



# Tekla Structures 2025

## Templateattributen in tekening- en lijsttemplates

April 2025

©2025 Trimble Inc. and affiliates

# Inhoudsopgave

|          |                                                                                      |           |
|----------|--------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>1</b> | <b>Templateattributen in tekening- en lijsttemplates.....</b>                        | <b>17</b> |
| <b>2</b> | <b>Templateattributen - A .....</b>                                                  | <b>20</b> |
| 2.1      | ACN.....                                                                             | 20        |
| 2.2      | ACTIVE_DESIGN_CODE.....                                                              | 20        |
| 2.3      | ADDED_TO_POUR_UNIT.....                                                              | 20        |
| 2.4      | ADDED_TO_REBAR_ASSEMBLY.....                                                         | 21        |
| 2.5      | ADDRESS.....                                                                         | 21        |
| 2.6      | ALIAS_NAME1, ALIAS_NAME2 ALIAS_NAME3 .....                                           | 21        |
| 2.7      | ANALYSIS_MODEL_NAME.....                                                             | 21        |
| 2.8      | ANG_S, ANG_T, ANG_U, ANG_V .....                                                     | 22        |
| 2.9      | ANG_U_MAX, ANG_U_MIN, ANG_V_MAX, ANG_V_MIN.....                                      | 22        |
| 2.10     | APPROVED_BY.....                                                                     | 22        |
| 2.11     | AREA.....                                                                            | 23        |
| 2.12     | AREA_FORM_TOP, AREA_FORM_BOTTOM, AREA_FORM_SIDE.....                                 | 24        |
| 2.13     | AREA_FORM_TOP_GLOBAL, AREA_FORM_BOTTOM_GLOBAL, AREA_FORM_SIDE_GLOBAL.....            | 25        |
| 2.14     | AREA_GROSS .....                                                                     | 25        |
| 2.15     | AREA_NET.....                                                                        | 25        |
| 2.16     | AREA_PER_TONS.....                                                                   | 25        |
| 2.17     | AREA_PGX, AREA NGX, AREA_PGY, AREA_NGY, AREA_PGZ, AREA_NGZ.....                      | 26        |
| 2.18     | AREA_PLAN.....                                                                       | 26        |
| 2.19     | AREA_PROJECTION_GXY_GROSS, AREA_PROJECTION_GXZ_GROSS, AREA_PROJECTION_GYZ_GROSS..... | 26        |
| 2.20     | AREA_PROJECTION_GXY_NET, AREA_PROJECTION_GXZ_NET, AREA_PROJECTION_GYZ_NET.....       | 27        |
| 2.21     | AREA_PROJECTION_XY_GROSS, AREA_PROJECTION_XZ_GROSS, AREA_PROJECTION_YZ_GROSS.....    | 27        |
| 2.22     | AREA_PROJECTION_XY_NET, AREA_PROJECTION_XZ_NET, AREA_PROJECTION_YZ_NET.....          | 28        |
| 2.23     | AREA_PX, AREA_NX, AREA_PY, AREA_NY, AREA_PZ, AREA_NZ.....                            | 28        |
| 2.24     | ASSEMBLY.LOCK_PERMISSION.....                                                        | 28        |
| 2.25     | ASSEMBLY.OBJECT_LOCKED.....                                                          | 28        |
| 2.26     | ASSEMBLY.OWNER_ORGANIZATION.....                                                     | 29        |
| 2.27     | ASSEMBLY_BOTTOM_LEVEL.....                                                           | 29        |
| 2.28     | ASSEMBLY_BOTTOM_LEVEL_GLOBAL.....                                                    | 29        |

|          |                                               |           |
|----------|-----------------------------------------------|-----------|
| 2.29     | ASSEMBLY_BOTTOM_LEVEL_GLOBAL_UNFORMATTED..... | 30        |
| 2.30     | ASSEMBLY_BOTTOM_LEVEL_UNFORMATTED .....       | 30        |
| 2.31     | ASSEMBLY_DEFAULT_PREFIX.....                  | 30        |
| 2.32     | ASSEMBLY_PLWEIGHT.....                        | 31        |
| 2.33     | ASSEMBLY_POS .....                            | 31        |
| 2.34     | ASSEMBLY_POSITION_CODE .....                  | 31        |
| 2.35     | ASSEMBLY_PREFIX .....                         | 33        |
| 2.36     | ASSEMBLY_SERIAL_NUMBER.....                   | 33        |
| 2.37     | ASSEMBLY_START_NUMBER.....                    | 33        |
| 2.38     | ASSEMBLY_TOP_LEVEL.....                       | 33        |
| 2.39     | ASSEMBLY_TOP_LEVEL_GLOBAL.....                | 33        |
| 2.40     | ASSEMBLY_TOP_LEVEL_GLOBAL_UNFORMATTED.....    | 34        |
| 2.41     | ASSEMBLY_TOP_LEVEL_UNFORMATTED.....           | 34        |
| 2.42     | ATTACHED_TO .....                             | 34        |
| 2.43     | axial1, axial2.....                           | 35        |
| <b>3</b> | <b>Templateattributen - B .....</b>           | <b>36</b> |
| 3.1      | BOLT_COUNTERSUNK.....                         | 36        |
| 3.2      | BOLT_EDGE_DISTANCE.....                       | 36        |
| 3.3      | BOLT_EDGE_DISTANCE_MIN.....                   | 36        |
| 3.4      | BOLT_FULL_NAME.....                           | 36        |
| 3.5      | BOLT_MATERIAL_LENGTH .....                    | 37        |
| 3.6      | BOLT_NPARTS.....                              | 37        |
| 3.7      | BOLT_SHORT_NAME.....                          | 38        |
| 3.8      | BOLT_STANDARD .....                           | 38        |
| 3.9      | BOLT_THREAD_LENGTH.....                       | 38        |
| 3.10     | BOTTOM_LEVEL .....                            | 38        |
| 3.11     | BOTTOM_LEVEL_GLOBAL.....                      | 39        |
| 3.12     | BOTTOM_LEVEL_GLOBAL_UNFORMATTED.....          | 39        |
| 3.13     | BOTTOM_LEVEL_UNFORMATTED .....                | 39        |
| 3.14     | BOUNDING_BOX_xxx.....                         | 40        |
| 3.15     | BUILDER.....                                  | 40        |
| <b>4</b> | <b>Templateattributen - C .....</b>           | <b>42</b> |
| 4.1      | cambering.....                                | 42        |
| 4.2      | CANTILEVER .....                              | 42        |
| 4.3      | CAST_UNIT_BOTTOM_LEVEL .....                  | 42        |
| 4.4      | CAST_UNIT_HEIGHT_ONLY_CONCRETE_PARTS.....     | 43        |
| 4.5      | CAST_UNIT_HEIGHT_ONLY_PARTS.....              | 43        |
| 4.6      | CAST_UNIT_HEIGHT_TOTAL.....                   | 43        |
| 4.7      | CAST_UNIT_LENGTH_ONLY_CONCRETE_PARTS.....     | 43        |

|      |                                               |    |
|------|-----------------------------------------------|----|
| 4.8  | CAST_UNIT_LENGTH_ONLY_PARTS.....              | 44 |
| 4.9  | CAST_UNIT_LENGTH_TOTAL.....                   | 44 |
| 4.10 | CAST_UNIT_POS.....                            | 44 |
| 4.11 | CAST_UNIT_POSITION_CODE .....                 | 44 |
| 4.12 | CAST_UNIT_PREFIX .....                        | 44 |
| 4.13 | CAST_UNIT_REBAR_WEIGHT.....                   | 44 |
| 4.14 | CAST_UNIT_SERIAL_NUMBER.....                  | 45 |
| 4.15 | CAST_UNIT_TOP_LEVEL .....                     | 45 |
| 4.16 | CAST_UNIT_TYPE.....                           | 45 |
| 4.17 | CAST_UNIT_VERTICAL_POSITION_CODE.....         | 45 |
| 4.18 | CAST_UNIT_WIDTH_ONLY_CONCRETE_PARTS.....      | 46 |
| 4.19 | CAST_UNIT_WIDTH_ONLY_PARTS.....               | 46 |
| 4.20 | CAST_UNIT_WIDTH_TOTAL.....                    | 46 |
| 4.21 | CATALOG_NAME.....                             | 46 |
| 4.22 | CC.....                                       | 46 |
| 4.23 | CC_CROSS.....                                 | 47 |
| 4.24 | CC_DIAMETER_xxx.....                          | 47 |
| 4.25 | CC_EXACT.....                                 | 47 |
| 4.26 | CC_EXACT_CROSS.....                           | 47 |
| 4.27 | CC_EXACT_LONG.....                            | 48 |
| 4.28 | CC_LONG.....                                  | 48 |
| 4.29 | CC_MAX.....                                   | 48 |
| 4.30 | CC_MAX_CROSS.....                             | 48 |
| 4.31 | CC_MAX_LONG.....                              | 48 |
| 4.32 | CC_MIN.....                                   | 48 |
| 4.33 | CC_MIN_CROSS.....                             | 48 |
| 4.34 | CC_MIN_LONG.....                              | 49 |
| 4.35 | CC_TARGET.....                                | 49 |
| 4.36 | CHANGES.....                                  | 49 |
| 4.37 | CHECKED_BY.....                               | 49 |
| 4.38 | CHECKED_DATE.....                             | 50 |
| 4.39 | CLASS.....                                    | 50 |
| 4.40 | CLASS_ATTR.....                               | 51 |
| 4.41 | CODE .....                                    | 51 |
| 4.42 | COG_X, COG_Y, COG_Z.....                      | 51 |
| 4.43 | comment.....                                  | 51 |
| 4.44 | CONCRETE_COVER_FROM_PLANE.....                | 52 |
| 4.45 | CONCRETE_COVER_ON_PLANE.....                  | 52 |
| 4.46 | CONCRETE_COVER_START, CONCRETE_COVER_END..... | 52 |
| 4.47 | CONN_CODE_END1, CONN_CODE_END2.....           | 53 |
| 4.48 | CONNECTED_ASSEMBLIES.....                     | 53 |

|          |                                       |           |
|----------|---------------------------------------|-----------|
| 4.49     | CONNECTED_PARTS.....                  | 53        |
| 4.50     | CONNECTION_CODE.....                  | 53        |
| 4.51     | CONNECTION_DSTV.....                  | 54        |
| 4.52     | CONNECTION_ERROR.....                 | 54        |
| 4.53     | CONNECTION_GROUP.....                 | 54        |
| 4.54     | CONNECTION_NUMBER.....                | 54        |
| 4.55     | CONNECTION_RUNNING_NUMBER.....        | 54        |
| 4.56     | CONTENTTYPE.....                      | 55        |
| 4.57     | COUNTRY.....                          | 55        |
| 4.58     | COVER_AREA.....                       | 55        |
| 4.59     | CRANK_xxx.....                        | 55        |
| 4.60     | CREATED_BY.....                       | 56        |
| 4.61     | CROSS_SECTION_AREA.....               | 57        |
| 4.62     | CURRENT_PHASE.....                    | 57        |
| 4.63     | CURVED_SEGMENTS.....                  | 58        |
| 4.64     | CUSTOM.ELEMENT_WEIGHT.....            | 58        |
| 4.65     | CUSTOM.ELEMENT_WEIGHT.REINFORCED..... | 58        |
| 4.66     | CUSTOM.HC_xxx.....                    | 59        |
| 4.67     | CUSTOM.MESH_xxx.....                  | 60        |
| 4.68     | CUSTOM.REBAR_SHAPE_COUPLERS.....      | 61        |
| 4.69     | CUSTOM.WALL_xxx.....                  | 63        |
| <b>5</b> | <b>Templateattributen - D .....</b>   | <b>65</b> |
| 5.1      | DATE .....                            | 65        |
| 5.2      | DATE_APPROVED.....                    | 65        |
| 5.3      | DATE_CHECKED.....                     | 66        |
| 5.4      | DATE_CREATE .....                     | 67        |
| 5.5      | DATE_END.....                         | 67        |
| 5.6      | DATE_ISSUE .....                      | 68        |
| 5.7      | DATE_LAST.....                        | 68        |
| 5.8      | DATE_MODIFY .....                     | 68        |
| 5.9      | DATE_PLOT .....                       | 68        |
| 5.10     | DATE_START.....                       | 68        |
| 5.11     | DELIVERY.....                         | 69        |
| 5.12     | DEPTH.....                            | 69        |
| 5.13     | DESCRIPTION.....                      | 69        |
| 5.14     | DESIGNER.....                         | 70        |
| 5.15     | DesignGroup.....                      | 70        |
| 5.16     | DIAMETER.....                         | 71        |
| 5.17     | DIAMETER_1, DIAMETER_2 .....          | 71        |
| 5.18     | DIAMETER_X.....                       | 71        |

|          |                                                                                                                                                                   |           |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| 5.19     | DIAMETER_Y.....                                                                                                                                                   | 72        |
| 5.20     | DIM_A ... DIM_G, DIM_H1, DIM_H2, DIM_I, DIM_J, DIM_K1, DIM_K2,<br>DIM_L, DIM_O, DIM_R, DIM_R_ALL, DIM_TD, DIM_WEIGHT, DIM_X,<br>DIM_Y .....                       | 72        |
| 5.21     | DIM_A_MAX ... DIM_G_MAX, DIM_H1_MAX, DIM_H2_MAX,<br>DIM_I_MAX, DIM_J_MAX, DIM_K1_MAX, DIM_K2_MAX, DIM_O_MAX,<br>DIM_R_MAX, DIM_TD_MAX, DIM_X_MAX, DIM_Y_MAX ..... | 72        |
| 5.22     | DIM_A_MIN ... DIM_G_MIN, DIM_H1_MIN, DIM_H2_MIN, DIM_I_MIN,<br>DIM_J_MIN, DIM_K1_MIN, DIM_K2_MIN, DIM_O_MIN, DIM_R_MIN,<br>DIM_TD_MIN, DIM_X_MIN, DIM_Y_MIN ..... | 72        |
| 5.23     | DRAWING_USERFIELD_1 ... DRAWING_USERFIELD_8.....                                                                                                                  | 73        |
| 5.24     | DR_DEFAULT_HOLE_SIZE .....                                                                                                                                        | 73        |
| 5.25     | DR_DEFAULT_WELD_SIZE .....                                                                                                                                        | 73        |
| 5.26     | DR_PART_POS.....                                                                                                                                                  | 74        |
| <b>6</b> | <b>Templateattributen - E .....</b>                                                                                                                               | <b>75</b> |
| 6.1      | ECCENTRICITY_X, ECCENTRICITY_Y .....                                                                                                                              | 75        |
| 6.2      | EDGE_FOLD, EDGE_FOLD_1, EDGE_FOLD_2 .....                                                                                                                         | 76        |
| 6.3      | END_X_xxx, END_Y_xxx, END_Z_xxx.....                                                                                                                              | 76        |
| 6.4      | END1_ANGLE_Z.....                                                                                                                                                 | 76        |
| 6.5      | END1_ANGLE_Y.....                                                                                                                                                 | 77        |
| 6.6      | END2_ANGLE_Z.....                                                                                                                                                 | 77        |
| 6.7      | END2_ANGLE_Y.....                                                                                                                                                 | 77        |
| 6.8      | END1_CODE, END2_CODE.....                                                                                                                                         | 77        |
| 6.9      | END1_SKEW, END2_SKEW.....                                                                                                                                         | 77        |
| 6.10     | ERECTIONSTATUS.....                                                                                                                                               | 78        |
| 6.11     | EXTRA_LENGTH.....                                                                                                                                                 | 78        |
| <b>7</b> | <b>Templateattributen - F .....</b>                                                                                                                               | <b>79</b> |
| 7.1      | fabricator.....                                                                                                                                                   | 79        |
| 7.2      | FATHER_ID.....                                                                                                                                                    | 79        |
| 7.3      | AFWERKING .....                                                                                                                                                   | 79        |
| 7.4      | FLANGE_LENGTH_B.....                                                                                                                                              | 79        |
| 7.5      | FLANGE_LENGTH_U.....                                                                                                                                              | 80        |
| 7.6      | FLANGE_SLOPE_RATIO.....                                                                                                                                           | 80        |
| 7.7      | FLANGE_THICKNESS.....                                                                                                                                             | 80        |
| 7.8      | FLANGE_THICKNESS_1, FLANGE_THICKNESS_2 .....                                                                                                                      | 80        |
| 7.9      | FLANGE_THICKNESS_B.....                                                                                                                                           | 81        |
| 7.10     | FLANGE_THICKNESS_U.....                                                                                                                                           | 81        |
| 7.11     | FLANGE_WIDTH.....                                                                                                                                                 | 81        |
| 7.12     | FLANGE_WIDTH_1, FLANGE_WIDTH_2.....                                                                                                                               | 81        |
| 7.13     | FLANGE_WIDTH_B.....                                                                                                                                               | 81        |

|           |                                                                   |           |
|-----------|-------------------------------------------------------------------|-----------|
| 7.14      | FLANGE_WIDTH_U.....                                               | 82        |
| 7.15      | FOLD_ANGLE.....                                                   | 82        |
| <b>8</b>  | <b>Templateattributen - G .....</b>                               | <b>83</b> |
| 8.1       | GROUP_POS.....                                                    | 83        |
| 8.2       | GROUP_TYPE.....                                                   | 83        |
| 8.3       | GRADE.....                                                        | 84        |
| 8.4       | GUID .....                                                        | 84        |
| <b>9</b>  | <b>Templateattributen - H .....</b>                               | <b>85</b> |
| 9.1       | HAS_CONNECTIONS.....                                              | 85        |
| 9.2       | HAS_HOLES.....                                                    | 85        |
| 9.3       | HEAD_DIAMETER.....                                                | 85        |
| 9.4       | HEAD_THICKNESS.....                                               | 85        |
| 9.5       | HEAD_TYPE.....                                                    | 86        |
| 9.6       | HEIGHT.....                                                       | 86        |
| 9.7       | HEIGHT_1 ... 4.....                                               | 87        |
| 9.8       | HIERARCHY_LEVEL.....                                              | 87        |
| 9.9       | HISTORY.....                                                      | 87        |
| 9.10      | HOLE_1_TYPE, HOLE_2_TYPE, HOLE_3_TYPE, HOLE_4_TYPE, HOLE_5_TYPE.. | 88        |
| 9.11      | HOLE.DIAMETER.....                                                | 89        |
| 9.12      | HOLE_TOLERANCE.....                                               | 89        |
| 9.13      | HOLE_TYPE.....                                                    | 89        |
| 9.14      | HOOK_START, HOOK_END.....                                         | 89        |
| 9.15      | HOOK_START_ANGLE, HOOK_END_ANGLE.....                             | 89        |
| 9.16      | HOOK_START_ANGLE, HOOK_END_LENGTH.....                            | 90        |
| 9.17      | HOOK_START_RADIUS, HOOK_END_RADIUS.....                           | 90        |
| <b>10</b> | <b>Templateattributen - I .....</b>                               | <b>91</b> |
| 10.1      | Id .....                                                          | 91        |
| 10.2      | IFC_BUILDING.....                                                 | 91        |
| 10.3      | IFC_BUILDING_STOREY.....                                          | 91        |
| 10.4      | IFC_ENTITY.....                                                   | 91        |
| 10.5      | IFC_ENTITY_OVERRIDE.....                                          | 92        |
| 10.6      | IFC_SITE.....                                                     | 92        |
| 10.7      | INFO1, INFO2.....                                                 | 92        |
| 10.8      | INNER_DIAMETER.....                                               | 92        |
| 10.9      | INSTALL_ACTUAL.....                                               | 93        |
| 10.10     | INSTALL_PLAN.....                                                 | 93        |
| 10.11     | IS_BENT_PLATE.....                                                | 93        |
| 10.12     | IS_CONCEPTUAL.....                                                | 93        |
| 10.13     | IS_CURVED.....                                                    | 93        |

|           |                                          |           |
|-----------|------------------------------------------|-----------|
| 10.14     | IS_FROZEN.....                           | 94        |
| 10.15     | IS_ISSUED.....                           | 94        |
| 10.16     | IS_ITEM.....                             | 95        |
| 10.17     | IS_LOCKED.....                           | 95        |
| 10.18     | IS_LOFTED_PART.....                      | 96        |
| 10.19     | IS_POLYBEAM.....                         | 96        |
| 10.20     | IS_POUR_BREAK_VALID.....                 | 96        |
| 10.21     | IS_READY_FOR_ISSUE.....                  | 96        |
| 10.22     | IS_REBARSET_BAR.....                     | 97        |
| 10.23     | IS_SPIRAL_BEAM.....                      | 97        |
| <b>11</b> | <b>Templateattributen - L .....</b>      | <b>98</b> |
| 11.1      | LAP_xxx.....                             | 98        |
| 11.2      | LAST .....                               | 98        |
| 11.3      | LAST_APPROVED_BY.....                    | 99        |
| 11.4      | LAST_CHECKED_BY.....                     | 99        |
| 11.5      | LAST_CREATED_BY.....                     | 100       |
| 11.6      | LAST_DATE_APPROVED.....                  | 101       |
| 11.7      | LAST_DATE_CHECKED.....                   | 101       |
| 11.8      | LAST_DATE_CREATE.....                    | 102       |
| 11.9      | LAST_DELIVERY.....                       | 102       |
| 11.10     | LAST_DESCRIPTION.....                    | 102       |
| 11.11     | LAST_INFO1.....                          | 103       |
| 11.12     | LAST_INFO2.....                          | 103       |
| 11.13     | LAST_MARK .....                          | 103       |
| 11.14     | LAST_TEXT1, LAST_TEXT2, LAST_TEXT3 ..... | 104       |
| 11.15     | LAYER.....                               | 104       |
| 11.16     | LAYER_NUMBER.....                        | 105       |
| 11.17     | LAYER_PREFIX.....                        | 105       |
| 11.18     | LEG_LENGTH_START, LEG_LENGTH_END.....    | 105       |
| 11.19     | LENGTH.....                              | 106       |
| 11.20     | LENGTH_GROSS.....                        | 106       |
| 11.21     | LENGTH_MAX .....                         | 107       |
| 11.22     | LENGTH_MIN .....                         | 107       |
| 11.23     | LOCATION .....                           | 107       |
| 11.24     | LOCKED_BY.....                           | 107       |
| 11.25     | LONGHOLE_MAX.....                        | 107       |
| 11.26     | LONGHOLE_MIN.....                        | 108       |
| 11.27     | LONGHOLE_X .....                         | 108       |
| 11.28     | LONGHOLE_Y .....                         | 108       |
| 11.29     | LOT_NUMBER.....                          | 108       |



|           |                                      |            |
|-----------|--------------------------------------|------------|
| 11.30     | LOT_NAME.....                        | 108        |
| <b>12</b> | <b>Templateattributen - M .....</b>  | <b>109</b> |
| 12.1      | MAIN_PART.....                       | 109        |
| 12.2      | MAJOR_AXIS_LENGTH_1 ... 2 .....      | 109        |
| 12.3      | MARK .....                           | 110        |
| 12.4      | MATERIAL.....                        | 110        |
| 12.5      | MATERIAL_TYPE.....                   | 111        |
| 12.6      | MESH_POS .....                       | 111        |
| 12.7      | MINOR_AXIS_LENGTH_1 ... 2 .....      | 111        |
| 12.8      | MODEL.....                           | 111        |
| 12.9      | MODEL_PATH.....                      | 112        |
| 12.10     | MODEL_TOTAL.....                     | 112        |
| 12.11     | MODULUS_OF_ELASTICITY.....           | 112        |
| 12.12     | MOMENT_OF_INERTIA_X.....             | 112        |
| 12.13     | MOMENT_OF_INERTIA_Y.....             | 112        |
| 12.14     | moment1, moment2.....                | 112        |
| 12.15     | MORTAR_VOLUME.....                   | 113        |
| <b>13</b> | <b>Templateattributen - N .....</b>  | <b>114</b> |
| 13.1      | NAME .....                           | 114        |
| 13.2      | NAME_BASE .....                      | 115        |
| 13.3      | NEUTRAL_AXIS_LOCATION_ELASTIC_X..... | 115        |
| 13.4      | NEUTRAL_AXIS_LOCATION_ELASTIC_Y..... | 116        |
| 13.5      | NEUTRAL_AXIS_LOCATION_PLASTIC_X..... | 116        |
| 13.6      | NEUTRAL_AXIS_LOCATION_PLASTIC_Y..... | 116        |
| 13.7      | NORMALIZED_WARPING_CONSTANT.....     | 116        |
| 13.8      | NUMBER, NUMBER#1, NUMBER #2.....     | 116        |
| 13.9      | NUMBER_IN_DRAWING.....               | 117        |
| 13.10     | NUMBER_IN_PHASE(X).....              | 117        |
| 13.11     | NUMBER_OF_BARS_IN_GROUP.....         | 117        |
| 13.12     | NUMBER_OF_TILE_TYPES.....            | 118        |
| 13.13     | NUMBER_VISIBLE.....                  | 118        |
| <b>14</b> | <b>Templateattributen - O .....</b>  | <b>119</b> |
| 14.1      | OBJECT.....                          | 119        |
| 14.2      | OBJECT_DESCRIPTION .....             | 119        |
| 14.3      | OBJECT_LOCKED.....                   | 119        |
| 14.4      | ORIGIN_X, ORIGIN_Y, ORIGIN_Z.....    | 120        |
| 14.5      | OBJECT_TYPE.....                     | 120        |
| 14.6      | OWNER.....                           | 121        |

|           |                                     |            |
|-----------|-------------------------------------|------------|
| <b>15</b> | <b>Templateattributen - P .....</b> | <b>122</b> |
| 15.1      | PAGE .....                          | 122        |
| 15.2      | PAGES.....                          | 123        |
| 15.3      | PART_POS.....                       | 124        |
| 15.4      | PART_PREFIX .....                   | 124        |
| 15.5      | PART_SERIAL_NUMBER.....             | 124        |
| 15.6      | ONDERDEELSTARTNUMMER.....           | 124        |
| 15.7      | PCS.....                            | 124        |
| 15.8      | PERIMETER.....                      | 124        |
| 15.9      | PHASE.....                          | 125        |
| 15.10     | PLAIN_HOLE_TYPE.....                | 125        |
| 15.11     | PLASTIC_MODULUS_X.....              | 125        |
| 15.12     | PLASTIC_MODULUS_Y .....             | 125        |
| 15.13     | PLATE_DENSITY.....                  | 126        |
| 15.14     | PLATE_THICKNESS.....                | 126        |
| 15.15     | PLATE_TOP_VIEW.....                 | 126        |
| 15.16     | PLOTFILE.....                       | 127        |
| 15.17     | POISSONS_RATIO.....                 | 127        |
| 15.18     | POLAR_RADIUS_OF_GYRATION.....       | 127        |
| 15.19     | POSTAL_BOX .....                    | 127        |
| 15.20     | POSTAL_CODE .....                   | 127        |
| 15.21     | PRELIM_MARK.....                    | 127        |
| 15.22     | PROFILE.....                        | 128        |
| 15.23     | PROFILE_DENSITY.....                | 129        |
| 15.24     | PROFILE_TYPE.....                   | 129        |
| 15.25     | PROFILE_WEIGHT .....                | 130        |
| 15.26     | PROFILE_WEIGHT_NET .....            | 130        |
| 15.27     | PROCURED_LENGTH.....                | 130        |
| 15.28     | PROCURED_MATERIAL.....              | 130        |
| 15.29     | PROCURED_PROFILE.....               | 131        |
| 15.30     | PROCUREMENT_NUMBER.....             | 131        |
| 15.31     | PROCUREMENT_POSITION.....           | 131        |
| 15.32     | PROCUREMENT_STATUS.....             | 131        |
| 15.33     | PROJECT_COMMENT.....                | 132        |
| 15.34     | PROJECT_USERFIELD_1 ... 8.....      | 132        |
| <b>16</b> | <b>Templateattributen - R .....</b> | <b>133</b> |
| 16.1      | RADIUS.....                         | 133        |
| 16.2      | RADIUS_OF_GYRATION_X.....           | 133        |
| 16.3      | RADIUS_OF_GYRATION_Y.....           | 133        |

|           |                                                             |            |
|-----------|-------------------------------------------------------------|------------|
| 16.4      | READY_FOR_ISSUE_BY.....                                     | 133        |
| 16.5      | REBAR_ASSEMBLY_TYPE.....                                    | 134        |
| 16.6      | REBAR_MESH_LEFT_OVERHANG_CROSS.....                         | 134        |
| 16.7      | REBAR_MESH_LEFT_OVERHANG_LONG.....                          | 134        |
| 16.8      | REBAR_MESH_RIGHT_OVERHANG_CROSS.....                        | 135        |
| 16.9      | REBAR_MESH_RIGHT_OVERHANG_LONG.....                         | 135        |
| 16.10     | REBAR_POS .....                                             | 135        |
| 16.11     | REBAR_SEQ_POS.....                                          | 135        |
| 16.12     | REFERENCE_ASSEMBLY.....                                     | 135        |
| 16.13     | REFERENCE_MODEL.....                                        | 137        |
| 16.14     | REFERENCE_MODEL_OBJECT.....                                 | 137        |
| 16.15     | REGION.....                                                 | 138        |
| 16.16     | ROUNDING_RADIUS, ROUNDING_RADIUS_1, ROUNDING_RADIUS_2 ..... | 138        |
| 16.17     | ROUNDS.....                                                 | 138        |
| 16.18     | ROW_IN_ALLPAGES.....                                        | 138        |
| 16.19     | ROW_IN_PAGE .....                                           | 139        |
| <b>17</b> | <b>Templateattributen - S .....</b>                         | <b>140</b> |
| 17.1      | SCALE1, SCALE2, SCALE3, SCALE4, SCALE5 .....                | 140        |
| 17.2      | SCHED_FAB_DATE.....                                         | 140        |
| 17.3      | SCREW_HOLE_DIAMETER_X.....                                  | 141        |
| 17.4      | SCREW_HOLE_DIAMETER_Y.....                                  | 141        |
| 17.5      | SECTION_MODULUS_X, SECTION_MODULUS_Y.....                   | 141        |
| 17.6      | SHAPE.....                                                  | 141        |
| 17.7      | SHAPE_INTERNAL.....                                         | 141        |
| 17.8      | SHEAR_CENTER_LOCATION.....                                  | 141        |
| 17.9      | shear1, shear2.....                                         | 142        |
| 17.10     | SHOP_ISSUE.....                                             | 142        |
| 17.11     | SHOPSTATUS.....                                             | 142        |
| 17.12     | SIMILAR_TO_MAIN_PART.....                                   | 142        |
| 17.13     | SITE_WORKSHOP.....                                          | 143        |
| 17.14     | SIZE .....                                                  | 143        |
| 17.15     | SORT_OF_E_x_Cw_PER_G_x_J.....                               | 143        |
| 17.16     | SPACE.....                                                  | 143        |
| 17.17     | SPECIAL_HOLE_1...5_X, SPECIAL_HOLE_1...5_Y.....             | 144        |
| 17.18     | SPIRAL_ROTATION_ANGLE .....                                 | 145        |
| 17.19     | SPIRAL_ROTATION_AXIS_xxx .....                              | 145        |
| 17.20     | SPIRAL_TOTAL_RISE .....                                     | 146        |
| 17.21     | SPIRAL_TWIST_END .....                                      | 146        |
| 17.22     | SPIRAL_TWIST_START .....                                    | 146        |
| 17.23     | SUPPLEMENT_PART_WEIGHT .....                                | 146        |

|           |                                                                              |            |
|-----------|------------------------------------------------------------------------------|------------|
| 17.24     | START_X_xxx, START_Y_xxx, START_Z_xxx.....                                   | 146        |
| 17.25     | STATICAL_MOMENT_Qf.....                                                      | 147        |
| 17.26     | STATICAL_MOMENT_Qw.....                                                      | 147        |
| 17.27     | STIFFENER_DIMENSION .....                                                    | 147        |
| 17.28     | STIFFENER_DIMENSION_1, STIFFENER_DIMENSION_2,<br>STIFFENER_DIMENSION_3 ..... | 148        |
| 17.29     | STRAND_DEBONDED_STRANDS_1...5.....                                           | 148        |
| 17.30     | STRAND_DEBOND_LEN_FROM_END_1...5.....                                        | 148        |
| 17.31     | STRAND_DEBOND_LEN_FROM_START_1...5.....                                      | 149        |
| 17.32     | STRAND_DEBOND_LEN_MIDDLE_TO_END_1...5.....                                   | 149        |
| 17.33     | STRAND_DEBOND_LEN_MIDDLE_TO_START_1...5.....                                 | 149        |
| 17.34     | STRAND_N_PATTERN.....                                                        | 149        |
| 17.35     | STRAND_N_STRAND.....                                                         | 149        |
| 17.36     | STRAND_POS.....                                                              | 150        |
| 17.37     | STRAND_PULL_FORCE.....                                                       | 150        |
| 17.38     | STRAND_UNBONDED.....                                                         | 150        |
| 17.39     | SUB_ID.....                                                                  | 150        |
| 17.40     | SUB_ID_LAST.....                                                             | 150        |
| 17.41     | SUB_ID_WITH_LETTERS.....                                                     | 151        |
| 17.42     | SUB_ID_WITH_LETTERS_LAST.....                                                | 151        |
| 17.43     | SUBTYPE.....                                                                 | 151        |
| 17.44     | SURFACING_NAME .....                                                         | 152        |
| <b>18</b> | <b>Templateattributen - T .....</b>                                          | <b>153</b> |
| 18.1      | TANGENT_OF_PRINCIPAL_AXIS_ANGLE.....                                         | 153        |
| 18.2      | TEXT1, TEXT2, TEXT3 .....                                                    | 154        |
| 18.3      | THERMAL_DILATATION.....                                                      | 154        |
| 18.4      | THICKNESS.....                                                               | 154        |
| 18.5      | THREAD_IN_MATERIAL.....                                                      | 155        |
| 18.6      | TILE_NUMBER.....                                                             | 155        |
| 18.7      | TILE_VOLUME .....                                                            | 155        |
| 18.8      | TIME.....                                                                    | 155        |
| 18.9      | TITLE .....                                                                  | 155        |
| 18.10     | TITLE1, TITLE2, TITLE3 .....                                                 | 155        |
| 18.11     | TOP_LEVEL .....                                                              | 156        |
| 18.12     | TOP_LEVEL_GLOBAL.....                                                        | 158        |
| 18.13     | TOP_LEVEL_GLOBAL_UNFORMATTED.....                                            | 158        |
| 18.14     | TOP_LEVEL_UNFORMATTED .....                                                  | 159        |
| 18.15     | TORSIONAL_CONSTANT.....                                                      | 159        |
| 18.16     | TOWN .....                                                                   | 159        |
| 18.17     | TYPE.....                                                                    | 159        |

|           |                                       |            |
|-----------|---------------------------------------|------------|
| 18.18     | TYPE1.....                            | 160        |
| 18.19     | TYPE2.....                            | 160        |
| 18.20     | TYPE3.....                            | 161        |
| 18.21     | TYPE4.....                            | 161        |
| <b>19</b> | <b>Templateattributen - U .....</b>   | <b>162</b> |
| 19.1      | USAGE.....                            | 162        |
| 19.2      | USAGE_VALUE.....                      | 162        |
| 19.3      | USERDEFINED.REBARSET_GROUP_GUID.....  | 162        |
| 19.4      | USERDEFINED.REBARSET_GUID.....        | 163        |
| 19.5      | USER_FIELD_1 ... _8 .....             | 163        |
| 19.6      | USER_PHASE.....                       | 163        |
| <b>20</b> | <b>Templateattributen - V .....</b>   | <b>164</b> |
| 20.1      | VOLUME .....                          | 164        |
| 20.2      | VOLUME_GROSS .....                    | 166        |
| 20.3      | VOLUME_NET .....                      | 166        |
| 20.4      | VOLUME_NET_ONLY_CONCRETE_PARTS.....   | 167        |
| 20.5      | VOLUME_ONLY_CONCRETE_PARTS.....       | 168        |
| 20.6      | VOLUME_ONLY_POUR_OBJECT.....          | 169        |
| <b>21</b> | <b>Templateattributen - W .....</b>   | <b>170</b> |
| 21.1      | WARPING_CONSTANT.....                 | 170        |
| 21.2      | WARPING_STATICAL_MOMENT.....          | 170        |
| 21.3      | WEB_HEIGHT .....                      | 170        |
| 21.4      | WEB_LENGTH.....                       | 170        |
| 21.5      | WEB_THICKNESS.....                    | 171        |
| 21.6      | WEB_THICKNESS_1, WEB_THICKNESS_2..... | 171        |
| 21.7      | WEB_WIDTH.....                        | 171        |
| 21.8      | WEIGHT.....                           | 171        |
| 21.9      | WEIGHT_GROSS.....                     | 172        |
| 21.10     | WEIGHT_M.....                         | 173        |
| 21.11     | WEIGHT_MAX .....                      | 173        |
| 21.12     | WEIGHT_MIN .....                      | 173        |
| 21.13     | WEIGHT_NET .....                      | 173        |
| 21.14     | WEIGHT_NET_ONLY_CONCRETE_PARTS.....   | 174        |
| 21.15     | WEIGHT_ONLY_CONCRETE_PARTS.....       | 174        |
| 21.16     | WEIGHT_ONLY_POUR_OBJECT.....          | 174        |
| 21.17     | WEIGHT_ONLY_REBARS.....               | 175        |
| 21.18     | WEIGHT_PER_UNIT_LENGTH.....           | 175        |
| 21.19     | WEIGHT_TOTAL.....                     | 175        |
| 21.20     | WEIGHT_TOTAL_IN_GROUP.....            | 175        |

|       |                                                          |     |
|-------|----------------------------------------------------------|-----|
| 21.21 | WELD_ACTUAL_LENGTH1, WELD_ACTUAL_LENGTH2.....            | 176 |
| 21.22 | WELD_ADDITIONAL_SIZE1, WELD_ADDITIONAL_SIZE2.....        | 176 |
| 21.23 | WELD_ANGLE1, WELD_ANGLE2.....                            | 176 |
| 21.24 | WELD_ASSEMBLYTYPE .....                                  | 176 |
| 21.25 | WELD_DEFAULT.....                                        | 177 |
| 21.26 | WELD_CROSSECTION_AREA1, WELD_CROSSECTION_AREA2.....      | 177 |
| 21.27 | WELD_EDGE_AROUND.....                                    | 177 |
| 21.28 | WELD_EFFECTIVE_THROAT, WELD_EFFECTIVE_THROAT2.....       | 177 |
| 21.29 | WELD_ELECTRODE_CLASSIFICATION.....                       | 177 |
| 21.30 | WELD_ELECTRODE_COEFFICIENT.....                          | 178 |
| 21.31 | WELD_ELECTRODE_STRENGTH.....                             | 178 |
| 21.32 | WELD_ERRORLIST.....                                      | 178 |
| 21.33 | WELD_FATHER_CODE.....                                    | 178 |
| 21.34 | WELD_FATHER_NUMBER.....                                  | 179 |
| 21.35 | WELD_FILLTYPE1, WELD_FILLTYPE2.....                      | 179 |
| 21.36 | WELD_FINISH1, WELD_FINISH2.....                          | 179 |
| 21.37 | WELD_INCREMENT_AMOUNT1, WELD_INCREMENT_AMOUNT2.....      | 179 |
| 21.38 | WELD_INTERMITTENT_TYPE.....                              | 179 |
| 21.39 | WELD_LENGTH1, WELD_LENGTH2.....                          | 179 |
| 21.40 | WELD_NDT_INSPECTION.....                                 | 180 |
| 21.41 | WELD_NUMBER.....                                         | 180 |
| 21.42 | WELD_PERIOD1, WELD_PERIOD2.....                          | 180 |
| 21.43 | WELD_POSITION.....                                       | 180 |
| 21.44 | WELD_POSITION_X.....                                     | 180 |
| 21.45 | WELD_POSITION_Y.....                                     | 181 |
| 21.46 | WELD_POSITION_Z.....                                     | 181 |
| 21.47 | WELD_PROCESS_TYPE.....                                   | 181 |
| 21.48 | WELD_ROOT_FACE_THICKNESS, WELD_ROOT_FACE_THICKNESS2..... | 181 |
| 21.49 | WELD_ROOT_OPENING, WELD_ROOT_OPENING2.....               | 181 |
| 21.50 | WELD_SIZE1, WELD_SIZE2 .....                             | 182 |
| 21.51 | WELD_SIZE_PREFIX_ABOVE.....                              | 182 |
| 21.52 | WELD_SIZE_PREFIX_BELOW.....                              | 182 |
| 21.53 | WELD_TEXT .....                                          | 182 |
| 21.54 | WELD_TYPE1, WELD_TYPE2.....                              | 183 |
| 21.55 | WELD_VOLUME.....                                         | 183 |
| 21.56 | WIDTH.....                                               | 183 |
| 21.57 | WIDTH_1, WIDTH_2 .....                                   | 183 |
| 22    | Templateattributen - X .....                             | 185 |
| 22.1  | xs_shorten.....                                          | 185 |

|           |                        |            |
|-----------|------------------------|------------|
| <b>23</b> | <b>Vrijwaring.....</b> | <b>186</b> |
|-----------|------------------------|------------|





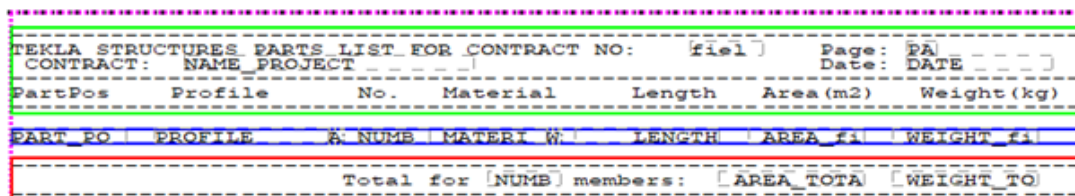
# 1 Templateattributen in tekening- en lijsttemplates

U kunt templateattributen bijvoorbeeld gebruiken in tekening- en lijsttemplates, in filters, als waarden voor verschillende exportinstellingen en in tekeninglabels en opmerkingen.

Als u een tekening opent, een lijst maakt, een object exporteert of een filter gebruikt, dan gebruikt Tekla Structures de gedefinieerde attributen of formules om informatie van de modeldatabase te berekenen en weer te geven. Dit kan bijvoorbeeld het gewicht van het merk of de dekking zijn.

De benodigde attributen of formules worden in lijst- en tekeningtemplates toegevoegd in waardevelen. Welke templateattributen beschikbaar zijn voor een waardeveld is afhankelijk van het inhoudstype van de rij waarin het waardeveld wordt gebruikt.

Hieronder ziet u een voorbeeld van de lijsttemplate voor de onderdeellijst.



|                                                     |         |        |          |        |           |             |              |
|-----------------------------------------------------|---------|--------|----------|--------|-----------|-------------|--------------|
| TEKLA STRUCTURES PARTS LIST FOR CONTRACT NO: [fiel] |         |        |          |        |           |             | Page: [PA]   |
| CONTRACT: NAME PROJECT                              |         |        |          |        |           |             | Date: [DATE] |
| PartPos                                             | Profile | No.    | Material | Length | Area (m2) | Weight (kg) |              |
| PART_PO                                             | PROFILE | A NUMB | MATERI W | LENGTH | AREA f1   | WEIGHT f1   |              |
| Total for [NUMB] members:                           |         |        |          |        | AREA_TOTA | WEIGHT_TO   |              |

De bovenstaande lijsttemplate bevat een page header (groen kader) met de beschrijving en datum van de lijst, een regel (blauw kader) voor de onderdelenlijst en een page footer (rood kader) voor het samenvatten van de onderdeelgegevens. De definitieve lijst heeft een aparte regel voor de verschillende typen onderdelen. Alle rijen bevatten tekstlabels en waardevelen met templateattributen.

Dit is de definitieve lijst:

| List                                           |             |     |          |                  |          |            |
|------------------------------------------------|-------------|-----|----------|------------------|----------|------------|
| Report                                         |             |     |          |                  |          |            |
| TEKLA STRUCTURES PARTS LIST FOR CONTRACT NO: 1 |             |     |          | Page: 1          |          |            |
| CONTRACT: Trimble Solutions                    |             |     |          | Date: 11.05.2023 |          |            |
| PartPos                                        | Profile     | No. | Material | Length           | Area(m2) | Weight(kg) |
| 1001                                           | PL10*140    | 18  | S235JR   | 140              | 0.0      | 1.5        |
| 1002                                           | L150*100*10 | 34  | S235JR   | 200              | 0.1      | 3.8        |
| 1003                                           | PL10*460    | 1   | S235JR   | 550              | 0.5      | 19.9       |
| 1004                                           | PL20*350    | 8   | S235JR   | 450              | 0.3      | 24.7       |
| Concr                                          | 600*400     | 1   | Conc***  | 6000             | 12.5     | 3456.0     |
| Concr                                          | 400*400     | 2   | Conc***  | 3200             | 5.4      | 1228.8     |
| Concr                                          | 1500*1500   | 11  | Conc***  | 500              | 7.5      | 2700.0     |
| b/1                                            | HEA300      | 3   | S235JR   | 5785             | 9.9      | 510.9      |
| b/2                                            | HEA300      | 3   | S235JR   | 5570             | 9.6      | 491.9      |
| b/3                                            | HEA300      | 4   | S235JR   | 5949             | 10.2     | 525.4      |
| c/1                                            | HEA400      | 8   | S235JR   | 7180             | 13.7     | 896.2      |
| c/2                                            | HEA400      | 1   | S235JR   | 7612             | 14.6     | 950.0      |
| Total for 94 members:                          |             |     |          |                  | 337.0    | 49216.8    |

Hieronder ziet u een voorbeeld van een tekeningstemplate van een titelblok:

|                                 |  |                                  |  |                    |  |
|---------------------------------|--|----------------------------------|--|--------------------|--|
| Project name<br>Project_Name    |  | Drawing content<br>Content_1     |  | Scale<br>Scale     |  |
| Project address<br>Project_info |  | Content_2                        |  | Scale              |  |
| Project number<br>Project_no    |  | Designer<br>Designer_2           |  | Content_3<br>Scale |  |
|                                 |  | Date<br>Date_2                   |  |                    |  |
|                                 |  | Drawing number<br>Drawing_number |  | Revision<br>Re     |  |

De bovenstaande grafische template bevat geen rijen, maar een leeg gebied waar u tekstlabels en waardevelen met templateattributen kunt toevoegen. Het titelblok bevat tekening- en projectinformatie, zoals projectdetails, naam van de ontwerper, schaal en de datum waarop de tekening is gemaakt. Er zijn kaders getekend rondom de verschillende gebieden met de lijntool.

Hier is het titelblok in de tekening:

|                                              |  |                              |  |                |  |
|----------------------------------------------|--|------------------------------|--|----------------|--|
| Project name<br>Best house<br>House street 1 |  | Drawing content<br>Footings  |  | Scale<br>1:50  |  |
| Project number<br>1                          |  | Designer<br>Dean Designer    |  |                |  |
|                                              |  | Date<br>20.09.2022           |  |                |  |
|                                              |  | Drawing number<br>GA-drawing |  | Revision<br>F2 |  |

Templateattributen kunnen bijvoorbeeld ook worden gebruikt in Organisator, tekeninglabels en opmerkingen, IFC-export of in geautomatiseerde prefabricage-exports.

De templateattributen samen met hun beschrijvingen worden in alfabetische volgorde weergegeven in Tekla User Assistance. Klik op de letter in de inhoudsopgave om alle attributen weer te geven die beginnen met die letter.

# 2 Templateattributen - A

## 2.1 ACN

Geeft controlenummers weer.

## 2.2 ACTIVE\_DESIGN\_CODE

Toon de actieve ontwerpcode van het materiaal.

## 2.3 ADDED\_TO\_POUR\_UNIT

Dit attribuut geeft weer of een object is toegevoegd aan de storteenheid en hoe het is toegevoegd.

Te gebruiken met de inhoudstypen:

- ASSEMBLY
- BOLT
- CAST\_UNIT (alleen prefab, geen insitu-betonelementen)
- MESH
- REBAR
- REBAR\_ASSEMBLY
- SINGLE\_REBAR
- SINGLE\_STRAND
- STRAND

- STUD

De mogelijke waarden zijn:

- 0: het object wordt niet aan elke storteenheid toegevoegd of is gewijzigd nadat de storteenheden de laatste keer zijn berekend.
- 1: het object is handmatig aan de storteenheid toegevoegd met het commando **Aan storteenheid toevoegen**.
- 2: het object is automatisch aan de storteenheid toegevoegd met het commando **Storteenheden berekenen**.

## 2.4 ADDED\_TO\_REBAR\_ASSEMBLY

Dit template-attribuut geeft weer of een object aan wordt toegevoegd aan een staafmerk. Het attribuut geeft 1 als resultaat als het object tot een staafmerk behoort, anders wordt 0 als resultaat gegeven.

## 2.5 ADDRESS

Geeft het in de **Projecteigenschappen** ingevoerde adres in **Bestand** --> **Projecteigenschappen** weer.

## 2.6 ALIAS\_NAME1, ALIAS\_NAME2 ALIAS\_NAME3

Dit attribuut geeft de aliasnaam van het materiaal weer.

Gebruik dit voor materiaalattributen voor onderdelen en hoofdonderdelen in inhoudstypen **ASSEMBLY** en **PART**.

## 2.7 ANALYSIS\_MODEL\_NAME

Geeft de naam van het rekenmodel weer waarin de buigstijve verbinding is opgenomen.

Te gebruiken met het inhoudstype **ANALYSIS\_RIGID\_LINK**.

## 2.8 ANG\_S, ANG\_T, ANG\_U, ANG\_V

Dit attribuut geeft de buighoeken van de wapeningsstaven weer op basis van de toewijzingen in het bestand `rebar_schedule_config.inp` dat zich bevindt in de map `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\<environment>\system`. Deze toewijzingen zijn standaard omgevingspecifiek. U kunt ze aanpassen aan uw bedrijfs- of projectbehoeften.

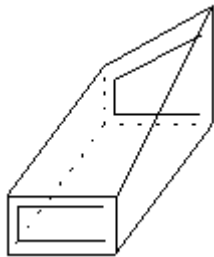
### Raadpleeg ook

[ANG\\_U\\_MAX, ANG\\_U\\_MIN, ANG\\_V\\_MAX, ANG\\_V\\_MIN \(pagina 22\)](#)

[DIM\\_A ... DIM\\_G, DIM\\_H1, DIM\\_H2, DIM\\_I, DIM\\_J, DIM\\_K1, DIM\\_K2, DIM\\_L, DIM\\_O, DIM\\_R, DIM\\_R\\_ALL, DIM\\_TD, DIM\\_WEIGHT, DIM\\_X, DIM\\_Y \(pagina 72\)](#)

## 2.9 ANG\_U\_MAX, ANG\_U\_MIN, ANG\_V\_MAX, ANG\_V\_MIN

Toont de minimale en de maximale buighoeken van wapeningsstaven en matten in ongelijke doorsneden. Zie onderstaand voorbeeld:



## 2.10 APPROVED\_BY

Dit attribuut geeft de informatie **Goedgekeurd door** weer van de revisie van het dialoogvenster **Revisiebewerking**.

## 2.11 AREA

Toont de volgende informatie:

- Toont het totale nettogebied van alle oppervlakken voor bibliotheekprofielen van het type plaat, alle parametrische profielen en alle bibliotheekprofielen waarvoor de eigenschap **Verfoppervlak** niet is gedefinieerd.
- Toont het brutogebied van het totale oppervlak voor andere typen bibliotheekprofielen waarvoor de eigenschap **Verfgebied** is gedefinieerd.

Het gebied wordt berekend aan de hand van de uiterste lengte en het profieldekkinggebied per meter (waarde gedefinieerd in de profielencatalogus). Er wordt geen rekening gehouden met het doorsnede-oppervlak aan profieluiteinden, uitsnijdingen en fittingen.

### Raadpleeg ook

[AREA\\_GROSS \(pagina 25\)](#)

[AREA\\_NET \(pagina 25\)](#)

[COVER\\_AREA \(pagina 55\)](#)

## 2.12 AREA\_FORM\_TOP, AREA\_FORM\_BOTTOM, AREA\_FORM\_SIDE

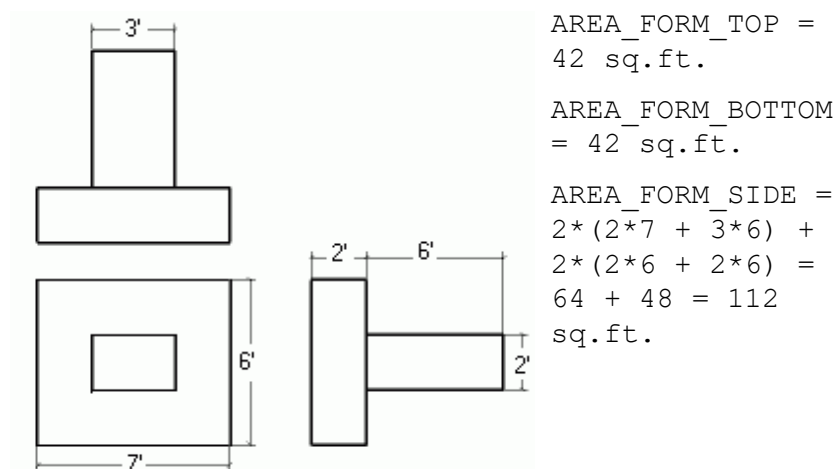
Deze templatekenmerken tonen het gebied van vlakken waarvan de normale vector in de volgende richtingen wijst:

- Bovenzijde van de bekisting (AREA\_FORM\_TOP)
- Onderzijde van de bekisting (AREA\_FORM\_BOTTOM)
- Zijkanten van de bekisting (AREA\_FORM\_SIDE)

Gebruik deze templatekenmerken met het CAST\_UNIT inhoudstype om de bekistingsgebieden van prefab cast-eenheden in lijsten weer te geven.

Voor merken en betonelementen bepaalt de lokale richting omhoog van het hoofdonderdeel de richtingen van de bovenzijde, onderzijde en zijden van de vorm. Oppervlakten die minder dan 5 graden zijn gebogen, worden tot de gebieden aan de boven- en onderzijde gerekend. Vlakken die meer dan 85 graden schuin zijn, worden tot de zijgebieden gerekend. Vlakken die precies 45 graden op de hoofdas of de lokale as staan, worden tot geen enkele richting gerekend.

Stalen instortvoorzieningen worden bij het berekenen van de waarden voor AREA\_FORM... van betonelementen genegeerd.



Als u de bekistingsgebieden van insitu betonelementen in lijsten wilt weergeven, gebruikt u de [template-attributen \(pagina 24\)](#) AREA\_FORM\_TOP\_GLOBAL, AREA\_FORM\_BOTTOM\_GLOBAL en AREA\_FORM\_SIDE\_GLOBAL met het inhoudstype CAST\_UNIT. Met deze ...\_GLOBAL attributen hebben de instellingen voor **stortzijden** geen effect.



## 2.13 AREA\_FORM\_TOP\_GLOBAL, AREA\_FORM\_BOTTOM\_GLOBAL, AREA\_FORM\_SIDE\_GLOBAL

Deze template-attributen tonen het gebied van vlakken waarvan de normale vector in de volgende richtingen wijst in het globale coördinatensysteem:

- Bovenzijde van de bekisting (AREA\_FORM\_TOP\_GLOBAL)
- Onderzijde van de bekisting (AREA\_FORM\_BOTTOM\_GLOBAL)
- Zijkanten van de bekisting (AREA\_FORM\_SIDE\_GLOBAL)

Gebruik deze template-attributen met het inhoudstype CAST\_UNIT om bekistingsgebieden van insitu betonelementen in lijsten weer te geven. Deze attributen en gebieden zijn niet afhankelijk van de instellingen voor **Stortzijdeattributen**.

Als u de bekistingsgebieden van prefab-betonelementen in lijsten weer wilt geven, gebruikt u de [template-attributen \(pagina 24\)](#) AREA\_FORM\_TOP, AREA\_FORM\_BOTTOM en AREA\_FORM\_SIDE.

## 2.14 AREA\_GROSS

Dit veld geeft voor profielen dezelfde waarde als [AREA \(pagina 23\)](#) weer. Voor platen wordt het voor de hele plaat benodigde oppervlak getoond (uiterste lengte vermenigvuldigd met uiterste breedte). Voor overige objecten wordt de waarde nul weergegeven.

## 2.15 AREA\_NET

Voor onderdelen toont dit veld het netto-oppervlak (het feitelijke oppervlak van het gefabriceerde onderdeel). Voor overige objecten wordt de waarde nul weergegeven.

## 2.16 AREA\_PER\_TONS

Toont AREA/WEIGHT x 1000.

## 2.17 AREA\_PGX, AREA NGX, AREA\_PGY, AREA\_NGY, AREA\_PGZ, AREA\_NGZ

Toont het oppervlak van vormen waarvan de normaalvektor wijst in de positieve- of de negatieve richting van de volgende globale assen:

| Attribuut | Richting                               |
|-----------|----------------------------------------|
| AREA_PGX  | Positieve richting van de globale X-as |
| AREA NGX  | Negatieve richting van de globale X-as |
| AREA_PGY  | Positieve richting van de globale Y-as |
| AREA_NGY  | Negatieve richting van de globale Y-as |
| AREA_PGZ  | Positieve richting van de globale Z-as |
| AREA_NGZ  | Negatieve richting van de globale Z-as |

Ook vormen waarvan de normaalvektor in de richting wijst die kleiner is dan 45 graden ten opzicht van de globale assen wordt het oppervlak meegerekend. Vormen waarvan de hoek precies 45 graden worden niet meegerekend.

## 2.18 AREA\_PLAN

Voor onderdelen toont dit veld de totale bovenoppervlakte (loodrecht op de algemene z-as).

Inhoudstype ASSEMBLY

- Toont het totale bovenoppervlak (loodrecht op de algemene z-as) van de onderdelen die tot een merk behoren.

## 2.19 AREA\_PROJECTION\_GXY\_GROSS, AREA\_PROJECTION\_GXZ\_GROSS, AREA\_PROJECTION\_GYZ\_GROSS

Toont het oppervlak van de "schaduw" van een onderdeel, merk of een betonnen onderdeel ten opzichte van de volgende globale vlakken:

- XY-vlak
- XZ-vlak
- YZ-vlak

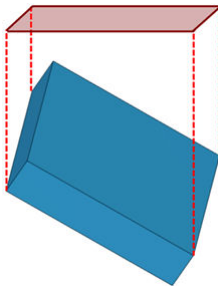
### Restricties

- Oppervlakten worden altijd berekend als netto oppervlak (met gaten wordt rekening gehouden), ook als het bruto oppervlak is gewenst.
- Overlappende vormen worden twee keer meegerekend.

## 2.20 AREA\_PROJECTION\_GXY\_NET, AREA\_PROJECTION\_GXZ\_NET, AREA\_PROJECTION\_GYZ\_NET

Toont de netto-Oppervlakte van de "schaduw" van een onderdeel, merk of betonelement in de volgende globale vlakken:

- XY-vlak
- XZ-vlak
- YZ-vlak



## 2.21 AREA\_PROJECTION\_XY\_GROSS, AREA\_PROJECTION\_XZ\_GROSS, AREA\_PROJECTION\_YZ\_GROSS

Toont het oppervlak van de "schaduw" van een onderdeel, merk of een betonnen onderdeel ten opzichte van de volgende lokale vlakken:

- XY-vlak
- XZ-vlak
- YZ-vlak

## 2.22 AREA\_PROJECTION\_XY\_NET, AREA\_PROJECTION\_XZ\_NET, AREA\_PROJECTION\_YZ\_NET

Toont het netto oppervlak van de "schaduw" van een onderdeel, merk of een betonnen onderdeel ten opzichte van de volgende lokale vlakken:

- XY-vlak
- XZ-vlak
- YZ-vlak

## 2.23 AREA\_PX, AREA\_NX, AREA\_PY, AREA\_NY, AREA\_PZ, AREA\_NZ

Toont het oppervlak van vormen waarvan de normaalvektor wijst in de positieve- of de negatieve richting van de volgende lokale assen:

| Attribuut | Richting                              |
|-----------|---------------------------------------|
| AREA_PX   | Positieve richting van de lokale X-as |
| AREA_NX   | Negatieve richting van de lokale X-as |
| AREA_PY   | Positieve richting van de lokale Y-as |
| AREA_NY   | Negatieve richting van de lokale Y-as |
| AREA_PZ   | Positieve richting van de lokale Z-as |
| AREA_NZ   | Negatieve richting van de lokale Z-as |

## 2.24 ASSEMBLY.LOCK\_PERMISSION

Geeft de effectieve machtiging voor het merk weer. De opties zijn **ALL** of **NONE**.

**Raadpleeg ook**

[ASSEMBLY.OBJECT\\_LOCKED \(pagina 28\)](#)

[ASSEMBLY.OWNER\\_ORGANIZATION \(pagina 29\)](#)

## 2.25 ASSEMBLY.OBJECT\_LOCKED

Geeft de waarde van de objectvergrendeling weer. De waardeopties zijn **Ja**, **Nee** en **Organisatie**.

De vergrendelingsstatus van het object kan in het dialoogvenster **Objectvergrendelingen** worden gewijzigd.

**Raadpleeg ook**

[ASSEMBLY.OWNER\\_ORGANIZATION](#) (pagina 29)

[ASSEMBLY.LOCK\\_PERMISSION](#) (pagina 28)

## 2.26 ASSEMBLY.OWNER\_ORGANIZATION

Geeft de naam weer van de organisatie die eigenaar van de merkvergrendeling is. De organisatie is gebaseerd op het Windows-account.

**Raadpleeg ook**

[ASSEMBLY.OBJECT\\_LOCKED](#) (pagina 28)

[ASSEMBLY.LOCK\\_PERMISSION](#) (pagina 28)

## 2.27 ASSEMBLY\_BOTTOM\_LEVEL

Dit attribuut geeft het laagste niveau weer van een merk. Het laagste niveau neemt de eenheid en nauwkeurigheid over vanuit het bestand maatlijneigenschappen `MarkDimensionFormat.dim`. U kunt de in `MarkDimensionFormat.dim` opgeslagen instellingen wijzigen in het maatlijneigenschappenvenster in een tekening.

U kunt dit attribuut ook als een gebruikersattribuut in onderdeellabels en associatieve opmerkingen gebruiken.

---

**OPMERKING** Dit attribuut geeft de waarde als tekst weer, zodat u bij dit attribuut geen formules kunt gebruiken. Gebruik in plaats daarvan [ASSEMBLY\\_BOTTOM\\_LEVEL\\_UNFORMATTED](#) (pagina 30).

---

## 2.28 ASSEMBLY\_BOTTOM\_LEVEL\_GLOBAL

Dit attribuut geeft het laagste niveau van een merk weer per globale as. Het laagste niveau neemt de eenheid en nauwkeurigheid over vanuit het bestand maatlijneigenschappen `MarkDimensionFormat.dim`. U kunt

de in `MarkDimensionFormat.dim` opgeslagen instellingen wijzigen in het maatlijneigenschappenvenster in een tekening.

U kunt dit attribuut ook als een gebruikersattribuut in onderdeellabels en associatieve opmerkingen gebruiken en ook in lijsten en templates.

## 2.29 ASSEMBLY\_BOTTOM\_LEVEL\_GLOBAL\_UNFORMATTED

Geeft het onderste niveau van een merk weer via de globale as. Niet-geformatteerd niveau geeft de onderste niveaus als een lengte in `mm` als resultaat zodat u ze kunt formatteren en in formules in de templates kunt opnemen.

U kunt dit attribuut ook als een gebruikersattribuut in onderdeellabels en associatieve opmerkingen gebruiken.

## 2.30 ASSEMBLY\_BOTTOM\_LEVEL\_UNFORMATTED

Geeft het niet-geformatteerde onderste niveau van een merk weer. Niet-geformatteerd niveau geeft de onderste niveaus als een lengte in `mm` als resultaat zodat u ze kunt formatteren en in formules in de templates kunt opnemen.

U kunt dit attribuut ook als een gebruikersattribuut in onderdeellabels en associatieve opmerkingen gebruiken.

---

**OPMERKING** In tegenstelling tot het attribuut `ASSEMBLY_BOTTOM_LEVEL` kan het attribuut `ASSEMBLY_BOTTOM_LEVEL_UNFORMATTED` niet via het bestand `MarkDimensionFormat.dim` worden geformatteerd.

---

## 2.31 ASSEMBLY\_DEFAULT\_PREFIX

Toont de standaardwaarde voor het prefix merk dat de onderdeeleigenschappen is gedefinieerd.

## 2.32 ASSEMBLY\_PLWEIGHT

Toont het gewicht van de platen die aan een merk zijn bevestigd. Voor overige objecten wordt de waarde nul weergegeven.

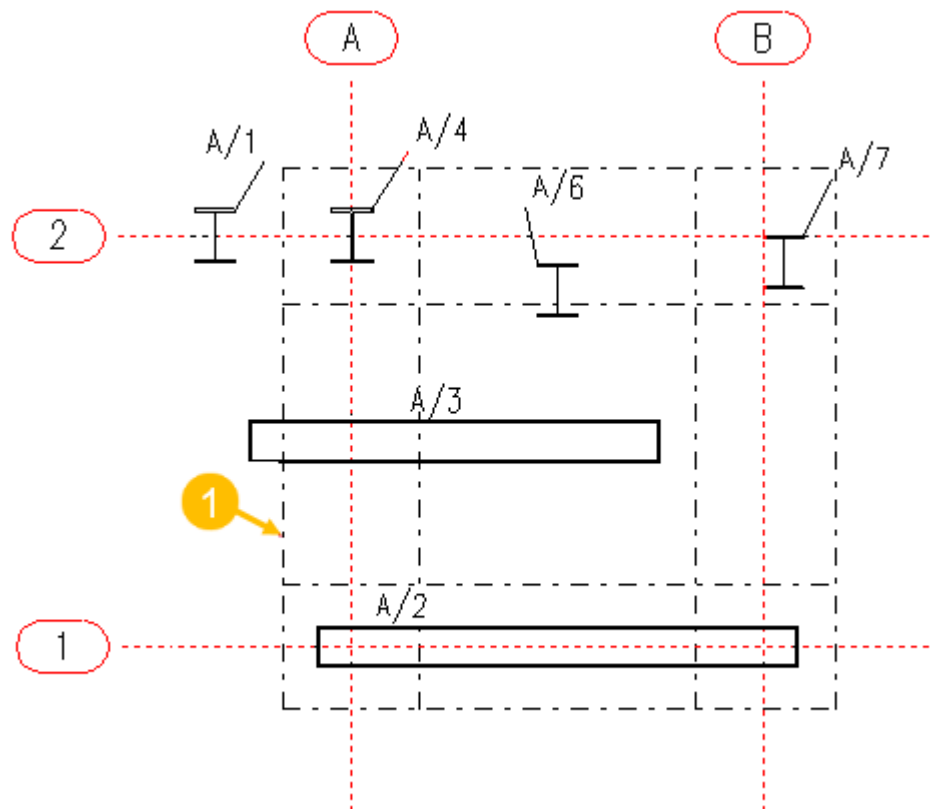
## 2.33 ASSEMBLY\_POS

Geeft het merkpositienummer weer. Voor onderdelen toont `ASSEMBLY_POS` het merkpositienummer van het merk dat het onderdeel bevat. Voor wapeningsobjecten toont `ASSEMBLY_POS` het merkpositienummer van het staafmerk dat het wapeningsobject bevat. Voor bouten is het veld leeg.

## 2.34 ASSEMBLY\_POSITION\_CODE

Dit template-attribuut geeft de merkposcode weer. De code identificeert de stramienpositie. De positie van de objecten wordt berekend op basis van het dichtstbijzijnde stramien.

| Merk | Code     |
|------|----------|
| A/1  | <A/2     |
| A/2  | A-B/1    |
| A/3  | <A-B/1-2 |
| A/4  | A/2      |
| A/6  | A-B/1-2  |
| A/7  | B/2      |



#### (1) TOLERANTIELIJN

De positiecode bestaat uit stramienlijnlabele in de X- en Y-richtingen (eventueel in de Z-richting). Als een merk buiten de eerste of laatste stramienlijn begint of eindigt, dan wordt er een teken < of > opgenomen in de positiecode. Als een merk bijvoorbeeld buiten de A-stramienlijn begint, dan geeft dit veld het volgende weer:

<A/2

Als een merk zich volledig bevindt binnen een tolerantieafstand (standaard 500 mm) van stramienlijn A, dan wordt de positiecode het label van die stramienlijn: A.

Als het merk zich gedeeltelijk of volledig buiten de tolerantieafstand bevindt, dan is de code een combinatie stramienlabels: A-B.

Stelt (bijvoorbeeld) de variabele

`XS_ASSEMBLY_POSITION_CODE_TOLERANCE=750` in om de standaard tolerantieafstand te wijzigen.

Als u de Z-oriëntatie in de code wilt opnemen, stel dan de variabele

`XS_ASSEMBLY_POSITION_CODE_3D` in op TRUE. De code lijkt dan op: <A-B/1-2/1-+1000

Tekla Structures selecteert het te gebruiken stramien als volgt:

1. Tekla Structures controleert de locatie van het merk.



2. Als het zich binnen meerdere stramienen bevindt, dan controleert Tekla Structures of het merk parallel is aan bepaalde stramienlijnen of het vlak.
3. Als er meerdere parallelle stramienen zijn, dan selecteert Tekla Structures het dichtstbijzijnde stramien.

## 2.35 ASSEMBLY\_PREFIX

Geeft het merkprefix weer dat in de onderdeel- of merkeigenschappen is gedefinieerd.

## 2.36 ASSEMBLY\_SERIAL\_NUMBER

Toont het merknnummer zonder de prefix en een scheidingsteken.

## 2.37 ASSEMBLY\_START\_NUMBER

Toont het startnummer van het merk.

## 2.38 ASSEMBLY\_TOP\_LEVEL

Dit attribuut geeft het laagste niveau van een merk weer. Het hoogste niveau neemt de eenheid en nauwkeurigheid over vanuit het bestand maatlijneigenschappen `MarkDimensionFormat.dim`. U kunt de in `MarkDimensionFormat.dim` opgeslagen instellingen wijzigen in het maatlijneigenschappenvenster in een tekening.

U kunt dit attribuut ook als een gebruikersattribuut in onderdeellabels en associatieve opmerkingen gebruiken.

---

**OPMERKING** Dit attribuut geeft de waarde als tekst weer, zodat u bij dit attribuut geen formules kunt gebruiken. Gebruik in plaats daarvan [ASSEMBLY\\_TOP\\_LEVEL\\_UNFORMATTED \(pagina 34\)](#).

---

## 2.39 ASSEMBLY\_TOP\_LEVEL\_GLOBAL

Dit attribuut geeft het hoogste niveau van een merk weer per globale as. Het hoogste niveau neemt de eenheid en nauwkeurigheid over vanuit het bestand maatlijneigenschappen `MarkDimensionFormat.dim`. U kunt de in `MarkDimensionFormat.dim` opgeslagen instellingen wijzigen in het maatlijneigenschappenvenster in een tekening.

U kunt dit attribuut ook als een gebruikersattribuut in onderdeellabels en associatieve opmerkingen gebruiken en ook in lijsten en templates.

## 2.40 ASSEMBLY\_TOP\_LEVEL\_GLOBAL\_UNFORMATTED

Geeft het bovenste niveau van een merk weer via de globale as. Niet-geformatteerd niveau geeft de bovenste niveaus als een lengte in `mm` als resultaat zodat u ze kunt formatteren en in formules in de templates kunt opnemen.

U kunt dit attribuut ook als een gebruikersattribuut in onderdeellabels en associatieve opmerkingen gebruiken.

## 2.41 ASSEMBLY\_TOP\_LEVEL\_UNFORMATTED

Geeft het niet-geformatteerde bovenste niveau van een merk weer. Niet-geformatteerd niveau geeft de bovenste niveaus als een lengte in `mm` als resultaat zodat u ze kunt formatteren en in formules in de templates kunt opnemen.

U kunt dit attribuut ook als een gebruikersattribuut in onderdeellabels en associatieve opmerkingen gebruiken.

---

**OPMERKING** In tegenstelling tot het attribuut `ASSEMBLY_TOP_LEVEL` kan het attribuut `ASSEMBLY_TOP_LEVEL_UNFORMATTED` niet via het bestand `MarkDimensionFormat.dim` worden geformatteerd.

---

## 2.42 ATTACHED\_TO

Geeft weer of een oppervlak aan een onderdeel of een stort is gekoppeld.

Het attribuut geeft 0 als resultaat als het oppervlak aan een onderdeel wordt gekoppeld en 1 als het oppervlak aan een stort wordt gekoppeld.

## 2.43 axial1, axial2

Deze attributen tonen de ingevoerde waarden voor **Trek, Nt** op het tabblad **Eindcondities** in het dialoogvenster Gebruikersattributen van het onderdeel. `axial1` toont de waarde in het vak **Start** en `axial2` toont de waarde in het vak **Eind**.

# 3 Templateattributen - B

## 3.1 BOLT\_COUNTERSUNK

Wordt gebruikt om weer te geven of een bout wordt verzonken. Het attribuut geeft de waarde 1 voor verzonken bouten weer, anders wordt 0 gegeven.

**Raadpleeg ook**

[HEAD\\_TYPE \(pagina 86\)](#)

## 3.2 BOLT\_EDGE\_DISTANCE

Toont de randafstand van een bout.

## 3.3 BOLT\_EDGE\_DISTANCE\_MIN

Geeft de randafstand weer, vermenigvuldigd met de coëfficiënt die in de modelleerinstellingen **Bestand --> Instellingen --> Opties --> Componenten** is ingesteld

## 3.4 BOLT\_FULL\_NAME

Toont de naam van een bout zoals die is gedefinieerd in de boutendatabase (standaardbout wordt niet weergegeven).

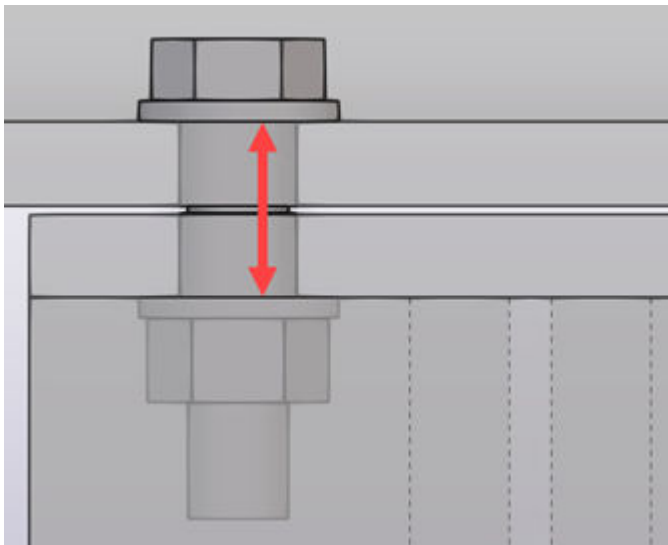
Voor andere objecten dan bouten blijft het veld leeg.

#### **Raadpleeg ook**

[BOLT\\_SHORT\\_NAME \(pagina 37\)](#)

### **3.5 BOLT\_MATERIAL\_LENGTH**

Voor bouten toont dit template-attribuut de totale dikte van het verbonden materiaal.



### **3.6 BOLT\_NPARTS**

Voor bouten wordt in dit veld het aantal aan elkaar geboute onderdelen weergegeven.

### 3.7 BOLT\_SHORT\_NAME

((Toont de naam van de ring, bout, moer of schroef in een korte vorm.))

Bij gebruik in een row voor **BOLT** of **WASHER** wordt de in het dialoogvenster **Boutsamenstellingendatabase** gedefinieerde **Korte naam** weergegeven.

Bijvoorbeeld:

Bij gebruik in een row voor **NUT** wordt de in het dialoogvenster **Boutsamenstellingendatabase** gedefinieerde **Standard** weergegeven.

Bijvoorbeeld:

**Raadpleeg ook**

[BOLT\\_FULL\\_NAME \(pagina 36\)](#)

### 3.8 BOLT\_STANDARD

Geeft de boutnorm weer zoals die in het dialoogvenster **Boutsamenstellingendatabase** verschijnt (bijvoorbeeld 7968).

**Raadpleeg ook**

[TYPE \(pagina 159\)](#)

### 3.9 BOLT\_THREAD\_LENGTH

Geeft de lengte van het schroefdraad van de boutschacht weer.

### 3.10 BOTTOM\_LEVEL

Dit attribuut geeft het laagste niveau weer van een enkel onderdeel, betonelement, merk, onderdeel van een verbinding of een stortobject.

Het laagste niveau neemt de eenheid en nauwkeurigheid over vanuit het bestand maatlijneigenschappen `MarkDimensionFormat.dim`. U kunt de in `MarkDimensionFormat.dim` opgeslagen instellingen wijzigen in het maatlijneigenschappenvenster in een tekening.

U kunt dit attribuut ook als een gebruikersattribuut in onderdeellabels en associatieve opmerkingen gebruiken.

---

**OPMERKING** Dit attribuut geeft de waarde als tekst weer, zodat u bij dit attribuut geen formules kunt gebruiken. Gebruik [BOTTOM\\_LEVEL\\_UNFORMATTED \(pagina 39\)](#) in plaats daarvan.

---

### 3.11 BOTTOM\_LEVEL\_GLOBAL

Dit attribuut geeft het laagste niveau weer van een enkel onderdeel, betonelement, merk, onderdeel van een verbinding of een stortobject per globale as. `BOTTOM_LEVEL_GLOBAL` neemt de eenheid en nauwkeurigheid over van het maatlijneigenschappenbestand `MarkDimensionFormat.dim`. U kunt de in `MarkDimensionFormat.dim` opgeslagen instellingen wijzigen in het maatlijneigenschappenvenster in een tekening.

U kunt dit attribuut ook als een gebruikersattribuut in onderdeellabels en associatieve opmerkingen gebruiken en ook in lijsten en templates.

### 3.12 BOTTOM\_LEVEL\_GLOBAL\_UNFORMATTED

Geeft het ongeformatteerde onderste niveau van één enkel onderdeel, betonelement, merk, onderdeel van een verbinding of een stortobject weer. `BOTTOM_LEVEL_GLOBAL_UNFORMATTED` geeft de onderste niveaus als een lengte in mm zodat u ze kunt formatteren en in formules in templates opnemen. Dit attribuut geeft niveau-informatie via de globale as.

U kunt dit attribuut ook als een gebruikersattribuut in onderdeellabels en associatieve opmerkingen gebruiken.

### 3.13 BOTTOM\_LEVEL\_UNFORMATTED

Geeft het ongeformatteerde onderste niveau van één enkel onderdeel, betonelement, merk, onderdeel van een verbinding of een stortobject weer. `BOTTOM_LEVEL_UNFORMATTED` geeft de onderste niveaus als een lengte in mm zodat u ze kunt formatteren en in formules in templates opnemen.

U kunt dit attribuut ook als een gebruikersattribuut in onderdeellabels en associatieve opmerkingen gebruiken.

---

**OPMERKING** In tegenstelling tot het attribuut `BOTTOM_LEVEL` kan het attribuut `BOTTOM_LEVEL_UNFORMATTED` niet via het bestand `MarkDimensionFormat.dim` worden geformatteerd.

---

### 3.14 BOUNDING\_BOX\_xxx

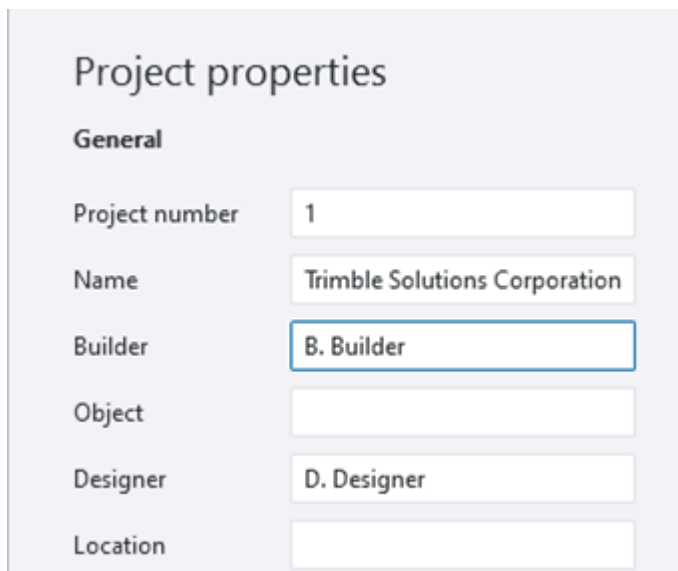
De volgende templateattributen geven de omtrek van de objecten als X-, Y- of Z-minimum of van de maximumafstanden van het absolute nulpunt (0,0,0):

- `BOUNDING_BOX_MIN_X`
- `BOUNDING_BOX_MAX_X`
- `BOUNDING_BOX_MIN_Y`
- `BOUNDING_BOX_MAX_Y`
- `BOUNDING_BOX_MIN_Z`
- `BOUNDING_BOX_MAX_Z`

Deze attributen zijn beschikbaar voor onderdelen, merken, betonelementen, referentiemodellen en referentieobjecten.

### 3.15 BUILDER

Dit attribuut geeft de naam van de opdrachtgever weer die is gedefinieerd in de **Projecteigenschappen** in **Bestand** --> **Projecteigenschappen**.



The screenshot shows a 'Project properties' dialog box with a 'General' tab. It contains several text input fields: 'Project number' (value: 1), 'Name' (value: Trimble Solutions Corporation), 'Builder' (value: B. Builder, highlighted with a blue border), 'Object' (empty), 'Designer' (value: D. Designer), and 'Location' (empty).





# 4 Templateattributen - C

## 4.1 cambering

Dit door de gebruiker gedefinieerde template-attribuut geeft de waarde weer die is ingevoerd in het vak **Voortoog** op het tabblad **Parameters** in de gebruikersattributen van het object.

## 4.2 CANTILEVER

Dit template-attribuut geeft de lengte weer van een uitstekend onderdeel van een profiel. Hieronder is een voorbeeld van een gelast kokerprofiel:



**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 4.3 CAST\_UNIT\_BOTTOM\_LEVEL

Dit attribuut geeft het laagste niveau van een betonelement weer. Het laagste niveau neemt de eenheid en nauwkeurigheid over vanuit het bestand maatlijneigenschappen `MarkDimensionFormat.dim`. U kunt de

in `MarkDimensionFormat.dim` opgeslagen instellingen wijzigen in het eigenschappenvenster maatlijneigenschappen in een tekening.

U kunt dit attribuut ook als een gebruikersattribuut in onderdeellabels en associatieve opmerkingen gebruiken.

#### **4.4 CAST\_UNIT\_HEIGHT\_ONLY\_CONCRETE\_PARTS**

Toont de hoogte van een betonelement inclusief alle betonnen onderdelen.

#### **4.5 CAST\_UNIT\_HEIGHT\_ONLY\_PARTS**

Toont de hoogte van een betonelement, inclusief alle betonnen onderdelen, stalen onderdelen en onderdelen die zijn gemaakt van diverse materialen.

#### **4.6 CAST\_UNIT\_HEIGHT\_TOTAL**

Toont de totale hoogte van een betonelement, inclusief alle betonnen onderdelen, stalen onderdelen en onderdelen die zijn gemaakt van diverse materialen, wapeningsstaven, oppervlakten en bouten.

#### **4.7 CAST\_UNIT\_LENGTH\_ONLY\_CONCRETE\_PARTS**

Toont de lengte van een betonelement inclusief alle betonnen onderdelen.

## 4.8 CAST\_UNIT\_LENGTH\_ONLY\_PARTS

Toont de totale lengte van een betonelement, inclusief alle betonnen onderdelen, stalen onderdelen en onderdelen die zijn gemaakt van diverse materialen.

## 4.9 CAST\_UNIT\_LENGTH\_TOTAL

Toont de totale lengte van een betonelement, inclusief alle betonnen onderdelen, stalen onderdelen en onderdelen die zijn gemaakt van diverse materialen, wapeningsstaven, oppervlakten en bouten.

## 4.10 CAST\_UNIT\_POS

Toont de positie van een betonnen onderdeel. De positie bestaat uit een prefix en een nummer.

## 4.11 CAST\_UNIT\_POSITION\_CODE

Toont de positiecode van een betonelement. De code identificeert de stramienpositie. Zie [ASSEMBLY\\_POSITION\\_CODE \(pagina 31\)](#) voor meer informatie.

## 4.12 CAST\_UNIT\_PREFIX

Geeft de prefix betonelement weer die in de onderdeeleeigenschappen wordt gedefinieerd.

## 4.13 CAST\_UNIT\_REBAR\_WEIGHT

Toont het gewicht van wapeningsstaven in een betonelement.

## 4.14 CAST\_UNIT\_SERIAL\_NUMBER

Toont het nummer van een betonnen onderdeel zonder prefix en scheidingsteken.

## 4.15 CAST\_UNIT\_TOP\_LEVEL

Dit attribuut geeft het hoogste niveau van een betonelement weer. Het hoogste niveau neemt de eenheid en nauwkeurigheid over vanuit het bestand maatlijneigenschappen `MarkDimensionFormat.dim`. U kunt de in `MarkDimensionFormat.dim` opgeslagen instellingen wijzigen in het eigenschappenvenster maatlijneigenschappen in een tekening.

U kunt dit attribuut ook als een gebruikersattribuut in onderdeellabels en associatieve opmerkingen gebruiken.

## 4.16 CAST\_UNIT\_TYPE

Geeft het type betonelement weer als tekst (`Precast of Cast in place`).

## 4.17 CAST\_UNIT\_VERTICAL\_POSITION\_CODE

Geeft de hoogte van het niveau van het stramien van een betonelement als uitvoer, bijvoorbeeld +7200. Het zwaartepunt wordt gebruikt om het niveau van het stramien van het betonelement te bepalen. Als het zwaartepunt meer dan 100 mm van het niveau van het stramien is verwijderd, worden twee niveaus van het stramien afzonderlijk uitgevoerd met een streepje: de lagere en de hogere stramienniveaus, bijvoorbeeld +3600-+7200.

### Raadpleeg ook

[ASSEMBLY\\_POSITION\\_CODE \(pagina 31\)](#)

## 4.18 CAST\_UNIT\_WIDTH\_ONLY\_CONCRETE\_PARTS

Toont de breedte van een betonelement inclusief alle betonnen onderdelen.

## 4.19 CAST\_UNIT\_WIDTH\_ONLY\_PARTS

Toont de totale breedte van een betonelement, inclusief alle betonnen onderdelen, stalen onderdelen en onderdelen die zijn gemaakt van diverse materialen.

## 4.20 CAST\_UNIT\_WIDTH\_TOTAL

Toont de totale breedte van een betonelement, inclusief alle betonnen onderdelen, stalen onderdelen en onderdelen die zijn gemaakt van diverse materialen, wapeningsstaven, oppervlakten en bouten.

## 4.21 CATALOG\_NAME

Geeft de identificeerder van het wapeningsnet weer, bijvoorbeeld 8-200-2350/5000 of aangepast net. Voor standaardnetten wordt de netnaam weergegeven die in het nettendatabasebestand `mesh_database.inp` wordt gebruikt.

Deze identificeerder wordt ook weergegeven in het vak **Net** in de eigenschappen **Wapeningsnet**, in het dialoogvenster **Net selecteren** voor standaardnetten en als **Databasenaam** in de **Gebruikerscomponent browser**.

## 4.22 CC

Toont de hart-op-hart maat van de wapeningstaven van gelijkmatig verdeelde wapeningsstaven of een net.

## 4.23 CC\_CROSS

Toont de hart-op-hart maat van de verdeelstaven van een wapeningsnet.

## 4.24 CC\_DIAMETER\_xxx

De template-attributen `CC_DIAMETER_` geven de staafdiameters van een wapeningsnet weer.

| Templateattribuut                  | Beschrijving                                                                           |
|------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>CC_DIAMETER_CROSS</code>     | Toont alle diameters van de dwarsstaven.<br>Bijvoorbeeld: 30*8 4*10.                   |
| <code>CC_DIAMETER_LONG</code>      | Toont alle diameters van de staven in lengterichting.<br>Bijvoorbeeld: 5*10 25*8 5*10. |
| <code>CC_DIAMETER_MAX_CROSS</code> | Toont de grootste diameter van de dwarsstaven.                                         |
| <code>CC_DIAMETER_MAX_LONG</code>  | Toont de grootste diameter van de staven in lengterichting.                            |
| <code>CC_DIAMETER_MIN_CROSS</code> | Toont de kleinste diameter van de dwarsstaven.                                         |
| <code>CC_DIAMETER_MIN_LONG</code>  | Toont de kleinste diameter van de staven in lengterichting.                            |

## 4.25 CC\_EXACT

Toont de hart-op-hart maat van een groep wapeningsstaven of een net.

## 4.26 CC\_EXACT\_CROSS

Toont alle hart-op-hart maten van de verdeelstaven van een wapeningsnet.

#### **4.27 CC\_EXACT\_LONG**

Toont alle hart-op-hart maten van de hoofdwapeningstaven van een wapeningsnet.

#### **4.28 CC\_LONG**

Toont de hart-op-hart maat van hoofdwapeningstaven van een wapeningsnet.

#### **4.29 CC\_MAX**

Toont de grootste ruimte tussen de hart-op-hart maat in een groep wapeningsstaven of een net met variabele tussenruimten.

#### **4.30 CC\_MAX\_CROSS**

Toont de grootste ruimte tussen de hart-op-hart maat van de verdeelstaven van een wapeningsnet met variabele tussenruimten.

#### **4.31 CC\_MAX\_LONG**

Toont de grootste ruimte tussen de hart-op-hart maat van hoofdwapeningstaven van een wapeningsnet met variabele tussenruimten.

#### **4.32 CC\_MIN**

Toont de kleinste ruimte tussen de tussen de hart-op-hart maat in een groep wapeningsstaven of een net met variabele tussenruimten.

#### **4.33 CC\_MIN\_CROSS**

Toont de kleinste ruimte tussen de hart-op-hart maat van de verdeelstaven van een wapeningsnet met variabele tussenruimten.



#### 4.34 CC\_MIN\_LONG

Toont de kleinste ruimte tussen de hart-op-hart maat van hoofdwapeningstaven van een wapeningsnet met variabele tussenruimten.

#### 4.35 CC\_TARGET

Toont de doeltussenafstand van hart-naar-hart in wapeningsstaafgroepen, stavensetgroepen of netten.

#### 4.36 CHANGES

Het attribuut `CHANGES` wijst de in een tekening aangebrachte wijzigingen aan, bijvoorbeeld of een uitgegeven tekening is gewijzigd of als er delen zijn gewijzigd. Dit attribuut kan worden gebruikt voor het toevoegen van de informatie over de wijzigingen in tekeninglijsten. De **Documentmanager** bevat ook een kolom **Wijzigingen** voor deze informatie.

Hieronder ziet u een voorbeeld van de kolom Wijzigingen in de **Documentmanager**.

| Naam       | Wijzigingen          |
|------------|----------------------|
| STANDARD   | Aantal afgenomen     |
| GA-drawing |                      |
| CAST UNIT  | Tekening is gekloond |
| CAST UNIT  |                      |
| STANDARD   | Aantal afgenomen     |

#### 4.37 CHECKED\_BY

Dit attribuut geeft de waarde weer die is ingevoerd in het vak **Gecontroleerd door** in de gebruikersattributen van het onderdeel of het merk. Geeft ook

de waarde weer die u hebt ingevoerd in het vak **Gecontroleerd door** in het dialoogvenster **Revisiebewerking**.

Revision handling

Save Load standard Save as

☒ Mark A Rev.No.

☒ Created by: D. Detailer Date: 04.09.2023

☒ Checked by: C. Checker Date: 05.09.2023

☒ Approved by: A. Approver Date: 06.09.2023

☒ Description: Changes applied

☒ Delivery:

☒ Info 1:

☒ Info 2:

Create Modify Delete ☒ / ☐ Cancel

## 4.38 CHECKED\_DATE

Geeft de waarde weer die is ingevoerd in het vak **Controledatum** in de gebruikersattributen van het onderdeel of het merk.

## 4.39 CLASS

Alleen te gebruiken om regels in te stellen in de Template Editor. Toont de string `ASSEMBLY` voor merken, `PART` voor onderdelen en `BOLT` voor bouten, boutgaten, moeren, enzovoort. Voor tekeningen wordt de string `DRAWING` weergegeven en voor revisies de string `REVISION`.

## 4.40 CLASS\_ATTR

Geeft het klassennummer van onderdelen, de wapening en de oppervlakken weer.

Voor merken en betonelementen geeft `MAINPART.CLASS_ATTR` het klassennummer van het hoofdonderdeel weer.

Voor bouten, lassen en verbindingen kan `CLASS_ATTR` worden gebruikt voor het weergeven van het klassennummer van geboute, gelaste of verbonden onderdelen. Als u bijvoorbeeld het klassennummer van het hoofdonderdeel van de bout of het eerste aansluitende onderdeel wilt weergeven, gebruikt u `MAIN_PART.CLASS_ATTR` of `SECONDARY_1.CLASS_ATTR`.

## 4.41 CODE

Geeft de afkortingscode van een oppervlakte weer, bijvoorbeeld TS1 voor Tegeloppervlakte 1.

De oppervlaktecodes en -namen worden gedefinieerd in het bestand `product_finishes.dat`.

**Raadpleeg ook**

[SURFACING\\_NAME \(pagina 151\)](#)

## 4.42 COG\_X, COG\_Y, COG\_Z

Hiermee worden de coördinaten van het zwaartepunt van merken, onderdelen of lassen weergegeven.

- Voor onderdelen, merken en betonelementen geven de attributen `COG_X`, `COG_Y` en `COG_Z` waarden in het globale coördinatensysteem als resultaat.
- Voor lassen geven de attributen `COG_X`, `COG_Y` en `COG_Z` waarden in het lokaal coördinatensysteem (huidige werkvlakstramien) als resultaat.

Deze attributen kunnen niet in kop- of voetteksten worden gebruikt.

## 4.43 comment

Dit door de gebruiker gedefinieerde templateattribuut geeft de opmerking weer die is ingevoerd in het vak **Commentaar** in de gebruikersattributen van het object.

## 4.44 CONCRETE\_COVER\_FROM\_PLANE

Geeft de afstand vanaf het oppervlak van het onderdeel naar de wapeningsstaaf weer, loodrecht op het vlak van de staaf.

Dit is de eerste waarde die in het vak **Van het vlak** in de eigenschappen **Enkele wapening** of **Staafgroep** worden ingevoerd.

**Raadpleeg ook**

[CONCRETE\\_COVER\\_ON\\_PLANE](#) (pagina 52)

[CONCRETE\\_COVER\\_START, CONCRETE\\_COVER\\_END](#) (pagina 52)

## 4.45 CONCRETE\_COVER\_ON\_PLANE

Geeft de afstand vanaf het oppervlak van het onderdeel naar de wapeningsstaaf op het vlak van de staaf weer.

Dit is de eerste waarde die in het vak **In vlak** in de eigenschappen **Enkele wapening** of **Staafgroep** worden ingevoerd.

Als u de minimale of maximale waarde wilt weergeven die in het vak **In vlak** is ingevoerd, gebruikt u de volgende templateattributen:

- `CONCRETE_COVER_ON_PLANE_MIN`
- `CONCRETE_COVER_ON_PLANE_MAX`

**Raadpleeg ook**

[CONCRETE\\_COVER\\_FROM\\_PLANE](#) (pagina 52)

[CONCRETE\\_COVER\\_START, CONCRETE\\_COVER\\_END](#) (pagina 52)

## 4.46 CONCRETE\_COVER\_START, CONCRETE\_COVER\_END

`CONCRETE_COVER_START` geeft de dikte van de betonnen dekking aan het eerste uiteinde van de wapeningsstaaf weer. `CONCRETE_COVER_END` geeft de dikte van de betonnen dekking aan het tweede uiteinde van de wapeningsstaaf weer.

Dit zijn de waarden die in de vakken **Begin** en **Einde** in de eigenschappen **Enkele wapening** of **Staafgroep** worden ingevoerd als de optie **Dekking** wordt geselecteerd.

### **Raadpleeg ook**

[CONCRETE\\_COVER\\_ON\\_PLANE \(pagina 52\)](#)

[CONCRETE\\_COVER\\_FROM\\_PLANE \(pagina 52\)](#)

[LEG\\_LENGTH\\_START, LEG\\_LENGTH\\_END \(pagina 105\)](#)

## **4.47 CONN\_CODE\_END1, CONN\_CODE\_END2**

Geeft de waarden weer die in het vak **Verbindingscode** op het tabblad **Eindcondities** in het dialoogvenster met gebruikersattributen van het onderdeel zijn ingevoerd. `CONN_CODE_END1` geeft de waarde weer in het vak **Start** en `CONN_CODE_END2` geeft de waarde weer in het vak **Eind**.

## **4.48 CONNECTED\_ASSEMBLIES**

Voor bouten wordt in dit veld een string weergegeven met de positienummers van merken en de daarmee verbonden onderdelen (bijvoorbeeld A17 A18 A23). In lijsten van het type `ASSEMBLY_BOLT` toont Tekla Structures niet het positinummer van het huidige merk. Gebruik dit veld alleen voor het opvragen van informatie over afzonderlijke bouten. Voor andere objecten dan bouten blijft het veld leeg.

## **4.49 CONNECTED\_PARTS**

Toont voor bouten een string met de positienummers van verbonden onderdelen (bijvoorbeeld P102 -> P17 P18 P23). Bij lijsten van het type `ASSEMBLY_BOLT` behoort het eerste positinummer tot het huidige merk. Gebruik dit alleen voor het opvragen van informatie over afzonderlijke bouten. Voor andere objecten dan bouten blijft het veld leeg.

## **4.50 CONNECTION\_CODE**

Toont de verbindingscode die is gedefinieerd in het dialoogvenster met verbindingseigenschappen. Alleen te gebruiken in verbindinglijsten.

## 4.51 CONNECTION\_DSTV

Toont de DSTV-code van de verbinding in verbindinglijsten. Dit veld is leeg als de verbinding geen DSTV-verbinding is. Alleen te gebruiken in verbindinglijsten.

## 4.52 CONNECTION\_ERROR

Toont de foutmarkering van een verbinding in verbindinglijsten. Alleen te gebruiken in verbindinglijsten.

De mogelijke waarden zijn:

- 1=groen verbindingssymbool
- 2=geel verbindingssymbool
- 3=rood verbindingssymbool
- 4=verbinding heeft test niet doorstaan

## 4.53 CONNECTION\_GROUP

Geeft de klasse van de component weer en is beschikbaar op het tabblad **Algemeen** van het componentendialoogvenster. Alleen voor gebruik in verbindinglijsten.

## 4.54 CONNECTION\_NUMBER

Toon het nummer van een verbinding.

## 4.55 CONNECTION\_RUNNING\_NUMBER

Toon het nummer van een verbinding. Alle verbindingen krijgen automatisch een nummer toegewezen.

## 4.56 CONTENTTYPE

Toont het inhoudstype van de huidige rij.

## 4.57 COUNTRY

Geeft het land weer in dat in de **Projecteigenschappen** in **Bestand** --> **Projecteigenschappen** wordt ingevoerd.

## 4.58 COVER\_AREA

Toont het totale dekkingsgebied van het profiel van het onderdeel of het hoofdonderdeel in het merk of betonelement.

Bijvoorbeeld:

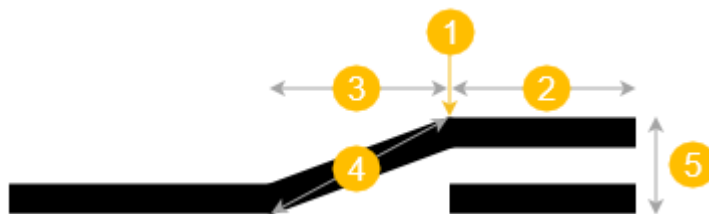
- Gebruik `PROFILE.COVER_AREA` het inhoudstype `PART`.
- Gebruik `MAINPART.PROFILE.COVER_AREA` met het inhoudstype `ASSEMBLY` of `CAST_UNIT`.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 4.59 CRANK\_xxx

Met de volgende templateattributen kunt u knikgegevens van stavensetstaven weergeven die door een stavensetsplitser of einddetailaanpasser worden gedefinieerd.



(1) = Locatie van de splitser

| Templateattribuut                        | Beschrijving                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| CRANK_SIDE_START<br>CRANK_SIDE_END       | Geeft weer aan welke zijde van de splitser de knik aan het begin of uiteinde van de staaf wordt gemaakt: <code>Left</code> of <code>Right</code> .                                                                                                                                                                                                    |
| CRANK_ROTATE_START<br>CRANK_ROTATE_END   | Geeft weer naar welke hoek de knik aan het begin of uiteinde van de staaf wordt geroteerd.                                                                                                                                                                                                                                                            |
| CRANK_STRLEN_START<br>CRANK_STRLEN_END   | Geeft de lengte van het rechte segment van de knik aan het begin of uiteinde van de staaf weer.<br>Dit is <b>(2)</b> in de bovenstaande afbeelding.                                                                                                                                                                                                   |
| CRANK_LENTYPE_START<br>CRANK_LENTYPE_END | Geeft het type van de geknikte lengte aan het begin of uiteinde van de staaf weer: <code>Diagonal ratio</code> , <code>Diagonal distance</code> , <code>Horizontal ratio</code> , <code>Horizontal distance</code> .                                                                                                                                  |
| CRANK_RATIO_START<br>CRANK_RATIO_END     | Geeft de vermenigvuldigingsfactor van de staafdiameter weer die wordt gebruikt om de geknikte lengte aan het begin of uiteinde van de staaf te definiëren.                                                                                                                                                                                            |
| CRANK_DIST_START<br>CRANK_DIST_END       | Geeft de lengte van het geknikte segment aan het begin of uiteinde van de staaf weer.<br><br>Als het type van de geknikte lengte <code>Horizontal distance</code> is, is dit <b>(3)</b> in de bovenstaande afbeelding.<br><br>Als het type van de geknikte lengte <code>Diagonal distance</code> is, is dit <b>(4)</b> in de bovenstaande afbeelding. |
| CRANK_OFFSET_START<br>CRANK_OFFSET_END   | Geeft de offsetafstand van het rechte segment van de knik aan het begin of uiteinde van de staaf weer.<br><br>Dit is <b>(5)</b> in de bovenstaande afbeelding.                                                                                                                                                                                        |

## 4.60 CREATED\_BY



Dit attribuut geeft de naam weer van de creator van de revisie die is ingevoerd in het vak **Gemaakt door** in het dialoogvenster **Revisiebewerking**.

Revision handling

Save Load standard Save as

☒ Mark A Rev.No.

☒ Created by: D. Detailer Date: 04.09.2023

☒ Checked by: C. Checker Date: 05.09.2023

☒ Approved by: A. Approver Date: 06.09.2023

☒ Description: Changes applied

☒ Delivery:

☒ Info 1:

☒ Info 2:

Create Modify Delete ☒ / ☐ Cancel

## 4.61 CROSS\_SECTION\_AREA

Toont het oppervlak (mm<sup>2</sup>) van een doorsnede.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 4.62 CURRENT\_PHASE

Geeft de huidige fase weer. Wordt gebruikt voor het filteren van onderdelen. U kunt ook selectiefilters gebruiken.

## 4.63 CURVED\_SEGMENTS

Geeft het aantal segmenten van een getoogde ligger als resultaat.

## 4.64 CUSTOM.ELEMENT\_WEIGHT

Dit aangepaste templateattribuut telt nettogewichten van alle beton- en submerkonderdelen op, maar negeert alle submerken waarvan het `MATERIAL_TYPE` van het hoofdonderdeel `STEEL` is.

Hetzelfde gewicht moet worden getoond

1. al vroeg in het project wanneer alleen voorbeeldelementen worden gedetailleerd, maar de meeste elementen niet
2. in de eindfase van het project wanneer alle elementen volledig zijn gedetailleerd

Het attribuut `CAST_UNIT.WEIGHT` houdt ook rekening met het gewicht alle ingesloten submerken, zoals hijsankers en kabellussen. Dit is niet gewenst omdat voor het gewicht van de wapening en de instortvoorzieningen al een iets hoger soortelijk gewicht van het beton is gebruikt.

Voor betonelementen met een dichte wapening `CUSTOM.ELEMENT_WEIGHT.REINFORCED` is het attribuut nauwkeuriger dan `CUSTOM.ELEMENT_WEIGHT`.

### Raadpleeg ook

[CUSTOM.ELEMENT\\_WEIGHT.REINFORCED \(pagina 58\)](#)

## 4.65 CUSTOM.ELEMENT\_WEIGHT.REINFORCED

Dit aangepaste template attribuut geeft het gewicht van een betonelement weer. Het gewicht van het element wordt als volgt berekend:

Het volume van betonnen onderdelen min het volume van stalen instortvoorzieningen en wapeningsstaven wordt vermenigvuldigd met het soortelijk gewicht van beton van 2450 kg/m<sup>3</sup> (hard gecodeerd) om het gewicht van het beton te verkrijgen. Vervolgens worden de gewichten van het beton, de wapening en de instortvoorzieningen bij elkaar opgeteld.

De berekening gebruikt het soortelijk gewicht van staal van 7850 kg/m<sup>3</sup> voor stalen instortvoorzieningen en wapeningsstaven. Stalen instortvoorzieningen en wapeningsstaven worden beschouwd als volledig binnen het beton.

Houd er rekening mee dat dit template attribuut geen rekening houdt met wapeningsnetten.

Voor betonelementen met een dichte wapening is dit template attribuut nauwkeuriger dan `CUSTOM.ELEMENT_WEIGHT`.

### Raadpleeg ook

[CUSTOM.ELEMENT\\_WEIGHT \(pagina 58\)](#)

## 4.66 CUSTOM.HC\_xxx

De volgende attributen voor onderdeelspecifieke opening- en gebiedsberekeningen zijn beschikbaar voor kanaalplaten. De berekeningen kunnen met aangepaste lijsten worden uitgevoerd.

- `CUSTOM.HC_GROSS_AREA`: Dit is het door de formule  $L \cdot B$  berekende bruto-oppervlakte waarbij  $L$  de maximumlengte van de plaat is en  $B$  de breedte van de oorspronkelijke kanaalplaatdoorsnede voor het smal uitsnijden van de plaat.
- `CUSTOM.HC_INSUL_CUT_L`: Dit is de totale lineaire lengte van de isolatie-uitsnijding, gemeten langs isolatieranden waar de rand van de isolatie niet met buitenranden van de plaat overlapt.
- `CUSTOM.HC_NET_AREA`: Dit is de netto-oppervlakte van de kanaalplaat. De netto-oppervlakte exclusief alle doorgaande openingen.
- `CUSTOM.HC_OPENINGS_L`: Dit is de totale lengte van de omtrek van alle openingen in de plaat. De omtrek wordt gemeten langs de "grens van de vorm" van de opening.
- `CUSTOM.HC_RECESSES_L`: Dit is de totale omtrek van uitsparingen (die niet volledig de plaatdikte penetreren). De omtrek wordt gemeten langs de "grens van de vorm" van de uitsparing.
- `CUSTOM.HC_SAWINGS_END_L`: Dit is de totale lineaire lengte van schuin gezaagde uiteinden in de plaat. Merk op dat de rechte uiteinden niet bij de totale zaaglengte worden opgeteld.
- `CUSTOM.HC_SAWINGS_END_N`: Dit is het totale aantal afzonderlijke zaaglijnen.
- `CUSTOM.HC_SAWINGS_SIDE`: Dit is de totale zaaglengte parallel aan de neutrale as van de plaat.

In de Template Editor bevinden deze attributen zich in de submap `CUSTOM` in het dialoogvenster **Attribuut**.

## 4.67 CUSTOM.MESH\_xxx

De volgende attributen zijn voor wapeningsnetten beschikbaar:

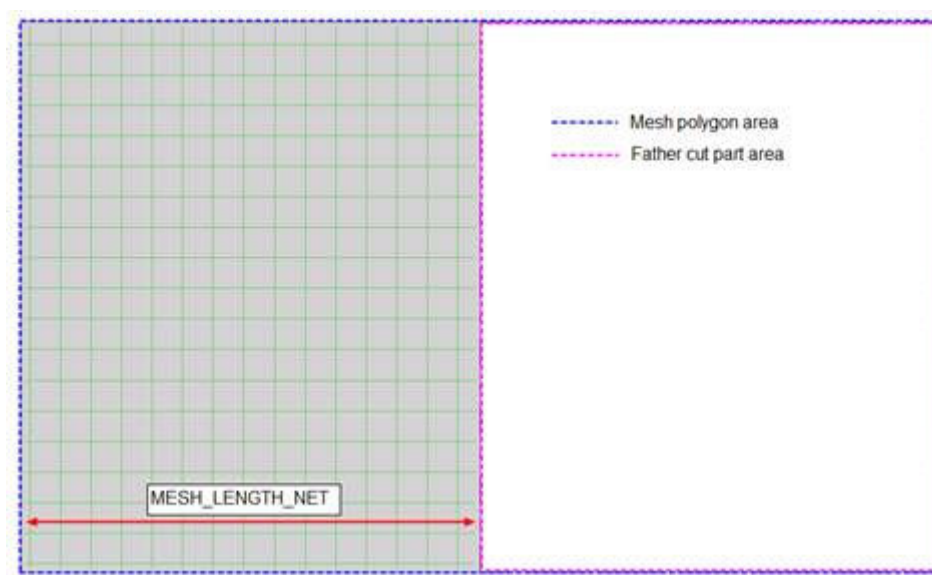
- CUSTOM.MESH\_LENGTH\_NET (afstand)
- CUSTOM.MESH\_WIDTH\_NET (afstand)
- CUSTOM.MESH\_SIZE\_NET (tekst)

All deze attributen worden berekend op basis van de netdraden die alle uitsnijdingen overwegen. De nettolengte is altijd de langere maatlijn van het net en de nettobreedte is de kortere. De nettogrootte wordt altijd uitgedrukt op basis van nettolengte en nettobreedte inclusief de tekst voor grootte en afstanden.

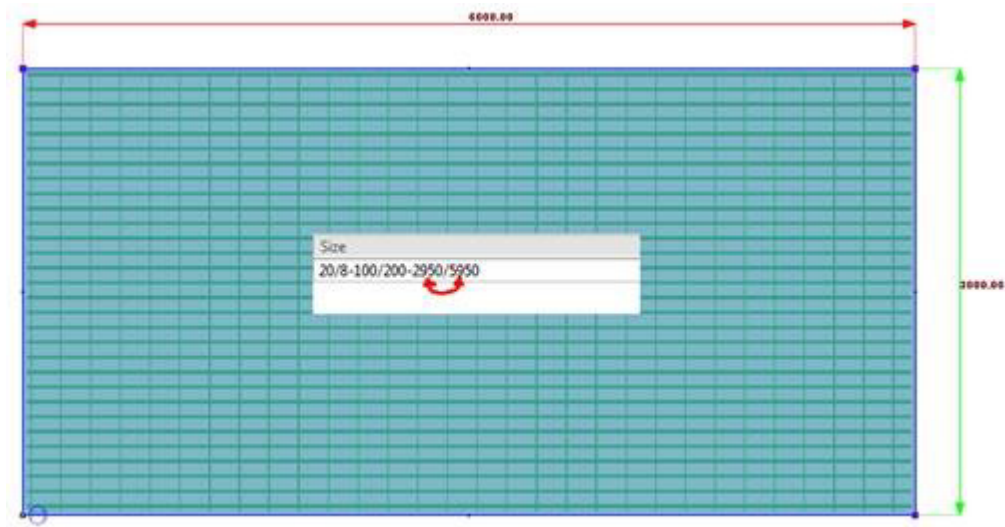
De berekeningen kunnen met aangepaste lijsten worden uitgevoerd. In de Template Editor bevinden ze zich in de submap CUSTOM in het dialoogvenster **Attributen**.

Het wordt aanbevolen deze attributen in plaats van andere netattributen voor grootteberekeningen te gebruiken.

De informatie over de lengte in Tekla Structures toont de hele lengte, terwijl MESH\_LENGTH\_NET de lengte van het net zelf geeft.



De informatie over de grootte in Tekla Structures geeft de grootte zodat de hoogte als eerste en de breedte als laatste wordt gegeven, terwijl MESH\_SIZE\_NET de breedte als eerste en de hoogte als laatste weergeeft: 20/8-100/200-**5950/2950** .



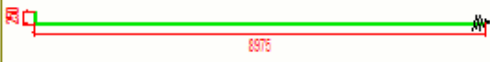
## 4.68 CUSTOM.REBAR\_SHAPE\_COUPLERS

Het gebruikerstemplateattribuut `CUSTOM.REBAR_SHAPE_COUPLERS` geeft in vergrote afbeeldingen de wapeningsstaafgeometrie, buigafmetingen en grafische symbolen weer die de koppelmoffen aan de staafuiteinden vertegenwoordigen. De koppelmofgegevens worden overgenomen van de gebruikersattributen van de koppelmofwapeningscomponenten **Koppelmof wapening**, **Anker staafuiteinde** en **Wapening splitsen en koppelmof toevoegen**.

Het attribuut `CUSTOM.REBAR_SHAPE_COUPLERS` is alleen beschikbaar in grafische velden als het inhoudstype **STAAF** is.

Zorg er in Tekla Structures voor dat de tekeningopmaak de gewenste tabel bevat. De template `rebar_with_couplers` is standaard beschikbaar in de lijst met beschikbare templates.

De tekening moet minstens enkele wapeningsstaven bevatten, omdat de tabel anders niets kan weergeven.

| Rebars with couplers |      |        |                                                                                    |
|----------------------|------|--------|------------------------------------------------------------------------------------|
| Pos                  | Size | Number | Shape                                                                              |
| 1                    | 12   | 4      |  |
| 2                    | 12   | 4      |  |
| 3                    | 12   | 4      |  |

### Pas de symbolen voor koppelingen en eindankers aan

U kunt aanpassen hoe de symbolen voor koppelingen en eindankers worden weergegeven.

1. U kunt de toewijzing tussen de modeleigenschappen en het werkelijke symbool voor verschillende typen koppelmoffen of ankers definiëren.

De toewijzing wordt verwerkt in het bestand `RebarCoupler.Symbols.dat` dat zich standaard in `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\system` bevindt. Het bestand kan onder de modelmap of onder elk van de algemene systeemmappen worden geplaatst die door de variabelen `XS_PROJECT`, `XS_FIRM` en `XS_SYSTEM` worden gedefinieerd. Voor instructies over hoe u de toewijzing kunt controleren, raadpleegt u het bestand `RebarCoupler.Symbols.dat`.

U kunt zowel de naam van het symboolbestand als het symboolnummer in het configuratiebestand `RebarCoupler.Symbols.dat` opgeven. Als de naam van het symboolbestand niet wordt opgegeven, wordt het standaardbestand (`CouplerSymbols.sym`) gebruikt. Raadpleeg voor meer details de voorbeeldbestanden die in de omgevingen zijn opgenomen.

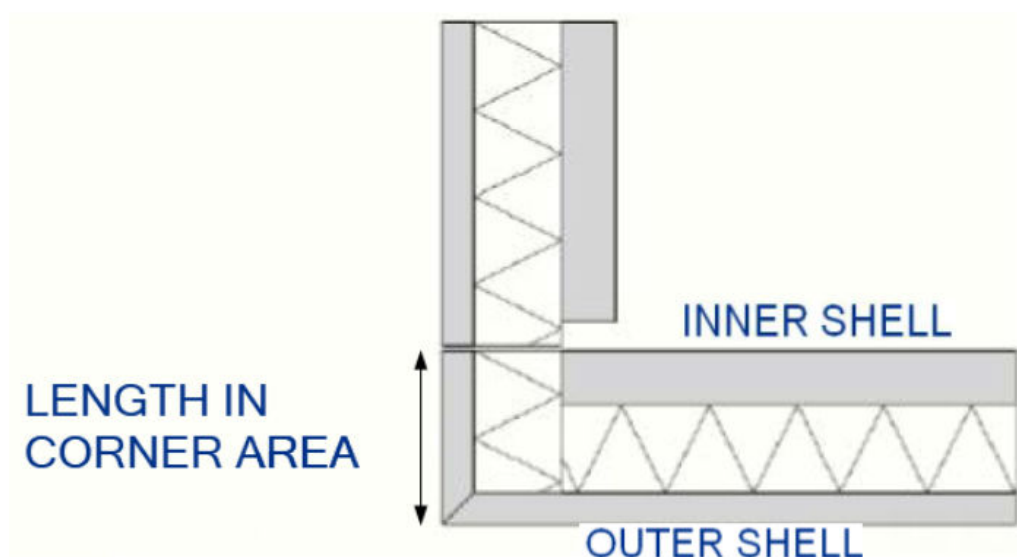
2. U kunt uw eigen symbolen maken die aan de uiteinden van een wapeningsstaaf worden getekend.

Alle te gebruiken symbolen zitten in het symboolbestand `CouplerSymbols.sym` dat zich standaard in `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\symbols` bevindt. U kunt nieuwe symbolen in de Symbool Editor maken en toevoegen.

## 4.69 CUSTOM.WALL\_xxx

De volgende onderdeel specifieke attributen voor opening- en gebiedsberekeningen zijn beschikbaar voor sandwichpanelen. De berekeningen kunnen met aangepaste lijsten worden uitgevoerd.

- `CUSTOM.WALL_CORNER_AREA`: Dit is het geveloppervlak van de draaiende hoek in de wand. Het onderdeel van de draaiende hoek moet zich aan het uiteinde van de hoek bevinden om de totale lengte te krijgen. Het hoekonderdeel moet op dezelfde manier worden gedefinieerd als uitgelegd in het gedeelte **Inclusief draaiende hoeken in oppervlaktberekening** hieronder.



- `CUSTOM.WALL_GROSS_AREA`: Dit is de bruto-oppervlakte van de wand.
- `CUSTOM.WALL_NET_AREA`: Dit is de netto-oppervlakte van de wand. Alle openingen in de wand en/of op buitengrenzen van de wand worden uitgesloten.
- `CUSTOM.WALL_OPENINGS_AREA`: Dit is de totale oppervlakte van alle openingen in de wand en/of op buitengrenzen van de wand.
- `CUSTOM.WALL_OPENINGS_N`: Dit is het totale aantal openingen in de wand en/of op buitengrenzen van de wand.

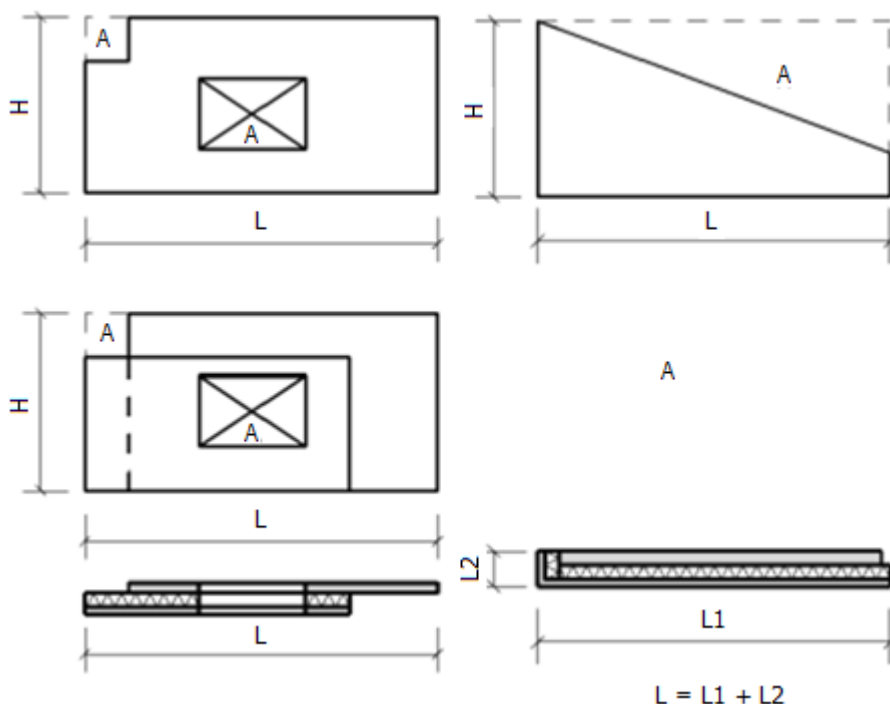
In de Template Editor bevinden deze attributen zich in de submap CUSTOM in het dialoogvenster **Attribuut**.

De voorbeelden hieronder geven de bruto- en netto-oppervlakten van sandwichpanelen weer:

- Bruto-oppervlakte: Berekeningsformule:  $(H \times L)$ , exclusief mogelijke hijslussen of andere niet-betonnen materialen. Als u de oppervlakte van de draaiende hoek bij de totale som van de oppervlakte moet optellen,

moet u deze apart toevoegen (bijvoorbeeld CUSTOM.WALL\_GROSS\_AREA + CUSTOM.WALL\_CORNER\_AREA).

- Netto-oppervlakte: Berekeningsformule:  $H \times L - \sum A_i$



### Inclusief roterende hoeken in gebiedberekening

Als u roterende hoeken wilt opnemen in gebiedsberekening, dan moet u ervoor zorgen dat de naam van het draaiende hoekonderdeel (**L2** in de bovenstaande afbeelding) bestaat in het bestand `SandwichWallCornerPartNames.dat`. Dit bestand vermeldt alle geldige onderdeelnamen van hoeken. Wanneer de eigenschap CUSTOM.WALL\_CORNER\_AREA wordt opgevraagd, wordt het bestand doorzocht in de normale zoekvolgorde voor bestanden, te beginnen bij de modelmap en vervolgens in de mappen die zijn gedefinieerd voor de variabelen XS\_PROJECT, XS\_FIRM en XS\_SYSTEM. Het eerste gevonden bestand wordt geladen.

---

**OPMERKING** Het bestand `SandwichWallCornerPartNames.dat` wordt niet opnieuw geladen, zelfs niet als er een ander model wordt geopend, en het kan dus gebeuren dat de lijst wordt gebaseerd op een bestand van een ander model.

---



# 5 Templateattributen - D

## 5.1 DATE

Dit template-attribuut toont de huidige datum. Als de variabele XS\_IMPERIAL\_DATE is ingesteld, dan is de datumnotatie `mm/dd/yyyy`. Anders is de notatie `dd.mm.yyyy`.

## 5.2 DATE\_APPROVED

Dit attribuut geeft in templates de goedkeuringdatum weer van de tekening die wordt ingevoerd in het dialoogvenster **Revisiebewerking**.

Revision handling

Save Load standard Save as

☒ Mark A Rev.No.

☒ Created by: D. Detailer Date: 04.09.2023

☒ Checked by: C. Checker Date: 05.09.2023

☒ Approved by: A. Approver Date: 06.09.2023

☒ Description: Changes applied

☒ Delivery:

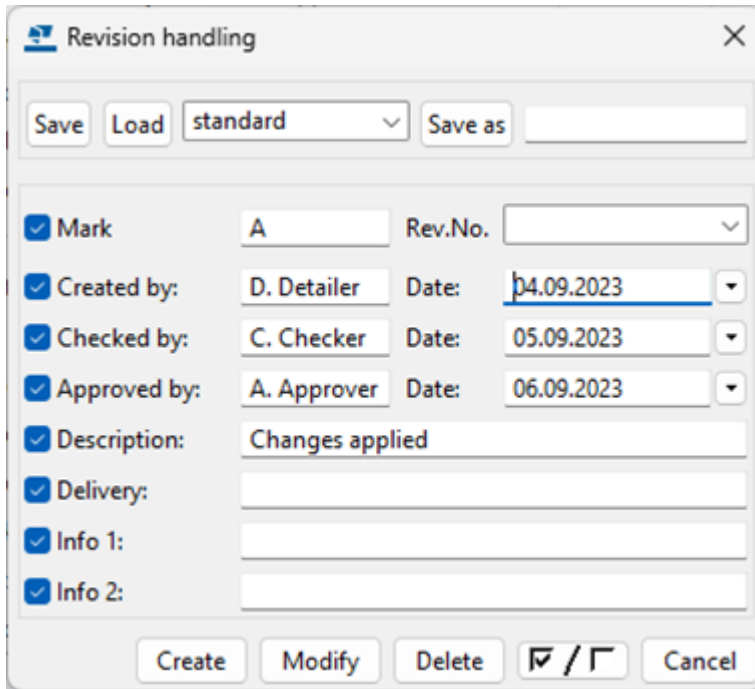
☒ Info 1:

☒ Info 2:

Create Modify Delete ☒ / ☐ Cancel

### 5.3 DATE\_CHECKED

Dit attribuut geeft de datum weer waarop een tekening is gecontroleerd. Dit attribuut kan worden opgenomen in templates. Het attribuutveld bevindt zich in het dialoogvenster **Revisiebewerking**.



The 'Revision handling' dialog box is shown with the following fields and values:

| Field        | Value           | Date       |
|--------------|-----------------|------------|
| Mark         | A               | Rev.No.    |
| Created by:  | D. Detailer     | 04.09.2023 |
| Checked by:  | C. Checker      | 05.09.2023 |
| Approved by: | A. Approver     | 06.09.2023 |
| Description: | Changes applied |            |
| Delivery:    |                 |            |
| Info 1:      |                 |            |
| Info 2:      |                 |            |

Buttons at the bottom: Create, Modify, Delete, [Check/Uncheck icon], Cancel.

## 5.4 DATE\_CREATE

Dit attribuut geeft de aanmaakdatum van de tekening weer. Als de variabele XS\_IMPERIAL\_DATE is ingesteld, dan is de datumnotatie mm/dd/yyyy. Anders is de notatie dd.mm.yyyy.

Dit attribuut geeft in tekeningtemplates de datum weer van de laatste revisie. In REVISION-lijsten geeft dit tevens de revisiehistorie weer.

## 5.5 DATE\_END

Geeft de voltooiingsdatum van een project van de **Projecteigenschappen** in **Bestand** --> **Projecteigenschappen** weer.

## 5.6 DATE\_ISSUE

Geeft de vrijgavedatum van de tekening weer. Gebruik met TEKENING-inhoudstype.

## 5.7 DATE\_LAST

Dit veld geeft in tekeningtemplates de datum van de laatste revisie weer. In REVISION-lijsten wordt ook de gehele revisiehistorie weergegeven.

## 5.8 DATE\_MODIFY

Dit attribuut geeft de datum weer van de laatste wijzigingen in de tekening. Als de variabele XS\_IMPERIAL\_DATE is ingesteld, dan is de datumnotatie mm/dd/yyyy. Anders is de notatie dd.mm.yyyy.

Gebruik dit attribuut in lijsten met onderdelen, betonelementen en merken.

## 5.9 DATE\_PLOT

Dit attribuut geeft de datum weer waarop de tekening voor het laatst is afgedrukt. Als de variabele XS\_IMPERIAL\_DATE is ingesteld, dan is de datumnotatie mm/dd/yyyy. Anders is de notatie dd.mm.yyyy.

Gebruik dit attribuut alleen bij tekeningtemplates en tekeninglijsten. U kunt dit attribuut ook gebruiken in lijsten met onderdelen, merken en betonelementen met de waardeveldformule DRAWING.DATE\_PLOT.

---

**OPMERKING** Als u de variabele XS\_DISABLE\_DRAWING\_PLOT\_DATE hebt ingesteld op TRUE, dan wordt de plotdatum van de tekening niet opgeslagen in de database. Als u deze variabele op FALSE instelt, wordt de plotdatum van de tekening opgeslagen.

---

## 5.10 DATE\_START

Geeft de begindatum van het in de **Projecteigenschappen** ingevoerde project in **Bestand** --> **Projecteigenschappen** weer.

## 5.11 DELIVERY

Dit attribuut geeft de waarde weer die is ingevoerd in het vak **Levering** in het dialoogvenster **Revisiebewerking**.

The screenshot shows the 'Revision handling' dialog box. At the top, there are buttons for 'Save', 'Load', a dropdown menu set to 'standard', and a 'Save as' button. Below this, there are several fields with checkboxes: 'Mark' (checked, value 'A', Rev.No. '1'), 'Created by:' (checked, value 'D. Detailer', Date: dropdown), 'Checked by:' (checked, value 'C. Checker', Date: dropdown), 'Approved by:' (checked, value 'A. Approver', Date: dropdown), 'Description:' (checked, empty text field), 'Delivery:' (checked, empty text field, highlighted with a red rectangle), 'Info 1:' (checked, empty text field), and 'Info 2:' (checked, empty text field). At the bottom, there are buttons for 'Create', 'Modify', 'Delete', a checkbox/toggle icon, and 'Cancel'.

## 5.12 DEPTH

Toont de diepte van boutgaten. De diepte van het gat wordt gemeten vanaf de bout/gat-referentiepunten (gele en magenta handles).

Gebruik met het `HOLE` inhoudstype om bijvoorbeeld de diepte van blinde gaten te rapporteren die niet volledig door onderdelen gaan.

## 5.13 DESCRIPTION

Geeft de beschrijving weer die is ingevoerd in het vak **Beschrijving** in **Bestand** --> **Projecteigenschappen** .

Geeft de **Beschrijving** van de revisie weer die voor een tekening is ingevoerd in het dialoogvenster **Revisiebewerking**.

The image shows a 'Revision handling' dialog box with the following fields and controls:

- Buttons: Save, Load, standard (dropdown), Save as
- Fields:
  - Mark: A, Rev.No. (dropdown)
  - Created by: D. Detailer, Date: (dropdown)
  - Checked by: C. Checker, Date: (dropdown)
  - Approved by: A. Approver, Date: (dropdown)
  - Description: Requested changes applied** (highlighted with a red rectangle)
  - Delivery: (empty field)
  - Info 1: (empty field)
  - Info 2: (empty field)
- Buttons at the bottom: Create, Modify, Delete, [icon], Cancel

## 5.14 DESIGNER

Geeft de naam van de ontwerper in de **Projecteigenschappen** in **Bestand** --> **Projecteigenschappen** weer.

## 5.15 DesignGroup

Toont de waarden die zijn ingevoerd in het vak **Design Group (optimisation)** op het tabblad **Analyse** in het dialoogvenster met analyse-eigenschappen.

## 5.16 DIAMETER

Toont de diameter van een bout, moer, schroef, ring, deuvel, gat of onderdeelprofiel, afhankelijk van het gebruikte inhoudstype.

Inhoudstype WASHER:

- Toont de binnenmeter van de ring.

Inhoudstype NUT:

- Toont de binnenmeter van de moer.

Inhoudstype SCREW:

- Toont de diameter van de schroef.

Inhoudstype STUD:

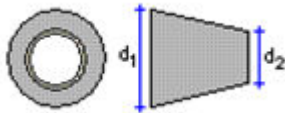
- Toont de diameter van de deuvel.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 5.17 DIAMETER\_1, DIAMETER\_2

Dit template-attribuut geeft de diameters weer van een tapstoelopend profiel. Onder de diameters van het parametrische profiel PD:



**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 5.18 DIAMETER\_X

Toont de lengte van het sleufgat in de X-richting (gatgrootte + tolerantie + LONG\_HOLE\_X).

Te gebruiken met de inhoudstypen BOLT, HOLE, NUT en WASHER.

## 5.19 DIAMETER\_Y

Toont de lengte van het sleufgat in de Y-richting (gatgrootte + tolerantie + LONG\_HOLE\_Y).

Te gebruiken met de inhoudstypen BOLT, HOLE, NUT en WASHER.

## 5.20 DIM\_A ... DIM\_G, DIM\_H1, DIM\_H2, DIM\_I, DIM\_J, DIM\_K1, DIM\_K2, DIM\_L, DIM\_O, DIM\_R, DIM\_R\_ALL, DIM\_TD, DIM\_WEIGHT, DIM\_X, DIM\_Y

Deze attributen geven maatlijnen weer van gebogen wapeningsstaven op basis van de toewijzingen in het bestand `rebar_schedule_config.inp` dat zich bevindt in de systeemap die wordt gedefinieerd met de variabele `XS_SYSTEM`. Deze toewijzingen zijn standaard omgevingspecifiek. U kunt ze aanpassen aan uw bedrijfs- of projectbehoeften.

`DIM_TD` geeft de diameter van de buigcilinder weer, `DIM_R` geeft de radius weer. `DIM_R_ALL` geeft meerdere radiussen weer.

---

**TIP** Als u `DIM_R_ALL` gebruikt in een waardeveld, gebruik dan `Text` als **Datatype** en `DistanceList` als **Klasse**.

---

## 5.21 DIM\_A\_MAX ... DIM\_G\_MAX, DIM\_H1\_MAX, DIM\_H2\_MAX, DIM\_I\_MAX, DIM\_J\_MAX, DIM\_K1\_MAX, DIM\_K2\_MAX, DIM\_O\_MAX, DIM\_R\_MAX, DIM\_TD\_MAX, DIM\_X\_MAX, DIM\_Y\_MAX

Geeft de maximale afmetingen van gebogen wapeningsstaven in tapstoelopende doorsneden aan.

## 5.22 DIM\_A\_MIN ... DIM\_G\_MIN, DIM\_H1\_MIN, DIM\_H2\_MIN, DIM\_I\_MIN, DIM\_J\_MIN, DIM\_K1\_MIN, DIM\_K2\_MIN, DIM\_O\_MIN, DIM\_R\_MIN, DIM\_TD\_MIN, DIM\_X\_MIN, DIM\_Y\_MIN

Geeft de minimale afmetingen van gebogen wapeningsstaven in tapstoelopende doorsneden aan.



## 5.23 DRAWING\_USERFIELD\_1 ... DRAWING\_USERFIELD\_8

Deze attributen geven de waarden weer die u typt in de vakken **Gebruikersveld 1 - Gebruikersveld 8** op het tabblad **Parameters** in de gebruikersattributen van een tekening.

Klik in een dialoogvenster tekeningeigenschappen op **Gebruikersattributen**, bijvoorbeeld in **Overzichttekening eigenschappen** of in **Betontekeningeigenschappen** om de gebruikersattributen van een tekening te openen.

Door de gebruiker gedefinieerde tekeningattributen kunnen bijvoorbeeld in templates, **Documentmanager** kolommen en tekeninglabels worden gebruikt.

## 5.24 DR\_DEFAULT\_HOLE\_SIZE

Geeft de standaardgrootte van het boutgat die u in de tekeningeigenschappen definieert. Dit attribuut is alleen voor templatedoeleinden.

De standaardgrootte van het boutgat (**Negeer grootte**) in de boutlabeleigenschappen definieert de standaardgrootte van boutgaten. Deze instelling definieert de grootte van boutgaten die geen boutlabels in tekeningen hebben.

## 5.25 DR\_DEFAULT\_WELD\_SIZE

Dit attribuut geeft de standaardgrootte van de las weer die u definieert in de laseigenschappen van de tekening. Dit attribuut is alleen voor templatedoeleinden. U kunt het vinden onder het inhoudstype **Tekening** in de Template Editor.

De instelling **Minimum lasgrootte** in de tekeningeigenschappen en de laseigenschappen van het tekening aanzicht filtert lassen en laslabels van de gedefinieerde lasgrootte en kleiner uit de tekening.

## 5.26 DR\_PART\_POS

Toont het posnummer van het hoofdonderdeel van de tekening. Kan worden gebruikt in stempels en rapporten voor tekeningen.

DR\_PART\_POS geeft attribuut PART\_POS als resultaat in alle andere tekeningtypen, met uitzondering van de merk- en betontekeningen, waar attribuutwaarde ASSEMBLY\_POS als resultaat wordt gegeven.

# 6 Templateattributen - E

## 6.1 ECCENTRICITY\_X, ECCENTRICITY\_Y

Dit template-attribuut geeft de excentriciteitsmaatlijnen van een profiel weer. Hieronder staat een voorbeeld van de maatlijn excentriciteit X van het RCXX-profiel:

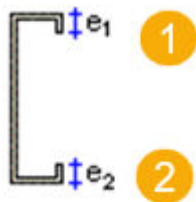


**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 6.2 EDGE\_FOLD, EDGE\_FOLD\_1, EDGE\_FOLD\_2

Dit template-attribuut geeft de maatlijnen weer van de hoekafschuining van een profiel. De maatlijnen van hoekafschuining 1 en 2 hebben betrekking op asymmetrische profielen. U ziet hieronder een voorbeeld van een CC-profiel:



(1) HOEKAFSCHUINING\_1

(2) HOEKAFSCHUINING\_2

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 6.3 END\_X\_xxx, END\_Y\_xxx, END\_Z\_xxx

De template-attributen `END_X`, `END_Y` en `END_Z` tonen de coördinaten van het eindreferentiepunt van een onderdeel (magenta handgreep).

Gebruik `_BASEPOINT`, `_PROJECT` of `_IN_WORK_PLANE` aan het einde van de template-attributen om de coördinaten te tonen ten opzichte van het huidige basispunt, het projectbasispunt of het werkvlak. Bijvoorbeeld:

- `END_X_BASEPOINT` toont de x-coördinaat van het eindreferentiepunt van het onderdeel ten opzichte van het huidige basispunt.
- `END_Y_PROJECT` toont de y-coördinaat van het eindreferentiepunt van het onderdeel ten opzichte van het projectbasispunt.
- `END_Z_IN_WORK_PLANE` toont de z-coördinaat van het eindreferentiepunt van het onderdeel ten opzichte van het huidige werkvlak.

**Raadpleeg ook**

[START\\_X\\_xxx](#), [START\\_Y\\_xxx](#), [START\\_Z\\_xxx \(pagina 146\)](#)

## 6.4 END1\_ANGLE\_Z

Toont voor onderdelen met doorsnedeprofielen de eindhoek van het eerste uiteinde van een profiel in de lokale z-richting.

## 6.5 END1\_ANGLE\_Y

Toont voor onderdelen met doorsnedeprofielen de eindhoek van het eerste uiteinde van een profiel in de lokale y-richting.

## 6.6 END2\_ANGLE\_Z

Toont voor onderdelen met doorsnedeprofielen de eindhoek van het tweede uiteinde van een profiel in de lokale z-richting.

## 6.7 END2\_ANGLE\_Y

Toont voor onderdelen met doorsnedeprofielen de eindhoek van het tweede uiteinde van een profiel in de lokale y-richting.

## 6.8 END1\_CODE, END2\_CODE

Toont voor onderdelen met doorsnedeprofielen informatie over de vorm van het eerste en tweede uiteinde van een profiel. De opties zijn:

- 0 = geen bewerking
- 1 = fitten
- 2= uitsnijden
- 3= fitten en uitsnijden

## 6.9 END1\_SKEW, END2\_SKEW

Toont de waarde 1 (INTEGER) als het overeenkomstige uiteinde van een onderdeel schuin is afgezaagd of een schuine fitting heeft en de waarde 0 als het uiteinde recht is.

## 6.10 ERECTIONSTATUS

Toont de waarde die is geselecteerd in de lijst **Montage status** op het tabblad **Status** in het dialoogvenster met gebruikersattributen van het onderdeel.

## 6.11 EXTRA\_LENGTH

Geeft de extra boutlengte weer.

# 7 Templateattributen - F

## 7.1 fabricator

Toont de waarde die is ingevoerd in het vak **Naam fabrikant** op het tabblad **Parameters** in het dialoogvenster met gebruikersattributen van het onderdeel.

## 7.2 FATHER\_ID

Toont het ID nummer van een onderdeel van een wapeningsnet.

Onderdeel-id's zijn tijdelijk en kunnen wijzigen wanneer u een model opnieuw opent of bijvoorbeeld het ingelezen commando in Tekla Model Sharing gebruikt.

## 7.3 AFWERKING

Dit attribuut geeft de definitieve eigenschappen weer van een onderdeel dat is gedefinieerd in de onderdeeleeigenschappen (bijvoorbeeld in de liggereigenschappen). Voor alle andere objecten blijft het veld leeg.

## 7.4 FLANGE\_LENGTH\_B

Toont de totale lengte van de onderste flens van een I-profiel. Te gebruiken om gelaste profielen als platen weer te geven.

## 7.5 FLANGE\_LENGTH\_U

Toont de totale lengte van de bovenste flens van een I-profiel. Te gebruiken om gelaste profielen als platen weer te geven.

## 7.6 FLANGE\_SLOPE\_RATIO

Toont de flenshelling.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 7.7 FLANGE\_THICKNESS

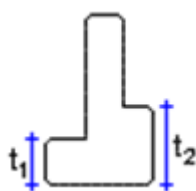
Toont de flensdikte.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 7.8 FLANGE\_THICKNESS\_1, FLANGE\_THICKNESS\_2

Dit template-attribuut geeft de flensdikte weer van asymmetrische profielen, zoals in een asymmetrisch RCDL-profiel:



**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)



## 7.9 FLANGE\_THICKNESS\_B

Toont de dikte van de onderste flens van een I-profiel. Te gebruiken om gelaste profielen als platen weer te geven.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 7.10 FLANGE\_THICKNESS\_U

Toont de dikte van de bovenste flens van een I-profiel. Te gebruiken om gelaste profielen als platen weer te geven.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 7.11 FLANGE\_WIDTH

Toont de flensbreedte

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 7.12 FLANGE\_WIDTH\_1, FLANGE\_WIDTH\_2

Toont de flensbreedte van a-symmetrische profielen.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 7.13 FLANGE\_WIDTH\_B

Toont de breedte van de onderste flens van een I-profiel. Te gebruiken om gelaste profielen als platen weer te geven.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 7.14 FLANGE\_WIDTH\_U

Toont de breedte van de bovenste flens van een I-profiel. Te gebruiken om gelaste profielen als platen weer te geven.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 7.15 FOLD\_ANGLE

Toont de zethoek van een profiel.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

# 8 Templateattributen - G

## 8.1 GROUP\_POS

Geeft het positienummer van een tapstoelopende wapeningsstaafgroep in een stavenset weer zoals gedefinieerd door XS\_REBARSET\_TAPERED\_GROUP\_POSITION\_NUMBER\_FORMAT\_STRING.

Als XS\_REBARSET\_TAPERED\_GROUP\_POSITION\_NUMBER\_FORMAT\_STRING niet is ingesteld, definieert XS\_REBAR\_POSITION\_NUMBER\_FORMAT\_STRING de indeling GROUP\_POS.

### Raadpleeg ook

[REBAR\\_POS \(pagina 135\)](#)

## 8.2 GROUP\_TYPE

Toont het wapeningsstaven groeotype:

- Normaal = 0
- Taps = 1
- Verlopend = 2
- Curve overgang = 3
- Overgang N = 4
- Spiraal = 5

## 8.3 GRADE

Toont de kwaliteit van het object. Te gebruiken met de inhoudstypen `BOLT`, `NUT`, `MESH`, `REBAR`, en `STUD`.

## 8.4 GUID

Met dit templateattribuut wordt de GUID (Globally Unique Identifier) van een object weergegeven. De GUID is een permanente objecteigenschap en kan worden gebruikt om objecten betrouwbaar te identificeren.

---

**OPMERKING** De lijsteigenschap GUID voegt de prefix "ID" aan de waarde toe.  
Bijvoorbeeld: `ID56497C3E-0000-06F6-3134-343736353635`.

---

# 9 Templateattributen - H

## 9.1 HAS\_CONNECTIONS

Hiermee controleert u of een onderdeel verbindingen bevat. Het attribuut geeft 1 als resultaat als het onderdeel verbindingen bevat. Anders wordt 0 als resultaat gegeven.

## 9.2 HAS\_HOLES

Hiermee controleert u of een onderdeel boutgaten bevat. Het attribuut geeft 1 als resultaat als het onderdeel boutgaten bevat. Anders wordt 0 als resultaat gegeven.

Dit attribuut houdt geen rekening met uitsnijdingen.

## 9.3 HEAD\_DIAMETER

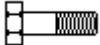
Toont de diameter van de deugel.

## 9.4 HEAD\_THICKNESS

Toont de dikte (hoogte) van de deugel.

## 9.5 HEAD\_TYPE

Geeft het type van de boutkop weer.

| Type boutkop | Beschrijving            | Afbeelding                                                                          |
|--------------|-------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1            | Zeskantige kop          |  |
| 2            | Ronde kop               |  |
| 3            | Platte of verzonken kop |  |

**Raadpleeg ook**

[BOLT\\_COUNTERSUNK \(pagina 36\)](#)

## 9.6 HEIGHT

Toont de hoogte van een object.

DRAWING-inhoudstype:

- De hoogte van de tekening.

ASSEMBLY-inhoudstype:

- Toont de hoogte van het hoofdonderdeel van het merk voor merken, onderdelen en bouten.

PART-inhoudstype:

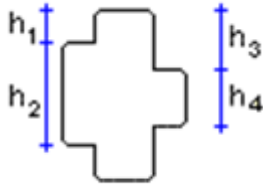
- Toont de hoogte van onderdeel- of merkentekeningen. Te gebruiken in onderdelen- en merkenlijsten.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 9.7 HEIGHT\_1 ... 4

Dit template-attribuut geeft de hoogtemaatlijnen van asymmetrische profielen weer, zoals in het RCDX-profiel hieronder:



## 9.8 HIERARCHY\_LEVEL

Toont het hiërarchische niveau van een merk. De mogelijke waarden zijn:

- 0: Het merk bevindt zich op het hoogste niveau van de hiërarchie.
- 1: Het merk bevindt zich op het hoogste niveau in een submerk.
- 2: Er zitten geen submerken in het merk.
- Elk ander nummer: Het merk is een submerk in een ander merk. Het nummer geeft het niveau aan van het merk in de merkhiërarchie.

## 9.9 HISTORY

Wordt gebruikt om informatie over de modelhistorie op te vragen. U kunt dit templateattribuut gebruiken met de inhoudstypen PART, SURFACING, REBAR, CONNECTION en DRAWING.

De volgende attributen kunnen worden gebruikt met het attribuut HISTORY:

- CREATED
- CREATED\_BY
- MODIFIED
- MODIFIED\_BY
- MODIFIED\_ACTION
- TOUCHED
- TOUCHED\_BY

- TOUCHED\_ACTION
- OWNER

### Voorbeeld

Als u wilt weten welke gebruiker een object in het model heeft gemaakt, gebruikt u de combinatie `HISTORY.CREATED_BY`.

Offline gebruikshistorie wordt opgeslagen volgens het gebruikersaccount van het Windows-domein. In Tekla Model Sharing-modellen worden de wijzigingen, wanneer u de wijzigingen naar de deelservice schrijft, opgeslagen met uw Trimble Identity.

### Beperkingen

- U moet het verzamelen van de modelhistorie inschakelen. Stel `XS_COLLECT_MODEL_HISTORY` in op `TRUE`.
- Het is niet mogelijk informatie over verwijderde objecten op te halen.
- Wijzigingen in gebruikersattributen hebben geen invloed op dit template-attribuut.

## 9.10 HOLE\_1\_TYPE, HOLE\_2\_TYPE, HOLE\_3\_TYPE, HOLE\_4\_TYPE, HOLE\_5\_TYPE

Deze vijf template-attributen geven de typen boutgaten weer wanneer verschillende onderdelen met een boutgroep zijn verbonden en de gaten in elk van de onderdelen verschillend kunnen zijn. `HOLE_1_TYPE` geeft het type gat weer in het eerste onderdeel dat zich het dichtst bij de boutkop bevindt, `HOLE_2_TYPE` geeft het type gat weer in het tweede onderdeel, enzovoort.

De gattypen kunnen zijn:

- -1 = regulier gat
- 0 = sleufgat
- 1 = oversized gat
- 2 = geen gat
- 3 = tapgat

Gebruik deze attributen met de Inhoudstypen `HOLE` en `BOLT`.



## 9.11 HOLE.DIAMETER

Het attribuut `HOLE.DIAMETER` geeft de diameter weer van de gaten in tekeningen. Het houdt alleen rekening met zichtbare gaten.

## 9.12 HOLE\_TOLERANCE

Alleen te gebruiken in boutlijsten. Toont de bouttolerantie. Op alle overige lijsten wordt de waarde nul weergegeven.

## 9.13 HOLE\_TYPE

Geeft het type van een boutgat weer.

- -1 = regulier gat
- 0 = sleufgat
- 1 = oversized gat
- 2 = geen gat
- 3 = tapgat

Te gebruiken met `HOLE` en de `BOLT` inhoudstypen.

## 9.14 HOOK\_START, HOOK\_END

Geeft 1 weer als er een haak is aan het begin of het eind van een wapeningsstaaf en 0 als er geen haak is.

## 9.15 HOOK\_START\_ANGLE, HOOK\_END\_ANGLE

Geeft de hoek van de haak op het begin of eind van een wapeningsstaaf weer.

## **9.16 HOOK\_START\_ANGLE, HOOK\_END\_LENGTH**

Geeft de lengte van het rechte deel van de haak op het begin of eind van een wapeningsstaaf weer.

## **9.17 HOOK\_START\_RADIUS, HOOK\_END\_RADIUS**

Geeft de interne buigradius van de haak op het begin of eind van een wapeningsstaaf weer.

# 10 Templateattributen - I

## 10.1 Id

Toont het identificatienummer van een object. Te gebruiken met alle inhoudstypen.

Object-id's zijn tijdelijk en kunnen wijzigen wanneer u een model opnieuw opent of bijvoorbeeld het ingelezen commando in Tekla Model Sharing gebruikt.

## 10.2 IFC\_BUILDING

Toont de waarde die is ingevoerd in het vak **IFC naam gebouw** op het tabblad **IFC export** in het dialoogvenster met gebruikersattributen van het onderdeel.

## 10.3 IFC\_BUILDING\_STOREY

Toont de waarde die is ingevoerd in het vak **IFC naam verdieping van gebouw** op het tabblad **IFC export** in het dialoogvenster met gebruikersattributen van het onderdeel.

## 10.4 IFC\_ENTITY

Dit templateattribuut wordt gebruikt in Tekla Structures versie 2021 en ouder. Gebruik voor nieuwere versies van Tekla Structures [IFC\\_ENTITY\\_OVERRIDE \(pagina 92\)](#) in plaats hiervan.

Geeft de waarde weer die is geselecteerd in de lijst **IFC-entiteit** op het tabblad **IFC-entiteit** in het dialoogvenster met gebruikersattributen van het onderdeel.

## 10.5 IFC\_ENTITY\_OVERRIDE

Dit template-attribuut toont de waarde die is geselecteerd in de lijst **IFC-entiteit** in het gedeelte **IFC-export** in de objecteigenschappen van het model.

Dit template-attribuut kan worden gebruikt bij de IFC-export, waar dit het formaat definieert waarin de objecten worden geëxporteerd. U kunt dit attribuut ook gebruiken in lijsten, tekeningtemplates en **Organisator**.

## 10.6 IFC\_SITE

Toont de waarde die is ingevoerd in het vak **IFC naam montage** op het tabblad **IFC export** in het dialoogvenster met gebruikersattributen van het onderdeel.

## 10.7 INFO1, INFO2

Met deze attributen worden de waarden weergegeven van de vakken **Info 1** en **Info 2** in de **Projecteigenschappen** in **Bestand --> Projecteigenschappen**.

Deze attributen geven met het inhoudstype REVISIE de waarden weer van de vakken **Info 1** en **Info 2** in het dialoogvenster **Revisiebewerking**.

## 10.8 INNER\_DIAMETER

Toont de binnendiameter van een object in de boutendatabase, bijvoorbeeld ringen of moeren.

Te gebruiken met de inhoudstypen BOLT, HOLE, NUT en WASHER.

## 10.9 INSTALL\_ACTUAL

Dit template-attribuut geeft de actuele montagedatum weer, die is geselecteerd op het tabblad **Workflow** in de gebruikersattributen van een onderdeel of merk.

## 10.10 INSTALL\_PLAN

Dit template-attribuut geeft de geplande montagedatum weer, die is geselecteerd op het tabblad **Workflow** in de gebruikersattributen van een onderdeel of merk.

## 10.11 IS\_BENT\_PLATE

Wordt gebruikt om te controleren of een object een gezette plaat is. U kunt dit attribuut bijvoorbeeld bij het filteren gebruiken. Het attribuut geeft 1 als resultaat als het object een gezette plaat is, anders wordt 0 als resultaat gegeven.

## 10.12 IS\_CONCEPTUAL

Gebruik dit om te controleren of de component conceptueel is. Het attribuut geeft `TRUE` als resultaat als de component conceptueel is. Anders wordt `FALSE` als resultaat gegeven.

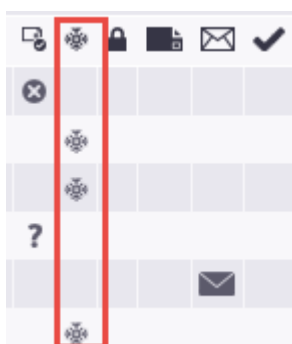
## 10.13 IS\_CURVED

Wordt gebruikt om te controleren of een wapeningsstaaf is gebogen. U kunt dit attribuut bijvoorbeeld bij het filteren gebruiken. Het attribuut geeft 1 als resultaat als de staaf gebogen is of een vorm heeft die vergelijkbaar is met een gebogen staaf. Anders geeft het attribuut het resultaat 0.

## 10.14 IS\_FROZEN

Het attribuut `IS_FROZEN` geeft aan of de tekening is bevroren. Dit attribuut kan voor het toevoegen van gegevens van de **Documentmanager** over bevroren tekeningen in tekeninglijsten worden gebruikt. De lijst geeft waarde 1 als de tekening is bevroren en 0 als deze niet is bevroren.

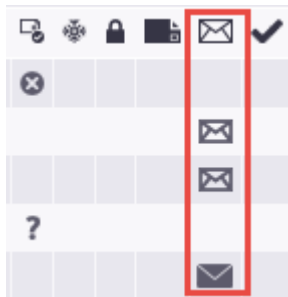
De **Documentmanager** heeft een kolom  **Bevriezen** voor deze gegevens. In de afbeelding hieronder kunt u zien dat enkele tekeningen zijn bevroren (een vlag  in de kolom  **Bevriezen**).



## 10.15 IS\_ISSUED

Het attribuut `IS_ISSUED` geeft aan of de tekening is uitgegeven. Uitgeven voorkomt het hergenereren tijdens het bijwerken van de tekening. Dit attribuut kan voor het toevoegen van gegevens van de **Documentmanager** over het uitgeven in tekeninglijsten worden gebruikt. De lijst geeft waarde 1 als de tekening is uitgegeven en 0 als deze niet is uitgegeven. De **Documentmanager** heeft ook een kolom **Issue** voor deze gegevens.

In de afbeelding hieronder kunt u zien dat enkele tekeningen zijn uitgegeven en er is een vlag  in de kolom  **Issue**. Een van de uitgegeven tekeningen is gewijzigd, wat door de markering  wordt aangegeven.



## 10.16 IS\_ITEM

Gebruik dit om te controleren of een object een item is. Het attribuut geeft 1 als resultaat als het object een item is. Anders wordt 0 als resultaat gegeven.

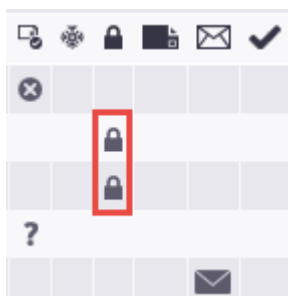
## 10.17 IS\_LOCKED

Het attribuut `IS_LOCKED` geeft aan of de tekening is vergrendeld. Dit attribuut kan voor het toevoegen van gegevens van de **Documentmanager** over het vergrendelen in tekeninglijsten worden gebruikt. De lijst geeft waarde 1 als de tekening is vergrendeld en 0 als deze niet is vergrendeld. De

**Documentmanager** heeft ook een kolom  **Lock** voor deze gegevens.

In de afbeelding hieronder kunt u zien dat twee van de tekeningen zijn

vergrendeld (een vlag  in de kolom  **Lock**).



## 10.18 IS\_LOFTED\_PART

Wordt gebruikt om te controleren of een object een veelhoekige stalen plaat of veelhoekige betonplaat is. U kunt dit attribuut bijvoorbeeld bij het filteren gebruiken. Het attribuut geeft 1 als resultaat als het object een veelhoekig onderdeel is, anders wordt 0 als resultaat gegeven.

## 10.19 IS\_POLYBEAM

Hiermee controleert u of een onderdeel een polyprofiel is. Het attribuut neemt de waarde 1 aan als het onderdeel een polyprofiel is. Anders neemt het de waarde 0 aan.

## 10.20 IS\_POUR\_BREAK\_VALID

Hiermee controleert u of een stortnaad geldig is en zoekt u ongeldige stortnaden. Een ongeldige stortnaad splitst een stortobject niet volledig in tweeën. Het attribuut geeft de waarde 1 als de stortnaad geldig is en 0 als de stortnaad ongeldig is.

## 10.21 IS\_READY\_FOR\_ISSUE

Het attribuut `IS_READY_FOR_ISSUE` geeft aan of de tekening als gereed voor uitgeven is gemarkeerd in de **Documentmanager**. Dit attribuut kan worden gebruikt voor het toevoegen van gegevens over tekeningen die in **Documentmanager** als gereed voor uitgeven zijn gemarkeerd. De lijst geeft de waarde 1 als resultaat indien de tekening als gereed voor uitgeven is gemarkeerd en 0 als deze niet als gereed voor uitgeven is gemarkeerd.

De **Documentmanager** heeft een kolom  **Gereed voor vrijgeven** voor deze gegevens. Als de tekening is gemarkeerd, staat er een vinkje in de kolom.



|                                     |                            |
|-------------------------------------|----------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | Gereed voor vrijgeven door |
| <input checked="" type="checkbox"/> | user                       |
| <input checked="" type="checkbox"/> | user                       |
| <input checked="" type="checkbox"/> | user                       |

Als u in de lijst wilt opnemen wie de tekening als gereed voor uitgeven heeft gemarkeerd, kunt u het attribuut [READY\\_FOR\\_ISSUE\\_BY \(pagina 133\)](#) gebruiken. Deze gegevens worden in weergegeven in de kolom **Gereed voor vrijgeven door** in de **Documentmanager**.

## 10.22 IS\_REBARSET\_BAR

Hiermee kunt u controleren of een wapeningsstaaf tot een stavenset behoort. Het attribuut geeft als resultaat 1 als de staaf tot een stavenset behoort, anders wordt 0 als resultaat gegeven.

## 10.23 IS\_SPIRAL\_BEAM

Wordt gebruikt om te controleren of een object een spiraalvormige ligger is. U kunt dit attribuut bijvoorbeeld bij het filteren gebruiken. Het attribuut geeft 1 als resultaat als het object een spiraalvormige ligger is, anders wordt 0 als resultaat gegeven.

# 11 Templateattributen - L

## 11.1 LAP\_xxx

Gebruik de volgende templateattributen om overlappingsgegevens weer te geven die zijn gedefinieerd door een stavensetsplitser te gebruiken.

| Templateattribuut                        | Beschrijving                                                                                                                       |
|------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| LAP_SIDE_START<br>LAP_SIDE_END           | Geeft de zijde van de overlappende koppeling weer vanaf de splitser aan het begin of uiteinde van de staaf: Left, Right of Middle. |
| LAP_PLACEMENT_START<br>LAP_PLACEMENT_END | Geeft weer of de overlappende staven aan het begin of uiteinde van de staaf parallel aan elkaar of boven op elkaar liggen.         |
| LAP_LENGTH_START<br>LAP_LENGTH_END       | Geeft de lengte van de overlappende koppeling aan het begin of uiteinde van de staaf weer.                                         |

## 11.2 LAST

Dit attribuut geeft het laatste revisienummer weer van een tekening (als een geheel getal).

## 11.3 LAST\_APPROVED\_BY

Dit attribuut geeft de informatie **Goedgekeurd door** weer over de meest recente levering van een tekening van het dialoogvenster **Revisiebewerking**.

Revision handling

Save Load standard Save as

☒ Mark A Rev.No.

☒ Created by: D. Detailer Date: 04.09.2023

☒ Checked by: C. Checker Date: 05.09.2023

☒ Approved by: A. Approver Date: 06.09.2023

☒ Description: Changes applied

☒ Delivery:

☒ Info 1:

☒ Info 2:

Create Modify Delete ☒ / ☐ Cancel

## 11.4 LAST\_CHECKED\_BY

Dit attribuut geeft de informatie **Gecontroleerd door** weer over de meest recente revisie van een tekening van het dialoogvenster **Revisiebewerking**.

Revision handling

Save Load standard Save as

☒ Mark A Rev.No.

☒ Created by: D. Detailer Date: 04.09.2023

☒ Checked by: C. Checker Date: 05.09.2023

☒ Approved by: A. Approver Date: 06.09.2023

☒ Description: Changes applied

☒ Delivery:

☒ Info 1:

☒ Info 2:

Create Modify Delete ☒ / ☐ Cancel

## 11.5 LAST\_CREATED\_BY

Dit attribuut geeft de informatie **Gemaakt door** weer over de meest recente revisie van een tekening van het dialoogvenster **Revisiebewerking**.

Revision handling

Save Load standard Save as

☒ Mark A Rev.No.

☒ Created by: D. Detailer Date: 04.09.2023

☒ Checked by: C. Checker Date: 05.09.2023

☒ Approved by: A. Approver Date: 06.09.2023

☒ Description: Changes applied

☒ Delivery:

☒ Info 1:

☒ Info 2:

Create Modify Delete ☒ / ☐ Cancel

## 11.6 LAST\_DATE\_APPROVED

Dit attribuut geeft de **Datum** goedkeuring weer van de meest recente revisie van een tekening van het dialoogvenster **Revisiebewerking**.

## 11.7 LAST\_DATE\_CHECKED

Dit attribuut geeft de datum **Gecontroleerd door** weer van de meest recente revisie van een tekening van het dialoogvenster **Revisiebewerking**.

## 11.8 LAST\_DATE\_CREATE

Dit template-attribuut geeft in tekeningtemplates de datum weer van de meest recente revisie van de tekening. In REVISION-lijsten wordt tevens de volledige revisiehistorie weergegeven.

## 11.9 LAST\_DELIVERY

Dit template-attribuut geeft de informatie **Levering** weer over de meest recente revisie van een tekening van het dialoogvenster **Revisiebewerking**.

## 11.10 LAST\_DESCRIPTION

Dit template-attribuut geeft de informatie **Beschrijving** weer over de meest recente revisie van een tekening van het dialoogvenster **Revisiebewerking**.

The image shows a 'Revision handling' dialog box with the following fields and controls:

- Buttons: Save, Load, standard (dropdown), Save as
- Fields:
  - Mark: A, Rev.No. (dropdown)
  - Created by: D. Detailer, Date: (dropdown)
  - Checked by: C. Checker, Date: (dropdown)
  - Approved by: A. Approver, Date: (dropdown)
  - Description: Requested changes applied (highlighted with a red rectangle)
  - Delivery: (empty)
  - Info 1: (empty)
  - Info 2: (empty)
- Buttons at the bottom: Create, Modify, Delete, [icon], Cancel

## 11.11 LAST\_INFO1

Dit attribuut geeft met het inhoudstype REVISIE de waarde weer van de **Info 1** tekst van de meest recente revisie van de tekening in het dialoogvenster **Revisiebewerking**.

## 11.12 LAST\_INFO2

Dit attribuut geeft met het inhoudstype REVISIE de waarde weer van de **Info 2** tekst van de meest recente revisie van de tekening in het dialoogvenster **Revisiebewerking**.

## 11.13 LAST\_MARK

Dit template-attribuut geeft in tekeningtemplates het revisielabel weer dat is ingevoerd in het vak **Label** van de meest recente revisie van de tekening in

het dialoogvenster **Revisiebewerking**. In REVISION-lijsten wordt tevens de volledige revisiehistorie weergegeven.

## 11.14 LAST\_TEXT1, LAST\_TEXT2, LAST\_TEXT3

Deze attributen geven in tekeningtemplates de inhoud weer van de vakken **Beschrijving**, **Info 1** en **Info 2** in het dialoogvenster **Revisiebewerking** voor de meest recente revisie van de tekening.

Revision handling

Save Load standard Save as

☒ Mark Rev.No.

☒ Created by:  Date:

☒ Checked by:  Date:

☒ Approved by:  Date:

☒ Description: TEXT1, LAST\_TEXT1

☒ Delivery:

☒ Info 1: TEXT2, LAST\_TEXT2

☒ Info 2: TEXT3, LAST\_TEXT3

Create Modify Delete ☒ / ☐ Cancel

## 11.15 LAYER

Geeft de layergegevens van stavensetstaven weer zoals gedefinieerd door XS\_REBARSET\_REBAR\_LAYER\_FORMAT\_STRING.

### Raadpleeg ook

[LAYER\\_PREFIX](#) (pagina 105)

[LAYER\\_NUMBER](#) (pagina 104)



## 11.16 LAYER\_NUMBER

Geeft het volgordenummer van een layer van de stavensetstaaf weer.

U kunt layernummers voor hele stavensets of afzonderlijke beenvlakken, of voor afzonderlijke stavensetstaven met de gebruikersattributen van eigenschapaanpassers definiëren.

Het nummeren van layers begint bij 1. Hoe kleiner het layernummer, hoe dichter de staaflayer zich bij het betonnen oppervlak bevindt.

### Raadpleeg ook

[LAYER\\_PREFIX \(pagina 105\)](#)

[LAYER \(pagina 104\)](#)

## 11.17 LAYER\_PREFIX

Geeft het prefix weer dat voor een layer met stavensetstaven wordt gebruikt.

U kunt de standaard layerprefixen van een model in het dialoogvenster **Opties** definiëren. U kunt layerprefixen van de staven ook voor afzonderlijke stavensets definiëren door hun gebruikersattributen te gebruiken of voor afzonderlijke stavensetstaven door de gebruikersattributen van eigenschapaanpassers te gebruiken.

### Raadpleeg ook

[LAYER\\_NUMBER \(pagina 104\)](#)

[LAYER \(pagina 104\)](#)

## 11.18 LEG\_LENGTH\_START, LEG\_LENGTH\_END

`LEG_LENGTH_START` geeft de lengte van het eerste been van de wapeningsstaaf weer. `LEG_LENGTH_END` geeft de lengte van het laatste been van de wapeningsstaaf weer.

Dit zijn de waarden die in de vakken **Begin** en **Einde** in de eigenschappen **Enkele wapening** of **Staafgroep** worden ingevoerd als de optie **Beenlengte** wordt geselecteerd.

### **Raadpleeg ook**

[CONCRETE\\_COVER\\_START, CONCRETE\\_COVER\\_END \(pagina 52\)](#)

## **11.19 LENGTH**

Geeft de lengte van een object weer. Te gebruiken met de inhoudstypen:

- ANALYSIS\_RIGID\_LINK
- ANTIMATERIAL
- ASSEMBLY
- BOLT
- CAST\_UNIT
- HIERARCHIC\_CAST\_UNIT
- CHAMFER
- MESH
- PART
- REBAR
- REBAR\_ASSEMBLY
- SIMILAR\_ASSEMBLY
- SIMILAR\_CAST\_UNIT
- SIMILAR\_PART
- SINGLE\_REBAR
- SINGLE\_STRAND
- STRAND
- STUD
- WELD

Houdt rekening met de uitsnijdingen, fittingen en eindoffsets van de onderdelen, merken en betonelementen.

## **11.20 LENGTH\_GROSS**

Toont de lengte van merken, onderdelen en bouten voordat zaagsneden en fittingen zijn gemaakt.

## 11.21 LENGTH\_MAX

Geeft de maximale lengte van een wapeningsstaaf in een wapeningsstaafgroep weer.

## 11.22 LENGTH\_MIN

Geeft de minimale lengte van een wapeningsstaaf in een wapeningsstaafgroep weer.

## 11.23 LOCATION

Geeft de locatie weer die in de **Projecteigenschappen** in **Bestand** --> **Projecteigenschappen** wordt ingevoerd.

## 11.24 LOCKED\_BY

Het attribuut `LOCKED_BY` geeft aan wie een tekening heeft vergrendeld. Als de gebruiker die de tekening heeft vergrendeld bij Trimble Identity is ingelogd, wordt de accountnaam gegeven, anders wordt de gebruikersnaam gegeven. Dit attribuut kan voor het toevoegen van gegevens uit de **Documentmanager** worden gebruikt over wie de tekening in tekeninglijsten heeft vergrendeld. De **Documentmanager** heeft ook een kolom **Gelockt door** voor deze gegevens.

De kolom  **Lock** heeft een vlag wanneer een tekening is vergrendeld.

## 11.25 LONGHOLE\_MAX

Dit attribuut geeft de langste van de sleufgaten bemating weer.

**Raadpleeg ook**

[LONGHOLE\\_MIN \(pagina 108\)](#)

## 11.26 LONGHOLE\_MIN

Dit attribuut geeft de kortste van de sleufgaten bemating weer.

**Raadpleeg ook**

[LONGHOLE\\_MAX \(pagina 107\)](#)

## 11.27 LONGHOLE\_X

Geeft de waarde van het vak **Sleufgat X** in de route eigenschappen weer.  
Raadpleeg ook [DIAMETER\\_X \(pagina 71\)](#).

## 11.28 LONGHOLE\_Y

Geeft de waarde van het vak **Sleufgat Y** in de route eigenschappen weer.  
Raadpleeg ook [DIAMETER\\_Y \(pagina 71\)](#).

## 11.29 LOT\_NUMBER

Toont het nummer van de vracht waartoe het merk behoort.

## 11.30 LOT\_NAME

Toont de naam van de vracht waartoe het merk behoort.

# 12 Templateattributen - M

## 12.1 MAIN\_PART

Toont 1 om de hoofdonderdelen van merken aan te geven en toont 0 voor alle andere objecten. Kan worden gebruikt om te sorteren.

Ga als volgt te werk om een hoofdonderdeel van een merk boven op lijsten met onderdelen weer te geven:

1. Voeg in de **Template Editor** het waardeveld `MAIN_PART` aan rij `PART` toe.
2. Stel de optie **Volgorde** in op **Aflopend** en verberg (indien nodig) het veld in uitvoer, in het dialoogvenster **Waarde Veld eigenschappen**.
3. Sleep het veld `MAIN_PART` zodat het veld als eerste in de sorteervolgorde wordt weergegeven in **Inhoudbrowser**.

---

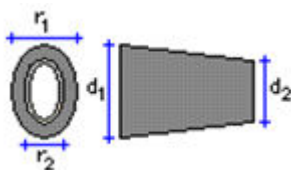
**TIP** Om het hoofdonderdeel van een merk in het model te controleren en markeren,

klikt u op de pijl omlaag naast  , op het lint. **Merkobjecten** en u selecteert vervolgens een merk. Het hoofdonderdeel is gemarkeerd in oranje.

---

## 12.2 MAJOR\_AXIS\_LENGTH\_1 ... 2

Dit template-attribuut geeft de maatlijnen weer voor de hoofdaslengte van een tapstoelopend profiel. Hieronder is  $d_1$  de lengte van hoofdas 1 en  $d_2$  de lengte van hoofdas 2 in het parametrische profiel EPD.



**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 12.3 MARK

Dit attribuut geeft in tekeningtemplates het revisielabel van de tekening. In de REVISION-lijsten geeft dit tevens de revisiehistorie weer. Dit is het revisielabel van de revisie die is ingevoerd in het vak **Label** in het dialoogvenster **Revisiebewerking**.

Revision handling

Save Load standard Save as

☒ Mark A Rev.No.

☒ Created by: D. Detailer Date: 04.09.2023

☒ Checked by: C. Checker Date: 05.09.2023

☒ Approved by: A. Approver Date: 06.09.2023

☒ Description: Changes applied

☒ Delivery:

☒ Info 1:

☒ Info 2:

Create Modify Delete ☒ / ☐ Cancel

## 12.4 MATERIAL

Toont voor onderdelen de naam van het materiaal. Voor merken wordt het materiaal van het hoofdonderdeel van het merk weergegeven en voor bouten de materiaalkwaliteit die is ingevoerd in het dialoogvenster **Boutsamenstellingen database**.

## 12.5 MATERIAL\_TYPE

Geeft de materiaalkwaliteit van merken of onderdelen weer.

De materialendatabase bevat de volgende vooraf gedefinieerde materiaaltypen:

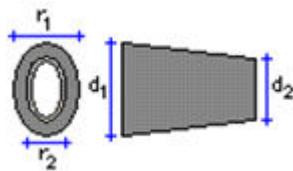
- STAAL
- BETON
- HOUT
- DIVERSEN

## 12.6 MESH\_POS

Geeft de positie van een net weer zoals die is gedefinieerd door de variabele .

## 12.7 MINOR\_AXIS\_LENGTH\_1 ... 2

Dit template-attribuut geeft de maatlijnen weer voor de kleine aslengte van een tapstoelopend profiel. Hieronder is r1 de lengte van kleine as 1 en r2 de lengte van kleine as 2 in het parametrische profiel EPD.



**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 12.8 MODEL

Toont de naam van het model.

## 12.9 MODEL\_PATH

U kunt het templateattribuut `MODEL_PATH` in alle inhoudstypen gebruiken om het pad naar het huidige model te vinden, bijvoorbeeld `C:\TeklaStructuresModels\New Model 1\`.

## 12.10 MODEL\_TOTAL

Toont het aantal soortgelijke objecten in een model (d.w.z. objecten met hetzelfde positienummer).

## 12.11 MODULUS\_OF\_ELASTICITY

Toont de elasticiteitsmodulus van het materiaal zoals dat is opgegeven in de materialdatabase.

## 12.12 MOMENT\_OF\_INERTIA\_X

Toont het traagheidsmoment om de x-x as van een doorsnede.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 12.13 MOMENT\_OF\_INERTIA\_Y

Toont het traagheidsmoment om de y-y as van een doorsnede.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 12.14 moment1, moment2

Deze attributen tonen de ingevoerde waarden voor **Moment, Mz (groot)** op het tabblad **Eindcondities** in het dialoogvenster Gebruikersattributen van het



onderdeel. `moment1` toont de waarde in het vak **Start** en `moment2` toont de waarde in het vak **Eind**.

## 12.15 MORTAR\_VOLUME

Toont het volume van de voeg die is gebruikt in oppervlakten.

# 13 Templateattributen - N

## 13.1 NAME

Dit template-attribuut geeft de naam van het object weer. Als het object geen naam heeft, dan wordt ernaar gezocht vanaf het volgende niveau.

Geeft het volgende weer, afhankelijk van het inhoudstype:

| Inhoudstype | Beschrijving                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| MERK        | Het hoofdonderdeel, het project, de fase of de naam van de tekening van het merk.                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| BOUT        | Boutnaam uit de boutendatabase.<br>Moer, ring, fase of projectnaam.                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| CAST UNIT   | Project, hoofdonderdeel, fase of naam van de tekening                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| CONNECTION  | De naam van de verbinding die wordt weergegeven in de titelbalk van het overeenkomstige dialoogvenster met verbindingseigenschappen of de projectnaam.                                                                                                                                                                                                         |
| DRAWING     | De naam van de gehele tekening, inclusief het tekeningtype (A, W, C, G, M) en het label of de projectnaam.<br><br>Het verschil tussen NAME en <a href="#">NAME_BASE (pagina 115)</a> is dat NAME het tekeningtype en het label (van <b>Documentmanager</b> ) weergeeft, terwijl NAME_BASE alleen het label weergeeft.<br><br>NAME = A [K1]<br>NAME_BASE = [K1] |

| Inhoudstype  | Beschrijving                                                                                                                                   |
|--------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| HOLE         | Bout, moer, ring, fase of de projectnaam.                                                                                                      |
| WAPENINGSNET | De naam van het net of de projectnaam.                                                                                                         |
| NUT          | De naam van de moer, of bout, ring, de project- of fasenaam.                                                                                   |
| ONDERDEEL    | Naam die is ingevoerd in het dialoogvenster onderdeeleigenschappen voor onderdelen.<br><br>Fase, hoofdonderdeel merk, tekening of projectnaam. |
| STAAF        | De naam van de wapeningsstaaf.<br><br>Fase- of projectnaam.                                                                                    |
| DEUVEL       | Naam van het tapeind.<br><br>Project of fasenaam.                                                                                              |
| SURFACING    | Naam oppervlakte die is gedefinieerd in het bestand <code>product_finishes.dat</code> of de projectnaam.                                       |
| WASHER       | De naam van de ring uit de boutendatabase.<br><br>Naam van bout, moer, project of fase.                                                        |

## 13.2 NAME\_BASE

Dit template-attribuut geeft de naam van de tekening weer (tekeninglabel van **Documentmanager**).

Het verschil tussen NAME\_BASE en [NAME \(pagina 114\)](#) is dat NAME het tekeningtype en het label (van **Documentmanager**) weergeeft, terwijl NAME\_BASE alleen het label weergeeft.

NAME = A [K1]

NAME\_BASE = [K1]

## 13.3 NEUTRAL\_AXIS\_LOCATION\_ELASTIC\_X

Toont de lokatie van de elastische neutrale as in de x-richting.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

### 13.4 NEUTRAL\_AXIS\_LOCATION\_ELASTIC\_Y

Toont de lokatie van de elastische neutrale as in de y-richting.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

### 13.5 NEUTRAL\_AXIS\_LOCATION\_PLASTIC\_X

Toont de lokatie van de plastische neutrale as in de x-richting.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

### 13.6 NEUTRAL\_AXIS\_LOCATION\_PLASTIC\_Y

Toont de lokatie van de plastische neutrale as in de y-richting.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

### 13.7 NORMALIZED\_WARPING\_CONSTANT

Toont het kromtrekkingsmoment van een profiel.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

### 13.8 NUMBER, NUMBER#1, NUMBER #2

NUMBER geeft het revisienummer weer in het vak **Rev.nr.** in het dialoogvenster **Revisiebewerking**.

NUMBER#1 Geeft het totaal aantal objecten op een lijst weer. NUMBER#1 geeft ook het totaal aantal onderdelen en bouten voor één merk weer voor

lijsttypen `ASSEMBLY` `ASSEMBLY_BOLT` `ASSEMBLY_PART` en `ASSEMBLY_ALL`, als het object deel uitmaakt van een merk op de lijst.

`NUMBER#2` geeft het projectnummer weer als tekst.

Voor spiraalvormige wapeningsstaven toont `NUMBER` altijd 1. Gebruik het attribuut (pagina 138) `ROUNDS` om het aantal rondingen weer te geven.

## 13.9 NUMBER\_IN\_DRAWING

Merk op dat `NUMBER_IN_DRAWING` werkt in associatieve opmerkingen en wapeningslabels, maar niet werkt bij templates of filteren.

Het attribuut `NUMBER_IN_DRAWING` geeft het aantal van alle staven die hetzelfde positienummer hebben weer in een tekening. De staven van de aansluitende onderdelen worden genegeerd. Gebruik daarom `NUMBER_IN_DRAWING` alleen in de hoofdwapeningslabels en niet in de labels van de zichtbare aansluitende wapening.

Als u het attribuut `NUMBER_IN_DRAWING` opneemt in een labelelementen van de wapening, dan krijgt u het aantal van alle staven in de tekening die hetzelfde positienummer hebben. `NUMBER_IN_DRAWING` levert het aantal gelijksoortige netten op.

### Raadpleeg ook

[NUMBER\\_VISIBLE \(pagina 118\)](#)

## 13.10 NUMBER\_IN\_PHASE(X)

Geeft het aantal merken in fase X als resultaat. Het resultaat is gelijk aan het template-attribuut `NUMBER`, maar dan per fase.

U kunt ook het template-attribuut `PHASE` en de functie `GetValue` gebruiken in plaats van een nummer in het template-attribuut.

### Voorbeeld

```
GetValue("NUMBER_IN_PHASE(GetValue("PHASE"))")
```

## 13.11 NUMBER\_OF\_BARS\_IN\_GROUP

Geeft het aantal wapeningsstaven in een stavengroep weer.

Gebruik als volgt met de regel inhoudstype `SINGLE_REBAR`:

`REBAR.NUMBER_OF_BARS_IN_GROUP`

**Raadpleeg ook**

[WEIGHT\\_TOTAL\\_IN\\_GROUP \(pagina 175\)](#)

## 13.12 NUMBER\_OF\_TILE\_TYPES

Geeft het aantal tegels in een tegelpatroon als resultaat. Het patroon **Basketweave** bestaat bijvoorbeeld uit acht tegels. Het template-attribuut geeft 8 als resultaat voor een tegeloppervlakte waarvan het patroontype **Basketweave** is.

## 13.13 NUMBER\_VISIBLE

Toont in het venster het aantal zichtbare wapeningsstaven als deze zijn toegevoegd in het label van een wapeningsstaafgroep. Dit is een inhoudspecifiek template-attribuut.

# 14 Templateattributen - O

## 14.1 OBJECT

Geeft de projectgegevens weer die in het vak **Object** in het menu **Bestand** --> **Projecteigenschappen** worden ingevoerd.

## 14.2 OBJECT\_DESCRIPTION

Toont het objecttype en het ID nummer. Hieronder een aantal voorbeelden:

- ONDERDEEEL 780\*380 Id: 227
- MERK Id: 144
- WAPENINGSNET Id: 946

Object-id's zijn tijdelijk en kunnen wijzigen wanneer u een model opnieuw opent of bijvoorbeeld het ingelezen commando in Tekla Model Sharing gebruikt.

## 14.3 OBJECT\_LOCKED

Toont de status van het gebruikersattribuut **Vergrendeld**.

### Raadpleeg ook

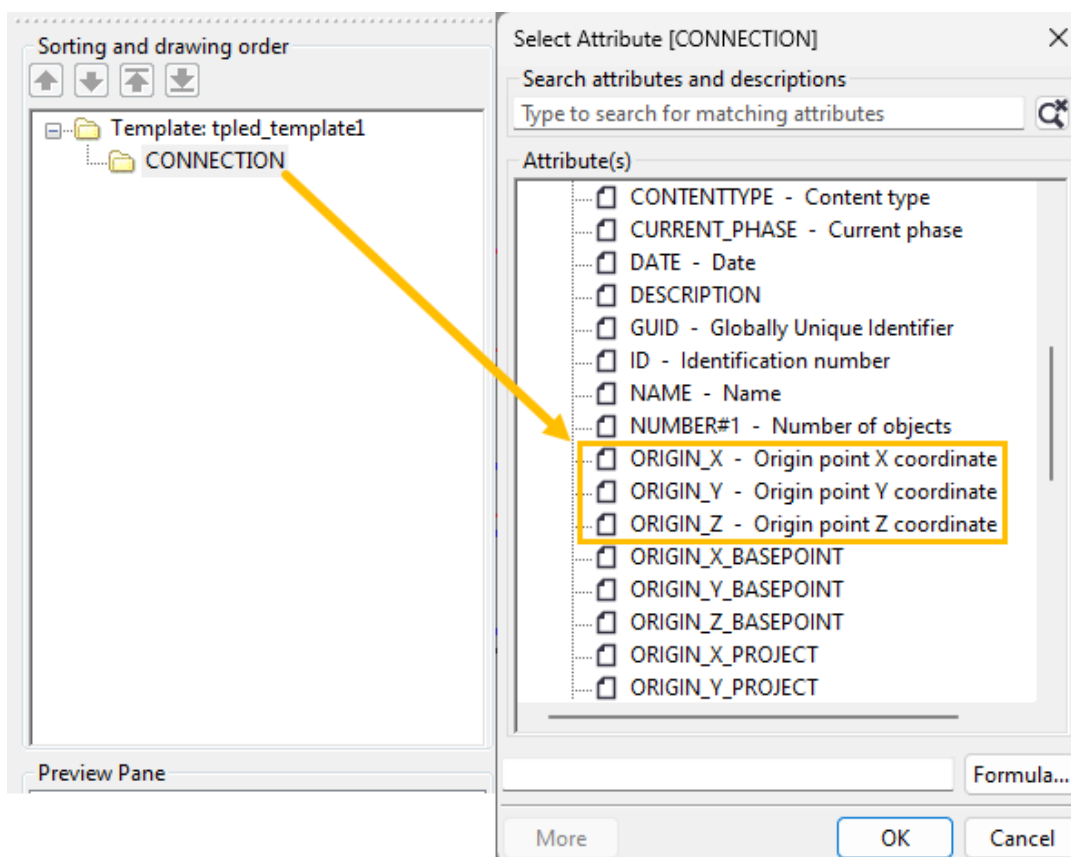
[ASSEMBLY.OBJECT\\_LOCKED \(pagina 28\)](#)

[ASSEMBLY.OWNER\\_ORGANIZATION \(pagina 29\)](#)

[ASSEMBLY.LOCK\\_PERMISSION \(pagina 28\)](#)

## 14.4 ORIGIN\_X, ORIGIN\_Y, ORIGIN\_Z

U kunt de templateattributen ORIGIN\_X, ORIGIN\_Y en ORIGIN\_Z gebruiken om de globale coördinaten van de oorsprong van een verbinding weer te geven.



## 14.5 OBJECT\_TYPE

Toont het objecttype. In de berichtbestanden (576 - 587) staan de vertalingen van deze strings.

De beschikbare objecttypes zijn:

- POINT
- PART
- JOINT
- FITTING
- SCREW



- ANTIMATERIAL
- CUT
- WELDING
- ASSEMBLY
- DRAWING
- PROJECT
- OBJECT

## 14.6 OWNER

Voor oorspronkelijke Tekla Structures-objecten geeft de objecteigenaar in de indeling `domain\user` weer.

# 15 Templateattributen - P

## 15.1 PAGE

Dit template-attribuut geeft het huidige paginanummer weer in een lijst of tekening.

### Voorbeeld van gebruik in een lijst

Als u alleen het huidige paginanummer wilt weergeven, gebruik dan het volgende in de lijsttemplate:

`GetValue("PAGE")`

|                                                      |           |               |            |         |                |
|------------------------------------------------------|-----------|---------------|------------|---------|----------------|
| TEKLA STRUCTURES DRAWING LIST FOR MODEL:             |           |               |            |         |                |
| 1                                                    |           |               |            |         |                |
| TITLE:                                               |           |               |            |         |                |
| A- =ASSEMBLY DR'G C- = CAST UNIT DR'G M- =MULTI DR'G |           |               |            |         |                |
| W- =WORKSHOP(SINGLE PART)DR'G G- =GENERAL(G.A)DR'G   |           |               |            |         |                |
| -----                                                |           |               |            |         |                |
| DR'G NAME/No.                                        | DRG'TITLE | DRG'SIZE(h*b) | CREATED    | PLOTTED | PLOTFILE       |
| -----                                                |           |               |            |         |                |
| W [c.2]                                              | STANDARD  | 297*420       | 22.07.2022 |         | Daacd0c92-3*** |
| -----                                                |           |               |            |         |                |
| W [c.1]                                              | STANDARD  | 297*420       | 22.07.2022 |         | D62bfb3bc-1*** |
| -----                                                |           |               |            |         |                |
| W [b.3]                                              | STANDARD  | 297*420       | 22.07.2022 |         | D38e5e570-8*** |
| -----                                                |           |               |            |         |                |

Als u het paginanummer in de indeling 1/10 wilt hebben, dan moet u dit combineren met het template-attribuut [PAGES \(pagina 123\)](#):

```
format(GetValue("PAGE"), "string", 0, 0) + "/" + format(GetValue("PAGES"), "string", 0, 0)
```

## 15.2 PAGES

Dit template-attribuut toont het totale aantal pagina's in de lijst. Dit template-attribuut kan alleen worden gebruikt in lijsten.

Als u alleen het huidige paginanummer wilt weergeven, gebruik dan het attribuut [PAGE \(pagina 122\)](#).

### Voorbeeld van gebruik in lijsten

Gebruik het volgenss om het paginanummer in de opmaak PAGINA/PAGINA'S → "1/10" te krijgen:

```
format(GetValue("PAGE"), "string", 0, 0) + "/" + format(GetValue("PAGES"), "string", 0, 0)
```

Gegevenstype: Tekst

### 15.3 PART\_POS

Toont het positienummer van onderdelen. Voor alle overige objecten blijft het veld leeg.

Toont voor merken, onderdelen en bouten het label van het hoofdonderdeel van het merk. Voor overige objecten blijft het veld leeg.

### 15.4 PART\_PREFIX

Geeft de onderdeelprefix weer die in de onderdeeleeigenschappen wordt gedefinieerd.

### 15.5 PART\_SERIAL\_NUMBER

Toont het onderdeelnummer zonder prefix en scheidingsteken.

### 15.6 ONDERDEELSTARTNUMMER

Geeft het startnummer van het onderdeel weer.

### 15.7 PCS

Toont het aantal staven in een wapeningsstavengroep.

### 15.8 PERIMETER

Het template-attribuut `PERIMETER` geeft de omtrek van betonplaten of willekeurige platen aan. In de **Template Editor** is het inhoudstype van dit

template-attribuut `PART.PERIMETER`. Het kan in tekstuele templates en in grafische templates worden gebruikt.

`PERIMETER` kan ook worden gebruikt voor het berekenen van het bekistingsgebied, voor take-offs en bij filteren.

U kunt bij het filteren `PERIMETER` gebruiken om liggerplaten te onderscheiden van polygoonplaten (contourplaten). Als u een filter maakt met een regel 'Template - OMTREK - Is niet gelijk aan - 0', dan kunt u platen achterhalen die zijn gemaakt met het commando voor de willekeurige plaat in plaats van de stalen ligger.

## 15.9 PHASE

Toont het nummer van de fase waartoe het object behoort.

Gebruik het veld `PHASE.NAME` om de naam van de fase weer te geven.

## 15.10 PLAIN\_HOLE\_TYPE

Geeft 0 voor **Door** boutgaten weer die in het gehele onderdeel open zijn, en 1 voor **Blind** (d.w.z. gedeeltelijk diepte-) boutgaten die niet volledig door het onderdeel lopen.

Te gebruiken met `HOLE` en de `BOLT` inhoudstypen.

## 15.11 PLASTIC\_MODULUS\_X

Toont het plastische weerstandsmoment in de x-x richting van een doorsnede.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 15.12 PLASTIC\_MODULUS\_Y

Toont het plastische weerstandsmoment in de y-y richting van een doorsnede.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 15.13 PLATE\_DENSITY

Toont het soortelijk gewicht van platen (kg/m3).

## 15.14 PLATE\_THICKNESS

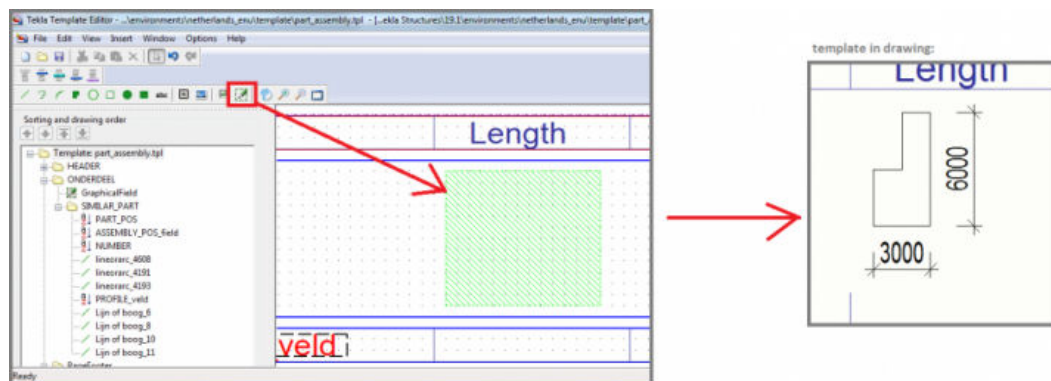
Geeft de dikte van een plaat (mm) weer als het profiel de eigenschap **Plaatdikte** in de profielendatabase heeft gedefinieerd. Het werkt bijvoorbeeld voor cirkelvormige en kokervormige holle doorsneden en voor enkele CC-profielen die geen aparte dikte voor flenzen en lijf hebben. Dit attribuut werkt niet voor plaatprofielen omdat er geen **Plaatdikte** is die u in profieleigenschappen kunt definiëren.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 15.15 PLATE\_TOP\_VIEW

Dit attribuut is beschikbaar voor rijen met het inhoudstype **ONDERDEEL**. Het geeft het bovenaanzicht van de willekeurige plaat weer. U kunt **PLATE\_TOP\_VIEW** alleen in een grafisch veld gebruiken.



Raadpleeg voor meer informatie over attributen die u in grafische velden kunt gebruiken het ondersteuningsartikel [Attributen voor grafische velden in de Template Editor](#).

### Beperkingen

De volgende attributen hebben geen invloed op **PLATE\_TOP\_VIEW**:  
FontColor, Dimensions, ImageWidth, ImageHeight en ScaleType.

## 15.16 PLOTFILE

Geeft de naam van het tekeningbestand .dg weer. Alleen voor gebruik bij tekeningtemplates en tekeninglijsten.

## 15.17 POISSONS\_RATIO

Toont de contractiecoëfficiënt van materiaal.

## 15.18 POLAR\_RADIUS\_OF\_GYRATION

Toont de polaire traagheidsstraal (berekeningseigenschap) van een profiel.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 15.19 POSTAL\_BOX

Geeft de postbus weer die in de **Projecteigenschappen** in **Bestand** --> **Projecteigenschappen** wordt ingevoerd.

## 15.20 POSTAL\_CODE

Geeft de postcode weer die in de **Projecteigenschappen** in **Bestand** --> **Projecteigenschappen** wordt ingevoerd.

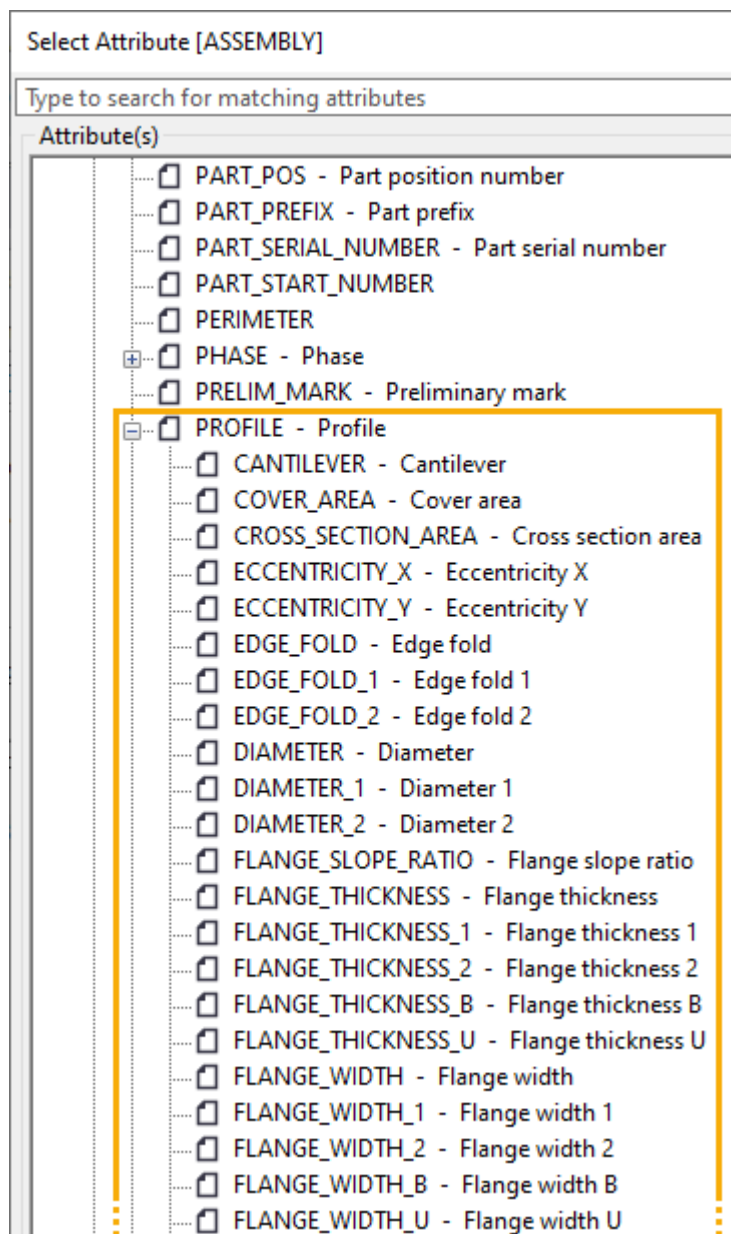
## 15.21 PRELIM\_MARK

Geeft het gebruikersattribuut **Voorlopig nummer** weer.

## 15.22 PROFILE

Toont de profielnaam van het onderdeel of het hoofdonderdeel in een merk of betonelement.

U kunt ook andere profieleigenschappen tonen in templates en lijsten. Open in Template Editor het dialoogvenster **Attribuut selecteren** en selecteer PROFILE.\*-attributen voor het geselecteerde inhoudstype:



De MAINPART.PROFILE.HEIGHT met inhoudstype ASSEMBLY toont bijvoorbeeld de hoogte van het profiel van het hoofdonderdeel in het merk.



## 15.23 PROFILE\_DENSITY

Toont het soortelijk gewicht van materiaal (kg/m3).

## 15.24 PROFILE\_TYPE

Dit template-attribuut toont het DSTV-NC profieltype van het onderdeel. De DSTV-NC profieltypen worden vermeld in de laatste kolom in onderstaande template.

De standaard profieltypen in Tekla Structures voldoen aan de DSTV-NC-documentatie. Ze worden gedefinieerd als berichten, genummerd van 588 tot 599, in het `by_number.ail` berichtenbestand in de map `..\Tekla Structures\<version>\bin\messages`. De onderstaande template toont de relatie tussen de berichten en de profielen in Tekla Structures en de DSTV-NC-profieltypen die zijn gedefinieerd in de berichten.

| Tekla Structures-profielen                 |                                                                                                | Berichtnummer | DSTV-NC-profieltype |
|--------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|---------------------|
| I-profielen                                |              | 588           | I                   |
| L-profielen                                |             | 589           | L                   |
| U-profielen                                |             | 591           | U                   |
| Platen                                     |             | 592           | B                   |
| Ronde staven                               |             | 593           | RU                  |
| Ronde buizen                               |             | 594           | RO                  |
| Rechthoekig buizen                         |             | 595           | M                   |
| CC-profielen                               |             | 596           | C                   |
| T-profielen                                |             | 597           | T                   |
| Polygoonplaten                             |                                                                                                | 598           | B                   |
| Gezette platen                             |                                                                                                | 599           | B                   |
| Z-profielen en alle andere typen profielen |  enzovoort. | 590           | Z                   |

## 15.25 PROFILE\_WEIGHT

Het gewicht van een onderdeel. Voor profielen berekent Tekla Structures het gewicht aan de hand van het gewicht per lengte-eenheid en gewichts-/massawaarden in de Profielendatabase. Als de waarde gewicht/massa niet in de Profielendatabase is gedefinieerd, werkt dit veld hetzelfde als [WEIGHT\\_NET \(pagina 173\)](#), maar gebruikt het soortelijk gewicht van de plaat (eigengewicht van platen) uit de Materialendatabase in plaats van het soortelijk gewicht van het profiel.

## 15.26 PROFILE\_WEIGHT\_NET

Toont het nettogewicht van een onderdeel. Voor profielen berekent Tekla Structures het gewicht aan de hand van de lengte- en gewichts-/massawaarden in de profielendatabase. Zaaglijnen hebben geen invloed op de lengtewaarde die wordt berekend aan de hand van de gefitte hartlijn. Voor alle overige objecten werkt dit veld hetzelfde als [WEIGHT\\_NET \(pagina 173\)](#).

## 15.27 PROCURED\_LENGTH

Dit template-attribuut vertegenwoordigt de waarde van LENGTH\_NET uit de laatste indiening van het onderdeel.

U kunt dit attribuut gebruiken in lijsten en tekeningen en voor filteren.

Het is gerelateerd aan de Tekla PowerFab Connector-inkoopworkflow.

## 15.28 PROCURED\_MATERIAL

Dit template-attribuut vertegenwoordigt de waarde van het materiaal uit de laatste indiening van het onderdeel.

U kunt dit attribuut gebruiken in lijsten en tekeningen en voor filteren.

Het is gerelateerd aan de Tekla PowerFab Connector-inkoopworkflow.

## 15.29 PROCURED\_PROFILE

Dit template-attribuut vertegenwoordigt de profielwaarde van het onderdeel dat als laatste is ingediend.

U kunt dit attribuut gebruiken in lijsten en tekeningen en voor filteren.

Het is gerelateerd aan de Tekla PowerFab Connector-inkoopworkflow.

## 15.30 PROCUREMENT\_NUMBER

Dit template-attribuut is het nummer van het aangeschafte onderdeel.

U kunt dit attribuut gebruiken in lijsten en tekeningen en voor filteren.

Het is gerelateerd aan de Tekla PowerFab Connector-inkoopworkflow.

## 15.31 PROCUREMENT\_POSITION

Dit template-attribuut vertegenwoordigt het volledige label van het aanbestede onderdeel, inclusief het prefix.

U kunt dit attribuut gebruiken in lijsten en tekeningen en voor filteren.

Het is gerelateerd aan de Tekla PowerFab Connector-inkoopworkflow.

## 15.32 PROCUREMENT\_STATUS

Dit attribuut geeft de inkoopstatus aan.

- 0 - Nieuw
- 1 - Gewijzigd
- 2 - Genummerd
- 3 - Ingediend
- 4 - Uitgesloten (niet in inkoopworkflow)

U kunt dit attribuut gebruiken in lijsten en tekeningen en voor filteren.

Het is gerelateerd aan de Tekla PowerFab Connector-inkoopworkflow.

### 15.33 PROJECT\_COMMENT

Geeft de waarde weer die in het vak **Commentaar project** is ingevoerd in het dialoogvenster met gebruikersattributen van het project in **Bestand --> Projecteigenschappen --> Gebruikersattributen** .

### 15.34 PROJECT\_USERFIELD\_1 ... 8

Geeft de waarde weer van het gebruikersattribuut van het project dat u kunt definiëren in de vakken **Gebruikersveld 1**, **Gebruikersveld 2** enzovoort op het tabblad **Parameters** in het dialoogvenster met gebruikersattributen van het project ( **Bestand --> Projecteigenschappen --> Gebruikersattributen** ).

# 16 Templateattributen - R

## 16.1 RADIUS

De **Radius**-waarde van een gebogen balk.

## 16.2 RADIUS\_OF\_GYRATION\_X

Toont de traagheidsstraal in de x-richting van een profiel.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 16.3 RADIUS\_OF\_GYRATION\_Y

Toont de traagheidsstraal in de y-richting van een profiel.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 16.4 READY\_FOR\_ISSUE\_BY

Het attribuut `READY_FOR_ISSUE_BY` geeft aan wie een tekening als gereed voor vrijgeven heeft gemarkeerd. Dit attribuut kan worden gebruikt voor het toevoegen van informatie van de **Documentmanager** over wie de

tekeningen in tekeninglijsten heeft gemarkeerd als Gereed voor vrijgeven. U kunt de kolom **Gereed voor vrijgeven door** ook toevoegen aan de **Documentmanager**.

Gebruik het attribuut [IS\\_READY\\_FOR\\_ISSUE \(pagina 96\)](#) om de informatie of een tekening is gemarkeerd als Gereed voor vrijgeven op te nemen in een lijst.

## 16.5 REBAR\_ASSEMBLY\_TYPE

Geeft het type van een staafmerk weer dat in de staafmerkeigenschappen is geselecteerd. Bijvoorbeeld, *Cage*, *Bent mesh*, *Braced girder*, of leeg wat de standaardwaarde is.

Te gebruiken met het inhoudstype `REBAR_ASSEMBLY`.

Als u het staafmerktype wilt weergeven voor een wapeningsobject dat tot een staafmerk behoort, gebruik dan `REBAR_ASSEMBLY.USERDEFINED.REBAR_ASSEMBLY_TYPE`. Er wordt een lege waarde weergegeven voor wapeningsobjecten die niet tot een staafmerk behoren.

## 16.6 REBAR\_MESH\_LEFT\_OVERHANG\_CROSS

Toont de afstand waarmee de dwarsstaven uitsteken over de buitenste lengtestaven aan de linkerkant.

## 16.7 REBAR\_MESH\_LEFT\_OVERHANG\_LONG

Toont de afstand waarmee de lengtestaven uitsteken over de buitenste dwarsstaven aan de linkerkant.

## 16.8 REBAR\_MESH\_RIGHT\_OVERHANG\_CROSS

Toont de afstand waarmee de dwarsstaven uitsteken over de buitenste lengtestaven aan de linkerkant.

## 16.9 REBAR\_MESH\_RIGHT\_OVERHANG\_LONG

Toont de afstand waarmee de lengtestaven uitsteken over de buitenste dwarsstaven aan de rechterkant.

## 16.10 REBAR\_POS

Geeft het positienummer van een wapeningsstaaf weer zoals door XS\_REBAR\_POSITION\_NUMBER\_FORMAT\_STRING wordt gedefinieerd.

Voor wapeningsstaven in tapstoelopende staafgroepen binnen stavensets wordt de indeling REBAR\_POS gedefinieerd door XS\_REBARSET\_TAPERED\_REBAR\_POSITION\_NUMBER\_FORMAT\_STRING en als die niet is ingesteld, door XS\_REBAR\_POSITION\_NUMBER\_FORMAT\_STRING.

**Raadpleeg ook**

[GROUP\\_POS \(pagina 83\)](#)

## 16.11 REBAR\_SEQ\_POS

Dit template-attribuut geeft het volgnummer van een wapeningsobject weer. Reeksnummers van wapening zijn volgnummers die aan wapeningsobjecten binnen elk betonelement of stortelement zijn toegewezen. Dit attribuut kan worden gebruikt in tekening- en lijsttemplates en in wapeningslabels in tekeningen.

## 16.12 REFERENCE\_ASSEMBLY

Geeft merkniveau-informatie van referentiemodellen in lijsten en templates weer.

De volgende attributen zijn gekoppeld aan het inhoudstype in contentattributes\_global.lst:

```
// -----  
// REFERENCE_ASSEMBLY - reference model assembly  
// -----  
REFERENCE_ASSEMBLY = NAME  
REFERENCE_ASSEMBLY = BOUNDING_BOX_MIN_X  
REFERENCE_ASSEMBLY = BOUNDING_BOX_MIN_Y  
REFERENCE_ASSEMBLY = BOUNDING_BOX_MIN_Z  
REFERENCE_ASSEMBLY = BOUNDING_BOX_MAX_X  
REFERENCE_ASSEMBLY = BOUNDING_BOX_MAX_Y  
REFERENCE_ASSEMBLY = BOUNDING_BOX_MAX_Z  
  
// Logical building area attributes  
REFERENCE_ASSEMBLY = LOGICAL_BUILDING_AREA.ID  
REFERENCE_ASSEMBLY = LOGICAL_BUILDING_AREA.NAME  
REFERENCE_ASSEMBLY = LOGICAL_BUILDING_AREA.GUID  
REFERENCE_ASSEMBLY = LOGICAL_BUILDING_AREA.DEFINITION_NAME  
REFERENCE_ASSEMBLY = LOGICAL_BUILDING_AREA.HIERARCHY_LEVEL  
REFERENCE_ASSEMBLY = LOGICAL_BUILDING_AREA.LBA_SITE  
REFERENCE_ASSEMBLY = LOGICAL_BUILDING_AREA.LBA_BUILDING  
REFERENCE_ASSEMBLY = LOGICAL_BUILDING_AREA.LBA_SECTION  
REFERENCE_ASSEMBLY = LOGICAL_BUILDING_AREA.LBA_STOREY  
  
// Building object types hierarchy  
REFERENCE_ASSEMBLY = OBJECT_TYPES.ID  
REFERENCE_ASSEMBLY = OBJECT_TYPES.NAME  
REFERENCE_ASSEMBLY = OBJECT_TYPES.GUID  
REFERENCE_ASSEMBLY = OBJECT_TYPES.DEFINITION_NAME  
REFERENCE_ASSEMBLY = OBJECT_TYPES.HIERARCHY_LEVEL  
REFERENCE_ASSEMBLY = OBJECT_TYPES.ROOT_DEFINITION_NAME  
//Project attributes  
REFERENCE_ASSEMBLY = PROJECT.ADDRESS  
REFERENCE_ASSEMBLY = PROJECT.BUILDER  
REFERENCE_ASSEMBLY = PROJECT.DATE_END  
REFERENCE_ASSEMBLY = PROJECT.DATE_START  
REFERENCE_ASSEMBLY = PROJECT.DESCRPTION  
REFERENCE_ASSEMBLY = PROJECT.DESIGNER  
REFERENCE_ASSEMBLY = PROJECT.INFO1  
REFERENCE_ASSEMBLY = PROJECT.INFO2  
REFERENCE_ASSEMBLY = PROJECT.MODEL  
REFERENCE_ASSEMBLY = PROJECT.NAME  
REFERENCE_ASSEMBLY = PROJECT.NUMBER#2  
REFERENCE_ASSEMBLY = PROJECT.OBJECT
```

De volgende gebruikersattributen zijn gekoppeld aan het inhoudstype in contentattributes\_userdefined.lst:



```

REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.subref_description
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.OBJECT_LOCKED
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.subref_info_string
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.subref_logical_name
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].DESIGN_CHECKED_BY
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].DESIGN_COMMENT
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].DESIGN_ASSIGNED_TO
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].DESIGN_CODE
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].PLANS_STATUS
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].DESIGN_CHECK_DATE
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].PLANNED_START_D
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].PLANNED_END_D
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].ACTUAL_START_D
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].ACTUAL_END_D
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].FABRICATION_CODE
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].DELIVERY_NUMBER
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].PACKAGE_NUMBER
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].SHIPMENT_NUMBER
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].FABRICATION_STATUS
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].PLANNED_START_F
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].PLANNED_END_F
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].ACTUAL_START_F
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].ACTUAL_END_F
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].ERECTION_CODE
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].ERECTION_COMMENT
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].ERECTION_STATUS
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].CIP_STATUS
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].PLANNED_START_E
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].PLANNED_END_E
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].ACTUAL_START_E
REFERENCE_ASSEMBLY = USERDEFINED.[workflow].ACTUAL_END_E

```

## 16.13 REFERENCE\_MODEL

Geeft referentiemodellen in rapporten weer.

## 16.14 REFERENCE\_MODEL\_OBJECT

Geeft referentiemodelobjecten in lijsten weer.

## 16.15 REGION

Geeft de regio weer die in de **Projecteigenschappen** in **Bestand** --> **Projecteigenschappen** wordt ingevoerd.

## 16.16 ROUNDING\_RADIUS, ROUNDING\_RADIUS\_1, ROUNDING\_RADIUS\_2

Dit template-attribuut geeft verschillende rondingsradiussen van profielen weer. Hieronder een voorbeeld van rondingsradiussen 1 en 2 voor een specifiek I-profiel:



**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 16.17 ROUNDS

Dit template-attribuut geeft het aantal rondingen weer voor een spiraalvormige wapeningsstaaf. Het attribuut kan worden gebruikt waar het aantal rondingen nodig is, bijvoorbeeld in lijsttemplates en in wapeningslabels in tekeningen. Dezelfde waarde wordt ook weergegeven voor spiraalstaven in het dialoogvenster **Informatie object**.

Het attribuut `ROUNDS` geeft een decimale waarde weer, omdat het aantal rondingen niet altijd een geheel getal is.

## 16.18 ROW\_IN\_ALLPAGES

De incrementele sprong van het rijnummer gaat verder op de volgende pagina. Gebruik in lijsten en templates.

Kan in combinatie met het veld `PAGE` worden gebruikt om informatie over de pagina of rij in de tekeningtemplate op te nemen. Stel **Type** in op **Tekst** en voer de volgende velddefinitie in bij de eigenschappen van het tekstveld:

```
=%PAGE% %/% %ROW_IN_ALLPAGES%
```

#### Raadpleeg ook

[ROW\\_IN\\_PAGE \(pagina 139\)](#)

## 16.19 ROW\_IN\_PAGE

Genereert aan het begin van elke nieuwe pagina een oplopend paginanummer beginnend bij 1. Te gebruiken in rapporten en stempels.

#### Voorbeeld

Dit veld kan in combinatie met het veld `PAGE` worden gebruikt om informatie over de pagina of rij in de tekeningtemplate op te nemen. Stel **Type** in op **Tekst** en voer de volgende velddefinitie in bij de eigenschappen van het tekstveld:

```
=%PAGE%  
%/ %ROW_IN_PAGE%
```

#### Raadpleeg ook

[ROW\\_IN\\_ALLPAGES \(pagina 138\)](#)

# 17 Templateattributen - S

## 17.1 SCALE1, SCALE2, SCALE3, SCALE4, SCALE5

De template-attributen `SCALE1`, `SCALE2`, `SCALE3`, `SCALE4` en `SCALE5` kunnen worden gebruikt in tekeningtemplates.

`SCALE1` toont de grootste weergaveschaal in de huidige tekening, `SCALE2` geeft de op een na hoogste schaal weer, enzovoort. Als u meer dan vijf verschillende vensterschalen hebt, kunnen alleen de 5 grootste worden weergegeven in uw template. Als u minder dan 5 verschillende vensterschalen hebt, dan hebben de overige waardevelen geen waarde.

Uw hoofdvenster heeft bijvoorbeeld de venster schaal 1:20, uw detailvensters hebben de venster schaal 1:5 en uw doorsnedevensters hebben de venster schaal 1:10. Nu `SCALE1` = "1:5" (grootste), `SCALE2` = "1:10" (op een na grootste), `SCALE3` = "1:20" (op twee na grootste), `SCALE4` = "" (leeg) en `SCALE5` = "" (leeg).

---

**OPMERKING** De waarden in de template worden niet bijgewerkt als u de schaal van een aanzicht in de tekening wijzigt. Templates worden alleen bijgewerkt tijdens bepaalde bewerkingen, bijvoorbeeld wanneer u de tekening opnieuw opent of het commando **Vensters rangschikken** uitvoert.

---

## 17.2 SCHED\_FAB\_DATE

Toont de waarde die is geselecteerd in het veld **Geplande fabricage** op het tabblad **Status** in het dialoogvenster met gebruikersattributen van het onderdeel.

### 17.3 SCREW\_HOLE\_DIAMETER\_X

Toont de lengte van een boutgat in de x-richting (gatdiameter + [LONGHOLE\\_X](#) (pagina 108)).

### 17.4 SCREW\_HOLE\_DIAMETER\_Y

Toont de lengte van een boutgat in de y-richting (gatdiameter + [LONGHOLE\\_Y](#) (pagina 108)).

### 17.5 SECTION\_MODULUS\_X, SECTION\_MODULUS\_Y

Toont het weerstandsmoment van een profiel.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE](#) (pagina 128)

### 17.6 SHAPE

Toont de omgevings-specifieke buigtypen van een wapeningsstaaf.

### 17.7 SHAPE\_INTERNAL

Geeft het interne buigtype van Tekla Structures voor een wapeningsstaaf weer, bijvoorbeeld 2\_1.

### 17.8 SHEAR\_CENTER\_LOCATION

Toont de ligging van het afschuivingscentrum van een profiel.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE](#) (pagina 128)

## 17.9 shear1, shear2

Deze attributen tonen de ingevoerde waarden voor **Afschuiving, Vy (groot)** op het tabblad **Eindcondities** in het dialoogvenster Gebruikersattributen van het onderdeel. `shear1` toont de waarde in het vak **Start** en `shear2` toont de waarde in het vak **Eind**.

## 17.10 SHOP\_ISSUE

Toont de waarde die is geselecteerd in het veld **Werkelijke plannen** op het tabblad **Status** in het dialoogvenster met gebruikersattributen van het onderdeel of in het dialoogvenster met merkeigenschappen.

## 17.11 SHOPSTATUS

Toont de waarde die is ingevoerd in het vak **Fabricagestatus** op het tabblad **Workflow** in het dialoogvenster met gebruikersattributen van het onderdeel of in het dialoogvenster met merkeigenschappen.

## 17.12 SIMILAR\_TO\_MAIN\_PART

Kent de waarde 1 toe als het posnummer van het gegeven onderdeel hetzelfde is als het posnummer van het hoofdonderdeel van het merk.

Om een hoofdonderdeel van een merk bovenaan een onderdeellijst te plaatsten:

1. Voeg in de Template Editor waardeveld `SIMILAR_TO_MAIN_PART` aan rij `PART` toe.
2. Stel de optie **Volgorde** in op **AflopPEND** en verberg (indien nodig) het veld in uitvoer, in het dialoogvenster **Waarde Veld eigenschappen**.
3. Versleep het veld `SIMILAR_TO_MAIN_PART` zodat deze de eerste is in de sorteervolgorde in de **Inhoud Browser**.

## 17.13 SITE\_WORKSHOP

Voor bouten toont dit veld in een string waar de bout moet worden gemonteerd (werkplaats of bouwplaats). In de berichtbestanden (466 en 467) staan de vertalingen van deze strings.

Voor deuvels toont dit veld in een string waar de deuvel moet worden gemonteerd (werkplaats of bouwplaats).

## 17.14 SIZE

Dit template-attribuut geeft de grootte van de tekening weer (bijvoorbeeld 210 x 297). Dit attribuut kan alleen worden gebruikt in tekeningtemplates en tekeninglijsten.

## 17.15 SORT\_OF\_E\_x\_Cw\_PER\_G\_x\_J

Toont de waarde  $\sqrt{ECw/Gj}$  van een profiel.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE](#) (pagina 128)

## 17.16 SPACE

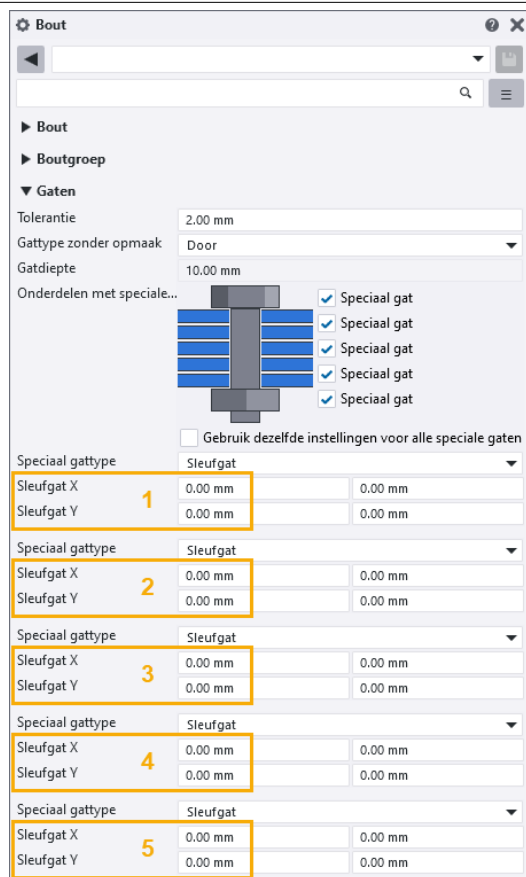
Gebruik de volgende attributen om te rapporteren over eigenschappen voor ruimteobjecten voor merken en betonelementen.

- `SPACE.GUID` toont de globale unieke identicator van de ruimte.
- `SPACE.ID` toont de tijdelijke ID van de ruimte.
- `SPACE.NAME` toont de naam van de ruimte.
- `SPACE.OWNER` toont de eigenaar van de ruimte.
- `SPACE.CONTENTTYPE` toont het inhoudstype van de huidige ruimte.
- `SPACE.BOTTOMOFFSET` toont de onderste offset van de ruimte.
- `SPACE.VOLUME` toont het volume van de ruimte.
- `SPACE.AREA` toont het oppervlakte van de ruimte.
- `SPACE.HEIGHT` toont de hoogte van de ruimte.

- SPACE\_NUMBER toont het nummer van de ruimte.
- DESCRIPTION is een beschrijving van de ruimte.

## 17.17 SPECIAL\_HOLE\_1...5\_X, SPECIAL\_HOLE\_1...5\_Y

Deze template-attributen tonen de x- en y-h.o.h.-waarden van sleufgaten die worden gemaakt met een in boutgroep of een enkele bout in maximaal vijf verbonden onderdelen.

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• SPECIAL_HOLE_1_X</li> <li>• SPECIAL_HOLE_1_Y</li> <li>• SPECIAL_HOLE_2_X</li> <li>• SPECIAL_HOLE_2_Y</li> <li>• SPECIAL_HOLE_3_X</li> <li>• SPECIAL_HOLE_3_Y</li> <li>• SPECIAL_HOLE_4_X</li> <li>• SPECIAL_HOLE_4_Y</li> <li>• SPECIAL_HOLE_5_X</li> <li>• SPECIAL_HOLE_5_Y</li> </ul> |  <p><b>Bout</b></p> <p><b>Boutgroep</b></p> <p><b>Gaten</b></p> <p>Tolerantie: 2.00 mm</p> <p>Gattype zonder opmaak: Door</p> <p>Gatdiepte: 10.00 mm</p> <p>Onderdelen met speciale...</p> <p>Speciaal gat</p> <p>Speciaal gat</p> <p>Speciaal gat</p> <p>Speciaal gat</p> <p>Speciaal gat</p> <p><input type="checkbox"/> Gebruik dezelfde instellingen voor alle speciale gaten</p> <p>Speciaal gattype: Sleufgat</p> <p>Sleufgat X: 0.00 mm</p> <p>Sleufgat Y: 0.00 mm</p> <p>Speciaal gattype: Sleufgat</p> <p>Sleufgat X: 0.00 mm</p> <p>Sleufgat Y: 0.00 mm</p> <p>Speciaal gattype: Sleufgat</p> <p>Sleufgat X: 0.00 mm</p> <p>Sleufgat Y: 0.00 mm</p> <p>Speciaal gattype: Sleufgat</p> <p>Sleufgat X: 0.00 mm</p> <p>Sleufgat Y: 0.00 mm</p> <p>Speciaal gattype: Sleufgat</p> <p>Sleufgat X: 0.00 mm</p> <p>Sleufgat Y: 0.00 mm</p> |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

De toegestane x- en y-toleranties voldoen aan de x- en y-richting van de boutgroep.

Geeft bijvoorbeeld SPECIAL\_HOLE\_1\_X de tolerantie van de sleufgaten in de x-richting van de boutgroep weer in het eerste gebaute onderdeel dat het dichtst bij de boutkop ligt. SPECIAL\_HOLE\_5\_Y geeft de tolerantie weer in de y-richting in het vijfde onderdeel met sleuf.

Te gebruiken met HOLE en de BOLT inhoudstypen.



## 17.18 SPIRAL\_ROTATION\_ANGLE

Geeft de totale +/- hoek van de rotatie van een spiraalvormige ligger.

Bijvoorbeeld: (+)720.00 = 2 volledige rotatieronden tegen de klok in.

## 17.19 SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_xxx

- SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_BASE\_POINT\_X
- SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_BASE\_POINT\_Y
- SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_BASE\_POINT\_Z
- SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_BASE\_POINT\_X\_PROJECT
- SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_BASE\_POINT\_Y\_PROJECT
- SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_BASE\_POINT\_Z\_PROJECT
- SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_BASE\_POINT\_X\_BASEPOINT
- SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_BASE\_POINT\_Y\_BASEPOINT
- SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_BASE\_POINT\_Z\_BASEPOINT
- SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_BASE\_POINT\_X\_IN\_WORK\_PLANE
- SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_BASE\_POINT\_Y\_IN\_WORK\_PLANE
- SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_BASE\_POINT\_Z\_IN\_WORK\_PLANE
- SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_UP\_POINT\_X
- SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_UP\_POINT\_Y
- SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_UP\_POINT\_Z
- SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_UP\_POINT\_X\_PROJECT
- SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_UP\_POINT\_Y\_PROJECT
- SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_UP\_POINT\_Z\_PROJECT
- SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_UP\_POINT\_X\_BASEPOINT
- SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_UP\_POINT\_Y\_BASEPOINT
- SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_UP\_POINT\_Z\_BASEPOINT
- SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_UP\_POINT\_X\_IN\_WORK\_PLANE
- SPIRAL\_ROTATION\_AXIS\_UP\_POINT\_Y\_IN\_WORK\_PLANE

- `SPIRAL_ROTATION_AXIS_UP_POINT_Z_IN_WORK_PLANE`

Geeft de middenas van de spiraalvormige ligger met twee punten weer. De richting van de rotatieas wordt vanuit die punten berekend.

## 17.20 SPIRAL\_TOTAL\_RISE

Geeft de afstand tussen het beginpunt van de spiraalvormige ligger en eindpunt langs de z-as van het coördinatensysteem weer.

## 17.21 SPIRAL\_TWIST\_END

Geeft de draaihoeken +/- van het profiel van de spiraalvormige ligger aan het einde van het onderdeel weer. De standaard is 0,00.

## 17.22 SPIRAL\_TWIST\_START

Geeft de draaihoeken +/- van het profiel van de spiraalvormige ligger aan het begin van het onderdeel weer. De standaard is 0,00.

## 17.23 SUPPLEMENT\_PART\_WEIGHT

Toont het gewicht van aanvullende onderdelen. `SUPPLEMENT_PART_WEIGHT` = het gewicht van het hele merk minus het gewicht van het hoofdonderdeel.

Zie ook [WEIGHT \(pagina 171\)](#).

## 17.24 START\_X\_xxx, START\_Y\_xxx, START\_Z\_xxx

De template-attributen `START_X`, `START_Y` en `START_Z` tonen de coördinaten van het beginreferentiepunt van een onderdeel (gele handgreep).

Gebruik `_BASEPOINT`, `_PROJECT` of `_IN_WORK_PLANE` aan het einde van de template-attributen om de coördinaten te tonen ten opzichte van het huidige basispunt, het projectbasispunt of het werkvlak. Bijvoorbeeld:

- `START_X_BASEPOINT` toont de x-coördinaat van het beginreferentiepunt van het onderdeel ten opzichte van het huidige basispunt.
- `START_Y_PROJECT` toont de y-coördinaat van het beginreferentiepunt van het onderdeel ten opzichte van het projectbasispunt.
- `START_Z_IN_WORK_PLANE` toont de z-coördinaat van het beginreferentiepunt van het onderdeel ten opzichte van het huidige werkvlak.

**Raadpleeg ook**

[END\\_X\\_xxx, END\\_Y\\_xxx, END\\_Z\\_xxx \(pagina 76\)](#)

## 17.25 **STATICAL\_MOMENT\_Qf**

Toont het statisch moment van de flens.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 17.26 **STATICAL\_MOMENT\_Qw**

Toont het statisch moment van het lijf.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 17.27 **STIFFENER\_DIMENSION**

Geeft de afmeting van de schotjes van een profiel weer.

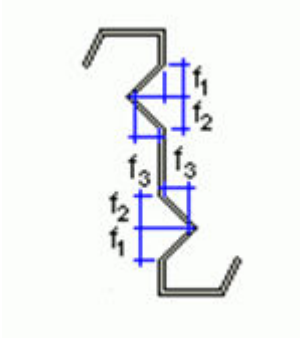
**Raadpleeg ook**

[STIFFENER\\_DIMENSION\\_1, STIFFENER\\_DIMENSION\\_2, STIFFENER\\_DIMENSION\\_3 \(pagina 147\)](#)

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 17.28 STIFFENER\_DIMENSION\_1, STIFFENER\_DIMENSION\_2, STIFFENER\_DIMENSION\_3

Deze template-attributen geven de afmetingen weer van de schotjes van een profiel. In het onderstaande voorbeeld is f1 STIFFENER\_DIMENSION\_1, is f2 STIFFENER\_DIMENSION\_2 en is f3 STIFFENER\_DIMENSION\_3 in het parametrische profiel EZ.



**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 17.29 STRAND\_DEBONDED\_STRANDS\_1...5

Geeft een lijst met onthechte strengen weer. Strengnummers worden door spaties gescheiden.

STRAND\_DEBONDED\_STRANDS\_1 komt overeen met rij 1 op het tabblad **Onthechten** in het dialoogvenster **Streng patroon eigenschappen**, STRAND\_DEBONDED\_STRANDS\_2 komt overeen met rij 2, enzovoort.

## 17.30 STRAND\_DEBOND\_LEN\_FROM\_END\_1...5

Geeft de onthechtingslengte weer vanaf het uiteinde van de strengen.

STRAND\_DEBOND\_LEN\_FROM\_END\_1 komt overeen met rij 1 op het tabblad **Onthechten** in het dialoogvenster **Streng patroon eigenschappen**, STRAND\_DEBOND\_LEN\_FROM\_END\_2 komt overeen met rij 2, enzovoort.

### 17.31 STRAND\_DEBOND\_LEN\_FROM\_START\_1...5

Geeft de onthechtingslengte weer vanaf het begin van de strengen.

STRAND\_DEBOND\_LEN\_FROM\_START\_1 komt overeen met rij 1 op het tabblad **Onthechten** in het dialoogvenster **Streng patroon eigenschappen**, STRAND\_DEBOND\_LEN\_FROM\_START\_2 komt overeen met rij 2, enzovoort.

### 17.32 STRAND\_DEBOND\_LEN\_MIDDLE\_TO\_END\_1...5

Geeft de onthechtingslengte weer vanaf het midden tot het einde van de strengen.

STRAND\_DEBOND\_LEN\_MIDDLE\_TO\_END\_1 komt overeen met rij 1 op het tabblad **Onthechten** in het dialoogvenster **Streng patroon eigenschappen**, STRAND\_DEBOND\_LEN\_MIDDLE\_TO\_END\_2 komt overeen met rij 2, enzovoort.

### 17.33 STRAND\_DEBOND\_LEN\_MIDDLE\_TO\_START\_1...5

Geeft de onthechtingslengte weer vanaf het midden tot het begin van de losse strengen.

STRAND\_DEBOND\_LEN\_MIDDLE\_TO\_START\_1 komt overeen met rij 1 op het tabblad **Onthechten** in het dialoogvenster **Streng patroon eigenschappen**, STRAND\_DEBOND\_LEN\_MIDDLE\_TO\_START\_2 komt overeen met rij 2, enzovoort.

### 17.34 STRAND\_N\_PATTERN

Toont het aantal verschillende doorsneden van een strengpatroon.

### 17.35 STRAND\_N\_STRAND

Toont het aantal strengen.

### 17.36 STRAND\_POS

Toont de positie (prefix en nummer) van een streng.

### 17.37 STRAND\_PULL\_FORCE

Toont de trekkracht van een streng.

### 17.38 STRAND\_UNBONDED

Toont de volgnummers van onthechte strengen, gescheiden door spaties of komma's.

### 17.39 SUB\_ID

Geeft het indexvolgnummer van een wapeningsstaaf in een staafgroep weer.  
Te gebruiken met het inhoudstype `SINGLE_REBAR`.

#### Raadpleeg ook

[SUB\\_ID\\_WITH\\_LETTERS \(pagina 151\)](#)

[SUB\\_ID\\_LAST \(pagina 150\)](#)

[SUB\\_ID\\_WITH\\_LETTERS\\_LAST \(pagina 151\)](#)

### 17.40 SUB\_ID\_LAST

Geeft het indexvolgnummer van de laatste wapeningsstaaf in een staafgroep weer.

Te gebruiken met `REBAR` en de `SINGLE_REBAR` inhoudstypen.

#### Raadpleeg ook

[SUB\\_ID\\_WITH\\_LETTERS\\_LAST \(pagina 151\)](#)

[SUB\\_ID \(pagina 150\)](#)

[SUB\\_ID\\_WITH\\_LETTERS \(pagina 151\)](#)

## 17.41 SUB\_ID\_WITH\_LETTERS

Geeft het indexvolgnummer van een wapeningsstaaf in een stavensetstaafgroep met letters weer.

Te gebruiken met het inhoudstype `SINGLE_REBAR`.

### Raadpleeg ook

[SUB\\_ID \(pagina 150\)](#)

[SUB\\_ID\\_WITH\\_LETTERS\\_LAST \(pagina 151\)](#)

[SUB\\_ID\\_LAST \(pagina 150\)](#)

## 17.42 SUB\_ID\_WITH\_LETTERS\_LAST

Geeft het indexvolgnummer van de laatste wapeningsstaaf in een stavensetstaafgroep met letters weer.

Te gebruiken met `REBAR` en de `SINGLE_REBAR` inhoudstypen.

### Raadpleeg ook

[SUB\\_ID\\_LAST \(pagina 150\)](#)

[SUB\\_ID\\_WITH\\_LETTERS \(pagina 151\)](#)

[SUB\\_ID \(pagina 150\)](#)

## 17.43 SUBTYPE

Dit template-attribuut geeft het subtype weer van een profiel. De subtype-opties variëren afhankelijk van het profiel. Voor vaste staalprofielen kan het subtype bijvoorbeeld koudgewalst, warmgewalst of gelast zijn.

Voor parametrische profielen vermeldt het subtype doorgaans de profielparameters (of eigenschapssymbolen) in een formule-achtige notatie, bijvoorbeeld  $s \cdot h - b \cdot h_2 \cdot h_1$  voor RCX-betongrootboekprofielen.

### Raadpleeg ook

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 17.44 SURFACING\_NAME

Geeft de naam van een oppervlakte weer, bijvoorbeeld Tegeloppervlak 1.

De oppervlaktecodes en -namen worden gedefinieerd in het bestand `product_finishes.dat`.

**Raadpleeg ook**

[CODE \(pagina 51\)](#)



# 18 Templateattributen - T

## 18.1 TANGENT\_OF\_PRINCIPAL\_AXIS\_ANGLE

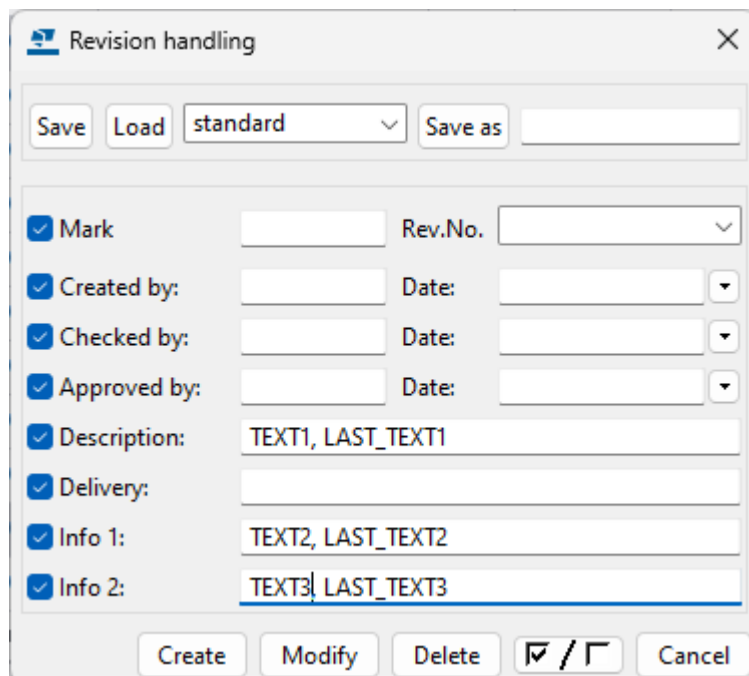
Toont de raaklijn van de hoofdashoek van een profiel.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 18.2 TEXT1, TEXT2, TEXT3

Deze attributen geven in tekeningtemplates de inhoud weer van de vakken **Beschrijving**, **Info 1** en **Info 2** in het dialoogvenster **Revisiebewerking** voor de revisie van de tekening. Ze tonen ook de revisiehistorie in REVISION-lijsten.



U kunt deze attributen ook gebruiken als opties voor het afdrukken van bestandsnamen. Als u bijvoorbeeld de inhoud van het veld **Info 1** wilt toevoegen aan de naam van het afdrukbestand van de tekening, voeg dan

`%TPL:REVISION.TEXT2%`

toe als de waarde voor de variabele `XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_A`, `XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_W`, `XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_G`, `XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_M` of `XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_C`.

## 18.3 THERMAL\_DILATATION

Toont de thermische uitzettingscoëfficiënt van materiaal.

## 18.4 THICKNESS

Toont de dikte van een tegel in een tegelpatroon.

## 18.5 THREAD\_IN\_MATERIAL

Toont de waarde 1 als het schroefdraad van de bout in het te monteren materiaal kan worden getapt en de waarde 0 als dit niet mogelijk is.

## 18.6 TILE\_NUMBER

Toont het aantal stenen dat is gebruikt in oppervlakten (ongeveer).

## 18.7 TILE\_VOLUME

Toont het volume van stenen dat is gebruikt in oppervlakten, zonder het volume van de voegen. Zie ook [MORTAR\\_VOLUME \(pagina 113\)](#).

## 18.8 TIME

Toont de huidige tijd (uu:mm:ss).

## 18.9 TITLE

Dit attribuut geeft de tekeningnaam weer die is gedefinieerd in de tekeningeigenschappen. Dit attribuut kan ook worden gebruikt voor onderdelen en merken. U kunt bijvoorbeeld een lijst van merken maken die vermeld welke merktekeningen zijn gemaakt.

## 18.10 TITLE1, TITLE2, TITLE3

Dit template-attribuut geeft in rapporten de door de gebruiker gedefinieerde titels weer die zijn ingevoerd in het dialoogvenster **Lijsten**. Dit veld geeft in tekeningtemplates de tekeningtitels weer die zijn ingevoerd in de tekeningeigenschappen.

## 18.11 TOP\_LEVEL

Dit attribuut geeft het hoogste niveau weer van een enkel onderdeel, betonelement, merk, onderdeel van een verbinding of een stortobject.

Het hoogste niveau neemt de eenheid en nauwkeurigheid over van het bestand maatlijneigenschappen `MarkDimensionFormat.dim`. U kunt de in `MarkDimensionFormat.dim` opgeslagen instellingen wijzigen in het eigenschappenvenster maatlijnen in een opentekening.

**Rechte maatlijn**

◀ **MarkDimensionFormat**

▼ **Maatlijn**

Rechte maatlijn  Relatief

Lijnkleur  Zwart

Pijl 

Pijlhoogte 1.00 mm

Pijl lengte 1.00 mm

Korte verlengingslijn Nee

▼ **Maatlijnwaarde**

Kleur lettertype  Donker groen

Lettertype Arial Narrow

Hoogte lettertype 2.50 mm

Op lijn plaatsen  Boven maatlijn

Achtergrond Ondoorzichtig

Kader Geen

Eenheden automatisch

Nauwkeurigheid 0,00

Bestandsformaat ###

|                 |          |            |
|-----------------|----------|------------|
| automatisch (1) | 0,00 (1) | ### (1)    |
| mm              | 0,50     | ###,[#]    |
| cm              | 0,33     | ###,#      |
| m               | 0,25     | ###,[##]   |
| ft-in           | 1/8      | ###,##     |
| cm / m          | 1/16     | ###,[###]  |
| inch            | 1/32     | ###,###    |
| voet            | 1/10     | ### #/#    |
|                 | 1/100    | ##*/##,##x |
|                 | 1/1000   |            |

Het verschil met N.A.P is alleen van invloed op het attribuut `TOP_LEVEL` wanneer **Locatie door** is ingesteld op **Modeloorsprong** of op het projectbasispunt dat zich in de modeloorsprong bevindt.

|                                                                   |                  |
|-------------------------------------------------------------------|------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> Locatie door:                 | Modeloorsprong ▾ |
| <input checked="" type="checkbox"/> Feitelijk punt voor peilmaat: | Gespecificeerd ▾ |
| <input checked="" type="checkbox"/> Verschil N.A.P.:              | 0.00             |

U kunt dit attribuut ook als een gebruikersattribuut in onderdeellabels en associatieve opmerkingen gebruiken.

---

**OPMERKING** Dit attribuut geeft de waarde als tekst weer, zodat u bij dit attribuut geen formules kunt gebruiken. Gebruik [TOP\\_LEVEL\\_UNFORMATTED \(pagina 158\)](#) in plaats daarvan.

---

## 18.12 TOP\_LEVEL\_GLOBAL

Dit attribuut geeft het hoogste niveau van één enkel onderdeel, betonelement, merk, onderdeel van een verbinding of een stortobject als resultaat. Dit attribuut geeft niveau-informatie via de globale as. `TOP_LEVEL_GLOBAL` haalt de eenheid en de nauwkeurigheid op uit het maatlijneigenschappenbestand `MarkDimensionFormat.dim`. U kunt de in `MarkDimensionFormat.dim` opgeslagen instellingen wijzigen in het eigenschappenvenster maatlijnen in een opentekening.

U kunt dit attribuut ook als een gebruikersattribuut in onderdeellabels en associatieve opmerkingen gebruiken en ook in lijsten en templates.

## 18.13 TOP\_LEVEL\_GLOBAL\_UNFORMATTED

Dit attribuut geeft het hoogste niveau weer van een enkel onderdeel, betonelement, merk, onderdeel van een verbinding of een stortobject. `TOP_LEVEL_GLOBAL_UNFORMATTED` geeft de hoogste niveaus weer als lengte in mm, zodat u deze kunt formatteren en kunt opnemen in formules in templates. Dit attribuut geeft niveau-informatie via de globale as.

U kunt dit attribuut ook als een gebruikersattribuut in onderdeellabels en associatieve opmerkingen gebruiken.

## 18.14 TOP\_LEVEL\_UNFORMATTED

Dit attribuut geeft het hoogste niveau weer van een enkel onderdeel, betonelement, merk, onderdeel van een verbinding of een stortobject.

TOP\_LEVEL\_UNFORMATTED geeft de hoogste niveaus weer als lengte in mm, zodat u deze kunt formatteren en kunt opnemen in formules in templates.

Het verschil N.A.P is beïnvloedt het attribuut TOP\_LEVEL\_UNFORMATTED alleen als **Locatie door** is ingesteld op **Modeloorsprong** of op het projectbasispunt dat zich bevindt in de modeloorsprong.

U kunt dit attribuut ook als een gebruikersattribuut in onderdeellabels en associatieve opmerkingen gebruiken.

---

**OPMERKING** In tegenstelling tot het attribuut TOP\_LEVEL kan het attribuut TOP\_LEVEL\_UNFORMATTED niet via het bestand MarkDimensionFormat.dim worden geformatteerd.

---

## 18.15 TORSIONAL\_CONSTANT

Toont de torsie constante van een profiel.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 18.16 TOWN

Geeft de stad weer die in de **Projecteigenschappen** in **Bestand** --> **Projecteigenschappen** wordt ingevoerd.

## 18.17 TYPE

Toont het objecttype of standaardobject:

| Inhoudstype         | Beschrijving                                                                                                                                                         |
|---------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ANALYSIS_RIGID_LINK | Geeft weer of de buigstijve verbinding in het rekenmodel automatisch ( <i>auto</i> ) wordt gemaakt of handmatig door een gebruiker ( <i>user</i> ) wordt toegevoegd. |

| Inhoudstype | Beschrijving                                                                                                              |
|-------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| BOLT        | Geeft de boutnorm weer zoals die in het dialoogvenster <b>Boutsamenstellingendatabase</b> verschijnt (bijvoorbeeld 7968). |
| DRAWING     | Toont de typeaanduiding voor de tekening: A, W, C, G of M.                                                                |
| MESH        | Geeft het nettype weer: rechthoek, polygoon of gebogen.                                                                   |
| NUT         | Toont de standaardmoer.                                                                                                   |
| OPPERVLAK   | Geeft het type oppervlak weer: bekisting of betonafwerking.                                                               |
| SURFACING   | Geeft het type oppervlakbehandeling weer: betonafwerking, speciaal mengsel, tegeloppervlak of stalen afwerking.           |
| WASHER      | Geeft de ringnorm weer.                                                                                                   |

Voor alle andere objecten blijft het veld leeg.

## 18.18 TYPE1

Geeft voor bouten de boutnorm en de standaard weer voor elke mogelijke ring of moer zoals ze in de **Boutsamenstellingendatabase** verschijnen (bijvoorbeeld 7968/2041/2041/2041/2067/2067). Voor andere objecten dan bouten blijft het veld leeg.

### Raadpleeg ook

[TYPE2 \(pagina 160\)](#)

[TYPE3 \(pagina 161\)](#)

[TYPE4 \(pagina 161\)](#)

## 18.19 TYPE2

Geeft voor bouten 1 weer voor bestaande en 0 voor niet-bestaande ringen en moeren, (bijvoorbeeld 10011). Voor andere objecten dan bouten blijft het veld leeg.

### Raadpleeg ook

[TYPE1 \(pagina 160\)](#)

[TYPE3 \(pagina 161\)](#)



[TYPE4 \(pagina 161\)](#)

## 18.20 TYPE3

Hetzelfde als `TYPE2` maar geeft `x` voor bestaande en `o` voor niet-bestaande ringen en moeren weer, (bijvoorbeeld `xooxx`). Voor andere objecten dan bouten blijft het veld leeg.

### **Raadpleeg ook**

[TYPE1 \(pagina 160\)](#)

[TYPE2 \(pagina 160\)](#)

[TYPE4 \(pagina 161\)](#)

## 18.21 TYPE4

Hetzelfde als `TYPE1` maar geeft alleen de standaard van de bestaande boutelementen weer. Voor andere objecten dan bouten blijft het veld leeg.

### **Raadpleeg ook**

[TYPE1 \(pagina 160\)](#)

[TYPE2 \(pagina 160\)](#)

[TYPE3 \(pagina 161\)](#)

# 19 Templateattributen - U

## 19.1 USAGE

Geeft aan of een wapeningsstaaf een hoofdstaaf of een spanstaaf of beugel is. Het attribuut geeft de waarde `Main bar` voor hoofdstaven en `Tie or stirrup` voor spanstaven en beugels als resultaat. Als het gebruikstype niet kan worden gedefinieerd, geeft het attribuut een lege waarde als resultaat.

**Raadpleeg ook**

[USAGE\\_VALUE \(pagina 162\)](#)

## 19.2 USAGE\_VALUE

Geeft aan of een wapeningsstaaf een hoofdstaaf of een spanstaaf of beugel is. Het attribuut geeft de waarde `1` voor hoofdstaven en `2` voor spanstaven en beugels als resultaat. Als het gebruikstype niet kan worden gedefinieerd, geeft het attribuut de waarde `0` als resultaat.

**Raadpleeg ook**

[USAGE \(pagina 162\)](#)

## 19.3 USERDEFINED.REBARSET\_GROUP\_GUID

Geeft de globale unieke identificatie van een staafgroep in een stavenset weer.  
Gebruik met de REBAR of get SINGLE REBAR inhoudstype, en met of zonder de USERDEFINED. prefix.

**Raadpleeg ook**

[USERDEFINED.REBARSET\\_GUID \(pagina 163\)](#)

## 19.4 USERDEFINED.REBARSET\_GUID

Toont de globale unieke identificatie van een stavenset.

Gebruik met de REBAR of get SINGLE REBAR inhoudstype, en met of zonder de USERDEFINED. prefix.

**Raadpleeg ook**

[USERDEFINED.REBARSET\\_GROUP\\_GUID \(pagina 162\)](#)

## 19.5 USER\_FIELD\_1 ... \_8

Toont de waarde van het gebruikersattribuut **User field 1**, **User field 2**, enzovoort.

## 19.6 USER\_PHASE

Geeft de waarde weer die in het vak **Gebruikersfase** in de gebruikersattributen van het onderdeel is ingevoerd.

# 20 Templateattributen - V

## 20.1 VOLUME

Dit template-attribuut geeft het objectvolume weer, bijvoorbeeld het volume van een merk of een betonelement. Dit attribuut houdt rekening met gaten en uitsparingen.

---

**TIP** Dit attribuut geeft de waarde standaard in kubieke millimeters. U kunt de eenheid eenvoudig wijzigen in **Waarde Veld eigenschappen** in de Template Editor als u alleen de functie GetValue gebruikt in een formule om het volume te krijgen. Als u dit attribuut echter gebruikt in een formule die rekenkundige bewerkingen bevat, moet u de notatie van de gewicht- en volume-eenheden bepalen door de functies format en double samen te gebruiken. Dit komt doordat standaard ook kubieke millimeters in berekeningen worden gebruikt.

U kunt indien nodig de definitieve eenheid in **Waarde Veld eigenschappen** wijzigen.

Hier volgt een voorbeeld hoe de dichtheid kan worden berekend in kg per kubieke meter:

```
double(format(GetValue("WEIGHT"),"Weight","kg", 3))  
/  
double(format(GetValue("VOLUME"),"Volume","m3", 3))
```

**Value Field Properties**

**Content**

Formula: `double(format(GetValue("WEIGHT"),"Weight","kg", 3))/double(format(GetValue("VOLUME"),"Volume","m3", 3))`

**Format**

Name: **VOLUME**

Line count: **1** ☐ Align to top

Data type: **Number with decimals**

☐ Output 0 as an empty string

☐ Hide in output

Meaning: **Density**

Unit: **kg/m3**

Decimals: **3**

**Layout**

Font: **Arial** Length: **8** char

Justify: **Right**

☐ Set as default for new value fields

**Formula Contents (CAST\_UNIT)**

Operators

Structure: **Structure** Control: **Control** Math: **Math** String: **String**

Attribute

Function: **Function** Attribute **Select...**

Value Field

Function: **Function** Name: **Select...**

Advanced options

Name: **Select...**

Predefined: **None** Remove... Store...

Formula

```
double (format (GetValue ("WEIGHT"), "Weight", "kg", 3))
/
double (format (GetValue ("VOLUME"), "Volume", "m3", 3))
```

OK Cancel Check

## Raadpleeg ook

[VOLUME\\_GROSS \(pagina 165\)](#)

[VOLUME\\_NET \(pagina 166\)](#)

[VOLUME\\_NET\\_ONLY\\_CONCRETE\\_PARTS \(pagina 167\)](#)

[VOLUME\\_ONLY\\_CONCRETE\\_PARTS \(pagina 168\)](#)

[VOLUME\\_ONLY\\_POUR\\_OBJECT \(pagina 169\)](#)

## 20.2 VOLUME\_GROSS

Dit attribuut geeft het brutovolume van het object weer. Het houdt geen rekening met gaten en uitsparingen.

---

**TIP** Dit attribuut geeft de waarde standaard in kubieke millimeters. U kunt de eenheid eenvoudig wijzigen in **Waarde Veld eigenschappen** in de Template Editor als u alleen de functie GetValue gebruikt in een formule om het volume te krijgen. Als u dit attribuut echter gebruikt in een formule die rekenkundige bewerkingen bevat, moet u de notatie van de gewicht- en volume-eenheden bepalen door de functies format en double samen te gebruiken. Dit komt doordat standaard ook kubieke millimeters in berekeningen worden gebruikt.

U kunt indien nodig de definitieve eenheid in **Waarde Veld eigenschappen** wijzigen.

Hier volgt een voorbeeld hoe de dichtheid kan worden berekend in kg per kubieke meter:

```
double(format(GetValue("WEIGHT"),"Weight","kg", 3))  
/  
double(format(GetValue("VOLUME_GROSS"),"Volume","m3", 3))
```

---

### Raadpleeg ook

[VOLUME \(pagina 164\)](#)

[VOLUME\\_NET \(pagina 166\)](#)

[VOLUME\\_NET\\_ONLY\\_CONCRETE\\_PARTS \(pagina 167\)](#)

[VOLUME\\_ONLY\\_CONCRETE\\_PARTS \(pagina 168\)](#)

[VOLUME\\_ONLY\\_POUR\\_OBJECT \(pagina 169\)](#)

## 20.3 VOLUME\_NET

Dit attribuut geeft het objectvolume weer, waarbij rekening wordt gehouden met gaten en uitsparingen.

---

**TIP** Dit attribuut geeft de waarde standaard in kubieke millimeters. U kunt de eenheid eenvoudig wijzigen in **Waarde Veld eigenschappen** in de Template Editor als u alleen de functie GetValue gebruikt in een formule om het volume te krijgen. Als u dit attribuut echter gebruikt in een formule die rekenkundige bewerkingen bevat, moet u de notatie van de gewicht- en volume-eenheden bepalen door de functies format en double samen te gebruiken. Dit komt doordat standaard ook kubieke millimeters in berekeningen worden gebruikt.

U kunt indien nodig de definitieve eenheid in **Waarde Veld eigenschappen** wijzigen.

Hier volgt een voorbeeld hoe de dichtheid kan worden berekend in kg per kubieke meter:

```
double(format(GetValue("WEIGHT"),"Weight","kg", 3))  
/  
double(format(GetValue("VOLUME_NET"),"Volume","m3", 3))
```

---

### Raadpleeg ook

[VOLUME \(pagina 164\)](#)

[VOLUME\\_GROSS \(pagina 165\)](#)

[VOLUME\\_NET\\_ONLY\\_CONCRETE\\_PARTS \(pagina 167\)](#)

[VOLUME\\_ONLY\\_CONCRETE\\_PARTS \(pagina 168\)](#)

[VOLUME\\_ONLY\\_POUR\\_OBJECT \(pagina 169\)](#)

## 20.4 VOLUME\_NET\_ONLY\_CONCRETE\_PARTS

Dit attribuut geeft het volume van betonnen onderdelen in het betonelement weer. Als een onderdeel een profiel gebruikt waarvan de doorsnedeoppervlakte handmatig is gedefinieerd, wordt deze in de berekening genegeerd (zie [VOLUME\\_ONLY\\_CONCRETE\\_PARTS \(pagina 168\)](#)).

**TIP** Dit attribuut geeft de waarde standaard in kubieke millimeters. U kunt de eenheid eenvoudig wijzigen in **Waarde Veld eigenschappen** in de Template Editor als u alleen de functie GetValue gebruikt in een formule om het volume te krijgen. Als u dit attribuut echter gebruikt in een formule die rekenkundige bewerkingen bevat, moet u de notatie van de gewicht- en volume-eenheden bepalen door de functies format en double samen te gebruiken. Dit komt doordat standaard ook kubieke millimeters in berekeningen worden gebruikt.

U kunt indien nodig de definitieve eenheid in **Waarde Veld eigenschappen** wijzigen.

Hier volgt een voorbeeld hoe de dichtheid kan worden berekend in kg per kubieke meter:

```
double(formaat(GetValue("WEIGHT"),"Weight","kg", 3))  
/  
double(formaat(GetValue("VOLUME_NET_ONLY_CONCRETE_PARTS"),"Volume","m3", 3))
```

---

### Raadpleeg ook

[VOLUME \(pagina 164\)](#)

[VOLUME\\_NET \(pagina 166\)](#)

[VOLUME\\_GROSS \(pagina 165\)](#)

[VOLUME\\_ONLY\\_CONCRETE\\_PARTS \(pagina 168\)](#)

[VOLUME\\_ONLY\\_POUR\\_OBJECT \(pagina 169\)](#)

## 20.5 VOLUME\_ONLY\_CONCRETE\_PARTS

Dit attribuut krijgt de volumewaarden van het betonelement alleen voor betonnen onderdelen. Er wordt geen rekening gehouden met wapeningsstaven of instortvoorzieningen.

---

**TIP** Dit attribuut geeft de waarde standaard in kubieke millimeters. U kunt de eenheid eenvoudig wijzigen in **Waarde Veld eigenschappen** in de Template Editor als u alleen de functie GetValue gebruikt in een formule om het volume te krijgen. Als u dit attribuut echter gebruikt in een formule die rekenkundige bewerkingen bevat, moet u de notatie van de gewicht- en volume-eenheden bepalen door de functies format en double samen te gebruiken. Dit komt doordat standaard ook kubieke millimeters in berekeningen worden gebruikt.

U kunt indien nodig de definitieve eenheid in **Waarde Veld eigenschappen** wijzigen.

Hier volgt een voorbeeld hoe de dichtheid kan worden berekend in kg per kubieke meter:

```
double(format(GetValue("WEIGHT"),"Weight","kg", 3))
```

```
/
```

```
double(format(GetValue("VOLUME_ONLY_CONCRETE_PARTS"),"Volume","m3", 3))
```

---

### Raadpleeg ook

[VOLUME \(pagina 164\)](#)

[VOLUME\\_NET \(pagina 166\)](#)

[VOLUME\\_GROSS \(pagina 165\)](#)

[VOLUME\\_NET\\_ONLY\\_CONCRETE\\_PARTS \(pagina 167\)](#)

[VOLUME\\_ONLY\\_POUR\\_OBJECT \(pagina 169\)](#)



## 20.6 VOLUME\_ONLY\_POUR\_OBJECT

Dit attribuut geeft het volume van het beton (=stortobject) in een storteenheid weer. Dit attribuut houdt rekening met gaten en uitsparingen.

---

**TIP** Dit attribuut geeft de waarde standaard in kubieke millimeters. U kunt de eenheid eenvoudig wijzigen in **Waarde Veld eigenschappen** in de Template Editor als u alleen de functie GetValue gebruikt in een formule om het volume te krijgen. Als u dit attribuut echter gebruikt in een formule die rekenkundige bewerkingen bevat, moet u de notatie van de gewicht- en volume-eenheden bepalen door de functies format en double samen te gebruiken. Dit komt doordat standaard ook kubieke millimeters in berekeningen worden gebruikt.

U kunt indien nodig de definitieve eenheid in **Waarde Veld eigenschappen** wijzigen.

Hier volgt een voorbeeld hoe de dichtheid kan worden berekend in kg per kubieke meter:

```
double(format(GetValue("WEIGHT"),"Weight","kg", 3))  
/  
double(format(GetValue("VOLUME_ONLY_POUR_OBJECT"),"Volume","m3"  
, 3))
```

---

### Raadpleeg ook

[VOLUME \(pagina 164\)](#)

[VOLUME\\_NET \(pagina 166\)](#)

[VOLUME\\_GROSS \(pagina 165\)](#)

[VOLUME\\_ONLY\\_CONCRETE\\_PARTS \(pagina 168\)](#)

[VOLUME\\_NET\\_ONLY\\_CONCRETE\\_PARTS \(pagina 167\)](#)

[WEIGHT\\_ONLY\\_POUR\\_OBJECT \(pagina 174\)](#)

# 21 Templateattributen - W

## 21.1 WARPING\_CONSTANT

Toont de kromtrekkingsconstante van een profiel.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 21.2 WARPING\_STATICAL\_MOMENT

Toont het statisch kromtrekkingsmoment van een profiel.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 21.3 WEB\_HEIGHT

Zie [WEB\\_WIDTH \(pagina 171\)](#).

## 21.4 WEB\_LENGTH

Toont de brutolengte van het lijf van een I-profiel. Te gebruiken om gelaste profielen als platen weer te geven.

## 21.5 WEB\_THICKNESS

Toont de dikte van het lijf van een I-profiel. Te gebruiken om gelaste profielen als platen weer te geven.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 21.6 WEB\_THICKNESS\_1, WEB\_THICKNESS\_2

De additionele lijfdikten van een profiel.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 21.7 WEB\_WIDTH

Toont de breedte van het lijf van een I-profiel. Te gebruiken om gelaste profielen als platen weer te geven.

## 21.8 WEIGHT

Geeft het gewicht van het object weer.

De berekeningsformule is afhankelijk van het objecttype:

- Voor onderdelen waarvoor doorsneden zijn gedefinieerd in de profielendatabase, wordt het gewicht berekend aan de hand van het doorsnedeoppervlak in de profielendatabase (in de lijst met **Eigenschappen** op het tabblad **Berekening**), de lengte (**LENGTH**) en de dichtheid van het materiaal (eigen gewicht van profielen in de materialendatabase). Het resultaat is gelijk aan het berekenen van **WEIGHT\_GROSS**.
- Voor andere profielen zonder gedefinieerde doorsneden (meestal parametrische profielen) wordt het nettogewicht weergegeven dat is berekend met het profiel volume en de dichtheid van het materiaal. Passingen, uitsnijdingen, lasvoorbereidingen en onderdeel toevoegen beïnvloeden de berekening van het volume.
- Geeft voor onderdelen met oppervlakte zowel het gewicht van het onderdeel als de oppervlakte weer.

- Voor merken wordt de som van de onderdeelgewichten voor elk merk weergegeven.
- Voor wapening geeft wordt gewicht van één staaf in de groep weergegeven. `WEIGHT_TOTAL` geeft het gewicht van alle staven in de groep weer.
- Voor staafmerken wordt de som van alle gewichten van alle objecten voor elk staafmerk weergegeven.
- Voor de oppervlakte wordt het gewicht van de oppervlakte weergegeven.
- Voor bouten wordt het gewicht van de boutelementen in de corresponderende inhoudstyperegels weergegeven:
  - `BOLT`: toont het gewicht van de bout.
  - `NUT`: toont het gewicht van de moer.
  - `WASHER`: toont het gewicht van de ring.

## 21.9 WEIGHT\_GROSS

Toont het brutogewicht (het totale gewicht van het voor de fabricage van het onderdeel benodigde materiaal). De berekeningsformule is afhankelijk van het onderdeel:

- Voor onderdelen waarvoor doorsneden zijn gedefinieerd in de profielendatabase, wordt het gewicht berekend aan de hand van de lengte van het onderdeel (`LENGTH`), de oppervlakte doorsnede in de profielendatabase en de dichtheid van het materiaal.
- Als het onderdeel een gezette of willekeurige plaat zonder doorsnedeoppervlak is, wordt het gewicht berekend op basis van de totale dikte van de plaat, de totale lengte van de plaat en het soortelijk gewicht van het materiaal (soortelijk gewicht voor platen uit de materiaaldatabase).
- Voor overige profielen zonder doorsneden (doorgaans parametrische profielen), wordt het brutogewicht op dezelfde manier berekend als het `WEIGHT_NET`, met als verschil dat uitsparingen niet worden meegerekend en het soortelijk gewicht van de plaat wordt gebruikt in plaats van het soortelijk gewicht van het profiel.
- Voor merken wordt het totale brutogewicht van de afzonderlijke onderdelen weergegeven. Voor bouten wordt het gewicht van de bout weergegeven.

## 21.10 WEIGHT\_M

Toont het eigen gewicht van een profiel (gedefinieerd in de materialendatabase). Voor parametrische profielen wordt het gewicht van het profiel gedeeld door de lengte weergegeven. Voor standaardprofielen wordt het **Gewicht per lengte eenheid** weergegeven dat is te vinden op het tabblad **Berekening** in de profielendatabase.

## 21.11 WEIGHT\_MAX

Geeft het maximale gewicht van een enkelvoudige wapeningsstaaf of streng in een wapeningsstaafgroep weer.

## 21.12 WEIGHT\_MIN

Geeft het minimale gewicht van een enkelvoudige wapeningsstaaf of streng in een wapeningsstaafgroep weer.

## 21.13 WEIGHT\_NET

Toont het gewicht van een fabriceerd onderdeel, merk of een betonnen onderdeel. De berekeningsformule is afhankelijk van het object:

- Voor onderdelen toont dit veld het nettogewicht (het feitelijke gewicht van het gefabriceerde onderdeel).
- Voor bouten wordt het boutgewicht weergegeven, voor overige objecten de waarde nul.
- Voor merken wordt de som van de gewichten van de afzonderlijke onderdelen weergegeven.

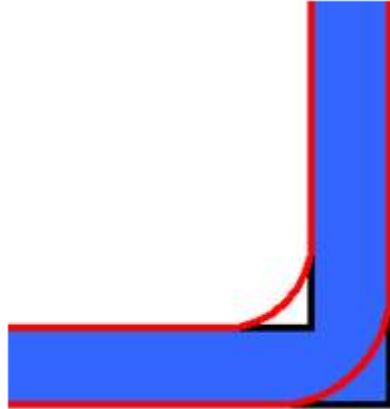
De berekening vindt plaats op basis van het volume van het onderdeel en het soortelijk gewicht van het materiaal. De in de berekening gebruikte waarde van het soortelijk gewicht is afhankelijk van de profieldoorsneden:

- Als doorsneden in de profielendatabase zijn gedefinieerd, is de dichtheid de waarde van **Eigenschap: S.G. Profielen** in de materialendatabase.
- Als er geen doorsneden zijn, is de dichtheid de waarde van **Eigenschap: S.G. Platen** in de materialendatabase.

---

**OPMERKING** Voor onderdelen is het nettogewicht **niet** het werkelijke gewicht van de gefabriceerde onderdelen. De profieldoorsnede wordt berekend aan de hand van rechte hoeken; er wordt dus geen

rekening gehouden met afgeronde hoeken (tenzij u de variabele `XS_SOLID_USE_HIGHER_ACCURACY` gebruikt). Dit kan grote verschillen opleveren tussen het berekende en het werkelijke gewicht, vooral bij grote doorsneden.



## 21.14 WEIGHT\_NET\_ONLY\_CONCRETE\_PARTS

Geeft het nettogewicht van een betonelement weer. Dit berekent het gewicht van de betonnen onderdelen in het betonelement. Als een onderdeel een profiel gebruikt waarvan de doorsnedeoppervlakte handmatig is gedefinieerd, wordt deze in de berekening genegeerd (zie [WEIGHT\\_ONLY\\_CONCRETE\\_PARTS \(pagina 174\)](#)).

## 21.15 WEIGHT\_ONLY\_CONCRETE\_PARTS

Dit attribuut krijgt alleen voor betonnen onderdelen het brutogewicht van het betonelement.

Zie ook [WEIGHT\\_NET\\_ONLY\\_CONCRETE\\_PARTS \(pagina 174\)](#).

## 21.16 WEIGHT\_ONLY\_POUR\_OBJECT

Geeft het gewicht van het beton (=stortobject) in een storteenheid weer. Houd rekening met gaten en uitsparingen. Er wordt geen rekening gehouden met wapeningsstaven of instortvoorzieningen.

Het gewicht van het stortobject wordt berekend op basis van het solid stortobject en de dichtheid van het materiaal.

**Raadpleeg ook**

[VOLUME\\_ONLY\\_POUR\\_OBJECT \(pagina 169\)](#)

## **21.17 WEIGHT\_ONLY\_REBARS**

Geeft het gewicht van alle wapening in een storteenheid weer, inclusief wapeningsstaven, netten en strengen. Neemt het gewicht van wapening dat bij betonelementen binnen de storteenheid hoort niet op.

**Raadpleeg ook**

[WEIGHT\\_ONLY\\_POUR\\_OBJECT \(pagina 174\)](#)

## **21.18 WEIGHT\_PER\_UNIT\_LENGTH**

Toont het gewicht per lengte eenheid van en profiel.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## **21.19 WEIGHT\_TOTAL**

Geeft het totale gewicht alle wapeningsstaven of alle strengen in een wapeningsstaafgroep. Dit templateattribuut is beschikbaar in inhoudstype REBAR in grafische en tekstuele templates.

## **21.20 WEIGHT\_TOTAL\_IN\_GROUP**

Geeft het totale gewicht van de wapeningsstaven in een staafgroep weer.

Gebruik als volgt met de regel inhoudstype `SINGLE_REBAR`:

`REBAR.WEIGHT_TOTAL_IN_GROUP`

**Raadpleeg ook**

[NUMBER\\_OF\\_BARS\\_IN\\_GROUP \(pagina 117\)](#)

## 21.21 WELD\_ACTUAL\_LENGTH1, WELD\_ACTUAL\_LENGTH2

Geeft de werkelijke laslengte in het model of de som van de werkelijke laslengten weer voor lassen boven en onder de lijn.

De werkelijke laslengte is de afstand tussen het begin- en eindpunt van de lasnaad langs de lasnaad.

**Raadpleeg ook**

[WELD\\_LENGTH1, WELD\\_LENGTH2 \(pagina 179\)](#)

## 21.22 WELD\_ADDITIONAL\_SIZE1, WELD\_ADDITIONAL\_SIZE2

Gebruik deze attributen om de extra lasgrootte weer te geven. De extra lasgrootte kan worden ingesteld voor samengestelde lastypen  $V+\Delta$  en  $II+\Delta$ . `WELD_ADDITIONAL_SIZE1` geeft de extra grootte waarde weer voor de lassen boven de lijn en `WELD_ADDITIONAL_SIZE2` voor lassen onder de lijn.

Deze attributen kunnen in lijsttemplates worden gebruikt.

## 21.23 WELD\_ANGLE1, WELD\_ANGLE2

Toont de hoek van de las boven en onder de lijn.

## 21.24 WELD\_ASSEMBLYTYPE

Toont het merktype van een las (locatie of werkplaats). Gebruik deze alleen in laslijsten.



## 21.25 WELD\_DEFAULT

Toont de standaardgrootte van lassen in de tekeningeigenschappen. Alleen voor gebruik in tekeningen.

## 21.26 WELD\_CROSSECTION\_AREA1, WELD\_CROSSECTION\_AREA2

Geeft de theoretische doorsnede voor ondersteunde solid lasobjecten boven en onder de lijn weer. Geeft voor niet-ondersteunde lastypen 0,00 weer.

## 21.27 WELD\_EDGE\_AROUND

Geeft de waarde als resultaat die in de lijst **Rand/Random** in de eigenschappen **Las** is geselecteerd: **Rand** als slechts één rand van een vlak is gelast en **Random** als de hele omtrek wordt gelast.

## 21.28 WELD\_EFFECTIVE\_THROAT, WELD\_EFFECTIVE\_THROAT2

Gebruik deze attributen om de effectieve lashoogte van de las weer te geven. **WELD\_EFFECTIVE\_THROAT** geeft de waarde voor de lassen boven de lijn en **WELD\_EFFECTIVE\_THROAT2** voor de lassen onder de lijn weer.

## 21.29 WELD\_ELECTRODE\_CLASSIFICATION

Geeft de classificatie van de laselektrode weer die in de lijst **Classificatie van de electrode** in de eigenschappen **Las** wordt geselecteerd.

## 21.30 WELD\_ELECTRODE\_COEFFICIENT

Geeft de waarde weer die in het vak **Coëfficiënt van de electrode** in de eigenschappen **Las** wordt ingevoerd.

## 21.31 WELD\_ELECTRODE\_STRENGTH

Geeft de waarde weer die in het vak **Sterkte van de electrode** in de eigenschappen **Las** wordt ingevoerd.

## 21.32 WELD\_ERRORLIST

Dit attribuut geeft foutcodes voor een las weer als er problemen zijn met betrekking tot de las.

De foutcodes zijn:

| Fout code | Beschrijving                                                             |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------|
| E1        | De las bevindt zich niet op de juiste locatie.                           |
| E2        | Gelaste onderdelen raken elkaar niet.                                    |
| E3        | De las bevindt zich niet aan de rand van het onderdeel.                  |
| E4        | De las heeft een niet-ondersteund type gelaste doorsnede.                |
| E5        | De laseigenschappen zijn onjuist.                                        |
| E6        | Er zijn problemen met betrekking tot de lasvoorbewerking van onderdelen. |
| E7        | De lasnaden staan ver uit elkaar.                                        |

## 21.33 WELD\_FATHER\_CODE

Toont het verbindingsvolgnummer van de verbinding waar de las moet worden aangebracht. Dit veld is leeg als de las niet naast een verbinding komt. Alleen te gebruiken in laslijsten.

### 21.34 WELD\_FATHER\_NUMBER

Toont het verbindingsnummer van de verbinding waar de las moet worden aangebracht. Dit veld is leeg als de las niet naast een verbinding komt. Alleen te gebruiken in laslijsten.

### 21.35 WELD\_FILLTYPE1, WELD\_FILLTYPE2

Toont de lascontour (Geen, Glad, Bol, Hol) boven en onder de lijn.

### 21.36 WELD\_FINISH1, WELD\_FINISH2

Toont de afwerking van de las boven en onder de lijn.

### 21.37 WELD\_INCREMENT\_AMOUNT1, WELD\_INCREMENT\_AMOUNT2

Toont het aantal verhogingen voor onderbroken lassen boven en onder de lijn.

### 21.38 WELD\_INTERMITTENT\_TYPE

Toont de vorm van een las (Doorlopend, Ketting onderbroken of Zigzaggend onderbroken).

### 21.39 WELD\_LENGTH1, WELD\_LENGTH2

Deze attributen geven de laslengte waarden weer die zijn ingevoerd in de vakken **Lengte** in de laseigenschappen. **WELD\_LENGTH1** geeft de lengte weer van de las boven de lijn en **WELD\_LENGTH2** onder de lijn.

**Raadpleeg ook**

[WELD\\_ACTUAL\\_LENGTH1, WELD\\_ACTUAL\\_LENGTH2 \(pagina 176\)](#)

## **21.40 WELD\_NDT\_INSPECTION**

Geeft het niet-destructieve testen en inspectieniveau van een las weer die in de lijst **NDT-inspectie** in de eigenschappen **Las** wordt geselecteerd.

## **21.41 WELD\_NUMBER**

Toont het lasnummer.

## **21.42 WELD\_PERIOD1, WELD\_PERIOD2**

Deze attributen geven de waarde weer die is ingevoerd in het vak **Steek**. **WELD\_PERIOD1** geeft de waarde weer voor lassen boven de lijn en **WELD\_PERIOD2** voor lassen onder de lijn.

## **21.43 WELD\_POSITION**

Geeft de laspositie weer die in de lijst **Positie** in de eigenschappen **Las** wordt geselecteerd.

## **21.44 WELD\_POSITION\_X**

Toont de positie van de las op de x-as.

## 21.45 WELD\_POSITION\_Y

Toont de positie van de las op de y-as.

## 21.46 WELD\_POSITION\_Z

Toont de positie van de las op de z-as.

## 21.47 WELD\_PROCESS\_TYPE

Geeft het lasprocesstype van een las weer die in de lijst **Procestype** in de eigenschappen **Las** wordt geselecteerd.

## 21.48 WELD\_ROOT\_FACE\_THICKNESS, WELD\_ROOT\_FACE\_THICKNESS2

Toont de dikte van de vooropening van een las boven of onder de lijn en wordt alleen in laslijsten gebruikt.

## 21.49 WELD\_ROOT\_OPENING, WELD\_ROOT\_OPENING2

Toont de lasopening (ruimte tussen de gelaste onderdelen) voor lassen boven of onder de lijn.

## 21.50 WELD\_SIZE1, WELD\_SIZE2

Geeft de lasgrootte voor lassen boven en onder de lijn weer.

WELD\_SIZE1 gebruikt de waarde voor de grootte uit het vak **Grootte** onder **Boven lijn**. WELD\_SIZE2 gebruikt de waarde voor de grootte uit het vak **Grootte** onder **Onder lijn**.

| ▼ Weld  | WELD_SIZE1                                                                               | WELD_SIZE2 |
|---------|------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| Prefix  | Above line                                                                               | Below line |
| Type    |  Fillet | None       |
| Size    | 6.00 mm                                                                                  | 0.00 mm    |
| Angle   | 0.00                                                                                     | 0.00       |
| Contour | None                                                                                     | None       |

## 21.51 WELD\_SIZE\_PREFIX\_ABOVE

Geeft de prefix van de lasgrootte weer die in het vak **Prefix** in het gedeelte **Boven lijn** in de eigenschappen **Las** wordt ingevoerd.

## 21.52 WELD\_SIZE\_PREFIX\_BELOW

Geeft de prefix van de lasgrootte weer die in het vak **Prefix** in het gedeelte **Onder lijn** in de eigenschappen **Las** wordt ingevoerd.

## 21.53 WELD\_TEXT

Toont de referentietekst van een las.

Het maximaal aantal tekens dat kan worden weergegeven is 80, inclusief één teken voor elke regel tekst. Als u lange referentieteksten in lijsten wilt weergeven, wijzigt u de lengte van het templateveld dienovereenkomstig.

## 21.54 WELD\_TYPE1, WELD\_TYPE2

Dit attribuut geeft het lastype boven en onder de lijn weer.

WELD\_TYPE1 wordt opgehaald uit het vak **Type** onder **Boven lijn**.

WELD\_TYPE2 wordt opgehaald uit het vak **Type** onder **Onder lijn**.

## 21.55 WELD\_VOLUME

Dit attribuut geeft het volume van een solid lasobject weer. Als het solid lasobject mislukt, wordt in het attribuut 0,00 weergegeven. Het attribuut geeft 0,00 ook voor niet-ondersteunde lastypen weer.

U kunt dit template-attribuut ook gebruiken om het gewicht van lassen te berekenen. Meer informatie vindt u in het artikel [Het lasgewicht weergeven in templates en rapporten](#).

## 21.56 WIDTH

Toont de breedte van een onderdeel of merk.

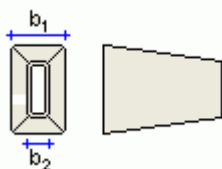
Toont voor tekeningen de breedte van de tekening.

**Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)

## 21.57 WIDTH\_1, WIDTH\_2

Deze template-attributen geven speciale breedtewaarden weer van sommige profielen. Hieronder staat een voorbeeld van een parametrisch profiel van een rechthoekige kokersectie met subtype  $h1*b1-h2*b2*t$ , waarin  $b1$  **WIDTH\_1** is en  $b2$  **WIDTH\_2** is.



## **Raadpleeg ook**

[PROFILE \(pagina 128\)](#)



# 22 Templateattributen - X

## 22.1 xs\_shorten

Toont de waarde die is ingevoerd in het vak **Inkorten** op het tabblad **Parameters** in het dialoogvenster met gebruikersattributen van het onderdeel.

# 23 Vrijwaring

© 2025 Trimble Inc. en partners. Alle rechten voorbehouden.

Het gebruik van de Software en deze Softwarehandleiding is onderworpen aan een Licentieovereenkomst waarin wordt bepaald of u een bevoegde gebruiker bent van de Software en de Softwarehandleiding. De in de Licentieovereenkomst uiteengezette garanties en vrijwaringen zijn van toepassing op de Software en het de Softwarehandleiding. Noch de Trimble-entiteit die de licentie verleent, noch één van haar gelieerde ondernemingen, aanvaarden de verantwoordelijkheid dat de tekst vrij is van technische onnauwkeurigheid of typfouten. Het recht om deze Handleiding te wijzigen of aan te vullen is voorbehouden.

Trimble en bepaalde productnamen zijn geregistreerde handelsmerken van Trimble Inc. in de Verenigde Staten, de Europese Unie en andere landen en kunnen vergelijkbare wettelijke beschermingen hebben. Handelsmerken van derden worden niet vermeld in deze Handleiding om een relatie met of goedkeuring van hun eigenaren te suggereren.

In deze Handleiding beschreven elementen van de software kunnen zijn onderworpen aan lopende patentaanvragen in de Europese Unie en/of andere landen.

Delen van deze software:

Delen van deze software maken gebruik van Open CASCADE Technology software. Open Cascade Express Mesh Copyright © 2019 OPEN CASCADE S.A.S. Alle rechten voorbehouden.

FLY SDK - CAD SDK © 2012 VisualIntegrity™. Alle rechten voorbehouden.

Deze applicatie bevat Open Design Alliance-software op basis van een licentieovereenkomst met Open Design Alliance. Open Design Alliance Copyright © 2002 - 2020 door Open Design Alliance. Alle rechten voorbehouden.

CADhatch.com © 2017. Alle rechten voorbehouden.

RapidXml C++ bibliotheek © Alle rechten voorbehouden.

FlexNet Publisher © 2016 Flexera Software LLC. Alle rechten voorbehouden. Dit product bevat beschermde en vertrouwelijke technologie, informatie en

creatieve producten die eigendom zijn van en beschikbaar worden gesteld door Flexera Software LLC en hun eventuele licentieverstrekkers. Het is ten strengste verboden dergelijke technologie, geheel of gedeeltelijk, op enige wijze te gebruiken, kopiëren, publiceren, verspreiden, vertonen, wijzigen of over te dragen zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van Flexera Software LLC. Het bezit van deze technologie behelst geen enkele verlening van licentie of rechten op grond van de rechten op intellectueel eigendom van Flexera Software LLC zij het door uitsluiting, implicatie of een andere reden, tenzij uitdrukkelijk schriftelijk verleend door Flexera Software LLC.

Ga als u de open source software-licenties wilt zien, naar Tekla Structures, klik op **Bestandsmenu --> Help --> Over Tekla Structures --> externe licenties** en klik dan op de optie.

# Trefwoordenregister

## A

|                                       |     |
|---------------------------------------|-----|
| aantal zichtbare wapeningsstaven..... | 118 |
| assembly bottom level                 |     |
| globaal.....                          | 29  |
| assembly top level                    |     |
| globaal.....                          | 33  |

## B

|                                       |         |
|---------------------------------------|---------|
| berekeningen van oppervlakten         |         |
| inclusief het roteren van hoeken..... | 63      |
| sandwichpanelen.....                  | 63      |
| bovenste niveau.....                  | 155,158 |
| globaal.....                          | 158     |

## D

|                    |     |
|--------------------|-----|
| DIM-bestanden..... | 155 |
|--------------------|-----|

## G

|                        |    |
|------------------------|----|
| gebruikersattributen   |    |
| in tekeningen.....     | 73 |
| gezette plaat          |    |
| templateattribuut..... | 93 |

## I

|                        |     |
|------------------------|-----|
| interne buigtypes..... | 141 |
| interne vormen.....    | 141 |

## K

|                              |    |
|------------------------------|----|
| Kanaalplaathoeveelheden..... | 59 |
|------------------------------|----|

## M

|                             |               |
|-----------------------------|---------------|
| MarkDimensionFormat.dim.... | 29,38,155,158 |
|-----------------------------|---------------|

## N

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| niveauattributen..... | 39,158 |
|-----------------------|--------|

## O

|                 |    |
|-----------------|----|
| onderste niveau |    |
| globaal.....    | 39 |

## S

|                         |    |
|-------------------------|----|
| spiraalvormige liggers  |    |
| templateattributen..... | 97 |

## T

|                          |    |
|--------------------------|----|
| template-attributen..... | 17 |
| templateattributen.....  | 17 |

## W

|                                       |     |
|---------------------------------------|-----|
| wapeningsstaafgroepen                 |     |
| aantal zichtbare wapeningsstaven..... | 118 |
| wijzigingen in tekeningen .....       | 49  |