybuty schematu gięcia.  
Atrybuty schematu gięcia można również określić na karcie **Użytkownik**. Zauważ, że jeśli ten sam atrybut jest ustawiony zarówno jako atrybut **Użytkownik**, jak i atrybut **Aplikacja**, atrybut **Aplikacja** będzie mieć pierwszeństwo.  
Aby uzyskać listę atrybutów i wartości, których można używać do planów gięcia w szablonach, zobacz [Atrybuty planowania gięcia \(strona 400\)](#).
11. Zapisz szablon.

## Przykład

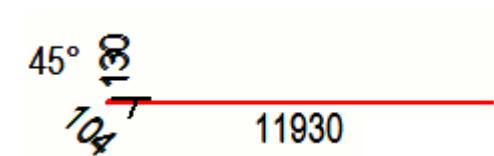
Rebar list		Project number Project name		1 Trimble	Date: 04.05.2016		
Position	Size	Quantity	Grade	Length (mm)	Weight (kg)	Weight/Tot	Pull-out picture
1	12	1	A500HW	2310.0	2.1	2.1	
3	12	1	A500HW	1030.0	0.9	0.9	
4	12	1	A500HW	1150.0	1.0	1.0	
7	12	1	A500HW	2540.0	2.3	2.3	
8	12	1	A500HW	1570.0	1.4	1.4	
9	12	1	A500HW	1700.0	1.5	1.5	

### Autoskalowanie szkiców prętów

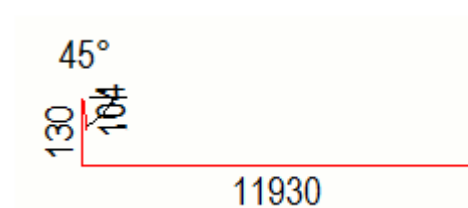
W przypadku atrybutu PULLOUT w szablonach graficznych dostępny jest nowy wolny atrybut, którego można używać do definiowania typu skali. W przypadku wybrania dla wolnego atrybutu ScaleType ustawienia 1 na zakładce **Użytkownik** w oknie dialogowym **Wolne atrybuty** szkice prętów będą skalowane w celu dostosowania do dostępnego miejsca w wymiarach X i Y. W wyniku tego kształt utraci proporcje, ale małe segmenty będą lepiej widoczne. Zauważ, że ten atrybut można również ustawić na karcie **Aplikacja**.



Tak może wyglądać kształt gięcia, jeśli nie zostanie zdefiniowany wolny atrybut ScaleType:



Ten sam kształt gięcia oparty na wolnym atrybucie ScaleType o wartości 1.



### Zmiana wyglądu szkiców prętów

Tekla Structures korzysta z ustawień w pliku `rebar_config.inp` w folderze systemowym zdefiniowanym w opcji zaawansowanej `XS_SYSTEM` do określenia wyglądu szkiców pręta. Można na przykład zmienić kolory, linie i jednostkę, format i dokładność wymiaru używane w szkicach prętów. Listę ustawień i wartości w `rebar_config.inp` zawiera podrozdział Reinforcement settings for drawings (`rebar_config.inp`)

## Atrybuty planowania gięcia

Poniższa tabela zawiera listę atrybutów i wartości, których można używać do planowań gięcia w szablonach.

Atrybut	Wartość domyślna	Dostępne wartości
FontName	romsim	Dostępne czcionki szablonu
FontSize	2.0	Dostępne rozmiary czcionek
FontColor	1 (czarny)	1 = czarny 2 = czerwony 3 = jasnozielony 4 = niebieski 5 = cyjan 6 = żółty 7 = magenta 8 = brązowy 9 = zielony 10 = ciemnoniebieski 11 = ciemnozielony 12 = pomarańczowy 13 = szary
RotationAxis	2	0 = wg widoku 1 = wg globalnej osi Z 2 = wg osi lokalnej
ScaleType	0	0 = nie 1 = tak  W przypadku wybrania dla dowolnego atrybutu ScaleType ustawienia 1 dla atrybutu PULLOUT, szkice prętów będą przeskalowane tak, aby wypełnić dostępne miejsce w wymiarach X i Y. W wyniku tego kształt



Atrybut	Wartość domyślna	Dostępne wartości
		utraci proporcje, ale małe segmenty będą lepiej widoczne.
Exaggeration	1	0 = nie 1 = tak
EndMark	1	1 = prosty 2 = połowa strzałki 3 = pełna strzałka
Dimensions	1	0 = nie 1 = tak
BendingRadius	0	Pokazuje promień gięcia w postaci średnicy walca gnącego. 0 = nie 1 = tak
BendingAngle	1	0 = nie 1 = tak
ImageWidth	Szerokość pola graficznego pomnożona przez 4.	Liczba pikseli
ImageHeight	Wysokość pola graficznego pomnożona przez 4.	Liczba pikseli
CouplerSymbols	1	Wyświetlanie symboli łączników i zakotwień prętów w kształtach gięcia. Symbole łącznika prętów zostaną pokazane, jeśli wartość właściwości CouplerSymbols jest ustawiona na 1 i będą wyłączone, jeśli wprowadzono 0. Wartością domyślną jest 1.

### Zobacz również

[Stwórz szablon planowań gięcia lub obrazów zbrojenia \(strona 397\)](#)

## 7.7 Dodaj obrazy do szablonu

Możesz dodawać obrazy do szablonów graficznych. Możesz np. dołączyć do rysunków logo swojej firmy. Tekla Structures obsługuje następujące formaty obrazów w szablonach graficznych: .bmp, .jpg, .jpeg, .tif, .tiff i .png.

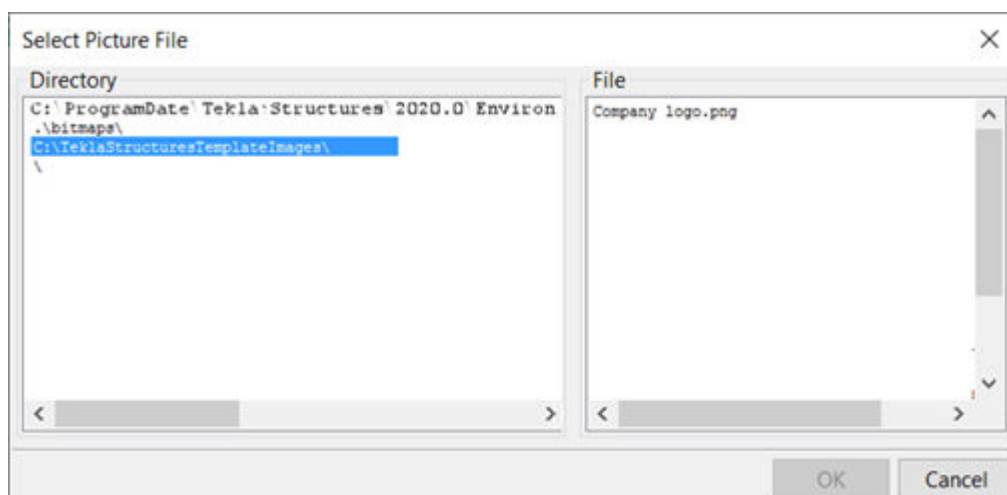
1. Otwórz istniejący szablon graficzny lub stwórz nowy szablon graficzny w Edytorze szablonów.
2. Dodaj nowy wiersz w szablonie:
  - a. Kliknij **Wstaw** --> **Komponent** --> **Wiersz** , aby dodać nowy wiersz.
  - b. Wybierz typ zawartości w wierszu i kliknij **OK**.
3. Upewnij się, że wybrałeś wiersz, a następnie kliknij **Wstaw** > **Obraz**, aby otworzyć okno dialogowe **Wybierz plik obrazu**.

Jeśli istnieje lokalny folder z symbolami, zawartość tego folderu jest domyślnie wyświetlana. Możesz przeglądać zawartość folderu `common\symbols`, wybierając ten folder. Jeśli lokalny folder z symbolami nie istnieje, Tekla Structures wyświetla zawartość folderu `common\symbols`.

4. Jeśli istnieją inne foldery z obrazami, możesz wyświetlić te foldery w oknie dialogowym **Wybierz plik obrazu**:
  - a. W Edytorze szablonów kliknij **Opcje** --> **Preferencje** .
  - b. Przejdź do zakładki **Położenie pliku** i w wierszu **Symbole, obrazy** dodaj nowy folder, oddzielony średnikiem (;), np.:

```
Symbols, pictures (*) \..\..\common\symbols;\bitmaps;C:\TeklaStructuresTemplateImages\
```

Zdefiniowany folder jest wyświetlany na liście **Katalog**:



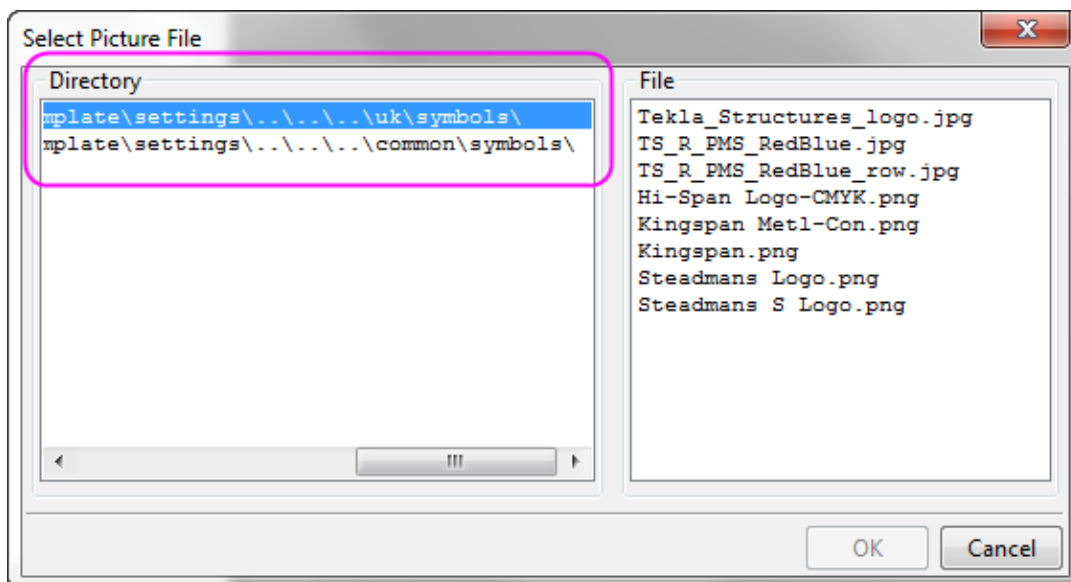
5. Wybierz obraz z listy **Plik** i kliknij **OK**, aby dodać obraz.  
Możesz dopasować rozmiar, przeciągając uchwyty obrazu.

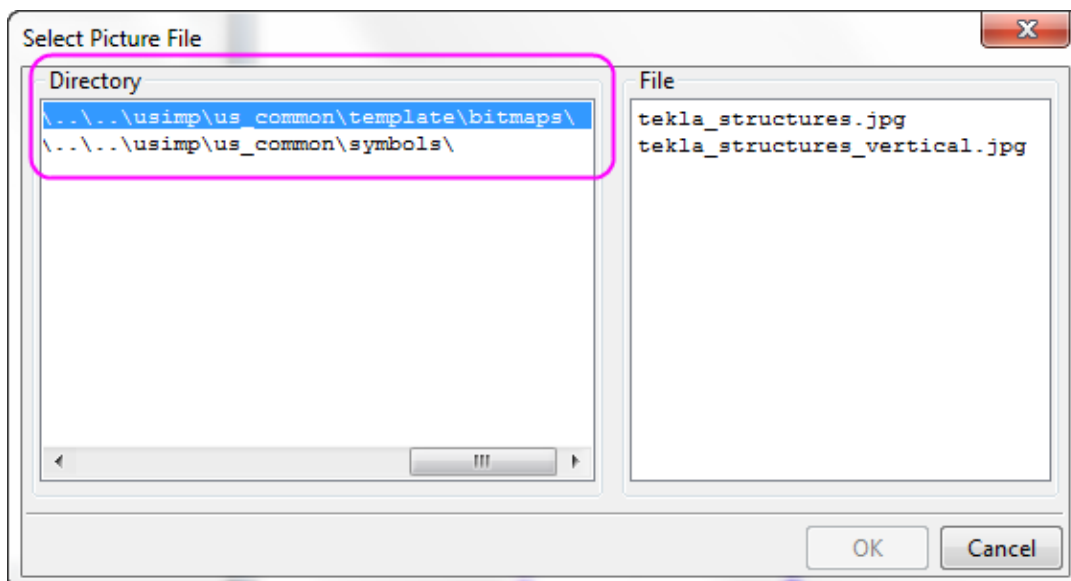
## Kwestie, o których należy pamiętać przy dodawaniu obrazów do szablonów

- Nie dodawaj bardzo dużych obrazów, ponieważ bardzo wolno się aktualizują.
- Obraz może wyglądać inaczej w edytorze obrazów, na wydruku i w wyeksportowanym pliku DWG.
- Gdy eksportujesz rysunek do DWG, Tekla Structures kopiuje obrazy w tym samym folderze jako plik DWG. Jeśli z jakiegoś powodu w tym samym folderze nie ma obrazu, wyświetlana jest tylko nazwa obrazu wraz z pustą ramką zamiast obrazu w DWG.
- Jeśli środowiska korzystają z lokalnych symboli, folder z lokalnymi symbolami również jest dołączony do ścieżki wyszukiwania z folderem `common\symbols`. Jeśli folder lokalnych symboli zawiera pliki o takiej samej nazwie, jak folder `common\symbols`, używany jest lokalny plik symbolu.
- Gdy otwierasz rysunek, który zawiera obrazy wstawione w szablonie, Tekla Structures najpierw szuka obrazów w folderze modelu, a potem w folderze `\symbols` w bieżącym środowisku.
- Można zdefiniować folder, w którym Tekla Structures zawsze szuka obrazów, korzystając z opcji zaawansowanej `...`. Możesz też zdefiniować folder firmowy na obrazy.


## Przykład

Poniżej zamieszczono kilka przykładów okna dialogowego **Wybierz plik obrazu** pokazujących strukturę folderów w różnych środowiskach.





Na poniższym przykładzie w szablonie dodano logo firmy.

No	REV MARK	REVISION DESCRIPTION	REV. DATE
			
DRAWING TITLE		GA-drawing	
CONTRACT		Corporation	
MODELLED BY		ISSUE DATE	
CONTRACT NO		1	SCALE 1:50
DRAWING No		[1]	REVISION No. 0

### Zobacz również

[Szablony \(strona 386\)](#)

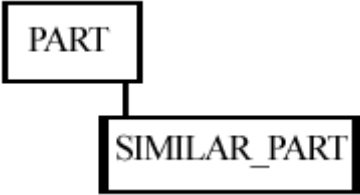
## 7.8 Typy zawartości

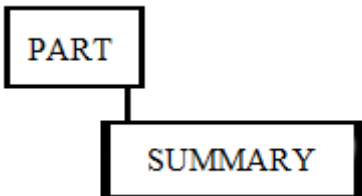
Podczas tworzenia nowego wiersza w szablonie należy wybrać typ zawartości dla wiersza. Na przykład po dodaniu wiersza, a następnie dodaniu pola wartości w Edytorze szablonów należy wybrać typ zawartości. Typ zawartości określa, których atrybutów szablonu można użyć w danym wierszu.

Dostępne typy zawartości:

Typ zawartości	Opis
ANALYSIS_RIGID_LINK	Służy do tworzenia list sztywnych połączeń analizy.

Typ zawartości	Opis
ANTYMATERIAŁ	Służy do utworzenia listy otworów i wnęk lub części usuniętych w wyniku wycięcia.  W Edytorze szablonów te same atrybuty, które są dostępne dla elementu PART, są dostępne dla elementu ANTIMATERIAL. Jednakże wyświetlane są tylko atrybuty, które są przydatne do stosowania z elementem ANTIMATERIAL, w tym NAME, LENGTH, WIDTH, HEIGHT, AREA, PROFILE i NUMBER, oraz atrybuty użytkownika.
ZESPÓŁ	Używaj tej opcji do tworzenia rysunków zespołów i pojedynczych elementów. Zawiera wszystkie zespoły, które zawierają wybrane elementy i śruby.
ŚRUBA	Używaj, aby tworzyć listy śrub. Zawiera wszystkie śruby połączone z wybranymi elementami.
CAST_UNIT	Używaj, aby tworzyć listy zespołów betonowych.
FAZOWANIE	Używaj, aby tworzyć listy długości fazowania.
KOMENTARZ	Używaj, aby tworzyć puste wiersze lub wiersze, które mają tylko dane tekstowe lub linie w dowolnym miejscu szablonu.
POŁĄCZENIE	Używaj, aby tworzyć listy połączeń.
RYSUNEK	Używaj, aby tworzyć listy rysunków, bez informacji o historii kontroli wersji. Używaj do raportów i dołączonych rysunków.
HIERARCHIC_CAST_UNIT	Służy do utworzenia raportów z wyszczególnieniem podzespołów betonowych.
OBIEKT_HIERARCHICZNY	Używaj, aby tworzyć listy różnych typów hierarchii. Na przykład, listy obiektów hierarchicznych w Organizatorze.
HISTORIA	Używaj, aby uzyskiwać informacje o historii modelu. Możesz używać tego typu zawartości w przypadku wierszy ELEMENT, PRET, POŁĄCZENIE i RYSUNEK.  Z tym typem zawartości można stosować następujące atrybuty szablonu: <ul style="list-style-type: none"> <li>TYP: typ działania historycznego, np. aktualizacja lub numerowanie.</li> <li>UŻYTKOWNIK: użytkownik, który wprowadził zmianę.</li> <li>CZAS: czas wprowadzenia zmiany.</li> <li>KOMENTARZ: komentarz wprowadzony w momencie klikania <b>Zapisz</b>.</li> </ul>

Typ zawartości	Opis
	<ul style="list-style-type: none"> <li>KOD REWIZJI: kod rewizji wprowadzony w momencie klikania <b>Zapisz</b>.</li> </ul>
OTWÓR	Używaj, aby tworzyć listy otworów.
OBCIĄŻENIE	Używaj, aby tworzyć listy obciążeń.
GRUPA OBCIĄŻEŃ	Używaj, aby tworzyć listy grup obciążeń.
SIATKA	Używaj, aby tworzyć listy siatek.
NAKRĘTKA	Używaj, aby tworzyć listy nakrętek. Zawiera wszystkie nakrętki i śruby powiązane z wybranymi elementami.
ELEMENT	Używaj, aby tworzyć listy elementów.
PRZERWA_ROBOCZA	Używaj, aby tworzyć listy przerw roboczych.
OBIEKT_WYLEWANY	Używaj, aby tworzyć listy obiektów wylewanych.
POUR_UNIT	Używaj do tworzenia listy jednostek sekcji wylewania.
PRĘT	Używaj, aby tworzyć listy prętów zbrojeniowych.
MODEL_REFERENCYJNY	Używaj, aby tworzyć listy modeli referencyjnych.
OBIEKT_REFERENCYJNY	<p>Używaj, aby tworzyć listy obiektów modelu referencyjnego w modelu referencyjnym.</p> <p>Tylko obiekty modelu referencyjnego, które mają atrybuty użytkownika, są wyświetlane w raportach.</p>
ZESPÓŁ_REFERENCYJNY	Używaj, aby tworzyć listy zespołów referencyjnych w modelu referencyjnym.
REWIZJA	Używaj, aby tworzyć listy znaków rewizji.
PODOBNY_ZESPÓŁ	Używaj, aby tworzyć listy podobnych elementów.
PODOBNY_ZESPÓŁ_BETONOWY	<p>Aby używać tego typu zawartości, potrzebujesz pustego wiersza (ukrytego w pliku wynikowym) ZESPÓŁ, ELEMENT lub ZESPÓŁ_BETONOWY w hierarchii wierszy nad wierszem typu zawartości PODOBNY_*:</p> <div style="text-align: center;">  <pre> graph TD     PART[PART] --- SIMILAR_PART[SIMILAR_PART] </pre> </div> <p>Nie mogą istnieć wiersze pod wierszem typu zawartości PODOBNY_* w hierarchii wierszy.</p> <p><b>Uwaga:</b> Używane w rysunkach, aby gromadzić informacje o podobnych obiektach z modelu.</p>
PODOBNY_ELEMENT	

Typ zawartości	Opis
	Wszystkie pozostałe informacje o atrybutach są gromadzone z widocznych obiektów rysunkowych.
POJEDYNCZY PRĘT	<p>Używaj, aby tworzyć listy pojedynczych prętów w grupach prętów zbrojeniowych.</p> <p>Przykładowo możesz tego użyć, aby otrzymać długości pojedynczych prętów w grupach zbrojenia o kształcie zbieżnym.</p> <p>W przypadku zestawów prętów zbrojeniowych <code>SINGLE_REBAR</code> działa w taki sam sposób jak funkcja <code>REBAR</code>.</p>
POJEDYNCZA STRUNA	Używaj, aby tworzyć listy pojedynczych sprężonych strun.
STRUNA	Używaj, aby tworzyć listy sprężonych strun.
SWORZEŃ	Używaj, aby tworzyć listy sworzni.
POWIERZCHNIA	Używaj, aby tworzyć listy powierzchni.
WYKOŃCZENIE POWIERZCHNI	Używaj, aby tworzyć listy wykończeń powierzchni.
PODSUMOWANIE	<p>Używaj, aby podsumować zawartość wierszy, które znajdują się w hierarchii ponad pozycją <code>PODSUMOWANIE</code>.</p> <div style="text-align: center;">  <pre> graph TD     PART[PART] --- SUMMARY[SUMMARY] </pre> </div> <p>Na przykład, użyj hierarchii <code>ELEMENT - PODSUMOWANIE</code>, aby podsumować zawartość wierszy <code>ELEMENT</code>.</p>
ZADANIE	Używaj, aby tworzyć listy zadań.
PODKŁADKA	Używaj, aby tworzyć listy podkładek. Zawiera wszystkie podkładki dla wszystkich śrub powiązanych z wybranymi elementami.
SPOINA	Używaj, aby tworzyć listy spoin.

## Zobacz również

[Pliki atrybutów szablonów \(contentattributes\\_global.lst\) \(strona 407\)](#)

## 7.9 Pliki atrybutów szablonów (contentattributes\_global.lst)

Atrybuty szablonów przedstawiają właściwości obiektów. Możesz używać atrybutów szablonów w polach wartości, formułach i regułach wierszy, aby uzyskać dane z bazy danych Tekla Structures.

Gdy generujesz szablon, Tekla Structures zastępuje atrybut rzeczywistą wartością odnośnej właściwości obiektu. Jeśli na przykład uwzględnisz atrybut `WEIGHT` w szablonie raportu, Tekla Structures wyświetli ciężar obiektu modelu w raporcie.

Atrybuty szablonów są zdefiniowane w następujących plikach:

Nazwa pliku	Opis
<code>contentattributes.lst</code>	<p>Jest to plik kontenera, zawierający listę wszystkich plików, które zawierają faktyczne definicje atrybutów. Pliki dodaje się za pomocą wpisów <code>INCLUDE</code>. Kolejność plików uwzględnionych w <code>contentattributes.lst</code> określa kolejność odczytywania plików.</p> <p>Ten plik jest nadpisywany podczas instalacji nowszej wersji Tekla Structures. Upewnij się, że przed aktualizacją wykonałeś kopię tego pliku.</p> <p>Zasadniczo nie ma potrzeby modyfikowania pliku <code>contentattributes.lst</code>. Nie zmieniaj go, jeśli nie jesteś administratorem.</p>
<code>contentattributes_global.lst</code>	<p>Ten plik zawiera atrybuty, które są zakodowane na stałe w programie. <b>Nie edytuj tego pliku.</b></p>
<code>contentattributes_userdefined.lst</code>	<p>Ten plik zawiera atrybuty użytkownika, takie same jak w pliku <code>objects.inp</code>.</p> <p>Ten plik jest nadpisywany podczas instalacji nowszej wersji Tekla Structures. Aby używać własnych atrybutów w szablonach i raportach, utwórz kopię tego pliku i dodaj do niej potrzebne atrybuty.</p>



Domyślnie pliki te znajdują się w folderze `..\Program Files\Tekla Structures\<version>\nt\bin\TplEd\settings`, ale lokalizacja może być inna w danym środowisku.

Kolejność wyszukiwania pliku `contentattributes.lst` jest określona w pliku `tplEd.ini`. Lokalizacja pliku `tplEd.ini` jest określona przez opcję zaawansowaną [XS\\_TPLED\\_INI](#).

W pliku `tplEd.ini` dozwolone są następujące wskaźniki:

- `@\` = lokalizacja pliku `tplEd.ini`
- `.\` = lokalizacja pliku `tplEd.exe` (`C:\Program Files\Tekla Structures\<version>\nt\bin\TplEd`)

Aby uwzględnić własne atrybuty, zmodyfikuj pliki `contentattributes.lst` w odpowiednich folderach środowiska. Zauważ, że pliki `contentattributes.lst` zostaną zastąpione podczas instalacji nowej wersji Tekla Structures.

### Zobacz również

[Atrybuty szablonu użytkownika \(strona 409\)](#)

[Położenie niektórych ukrytych plików i folderów \(strona 383\)](#)

## 7.10 Atrybuty szablonu użytkownika

Atrybuty użytkownika szablonu są określone w pliku `contentattributes_userdefined.lst`. Domyślnie ten plik zawiera większość atrybutów użytkownika, które są widoczne we właściwości elementu. Aby używać własnych atrybutów w szablonach i raportach, powinieneś utworzyć kopię tego pliku, zmienić odpowiednio jego nazwę i dodać do niego potrzebne atrybuty.

Plik `contentattributes_userdefined.lst` jest podzielony na dwie sekcje:

- Lista nazw atrybutów i ustawienia domyślne:

```

..
// Name                               Datatype   Justify   Cacheable  Length
// XXXXX                               FLOAT      RIGHT    TRUE       8
// -----
axial1                                 FLOAT      RIGHT    TRUE       8
axial2                                 FLOAT      RIGHT    TRUE       8
BOLT_COMMENT                           CHARACTER  LEFT     TRUE       64
BOLT_USERFIELD_1                       CHARACTER  LEFT     TRUE       64
BOLT_USERFIELD_2                       CHARACTER  LEFT     TRUE       64
BOLT_USERFIELD_3                       CHARACTER  LEFT     TRUE       64
BOLT_USERFIELD_4                       CHARACTER  LEFT     TRUE       64
BOLT_USERFIELD_5                       CHARACTER  LEFT     TRUE       64
BOLT_USERFIELD_6                       CHARACTER  LEFT     TRUE       64
BOLT_USERFIELD_7                       CHARACTER  LEFT     TRUE       64
BOLT_USERFIELD_8                       CHARACTER  LEFT     TRUE       64
cambering                               CHARACTER  LEFT     TRUE       64
CHECKED_BY                              CHARACTER  LEFT     TRUE       20
CHECKED_DATE                            CHARACTER  LEFT     TRUE       20
comment                                 CHARACTER  LEFT     TRUE       30
CONN_CODE_END1                         CHARACTER  LEFT     TRUE       10
CONN_CODE_END2                         CHARACTER  LEFT     TRUE       10
DRAWING_USERFIELD_1                   CHARACTER  LEFT     TRUE       64
DRAWING_USERFIELD_2                   CHARACTER  LEFT     TRUE       64
DRAWING_USERFIELD_3                   CHARACTER  LEFT     TRUE       64
DRAWING_USERFIELD_4                   CHARACTER  LEFT     TRUE       64

```

- Lista atrybutów przypisanych do typów zawartości:

1	2	3	4
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	comment
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	xs_shorten
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	cambering
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	PRELIM_MARK
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	OBJECT_LOCKED
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	fabricator
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	USER_FIELD_1
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	USER_FIELD_2
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	USER_FIELD_3
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	USER_FIELD_4
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	USER_PHASE

1. Typ zawartości wiersza w Edytorze szablonów.
2. Hierarchia atrybutów w Edytorze szablonów
3. Dostosowywane przez użytkownika komentarze, takie jak nazwa zakładki w oknie dialogowym atrybutów zdefiniowanych przez użytkownika.
4. Nazwa atrybutu zdefiniowanego przez użytkownika, musi być taka sama jak w pliku `objects.inp`

## Zobacz również

[Dodaj atrybuty szablonu zdefiniowane przez użytkownika do Edytora szablonów \(strona 411\)](#)

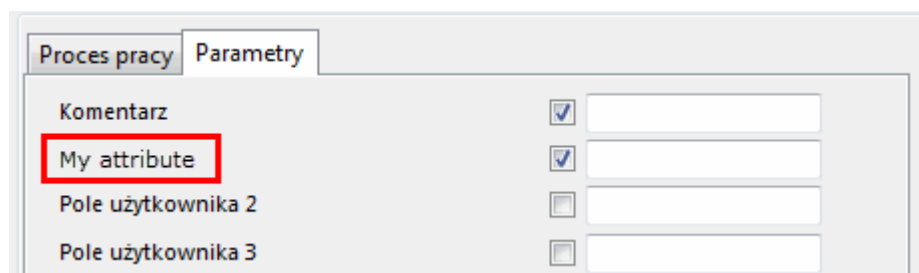
[Dodaj komentarze do atrybutów szablonu zdefiniowanych przez użytkownika \(strona 412\)](#)

[Dodaj hierarchię do atrybutów szablonu zdefiniowanych przez użytkownika \(strona 413\)](#)

## Dodaj atrybuty szablonu zdefiniowane przez użytkownika do Edytora szablonów

W tym przykładzie pokazano, jak dodawać własne atrybuty zdefiniowane przez użytkownika do drzewa atrybutów w Edytorze szablonów.

Zanim zaczniesz, dodaj zdefiniowany przez użytkownika atrybut do pliku `objects.inp`. Na przykład, dodaj atrybut o nazwie `MÓJ_ARYBYBUT` do zdefiniowanych przez użytkownika właściwości rysunków.



1. Otwórz plik `contentattributes_userdefined.lst` w edytorze tekstu.
2. Zapisz plik z odpowiednią nazwą, np. `MÓJ_contentattributes_userdefined.lst`, w tym samym folderze.
3. Dodaj `MÓJ_ARYBYBUT` do listy nazw atrybutów i zdefiniuj ustawienia, jak pokazano:

<code>MORTAR_WIDTH</code>	<code>FLOAT</code>	<code>RIGHT</code>	<code>TRUE</code>
<code>MY_ARYBYBUT</code>	<code>CHARACTER</code>	<code>LEFT</code>	<code>TRUE</code>
<code>OBJECT_LOCKED</code>	<code>CHARACTER</code>	<code>LEFT</code>	<code>TRUE</code>

4. Dodaj `MÓJ_ARYBYBUT` do listy atrybutów przypisanych do typów zawartości.

Wybierz typ zawartości, zgodnie z obiektem, z którym atrybut jest powiązany w pliku `objects.inp`. W tym przykładzie typ zawartości to RYSUNEK. Dodaj atrybut w formacie `USERDEFINED.<NAZWA_ATRYBUTU>`.

```
// =====  
// Drawing attributes  
// -----  
// tab_page("DR_Parameters")  
// =====
```

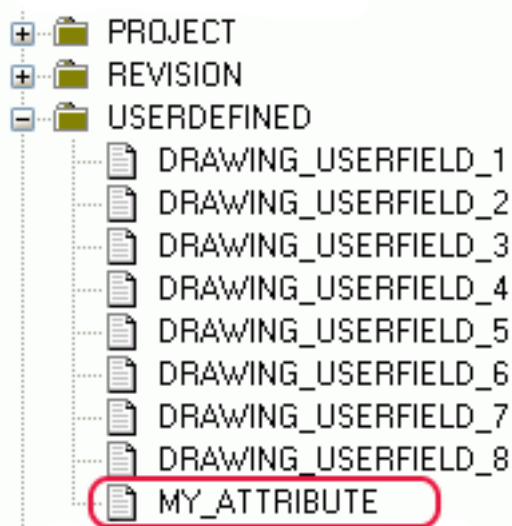
```
DRAWING = USERDEFINED.MY_ATTRIBUTE
```

5. Zapisz zmiany.
6. Otwórz plik `contentattributes.lst`.
7. Dodaj następujący wiersz w tym pliku:

```
[INCLUDE MÓJ_contentattributes_userdefined.lst]
```

8. Zapisz zmiany.

Atrybut wyświetla się w drzewie atrybutów w Edytorze szablonów, w RYSUNEK > ZDEFINIOWANY PRZEZ UŻYTKOWNIKA:



### Zobacz również

[Atrybuty szablonu użytkownika \(strona 409\)](#)

## Dodaj komentarze do atrybutów szablonu zdefiniowanych przez użytkownika

Możesz dodawać własne komentarze do atrybutów zdefiniowanych przez użytkownika w drzewie atrybutów Edytora szablonów.

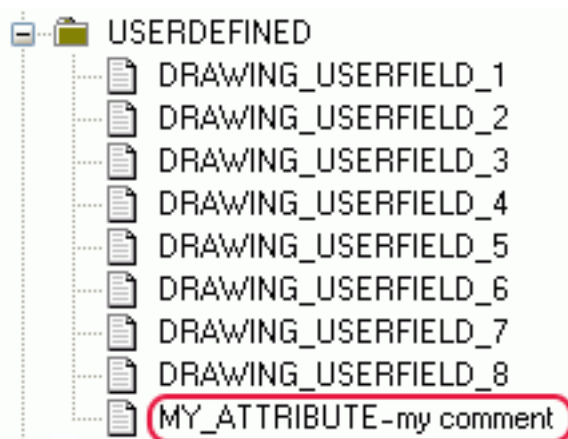
1. Otwórz swoją kopię pliku `contentattributes_userdefined.lst`.  
Na przykład `MY_contentattributes_userdefined.lst`. Nie zmieniaj oryginalnego pliku `contentattributes_userdefined.lst`.
2. Przewiń w dół do listy atrybutów przypisanych do typów zawartości.
3. Dodaj komentarz w cudzysłowach po nazwie atrybutu.

Przykład:

```
DRAWING = USER-DEFINED.MY_ATTRIBUTE "my comment"
```

4. Zapisz zmiany.

Dodany komentarz wyświetla się w drzewie atrybutów w Edytorze szablonów:



### Zobacz również

[Atrybuty szablonu użytkownika \(strona 409\)](#)

## Dodaj hierarchię do atrybutów szablonu zdefiniowanych przez użytkownika

Możesz dodawać własną hierarchię do drzewa atrybutów Edytora szablonów.

1. Otwórz swoją kopię pliku `contentattributes_userdefined.lst`.  
Na przykład `MY_contentattributes_userdefined.lst`. Nie zmieniaj oryginalnego pliku `contentattributes_userdefined.lst`.
2. Przewiń w dół do listy atrybutów przypisanych do typów zawartości.
3. Zdefiniuj hierarchię w nawiasach kwadratowych, między `USERDEFINED.` i nazwą atrybutu.

Przykład:

```
DRAWING = USERDEFINED.[Folder 1.Folder 2].MY_ATTRIBUTE "my comment"
```

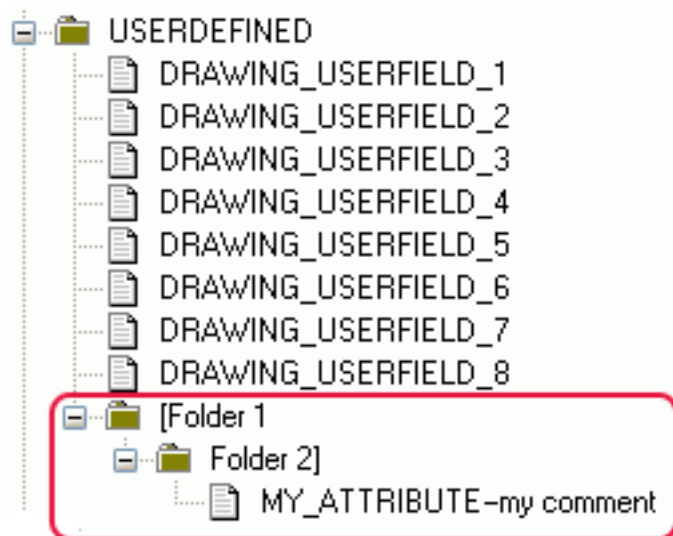
---

**UWAGA** Zwróć uwagę na kropki po nawiasach i między hierarchiami.

---

4. Zapisz zmiany.

Nowa hierarchia wyświetla się w drzewie atrybutów:



---

**OSTRZEŻENIE** W atrybutach zdefiniowanych przez użytkownika jest uwzględniana wielkość liter. Upewnij się, że wpisujesz nazwę atrybutu, odpowiednio stosując duże i małe litery.

---

**Zobacz również**

[Atrybuty szablonu użytkownika \(strona 409\)](#)

## 7.11 Porady dotyczące szablonów

Aby efektywniej korzystać z szablonów i raportów, warto rozważyć pewne kwestie.

Aby dowiedzieć się więcej, kliknij poniższe łącze:

- [Używanie atrybutów typu tekstu w obliczeniach \(strona 415\)](#)
- [Zmiana zawartości pola wartości na jednostki brytyjskie \(strona 415\)](#)
- [Definiowanie własnych formatów danych \(strona 416\)](#)
- [Numer arkusza rysunku zespołu lub szalunku \(strona 416\)](#)

- [Używanie funkcji formatu w polach wartości \(strona 416\)](#)

## Używanie atrybutów typu tekstu w obliczeniach

Zmiana tekstu na format numeryczny

```
double (GetValue ("ASSEMBLY_TOP_LEVEL"))
```

Zmiana na prawidłowy format w celu obliczeń (double=ułamki dziesiętne)

```
format (double (GetValue ("ASSEMBLY_TOP_LEVEL")), "Length", "mm", 1)
```

Wszystko powyższe dodaj do formuły obliczeń

```
format (double (GetValue ("ASSEMBLY_TOP_LEVEL")), "Length", "mm", 1)+15000
```

Inny przykład dla takiej samej wysokości elementu

```
(double (GetValue ("TOP_LEVEL")) -  
(double (GetValue ("BOTTOM_LEVEL")))) *1000
```

## Zmiana zawartości pola wartości na jednostki brytyjskie

Opcja zaawansowana, służąca do sprawdzenia, czy są stosowane jednostki brytyjskie:

```
GetValue ("ADVANCED_OPTION.XS_IMPERIAL")==TRUE
```

Przetłumaczone odwołanie łańcucha dla tekstu w wielu językach:

```
GetValue ("TranslatedText ("albl_Diameter_"))
```

Formatowanie jednostek:

```
format (GetValue ("DIAMETER"), "Length", "inch-frac", 1/16)
```

```
format (GetValue ("DIAMETER"), "Length", "mm", 1)
```

Połączenie wszystkich powyższych w jedną regułę:

```
if GetValue ("ADVANCED_OPTION.XS_IMPERIAL")==TRUE then  
GetValue ("TranslatedText ("albl_Diameter_"))+  
format (GetValue ("DIAMETER"), "Length", "inch-frac", 1/16) + "  
Inches"  
else  
GetValue ("TranslatedText ("albl_Diameter_"))+  
format (GetValue ("DIAMETER"), "Length", "mm", 1)+ " mm"  
endif
```

## Definiowanie własnych formatów danych

Użyj funkcji mid, aby uzyskać rok, miesiąc i dzień:

mid("", "", "") łańcuch, odchylenie, n

rok:

```
mid(format(GetValue("DATE"), "Date", "dd.mm.yyyy", ), "6", "4")
```

miesiąc:

```
mid(format(GetValue("DATE"), "Date", "dd.mm.yyyy", ), "3", "2")
```

dni:

```
mid(format(GetValue("DATE"), "Date", "dd.mm.yyyy", ), "0", "2")
```

Połączenie wszystkich powyższych w regułę:

```
mid(format(GetValue("DATE"), "Date", "dd.mm.yyyy", ), "6", "4")  
+"-"+
```

```
mid(format(GetValue("DATE"), "Date", "dd.mm.yyyy", ), "3", "2")  
+"-"+
```

```
mid(format(GetValue("DATE"), "Date", "dd.mm.yyyy", ), "0", "2")
```

## Numer arkusza rysunku zespołu lub szalunku

Użyj funkcji match, aby znaleźć znak "-"

```
match(GetValue("NAME_BASE"), "*-*")
```

Użyj funkcji mid, aby zwracać tylko znaki po "-"

```
mid(GetValue("NAME_BASE"), (1+  
(find(GetValue("NAME_BASE"), "-"))), 2)
```

Połączenie wszystkich powyższych w regułę

```
if (match(GetValue("NAME_BASE"), "*-*"))
```

```
then mid(GetValue("NAME_BASE"), (1+  
(find(GetValue("NAME_BASE"), "-"))), 2)
```

```
else ""
```

```
endif
```

## Używanie funkcji formatu w polach wartości

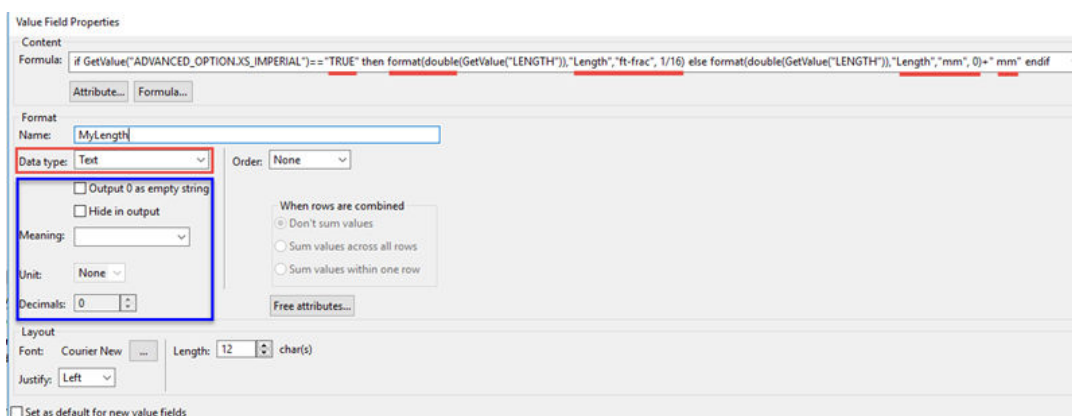
Format używany w polu wartości można zdefiniować na dwa sposoby: W oknie dialogowym **Właściwości pola wartości** można uzupełnić pola **Typ danych**,



**Znaczenie, Jednostka i Dziesiętne** albo też można utworzyć wzór w polu **Formuła**. We wzorach można używać funkcji formatu konwertującej wartość atrybutu na sformatowany ciąg informacji.

Jeśli we wzorze zostanie użyta funkcja formatu, za każdym razem należy zmienić ustawienie opcji **Typ danych** na **Tekst** w oknie dialogowym **Właściwości pola wartości**. Pozostałe pola w obszarze **Format** należy pozostawić puste.

Jeśli na przykład chcesz przekonwertować w wartość atrybutu na liczby z wartościami dziesiętnymi w raporcie, musisz zawrzeć funkcję konwersji `double` w funkcji formatu:



Wartości domyślne dla jednostki i wartości dziesiętnych są zdefiniowane w pliku `contentattributes_global.lst`. Funkcja formatu konwertuje wartość atrybutu na sformatowany ciąg informacji na podstawie tego, co zdefiniowano w funkcji formatu. Funkcja formatu zastępuje definicje w pliku `contentattributes_global.lst` i ustawienie zdefiniowane w obszarze **Format** okna dialogowego **Właściwości pola wartości**.

Przykład wyniku w raporcie uzyskanego po zastosowaniu powyższego wzoru:

Mesh Information:

Geometry Size: 4/4-150/150-2750\*2000

Length: 9'-1/4"

Height: 6'-6 3/4"

Przykład wyniku wzoru uzyskanego po zmianie ustawienia opcji zaawansowanej `XS_IMPERIAL` na `FALSE` z `TRUE`:

Mesh Information:

Geometry Size: 4/4-150/150-2750\*2000

Length: 2750 mm

Height: 2000 mm

Aby uzyskać listę prawidłowych ustawień jednostki i dokładności, zobacz plik `valuefieldclasses.lst` znajdujący się w folderze `..\Program Files`

\Tekla Structures\<wersja>\nt\TplEd\settings. Nie należy wprowadzać zmian w tym pliku. Poniżej znajduje się przykład zawartości pliku, która może się zmieniać w zależności od wersji Tekla Structures.

```
//
-----
//
// - Use only letters, numbers, slashes and underlines.
//
//
-----
//
// Class          =          units { presicions }

Length           =          mm, dm, cm, m, inch, ft, yd, inch-frac
{1/2, 1/4, 1/8, 1/16 }, ft-frac { 1/2, 1/4, 1/8, 1/16 }
Angle            =          Degrees, radians
Area             =          mm2, cm2, dm2, m2, sq.inch, sq.ft, sq.yd
Area/length     =          mm2/m, cm2/m, dm2/m, m2/m, in2/in,
in2/ft, ft2/ft, sq.yd/ft
Volume          =          mm3, cm3, dm3, m3, cu.in, cu.ft, cu.yd
Weight           =          kg, T, N, lbf, kip
Weight/length   =          kg/m, T/m, N/m, daN/m, kN/m, lbf/ft
Density         =          kg/m3, T/m3, N/m3, kN/m3, lbf/ft3
Temperature     =          Kelvin, Celsius, Fahrenheit
Section_modulus =          mm3, cm3, in3
Moment_of_inertia =          mm4, cm4, in4
Warping_modulus =          mm6, cm6, in6
Force           =          kg, T, N, daN, kN, lbf, kip
Force/length    =          kg/m, T/m, N/m, daN/m, kN/m, lbf/in,
lbf/ft, kip/in, kip/ft
Force/area      =          kg/m, kg/cm, kg/mm, T/m, T/cm, T/mm, N/m,
N/cm, N/mm, daN/m, daN/cm, daN/mm, kN/m, kN/cm, kN/mm, lbf/in, lbf/ft,
kip/in, kip/ft
Moment          =          kgm, Tm, Nm, daNm, kNm, lbf-in, lbf-ft,
kip-in, kip-ft
Moment/length   =          kgm/m, Tm/m, Nm/m, daNm/m, kNm/m, lbf-
ft/ft, kip-ft/ft
Stress          =          kg/m2, kg/cm2, kg/mm2, T/m2, T/cm2, T/
mm2, N/m2, N/cm2, N/mm2, daN/m2, daN/cm2, daN/mm2, kN/m2, kN/cm2, kN/mm2,
psi, psf, ksi, ksf
Date            =          dd.mm.yyyy, mm.dd.yyyy, mm/dd/yyyy,
yyyy/mm/dd, dd-mm-yy, dd-mm-yy, yyyy-mm-dd, dd/mm/yy
Time            =          hh:mm:ss, hh:mm:ss:am/pm
Date&&Time       =          dd.mm.yyyy, mm.dd.yyyy, mm/dd/yyyy,
yyyy/mm/dd, dd-mm-yy, dd-mm-yyyy, yyyy-mm-dd, dd/mm/yy
Date_local      =          dd.mm.yyyy, mm.dd.yyyy, mm/dd/yyyy,
yyyy/mm/dd, dd-mm-yy, dd-mm-yyyy, yyyy-mm-dd, dd/mm/yy
Time_local      =          hh:mm:ss, hh:mm:ss:am/pm
Date&&Time_local =          dd.mm.yyyy, mm.dd.yyyy, mm/dd/yyyy,
yyyy/mm/dd, dd-mm-yy, dd-mm-yyyy, yyyy-mm-dd, dd/mm/yyLeadingZeroes
LeadingZeroes
DistanceList    =          mm, dm, cm, m, inch, ft, yd, inch-frac
{1/2, 1/4, 1/8, 1/16 }, ft-frac { 1/2, 1/4, 1/8, 1/16 }
```

Aby uzyskać więcej informacji na temat pól wartości, formatów, funkcji formatu i innych funkcji, zobacz [Template Editor User's Guide](#).

# 8

## Tekla Model Sharing i multi-user dla administratorów

Tabela różnic między Tekla Model Sharing a modelami wielu użytkowników znajduje się [tutaj](#).

### 8.1 Tekla Model Sharing

Usługa Tekla Model Sharing pozwala na wydajne globalne modelowanie w grupie w ramach jednego modelu Tekla Structures. Dzięki usłudze Tekla Model Sharing użytkownicy mają swobodę pracy na tym samym modelu, w tym samym czasie, ale w różnych miejscach i strefach czasowych.

W usłudze Tekla Model Sharing każdy użytkownik ma lokalną wersję modelu na swoim komputerze lub dysku sieciowym, a jego dane są udostępniane i synchronizowane przez Internet za pomocą usługi udostępniania danych w chmurze Microsoft Azure. Udostępniany model jest podłączany do usługi udostępniania opartej na chmurze. Stan usługi można sprawdzić w dowolnym momencie.

---

**UWAGA** Użytkownicy tego samego udostępnionego modelu muszą mieć identyczną wersję Tekla Structures i korzystać z tego samego dodatku service pack.

---

Jeśli użytkownik zacznie udostępniać model, organizacja, do której należy użytkownik, uzyskuje [własność modelu](#). W Tekla Model Sharing organizacja jest zawsze właścicielem wszystkich modeli udostępnionych jej przez użytkowników. Właścicielem modelu udostępnionego jest zawsze tylko jedna organizacja. Można zarządzać wszystkimi modelami udostępnionymi będącymi własnością Twojej organizacji i wyświetlać je za pomocą serwisu internetowego [Management Console for Tekla Model Sharing](#) Logowanie wymaga uprawnień administratora Trimble Identity.

Usługa Tekla Model Sharing wymaga ważnej licencji usługi Tekla Model Sharing oraz konta Trimble Identity, które stanowi część prawidłowo obsługiwanej organizacji. Na podstawie informacji Trimble Identity można przypisywać

licencje Tekla Model Sharing i zarządzać nimi w internetowym narzędziu [Tekla Online Admin Tool](#). Aby uzyskać więcej informacji, zobacz [Zarządzanie tożsamościami Trimble i licencjami Tekla Model Sharing](#).

Stan usługi udostępniania danych w chmurze Tekla Model Sharing jest powszechnie dostępny w [stanie usługi Tekla Model Sharing](#). Na tej stronie internetowej można także znaleźć informacje o przerwach w działaniu usługi.

Aby uzyskać więcej informacji na temat działania usługi Tekla Model Sharing, zobacz

- 
- 
- 
- 
- [Zarządzanie modelami w narzędziu Management Console for Tekla Model Sharing](#)

---

**UWAGA** Tekla Model Sharing wymaga modelu jednego użytkownika. W trybie multi-user nie można jednocześnie udostępniać i używać modelu. Jeśli chcesz rozpocząć korzystanie z trybu multi-user w celu udostępniania modelu zamiast usługi Tekla Model Sharing, musisz najpierw wykluczyć lokalną wersję modelu z usługi udostępniania, a następnie skonwertować ją na model multi-user.

Wykluczony model nie ma połączenia z oryginalnym udostępnionym modelem w usłudze udostępniania. Oznacza to, że jeśli wykluczymy lokalną wersję modelu z usługi udostępniania i rozpoczniemy korzystanie z modelu w trybie multi-user, później nie będzie możliwości połączenia oryginalnego udostępnionego modelu i modelu multi-user.

---

## 8.2 Modele multi-user

W Tekla Structures można pracować z modelami w trybie jednego użytkownika lub trybie wielu użytkowników. Tryb multi-user umożliwia równoczesny dostęp kilku użytkowników do tego samego modelu. Kilku użytkowników może pracować nad tym samym projektem i widzieć postępy innych użytkowników, dzięki czemu kopiowanie i scalanie modeli nie jest potrzebne.

Model multi-user składa się z pojedynczego modelu głównego, który może być umieszczony w dowolnym miejscu w sieci. Każdy użytkownik może uzyskiwać dostęp do tego modelu i otworzyć własny lokalny widok modelu na komputerze klienta. Ten widok lokalny jest nazywany modelem roboczym. Wszelkie zmiany, jakie użytkownik wprowadza do swojego modelu roboczego, są lokalne i niewidoczne dla innych użytkowników do czasu, gdy użytkownik zapisze model roboczy w modelu głównym.

Model multi-user jest zablokowany podczas otwierania, zapisywania i numerowania. Gdy jeden z użytkowników wykonuje dowolną z tych operacji, wówczas w tym czasie inni użytkownicy nie mogą wykonywać takiej operacji. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w podrozdziale .

---

**UWAGA** Wszyscy użytkownicy w modelu multi-user powinni używać tych samych ustawień i tej samej wersji oraz tego samego dodatku service pack Tekla Structures.

---

Serwer multi-user Tekla Structures działa jako usługa uruchamiana automatycznie po włączeniu komputera. Użytkownik nie musi się logować do tej usługi. Niezależnie od używanej wersji Tekla Structures zaleca się korzystanie z najnowszej dostępnej wersji serwera wielu użytkowników. Zauważ, że korzystanie z serwera multi-user wymaga od firmy posiadania więcej niż jednej licencji Tekla Structures.

### Określanie uprawnień dostępu do modelu multi-user

Atrybuty użytkownika można chronić za pomocą uprawnień. Można też zapobiegać przypadkowej modyfikacji modelu i rysunków, używając atrybutu użytkownika (UDA) **Blokada**. Można użyć atrybutu UDA do elementów (osobno dla belek, słupów itd.), śrub, spoin, określonych typów rysunków, właściwości projektu i właściwości faz.

Atrybut **Blokada** zastosowany razem z uprawnieniami może zapobiegać modyfikowaniu modelu przez niektórych użytkowników lub niektóre organizacje. Aby uzyskać więcej informacji na temat uprawnień dostępu, zobacz .

Atrybut UDA **Blokada** ma trzy wartości: **Tak**, **Nie** i **Organizacja**. Gdy atrybut ma wartość **Tak**, obiekt jest zablokowany i użytkownik nie może modyfikować jego właściwości. Może zmieniać jedynie atrybuty użytkownika obiektu, które nie wpływają na numerowanie. Jeśli podejmiesz próbę modyfikacji zablokowanego obiektu, Tekla Structures wyświetli następujący komunikat ostrzegawczy:

```
There are locked objects, see report. The operation could not be performed.
```

Aby dodać do interfejsu użytkownika atrybut blokady, musisz dodać poniższy wiersz do sekcji obiektu w pliku `objects.inp`:

```
attribute("OBJECT_LOCKED", attribute("OBJECT_LOCKED",  
"Locked:", option,"%s", none, none, "0.0", "0.0")  
{  
value("No", 1)  
value("Yes", 0)  
value("Organization", 0)  
}
```

# 9 Zaimportuj model i rysunki Tekla Structures do innego modelu

Można użyć polecenia **Importuj model**, aby zaimportować model i rysunki Tekla Structures do innego modelu. Jeśli zaimportowany model zostanie później zaktualizowany, można ponownie zaimportować zaktualizowany model.

- Nie można importować modelu lub jego części bezpośrednio do tego samego modelu (jeśli na przykład folder modelu został skopiowany w systemie plików, a następnie pracować osobno). Można to obejść, na przykład importując najpierw model do nowego pustego modelu lub używając polecenia **Zapisz jako** do utworzenia kopii modelu.
- W przypadku importowania do istniejącego modelu, napraw możliwe konflikty numeracji, dodając przedrostki w serii numeracji.
- Importowanie modeli ze starszych wersji Tekla Structures nie jest dozwolone. Przy próbie zaimportowania starego modelu zostanie wyświetlony następujący komunikat: „Importowanie modeli z poprzednich wersji nie jest obsługiwane. Najpierw zapisz model w bieżącej wersji. Pamiętaj, że modelu nie będzie można edytować w poprzedniej wersji Tekla Structures.” Kliknij **Otwórz do aktualizacji**, aby otworzyć i zapisać model w nowej wersji, lub kliknij **OK**.
- Można użyć polecenia **Importuj model** jako zamiennika starego importu pamięci modelu. Zaimportuj model do pustego modelu Tekla Structures utworzonego bez szablonu modelu.
  1. Otwórz model Tekla Structures, do którego chcesz zaimportować inny model.
  2. Przejdź do **Szybkie uruchamianie**, rozpocznij wpisywanie ciągu znaków `importuj model` i wybierz polecenie **Importuj model** z listy, która się pojawi.

3. Wybierz folder modelu do zaimportowania i kliknij **OK**.

Obiekty i rysunki modelu są importowane, a zmiany są wyświetlane przy użyciu tej samej listy, która jest używana w Tekla Model Sharing.

Przy ustawieniach domyślnych atrybut **Blokada** otrzymuje wartość **Tak** w importowanych obiektach. Blokowanie jest kontrolowane przez opcję zaawansowaną `XS_MODEL_IMPORT_LOCK_OBJECTS` w kategorii **Import** okna dialogowego **Opcje zaawansowane**.

# 10 Importowanie wartości atrybutów użytkownika

Do modelu można zaimportować z pliku tekstowego wartości atrybutów zdefiniowanych przez użytkownika (UDA). Można na przykład zaimportować listę wyprodukowanych lub skontrolowanych zespołów. Istniejące wartości atrybutów użytkownika można też wyczyścić za pomocą importu atrybutów.

Wartości atrybutów można importować do obiektów modelu Tekla Structures, rysunków i obiektów modelu referencyjnego (jeśli został skonfigurowany - zobacz ). Kryteria dopasowywania importu atrybutów określa się w pliku wejściowym, gdzie można dodatkowo ograniczyć zakres importu do obiektów wybranych w modelu lub do obiektów modelu referencyjnego.

Plik importu może być:

- plik wyeksportowany z innego oprogramowania;
- plik utworzony ręcznie za pomocą standardowego edytora tekstowego, np. Notatnika Microsoft;
- utworzony z programu Microsoft Excel przez zapisanie pliku za pomocą polecenia **Zapisz jako** w formacie **Tekst (rozdzielany znakami tabulacji) (\*.txt)**.
- prosty raport Tekla Structures zawierający identyfikatory GUID elementów i atrybuty użytkownika.

---

**UWAGA** Istnieją alternatywne sposoby importowania danych do atrybutów użytkownika. Na przykład atrybuty użytkownika mogą być wypełniane podczas importowania obiektów IFC i konwertowania ich na obiekty natywne Tekla Structures. Istnieje również kilka rozszerzeń [Tekla Warehouse](#) umożliwiających modyfikowanie danych atrybutów użytkownika.

---



# 11 Tworzenie aplikacji za pomocą Tekla Open API

Można tworzyć własne aplikacje i dodatkowe funkcje dla Tekla Structures za pośrednictwem Tekla Open API (interfejsu API). Tekla Open API jest implementowany przy użyciu technologii Microsoft .NET.

Aplikacje opracowane za pomocą Tekla Open API do pracy z Tekla Structures nazywane są *rozszerzeniami*. Aby skorzystać z możliwości Tekla Open API, należy napisać kod programu poza Tekla Structures. Jeśli nie potrafisz programować, wciąż możesz korzystać z zalet Tekla Open API, pobierając utworzone przez innych użytkowników rozszerzenia z [Tekla Warehouse](#).

Przy użyciu Tekla Open API można:

- Nagrywać i uruchamiać działania w interfejsie użytkownika.  
Nagrywając i uruchamiając działania w interfejsie użytkownika, można zautomatyzować rutynowe zadania, takie jak tworzenie codziennych raportów.
- Tworzyć narzędzia do automatyzacji.  
Można tworzyć narzędzia do automatyzacji do często potrzebnych obiektów. Dzięki narzędziom automatyzacji możesz na przykład tworzyć podstawowe konstrukcje lub dodawać typowe detale do rysunków.
- Integrować Tekla Structures z innymi programami.  
Możesz użyć interfejsu Tekla Open API i platformy .NET do przesyłania informacji między Tekla Structures a innymi programami, takimi jak programy do analizy i projektowania.
- Tworzenie nowych funkcjonalności.

Aby uzyskać więcej informacji na temat Tekla Open API i rozszerzeń, odwiedź witrynę [Tekla Developer Center](#).

# 12 Zastrzeżenie

© 2021 Trimble Solutions Corporation i jej licencjodawców. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Niniejsza Instrukcja obsługi oprogramowania została opracowana do użytku z Oprogramowaniem, do którego się odwołuje. Korzystanie z Oprogramowania i niniejszej Instrukcji obsługi oprogramowania reguluje Umowa licencyjna. Oprócz innych postanowień Umowa licencyjna określa pewne gwarancje dotyczące Oprogramowania i niniejszej Instrukcji, wyklucza inne gwarancje, ogranicza możliwe do uzyskania odszkodowania, definiuje dopuszczalne zastosowania Oprogramowania i określa, czy dana osoba jest uprawnionym użytkownikiem Oprogramowania. Wszelkie informacje zawarte w niniejszej instrukcji są dostarczane z gwarancją określoną w Umowie licencyjnej. Należy zapoznać się z Umową licencyjną, która zawiera ważne zobowiązania i stosowane ograniczenia oraz zastrzeżenia dotyczące praw użytkownika. Trimble nie gwarantuje, że tekst jest wolny od nieścisłości technicznych lub błędów typograficznych. Trimble zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian i uzupełnień do niniejszej instrukcji ze względu na zmiany w oprogramowaniu lub inne zmiany.

Ponadto niniejsza Instrukcja oprogramowania jest chroniona prawem autorskim i umowami międzynarodowymi. Nieautoryzowane kopiowanie, wyświetlanie, modyfikowanie lub rozpowszechnianie niniejszej instrukcji lub jakiegokolwiek jej części może skutkować surowymi karami cywilnymi i karnymi oraz będzie ścigane w pełnym zakresie dozwolonym przez prawo.

Tekla Structures, Tekla Model Sharing, Tekla PowerFab, Tekla Structural Designer, Tekla Tedds, Tekla Civil, Tekla Campus, Tekla Downloads, Tekla User Assistance, Tekla Discussion Forum, Tekla Warehouse i Tekla Developer Center są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi Trimble Solutions Corporation w Unii Europejskiej, Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach. Więcej informacji na temat znaków towarowych firmy Trimble Solutions: <http://www.tekla.com/tekla-trademarks>. Trimble jest zastrzeżonym znakiem towarowym lub znakiem towarowym firmy Trimble Inc. w Unii Europejskiej, Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach. Więcej informacji na temat znaków towarowych firmy Trimble: <http://www.trimble.com/trademarks.aspx>. Inne nazwy produktów i firm wymienione w niniejszej instrukcji są lub mogą być znakami towarowymi ich właścicieli. Odwołując się

do produktu innej firmy lub marki, firma Trimble nie sugeruje powiązania z tą firmą ani wspierania przez nią oraz wyklucza wszelkie takie powiązania lub wsparcie, o ile wyraźnie nie zaznaczono inaczej.

Części tego oprogramowania:

EPM toolkit © 1995-2006 Jotne EPM Technology a.s., Oslo, Norwegia. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Części tego oprogramowania wykorzystują oprogramowanie Open CASCADE Technology. Open Cascade Express Mesh Copyright © 2019 OPEN CASCADE S.A.S. Wszelkie prawa zastrzeżone.

PolyBoolean C++ Library © 2001–2012 Complex A5 Co. Ltd. Wszelkie prawa zastrzeżone.

FLY SDK — CAD SDK © 2012 VisualIntegrity™. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Ta aplikacja zawiera oprogramowanie Open Design Alliance zgodnie z umową licencyjną z Open Design Alliance. Open Design Alliance Copyright © 2002-2020 by Open Design Alliance. Wszelkie prawa zastrzeżone.

CADhatch.com © 2017. Wszelkie prawa zastrzeżone.

FlexNet Publisher © 2016 Flexera Software LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Ten produkt zawiera poufne i zastrzeżone technologie, informacje oraz prace twórcze należące do firmy Flexera Software LLC i jej potencjalnych licencjodawców. Wszelkie wykorzystanie, kopiowanie, publikowanie, rozpowszechnianie, wyświetlanie, modyfikowanie lub przesyłanie takiej technologii w całości lub w części w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Flexera Software LLC jest surowo zabronione. Z wyjątkiem przypadków wyraźnie określonych przez firmę Flexera Software LLC na piśmie posiadanie tej technologii nie może być interpretowane jako przyznanie licencji ani praw wynikających z jakichkolwiek praw własności intelektualnej firmy Flexera Software LLC, czy to poprzez nabycie praw, domniemanie lub w inny sposób.

Aby wyświetlić licencje na oprogramowanie open source innych firm, przejdź do Tekla Structures, kliknij **menu Plik** --> **Pomoc** --> **Tekla Structures - informacje** , a następnie kliknij opcję **Licencje innych firm**.

Elementy oprogramowania opisanego w niniejszej Instrukcji są chronione kilkoma patentami i ewentualnie złożonymi wnioskami patentowymi w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach. Więcej informacji można znaleźć na stronie <http://www.tekla.com/tekla-patents>.

# Indeks

<b>A</b>	
administratorzy	
aplikacje i komponenty.....	267
atrybuty użytkownika.....	116
dostosowanie.....	116
firma.....	131
foldery.....	116
instalacja.....	10
klucze w rejestrze.....	10
konfigurowanie.....	116
licencje.....	116
licencjonowanie.....	10
multi-user.....	419
opcje zaawansowane.....	116
pliki .ini.....	116
pliki inicjujące.....	116
pominięcia.....	116
projekt.....	131
role.....	116
skróty.....	116
tekla model sharing.....	419
ustawienia zapisane w rejestrze.....	10
środowiska.....	116
środowisko.....	131
aktualizacja	
katalog materiałów.....	147
katalog profili.....	155
aktualizowanie	
atrybuty zdefiniowane przez użytkownika w modelu.....	320
aktywowanie licencji	
rozwiązywanie problemów.....	89
aktywowanie	
licencje.....	67,70
API.....	425
atrybuty szablonu.....	407
atrybuty typu tekstu	
w obliczeniach.....	415
atrybuty użytkownika	
dla profili.....	158
dodawanie do klas materiałów.....	150
importowanie.....	424
w szablonach.....	409
atrybuty zdefiniowane przez użytkownika	
aktualizowanie w modelu.....	320
dostosowywanie.....	319
environment.db.....	321
przykład.....	322
w szablonach.....	411,412,413
właściwości objects.inp.....	316
atrybuty	
w planowaniach gięcia.....	400
w szablonach.....	407
<b>B</b>	
bez wypełnienia.....	221
blachy	
płaskowniki.....	326
<b>C</b>	
certyfikat uprawnień.....	67
clb, zobacz pliki .clb.....	181
company.ini.....	282
components.clb.....	181
czcionki.....	339
czyszczenie kształtów.....	226
<b>D</b>	
data	
format.....	416
definicje zbrojenia.....	256
eksportowanie.....	260
importowanie.....	260
definiowanie	
parametry rozwijania.....	327
przekroje poprzeczne.....	171

rozmiary płaskowników.....	326
dezaktywowanie licencji	
rozwiązywanie problemów.....	93
dezaktywowanie	
licencje.....	72
dodawanie do Edytora szablonów.....	411
dodawanie ograniczeń prostopadłych.....	194
dodawanie	
atrybuty użytkownika dla profili.....	158
atrybuty użytkownika do klas materiałów	
.....	150
klasy materiałów.....	147
profile.....	177
sworznie do katalogu.....	241
zespoły śrub do katalogu.....	243
śruby do katalogu.....	240
dostosowane inicjowanie.....	20
dostosowanie	
atrybuty użytkownika.....	319
paski narzędzi.....	145
układ panelu właściwości.....	143
ustawienia panelu właściwości.....	144
wstążki.....	139
zakładki.....	141
dostosowywanie	
pliki komunikatów.....	332
dystrybucja	
dostosowane paski narzędzi.....	145
dostosowane układy panelu właściwości	
.....	143
dostosowane ustawienia panelu	
właściwości.....	144
dostosowane wstążki.....	139
dostosowane zakładki.....	141
licencje.....	40
dziesiętne	
ustawienia.....	293
długość	
obliczanie długości śruby.....	250

## E

edytor panelu właściwości.....	143,144
Edytor szablonów.....	386,389
edytor szkiców.....	189
edytor wstążki.....	139,141
eksportowanie	
Definicje zbrojenia.....	260

grupy z katalogu kształtów.....	233
klasy materiałów.....	152,153,154
kształty.....	233
naszkiecowane profile.....	170
profile.....	163,165,166,169,170
zbrojenia.....	260
zespoły śrub.....	247
śruby.....	245,246,249
element zespołu śrub.....	238
elementy	
definiowanie materiału dla typów profili	
.....	161
environment.db.....	321
env_<środowisko>.ini.....	282,289,312
env_global_default.ini.....	282,312
env_global_default.ini .....	288

## F

fazowania,	
w szkicowaniu.....	206,209
FlexNet.....	31
przykłady różnych konfiguracji.....	42
uruchamianie Tekla Structures.....	71
zadania administratora.....	38
zasoby IT.....	37
ftprops.inp.....	326
folder modelu	
pliki.....	352
rozszerzenia nazw plików.....	352
foldery.....	275
kolejność wyszukiwania.....	381
lokalizacje.....	380
w folderze modelu.....	352
foldery firmowe.....	276
foldery projektów.....	276
Foldery Tekla Structures.....	275
fonts_<język>.ini.....	282
formuły	
format.....	416

## G

globalne ustawienia domyślne środowiska	
.....	288
grubość	
grubość szkicu.....	206,209

grupowanie	
profile.....	156,157
grupy	
w katalogu kształtów.....	228
w katalogu zbrojenia.....	259

## H

hierarchia	
w szablonach.....	413
historia numeracji.....	349,350
historia sesji.....	348
html.rpt.....	389

## I

import elementów specjalnych.....	221
importowanie	
Definicje zbrojenia.....	260
grupy katalogu kształtów.....	221
klasy materiałów.....	152,153
kształty.....	221
model.....	422
naskicowane profile.....	169,170
profile.....	163,164,170
SketchUp.....	223
wartości atrybutów zdefiniowanych	
przez użytkownika.....	424
zbrojenia.....	260
zespoły śrub.....	246
śruby.....	245,248
indexterm.....	272
instalacja ręczna	
serwer licencyjny.....	50
instalacja serwera licencyjnego.....	49
instalacja	
serwer licencyjny.....	49

## J

jednostki brytyjskie.....	415
jednostki	
importowanie i eksportowanie.....	168
ustawienia.....	293

## K

katalog kształtów.....	220,221,233
etykiety.....	235
filtrowanie.....	235
grupy.....	228
gwiazdki.....	235
organizowanie.....	235
sortowanie.....	235
katalog materiałów, zobacz klasy	
materiałów.....	146
katalog materiałów	
eksportowanie.....	153
katalog profili, zobacz: profile.....	155
katalog zbrojenia.....	256
definicje.....	256
etykiety.....	262
filtrowanie.....	262
grupy.....	259
gwiazdki.....	262
organizowanie.....	262
sortowanie.....	262
katalog zespołów śrub.....	238,239
katalog śrub.....	238,239
katalogi	
eksportowanie katalogu materiałów..	153
katalog materiałów.....	146
katalog profili.....	155
katalog zespołów śrub.....	239,254
katalog śrub.....	239,253
klasy materiałów.....	146
dodawanie.....	147
dodawanie atrybutów użytkownika....	150
eksportowanie.....	152,153,154
importowanie.....	152,153
importowanie i eksportowanie.....	168
kopiowanie.....	148
typy materiałów.....	146
usuwanie.....	150
ważne przyciski.....	147
zapisywanie zmian.....	147
zdefiniowane przez użytkownika	
symbole materiałów.....	151
zmiana.....	149
kody	
konfiguracje.....	78
kolejność odczytu	
pliki inicjujące.....	282

kolejność wyszukiwania.....	381
komentarze	
w szablonach.....	412
komponenty	
ustawienia.....	293
kompresowanie	
pliki geometrii kształtów.....	225
konfiguracje	
kody.....	78
kontrola kolizji	
ustawienia.....	293
kontrola	
naszkicowane profile.....	205
konwertowanie	
profile.....	177
kopiowanie	
klasy materiałów.....	148
profile.....	177
Kreator migracji.....	290
kształty	
czyszczenie.....	226
eksportowanie.....	233
grupowanie.....	228
importowanie.....	221
katalog kształtów.....	220
kompresowanie plików geometrii.....	225
tworzenie.....	226
usuwanie.....	228
z geometrii.....	226
zmiana właściwości.....	228

## L

lang_<język>.ini.....	282
licencje lokalne.....	31
licencje tymczasowe.....	113
licencje	
aktywowanie.....	67,70
błędy przy aktywacji.....	85
błędy przy dezaktywacji.....	85
błędy przy wypożyczeniu.....	85
co zapewnia Trimble.....	36
dezaktywowanie.....	72
instalacja automatyczna serwera	
licencyjnego.....	49
instalowanie serwera licencyjnego.....	47
liczba użytkowników.....	42
lokalne.....	31

modyfikowanie uprawnień dostępu.....	74,78
modyfikowanie uprawnień dostępu do	
licencji.....	78
naprawianie.....	74,83
niezbędne zasoby IT.....	37
obsługiwanie.....	74
plik ID produktu.....	108,110
problemy z aktywacją.....	89
problemy z dezaktywacją.....	93
problemy z instalacją serwera	
licencyjnego.....	86
problemy z nawiązywaniem połączenia z	
serwerem licencyjnym.....	86
problemy z wypożyczeniem.....	93
przenoszenie między serwerami.....	82
przykłady różnych konfiguracji.....	42
rozwiązywanie problemów z	
licencjonowaniem Tekla.....	84
różne sposoby dystrybucji.....	40
status zaufania.....	83,94
uprawnienia dostępu.....	76
wyjątki w zaporze sieciowej.....	57
wypożyczenie.....	108,110,112,113
zadania administratora.....	38
zarządzanie.....	30
zezwalanie na ruch sieciowy poprzez	
porty TCP/IP.....	58
zwracanie.....	115
licencjonowanie aplikacji	
logowanie się jako administrator.....	39
uruchamianie jako administrator.....	39
License Borrow Tool	
wypożyczenie licencji.....	113
zwracanie licencji.....	115
lmgrd.exe.....	57
LMTTOOLS .....	75
LMTTOOLS	
ręczne konfigurowanie serwera	
licencyjnego.....	55
lokalizacje	
foldery.....	380
pliki.....	380
lokalne ustawienia środowiska	
env_<środowisko>.ini.....	289

## M

model	
-------	--

importowanie.....	422
modelowanie obciążeń	
ustawienia.....	293
modyfikowanie	
plik licencji.....	53
mysz	
ustawienia.....	293

## N

naprawianie licencji.....	74,83
naszkicowane profile.....	189
dodawanie ograniczeń.....	194
dodawanie wymiarów.....	197
dopracowywanie kształtu.....	194
edytor szkiców.....	189
eksportowanie.....	169,170
fazowania.....	206
importowanie.....	169,170
kontrola.....	205
okręgi.....	192
polilinie.....	192
przykład: dodawanie wymiarów.....	209
przykład: modyfikowanie fazowań.....	209
przykład: tworzenie symetrycznego	
profilu C.....	209
przykład: ustawianie grubości szkicu.....	209
przykład: używanie naszkicowanego	
profilu w modelu.....	209
płaszczyzny pozycjonowania.....	201
szkicowanie obrysu.....	192
typy wytlaczania.....	206
ustawianie grubości.....	206
usuwanie ograniczeń.....	194
usuwanie wymiarów.....	197
użycie w modelu.....	209
zapisywanie.....	205
zmiana.....	206
łuki.....	192
numeracja	
ustawienia.....	293
numery arkusza.....	416

## O

obiekty rysunku	
ustawienia.....	293

objects.inp.....	316
obliczanie	
długość śruby.....	250
obliczenia.....	415
obraz	
profilu.....	219
obrazy	
formaty plików.....	342
w szablonach.....	402
ograniczenia równoległe.....	194
ograniczenia	
pionowo.....	194
poziome.....	194
prostokątne.....	194
równoległe.....	194
stałe.....	194
styczne.....	194
usuwanie.....	194
w szkicowaniu.....	194
ograniczenie pionowe.....	194
ograniczenie poziome.....	194
ograniczenie stałe.....	194
ograniczenie zbieżne.....	194
Okno dialogowe Opcje	
ustawienia.....	293
okręgi.....	192
opcje zaawansowane.....	282
ustawienia przechowywania.....	291
zmiana.....	314
opcje	
zapisywanie przechowywania.....	291
options.bin.....	282,291,312,314
options.ini.....	282,312
options_drawings.db.....	291,293,312,314
options_model.db.....	291,293,312,314

## P

parametry rozwijania	
definiowanie.....	327
parametryczne	
profile.....	181
paski narzędzi	
dostosowanie.....	145
planowania gięcia.....	397
atrybuty i wartości.....	400
plik ID produktu (.tpi).....	108
plik licencji	



modyfikowanie.....	53	pliki tez.....	220,221,225
plik opcji		pliki wejściowe.....	315
słowa kluczowe do definiowania		pliki właściwości.....	332,333
uprawnień dostępu.....	78	plotdev.bin.....	340
pliki.....	275	pokazywanie	
lokalizacje.....	380	płaszczyzny pozycjonowania.....	201
pliki inicjujące.....	282	poła wartości	
rozszerzenia.....	352	format.....	416
symbol.....	340	poła wartości	
w folderze modelu.....	352	jednostki brytyjskie.....	415
pliki .clb.....	181	polilinie.....	192
pliki .ini.....	20,282	porty TCP/IP	
env_global_default.ini.....	288,289	zezwalanie na ruch sieciowy.....	58
role_<rola>.ini.....	289	powiadamianie serwera licencji Tekla.....	68
pliki czcionek.....	339	położenie	
pliki danych.....	330	plików ukrytych.....	383
pliki historii		problemy	
historia sesji.....	348	w licencjonowaniu Tekla.....	84
plik numberinghistory.txt.....	349,350	Profil DWG do biblioteki.....	171
pliki ini.....	282	właściwości.....	171
pliki inicjujące.....	282	profile parametryczne.....	218
env_<środowisko>.ini.....	289	tworzenie.....	189
env_global_default.ini.....	288	profile stałe.....	177
kolejność odczytu.....	282	profile zdefiniowane przez użytkownika..	171
role_<rola>.ini.....	289	profile	
tworzenie dostosowanych.....	20	definiowanie przekrojów poprzecznych	
typy plików.....	282	.....	171
użycie.....	282	dodawanie atrybutów użytkownika....	158
pliki katalogu.....	336	dodawanie atrybutów użytkownika do	
pliki komunikatów.....	331	profilu.....	159
dostosowywanie.....	332	dodawanie reguł.....	157
pliki log		Edytor profili.....	215
lista.....	342	eksportowanie.....	163,165,166
przeglądanie.....	347	grupowanie.....	156,157
przeglądanie elementów lub zespołów....	347	importowanie.....	163,164
pliki obrazów.....	342	importowanie i eksportowanie.....	168
pliki powiązane z		katalog profili.....	155
oprogramowanie.....	383	konwertowanie.....	177
ustawienia użytkownika.....	383	kopiowanie.....	177
środowiska.....	383	parametryczne.....	181
pliki profili.....	336	plik eksportu profilu.....	167
pliki raportów.....	340	powiązanie z określonym materiałem	161
pliki standard.....	332	reguły.....	156
pliki standardów.....	333	stałe.....	177
pliki symboli.....	340	szkicowanie.....	189
pliki szablonów.....	340	tworzenie.....	171,177,181,189
Pliki Tekla Structures.....	275	tworzenie obrazu profilu.....	219
		usuwanie.....	162

zapisywanie zmian.....	155
zdefiniowane przez użytkownika.....	171
ze zmiennymi przekrojami poprzecznymi .....	215
zmiana.....	177
profitab.inp.....	181
właściwości.....	181
przed zainstalowaniem serwera licencyjnego.....	47
przeglądanie elementów lub zespołów w plikach historii.....	347
przeglądanie pliki log.....	347
Przeglądarka szkiców.....	189
Przekrój profilu z blachy (10).....	171
przekroje poprzeczne definiowanie.....	171
profile ze zmiennymi przekrojami poprzecznymi.....	215
tworzenie.....	171
zdefiniowane przez użytkownika.....	171
zmiana.....	171
przenoszenie licencji.....	72,82
przenoszenie licencje.....	82
przestrzenny.....	221
przełączanie serwerów licencji.....	72
przykłady aktualizowanie atrybutu zdefiniowanego przez użytkownika.....	322
dodawanie atrybutów użytkownika do profilu.....	159
dodawanie wymiarów do naszkicowanego profilu.....	209
modyfikowanie fazowań naszkicowanego profilu.....	209
plik eksportu profilu.....	167
rozmiary płaskowników.....	326
szkicowanie symetrycznego profilu C.209 tworzenie atrybutu zdefiniowanego przez użytkownika.....	322
ustawianie grubości szkicu.....	209
używanie naszkicowanego profilu w modelu.....	209
przywracanie domyślnych płaszczyzn pozycjonowania .....	201
płaskowniki	

na rysunkach .....	326
rozmiary.....	326
w raportach.....	326
płaszczyzny pozycjonowania.....	201
przenoszenie.....	201
przywracanie domyślnych.....	201

## R

raporty w formacie pdf .....	391
raporty wskazówki.....	414
reguły reguły katalogu profili.....	157
w katalogu profili.....	156,157
role.....	289
role_<rola>.ini.....	282,289,312
rozszerzenia.....	425
rozszerzenia nazw plików.....	352
rozwiązywanie problemów aktywacja licencji.....	85,89
dezaktywacja licencji.....	85,93
Instalacja serwera licencji Tekla.....	86
kody błędów Błędy licencjonowania Tekla.....	101
licencjonowanie Tekla.....	84,101
LMTOOLS.....	96
połączenie z serwerem licencji.....	86
problemy z systemem FlexNet.....	88
raporty o błędach.....	85
status zaufania.....	94
tekla.opt.....	100
uprawnienia dostępu.....	100
uruchamianie Tekla Structures.....	98
wypożyczanie licencji.....	85,93

## S

Serwer licencji Tekla problemy z instalacją.....	86
problemy z nawiązywaniem połączenia z serwerem.....	86
serwer licencyjny.....	31
automatyczne powiadomianie.....	68
instalacja ręczna.....	50
instalowanie.....	47
ręczne konfigurowanie.....	55

ręczne powiadamianie.....	70
zadania administratora.....	38
zapora sieciowa.....	57
serwer licencyjny	
wersja.....	48
serwery licencyjne	
instalacja automatyczna.....	49
skrót	
tworzenie.....	20
standard.opt.....	293
status zaufania.....	83
sworznie.....	241
szablony.....	386
atrybuty.....	407
atrybuty użytkownika.....	409
atrybuty zdefiniowane przez	
użytkownika.....	411,412,413
dodawanie obrazów.....	402
hierarchia.....	413
kolejność sortowania.....	393
komentarze.....	412
nagłówki i stopki.....	389,393
planowania gięcia.....	397
planowań gięcia.....	397,400
przenoszenie obiektów.....	393
szablony graficzne.....	389,397,402
szablony tekstowe.....	393
tworzenie.....	388
typy zawartości.....	404
w formacie HTML.....	389
wiersze.....	404
wolne atrybuty.....	397
wskazówki.....	414
wyrównywanie obiektów.....	393
zapisywanie.....	388
zespołów zagnieżdżonych.....	393
szablony graficzne.....	389
szkice pręta.....	397
szablony HTML.....	389
szablony tekstowe.....	393
szkice pręta	
planowania gięcia.....	397
szkicowanie, zobacz profile naszkicowane....	
189	
słowa kluczowe	
w definicjach uprawnień dostępu.....	78

## T

Tekla License Borrow Tool	
pobieranie.....	112
używanie.....	112
zmiana języka.....	112
Tekla Open API.....	425
tekla.exe.....	57
tekla.lic	
ręczne modyfikowanie.....	53
tekla.opt.....	74,76,78
przykładowe definicje.....	78
teklastructures.ini.....	282
TeklaStructures_<user>.log.....	348
testowanie	
naszkicowane profile.....	205
tworzenie	
dostosowane pliki inicjujące.....	20
kształty z geometrii.....	226
naszkicowane profile.....	192
profile.....	171,177,181,189
przekroje poprzeczne.....	171
skrót.....	20
sworznie.....	241
szablony.....	388,389
typy plików	
pliki inicjujące.....	282
typy wyciągnięcia.....	206
typy zawartości.....	404

## U

uchwyty	
płaszczyzn pozycjonowania.....	201
ukryte pliki i foldery.....	383
ukrywanie	
płaszczyzny pozycjonowania.....	201
układy panelu właściwości	
dostosowanie.....	143
unfold_corner_ratios.inp.....	327
uprawnienia dostępu	
konfiguracje.....	78
licencje.....	76
przykładowe definicje.....	78
zmiana.....	74,76
uruchamianie	
Tekla Structures z użyciem systemu	
licencjonowania FlexNet.....	71

ustawienia.....	293
user.ini.....	282
zmiana.....	290
ustawienia panelu właściwości	
dostosowanie.....	144
ustawienia roli.....	289
ustawienia specyficzne dla modelu.....	312
ustawienia specyficzne dla systemu.....	312
ustawienia specyficzne dla użytkownika.....	312
ustawienia środowiska	
globalne ustawienia domyślne .....	288
lokalne.....	289
ustawienia	
dziesiątne.....	293
jednostki.....	293
komponenty.....	293
kontrola kolizji.....	293
modelowanie obciążeń.....	293
mysz.....	293
obiekty rysunku.....	293
ogólne.....	293
uruchamianie.....	293
w oknie dialogowym Opcje.....	293
wymiary.....	293
właściwości katalogu zespołów śrub..	254
właściwości katalogu śrub.....	253
znaki orientacji.....	293
znaki północy, zobacz znaki orientacji	293
usuwanie	
klasy materiałów.....	150
profile.....	162
zespoły śrub.....	244
śruby z katalogu.....	243
usługa licencyjna	
instalacja ręczna.....	50
używanie Tekla Structures w ramach	
wirtualizacji.....	24
używanie Tekla Structures w trybie offline....	112

## W

wczytaj domyślne.....	333
wirtualizacja.....	24
wolne atrybuty.....	400
wskazówki	
szablony i raporty.....	414
wstążki	

dostosowanie.....	139
wymiary	
dokładność domyślna.....	293
format domyślny.....	293
jednostka domyślna.....	293
ustawienia.....	293
w szkicowaniu.....	197,209
wypożyczanie licencji	
rozwiązywanie problemów.....	93
wypożyczanie	
eksportowanie.....	110
licencje.....	108,110,112,113
plik ID produktu.....	108,110
właściwości	
katalog zespołów śrub.....	254
katalog śrub.....	253
objects.inp.....	316
Profil DWG do biblioteki.....	171
profitab.inp.....	181
Przekrój profilu z blachy (10).....	171

## X

XML na TEZ.....	225
XS_FIRM	
ustalone podfoldery.....	277
XS_PROJECT	
ustalone podfoldery.....	277

## Z

zakładki użytkownika.....	141
zakładki	
importowanie dostosowanych zakładek	
.....	141
zapisywanie i wczytywanie właściwości... 332	
zapisywanie	
naszkicowane profile.....	205
opcje.....	291
opcje zaawansowane.....	291
profile.....	155
szablony.....	388
zapisz domyślne.....	333
zapora sieciowa	
serwer licencyjny.....	57
wyjątki.....	57

zezwalanie na ruch sieciowy na portach TCP/IP.....	58
zapory sieciowe	
lmgrd.exe.....	57
tekla.exe.....	57
wyjątki.....	57
zaufany magazyn	
status.....	83
uszkodzone licencje.....	94
zbrojenia	
eksportowanie.....	260
importowanie.....	260
katalog zbrojenia.....	256
zdefiniowane przez użytkownika symbole materiałów	
tworzenie.....	151
zespół śrub.....	238
zespoły śrub.....	243
eksportowanie.....	247
importowanie.....	246
usuwanie.....	244
właściwości.....	254
zmiana.....	244
zespoły	
w szablonach.....	393
zespoły śrub.....	238,243
zmiana	
informacje o zespole śrub.....	244
informacje o śrubie.....	242
klasy materiałów.....	149
naszkicowane profile.....	206
profil ze zmiennymi przekrojami poprzecznymi.....	215
profile.....	177
przekroje poprzeczne.....	171
reguły.....	157
zmiennie przekroje poprzeczne.....	215
zmiennie środowiska.....	291
zobacz opcje zaawansowane.....	314
zmiennie środowiskowe, patrz opcje zaawansowane.....	282
zmiennie	
w szkicowaniu.....	189
znaki orientacji	
ustawienia.....	293
znaki północy, zobacz znaki orientacji.....	293
znormalizowane wartości	
dla profili parametrycznych.....	218

zwracanie	
licencje.....	115

## Ł

łuki.....	192
-----------	-----

## Ś

środowisko	
plik bazy danych.....	321
śruby	
dodawanie do katalogu.....	240
dodawanie zespołów śrub do katalogu....	243
eksportowanie.....	245,246,249
importowanie.....	245,248
katalog zespołów śrub.....	238,239
katalog śrub.....	238,239
Modyfikowanie informacji o śrubie....	242
obliczanie długości.....	250
tworzenie sworzni.....	241
usuwanie z katalogu.....	243
zespoły śrub.....	238,244

