



Tekla Structures 2025

Tekla Structures beheren

April 2025

©2025 Trimble Inc. and affiliates

Inhoudsopgave

1	Tekla Structures beheren	9
1.1	Voordat u Tekla Structures gaat gebruiken.....	9
1.2	Aan de slag met Tekla Structures-beheren voor een onderneming.....	9
1.3	Aan de slag met het beheren van Tekla Structures in een klein of middel groot bedrijf.....	10
1.4	Aan de slag gaan met het beheren van Tekla Structures als individuele gebruiker.....	11
2	Plan de installatie en configureer Tekla Structures.....	12
2.1	Installatievereisten van Tekla Structures.....	12
2.2	Overzicht van omgevingen, rollen en configuraties in Tekla Structures.....	13
2.3	Mapstructuur voor de installatie van Tekla Structures.....	14
	verborgen bestanden en mappen voor Tekla Structures.....	15
	Bedrijfsmapstructuur.....	16
	Back-ups maken van belangrijke Tekla Structures-mappen.....	17
	Virusbeveiliging en Tekla Structures-mappen.....	17
2.4	Project- en bedrijfsmappen.....	17
	Voordelen van de project- en firm-mappen.....	18
	Variabelen voor het definiëren van de project- en firm-mappen.....	19
	Een project- of bedrijfsmap maken.....	19
	Voorbeeld van het gebruik van een firm-map:.....	20
	Vaste submappen in project- en bedrijfsmappen.....	21
2.5	Gebruik een Trimble Connect-project als de project- of firm-map.....	25
	Een map in een Trimble Connect-project instellen als XS_PROJECT.....	26
	Een map in een Trimble Connect-project instellen als XS_FIRM.....	27
2.6	Tekla Structures-installatie voor beheerders.....	28
	Tekla Structures installatie op werkstations.....	29
	Installatiebestanden voor Tekla Structures-software en omgevingen.....	29
	StandardTekla Structures-installatie.....	29
	Gecentraliseerde installatie van Tekla Structures.....	30
	Tekla Structures-installatie in een virtuele omgeving.....	30
2.7	Installatie van .tsep-pakketten.....	30
	.tsep-pakketten rechtstreeks installeren vanuit het bestandssysteem.....	30
	tsep-pakketten installeren met extensiebeheer in Tekla Structures.....	31
	Geïnstalleerde extensies bijwerken.....	31
	tsep-pakketten uit de Tekla Structures-extensiemanager verwijderen.....	32
	.tsep-pakketten uit het Tekla Structures-uitbreidingspakket-builder (TSEP) en test runner verwijderen.....	32
	Automatisch .tsep-pakketten installeren vanuit een gedeelde map.....	32
	Gecentraliseerde installatie van .tsep-pakketten.....	33
2.8	Tekla Structures met applicatie- en desktopvirtualisatie gebruiken.....	34

	Vereisten voor het gebruik van Tekla Structures in een virtuele omgeving.....	35
	De virtuele omgeving voor Tekla Structures instellen.....	36
3	Tekla Structures voor gebruikers aanpassen.....	39
3.1	Hiërarchie van instellingen van Tekla Structures.....	40
	Omgevingsinstellingen voor beheerders.....	41
	Algemene omgevingsinstellingen.....	41
	Landspecifieke omgevingsinstellingen.....	41
	Bedrijfsinstellingen voor beheerders.....	41
	Aanpassing van modeltemplates.....	42
	Modeltemplates bijwerken.....	43
	Aanpassing van lijsten en tekeningen.....	44
	Kloontemplates voor tekeningen maken.....	44
3.2	Aangepaste linten distribueren door een bedrijfs- of omgevingsmap te gebruiken.....	45
	Linten aan een bedrijfs- of omgevingsmap toevoegen.....	46
	Laadvolgorde van aangepaste linten.....	46
	Naamgevingsconventie voor lintbestanden.....	47
3.3	Aangepaste tabbladen met een bedrijfs- of omgevingsmap verdelen.....	47
3.4	Aangepaste opmaak van eigenschappenvensters distribueren door een project-, bedrijfs- of omgevingsmap te gebruiken.....	50
	Een opmaakbestand van het eigenschappenvenster in een project-, bedrijfs- of omgevingsmap toevoegen.....	50
	Zoekvolgorde van aangepaste opmaakbestanden van het eigenschappenvenster.....	50
3.5	Aangepaste instellingen van het eigenschappenvenster distribueren door een project-, bedrijfs- of omgevingsmap te gebruiken.....	51
3.6	Aangepaste werkbalken distribueren door een project-, bedrijfs- of omgevingsmap te gebruiken.....	52
3.7	Bestanden voor het configureren van Tekla Structures.....	52
	Zoekvolgorde voor mappen.....	53
	Tekla Structures-bestands en -maplocaties controleren en wijzigen in de Mapbrowser.....	56
	Initialisatiebestanden voor opstartparameters en standaardinstellingen.....	57
	Gebruikelijke initialisatiebestanden (.ini-bestanden) en hun leesvolgorde.....	58
	Globale standaard omgevingsinstellingen - env_global_default.ini.....	64
	Lokale omgevingsinstellingen - env_<environment>.ini.....	65
	Rolinstellingen - role_<role>.ini.....	65
	Een variabele aan het bestand user.ini toevoegen.....	66
	Invoer bestanden (.inp-bestanden) voor het configureren van Tekla Structures.....	68
	Platen als strippen in tekeningen en lijsten weergeven.....	69
	Definieer materialen, dikte en breedte van beschikbare strippen in het Fltprops.inp-bestand.....	70
	Uitslagparameters in het bestand unfold_corner_ratios.inp definiëren.....	71
	Gegevensbestanden (.dat-bestanden) voor het configureren Tekla Structures.....	74
	De gebruikersinterface tekst in berichtbestanden aanpassen.....	76
	Berichtbestanden aanpassen.....	76
	Objecteigenschappen en -instellingen in eigenschappenbestanden aanpassen.....	77
	Een door de gebruiker gedefinieerd eigenschappenbestand in het eigenschappenvenster opslaan	78
	Een door de gebruiker gedefinieerd eigenschappenbestand in een dialoogvenster opslaan.....	78

Standard-bestanden.....	78
Hoe eigenschappen uit standaardbestanden worden geladen.....	79
Een set standaardbestanden opslaan.....	79
Door de gebruiker gedefinieerde standaardbestanden maken.....	81
Bestanden gerelateerd aan databases.....	81
Lettypebestanden voor aanpassen van Tekla Structures.....	84
Symbolbestanden voor tekeningen.....	84
Bestanden die aan templates, lijsten en tekeningen zijn gerelateerd.....	85
DWG-referentiemodel plugin configuratie-instellingen.....	86
Ondersteunde indelingen voor afbeeldingsbestanden in Tekla Structures.....	87
Logboekbestanden over de werking van Tekla Structures.....	88
Een logbestand weergeven.....	92
De naam en locatie van het logboekbestand van de sessiehistorie wijzigen.....	93
Logboekbestand historie nummers.....	93
Nummeringreeks in het logboekbestand met de nummeringshistorie.....	95
Bestanden en bestandsnaamextensies in de Tekla Structures-modelmap.....	96
Bestanden in de Tekla Structures-modelmap.....	97
Bestanden in de map \Analysis.....	100
Bestanden in de map \attributes.....	101
Exportinstellingen van Tekla PowerFab in de map \attributes.....	109
Bestanden met componenteigenschappen in de map \attributes.....	109
Tekeninginstellingen op objectniveau, opgeslagen in de map \attributes.....	109
Tekeninginstellingen op aanzichtniveau, opgeslagen in de map \attributes.....	110
Bestanden gerelateerd aan tekeningniveau voor onderdeeltekeningen opgeslagen in de map \attributes.....	112
Bestanden gerelateerd aan tekeningniveau-eigenschappen voor merktekeningen opgeslagen in de map \attributes.....	114
Bestanden gerelateerd aan tekeningniveau-eigenschappen voor betontekeningen, opgeslagen in de map \attributes.....	115
Bestanden gerelateerd aan tekeningniveau-eigenschappen voor overzichttekeningen opgeslagen in de map \attributes.....	117
Bestanden gerelateerd aan verzameltekeningen, tekeningniveau-eigenschappen, opgeslagen in de map \attributes.....	119
Bestanden gemeenschappelijk voor alle tekeningen en bestanden in de map \drawings.....	120
Bestanden die zijn gemaakt in de map \DataStorage\ref.....	120
Bestanden gemaakt in de map \Plotfiles.....	121
Bestanden gemaakt in de map \DGN.....	121
Bestanden gemaakt in de map \Drawing Details.....	121
Bestanden gerelateerd aan de IFC-export in de map \IFC.....	121
Bestanden gerelateerd aan NC (numerieke controle) in de map \DSTV_Profiles.....	122
Bestanden in de map \ModelSharing.....	122
Bestanden in de map \ProjectOrganizer.....	122
Bestanden gerelateerd aan lijsten in de map \Reports.....	122
Bestanden in de map \SessionFileRepository.....	123
Bestanden gerelateerd aan vormen in de mappen \ShapeGeometries en \Shapes.....	123
Bestanden in de map \screenshots.....	123
Bestanden gerelateerd aan Unitechnik-export in de map \UT_files.....	123
Bestanden gerelateerd aan opties en variabelen.....	123
Over modelspecifieke opties en variabelen.....	123
Als u modelspecifieke opties of variabelen wijzigt.....	124
Wat gebeurt er wanneer u gebruiker-specifieke opties of variabelen wijzigt.....	124
Een lijst van variabelen en hun waarden maken.....	125
Instellingen in het dialoogvenster Opties.....	125

	Eenheden en decimalen wijzigen.....	147
	Instellingen gedefinieerd door variabelen.....	147
	Tekla Structures-instellingen in het Windows-register.....	149
	Gebruikersinstellingen in het Windows-register.....	149
	Installatie-instellingen in het Windows-register.....	150
3.8	Applicaties ontwikkelen met Tekla Open API.....	150
4	Nieuwe projecten starten als Tekla Structures-beheerder..	152
4.1	Het eerste project starten.....	152
4.2	Nieuwe projecten starten.....	153
4.3	Projecteigenschappen definiëren.....	153
4.4	Hergebruik bestanden en instellingen van eerdere projecten of Tekla Structures-versies.....	154
	Controleer variabelen voor het definiëren van de project- en firm-mappen.....	154
	Bestanden en instellingen handmatig naar een nieuw project overbrengen.....	154
	Tekla Structures-model en -tekeningen in een ander model importeren.....	155
4.5	Gebruikersattributen (UDA's) definiëren en bijwerken.....	158
	Informatie over het maken van nieuwe gebruikersattributen.....	159
	Beste praktijk voor namen van gebruikersattributen.....	160
	Beste praktijken voor definities van gebruikersattributen.....	160
	Beste praktijken voor vertalingen van gebruikersattributen.....	160
	Zoek volgorde van objects.inp-bestanden.....	161
	Als u bestaande definities voor gebruikersattributen moet wijzigen.....	161
	Definities van gebruikersattributen in een model bijwerken.....	162
	Omgevingsdatabasebestand.....	162
	Voorbeeld: Een gebruikersattribuut (UDA) maken en bijwerken.....	163
	Gebruikersattributen in referentiemodellen toevoegen.....	166
	Eigenschappen van de objects.inp-bestanden.....	168
	Algemene eigenschappen.....	168
	afbeelding eigenschappen.....	172
	Typen waarden in gebruikersattributen.....	172
	Voorbeelden van waardetypen in gebruikersattributen.....	175
	Instellingen voor onderdeel-UDA kopiëren.....	177
	Over de tab_page_property.....	177
4.6	Templates.....	178
	Template Editor Gebruikershandleiding.....	180
	Maak een tekstuele template.....	180
	Voorbeeld: Een template voor submerken maken.....	190
	Een grafische template maken.....	194
		194
	Metrische lettertypehoogte in grafische templates controleren.....	203
	Een template in HTML-indeling maken.....	206
	Maak een .pdf-lijsttemplate.....	208
	Een template voor buigingsschema's of vergrote afbeeldingen maken	212
	Vergrote afbeeldingen automatisch verscalen.....	215
	Het uiterlijk van de vergrote afbeeldingen wijzigen.....	216
	Buigschema-attributen.....	216
	Een titelblok van een DWG-bestand maken.....	218
	Voordat u een DWG-titelblok importeert.....	218
	Een DWG-titelblok importeren en wijzigen.....	218
	Afbeeldingen aan een template toevoegen.....	224
	Inhoudstypen in templates.....	227

Templateattribuutbestanden (contentattributes.lst).....	231
Door de gebruiker gedefinieerde templateattributen.....	232
Voorbeeld: Door de gebruiker gedefinieerde templateattributen aan de Template Editor toevoegen.....	234
Opmerkingen aan door de gebruiker gedefinieerde templateattributen toevoegen	235
Voeg hiërarchie aan door de gebruiker gedefinieerde templateattributen toe.....	236
Tips voor templates	237
Type attributen in calculaties gebruiken.....	237
De inhoud van het waardeveld wijzigen om inches te kunnen gebruiken.....	238
Aangepaste datumnotatie definiëren.....	238
Sheetnummer van merk- of betontekening.....	239
Indelingsfuncties in waardevelden gebruiken.....	239
Prestatieproblemen oplossen.....	241
4.7 Een project voor samenwerking en interoperabiliteit instellen.....	242
Checklist voor uitwisselbaarheidEen project voor samenwerking en interoperabiliteit instellen.....	242
Gezamenlijk modelleren voor beheerders.....	242
Beheer van Tekla Model Sharing.....	243
De cacheservice voor Tekla Model Sharing installeren.....	243
Uw eigen potree puntenwolkgegevens hosten.....	247
Een potree-bestand maken met de puntenwolkmanager.....	247
Configureer een Azure-opslagaccount voor het hosten van de puntenwolkgegevens.....	249
Upload potree-gegevens naar uw Azure-opslagaccount.....	250
Voeg een koppeling naar uw puntenwolkgegevens toe aan uw Trimble Connect-project.....	251
Bestanden voor importeren en exporteren.....	251
Conversiebestanden.....	251
Eigenschappenets voor IFC-export maken.....	255
DSTV-bestandsbeschrijving.....	269
Bestandsbeschrijving van tekla_dstv2dxf_<env>.def	270
ASCII-bestandsbeschrijving.....	280
4.8 Catalogi en databases aanpassen.....	283
Extra inhoud in Tekla Warehouse.....	283
De materialendatabase aanpassen.....	284
Belangrijke knoppen in de materialendatabase.....	285
Voeg een materiaalkwaliteit toe.....	285
Een materiaalkwaliteit kopiëren.....	286
Een materiaalkwaliteit wijzigen.....	286
Een materiaalkwaliteit verwijderen.....	287
Gebruikersattributen aan materiaalkwaliteiten toevoegen.....	287
Door gebruiker gedefinieerde materiaaldefinities maken.....	288
Info over materiaalkwaliteiten importeren en exporteren.....	289
Een deel van de materialendatabase exporteren.....	290
Een hele materialendatabase exporteren.....	290
Een materialendatabase importeren.....	291
Eenheden die bij het importeren en exporteren worden gebruikt.....	291
De oorspronkelijke profielendatabase aanpassen.....	293
De oorspronkelijke profielendatabase weer inschakelen.....	293
Belangrijke knoppen in de profielendatabase.....	293
Hoe profielen gegroepeerd worden.....	294
Een voorwaarde aan de profielendatabase toevoegen.....	294
Een voorwaarde in de profielendatabase wijzigen.....	295
Gebruikersattributen aan profielen toevoegen.....	296

Profieltypen aan een bepaald materiaal koppelen.....	299
Een profiel uit de profiel database verwijderen.....	300
Profielen in de profiel database importeren en exporteren.....	301
Uw eigen profielen maken.....	307
De nieuwe profiel database aanpassen.....	357
De nieuwe profiel database inschakelen.....	357
De profiel database filteren en sorteren.....	358
Alleen profielen van fabrikant weergeven.....	358
Groepen in de profiel database maken.....	358
Subgroepen maken in de profiel database.....	359
Profielen aan groepen in de profiel database toevoegen.....	359
Profielen verwijderen uit groepen in de profiel database.....	360
De naam van groepen in de profiel database wijzigen.....	361
Groepen in de profiel database delen.....	361
Groepen uit de profiel database verwijderen.....	362
Tags aan profielen in de profiel database toevoegen.....	362
Sterren toevoegen aan profielen in de profiel database.....	363
Namen van profielen in de profiel database wijzigen.....	363
Profielen uit de profiel database verwijderen.....	363
Profielen in de nieuwe profiel database importeren en exporteren.....	364
De vorm database aanpassen.....	368
Vormen maken.....	369
Vormen en groepen in de vorm database organiseren.....	370
De weergave van de Vorm database rangschikken.....	379
Vormen importeren in Tekla Structures.....	384
Exporteren vormen.....	387
Vorm geometriebestanden comprimeren.....	389
Vorm geometrie bestanden opschonen of herstellen.....	390
De bout database aanpassen.....	391
Hoe de bout database en de boutsamenstelling database samenwerken	392
Bouten en boutsamenstellingen beheren.....	393
Bouten en boutsamenstellingen importeren en exporteren.....	397
Hoe van bout- en boutsamenstelling databases van invloed zijn op de lengteberekening.....	401
Eigenschappen bout database.....	404
Eigenschappen boutsamenstelling database.....	406
De stav database aanpassen.....	407
Werken met definities in de stav database.....	408
Werken met groepen in de stav database.....	410
Staafdefinities importeren en exporteren.....	412
De weergave van de stav database rangschikken.....	413
De database Applicaties en componenten aanpassen.....	419
De Applicaties en componenten database bewerken.....	419
De Applicaties en componenten database onderhouden.....	423
Uw eigen componentenmap maken.....	424
Problemen met componenten of groepen in de Applicaties en componenten - database oplossen.....	425
Hulp van docent voor applicaties en componenten toevoegen.....	426
4.9 Aangepaste bureaubladsnelkoppelingen maken voor Tekla Structures.....	427
Een bureaubladsnelkoppeling maken voor Tekla Structures met aangepaste initialisaties.....	428
Beschikbare parameters in bureaubladsnelkoppelingen voor Tekla Structures.....	429
Voorbeeld van een initialisatiebestand.....	431
Het login dialoogvenster omzeilen.....	432

5	Dagelijks beheer van Tekla Structures.....	433
5.1	Beheer van de organisatie voor Tekla Online-services.....	433
5.2	Beheer van Tekla Structures subscriptions.....	434
5.3	Tekla Structures upgrades voor beheerders.....	434
5.4	AI Cloud-productietekeningen (Preview): Een tekeningenverzameling openbaar maken.....	435
	Een productietekeningverzameling openbaar maken.....	435
6	Vrijwaring.....	438

1 Tekla Structures beheren

Tekla Structures beheren betekent aanpassing en implementatie van Tekla Structures voor gebruikers binnen uw organisatie of voor eigen gebruik.

Type gebruikers die Tekla Structures beheren zijn bijvoorbeeld:

- Tekla Structures-beheerders of BIM managers, die Tekla Structures aan gebruikers in hun organisatie aanpassen.
- IT-beheerders die de netwerk omgeving en Tekla Structures -subscriptions beheren en Tekla Structures voor gebruikers implementeren.
- Individuele gebruikers, zoals freelancers, die een persoonlijke Tekla Structures-subscription hebben en Tekla Structures voor hun eigen gebruik willen aanpassen.

1.1 Voordat u Tekla Structures gaat gebruiken

U hebt een Trimble Identity nodig om Trimble-producten te kunnen downloaden en uw subscriptions te kunnen gebruiken.

Tekla Online Services, als Tekla Structures-subscriptions gebruiken Trimble Identity voor identificatie. U kunt uw Trimble Identity met andere Trimble-services zoals Trimble Connect en SketchUp 3D Warehouse gebruiken.

Raadpleeg [Uw Trimble Identity aanmaken](#).

1.2 Aan de slag met Tekla Structures-beheren voor een onderneming

Als u aan de slag wilt als Tekla Structures-beheerder, moet u vertrouwd raken met de concepten die te maken hebben met installatie, aanpassing en projecten starten.

Als Tekla Structures-beheerder hebt u een beter begrip en een meer beheerde aanpak nodig om de configuraties en instellingen te definiëren en te onderhouden die uw gebruikers bij hun werk nodig hebben.

Workflow voor beheerders of BIM-managers

De typische workflow voor een Tekla Structures-beheerder of BIM-manager is:

1. [Plan de installatievereisten \(pagina 12\)](#) voor Tekla Structures.
2. [Pas \(pagina 39\)](#) aan en distribueer de aanpassingen naar gebruikers binnen uw bedrijf.
3. [Stel nieuwe projecten in \(pagina 152\)](#).

Workflow voor IT-beheerders

Als IT-beheerder onderhoudt u de omringende netwerkomgeving, beheert u de Tekla Structures-subscriptions en implementeert u Tekla Structures voor gebruikers.

De typische workflow voor een IT-beheerder is:

1. Configureer de netwerkomgeving volgens de [installatievereisten \(pagina 28\)](#) voor Tekla Structures.
2. [Beheer de gebruikers in uw organisatie \(pagina 433\)](#) en uw [subscriptions \(pagina 434\)](#).
3. [Implementeer voor gebruikers \(pagina 28\)](#).

1.3 Aan de slag met het beheren van Tekla Structures in een klein of middel groot bedrijf

Beheerders in een klein bedrijf beheren meestal de aanpassing van Tekla Structures, evenals gebruikersaccounts en subscriptions binnen uw Tekla Online-organisatie.

De typische workflow voor een beheerder in een kleine organisatie is:

1. [Plan hoe u \(pagina 12\)](#) installeert en [Tekla Structures implementeert voor gebruikers \(pagina 28\)](#).
2. [Beheer de gebruikers in uw organisatie \(pagina 433\)](#) en uw [subscriptions \(pagina 434\)](#).
3. [Pas \(pagina 39\)](#) aan en distribueer de aanpassingen naar gebruikers binnen uw bedrijf.
4. [Stel nieuwe projecten in \(pagina 152\)](#).

1.4 Aan de slag gaan met het beheren van Tekla Structures als individuele gebruiker

Als u individuele gebruiker met uw persoonlijke Tekla Structures-subscription bent, wilt u mogelijk Tekla Structures aan uw eigen gebruik aanpassen.

Een basisconfiguratie voor uw eigen gebruik wordt doorgaans uitgelegd in de documentatie van elke functie. De aanpassingen kunnen tussen verschillende modellen worden gekopieerd. Als u Tekla Structures voor uw eigen gebruik configureert, is het goed om een basale kennis te hebben van de [mapstructuur voor de installatie van Tekla Structures \(pagina 14\)](#) en [-bestanden voor de configuratie van \(pagina 52\)](#).

De typische workflow voor een individuele gebruiker is:

1. Installeer Tekla Structures.
2. [Pas \(pagina 39\)](#) aan voor uw projecten en manier van werken.
3. [Templates maken \(pagina 178\)](#).
4. Controleer uw instellingen in de [variabelen \(pagina 123\)](#).

2 Plan de installatie en configureer Tekla Structures

Planning is belangrijk om ervoor te zorgen dat uw installatie van Tekla Structures voldoet aan uw behoeften.

Bij het plannen van de installatie van Tekla Structures kunt u rekening houden met:

- De hardware- en software componenten die u voor de installatie nodig hebt
- Hoe u Tekla Structures naar gebruikers distribueert. Raadpleeg [Tekla Structures-installatie voor beheerders \(pagina 28\)](#).
- Welke Tekla Structures-omgevingen u gebruikt. Raadpleeg [Overzicht van omgevingen, rollen en configuraties in Tekla Structures \(pagina 13\)](#).
- Hoe u de [Project- en bedrijfsmappen \(pagina 17\)](#) gebruikt om gebruikersinstellingen op te slaan.

2.1 Installatievereisten van Tekla Structures

Raadpleeg de aanbevolen hardware voor informatie over aanbevolen besturingssysteem- en hardwarespecificaties.

Tekla Structures vereist ook enkele Microsoft-distributiepakketten. De volgende herdistribueerbare pakketten of nieuwere versies hiervan worden automatisch geïnstalleerd tijdens de software-installatie van Tekla Structures als deze of nieuwere versies van de pakketten nog niet zijn geïnstalleerd op uw computer. Raadpleeg *Extra vereiste softwarecomponenten* onder hardware-aanbevelingen.

Als u een aangepast installatiepakket maakt, moet u ervoor zorgen dat .NET Framework op de clientcomputers wordt geïnstalleerd.

De volgende installatieprogramma's worden ook automatisch geïnstalleerd tijdens de software-installatie van Tekla Structures:

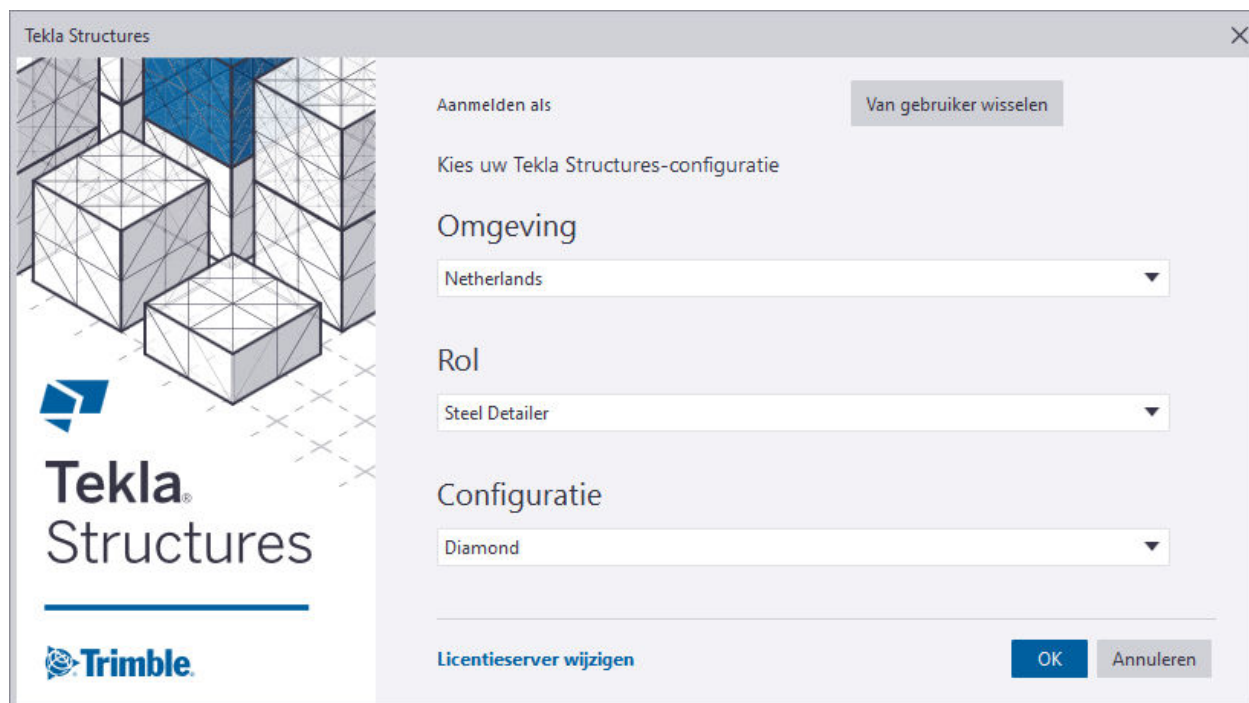
- Tsep File Dispatcher Launcher
- Tekla Warehouse Service

Deze installatiesoftware is nodig om [Tekla Warehouse](#) correct te kunnen laten werken.

2.2 Overzicht van omgevingen, rollen en configuraties in Tekla Structures

Er wordt een omgeving van Tekla Structures ingesteld voor de materialen, kwaliteiten, profielen, tekeninginstellingen, componentinstellingen en de .ini-bestandsinstellingen die binnen een specifieke markt worden gebruikt. Er zijn veel verschillende omgevingen in Tekla Structures. Wanneer u een specifieke omgeving selecteert wanneer u Tekla Structures start krijgt u de instellingen voor die locale. U kunt meerdere omgevingen tegelijkertijd installeren en u kunt op elk gewenst moment meer omgevingen toevoegen.

Als u geen omgeving installeert, is slechts de omgeving blank project beschikbaar. U kunt de lege omgeving als basis voor uw eigen omgevings- of projectinstellingen gebruiken. Het bevat standaardinstellingen zoals parametrische profielen, niet-gedefinieerde bout-, materiaal- en staafkwaliteiten en basistekeningopmaken. Deze kunt u vanuit uw eigen firm- of project-mappen en Tekla Warehouse aanvullen.



Sommige omgevingen geven u de mogelijkheid om bij het inloggen een **rol** te selecteren. De rol is onafhankelijk van uw subscriptions of licenties. Door het gebruik van rollen maakt de gebruikersinterface en instellingen duidelijker, eenvoudiger en sneller voor de taken van de gebruikers. Instellingen, filters, lijsten en de gebruikersinterface zijn ingesteld op de rol die de gebruiker heeft. Vooraf geladen instellingen in objecteigenschappen die voor de rol niet relevant zijn, worden bijvoorbeeld niet weergegeven.

De rolselectie is primair bedoeld om door Trimble en het lokalisatiepersoneel van de leverancier te worden geconfigureerd en maakt gewoonlijk onderdeel van het Tekla Structures-installatiepakket uit. Geavanceerde gebruikers en beheerders van Tekla Structures kunnen echter ook hun eigen rollen binnen de bedrijfsorganisatie creëren. Extra inhoud is beschikbaar in de offline en online verzamelingen van Tekla Warehouse.

Tekla Structures heeft veel verschillende configuraties. De subscriptions of licenties die u hebt, bepalen welke configuraties u kunt gebruiken.

Raadpleeg ook

[Hiërarchie van instellingen van Tekla Structures \(pagina 39\)](#)

2.3 Mapstructuur voor de installatie van Tekla Structures

De app en omgevingen van Tekla Structures worden standaard verdeeld over verschillende locaties als gevolg van de vereisten voor Windows-certificering.

De bestanden worden standaard geïnstalleerd in de volgende mappen:

- De app Tekla Structures wordt geïnstalleerd in de map `..\Program Files\Tekla Structures\<version>\`.

Als Tekla Structures wordt geïnstalleerd in de map `Program Files`, dan kan elke gebruiker de app uitvoeren, maar kunnen ze er geen wijzigingen aan aanbrengen. Configuratiebestanden worden afzonderlijk geïnstalleerd in de verborgen map `Program Data`. De installatie in de map `Program Files` vereist beheerdersrechten op de computer.

- Omgevingen en extensies worden geïnstalleerd in de verborgen map `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\`.
- Gebruikersinstellingen worden voor elke gebruiker altijd geïnstalleerd in de map `..\Users\<username>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>\`, ongeacht waar de app Tekla Structures is geïnstalleerd. Alle gebruikers hebben toegang tot de bestanden in hun eigen gebruikersinstellingen.

Als u Tekla Structures installeert, dan kunt u de installatiemap selecteren. U kunt de standaard installatiemappen gebruiken of Tekla Structures installeren in een normale bestandsmap op de computer, zoals `C:\TeklaStructures`.

Als u wilt voorkomen dat gebruikers wijzigingen aanbrengen aan de app, omgevingen of instellingen van Tekla Structures, dan bevelen we aan om de standaard installatiemappen te gebruiken.

Als gebruikers eenvoudig toegang nodig hebben tot alle bestanden voor Tekla Structures of als het voor gebruikers niet mogelijk is om Tekla Structures te installeren met beheerdersrechten, dan bevelen we aan om Tekla Structures te installeren in een normale bestandsmap. Als u in Tekla Structures installeert in een normale bestandsmap, dan worden alle bestanden geïnstalleerd in die map, behalve de gebruikersinstellingen. Gebruikers die toegang hebben tot de map hebben toegang tot alle installatie-, configuratie- en omgevingsbestanden.

verborgen bestanden en mappen voor Tekla Structures

Als de app Tekla Structures wordt geïnstalleerd in de map `Program Files`, dan bevinden enkele van de bestanden die nodig zijn om Tekla Structures uit te voeren zich in verborgen mappen en zijn niet zichtbaar.

U kunt indien nodig de verborgen bestanden en mappen zichtbaar maken met de **Mapopties** van Windows.

Bestanden gerelateerd aan de app Tekla Structures

De app Tekla Structures en bestanden zoals de volgende worden geïnstalleerd onder de map `..\Program Files\Tekla Structures\<version>\`:

- `contentattributes_global.lst`
- `contentattributes_userdefined.lst`
(in de Amerikaanse omgeving: `contentattributes_customer.lst`)

Bestanden gerelateerd aan omgevingen

Omgevingen en bestanden zoals de volgende worden geïnstalleerd onder de map `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\`:

- `analysis_design_config.inp`
- `contentattributes.lst`
- `dimension_marks.sym`
- `InquiryTool.config`
- `objects.inp`
- `objects.inp`
- `privileges.inp`
- `product_finishes.dat`
- `rebar_config.inp`

- TeklaStructures.lin
- TilePatternCatalog.dtd
- TilePatternCatalog.xml

(De exacte bestandslocatie kan variëren, afhankelijk van de mapstructuur van uw omgevingsbestanden.

Bestanden gerelateerd aan gebruikersinstellingen

Gebruikersinstellingen en bestanden zoals de volgende bestanden worden voor elke gebruiker geïnstalleerd onder de map `..\Users\<username>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>\:`

- user.ini
- options.bin
- Aangepaste opmaak PropertyTemplates.xml en PropertyTemplates.Drawing.xml-bestanden van het eigenschappen venster
- .xml-bestanden van aangepaste linten en aangepaste tabbladen
- .xml-bestanden van de aangepaste contextuele werkbalk
- .json-bestanden van de aangepaste werkbalk

Bedrijfsmapstructuur

Het gebruik van centrale project- en firm-mappen vereenvoudigt upgraden en het maken van back-ups. Bij het upgraden naar een nieuwe Tekla Structures-versie of het bijwerken van het bedrijfslogo, bijvoorbeeld, hoeven de bestanden bijvoorbeeld slechts op één plek te worden vervangen.

Als u Tekla Model Sharing niet gebruikt, dan bevelen we aan om een [project- en firm-map \(pagina 17\)](#) op een centrale bestandsserver te gebruiken voor het opslaan van uw modellen en installatiebestanden voor de bedrijfs- en projectspecifieke instellingen. Tekla Structures leest de instellingen van de centrale bestandsserver.

Als u gebruikt Tekla Model Sharing, kunt u de project- en bedrijfsmappen synchroniseren via de Trimble Connect Cloud-service die in uw Tekla Structures-subscription is opgenomen.

Back-ups maken van belangrijke Tekla Structures-mappen

Modelmappen en de firm- en project mappen bevatten waardevolle informatie en werk. Het is belangrijk om back-ups te maken van deze mappen en instellingen.

Als uw bedrijf een systeem heeft om geplande automatische back-ups te maken, plan uw systeem dan om de back-ups 's nachts buiten werktijden te maken, zodat mogelijke conflicten in de modellen kunnen worden voorkomen.

Virusbeveiliging en Tekla Structures-mappen

Antivirussoftware kan problemen veroorzaken bij het opslaan van modellen en tekeningen naar de modelmap. Deze problemen kunnen zich vooral voordoen als u uw model hebt opgeslagen op een netwerkstation.

We bevelen sterk aan om Tekla Structures toe te voegen aan de veilige lijst van uw antivirussysteem en uw antivirussoftware zodanig in te stellen deze de acties in uw modelmap niet blokkeert of scant.

2.4 Project- en bedrijfsmappen

Project- en firm-mappen zijn bedoeld voor het opslaan van de aangepaste bestanden. Aangepaste bestanden kunnen bijvoorbeeld aangepaste linten, tekeningstijlen, profielen- en materialendatabases, of andere instellingen zijn die u voor toekomstig gebruik wilt bewaren.

U kunt elke keer als u een nieuw model begint dezelfde bestanden gebruiken of een nieuwe versie van Tekla Structures installeren.

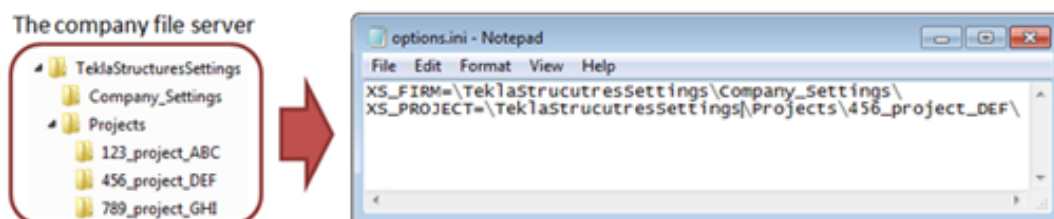
Map	Typische inhoud
Bedrijf	Instellingen die op bedrijfsniveau worden gebruikt, zoals bedrijfslogo en de tekeningnorm. Gebruik de bedrijfsmap en de submappen om aangepaste bestanden voor een gehele organisatie of onderneming op te slaan. De instellingen en bestanden in de bedrijfsmap zijn bedoeld om in alle projecten binnen het bedrijf te worden gebruikt. Stel dat u bijvoorbeeld regelmatig werkt voor één bedrijf dat specifieke standaarden voor tekeningopmaak heeft waarvan wordt verwacht dat u deze gebruikt. Pas de tekeningtemplates eenmaal voor het bedrijf aan en sla ze in de bedrijfsmap of in een submap van de bedrijfsmap op. U kunt de aangepaste tekeningeigenschappen vervolgens voor alle toekomstige projecten voor dat bedrijf gebruiken.
Project	Instellingen die voor een bepaald project worden gebruikt. Gebruik de projectmap en de submappen om aangepaste bestanden op te slaan die alleen in een bepaald project

Map	Typische inhoud
	worden gebruikt. Een project kan uit meerdere modellen bestaan die door aparte teams op verschillende locaties worden gedaan. U kunt projectspecifieke bestanden en instellingen in de projectmap opslaan, zodat iedereen in het project deze kan gebruiken. Een project bestaat mogelijk ook uit een -model dat door verschillende bedrijven wordt gedeeld.

Eigenschappenbestanden worden altijd in de map `\attributes` onder de huidige modelmap zoals `\TeklaStructuresModels\<my_building>\attributes` opgeslagen. We raden u aan deze bestanden vervolgens naar de project- of firm-map te kopiëren of naar de door de gebruiker gedefinieerde submappen onder de project- of firm-map.

Voordelen van de project- en firm-mappen

Door project- en firm-mappen te gebruiken om uw aangepaste instellingen op te slaan, is het eenvoudiger om bedrijfsinstellingen bij te werken, ervoor te zorgen dat iedereen dezelfde instellingen in een project gebruikt en een upgrade naar een nieuwere versie van Tekla Structures heeft.



Tekla Structures vervangt geen bestanden in project- en firm-mappen wanneer u een nieuwe versie installeert. U kunt uw aangepaste bestanden behouden zonder dat u hoeft te kopiëren en plakken of vanuit eerdere versies hoeft te exporteren en importeren. Het gebruik van project- en firm-mappen maakt upgraden sneller en eenvoudiger. Wanneer u bestanden op één plek opslaat, is het ook eenvoudiger om de instellingen bij te werken en ervoor te zorgen dat iedereen in een project dezelfde instellingen gebruikt. Met project- en firm-mappen kunt u ook eenvoudig terugkeren naar de standaardinstellingen omdat uw aangepaste instellingen geen van de systeembestanden overschrijven.

Voorbeeld:

In het huidige project `123_project_ABC` hebt u de eigenschappen voor een betonkolom ingesteld en deze als `column_ABC` opgeslagen. U maakt als volgt deze opgeslagen instellingen beschikbaar voor iedereen die aan het project `123_project_ABC` werkt:

1. Kopieer `column_ABC.ccl` vanuit de `\attributes`-map onder de modelmap naar de `\123_project_ABC`-project-map of op uw bestandsserver of naar een door de gebruiker gedefinieerde submap onder de `\123_project_ABC`-project-map.
2. Zorg ervoor dat iedereen in het project het juiste pad voor de variabele `XS_PROJECT` in het bestand `.ini` heeft.

Variabelen voor het definiëren van de project- en firm-mappen

Project- en firm-mappen worden gedefinieerd door de `XS_FIRM`-variabelen en `XS_PROJECT`.

Als u de in een bedrijfs- en projectmap opgeslagen instellingen wilt gebruiken, stelt u het pad naar de map in door de variabelen `XS_PROJECT` en `XS_FIRM` te gebruiken. Deze variabelen moeten in de initialisatiebestanden (`.ini`) worden geplaatst. U kunt verschillende `.ini`-bestanden hebben. U kunt in de Tekla Structures-snelkoppeling definiëren welke `.ini`-bestanden moeten worden uitgevoerd en welke instellingen moeten worden toegepast.

Mogelijk is het handig om voor elk project een opstartsneltoets op uw bureaublad te maken die alle voor het project benodigde mappen bevat.

ATTENTIE Het wijzigen van de waarde van een variabele in `.ini`-bestanden die zich buiten de modelmap bevinden, heeft geen invloed op de bestaande modellen. U kunt variabelen alleen bijwerken in het dialoogvenster **Variabelen** of in het `options.ini`-bestand dat zich in de modelmap bevindt, niet vanuit een `options.ini`-bestand dat zich in de mappen bevindt die voor de variabelen `XS_FIRM` of `XS_PROJECT` zijn gedefinieerd. De `.ini`-bestanden worden ook gelezen als u een bestaand model opent, maar alleen nieuwe variabelen die niet in `options_model.db` of `options_drawings.db` bestaan worden toegevoegd. Zoals bijvoorbeeld opties die nog niet in het dialoogvenster **Variabelen** staan, maar in de software zijn toegevoegd.

Een project- of bedrijfsmap maken

De bedrijfs- en projectmappen zijn meestal te vinden in netwerkmappen of op een gedeelde bestandsserver waartoe alle gebruikers binnen het bedrijf toegang hebben.

OPMERKING Daarnaast kunt u een [Trimble Connect-project \(pagina 25\)](#) gebruiken als de project- of firm-map. U kunt de in een Trimble Connect-project opgeslagen instellingen gebruiken voor single-user, multi-user of Tekla Model Sharing-modellen.

1. Maak een leeg project- of firm-map op een gedeelde locatie.

2. Ga in Tekla Structures naar het menu **Bestand** en klik op **Instellingen --> Variabelen**.
3. Definieer in de **Bestandslocaties**-categorie het pad naar de firm- of project-map als de waarde van de variabele `XS_FIRM` of `XS_PROJECT`.
4. Start Tekla Structures opnieuw op om de wijziging door te voeren.

Voorbeeld van het gebruik van een firm-map:

Dit voorbeeld laat zien hoe u een firm-map instelt en hoe u de waarde van de `XS_FIRM`-variabele instelt zodat Tekla Structures de instellingen in de firm-map gebruikt.

1. Maak op een gedeelde locatie, zoals een netwerkstation, een map met de naam `Firm`.

U kunt de map elke willekeurige naam geven. In dit voorbeeld wordt de naam `Firm` gebruikt.

2. Maak in de firm-map een initialisatiebestand.

U kunt dit bestand gebruiken om variabelen voor elk model in te stellen.

- a. Maak in een teksteditor een tekstbestand.
- b. Voeg deze variabele aan het bestand toe:

```
set XS_USE_ASSEMBLY_NUMBER_FOR=MAIN_PART
```

- c. Sla het bestand als `firm.ini`-bestand in de `Firm`-map op.

3. Stel de waarde van de `XS_FIRM`-variabele zo in dat Tekla Structures de firm-map gebruikt.

- a. Ga in Tekla Structures naar het menu **Bestand** en klik op **Instellingen --> Variabelen**.
- b. Definieer in de categorie **Bestandslocaties** het pad naar de firm-map als de waarde van de `XS_FIRM`-variabele. Bijvoorbeeld `\\network-drive\TeklaStructures\Company-Settings\Firm\`

4. Start Tekla Structures opnieuw op om de wijziging door te voeren.

5. Als u wilt controleren of Tekla Structures de instellingen uit de firm-map gebruikt, controleert u de waarde van de `XS_USE_ASSEMBLY_NUMBER_FOR`-variabele.

- a. Ga in Tekla Structures naar het menu **Bestand** en klik op **Instellingen --> Variabelen**.
- b. Controleer in de categorie **Nummering** of de waarde van de `XS_USE_ASSEMBLY_NUMBER_FOR`-variabele `MAIN_PART` is.

Vaste submappen in project- en bedrijfsmappen

Sommige bestanden moeten in specifieke of *vaste* submappen onder project- en bedrijfsmappen worden opgeslagen. Als de bestanden niet in deze mappen worden opgeslagen, kan Tekla Structures de bestanden niet lezen. Zie de bestanden die in vaste submappen moeten worden opgeslagen in de volgende tabel.

XS_FIRM of XS_PROJECT- submap	Verdere submappen en de benodigde bestanden	Raadpleeg ook
\AdditionalPSe ts	Gebruik deze map om configuratiebestanden van de eigenschapsset voor IFC-export in de .xml indeling op te slaan.	Nieuwe eigenschappen sets voor IFC-export maken (pagina 255)
\CustomInquiry	Gebruik deze map om het volgende op te slaan: - lijsttemplates voor aangepaste informatie als .it-bestanden - het bestand InquiryTool.config voor het definiëren welke attributen standaard in het dialoogvenster Inhoud beheren worden opgenomen voor het selecteren van de eigenschappen die in aangepaste aanvragen voor informatie worden weergegeven	Gebruikersinformatie
\Drawing Details	Gebruik deze map om 2D-tekeninggegevens als .ddf- en .png-bestanden op te slaan. Merk op dat als u de tekeninggegevens wilt zien die in de \Drawing Details-submap onder een bedrijfs- of projectmap zijn opgeslagen in Tekla Structures u de volgende stappen moet uitvoeren: - Klik in het zijvenster 2D-tekeningenbibliotheek op de knop  Map. - Selecteer Bedrijf of Project.	2D-bibliotheek in tekeningen
\macros	Deze submap heeft de volgende submappen:	Werken met applicaties

XS_FIRM of XS_PROJECT- submap	Verdere submappen en de benodigde bestanden	Raadpleeg ook
	• \Drawings Gebruik deze map om macro's met betrekking tot tekeningen als .bmp-, .cs- en .cs.pdb-bestanden op te slaan. • \Modeling Gebruik deze map om macro's met betrekking tot modelleren als .bmp-, .cs- en .cs.pdb-bestanden op te slaan. Merk op dat de macro's hoofdzakelijk worden gelezen uit de map die door de variabele XS_MACRO_DIRECTORY wordt gedefinieerd. Deze variabele kan naar een willekeurige map verwijzen, niet alleen de submap \macros van een bedrijfs- of projectmap.	• XS_MACRO_DIRECTORY
\profil	Deze submap kan de volgende submappen hebben: • \ShapeGeometries Gebruik deze map om beschrijvingen van vormgeometrie als .tez of .xml-bestanden op te slaan. • \Shapes Gebruik deze map om vormbeschrijvingen als .xml-bestanden op te slaan.	• De vormendataba se aanpassen (pagina 368)
\ProjectOrganizerData	Deze map heeft de volgende submappen: • \DefaultCategoryTrees Gebruik deze map om categorieën van de Organisator als .category-bestanden op te slaan. • \PropertyTemplates Gebruik deze map om eigenschappentemplates	• Aangepaste standaardinstelling voor de Organisator

XS_FIRM of XS_PROJECT- submap	Verdere submappen en de benodigde bestanden	Raadpleeg ook
	van de Organisator als .propertytemplate-bestanden op te slaan. • \ExcelTemplates Gebruik deze map om aangepaste templates in de .xlt-indeling voor het exporteren van waarden van objecteigenschappen van de Organisator op te slaan.	
\PropertyRepository\Templates	Gebruik deze map om aangepaste opmaak van eigenschappenvensters in het bestand PropertyTemplates.xml op te slaan.	• Aangepaste opmaak van eigenschappenvensters distribueren door een project-, bedrijfs- of omgevingsmap te gebruiken (pagina 49)
\Symbols	Gebruik deze map om het volgende op te slaan: • symbolen als .sym- en .dwg-bestanden • andere afbeeldingen en bitmaps die in tekeningen worden gebruikt Merk op dat de symbolen hoofdzakelijk worden gelezen uit de map die door de variabele DXK_SYMBOLPATH wordt gedefinieerd. Deze variabele kan naar een willekeurige map verwijzen, niet alleen de submap \Symbols van een bedrijfs- of projectmap.	• Symbolen in tekeningen toevoegen • DXK_SYMBOLPATH
\template	Gebruik deze map om grafische templates die in tekeningopmaken worden gebruikt als .tpl-bestanden op te slaan. Merk op dat de templates hoofdzakelijk worden gelezen uit de map die door de variabele	• XS_TEMPLATE_DIRECTORY • XS_TEMPLATE_MARK_SUB_DIRECTORY

XS_FIRM of XS_PROJECT- submap	Verdere submappen en de benodigde bestanden	Raadpleeg ook
	XS_TEMPLATE_DIRECTORY wordt gedefinieerd. Op dezelfde manier wordt het bestand <code>tpled.ini</code> hoofdzakelijk gelezen uit de map die door de variabele <code>XS_TPLED_INI</code> wordt gedefinieerd. Deze variabelen kunnen naar een willekeurige map verwijzen, niet alleen de submap <code>\Template</code> van een bedrijfs- of projectmap. Deze map bevat ook de volgende submappen: <code>\mark</code> Gebruik deze map om grafische templates op te slaan die in tekeninglabels worden gebruikt. Merk op dat de templates die in tekeninglabels worden gebruikt, worden hoofdzakelijk gelezen uit de map die door de map <code>XS_TEMPLATE_MARK_SUB_DIRECTORY</code> wordt gedefinieerd. Deze variabele kan naar een willekeurige map verwijzen, niet alleen de submap <code>\template\mark</code> van een bedrijfs- of projectmap. <code>\settings</code> Gebruik deze map om het bestand <code>tpled.ini</code> op te slaan, dat omgevingspecifieke template-instellingen en de gebruikersattributen (UDA's) die betrekking hebben op de Template Editor in het bestand <code>contentattributes_user-defined_YOUR_COMPANY.lst</code> definieert. Merk op dat als u de Template Editor-bestanden uit de <code>template\settings</code>-submap in	

XS_FIRM of XS_PROJECT- submap	Verdere submappen en de benodigde bestanden	Raadpleeg ook
	een bedrijfs- of projectmap wilt lezen, de variabele XS_TEMPLATE_DIRECTORY_SYSTEM naar de submap \.ini in de bedrijfs- of projectmap moet verwijzen.	

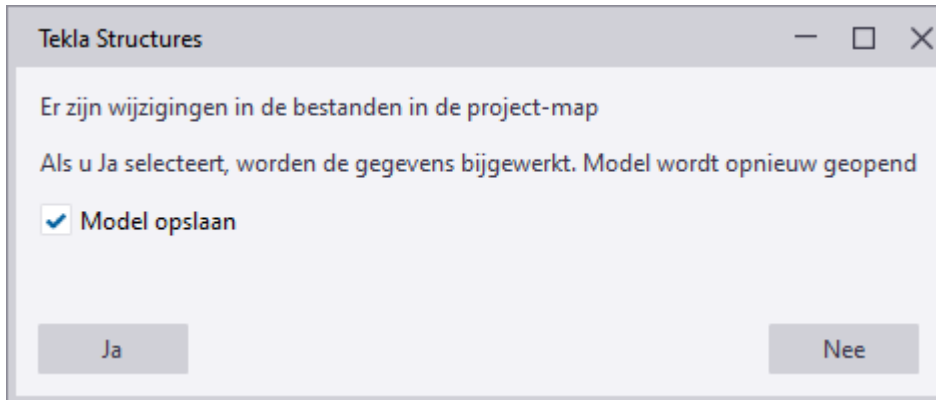
2.5 Gebruik een Trimble Connect-project als de project- of firm-map

U kunt een Trimble Connect-project gebruiken als de project- of bedrijfsmap om gebruikersbestanden op te slaan. Het is vaak de handigste manier om de aangepaste bestanden op te slaan met een Trimble Connect-project voor het instellen van XS_PROJECT en XS_FIRM. Vooral als er meerdere licenties in één bedrijf worden gebruikt en u ervoor wilt zorgen dat gebruikers altijd dezelfde instellingen gebruiken en dat de updates automatisch worden gedeeld met iedereen. U kunt de in een Trimble Connect-project opgeslagen instellingen gebruiken voor single-user, multi-user of Tekla Model Sharing-modellen.

Als een model wordt geopend, dan controleert Tekla Structures de bestandsverschillen tussen de bestanden in de Trimble Connect-projectmap en in de lokale map `..\Users\<user>\AppData\Local\Trimble\tekla folder sync\`. De project- en firm-mapgegevens worden alleen bijgewerkt vanuit Trimble Connect naar lokale versies van de modellen, niet omgekeerd.

In de praktijk betekent dit dat Tekla Structures nieuwe bestanden van de project- of de bedrijfsmap naar het lokale model downloadt en gewijzigde bestanden bijwerkt. Als een lokaal bestand niet in de Trimble Connect project-map wordt opgeslagen, wordt het bestand uit het lokale model verwijderd.

Als Tekla Structures een wijziging detecteert tussen de lokale modelgegevens en de gegevens in de project- of bedrijfsmap van Trimble Connect, dan verschijnt de volgende melding:



Als u op **Ja** klikt, wordt het model opgeslagen en gesloten. Vervolgens worden de lokale modelgegevens bijgewerkt en het model opnieuw geopend.

Tekla Structures gebruikt Trimble Connect de map Sync (CONNECT_FOLDER_SYNC) om gegevens te synchroniseren.

Zie de video [voor meer gedetailleerde informatie over het maken van het Trimble Connect-project en de mappen: Het gebruik van een Trimble Connect-map als project- of firm-map en met Trimble Connect-bestanden in Tekla Structures.](#)

Opmerking:

- Als u de Trimble Connect-project- en firm-mappen gebruikt met Tekla Model Sharing, dan moeten alle gebruikers toegang hebben tot zowel het Trimble Connect-project als het Tekla Model Sharing-model.
- Bestanden die worden gemaakt als macro's worden gecompileerd (`cs.dll` en `.cs.pdb`) worden genegeerd tijdens de mapsynchronisatie. Het toevoegen van deze twee bestanden aan de lokale map veroorzaakt daarom geen update.

Een map in een Trimble Connect-project instellen als XS_PROJECT

1. Een Tekla Structures-model maken.
2. Ga u in het menu **Bestand** naar **Trimble Connect --> Samenwerking starten**, selecteer de benodigde opties en klik op **Maken** om het model te koppelen aan een Trimble Connect-project.
Het model wordt aan het geselecteerde Trimble Connect-project gekoppeld.
3. Klik op het linttabblad Trimble Connect op **Voor browser --> Projectverkenner** om de projectverkenner van Trimble Connect te openen.

4. Maak een map die u wilt gebruiken als een projectmap voor het Trimble Connect-project.

Voeg de benodigde instellingen en bestanden toe aan de map.

5. Ga in Tekla Structures het menu **Bestand** naar **Instellingen** --> **Variabelen** en zoek de variabele `XS_PROJECT`.
6. Stel de waarde van `XS_PROJECT` in op `%CONNECT_FOLDER_SYNC%<map>`, waarbij de map zich bevindt in de Trimble Connect-projectmap.

Als u hetzelfde Trimble Connect-project als `XS_PROJECT`-map en voor samenwerking gebruikt, moet u een submap in het `XS_PROJECT` gebruiken zo dat de `XS_PROJECT`-map gescheiden blijft van de Trimble Connect-samenwerkingsgegevens. Stel de submap in op `%CONNECT_FOLDER_SYNC%\<folder>\<sub-folder of the folder>`.

U kunt bijvoorbeeld de projectmap onder de Project settings-map opslaan met de naam Project. In dit geval moet de waarde dan worden ingesteld op `%CONNECT_FOLDER_SYNC%\Project Settings\Project`. U kunt ook submappen van lagere niveaus gebruiken.

7. Klik op **OK**.
8. Start Tekla Structures opnieuw op om de wijziging door te voeren.
9. Als u het model opent, dan verschijnt er een melding over de wijzigingen in de gegevens van de projectmap. Klik op **Ja**.

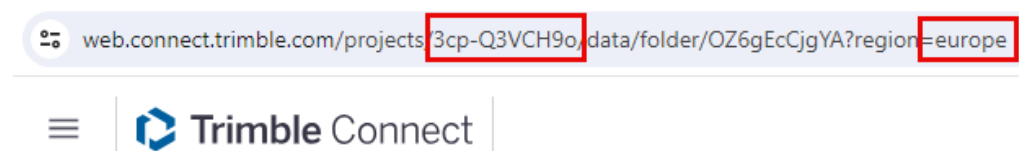
Een map in een Trimble Connect-project instellen als `XS_FIRM`

1. Een Tekla Structures-model maken.
2. Open het Trimble Connect-project dat u wilt gebruiken als firm-map.
3. Maak een map die u wilt gebruiken als firm-map voor het Trimble Connect-project.

Voeg de benodigde instellingen en bestanden toe aan de map of de submap.

4. Zoek de projectidentificatie en de regio van het project uit.

U kunt de projectidentificatie en de regio zien in Trimble Connect for Browser:



De regio is dezelfde als de locatie-instelling van de projectserver. De opties zijn:

- asia
 - europe
 - northAmerica
 - Australië
5. Ga in Tekla Structures het menu **Bestand** naar **Instellingen --> Variabelen** en zoek de variabele `XS_FIRM`.
 6. Stel de waarde van `XS_FIRM` in op `% CONNECT_FOLDER_SYNC% \ < ProjectID > \ < regio > (\ < map > \ < submap van de map >)`.

De waarde kan bijvoorbeeld `%CONNECT_FOLDER_SYNC%\3cp-Q3VCH9o\europe` zijn.

Het pad werkt ongeacht of u een \ scheidingsteken gebruikt tussen de project-ID en de regio (`%CONNECT_FOLDER_SYNC% \<ProjectID>\<region>`) of dat u het scheidingsteken weglaat (`%CONNECT_FOLDER_SYNC%\<ProjectID><region>`)

Als u hetzelfde Trimble Connect-project als `XS_FIRM`-map en voor samenwerking gebruikt, moet u een submap in het `XS_FIRM` gebruiken zo dat de `XS_FIRM`-map gescheiden blijft van de Trimble Connect-samenwerkingsgegevens. Stel de submap in op `%CONNECT_FOLDER_SYNC% \<ProjectID>\<region>\<folder>\<sub-folder of the folder>`.

U kunt bijvoorbeeld de projectmap onder de Project settings-map opslaan met de naam Project. In dit geval moet de waarde worden ingesteld op `%CONNECT_FOLDER_SYNC%\3cp-Q3VCH9o\europe\Project Settings\Project`. U kunt ook submappen van lagere niveaus gebruiken.
 7. Klik op **OK**.
 8. Start Tekla Structures opnieuw op om de wijziging door te voeren.
 9. Als u het model opent, dan verschijnt er een melding over de wijzigingen in de gegevens van de projectmap. Klik op **Ja**.

2.6 Tekla Structures-installatie voor beheerders

U kunt Tekla Structures met de standaard installatiepakketten op werkstations van gebruikers installeren of door uw eigen gecentraliseerde installatie met MSI-pakketten te maken. U kunt Tekla Structures ook in een virtuele omgeving uitvoeren.

Tekla Structures installatie op werkstations

U kunt Tekla Structures met de standaard installatiepakketten op elk workstation installeren of door uw eigen gecentraliseerde installatie met MSI-pakketten te maken.

U kunt de software en omgevingen van Tekla Structures vanaf [Tekla Downloads](#) downloaden. Voor het gebruik van de nieuwste software, raden we u aan de nieuwste Service Pack van Tekla Structures te installeren. Service Packs bevatten verbeteringen en oplossingen voor de vorige hoofdversie of Service Pack van Tekla Structures. Service Packs zijn beschikbaar voor alle gebruikers met een geldig onderhoudscontract of subscription.

OPMERKING U moet Tekla Structures met beheerdersrechten installeren.

Als u een gecentraliseerde installatie gebruik, hebben de eindgebruikers geen beheerdersrechten voor de installatie nodig.

Installatiebestanden voor Tekla Structures-software en omgevingen

De installatiesoftware voor de Tekla Structures =software en de omgevingen bestaan uit .msi-installatieprogramma's.

Wanneer u een nieuwe versie van Tekla Structures installeert, moet u eerst de software installeren en vervolgens een of meer omgevingen. De omgeving .msi-installatieprogramma's worden voor het openen van Tekla Structures op uw computer geïnstalleerd.

Als u het installatieprogramma .msi van de omgeving uitvoert, dan maakt het installatieprogramma de omgevingsmap. Het installatieprogramma maakt ook de bestanden `RemoveEnv.bat` en `ToBeRemoved.txt` en plaatst deze in de map `..\Environments\<environment>`. Deze bestanden worden gebruikt bij het verwijderen van een omgeving.

StandardTekla Structures-installatie

De Tekla Structures-installatiewizard bevat gedetailleerde instructies over de installatie.

Voor meer informatie kunt u Installatie en licenties van Tekla Structures raadplegen.

Gecentraliseerde installatie van Tekla Structures

Het centraal installeren van Tekla Structures op het bedrijfsnetwerk bespaart in een groot bedrijf tijd als er veel Tekla Structures-gebruikers zijn.

Met de gecentraliseerde installatie kunt u de installatie van Tekla Structures geruisloos op de achtergrond uitvoeren waarbij gebruikers de dialoogvensters van de installatiewizard niet zien. Raadpleeg voor meer informatie over gecentraliseerde installatie [Gecentraliseerde distributie van Tekla Structures 2025](#).

Tekla Structures-installatie in een virtuele omgeving

U kunt Tekla Structures ook in een virtuele omgeving uitvoeren. Met de applicatie en de bureaubladvirtualisatie kunnen gebruikers software van een server op het netwerk uitvoeren zonder een lokaal geïnstalleerde Tekla Structures op hun werkstation. Het gebruik van Tekla Structures vanaf de server zorgt ervoor dat alle gebruikers in een project dezelfde installatie van de projectomgeving gebruiken. Raadpleeg [Tekla Structures met applicatie- en desktopvirtualisatie gebruiken \(pagina 34\)](#) voor gedetailleerde informatie over de installatie in een virtuele omgeving.

2.7 Installatie van .tsep-pakketten

Tekla Structures-extensiepakketten (.tsep-pakketten) zijn Tekla Structures-extensies.

Extensies zijn geen onderdeel van de productrelease van Tekla Structures. Er zijn .tsep-pakketten beschikbaar voor download in Tekla Warehouse.

U kunt .tsep-pakketten op de volgende manieren installeren:

- Rechtstreeks vanuit het bestandssysteem
- Extensiebeheer gebruiken in Tekla Structures
- Automatisch vanuit een gedeelde map
- Centraal

.tsep-pakketten rechtstreeks installeren vanuit het bestandssysteem

Download voordat u begint de .tsep-pakketten die u wilt installeren van Tekla Warehouse. Daarnaast kunt u sommige .tsep-installatieprogramma's rechtstreeks uitvoeren vanuit Tekla Warehouse met de optie **Invoegen in model**. Zie [Inhoud van Tekla Warehouse invoegen in een Tekla Structures-model](#) voor meer informatie.

1. Dubbelklik op het `.tsep`-installatieprogramma dat u hebt gedownload.

Als het `.tsep`-installatieprogramma niet automatisch opent met **Tekla Structures-extensiebeheer**, klik dan met de rechtermuisknop op het `.tsep`-installatieprogramma en selecteer vervolgens **eigenschappen**. Klik in **Opent met op Wijzigen** en blader vervolgens naar `TsepFileDispatcherLauncher`.

Het dialoogvenster **Tekla Structures-extensiebeheer** wordt geopend met de naam van de extensie die wordt geïnstalleerd.

2. Selecteer de Tekla Structures-versies waarin u de extensie wilt importeren en klik vervolgens op de knop **Importeren**.

De geïmporteerde extensie wordt geïnstalleerd de volgende keer dat u Tekla Structures start. Het wordt weergegeven in **Tekla Structures-extensiebeheer** en is klaar voor gebruik in de database **Applicaties en componenten**.

tsep-pakketten installeren met extensiebeheer in Tekla Structures

U kunt een `.tsep`-pakket installeren met **Extensiebeheer** in Tekla Structures.

Download voordat u begint de `.tsep`-pakketten die u wilt installeren van Tekla Warehouse.

TIP U kunt in **Extensiebeheer** zoeken naar inhoud op basis van naam, auteur, beschrijving en type extensie.

1. Klik in de **Applicaties en componenten**-database op  > **Extensies beheren --> Extensiebeheer**.
2. Klik op **Importeren** en blader vervolgens naar het `.tsep`-installatieprogramma dat u wilt installeren.
3. Klik op **Openen**.

De geïmporteerde extensie wordt geïnstalleerd de volgende keer dat u Tekla Structures start. Het wordt weergegeven in **Tekla Structures-extensiebeheer** en is klaar voor gebruik in de database **Applicaties en componenten**.

Geïnstalleerde extensies bijwerken

Wanneer er updates voor uw geïnstalleerde extensies beschikbaar zijn, dan kunt u de bijgewerkte `.tsep`-pakketten downloaden en op dezelfde manier installeren als u andere `.tsep`-pakketten installeert.

Als u meldingen wilt ontvangen wanneer er nieuwe versies van extensies beschikbaar zijn, [abonneer u dan op waarschuwingen over inhoudsupdates in Tekla Warehouse](#).

Als er een oudere versie van hetzelfde extensiepakket is, wordt het verwijderd voordat de nieuwe versie wordt geïnstalleerd. De installatie wordt geannuleerd als dezelfde of een nieuwere versie al is geïnstalleerd.

tsep-pakketten uit de Tekla Structures-extensiemanager verwijderen

1. Selecteer in de **Tekla Structures-extensiemanager** de `.tsep`-pakketten die u wilt verwijderen.
Gebruik **Ctrl** of **Shift** om meer dan één `.tsep`-pakket te selecteren.
2. Klik op **Verwijderen**.

De `.tsep`-pakketten worden verwijderd bij de volgende keer dat u Tekla Structures start.

.tsep-pakketten uit het Tekla Structures-uitbreidingspakket-builder (TSEP) en test runner verwijderen

1. Om het dialoogvenster **Tekla Structures Extension Package (TSEP) builder and test runner** te openen, gaat u naar `..\Program Files\Tekla Structures\<version\bin\` en klikt u op `TeklaExtensionPackage.Builder.exe`.
2. Selecteer op het tabblad **Uninstall TSEP based extensions** de `.tsep`-pakketten die u wilt verwijderen en klik vervolgens op **Uninstall selected**.
Gebruik **Ctrl** of **Shift** om meer dan één `.tsep`-pakket te selecteren.

De geselecteerde `.tsep`-bestanden worden verwijderd. U hoeft Tekla Structures niet opnieuw op te starten.

Automatisch .tsep-pakketten installeren vanuit een gedeelde map

Met de variabele `XS_TSEP_TO_BE_INSTALLED_ORG_DIR` kunt u vanuit een gedeelde map `.tsep`-pakketten implementeren voor alle gebruikers.

Als u deze variabele instelt voor gebruikers in het bestand `user.ini`, worden alle `.tsep`-pakketten in de gedeelde map automatisch geïnstalleerd.

1. Maak een map in een gedeelde locatie, zoals onder de [bedrijfsmap \(pagina 17\)](#).

2. Kopieer de `.tsep` pakketten die u automatisch wilt installeren naar de gedeelde map.
3. Stel de waarde van de variabele `XS_TSEP_TO_BE_INSTALLED_ORG_DIR` in op de locatie van de gedeelde map in het bestand `user.ini` voor gebruikers.

Gecentraliseerde installatie van .tsep-pakketten

U kunt centraal een batch met `.tsep`-installatieprogramma's op bedrijfswerkstations installeren. Deze methode is bedoeld voor systeembeheerders.

De `.tsep`-installatieprogramma's die op installatie wachten, worden standaard opgeslagen in `\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Extensions\To be installed`. Kopieer de `.tsep`-installatieprogramma's naar de map `%XSDATADIR%\Extensions\To be installed` om `.tsep`-pakketten centraal te installeren. Als de map nog niet bestaat, maak deze dan.

Wanneer Tekla Structures wordt gestart, worden de beschikbare `.tsep`-installatieprogramma's van de map `\To be installed` gecontroleerd en worden deze automatisch geïnstalleerd. Als er een oudere versie van hetzelfde extensiepakket is, wordt het verwijderd voordat de nieuwe versie wordt geïnstalleerd. De installatie wordt geannuleerd als dezelfde of een nieuwere versie al is geïnstalleerd.

- De geïnstalleerde `.tsep`-installatieprogramma's worden opgeslagen in de map `%XSDATADIR%\Extensions\Installed`.
- Ongeldige `.tsep`-installatieprogramma's worden verwijderd en naar de map `%XSDATADIR%\Extensions\Invalid installations` verplaatst.
- Geannuleerde `.tsep`-installatieprogramma's worden opgeslagen in `%XSDATADIR%\Extensions\Cancelled installations`.

Tools voor het kopiëren van .tsep-installatieprogramma's

We raden u aan `ROBOCOPY` vanaf de opdrachtprompt (`cmd.exe`) te gebruiken om de `.tsep`-installatieprogramma's te kopiëren. Meer informatie over `ROBOCOPY` vindt op de website van Microsoft.

De basissyntaxis voor `ROBOCOPY` is: `robocopy <Source> <Destination> [<File>[ ...]] [<Options>]`

U kopieert `.tsep`-installatieprogramma's in Tekla Structures 2025 bijvoorbeeld als volgt:

```
robocopy
"\\Server1\prod\TeklaStructures\2025.0\Environments_TSEP"
"C:\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\2025.0\Extensions\To be
installed"
*.tsep
"C:\Program Files\Tekla
```

```
Structures\2025.0\bin\TeklaExtensionPackage.TepAutoInstaller.exe"
2025.0 "C:\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\2025.0" "2025"
```

Dit commando kopieert alle .tsep-installatieprogramma's vanuit de netwerkmap \Server1 naar de map \To be installed van de lokale gebruiker. Na het kopiëren installeert TepAutoInstaller.exe alle .tsep-installatieprogramma's uit de map \To be installed van de lokale gebruiker. Als u de pakketten installeert, kunnen gebruikers Tekla Structures starten zonder eerst te wachten tot de installatie is voltooid.

```

Administrator: C:\Windows\system32\cmd.exe

C:\Users\dacul>
C:\Users\dacul>robocopy \\Server1\prod\TeklaStructures\2017\Environments_TSEP C:\ProgramData\Tekla Structures\2017\Extensions\To be installed
as\To be installed" *.tsep

ROBOCOPY      ::      Robust File Copy For Windows

-----
Started : Wed May 18 09:54:09 2016

Source : \\Server1\prod\TeklaStructures\2017\Environments_TSEP\
Dest   : C:\ProgramData\Tekla Structures\2017\Extensions\To be installed\
Files  : *.tsep

Options : /COPY:DAT /R:1000000 /U:30

-----
100%      New File           3      \\Server1\prod\TeklaStructures\2017\Environments_TSEP\
                                      81.3 m      Env_UK_Test.tsep
-----

  Dirs :          Total      Copied      Skipped      Mismatch      FAILED      Extras
  Dirs  :           1           0           1           0           0           0
  Files :           1           1           0           0           0           0
  Bytes :    153.47 m    81.31 m    72.16 m           0           0           0
  Times :    0:00:00    0:00:00

Speed :           19512289.4 Bytes/sec.
Speed :           6015.786 MegaBytes/min.

Ended : Wed May 18 09:54:10 2016

C:\Users\dacul>

```

Gecentraliseerd verwijderen van .tsep-pakketten

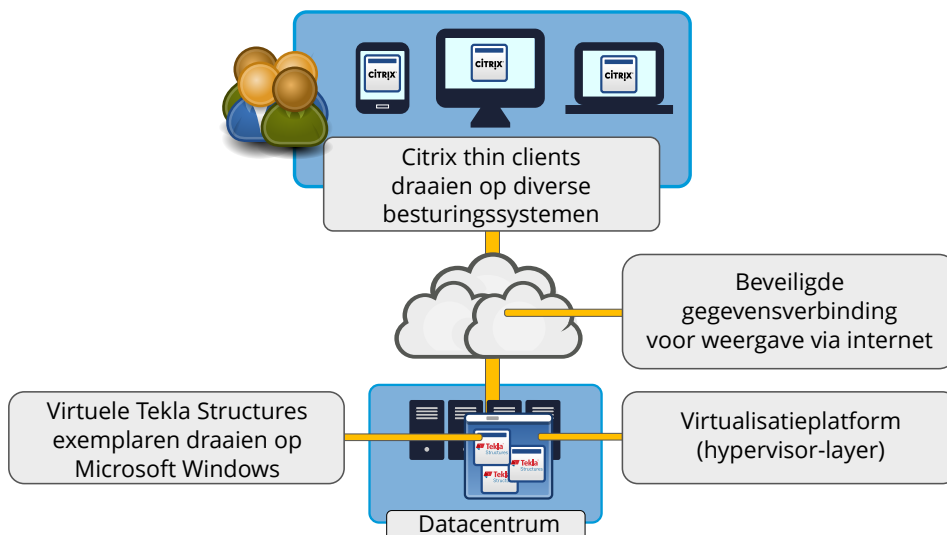
U kunt voor elke extensie die u wilt verwijderen .tsep-pakketten verwijderen door in de map een leeg bestand genaamd RemoveExtensionOnStartup te maken. Bijvoorbeeld: \ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<<version>\Extensions\Installed\[Extension To Be Uninstalled].

De extensies worden de volgende keer dat Tekla Structures wordt gestart verwijderd.

2.8 Tekla Structures met applicatie- en desktopvirtualisatie gebruiken

Het gebruik Tekla Structures van Citrix Virtual apps en desktops met Azure is een flexibele en veilige manier om snel gebruikers aan projecten toe te voegen zonder lokaal te Tekla Structures installeren Tekla Structures.

De onderstaande afbeelding geeft de belangrijkste concepten bij Tekla Structures-virtualisatie weer.



Citrix-applicatie- en desktopvirtualisatieproducten zijn producten van Citrix Systems, Inc.

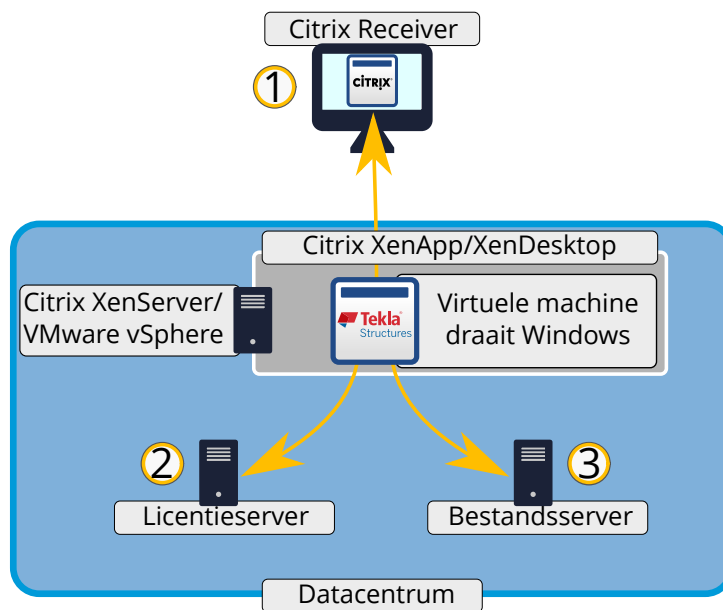
Door van applicaties vanaf de server te streamen, wordt het gebruik van Tekla Structures mogelijk op clientcomputers, tablets en smartphones die verschillende hardware- en softwareconfiguraties hebben. Tekla Structures draait op Windows op de externe server en door de virtualisatieoplossing kunnen clientapparaten voor weergave en gebruikersinvoer worden gebruikt.

De gebruikers maken door een beveiligde verbinding met het datacentrum. De projectgegevens worden alleen op de server opgeslagen. Het gebruik van Tekla Structures vanaf een centrale locatie zorgt ervoor dat alle gebruikers in het project dezelfde installatie van de projectomgeving gebruiken.

Vereisten voor het gebruik van Tekla Structures in een virtuele omgeving

Wij bevelen het gebruik van virtuele apps en Desk tops van Citrix aan, met Azure voor Tekla Structures virtualisatie. Raadpleeg [voor meer informatie Citrix Virtual apps en desktops met Azure](#).

Deze afbeelding geeft de belangrijkste componenten bij Tekla Structures-virtualisatie weer.



1. Gebruikers hebben toegang tot Tekla Structures een thin client applicatie, als Citrix receiver. Gebruikers kunnen Citrix XenApp client of Citrix XenDesktop-desktop viewer gebruiken op elk ondersteund besturingssysteem en hardware. Meerdere gelijktijdige clients kunnen één exemplaar van de virtuele machine delen.

2. Elke `TeklaStructures.exe` die actief is in de virtuele omgeving moet een geldige subscription of licentie hebben.

Als u legacy kantoorlicenties gebruikt, kunt u een lokale, enterprise- of cloud Tekla-licentieserver gebruiken. De licentieserver kan in het datacentrum of buiten het datacentrum worden gehost.

3. Projectbestanden van de aan het netwerk gekoppelde opslag (NAS) lezen en schrijven. Snelle schijftoegang is vereist.

Sla modellen nooit op de lokale schijf van de virtuele server op. Sla projectgegevens die omgevingen bevatten op, op een andere server in het datacentrum of op het bestandssysteem van het bedrijfsnetwerk.

Omdat het openen van bestanden van het lokale bestandssysteem van de cliënt traag kan zijn, raden wij u aan het openen van bestanden van het lokale bestandssysteem van de cliënt zo veel mogelijk te vermijden.

De virtuele omgeving voor Tekla Structures instellen

Stel de server in, definieer leveringsgroepen en installeer de Tekla Structures-software en -omgevingen op de server. Controleer of Tekla Structures-gebruikers de Citrix Receiver op hun computer installeren.

Nadat u de virtuele omgeving hebt ingesteld, kunt u Tekla Structures op de virtuele desktop op dezelfde manier gebruiken als wanneer het op uw eigen computer geïnstalleerd zou zijn.

Als u de virtuele desktop voor het eerst gebruikt, kunt u lees- en schrijftoegang tot uw lokale bestanden geven in het dialoogvenster van de bestandstoegang. Toegang geven tot uw lokale bestanden heeft de volgende beperkingen:

- Let erop dat rechtstreeks vanaf uw computer naar Tekla Structures lokale bestanden verwijzen niet wordt aanbevolen. Als u toegang nodig hebt tot die bestanden in Tekla Structures, moet u deze eerst naar een gedeelde netwerklocatie kopiëren.
- Modelmappen worden niet naar de clientcomputers gekopieerd.

De Citrix Receiver-client wordt regelmatig bijgewerkt. Installeer altijd de meest recente client als de webinterface u zegt dit te doen.

1. Stel de server in.

Wij bevelen het gebruik Tekla Structures van Citrix Virtual Apps en desktops met Azure aan.

Raadpleeg [voor meer informatie Citrix Virtual apps en desktops met Azure](#).

2. Installeer Tekla Structures-software en de omgevingen op de server.

Sla modellen nooit op de lokale schijf van de virtuele server op. Sla projectgegevens op, op een andere server in het datacentrum of in een bestandssysteem van het bedrijfsnetwerk. Selecteer de juiste netwerklocatie voor de modelmap tijdens de Tekla Structures-installatie.

Tekla Structures-omgevingsinstellingen zijn voor alle gebruikers die dezelfde virtuele machine gebruiken hetzelfde. Net als bij normale desktopinstallaties moet u er nog steeds voor zorgen dat de omgevingen op verschillende virtuele machines hetzelfde zijn.

We raden u sterk aan standaard Tekla Structures-omgevingen te gebruiken en deze met bedrijfs- of projectspecifieke instellingen op de netwerkbestandsserver aan te passen.

3. Installeer de Citrix Receiver op elke Tekla Structures-clientcomputer.

We raden u aan de webinterface van de Citrix Receiver te gebruiken.

a. Open de webinterface van de Citrix Receiver in uw webbrowser.

Gebruik het `https` dat door de beheerders van uw bedrijf is opgegeven.

b. Als u Citrix receiver wilt installeren, voert u de stappen in de installatie-wizard uit.

Maak in de wizard installatie geen account of log in. Voltooi de installatie en ga vervolgens terug naar de web-gebruikersinterface van de Citrix receiver.

- c. Ga na de installatie terug naar de webinterface van de Citrix Receiver en meld u aan met de referenties die door de beheerders van uw bedrijf zijn opgegeven.
- d. Selecteer de virtuele desktop. Als de virtuele desktop niet automatisch start, voert u het gedownloade Citrix-bestand (.ica) uit.

3 Tekla Structures voor gebruikers aanpassen

U kunt als beheerder van Tekla Structures of BIM-manager Tekla Structures aanpassen om uw bedrijfsnormen te gebruiken. Door het aanpassen van Tekla Structures aan de bedrijfsnormen en de projectbehoeften, kan de eindgebruiker zich concentreren op het ontwerpproces.

Elke nieuwe versie van Tekla Structures introduceert nieuwe functies en functionaliteiten ter verbetering van het algehele proces dat voor het voltooien van een project wordt gebruikt. Tekla Structures heeft meerdere omgevingen om aan de behoeften en vereisten van specifieke markten te voldoen. Veel functies zijn in elke Tekla Structures-versie gelokaliseerd. De meeste wijzigingen in versies richten zich consistenter, georganiseerder, eenvoudiger en praktischer op het maken van de standaard opgeslagen attributen.

Voordat u met het aanpassen van Tekla Structures begint om aan de behoeften van uw bedrijf en uw projecten te voldoen, verzamelt u de benodigde gegevens zoals tekeningstandaarden, gebruikte profielen en materialen, bedrijfslogo's en naamgevingsconventies.

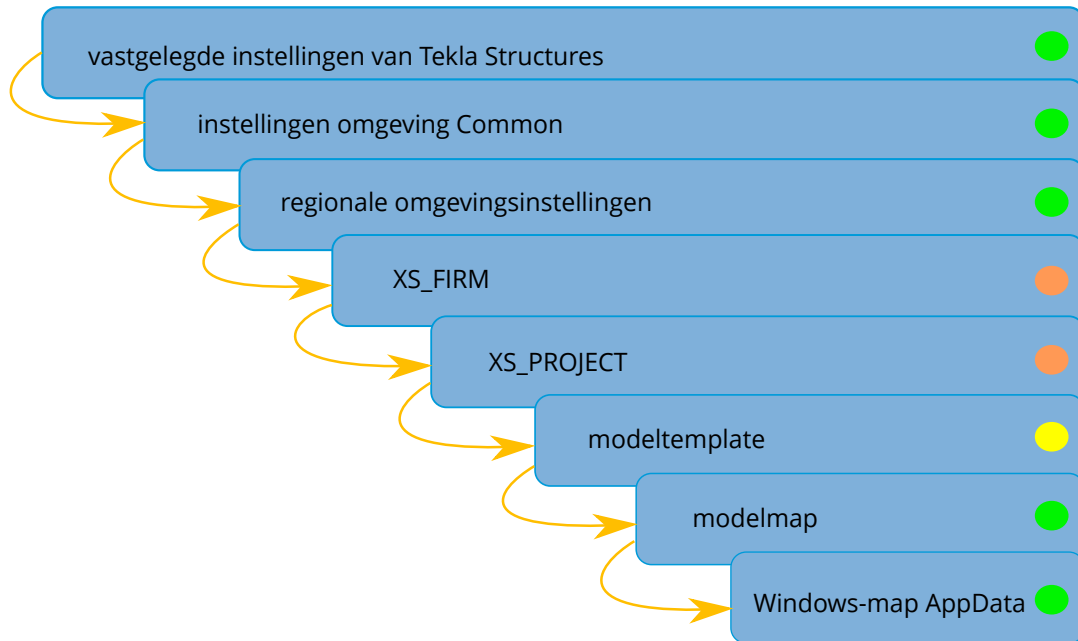
De totale lokalisatie van Tekla Structures kan worden onderverdeeld in drie verschillende lagen:

- Tekla Structures-omgeving
- Instellingen op bedrijfsniveau
- Instellingen op projectniveau

Met uitzondering van de Tekla Structures omgeving worden deze instellingen hoofdzakelijk door bedrijfsbeheerders beheerd.

3.1 Hiërarchie van instellingen van Tekla Structures

Tekla Structures-instellingen worden op meerdere layers beheerd. Op de hoogste layer zijn er standaardinstellingen met vaste waarden die u niet rechtstreeks kunt wijzigen, maar die u op lagere layers kunt overschrijven.



- Deze instellingen zijn voortdurend actief
- Tekla Structures leest deze instellingen wanneer een model wordt geopend
- Tekla Structures leest deze instellingen wanneer een model wordt gemaakt

1. Algemene omgevingsinstellingen die vooraf ingestelde waarden in de installatie bevatten. De algemene omgeving wordt altijd opgenomen in de installatie.

Wijzig of verwijder de algemene instellingen niet.

2. Regionale omgevingsinstellingen met vooraf ingestelde waarden die geschikt zijn voor specifieke regionale gebieden.
3. De variabele `XS_FIRM` die een map definieert, meestal op een netwerkstation, die instellingen voor alle gebruikers binnen uw bedrijf laadt.

Deze map is de hoofdcontainer van bestanden voor het bedrijf.

4. De variabele `XS_PROJECT` die een map definieert, meestal op een netwerkstation, die belangrijke instellingen laadt voor alle gebruikers binnen een [specifiek project \(pagina 152\)](#).
5. De modeltemplate die vanuit de omgeving of vanuit de netwerkmappen wordt geladen. De modeltemplate wordt slechts eenmaal geladen wanneer u begint met het maken van een nieuw model.

6. De inhoud van de modelmap die lokaal wordt opgeslagen wanneer u instellingen toevoegt of bewerkt.

Als u inhoud in de modelmap opslaat, overschrijven de opgeslagen instellingen in andere locaties dezelfde instellingen die in de modelmap zijn gevonden.

7. De Windows-map AppData voor gebruikersspecifieke instellingen met betrekking tot de Tekla Structures-gebruikersinterface.

Omgevingsinstellingen voor beheerders

Omgevingsinstellingen bevatten algemene instellingen die in alle omgevingen hetzelfde zijn en landspecifieke of regiospecifieke instellingen die door uw lokale Trimble-vestiging of leverancier worden gelokaliseerd.

Algemene omgevingsinstellingen

OPMERKING Wijzig of verwijder de algemene instellingen niet.

Alle instellingen en bestanden die in alle omgevingen hetzelfde zijn, worden in de map `\Tekla Structures\<version>\Environments\common` opgeslagen. Bestanden en instellingen die specifieke voor een omgeving zijn, bevinden zich in aparte omgevingsmappen.

Het bestand `env_global_default.ini` bevindt zich ook in de map `\common`. Dit bestand bepaalt de standaardinstellingen en het is het eerste bestand dat wordt gelezen. Andere [initialisatiebestanden \(pagina 57\)](#) worden na dit bestand gelezen en als de andere bestanden dezelfde instellingen bevatten, overschrijven ze de vorige instellingen.

Landspecifieke omgevingsinstellingen

Landspecifieke of regiospecifieke instellingen bevinden zich in de omgevingsmappen. De mapstructuur van de omgevingen kan variëren, maar dezelfde soort instellingen bestaan. De instellingen die gelokaliseerd zijn, bevatten bijvoorbeeld de profielendatabase, de materialendatabase, lijsten, selectiefilters, aanzichtfilters, componenten en gebruikerscomponenten, macro's, gebruikersattributen en tekeningeninstellingen.

Bedrijfsinstellingen voor beheerders

Instellingen op bedrijfsniveau zijn hoofdzakelijk instellingen die voor alle projecten door het hele bedrijf worden gebruikt. Deze instellingen worden ingesteld met `XS_SYSTEM` en `XS_FIRM`.

Voor een groter bedrijf met dochterondernemingen kunnen de instellingen als volgt worden gebruikt:

- `XS_SYSTEM` bevat mogelijk meerdere paden en verwijst naar algemene instellingen binnen het bedrijf. Dit kunnen bijvoorbeeld bedrijfslogo's, lijsten, printerinstellingen, tekeninginstellingen en templates zijn. Dit zijn instellingen die zelden wijzigen en op een server worden opgeslagen die voor allen beschikbaar is. Als het bedrijfslogo bijvoorbeeld wordt bijgewerkt, hoeft dit alleen op één plek te worden vervangen.
- `XS_FIRM` verwijst naar de bedrijfsmap die door het bedrijf of een dochteronderneming is ingesteld. De map bevat alle bedrijfsinstellingen die op het specifieke kantoor worden gebruikt. Dit kunnen bijvoorbeeld logo's, tekeninginstellingen, templates, lijsten of printerinstellingen zijn. De bedrijfsmap kan ook door de gebruiker gedefinieerde submappen bevatten voor het opslaan van bestanden met eigenschappen.
- `XS_PROJECT` verwijst naar de projectmap. De map bevat bijvoorbeeld projectinstellingen zoals logo's voor aannemers en fabrikanten of tekeninginstellingen. De projectmap kan ook door de gebruiker gedefinieerde submappen bevatten voor het opslaan van bestanden met projectspecifieke eigenschappen.

Raadpleeg voor meer informatie over de zoekvolgorde van mappen [Zoekvolgorde voor mappen \(pagina 53\)](#).

U kunt in uw eigen netwerk ook online of offline in bedrijfspecifieke verzamelingen van Tekla Warehouse gebruiken. Raadpleeg [Aan de slag met Tekla Warehouse](#) voor meer informatie.

Toegang tot de offline verzamelingen wordt beheerd met maprechten in uw netwerk en op het verzamelingsniveau in het bestand `collections.json` op de computer van elke gebruiker.

```
"collections"  
"\\\\server-A\\company\\Tekla Structures collection"
```

Het `collections.json`-bestand kan met geselecteerde personen worden gedeeld door het naar de map `C:\Users\Public\Documents\Tekla\Tekla Warehouse\` te kopiëren.

Aanpassing van modeltemplates

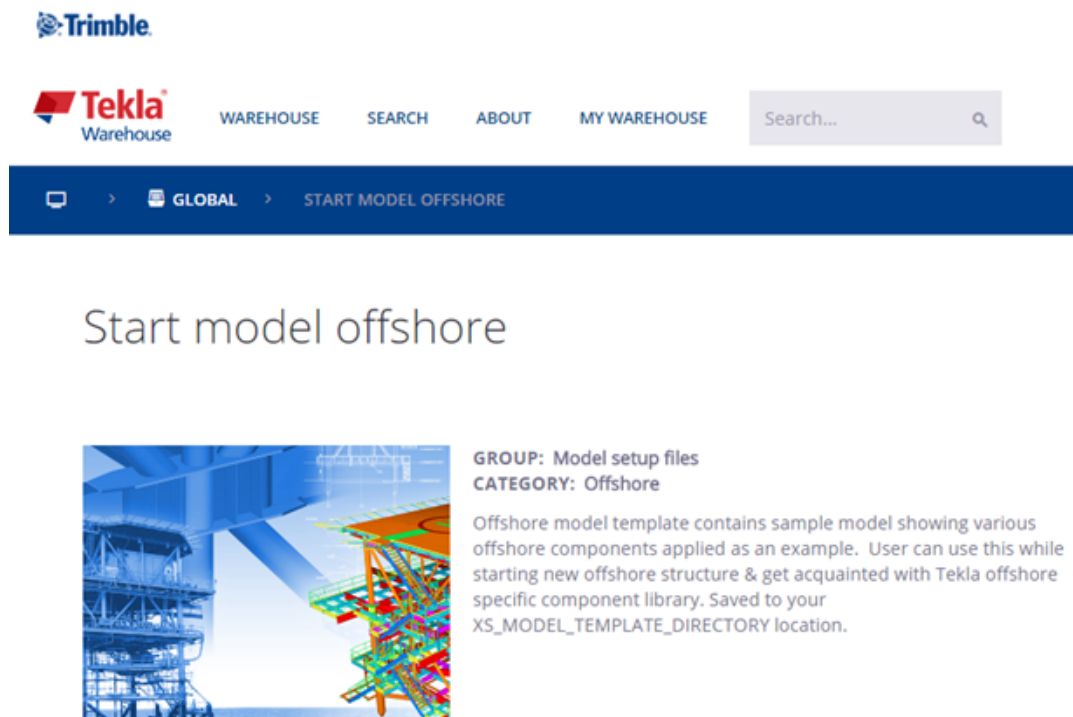
U kunt de gewenste instellingen in een model met aangepaste instellingen opslaan en het model als template voor het maken van nieuwe modellen gebruiken. Het gebruik van modeltemplates kan handig zijn als uw bedrijf verschillende soorten projecten heeft, zoals parkeergarages, kantoorgebouwen, bruggen en industrieën.

Als u een modeltemplate wilt maken, raadpleegt u [Modeltemplates maken](#).

De map van de modeltemplate bevindt zich standaard in uw omgevingsmap onder `..ProgramData\Trimble\Tekla`

Structures\<version>\environments\<your environment>\. De exacte maplocatie kan afhankelijk van uw omgeving en rol variëren. Gebruik de variabele XS_MODEL_TEMPLATE_DIRECTORY om een andere locatie te definiëren.

U kunt modeltemplates via [Tekla Warehouse](#) downloaden, delen en opslaan. Onderstaande afbeelding geeft een voorbeeld weer van een modeltemplate in Tekla Warehouse.



De knop **In model invoegen** in Tekla Warehouse installeert de modeltemplate rechtstreeks in de map waar XS_MODEL_TEMPLATE_DIRECTORY naar verwijst. U kunt de template direct gebruiken wanneer u een nieuw model maakt.

Modeltemplates bijwerken

Als u een upgrade uitvoert raden we u ten eerste aan uw modeltemplates in de versie-upgrade van Tekla Structures bij te werken.

1. Maak een nieuw model met een bestaande modeltemplate.
2. Geef het model dezelfde naam als in de vorige versie van Tekla Structures.
3. Open een 3D-venster.
4. Klik in het menu **Bestand** op **Diagnose en reparatie --> Diagnose model**.

5. Klik op het tabblad **Venster** op **Screenshot** --> **Projectminiatur** om een projectminiatur te maken of een gebruikersafbeelding met de naam `thumbnail.png` in de modelmap toe te voegen.
Het voorkeursformaat van de afbeelding is 120 x 74 pixels.
6. Klik in het menu **Bestand** op **Opslaan als** --> **Opslaan** .
Als u dit niet doet, verschijnt er mogelijk een melding met een waarschuwing dat het model in een vorige versie is gemaakt.
7. Klik in het menu **Bestand** op **Opslaan als** --> **Opslaan als Model Template**.
8. Werk de inhoud van de modeltemplate bij.
 - a. Selecteer welke databases, tekeningtemplates, lijsttemplates en modelsubmappen u in de modeltemplate wilt opnemen.
 - b. Verwijder handmatig alle *.db-bestanden (omgevingsdatabase, databasebestanden met opties) uit de modelmap.
De `db.idrm`-bestanden en `xslib.idrm` niet verwijderen. Ze vormen een onderdeel van het model.
 - c. Klik op **OK**.
De *.bak, *.log en `xs_user` bestanden worden automatisch uit de modelmap verwijderd.

De modeltemplate wordt opgeslagen in de locatie die door `XS_MODEL_TEMPLATE_DIRECTORY` is gedefinieerd.

U beschikt nu over een voorbeeldafbeelding voor uw modeltemplate. De database **Applicaties en componenten** is nu ook op orde en eenvoudig te gebruiken.

Aanpassing van lijsten en tekeningen

Als uw bedrijf al grafische templates in de indeling DXF, DWG of DGN heeft, kunt u deze templates naar Tekla Structures-templates converteren.

Raadpleeg voor gedetailleerde instructies de informatie over AutoCAD- en micro station-bestanden in de [Template Editor User's Guide](#).

Raadpleeg de [Template Editor User's Guide](#), lijsten en [templates \(pagina 178\)](#) voor informatie over het maken van uw eigen templates en lijsten.

Kloontemplates voor tekeningen maken

Met het maken van kloontemplates voor tekeningen kunt u bestaande tekeningen als basis gebruiken voor het maken van nieuwe tekeningen van vergelijkbare onderdelen, merken of betonelementen. U hoeft alleen de onderdelen van de gekloonde tekening te wijzigen die van de oorspronkelijke tekening afwijken.

Overweeg tekeningen te klonen wanneer:

- Er bevinden zich meerdere vergelijkbare onderdelen, merken of betonelementen in het model.
- U moet onderdeel-, merk- of betontekeningen van vergelijkbare onderdelen, merken of betonelementen maken.
- Voor de tekeningen zijn veel handmatige bewerkingen nodig.

U kunt bijvoorbeeld een tekening voor een spant maken, de tekening bewerken en deze vervolgens voor vergelijkbare spanten klonen. U hoeft dan alleen de gekloonde tekeningen waar de spanten verschillen te wijzigen.

De gekloonde tekening kan mogelijk meer onderdelen bevatten dan de originele tekening. Onderdeeleigenschappen, labels, associatieve opmerkingen en verwante tekstobjecten worden gekloond van een vergelijkbaar onderdeel in de originele tekening.

U kunt tekeningen klonen door de templates van de **Tekeningendatabase** te gebruiken. Een kloontemplate in de **Tekeningendatabase** kan ook in andere modellen worden gebruikt. U kunt kloontemplates gebruiken in projecten met dezelfde soort tekeningen.

1. Selecteer in de **Documentmanager** een tekening.
2. Klik met de rechtermuisknop en selecteer **Toevoegen aan tekeningendatabase** en vul vervolgens de gewenste eigenschappen in.

De kloontemplate kunt u vinden onder **Kloontemplates** in de **Tekeningendatabase**. Als u kloontemplates in andere modellen wilt gebruiken, opent u de **Tekeningendatabase** in het model, klikt u op de

knop  op de werkbalk en voegt u het model toe waar de templates zijn opgeslagen.

Raadpleeg over de **Tekeningendatabase** en kloontemplates: Tekeningen maken in de Tekeningendatabase voor meer informatie.

3.2 Aangepaste linten distribueren door een bedrijfs- of omgevingsmap te gebruiken

Beheerders kunnen de aangepaste lintbestanden naar andere gebruikers binnen het bedrijf distribueren door de lintbestanden in een firm- of omgevingsmap (niet in de project-map) te plaatsen.

U kunt bijvoorbeeld bedrijfslinten maken en deze in de firm-map opslaan. Deze linten worden in de gebruikersinterface van Tekla Structures weergegeven voor alle gebruikers die dezelfde firm-map gebruiken.

Linten aan een bedrijfs- of omgevingsmap toevoegen

1. Maak in de Linteditor de modellerings- en tekeninglinten die u wilt delen.
De linten worden opgeslagen in de map `..\Users\<user>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>\UI\Ribbons`.
Als u de map niet kunt vinden, moet u ervoor zorgen dat u de verborgen bestanden en mappen op uw computer kunt bekijken.
2. Kopieer de hele map `\Ribbons` naar de bedrijfsmap of naar de systeemmap van uw bedrijf.
3. Als het lint door de gebruiker gedefinieerde commando's bevat, maakt u een submap met de naam `\Commands` op hetzelfde niveau als de `\Ribbons`-map en kopieert u het `UserDefined.xml`-bestand van de `..\Users\<user>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>\UI\Commands-map` naar de `\Commands-map` die u zojuist hebt gemaakt.
4. Start Tekla Structures opnieuw op.

Laadvolgorde van aangepaste linten

Tekla Structures laadt de linten in deze volgorde:

1. Tekla Structures-standaardlint
2. Bedrijfslinten in de omgevingsmappen
3. Bedrijfslinten in de bedrijfsmap
4. Door de gebruiker gedefinieerde linten onder `%localappdata%`

Linten die later worden geladen overschrijven eerder geladen linten die dezelfde combinatie van configuratie en bewerkingsmodus hebben. Bijvoorbeeld: een lint dat in de firm-map is gedefinieerd, overschrijft linten in de omgevingsmappen.

Als u een aangepast lint in

de `..\Users\<user>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>\UI\Ribbons-map` hebt, overschrijft deze de bedrijfslinten. Als u het lint in de omgevings- of firm-mappen wilt gebruiken, opent u de Linteditor en klikt u op **Herstellen**. Daarnaast kunt u uw eigen aangepaste linten verwijderen of de naam ervan wijzigen.

Naamgevingsconventie voor lintbestanden

Het aanpassingstool slaat de aangepaste linten als .xml-bestanden op. De naamgevingsconventie voor deze bestanden is:

```
<Tekla-Structures-configuration_identifier>--<Tekla-Structures-editing-mode>.xml
```

De tweeledige naam bestaat uit een interne configuratienaam, een scheidingsteken van twee streepjes (--), een interne naam voor de bewerkingsmodus en de bestandsextensie .xml. Het modelleringslint met de licentie **Full** heet bijvoorbeeld albl_up_Full--main_menu.xml.

Configuratie-identificeerder	Configuratienaam
albl_up_Diamond	Tekla Structures Diamond
albl_up_Graphite	Tekla Structures Graphite
albl_up_Carbon	Tekla Structures Carbon
albl_up_Construction_Modeling	Construction Modeling
albl_up_Developer	Developer
albl_up_Drafter	Drafter
albl_up_Educational	Educational
albl_up_Engineering	Engineering
albl_up_Full	Full
albl_up_PC_Detailing	Precast Concrete Detailing
albl_up_Rebar_Detailing	Rebar Detailing
albl_up_Steel_Detailing	Steel Detailing
albl_up_Tekla_Structures_Primary	Primary
albl_up_Viewer	Project Viewer

Bewerkingsmodus	Doel
main_menu	Modelleerlint
edit_draw_menu	Tekeninglint
plan_main_menu	Importeerlint

3.3 Aangepaste tabbladen met een bedrijfs- of omgevingsmap verdelen

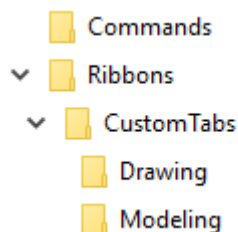
Als alternatief voor aangepaste lintbestanden, waarmee het bestaande lint wordt overschreven, kunt u aangepaste tabbladen naar andere gebruikers in het bedrijf distribueren door de tabbladen in een firm- of omgevingsmap te plaatsen.

De aangepaste tabbladen worden automatisch aan het eind van het lint toegevoegd voor alle gebruikers die dezelfde bedrijfs- of omgevingsmap gebruiken. Een beheerder kan aanpassingen naar alle gebruikers in het bedrijf kan distribueren terwijl individuele gebruikers nog steeds wordt toegestaan om hun linten aan te passen.

Deze aangepaste tabbladen verschijnen niet in de Linteditor, dus de gebruikers kunnen ze niet bewerken. Als de beheerder de inhoud van een aangepast tabblad bijwerkt, ontvangen de gebruikers de update wanneer ze Tekla Structures opnieuw starten. Tabbladen zijn niet configuratie-specifiek. Ze worden geïmporteerd ongeacht de Tekla Structures-subscription-configuratie van de gebruiker. Als het tabblad commando's bevat die niet in de configuratie van de gebruiker beschikbaar zijn, worden de commando's gedimd in het lint weergegeven.

OPMERKING Als u een vaste map gebruikt om de aangepaste tabbladen te distribueren, stelt u het pad van de map in een `.ini`-bestand in, zoals `user.ini`, `teklastructures.iniproject.ini`, of `company.ini`. Als u het pad van de firm-map in de variabele **XS_FIRM** instelt, werkt het tabbladbestand niet correct, omdat de **XS_FIRM**-definitie in de variabelen op het modelniveau wordt gemaakt en het aangepaste tabblad niet is geïnitieerd.

1. Maak de volgende mapstructuur in de bedrijfsmap of in de systeemmap van uw bedrijf.



2. Maak in de Linteditor een aangepast tabblad en voeg er commando's aan toe.
3. Sla het lint op.
4. Ga naar de map `.. \Users\<user>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>\UI\Ribbons`.
5. Open het lintbestand `*.xml` dat het tabblad bevat dat u met andere gebruikers wilt delen in een teksteditor.
6. Verwijder alle andere inhoud uit het lint behalve de eerste regel en de beschrijving van het tabblad dat u wilt delen.

U kunt de inhoud ook naar een nieuw tekstbestand kopiëren.

Bijvoorbeeld:


```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" standalone="yes"?>
<Tab Header="My Tab" IsCollapsed="false" IsUserDefined="true">
  <SimpleButton X="0" Y="0" Width="3" Height="4"
    Command="Common.Interrupt" Text="command:ShortText" Icon="myicon.png"
    ShowText="true" ShowIcon="true" />
  <SimpleButton X="3" Y="0" Width="3"
    Height="4" Command="RibbonEditor.Open" Text="command:ShortText"
    Icon="somefolder\myicon2.png" ShowText="true" ShowIcon="true" />
</Tab>
```

De knoppictogrammen gebruiken relatieve paden. Het pictogrampad is relatief ten opzichte van het *.xml-bestand waaruit de tab wordt uitgelezen. Icon="myicon.png" verwijst bijvoorbeeld naar een pictogram in dezelfde map als het *.xml-bestand en Icon="somefolder\myicon2.png" verwijst naar een pictogram in een submap.

Daarnaast kunt u ook paden maken naar mappen op niveaus boven de huidige map: Icon="..\myicon.png".

7. Sla het *.xml-bestand met een nieuwe naam op in de map ..\CustomTabs\Modeling of ..\CustomTabs\Drawing.

Tabbladbestanden hebben de bestandsextensie *.xml. We raden u aan dat u dezelfde naam als voor het tabblad gebruikt. Bijvoorbeeld: MyTab.xml. De bestandsnaam is niet hoofdlettergevoelig.

Het tabblad is aan de modellerings- of tekeningmodus-linten toegevoegd, afhankelijk van de map waarin deze zich bevindt. Er kunnen zich meerdere bestanden met aangepaste tabbladen in dezelfde map bevinden. Ze worden één voor één aan het lint toegevoegd. Als hetzelfde tabbladbestand in de omgevings- en bedrijfsmappen bestaat, overschrijft de bedrijfsversie de omgevingsversie.

OPMERKING Als u bestandsnaamconflicten wilt voorkomen, raden we aan dat beheerders alle bestanden met aangepaste tabbladen van een prefix met de bedrijfsnaam voorzien en dat extensieontwikkelaars alle bestanden met aangepaste tabbladen van een prefix met de naam van de extensie voorzien (bijvoorbeeld MyExtension_TabName.xml).

8. Als het tabblad door de gebruiker gedefinieerde commando's bevat, kopieert u het UserDefined.xml-bestand van de ..\Users\<user>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>\UI\Commands-map naar de \Commands-map die u in de map of de systeemmap hebt gemaakt.

9. Start Tekla Structures opnieuw op.

Het aangepaste tabblad verschijnt nu aan het eind van het lint.

3.4 Aangepaste opmaak van eigenschappenvensters distribueren door een project-, bedrijfs- of omgevingsmap te gebruiken

Beheerders kunnen de aangepaste eigenschappenvensterindelingen verspreiden onder andere gebruikers in het bedrijf door het `PropertyTemplates.xml`-bestand met de eigenschappenvensterindeling in de `PropertyRepository\Templates`-map in een project-, firm- of omgevingsmap te plaatsen.

U kunt bijvoorbeeld de opmaak van bedrijfseigenschappenvensters maken en deze in de firm-map opslaan. Deze eigenschappenvensters zijn in de gebruikersinterface van Tekla Structures beschikbaar voor alle gebruikers die dezelfde firm-map gebruiken.

Een opmaakbestand van het eigenschappenvenster in een project-, bedrijfs- of omgevingsmap toevoegen

1. Voer in de Eigenschappenvenstereditor de opmaak van eigenschappenvensters in die u wilt delen.

De opmaak van eigenschappenvensters wordt opgeslagen in het bestand `PropertyTemplates.xml` in de map `..\Users\<user>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>\UI\PropertyTemplates`.

Als u de map niet kunt vinden, moet u ervoor zorgen dat u de verborgen bestanden en mappen op uw computer kunt weergeven.

2. Maak een map in de project-map, firm-map of de systeemmap van uw bedrijf genaamd `PropertyRepository\Templates`.
3. Kopieer het bestand `PropertyTemplates.xml` naar de map `PropertyRepository\Templates`.
4. Start Tekla Structures opnieuw op.

Zoekvolgorde van aangepaste opmaakbestanden van het eigenschappenvenster

Het bestand `PropertyTemplates.xml` bevat alle opmaak van eigenschappenvensters voor verschillende objecttypen. De opmaak van eigenschappenvensters voor verschillende objecttypen worden afzonderlijk behandeld. Tekla Structures kan bijvoorbeeld de opmaak van het

eigenschappenvenster voor een stalen ligger van een andere locatie lezen dan de opmaak van het eigenschappenvenster voor een stalen kolom.

Als verschillende objecttypen in verschillende maplocaties worden gedefinieerd, worden de definities gecombineerd. Als hetzelfde objecttype in verschillende maplocaties verschillend is gedefinieerd, wordt de definitie gebruikt die hoger in de zoekvolgorde ligt.

De opmaak van het eigenschappenvenster in de map `..\Users\<user>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>\UI\PropertyTemplates\` heeft de hoogste prioriteit en daarna gebruikt Tekla Structures de standaard zoekvolgorde.

3.5 Aangepaste instellingen van het eigenschappenvenster distribueren door een project-, bedrijfs- of omgevingsmap te gebruiken

Beheerders kunnen de aangepaste instellingen van het eigenschappenvenster naar andere gebruikers in het bedrijf distribueren.

Plaats het bestand `PropertyPaneSettings.xml` in een map met de naam `\PropertyPane` in een project-, bedrijfs- of omgevingsmap.

1. Pas de instellingen van het eigenschappenvenster die u wilt delen aan.

De instellingen van het eigenschappenvenster worden in het bestand `PropertyPaneSettings.xml` in de map `..\Users\<user>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>\UI\PropertyPane\` opgeslagen.

Als u de map niet kunt vinden, moet u ervoor zorgen dat u de verborgen bestanden en mappen op uw computer kunt weergeven.

2. Maak een map met de naam `\PropertyPane` in de projectmap, bedrijfsmap of in de systeemmap van uw bedrijf.
3. Kopieer het bestand `PropertyPaneSettings.xml` naar de map `\PropertyPane`.

4. Start Tekla Structures opnieuw op.

Het bestand in `..\Users\<user>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>\UI\PropertyPane\` heeft de hoogste prioriteit in de zoekvolgorde en daarna gebruikt Tekla Structures de standaard zoekvolgorde.

Als het bestand `PropertyPaneSettings.xml` in meerdere verschillende maplocaties wordt geplaatst, leest Tekla Structures de instellingen van verschillende mappen en voegt ze samen.

3.6 Aangepaste werkbalken distribueren door een project-, bedrijfs- of omgevingsmap te gebruiken

Bedrijfsbeheerders kunnen aangepaste werkbalken voor **Selecteren**, **Snappen** en **Tijdelijk snappen** naar andere gebruikers van in het bedrijf distribueren.

Plaats de benodigde .json-bestanden van de werkbalk in een map met de naam \Toolbars in een project-, firm- of omgevingsmap. U kunt bijvoorbeeld werkbalken maken en deze in de firm-map opslaan. Deze werkbalken zijn in de gebruikersinterface van Tekla Structures beschikbaar voor alle gebruikers die dezelfde firm-map gebruiken.

1. Pas de werkbalken aan die u wilt delen.

De werkbalken worden in corresponderende .json-bestanden opgeslagen in de map `..\Users\<user>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>\Toolbars`.

Als u de map niet kunt vinden, moet u ervoor zorgen dat u de verborgen bestanden en mappen op uw computer kunt weergeven.

2. Maak een map in de project-map, firm-map of in de systeemmap van uw bedrijf genaamd \Toolbars.
3. Kopieer de werkbalk .json-bestanden naar de \Toolbars-map.
4. Start Tekla Structures opnieuw op.

Bestanden in `..\Users\<user>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>\Toolbars` hebben de hoogste prioriteit in de zoekvolgorde. Vervolgens gebruikt Tekla Structures de standaard zoekvolgorde.

3.7 Bestanden voor het configureren van Tekla Structures

Tekla Structures bevat een groot aantal bestanden die van invloed zijn op de manier waarop de app werkt. Het is belangrijk om te weten waar Tekla Structures gegevens opslaat, de typen bestanden die Tekla Structures bevat, waar de bestanden zich bevinden en hoe de bestanden moeten worden gebruikt.

Raadpleeg ook

[Zoekvolgorde voor mappen \(pagina 53\)](#)

[Tekla Structures-bestands en -maplocaties controleren en wijzigen in de Mapbrowser \(pagina 56\)](#)

[Initialisatiebestanden voor opstartparameters en standaardinstellingen \(pagina 57\)](#)

[Invoer bestanden \(.inp-bestanden\) voor het configureren van Tekla Structures \(pagina 68\)](#)

[Gegevensbestanden \(.dat-bestanden\) voor het configureren Tekla Structures \(pagina 74\)](#)

[De gebruikersinterface tekst in berichtbestanden aanpassen \(pagina 76\)](#)

[Objecteigenschappen en -instellingen in eigenschappenbestanden aanpassen \(pagina 77\)](#)

[Standard-bestanden \(pagina 78\)](#)

[Bestanden gerelateerd aan databases \(pagina 81\)](#)

[Lettertypebestanden voor aanpassen van Tekla Structures \(pagina 83\)](#)

[Symboolbestanden voor tekeningen \(pagina 84\)](#)

[Bestanden die aan templates, lijsten en tekeningen zijn gerelateerd \(pagina 85\)](#)

[Ondersteunde indelingen voor afbeeldingsbestanden in Tekla Structures \(pagina 87\)](#)

[Logboekbestanden over de werking van Tekla Structures \(pagina 88\)](#)

[Bestanden en bestandsnaamextensies in de Tekla Structures-modelmap \(pagina 96\)](#)

[Bestanden gerelateerd aan opties en variabelen \(pagina 123\)](#)

Zoekvolgorde voor mappen

Als u een model opent, dan zoekt Tekla Structures naar de gekoppelde bestanden in specifieke mappen in een specifieke volgorde.

Wanneer Tekla Structures het eerste gekoppelde bestand vindt, stopt het met zoeken. Bestanden met dezelfde bestandsnaam die verder in de zoekvolgorde staan, worden genegeerd. Het foutenlogboek vermeldt de namen van de genegeerde bestanden.

ATTENTIE Sla uw aangepaste bestanden niet op in de `system`-map. Tekla Structures vervangt bestanden in de `system`-map wanneer u een nieuwe versie installeert.

Veel instellingsbestanden en attribuutbestanden moeten zich op het hoogste niveau van de map of in specifieke submappen binnen de hoofdmap bevinden. Bijvoorbeeld:

- .tpl en .rpt-bestanden moeten zich op het hoogste niveau van de map van het model bevinden.
- .OrgObjGrp-bestanden moeten zich op het hoogste niveau van de firm-map bevinden.
- Andere attribuutbestanden kunnen zich in de attributes-submap in de hoofdmap bevinden.

De zoekvolgorde van de map is:

Volgorde	Map	Gedefinieerd door
1	Huidig model	Het open model.
2	Project	Variabele . Als eigenschappenbestanden in de door de gebruiker gedefinieerde submappen onder de project-map worden opgeslagen, zoekt Tekla Structures in de submappen in alfabetische volgorde naar bestanden.
3	Bedrijf	Variabele . Als eigenschappenbestanden in de door de gebruiker gedefinieerde submappen onder de firm-map worden opgeslagen, zoekt Tekla Structures in de submappen in alfabetische volgorde naar bestanden.
4	Omgeving	Tekla Structures zoekt eerst in de \\Environments\common-submap en vervolgens in de submappen voor de omgeving en rol die de gebruiker selecteert wanneer ze worden gestart Tekla Structures.
5	Rol	De rol die de gebruiker selecteert als deze Tekla Structures start.
6	Systeem	Variabele . U kunt meer dan een systeemmap opgeven om specifieke instellingen voor elke rol te definiëren. Gebruik de rolopties die in het env_<environment>.ini-

Volgorde	Map	Gedefinieerd door
		bestand zijn gedefinieerd om naar de rollen te verwijzen wanneer u de systeemmappen in de variabele opgeeft. Scheid de opties die naar de rollen wijzen met puntkomma's. Bijvoorbeeld: <pre>set XS_SYSTEM=%XS_STEEL%;%XS_ENGINEERING%;%XS_CONTRACTOR%;%XS_GENERAL%;%XSDATADIR%\environments\common\system\</pre>

Tekla Structures zoekt voor bepaalde specifieke bestanden en bestandstypen in een andere volgorde. Alleen uitzonderingen zijn:

Bestand of bestandstype	Zoekvolgorde
Databases	Profiel, bout (pagina 391), materiaal en stavendatabases (pagina 407): 1. Modelmap 2. Projectmap (XS_PROJECT) 3. Bedrijfsmap (XS_FIRM) 4. Map gedefinieerd door de variabele Vormendatabase (pagina 368): 1. Modelmap 2. Projectmap (XS_PROJECT) 3. Bedrijfsmap (XS_FIRM) 4. Systeemmap (XS_SYSTEM) 5. Map gedefinieerd door de variabele Printerdatabase: 1. Modelmap 2. Projectmap (XS_PROJECT) 3. Bedrijfsmap (XS_FIRM) 4. Map gedefinieerd door de variabele
.dat-bestanden (pagina 74)	Systeemmap (XS_SYSTEM)
objects.inp	1. Modelmap

Bestand of bestandstype	Zoekvolgorde
	2. Projectmap (XS_PROJECT) 3. Bedrijfsmap (XS_FIRM) 4. Systeemmap (XS_SYSTEM) 5. inp-map ()
privileges.inp	1. Modelmap 2. Projectmap (XS_PROJECT) 3. Bedrijfsmap (XS_FIRM) 4. Systeemmap (XS_SYSTEM) 5. inp-map ()
Lijsten (.rpt-bestanden)	1. Modelmap 2. Systeemmap (XS_SYSTEM)
Template (pagina 178) (.tpl -bestanden)	1. Map die uw templates bevat die is gedefinieerd door de variabele 2. Modelmap 3. Projectmap (XS_PROJECT) 4. Bedrijfsmap (XS_FIRM) 5. Omgevingspecifieke systeemtemplates die worden gedefinieerd door de variabele 6. Systeemmap (XS_SYSTEM)

Tekla Structures-bestands en -maplocaties controleren en wijzigen in de Mapbrowser

De **Mapbrowser** is een tool waarmee u de verschillende Tekla Structures-bestanden en -mappen kunt zoeken en wijzigen en gebruikersinstellingen kunt aanpassen.

OPMERKING Normaal gesproken zouden alleen de beheerders deze instellingen mogen wijzigen. Als u deze zelf wijzigt, u hetzelfde model met andere gebruikers deelt en uw instellingen van degenen van het project afwijken, kan dat tot problemen leiden. Het toevoegen of wijzigen van bestanden in enkele van deze mappen kan ook beheerrechten vereisen.

Ga als volgt te werk om bestanden en mappen te zoeken en uw Tekla Structures-instellingen aan te passen:

1. Klik op de knop **Applicaties en componenten**  in het zijvenster om de database **Applicaties en componenten** te openen.
2. Klik op de pijl naast **Applicaties** om de lijst met applicaties te openen.
3. Dubbelklik op **Mapbrowser**.
Het dialoogvenster **Mapbrowser** wordt geopend. U kunt de meest voorkomende mappaden controleren en de instellingen in uw `user.ini`-bestand of in het gebruikersspecifieke of modelspecifieke `options.ini`-bestand aanpassen.
4. Controleer de mappaden en wijzig deze zo nodig door op de knoppen links in het tabblad **Basis** te klikken.
Als u op de knop **Project** of **Bedrijf** klikt en u uw bedrijfs- en projectmap niet hebt ingesteld, vraagt Tekla Structures u dit te doen en voegt de mappaddefinitie aan uw `user.ini`-bestand toe.
5. Controleer de instellingen in de bestanden `user.ini` en `options.ini` en wijzig deze zo nodig door op de knoppen rechts in het tabblad **Basis** te klikken.
6. Ga naar het tabblad **Geavanceerd** en geef de paden op voor extra mappen waar u snel naartoe wilt bladeren, zoals gebruikerscomponenten en macro's.

Initialisatiebestanden voor opstartparameters en standaardinstellingen

Initialisatie bestanden (.ini-bestanden) definiëren Tekla Structures opstart parameters en standaardinstellingen.

Initialisatiebestanden bevatten variabelen die voor het configureren van Tekla Structures worden gebruikt voor verschillende normen en voor de stijl van werken voor u of uw bedrijf. Er worden variabelen gebruikt om het uiterlijk en het gedrag van Tekla Structures in te stellen zoals de te gebruiken taal, het gedrag van onderdeellabels in tekeningen en de locatie van uw modelmap.

Tekla Structures maakt tijdens de installatie automatisch de benodigde initialisatiebestanden aan. Het aantal initialisatiebestanden dat wordt gemaakt, is afhankelijk van hoeveel Tekla Structures-omgevingen u hebt geïnstalleerd.

Raadpleeg ook

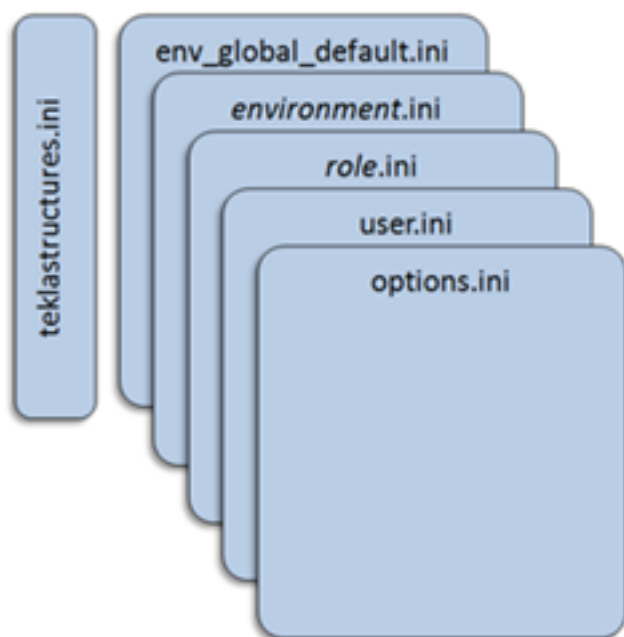
[Aangepaste bureaubladsnelkoppelingen maken voor Tekla Structures \(pagina 427\)](#)

Gebruikelijke initialisatiebestanden (.ini-bestanden) en hun leesvolgorde

Als Tekla Structures opstart, dan worden initialisatiebestanden gelezen in een standaardvolgorde. Als verschillende bestanden dezelfde instellingen bevatten, schrijven instellingen in later ingelezen bestanden de instellingen in eerder ingelezen bestanden over.

Als u wilt controleren welke bestanden werden gelezen bij het opstarten van Tekla Structures en de volgorde waarin ze werden gelezen, selecteer dan **Bestandsmenu --> Logs --> Sessiehistorie**.

Deze afbeelding geeft de standaard leesvolgorde van de .ini-bestanden weer, exclusief taalspecifieke bestanden en optionele bestanden:



Deze tabel geeft de gebruikelijke initialisatiebestanden weer die worden gelezen bij het opstarten van Tekla Structures. De tabel geeft de standaardlocatie van elk bestand weer. De exacte locatie van de bestanden kan variëren, afhankelijk van de map waarin u Tekla Structures installeert.

Volgorde	Bestand	Beschrijving
1	fonts_<lang>.ini	Wijzig deze instellingen niet. Deze optionele bestanden bevatten lettertypen voor talen die speciale tekens gebruiken. Deze bestanden zijn alleen nodig als u Tekla Structures gebruikt in talen die speciale tekens gebruiken. Het fonts_jpn.ini-bestand is bijvoorbeeld het lettertypen-bestand voor het Japans. Deze bestanden worden automatisch geïnstalleerd in de map \bin

Volgorde	Bestand	Beschrijving
		als Tekla Structures wordt geïnstalleerd. De standaardlocatie is ..\Program Files\Tekla Structures\<version>\bin\.
2	teklastructures.ini	Wijzig deze instellingen niet. Dit bestand bevat basissysteeminstellingen, zoals de locatie van de software en de omgevingsbestanden, die nodig om Tekla Structures te kunnen uitvoeren. Dit bestand wordt gelezen tijdens het opstarten van Tekla Structures. Dit bestand wordt automatisch geïnstalleerd in de map \bin als Tekla Structures wordt geïnstalleerd. De standaardlocatie is ..\Program Files\Tekla Structures\<version>\bin
3	lang_<lang>.ini	Wijzig deze instellingen niet. Dit bestand bevat de taalinstellingen voor de gebruikersinterface van Tekla Structures. Het taalbestand dat wordt gelezen bij het opstarten van Tekla Structures is afhankelijk van de taal die u hebt geselecteerd in Bestandsmenu --> Instellingen --> Taal wijzigen in de vorige sessie van Tekla Structures. De talen die u tijdens de software-installatie hebt geselecteerd om te installeren, bepalen welke lang_<lang>.ini-bestanden beschikbaar zijn. Dit bestand wordt automatisch geïnstalleerd in de map \bin als Tekla Structures wordt geïnstalleerd. De standaardlocatie is ..\Program Files\Tekla Structures\<version>\bin\.
4	env_global_defaults.ini	Wijzig deze instellingen niet. Dit bestand bevat de globale standaardinstellingen voor alle omgevingen. U kunt met de platformspecifieke

Volgorde	Bestand	Beschrijving
		env_<environment>.ini-bestanden de instellingen in dit bestand overschrijven. Dit bestand wordt automatisch geïnstalleerd in de \Environments\common-map wanneer u het installatiepakket voor de Common omgeving installeert. De standaardlocatie is ..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Environments\common\
5	Alle .ini-bestanden die zijn gedefinieerd in de opstartsnelkoppeling (pagina 427) of op de commandoregel met de hoofdlettergevoelige parameter -I <name>.ini	Meestal geen.
6	env_<environment>.ini	Deze bestanden bevatten variabelen met omgevingspecifieke instellingen. De instellingen in deze bestanden kunnen de instellingen in het env_global_default.ini-bestand overschrijven. De inhoud van de env_<environment>.ini-bestanden wordt meestal gedefinieerd door uw regiokantoor of wederverkoper. Het bestand env_<environment>.ini dat wordt gelezen is afhankelijk van de omgeving die u selecteert bij het opstarten van Tekla Structures. Elk env_<environment>.ini-bestand wordt in de \Environments\<environment>-map geïnstalleerd wanneer u een omgeving installeert. De standaardlocatie is ..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Environments\<environment>. Welke env_<environment>.ini-bestanden op uw computer worden

Volgorde	Bestand	Beschrijving
		geïnstalleerd, is afhankelijk van de door u geïnstalleerde omgevingspakketten. U kunt desgewenst specifieke instellingen voor rollen in uw omgeving definiëren en deze instellingen opslaan in gebruikersspecifieke mappen onder de <code>..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Environments\<environment>-map</code>. In het bestand <code>env_<environment>.ini</code> heeft elke rol een optie waar u de paden kunt toevoegen die naar de mappen verwijzen waarin u de rolinstellingen hebt opgeslagen. Wijzig geen andere instellingen in het <code>env_<environment>.ini</code>-bestand. <code>XS_STEEL(\Steel)</code>, <code>XS_CONCRETE(\Concrete)</code>, <code>XS_ENGINEERING(\Engineering)</code> en <code>XS_PRECAST(\Precast)</code> verwijzen bijvoorbeeld elk naar de mappen met instellingen die specifiek zijn voor die rol. Voorbeeld voor de staalrol: <pre>set XS_STEEL=%XSDATADIR% \environments\Steel\master_drawings\;%XSDATADIR% \environments\Steel\model_filters\;%XSDATADIR% \environments\Steel\model_settings\</pre> Zo wijst <code>XS_GENERAL</code> naar de <code>\General</code>-map die de algemene inhoud voor alle rollen en instellingen bevat. Bij het definiëren van rolinstellingen in <code>XS_SYSTEM</code> gebruikt u de rolopties die in het bestand <code>env_<environment>.ini</code> zijn gedefinieerd en naar de rolspecifieke instellingen verwijzen. U hoeft de mappaden niet in <code>XS_SYSTEM</code> toe te voegen. Ze worden gedefinieerd in het <code>env_<environment>.ini</code>-bestand.

Volgorde	Bestand	Beschrijving
7	role_<role>.ini	Wijzig deze instellingen niet. Deze bestanden bevatten alle variabelen die bepaalde rolspecifieke instellingen hebben. Het bestand <code>role_<role>.ini</code> dat wordt gelezen is afhankelijk van de omgeving die u selecteert bij het opstarten van Tekla Structures. Deze bestanden worden automatisch geïnstalleerd wanneer u een omgeving installeert. De standaardlocatie is <code>..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Environments\<environment></code>. Welke <code>role_<role>.ini</code>-bestanden op uw computer worden geïnstalleerd, is afhankelijk van de door u geïnstalleerde omgevingspakketten. Het bestand <code>role_Engineer.ini</code> in de map <code>\Environments\uk</code> bevat bijvoorbeeld alle instellingen voor de rol Engineering in de UK-omgeving.
8	Alle .ini-bestanden die zijn gedefinieerd in de opstartsnelkoppeling (pagina 427) of op de commandoregel met de hoofdlettergevoelige parameter <code>-i <name>.ini</code>	Meestal geen.
9	company.ini	Dit optionele bestand is handig wanneer u instellingen op ondernemingsniveau wilt samenvoegen. Dit bestand wordt alleen gelezen als de -variabele is ingesteld, van de map met de variabele die is opgegeven. Als u dit bestand wilt gebruiken, moet u het maken. Het wordt niet automatisch door de installatie gemaakt.

Volgorde	Bestand	Beschrijving
10	<code>user.ini</code>	Dit bestand bevat de persoonlijke instellingen van elke gebruiker. Het bestand <code>user.ini</code> wordt gemaakt wanneer u Tekla Structures de eerste keer start en een model maakt en opslaat met de huidige versie. Wanneer u instellingen in het dialoogvenster Variabelen wijzigt, worden de instellingen in het <code>user.ini</code>-bestand opgeslagen. De standaard locatie voor dit bestand is C:\Users\<user_name>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>\UserSettings. Variabelen die zijn ingesteld in het bestand <code>user.ini</code> overschrijven variabelen die zijn ingesteld in andere <code>.ini</code>-bestanden. Als bijvoorbeeld dezelfde variabele in een ander <code>.ini</code>-bestand, in een bestand binnen de submap Omgevingen en in het <code>user.ini</code>-bestand is ingesteld, dan gebruikt Tekla Structures de waarde in het <code>user.ini</code>-bestand.
11	<code>options.ini</code> in de systeemmap	Dit bestand bevat de systeeminstellingen. Het bestand <code>options.ini</code> in de systeemmap wordt altijd gelezen wanneer Tekla Structures opstart. De map voor dit bestand wordt met de variabele opgegeven.
12	<code>options.ini</code> in de firm-map	De <code>options.ini</code>-bestanden die firm- of modelspecifieke modelinstellingen bevatten, worden opgeslagen en gelezen uit gebruikerslocaties die in de variabelen en zijn opgegeven. Als u deze bestanden wilt gebruiken, dan moet u een bestand <code>options.ini</code> kopiëren of verplaatsen naar deze locaties. U kunt uitsluitend modelspecifieke en gebruikersspecifieke variabelen bijwerken in het dialoogvenster Geavanceerde opties of in het bestand <code>options.ini</code> dat zich in de modelmap bevindt. U kunt geen bestanden <code>options.ini</code> gebruiken in de bedrijfs- of projectmap om modelspecifieke
13	<code>options.ini</code> in de project-map	

Volgorde	Bestand	Beschrijving
		of gebruikersspecifieke variabelen bij te werken. Het bestand <code>options.ini</code> in de firm- of projectmap wordt gelezen wanneer u Tekla Structures start of het model opent.
14	<code>options.ini</code> in de modelmap	Dit bestand bevat de model-specifieke instellingen. Het <code>options.ini</code>-bestand in de modelmap wordt gelezen wanneer u het model opent. Opmerking: Het wijzigen van de waarde van een modelspecifieke variabele in een <code>.ini</code>-bestand dat zich buiten de modelmap bevindt heeft geen invloed op bestaande modellen.

Raadpleeg ook

[Instellingen gedefinieerd door variabelen \(pagina 147\)](#)

Globale standaard omgevingsinstellingen - `env_global_default.ini`

Het bestand `env_global_default.ini` definieert de globale standaarden voor variabelen.

Het bestand wordt gelezen uit `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\`.

ATTENTIE Het bestand `env_global_default.ini` niet wijzigen. Als u enkele omgevingsinstellingen moet wijzigen, kopieert u de benodigde variabelen van dit bestand naar uw bestand [user.ini \(pagina 66\)](#) en past u de instellingen daar aan of wijzigt u de instellingen in het dialoogvenster **Variabelen**.

Voor variabelen die volgens uw lokale normen zijn ingesteld, raadpleegt u het bestand met omgevingsinstellingen [env_<omgevingsnaam>.ini \(pagina 64\)](#) en het bestand met rolinstellingen [role_<rolnaam>.ini \(pagina 65\)](#). De lokale bestanden overschrijven de variabelen die zijn ingesteld in `env_global_default.ini`.

Als de variabele in het `env_global_default.ini`-bestand wordt voorafgegaan door `rem` worden de standaardwaarden van de software gebruikt en als de waarde weergegeven. De niet meer geldige variabelen worden aan het einde van het bestand vermeld.

Lokale omgevingsinstellingen - env_<environment>.ini

Het bestand `env_<environment>.ini` bevat variabelen die zijn ingesteld volgens lokale normen en die verschillen van de globale standaarden.

ATTENTIE Bewerk het bestand `env_<environment>.ini` niet. Als u enkele instellingen moet wijzigen, kopieer dan de variabelen van het bestand `env_<environment>.ini` naar uw bestand [user.ini \(pagina 66\)](#) en wijzig de instellingen daar. U kunt de instellingen ook wijzigen in het dialoogvenster **Variabelen**.

Het bestand wordt gelezen vanuit de map `<installation folder>\Environments\`.

De bestandslocatie kan variëren, afhankelijk van de mapstructuur van uw omgevingsbestanden. Als u bijvoorbeeld Tekla Structures installeert in de map `\Program Files\Tekla Structures\<version>`, dan bevindt het bestand zich in de map `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Environments\`.

Het bestand met globale standaard-omgevingsinstellingen [env_global_default.ini \(pagina 64\)](#) bevat een volledige lijst met variabelen. De lokale bestanden overschrijven de variabelen die zijn ingesteld in `env_global_default.ini`.

Rolinstellingen - role_<role>.ini

De bestanden `role_<role>.ini` bevatten alle variabelen die bepaalde rolspecifieke instellingen hebben.

Het bestand wordt nooit vanuit de omgevingsmap `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\` gelezen. De exacte locatie kan afhankelijk van de omgeving variëren.

ATTENTIE Het bestand `role_<role>.ini` niet wijzigen. Als u enkele instellingen moet wijzigen, kopieert u de benodigde variabelen van dit bestand naar uw bestand [user.ini \(pagina 66\)](#) en past u de instellingen daar aan of wijzigt u de instellingen in het dialoogvenster **Variabelen**.

Dit `role_<role>.ini`-bestand bevat variabelen die zijn ingesteld volgens typische rolvereisten in uw lokaal gebied. Deze instellingen verschillen van de omgevingsinstellingen in [env_<omgevingsnaam>.ini \(pagina 64\)](#). Het bestand met globale standaard-omgevingsinstellingen [env_global_default.ini \(pagina 64\)](#) bevat een volledige lijst met variabelen. De instellingen van de variabelen in `role_<role>.ini` overschrijven de instellingen in `env_<environment>.ini`

Rollen voor de lintselectie met subscription-configuraties gebruiken

OPMERKING Lintselectie met de subscription-licentieconfiguraties is vooral bedoeld om door het personeel van Trimble en reseller te worden geconfigureerd.

Met de subscriptions kunnen rollen worden gebruikt om te bepalen welk lint voor een bepaalde rol wordt weergegeven. De [gebruikersspecifieke .ini-bestanden in de omgevingen \(pagina 65\)](#) zoals `role_Steel_Detailer.ini` of `role_Rebar_Detailer.ini`, bevatten de variabelen `XS_RIBBON_CONFIGURATION_DIAMOND`, `XS_RIBBON_CONFIGURATION_GRAPHITE` en `XS_RIBBON_CONFIGURATION_CARBON`. Deze variabelen definiëren de linten voor de specifieke rol.

De variabelen moeten verwijzen naar de [configuratie-identificeerders \(pagina 46\)](#) van de lintbestanden of naar de configuratie-identificeerders van de subscription-configuraties. Het is niet mogelijk nieuwe configuratie-identificeerders te maken.

Als de variabelen niet zijn ingesteld, gebruikt Tekla Structures de standaardlinten voor elke subscriptionconfiguratie.

Voorbeeld:

Voor de gebruikers die de rol **Precast Concrete Detailing** selecteren, kunnen de volgende instellingen in het `role_Precast_Detailer.ini`-bestand hebben:

```
set XS_RIBBON_CONFIGURATION_CARBON=albl_up_Carbon
set XS_RIBBON_CONFIGURATION_GRAPHITE=albl_up_PC_Detailing
set XS_RIBBON_CONFIGURATION_DIAMOND=albl_up_PC_Detailing
```

Raadpleeg voor meer voorbeelden uw `role_<role>.ini`-bestanden die in uw omgeving worden gebruikt.

TIP Beheerders die hun eigen omgeving en rollen hebben: voor de rol, zoals houtdetailer, kunt u bijvoorbeeld in `..\<environment>\Timber\Detailing\Ribbons` een map voor de lintbestanden maken. Plaats de aangepaste lintbestanden in de map en neem de map op in de paddefinitie `XS_SYSTEM` voor die specifieke rol.

Een variabele aan het bestand `user.ini` toevoegen

U kunt uw persoonlijke gebruikersinstellingen in het `user.ini`-bestand opslaan.

Het bestand `user.ini` bevindt zich in dezelfde locatie als het gebruikersspecifieke bestand

options.bin, zoals ..\Users\<user>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>\UserSettings.

OPMERKING We raden u aan alleen [systeem-specifieke \(pagina 147\)](#) variabelen aan het user.ini-bestand toe te voegen.

U kunt ook [modelspecifieke \(pagina 147\)](#) variabelen opslaan, maar de modelspecifieke variabelen beïnvloeden alleen de nieuwe modellen die u maakt. Dit komt doordat alleen de nieuwe variabelen worden gebruikt die nog niet bestaan in options_model.db of options_drawings.db in aanmerking worden genomen. Zie voor meer informatie Opslagopties voor bestanden en variabelen.

Het toevoegen van gebruikersspecifieke variabelen in user.ini werkt mogelijk niet zoals gewenst, omdat options.bin na user.ini wordt geladen en kan mogelijk de waarde overschrijven.

TIP Wanneer u overgaat op een nieuwe versie van Tekla Structures, kunt u met de wizard Migratie het user.ini-bestand automatisch kopiëren naar de nieuwe versie. De Wizard Migratie verschijnt, zodra u Tekla Structures de eerste keer na de installatie opstart.

1. Klik In Windows verkenner met de rechtermuisknop op het user.ini-bestand, selecteer **Openen met** en selecteer vervolgens een teksteditor in de lijst met beschikbare programma's.
2. Voer set op een nieuwe regel in, vervolgens een spatie, de naam van de variabele gevolgd door een is-gelijk-teken en dan de waarde op één regel. Tekla Structures leest alleen regels in het ini-bestand die beginnen met set.

Voorbeeld:

```
set XSDATADIR=C:\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\2024
```

Mogelijke waarden	Voorbeeld
TRUE FALSE	set XS_DISABLE_WELD_PREP_SOLID=TRUE set XS_UNDERLINE_AFTER_POSITION_NUMBER_IN_HARSTAMP=FALSE
1	set XS_SINGLE_CLOSE_DIMENSIONS=1
0	set XS_SINGLE_USE_WORKING_POINTS=0
Stringwaarde	set XS_USER_DEFINED_BOLT_SYMBOL_TABLE=bolt_symbol_table.txt

Mogelijke waarden	Voorbeeld
knoppen	<pre>set XS_ASSEMBLY_FAMILY_POSITION_NUMBER_FORMAT_STRING=%%TPL:PROJECT.NUMBER%%</pre> Gebruik twee knoppen. OPMERKING: Als u de knop in een .ini-bestand definieert, gebruik u dubbele procenttekens %%xxx%% rondom de knop.

3. Sla de wijzigingen in het `user.ini`-bestand op.
4. Herstart Tekla Structures om de wijzigingen toe te passen.

Raadpleeg ook

[Gebruikelijke initialisatiebestanden \(.ini-bestanden\) en hun leesvolgorde \(pagina 57\)](#)

Invoer bestanden (.inp-bestanden) voor het configureren van Tekla Structures

Tekla Structures gebruikt invoerbestanden (.inp-bestanden) voor verschillende doeleinden, zoals beheer van gebruikersattributen en componentdialoogvensters en om te definiëren hoe componenten werken.

Alle invoerbestanden hebben de extensie .inp. U kunt deze invoerbestanden gebruiken om Tekla Structures te configureren.

Bestand	Beschrijving
analysis_design_config.inp	Bevat instellingen voor berekening en toetsing.
fltprops.inp	Bevat materialen en afmetingen van beschikbare strippen (pagina 70) .
mesh_database.inp	Bevat definities voor wapeningsnetten.
objects.inp	Wordt gebruikt om gebruikersattributen te beheren.
objects_BuildingHierarchyAttributes.inp	Bevat definities voor de gebouwhiërarchie.
objects_rebar_set.inp	Wordt gebruikt om gebruikersattributen van stavensetste beheren.
pop_mark_parts.inp	Bevat instellingen voor centerpunten.
privileges.inp	Wordt gebruikt om toegangsrechten te definiëren.

Bestand	Beschrijving
profitab.inp	Bevat beschikbare parametrische profielen (pagina 307) .
rebar_config.inp	Bevat instellingen voor wapeningslabels.
rebar_database.inp	Stavendatabase (pagina 407) . Bevat definities voor wapeningsstaven en strengen.
rebar_schedule_config.inp	Bevat interne buigtypen van wapeningsstaven en de toewijzing ervan aan gebiedspecifieke buigcodes. Staaformmanager is een veelzijdiger manier om buigvormen van wapeningsstaven te definiëren.

Tekla Structures importeert en exporteert stavendatabases ook als .inp-bestanden.

Raadpleeg ook

[Eigenschappen van de objects.inp-bestanden \(pagina 168\)](#)

Platen als strippen in tekeningen en lijsten weergeven

inTekla Structures kunnen platen worden weergegeven als de equivalente strippen voor productie. Tekla Structures geeft de platen als strippen in lijsten en tekeningen weer.

1. Stel de variabele in XS_USE_FLAT_DESIGNATION op TRUE.
2. Geef de prefix op die u wilt gebruiken voor strippen met de variabele .

Bijvoorbeeld: XS_FLAT_PREFIX=FLAT.

TIP Als u wilt voorkomen dat Tekla Structures het profiel in de rol US environment in metrische eenheden weergeeft, voegt u de stripprefix aan het bestand [profitab.inp \(pagina 323\)](#) toe als een parametrisch profiel.

3. Stel indien nodig andere variabelen in met betrekking tot de plaatwerk in het **Variabelen** dialoogvenster:

XS_FLAT_TOLERANCE: In Tekla Structures wordt deze waarde gebruikt om plaatbreedte te controleren en vast te stellen of deze moet worden geconverteerd naar een strip.

XS_FLAT_THICKNESS_TOLERANCE: Tekla Structures gebruikt deze waarde om plaatbreedte te controleren en vast te stellen of deze moet worden geconverteerd naar een strip.

XS_CHECK_FLAT_LENGTH_ALSO: Tekla Structures controleert de plaatlengte en de plaatbreedte en vergelijkt die vervolgens met de mogelijke afmetingen voor strippen in het bestand fltprops.inp.

4. Definieer materialen, dikte en breedte van beschikbare strippen in het bestand [Fltprops.inp](#) (pagina 70).

Definieer materialen, dikte en breedte van beschikbare strippen in het Fltprops.inp-bestand

Gebruik het bestand `Fltprops.inp` om de materialen, de dikte en de breedte van de strippen die voor platen in tekeningen en lijsten worden weergegeven te definiëren.

Het `Fltprops.inp`-bestand bevindt zich in de `\profil`-map in een van de mappen onder de omgevingmap `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Environments\`. De exacte locatie kan afhankelijk van uw omgeving variëren. In de standaardomgeving bevindt `Fltprops.inp` zich in `..\ProgramData\Trimble\TeklaStructures\<version>\Environments\default\General\Shared`.

OPMERKING Kopieer het `Fltprops.inp`-bestand naar een model-, project- of firm-map. Wijzig vervolgens indien nodig het bestand in de nieuwe locatie.

De eerste regel in het bestand bevat definities van het stripmateriaal tussen aanhalingstekens " " en zonder spaties, gevolgd door de plaatdikten. Als u geen materiaal definieert, kunt u alle materialen voor alle strips gebruiken. De rijen erna definiëren de breedte van beschikbare strippen.

De eenheden zijn millimeters.

Voorbeeld

`Fltprops.inp` bevat de volgende gegevens:

```
5,6,"S235",8,10,"S275J0",10,15
40,45
50,55
60,65
70,75
100,110
200,220
```

Met deze gegevens toont Tekla Structures de volgende platen als strippen in tekeningen en lijsten weergegeven:

Plaat	Materiaal
5x40, 5x45, 6x50, 6x55	Alle materialen
8x60, 8x65, 10x70, 10x75	S235
10x100, 10x110, 15x200, 15x220	S275J0

Stel indien nodig andere variabelen in met betrekking tot de plaatwerk in het **Variabelen** dialoogvenster:

XS_USE_FLAT_DESIGNATION: Tekla Structures gebruikt een stripaanduiding, wat betekent dat platen worden weergegeven als de equivalente strippen voor fabricage.

XS_FLAT_PREFIX: De strippen krijgen de prefix die is ingesteld als de waarde voor deze variabele.

XS_FLAT_TOLERANCE: In Tekla Structures wordt deze waarde gebruikt om plaatbreedte te controleren en vast te stellen of deze moet worden geconverteerd naar een strip.

XS_FLAT_THICKNESS_TOLERANCE: Tekla Structures gebruikt deze waarde om plaatbreedte te controleren en vast te stellen of deze moet worden geconverteerd naar een strip.

XS_CHECK_FLAT_LENGTH_ALSO: Als deze variabele op **TRUE** is ingesteld, controleert Tekla Structures de plaatlengte en de plaatbreedte en vergelijkt deze met de mogelijke stripmaten in `fltprops.inp`.

Uitslagparameters in het bestand `unfold_corner_ratios.inp` definiëren

De parameters voor uitslaan definiëren de locatie van de neutrale as wanneer een profiel wordt uitgeslagen. De neutrale as is een lijn die loopt langs de lengte van een profiel waar de spanning gelijk is aan nul. Tekla Structures gebruikt deze parameters om NC-bestanden te maken en om uitslagprofielen weer te geven in onderdeeltekeningen.

De instellingen in het bestand `unfold_corner_ratios.inp` hebben geen effect in de volgende gevallen:

- Als de variabele **XS_USE_OLD_POLYBEAM_LENGTH_CALCULATION** op **TRUE** is ingesteld.
- Als de variabele **XS_CALCULATE_POLYBEAM_LENGTH_ALONG_REFERENCE_LINE** op **TRUE** is ingesteld. Dit is alleen van toepassing op polyprofielen met rechte doorsneden.

1. Open het bestand `unfold_corner_ratios.inp` in een standaardteksteditor.

Dit bestand bevindt zich meestal in de map omgeving. Als dit bestand niet bestaat in uw map omgeving, wijzig dan het bestand `unfold_corner_ratios.inp`

in de map ..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\system.

2. Wijzig de uitslagparameters en sla vervolgens het bestand op.

U kunt het bestand `unfold_corner_ratios.inp` kopiëren naar een model-, project- of firm-map en vervolgens het bestand wijzigen op de nieuwe locatie, indien vereist. Tekla Structures zoekt naar dit bestand in de standaard zoekvolgorde.

3. Start Tekla Structures opnieuw op om de wijziging door te voeren.

Eigenschappen van uitslagparameters

Dit voorbeeld toont uitslagparameters in het bestand `unfold_corner_ratios.inp` en de beschrijvingen van de parameters.

```
1 HE300A S235JR 0 180 2 0 1000 .7
```

Eigenschap	In dit voorbeeld	Beschrijving
Type	1	1 is polyprofielen 2 is platen die als polyprofielen worden gemodelleerd (bijvoorbeeld PLT) 3 is voor onderdelen die niet uitgeslagen zijn en die de oude polyprofielberekening gebruiken (de lijn 3 L* * schakelt bijvoorbeeld het uitslaan van L-profielen uit)
Profiel	HE300A	U kunt ook jokertekens met profielen gebruiken, zoals HE300*.
Materiaal	S235JR	U kunt ook jokertekens met materiaal gebruiken, zoals S235*.
Rotatie/minimale dikte	0	Voor polyprofielen: de minimale hoek wanneer het profiel rond zijn lengteas wordt geroteerd Voor platen: de minimale dikte van de plaat

Eigenschap	In dit voorbeeld	Beschrijving
Rotatie/maximale dikte	180	Voor polyprofielen: de maximale hoek wanneer het profiel rond zijn lengteas wordt geroteerd. Voor platen: de maximale dikte van de plaat
Vlag	2	Deze eigenschap definieert welk soort onderdelen door de volgende twee eigenschappen wordt beïnvloed. 1 is scherpe vouwen. Alleen polyprofielen met rechte afwerkingen worden beïnvloed. 2 is gebogen bochten. Alleen polyprofielen met gebogen afwerkingen worden beïnvloed.
Hoek/minimale radius	0	Voor scherpe vouwen: de minimale hoek Voor gebogen bochten: de minimale radius
Hoek/maximale radius	1000	Voor scherpe vouwen: de maximale hoek Voor gebogen bochten: de maximale radius De maximale radius wordt gemeten op het vlak dat door de ratio wordt gedefinieerd, zodat het niet afhankelijk is van hoe het onderdeel wordt gemaakt (waarbij de referentie-as zich bevindt).
Ratio	.7	Definieert hoeveel het profiel uitrekt of

Eigenschap	In dit voorbeeld	Beschrijving
		krimpt wanneer het is uitgeslagen. Ratio = (1 - de relatieve locatie van de neutrale as). Als alleen het binnenoppervlak van het profiel krimpt, is de verhouding 1. Als alleen het buitenoppervlak van het profiel uitrekt, is de verhouding 0. De ratio is standaard 0,5 voor lengteberekening en 0,0 voor buigradiusberekening. Tekla Structures past de uitslagraatio toe als de profieleigenschappen liggen binnen het bereik van de minimale en de maximale waarde.

Gegevensbestanden (.dat-bestanden) voor het configureren Tekla Structures

Gegevensbestanden (.dat-bestanden) bevatten gegevens die door bepaalde componenten en de **Staaformmanager** worden gebruikt.

Standaardgegevensbestanden worden uit de systeem-map van de omgeving gelezen. Door gebruiker gedefinieerde gegevensbestanden worden in de map \attributes van het model opgeslagen.

ATTENTIE Deze bestanden zijn van invloed op de werking van componenten en de **Staaformmanager**. Wijzig deze bestanden niet, tenzij u een beheerder bent.

Bestand	Beschrijving
gauge_lines.dat	Bevat gegevens voor randlijnen die de locatie van bouten op een windverband definiëren. Gebruik randlijnen om: Afstanden tussen bouten te specificeren, horizontaal en verticaal

Bestand	Beschrijving
	- Afstanden vanaf het midden van de bouten tot de rand van windverbanden te specificeren - De positie van de afzonderlijke bouten aan te passen - Bouten te verwijderen De volgende componenten gebruiken het bestand <code>gauge_lines.dat</code>: Mast 1 diagonaal (87) Mast 2 diagonaal (89) Been 1 diagonaal (178) Geboute Gusset Brace (167) Gebout wvb (181) Geboute wvb plaat (182) L-prof verbinden (S85) Windverband (110) Dubbel gebogen knoopplaat (140) L-prof verbinden (175) Parallele L-profielen (176)
<code>joints.dat</code>	Bevat gegevens die worden gebruikt in de componenten Leuning (1024) en Balusters (S76) . Wordt gebruikt in de optie Baluster verbindingstype .
<code>railings.dat</code>	Bevat de gegevens die worden gebruikt in Leuning (1024) . Wordt gebruikt in de optie Baluster verbindingstype .
<code>steps.dat</code>	Bevat de gegevens voor Trap (S82) en Trap (S71) . Wordt gebruikt in de opties Tredeprofiel en Trede database .
<code>std_flange_plates.dat</code>	Bevat de gegevens voor Plaatkolom (S99) . Wordt gebruikt in de opties: Flensplaat buiten Flensplaat binnen Profiel plaat boven
<code>std_stiffener_plates.dat</code>	Bevat de gegevens die gebruikt worden in Plaatkolom (S99) . Wordt gebruikt in het vak Horizontale verstijvingsprofielen .
<code>marketsize.dat</code>	Bevat beschikbare marktmaten voor bepaalde materiaalkwaliteit. Kan worden gebruikt

Bestand	Beschrijving
	met de <code>fMarketSize()</code> -functie in de gebruikerscomponenteditor.
<code>import_macro_data_types.dat</code>	Bevat de gebruikersattributen die u in een invoerbestand in attribuutimport kunt opnemen.
<code>RebarShapeManager.CustomProperties.dat</code>	Bevat de gebruikerseigenschappen, templateattributen en gebruikersattributen die u in buigvormvoorwaarden in de Staaformmanager kunt gebruiken.

De gebruikersinterface tekst in berichtbestanden aanpassen

Tekla Structures gebruikt de informatie in de berichtbestanden om berichten in gebruikersinterface weer te geven.

Berichtbestanden bevatten tekst in talen waarin het gebruikersinterface van Tekla Structures beschikbaar is. U kunt de tekst in berichtbestanden aanpassen, zoals de tekst die in dialoogvensters wordt gebruikt.

Berichtbestanden aanpassen

U kunt de berichten aanpassen die Tekla Structures in de gebruikersinterface weergeeft.

OPMERKING Bewerk de standaardberichtbestanden niet rechtstreeks.

- Blader naar het berichtenbestand dat de tekst bevat die u wilt aanpassen.
 - Berichtbestanden met de `.ail`-extensie bevinden zich in de map `..\Tekla Structures\<version>\bin\messages`.
 - Berichtbestanden met de `.xml`-extensie bevinden zich in de map `..\Tekla Structures\<version>\bin\messages\DotAppsStrings`.
- Maak uw eigen kopie van het bestand en sla het op een locatie op die niet wordt overschreven tijdens upgrades, zoals in de [bedrijfsmap \(pagina 17\)](#).
- Werk de waarde van de variabele `XS_MESSAGES_PATH` bij om de locatie van uw aangepaste bestand te gebruiken.
- Open het berichtbestand in een teksteditor, zoals Microsoft Kladblok.
- Wijzig desgewenst de berichten.

Als u de standaardtekenreeksen in uw aangepaste bestanden dupliceert, voegt u een aangepast berichtgroepvoorvoegsel toe aan de standaardtekenreeksen om ze uniek te maken.

6. Sla het berichtbestand op.

Voorbeeld: een berichtenbestand aanpassen

In dit voorbeeld ziet u hoe u een bericht wijzigt dat Tekla Structures gebruikt voor de voorzijde van platen in tekeningen om (NS) weer te geven in plaats van (N/S).

1. Ga naar de map `..\Tekla Structures\<version>\bin\messages`.
2. Maak een kopie van het bestand `by_number.ail` en sla dit in de bedrijfsmap op.

Het bestand `by_number.ail` bevat zowel prompts als standaardtekst die Tekla Structures in tekeningen gebruikt.
3. Werk de waarde van de variabele `XS_MESSAGES_PATH` bij om de locatie van uw aangepaste bestand te gebruiken.
4. Open uw exemplaar van de `by_number.ail` met een teksteditor.
5. Blader naar het volgende gedeelte:

```
string by_number_msg_no_675
{
...
entry = ("enu", "(N/S)");
};
```

6. Wijzig (N/S) in (NS) in de invoerrij.
7. Sla het bestand op en sluit het.

Objecteigenschappen en -instellingen in eigenschappenbestanden aanpassen

Eigenschappenbestanden zijn bestanden die de objecteigenschappen en -instellingen bevatten die worden weergegeven in het eigenschappenvenster of in de dialoogvensters van verschillende modelobjecten of tekeningobjecten.

Tekla Structures gebruikt standaard de standaard eigenschappenbestanden wanneer u commando's toepast. De standaard eigenschappenbestanden worden uit de systeemmap van de omgeving gelezen.

Naast de standaard eigenschappenbestanden kunt u door de gebruiker gedefinieerde eigenschappenbestanden definiëren en deze opgeslagen eigenschappen later laden wanneer u bijvoorbeeld nieuwe modelobjecten of tekeningobjecten maakt. Tekla Structures slaat de opgeslagen door de gebruiker gedefinieerde eigenschappenbestanden op in de map `\attributes` van het huidige model.

Een door de gebruiker gedefinieerd eigenschappenbestand in het eigenschappenvenster opslaan

1. Voer een naam in voor het eigenschappenbestand in het vak naast de -knop.
2. Klik op  om het eigenschappenbestand op te slaan.

Voorbeeld

In dit voorbeeld ziet u hoe u de standaard eigenschappen van de stalen kolom wijzigt, zodat u een nieuw type kolom met de naam `custom1` maakt.

1. Open de eigenschappen van een stalen kolom in het eigenschappenvenster.
2. Voer de eigenschappen in die u wilt opslaan of wijzig deze.
3. In het veld naast de -knop voert u een naam in voor de nieuwe set eigenschappen. Bijvoorbeeld, `custom1`.
4. Klik op .

Tekla Structures slaat het nieuwe eigenschappenbestand `custom1.clm` in de `\attributes`-map van het huidige model op.

Een door de gebruiker gedefinieerd eigenschappenbestand in een dialoogvenster opslaan

1. Voer een naam in voor het eigenschappenbestand in het vak naast de **Opslaan als**-knop.
2. Klik op **Opslaan** of **Opslaan als** om het eigenschappenbestand op te slaan.

Standard-bestanden

Standard-bestanden zijn *eigenschappenbestanden* die Tekla Structures gebruikt wanneer u commando's toepast.

Standard-eigenschappen worden in het eigenschappenvenster van verschillende objecten zoals liggers, kolommen of platen, of in de dialoogvensters van zoals tekeningobjecten weergegeven.

Standard-bestanden worden `standard.*` genoemd waarbij het symbool `*` de bestandsextensie is. De bestandsextensie geeft het type object aan waarvoor de eigenschappen in het standaardbestand worden gebruikt. Zo

wordt het `standard.clm`-bestand wordt gebruikt voor de eigenschappen van stalen kolommen.

Gebruikersattributen worden opgeslagen met de `standard`-bestanden als `*.more`-bestanden. Zo wordt het bestand `standard.clm.more` gebruikt voor gebruikersattributen van stalen kolommen.

Hoe eigenschappen uit standaardbestanden worden geladen

- In het eigenschapsvenster worden geladen wanneer u de optie **standard** in het bovenste gedeelte van het eigenschapsvenster selecteert. De eigenschappen worden onmiddellijk toegepast.

Als de waarden die u hebt geladen van de vorige waarden verschillen, markeert het eigenschapsvenster de gewijzigde eigenschappen.



- In de dialoogvensters worden de eigenschappen geladen wanneer u de optie **standard** in de lijst naast de knop **Laad** selecteert en op de knop **Laad** klikt.



Tekla Structures leest de `standard`-bestanden uit de systeemmap van de omgeving.

Als u de standaard eigenschapsinstellingen uit de `standard`-bestanden wilt laden die in de `attributes`-map zijn opgeslagen, gaat u naar **Snel starten** en gebruikt u het commando **Standaards laden**.

Een set standaardbestanden opslaan

U kunt indien nodig een set `standard`-bestanden in de map `\attributes` voor het huidige model opslaan.

Nadat ze opgeslagen zijn kunt u de `standard`-bestanden voor toekomstig gebruik naar de project- of firm-map kopiëren om Tekla Structures zo in te stellen dat het overeenstemt met de manier waarop u werkt.

1. Ga naar **Snel starten** en begin met het invoeren van `opslaan defaults`.
2. Selecteer **Opslaan defaults** in de lijst.

Tekla Structures slaat de volgende lijst van `standard` en `*.more`-bestanden in de map `..\TeklaStructuresModels\<model_name>\attributes` op:

Bestand	Eigenschap
<code>standard.bpl</code>	Eigenschappen gezette plaat
<code>standard.bpl.more</code>	

Bestand	Eigenschap
standard.clm standard.clm.more	Eigenschappen stalen kolom
standard.cpl standard.cpl.more	Eigenschappen willekeurige plaat
standard.crs standard.crs.more	Eigenschappen orthogonale ligger
standard.dia standard.dia.more	Eigenschappen dubbel profiel
standard.fms standard.fms.more	Plotkaders
standard.fpl standard.fpl.more	Gezette-plaateigenschappen
standard.ipc standard.ipc.more	Eigenschappen betonitem
standard.ips standard.ips.more	Itemeigenschappen
standard.ler standard.ler.more	Layer eigenschappen
standard.mvi standard.mvi.more	Modelvenstereigenschappen
standard.num standard.num.more	Nummeringsinstelling
standard.prf standard.prf.more	Projecteigenschappen
standard.prt standard.prt.more	Eigenschappen stalen ligger
standard.scr standard.scr.more	Bouteigenschappen
standard.wld standard.wld.more	Laseigenschappen

U kunt de standaard bestanden nu naar de project-map of de map van de map kopiëren.

Door de gebruiker gedefinieerde standaardbestanden maken

U kunt uw eigen `standard`-bestanden maken.

Tekla Structures slaat de door de gebruiker gedefinieerde standaard bestanden in de `\attributes`-map voor het huidige model op.

1. Open het eigenschappenvenster of een dialoogvenster waarvoor u de eigenschappen als een `standard`-bestand wilt opslaan.
2. Wijzig de eigenschappen.
3. Sla de eigenschappen op een van de volgende manieren op:

- In het eigenschappenvenster: voer `standard` als de naam



klik vervolgens op

- In een dialoogvenster: voer in het vak naast de knop **Opslaan als**

`standard` als de naam in

Opslaan als

klik vervolgens op **Opslaan als**.

Tekla Structures slaat het `standard`-bestand en het gerelateerde `*.more`-bestand in de `\attributes`-map van het huidige model op. Als een `standard`-bestand met dezelfde bestandsextensie in de `\attributes`-map bestaat, overschrijft Tekla Structures het vorige bestand.

Als u het `standard`-bestand wilt laden, selecteert u het in de lijst met de eigenschappenbestanden in het eigenschappenvenster of in een dialoogvenster.

Of als u de standaard eigenschapsinstellingen uit de `standard`-bestanden wilt laden die in de `attributes`-map zijn opgeslagen, gaat u naar **Snel starten** en gebruikt u het commando **Standaards laden**.

Bestanden gerelateerd aan databases

Tekla Structures gebruikt ASCII- en binaire bestanden om profiel-, materiaal-, wapenings-, bout- en boutsamenstellingsdatabases te beheren.

Elke omgeving heeft zijn eigen map waar de bestanden met betrekking tot verschillende databases worden opgeslagen. `..\Environments\uk\general\profil\` bevat bijvoorbeeld de bestanden voor het beheren van databasebestanden die in het Verenigd Koninkrijk worden gebruikt. De exacte bestandslocatie kan variëren, afhankelijk van de mapstructuur van uw omgevingsbestanden.

Bestandstype	Bestandsnaam	Gebruikt voor	Standaardlocatie
<code>.inp</code>	<code>profitab.inp</code>	Definieert de namen die u voor	<code>..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version</code>

Bestandstype	Bestandsnaam	Gebruikt voor	Standaardlocatie
		parametrische profielen kunt gebruiken.	>\Environments\<environment>\profil
	rebar_database.inp	De stavendatabase.	..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Environments\<environment>\profil
	mesh_database.inp	De wapeningsnetdatabase.	..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Environments\<environment>\profil
	U kunt tijdens het exporteren de bestandsnaam definiëren.	Wordt gemaakt wanneer u stavendatabases exporteert.	U kunt de map tijdens het exporteren definiëren.
.cnv	matexp_<software>.cnv	Het converteren van materiaalnamen bij het overbrengen van modelinformatie met behulp van links. Converteert bijvoorbeeld S235JR naar FE360B voor DSTV.	..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Environments\<environment>\profil
	prfexp_<software>.cnv	Het converteren van profielnamen bij het overbrengen van modelinformatie met behulp van links. Converteert bijvoorbeeld HEA100 naar HE100A voor DSTV.	..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Environments\<environment>\profil
.clb	Bijvoorbeeld RU_CF.clb	Bevat de definities van parametrische profielen die in profitab.inp worden gebruikt.	..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Environments\common\inp
.lis	Veel mogelijke bestandsnamen. U kunt tijdens het exporteren de	Gemaakt als u bouten-, profielen en materiaal databases exporteert:	Veel mogelijke mappen. U kunt de map tijdens het exporteren definiëren.

Bestandstype	Bestandsnaam	Gebruikt voor	Standaardlocatie
	bestandsnaam definiëren.		
.db	assdb.db	De boutsamenstellingendatabase.	..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Environments\<environment>\profil
	screwdb.db	De boutendatabase.	..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Environments\<environment>\profil
.bin	profdb.bin	De profielendatabase.	..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Environments\<environment>\profil
	matdb.bin	De materialendatabase.	..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Environments\<environment>\profil
.xml	Veel mogelijke bestandsnamen	Attributen van vormen in de vormendatabase, zoals de naam en GUID.	<model_folder>\Shapes
.tez of .xml	Veel mogelijke bestandsnamen	Geometrische eigenschappen van vormen in de vormendatabase, zoals de coördinaten.	<model_folder>\ShapeGeometries

Raadpleeg ook

[De materialendatabase aanpassen \(pagina 284\)](#)

[De oorspronkelijke profielendatabase aanpassen \(pagina 293\)](#)

[De vormendatabase aanpassen \(pagina 368\)](#)

[De boutendatabase aanpassen \(pagina 391\)](#)

[De stavendatabase aanpassen \(pagina 407\)](#)

Lettertypebestanden voor aanpassen van Tekla Structures

U kunt de locatie van lettertypebestanden met de variabele `DXK_FONTPATH` in `teklastructures.ini` of uw omgevingsinitialisatiebestand definiëren.

U kunt bijvoorbeeld lettertypen gebruiken die beschikbaar zijn in de map `<installation folder>\Environments\common\fonts`.

Als u Tekla Structures installeert in de map `\Program Files\Tekla Structures\<version>\`, dan bevinden de lettertypen zich in de map `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Environments\common\fonts`.

Deze map bevat de volgende Tekla Structures systeemlettertypen:

- `fixfont.fon`
- `romco.fon`
- `romsim.fon`
- `romsim8.fon`

OPMERKING De cyrillische lettertypen `GOST 2.304-81 type A.ttf` en `GOST 2.304-81 type B.ttf` bevinden zich in de map `C:\Windows\Fonts`, niet de map `<installation folder>Environments\common\fonts`.

Lettertypen worden geconverteerd met lettertype-conversiebestanden die in dezelfde map beschikbaar zijn:

Bestand	Gebruikt voor
<code>template_fonts.cnv</code>	Wordt gebruikt voor het converteren van Tekla Structures-systeemlettertypen, zoals Template Editor-lettertypen, naar Windows-lettertypen in de DWG/DXF-export.
<code>dxl_fonts.cnv</code>	True Type-letter typen converteren naar de SHX lettertype-opmaak die door AutoCAD in de oude DWG/DXF-export wordt geïnterpreteerd.

Raadpleeg ook

[Initialisatiebestanden voor opstartparameters en standaardinstellingen \(pagina 57\)](#)

Symboolbestanden voor tekeningen

Symbolen worden op verschillende plaatsen in tekeningen gebruikt, bijvoorbeeld als aparte objecten en in labels.

U kunt symbolen maken met de Symbooleditor. De bestandsextensie is `.sym`.
U kunt ook symbolen met het formaat `.dwg` gebruiken.

Standaard slaat Tekla Structures symboolbestanden op in de map `..\Environments\common\symbols`.

Bestanden die aan templates, lijsten en tekeningen zijn gerelateerd

Tekla Structures bevat verschillende bestanden die betrekking hebben op templates, lijsten, tekeningen en afdrucken.

Bestand of bestandstype	Beschrijving	Locatie
<code>.rpt</code>	Lijsttemplates (pagina 178) die met de Template Editor zijn gemaakt.	Systeemmappen die voor de variabele <code>XS_SYSTEM</code> worden gedefinieerd
<code>.tpl</code>	Tekeningtemplates (pagina 178) die met de Template Editor zijn gemaakt.	Templatemappen die voor de variabele <code>XS_TEMPLATE_DIRECTORY</code> worden gedefinieerd
<code>.lay</code>	Opmaakdefinities die met het commando Tekeningen & Lijsten -- > Tekeningeigenschappen -- > Opmaakeditor van de tekening zijn gemaakt.	De submap <code>\attributes</code> in de modelmap
<code>plotdev.bin</code>	Printerdefinities die worden gemaakt met de Printers uit de Printerdatabase .	Systeemmappen die worden gedefinieerd met de variabele <code>XS_SYSTEM</code>
<code>xdproc</code>	Tekeningendatabase voorwaarde	Systeemmappen die met de variabele <code>XS_SYSTEM</code> worden gedefinieerd
<code>xdproc.master</code>	Bestand met hoofdtekeningen van de Tekeningendatabase	Systeemmappen die met de variabele <code>XS_SYSTEM</code> worden gedefinieerd
<code>xdproc.master.png</code>	Voorbeeld van de Tekeningendatabase afbeeldingsbestanden (voorbeeld)	Systeemmappen die met de variabele <code>XS_SYSTEM</code> worden gedefinieerd
<code>xdproc.png</code>	Miniatuurafbeeldingsbestand en van de Tekeningendatabase	Systeemmappen die met de variabele <code>XS_SYSTEM</code> worden gedefinieerd

Raadpleeg voor meer informatie over de zoekvolgorde voor mappen [Zoekvolgorde voor mappen \(pagina 53\)](#).

De standaard tekening-, lijst- en templatebestanden worden uit de systeem mappen gelezen die met de `XS_SYSTEM`-variabele of met de `XS_TEMPLATE_DIRECTORY`-mappen zijn gedefinieerd, maar de door de gebruiker gedefinieerde bestanden worden in de `\attributes`-submap in de modelmap opgeslagen.

DWG-referentiemodel plugin configuratie-instellingen

De instellingen in het DWG-referentiemodel van het configuratiebestand `dwgplugin.config` worden hieronder beschreven.

OPMERKING De geavanceerde instellingen in `dwgplugin.config` hoeven normaal niet te worden gewijzigd, maar in sommige gevallen zijn items zoals zeer grote `RADIUS`-bogen mogelijk met de gegenereerde rechte lijnsegmenten die niet klein genoeg zijn voor de behoeften van de gebruiker en het aanpassen van deze instellingen kan helpen. Het `dwgplugin.config`-bestand bevindt zich in de `..\bin\plugins\referenceplugins\dwg\`-map en u hebt mogelijk beheerdersrechten nodig om toegang tot het bestand te krijgen.

Voorbeeld van het configuratiebestand:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<tsplugin version="1" inproc="false" extensions=".dwg|.dxf">
  <hostenv>
</hostenv>
  <configuration>
</configuration>
  <settings>
    <acistessellation>15</acistessellation> <!-- degrees -->
    <largecircledelimiter>10000</largecircledelimiter> <!-- in dwg units
-->
    <linesinlargecircle>256</linesinlargecircle>
    <linesinsmallcircle>32</linesinsmallcircle>
    <externalGUID>spatialHash</externalGUID>
    <!-- Single shapes larger than this will be excluded. Units are in
model units. Set to 0 to disable. -->
    <maximumsize>1000000</maximumsize>
  </settings>
</tsplugin>
```

De instellingen die in het configuratiebestand worden gebruikt, worden hieronder beschreven:

Instelling	Beschrijving
acistessellation	Deze instelling doet al dan niet iets, afhankelijk van de plugin versie - in eerdere versies configureert deze de tessellation-dichtheid van de vaste stoffen.

Instelling	Beschrijving
<code>largecircledelimiter</code>	Definieert de RADIUS van een cirkel die vervolgens als een grote cirkel w.r.t. de parameters <code>LinesInSmallCircle</code> en <code>LinesInLargeCircle</code> wordt beschouwd. Een cirkel-radius die gelijk is aan of groter dan deze waarde is, wordt als een grote cirkel behandeld. Deze waarde is in DWG-eenheden.
<code>LinesInSmallCircle</code>	Stelt het aantal mozaïeklijnen in de cirkel in (met een kleine RADIUS) die een boog vertegenwoordigt. Dit wordt vervolgens gebruikt bij het tessellating van de boog in rechte lijnsegmenten. Het geldige bereik is 3 tot 10000.
<code>LinesInLargeCircle</code>	Stelt het aantal mozaïeklijnen in de cirkel in (met een 'grote' RADIUS) die een boog vertegenwoordigt. Dit wordt vervolgens gebruikt bij het tessellating van de boog in rechte lijnsegmenten. Het geldige bereik is 3 tot 10000.
<code>externalGUID</code>	Configureert de stijl van de id die aan onderdelen is gekoppeld. Deze parameter mag niet worden gewijzigd.
<code>maximumsize</code>	Losse vormen die groter zijn dan de waarde die u opgeeft, worden uitgesloten. Eenheden bevinden zijn in modeleenheden. Stel in op 0 om uit te schakelen.

Ondersteunde indelingen voor afbeeldingsbestanden in Tekla Structures

U kunt afbeeldingsbestanden op veel plaatsen in Tekla Structures gebruiken.

U kunt afbeeldingsbestanden gebruiken in:

- Templates in tekeningen
- Snapshots van tekeningen
- Dialoogvensters voor componenten en miniatuurweergaven
- Lijntypen van een tekening

- Het dialoogvenster voor oppervlakte
- De **Tekeningendatabase** voor miniatuurweergaven en voorbeeldafbeeldingen
- Dialoogvensters met profieleigenschappen

Deze indelingen voor afbeeldingsbestanden worden ondersteund in Tekla Structures:

Gebruikt in	Ondersteunde indelingen voor afbeeldingen
Templates	• bmp • gif • grd • jpg • ppm • pgm • rle • tiff • xkrl
Snapshots van tekeningen	png
Miniatuurweergaven en voorbeeldafbeeldingen voor de Tekeningendatabase	png
Andere gebruiken	bmp

Raadpleeg ook

[Afbeeldingen aan een template toevoegen \(pagina 224\)](#)

Logboekbestanden over de werking van Tekla Structures

Tekla Structures schrijft informatie over de werking van Tekla Structures naar logboekbestanden wanneer u bepaalde acties uitvoert, zoals het nummeren van een model of het opslaan van een model.

Bestand	Beschrijving
analysis.log	Tekla Structures slaat gegevens in dit bestand op als u de berekening uitvoert. Het bestand bevat ook gegevens over de fouten die tijdens de verdeling van de last zijn opgetreden. Dit logboekbestand wordt in de huidige modelmap opgeslagen.

Bestand	Beschrijving
check_database.log	Tekla Structures slaat gegevens in dit bestand op wanneer u het commando Repareren uitvoert in het menu Bestand --> Controleer en repareer --> Model . Dit logboekbestand wordt in de huidige modelmap opgeslagen.
ClashCheck.log	Bevat clashes die in de meest recente clash check zijn gevonden. Dit logboekbestand wordt in de huidige modelmap opgeslagen.
ClientLog_cat.txt ClientLog_dog.txt	De logboekbestanden van de klant bevatten diagnostische gegevens en foutberichten met betrekking tot de deelservice Tekla Model Sharing, zoals het maken van een verbinding met de deelservice of de status van de deelservice. De logboekbestanden van de klant worden standaard in de \Users\<user>\AppData\Local\Tekla DataSharing-map opgeslagen.</user> Er zijn twee logboekbestanden van klanten met een maximale grootte van 1 MB, zodat de informatie niet te veel schijfruimte gebruikt. Als de maximale bestandsgrootte in een bestand is bereikt, worden wijzigingen in het logboek naar het andere bestand geschreven. Elke keer als er logboekbestand van de klant verandert, worden alle voorheen opgeslagen gegevens in het huidige logboekbestand gewist voordat nieuwe logboekgegevens naar het logboekbestand worden geschreven.
ComponentCatalog_<user>.log	Bevat informatie over het oplossen van problemen met betrekking tot de database Applicaties en componenten en fouten die in de database Applicaties en componenten zijn opgetreden. Fouten in catalogusdefinitiebestanden worden bijvoorbeeld in het bestand ComponentCatalog_<user>.log opgeslagen. Dit logboekbestand wordt in de map \logs onder de huidige modelmap opgeslagen. Een beperkt aantal oudere logboekberichten die betrekking hebben op de Applicaties en componenten-catalogus worden gearchiveerd en in het bestand ComponentCatalog_<user>.bak.log opgeslagen. Dit bestand bevat ongeveer 1024 kB aan gegevens.
conflict.log	Bevat conflicten die in zijn opgetreden wanneer meer dan een gebruiker een object in multi-

Bestand	Beschrijving
	usermodus heeft gewijzigd. Dit logboekbestand wordt in de huidige modelmap opgeslagen.
DocumentManager_<user>.log	Bevat informatie over het oplossen van problemen met betrekking tot de Documentmanager en fouten die in de Documentmanager zijn opgetreden. Dit logboekbestand wordt in de map \logs onder de huidige modelmap opgeslagen. Een beperkt aantal oudere logboekberichten die betrekking hebben op de Documentmanager worden gearhiveerd en in het bestand DocumentManager_<user>.bak.log opgeslagen. Dit bestand bevat ongeveer 256 kB aan gegevens.
DPMPrinter_<user>.log	Bevat informatie over het oplossen van problemen met betrekking tot het afdrukken en eventuele fouten die bij het afdrukken van tekeningen of lijsten naar een printer, een plotbestand of een PDF-bestand zijn opgetreden. Dit logboekbestand wordt in de map \logs onder de huidige modelmap opgeslagen. Een beperkt aantal oudere logboekberichten die betrekking hebben op printen worden gearhiveerd en opgeslagen in het DPMPrinter2_<user>.log-bestand. Dit bestand bevat ongeveer 1024 kB aan gegevens.
drawing_cloning.log	Bevat gegevens over gekloonde tekeningen. Dit logboekbestand wordt in de huidige modelmap opgeslagen.
drawing_history.log	Bevat gegevens over de historie van tekeningen. Gebruik de variabele XS_DRAWING_HISTORY_LOG_TYPE om de inhoud van het bestand te definiëren. Dit logboekbestand wordt in de huidige modelmap opgeslagen.
dstv_nc.log	Elke keer wanneer u NC-bestanden maakt, slaat Tekla Structures gegevens over de verwerkte merken in dit bestand op. Dit logboekbestand wordt in de huidige modelmap opgeslagen.
error_<user>_<YYYYMMDD>_<HHMMSS>.log	Elke keer als er een fout in Tekla Structures optreedt, wordt de fout in een foutenlogboekbestand opgeslagen. Foutenlogboekbestanden bevatten de beschrijving van fouten die op een bepaald moment zijn opgetreden. Als er bijvoorbeeld op 1 april 2019 om 9.15.30 uur een fout is opgetreden, is de naam van het gerelateerde foutenlogboekbestand error_<user>_20190401_091530.log. Dit

Bestand	Beschrijving
	logboekbestand wordt opgeslagen in de map <code>\logs</code> onder de huidige modelmap.
<code>filetranerror.log</code>	Wordt alleen gebruikt voor koud gewalste componenten zoals Albion, Ayrshire en Hispan. Als de Bestandsoverdacht -componenten niet naar verwachting werken, slaat Tekla Structures foutmeldingen in dit bestand op. Dit logboekbestand wordt in de huidige modelmap opgeslagen.
<code>modelsharing.log</code>	Bevat de deelbewerkingen die in Tekla Model Sharing zijn uitgevoerd. Het openen van een gedeeld model en het inlezen van de wijzigingen die door andere gebruikers zijn aangebracht, worden bijvoorbeeld in het bestand <code>modelsharing.log</code> opgeslagen. Dit logboekbestand wordt opgeslagen in de map <code>\logs</code> onder de huidige modelmap.
<code>numberinghistory.txt</code>	Bevat de volledige gegevens over elke nummeringssessie die op het model is uitgevoerd. Elke sessie bevindt zich in een ander blok van het bestand. Dit logboekbestand wordt in de huidige modelmap opgeslagen.
<code>PublishToTrimbleConnect.log</code>	Bevat informatie over het uploaden en de fouten die zijn opgetreden tijdens het uploaden van het Tekla Structures model naar een gekoppeld Trimble Connect project als een <code>.tekla</code> -bestand. Dit logboekbestand wordt in de map <code>\logs</code> onder de huidige modelmap opgeslagen.
<code>save_history.log</code>	Tekla Structures slaat de gegevens elke keer wanneer u een model opslaat in dit bestand op. Dit logboekbestand wordt in de huidige modelmap opgeslagen.
<code>sharingfacade.log</code>	Bevat de essentiële gegevens van de logboekbestanden van de klant wanneer er een fout in de deelservice Tekla Model Sharing is opgetreden. Dit logboekbestand wordt in de map <code>\logs</code> onder de huidige modelmap opgeslagen.
<code>TeklaStructures_<user>.log</code>	Bevat gegevens over de hele Tekla Structures-sessie van het openen van het model tot aan het sluiten ervan. Het bestand bevat bijvoorbeeld fouten en gegevens over welke databases zijn gebruikt. Dit tijdelijke logboekbestand wordt in de map <code>\TeklaStructuresModels</code> opgeslagen en wordt verwijderd wanneer u Tekla Structures sluit.

Bestand	Beschrijving
wizard.log	Tekla Structures slaat gegevens in dit bestand op als u een tekeningvoorwaarde (wizard)-bestand uitvoert. Het bestand bevat bijvoorbeeld fouten en het aantal gemaakte tekeningen. Dit logboekbestand wordt in de huidige modelmap opgeslagen.

Een logbestand weergeven

U kunt de meeste logboek bestanden weergeven in de Tekla Structures bestandviewer of in de toepassing die aan het bestands type is gekoppeld zoals Microsoft Kladblok.

Als het logbestand informatie bevat over onderdelen of merken, kunt u de onderdelen of merken in het model controleren. Selecteer in het logboekbestand een regel die een onderdeel of een merk bevat.

Onderdelen en merken hebben de prefix *guid*.

Tekla Structures markeert het onderdeel in het model. Als er meerdere onderdelen of merken in een regel staan en u die de regel selecteert, markeert Tekla Structures alle onderdelen in het model. U kunt ook onderdelen op verschillende regels selecteren.

TIP U kunt het snelmenu voor een onderdeel of een merk openen vanuit het logbestand door met de rechtermuisknop op een regel te klikken die een onderdeel of merk bevat. Tekla Structures geeft hetzelfde menu weer als wanneer u met de rechtermuisknop op een onderdeel of een merk in het model klikt.

1. Open het model waarvoor u de Loghistorie wilt weergeven.
2. Klik in het menu **Bestand** op **Logboeken** en selecteer vervolgens een logbestand.
 - **Logbestand clash check-historie** (ClashCheck.log)
 - **Logbestand sessiehistorie** (TeklaStructures_<user>.log)
 - **Logbestand historie nummers** (numberinghistory.txt)
 - **Logbestand historie opslaan** (save_history.log)
 - **Logbestand historie tekening** (drawing_history.log)
 - **Logbestand analysehistorie** (analysis.log)
3. U kunt het logbestand op een van de volgende manieren weergeven:
 - Als u het logbestand in de logbestandviewer wilt bekijken, selecteert u in **Bestand** --> **Logs** de logbestandviewer **Bekijken met Tekla Structures**.

- Om het logbestand te bekijken in de toepassing die bij het bestandstype hoort, **Bestand** --> **Logbestanden** selecteer **Toon met standaardapplicatie**.

De naam en locatie van het logboekbestand van de sessiehistorie wijzigen

U kunt de naam en locatie van het logboekbestand van de sessiehistorie wijzigen (TeklaStructures_<user>.log).

Als iemand anders uw installatie van Tekla Structures beheert, moet u deze instellingen niet wijzigen tenzij u daarvoor instructies hebt gekregen.

De Windows-gebruikersnaam en de bestandsextensie .log worden altijd achter het aanpasbare deel van de naam toegevoegd.

1. Open een geschikt [initialisatiebestand \(pagina 57\)](#) voor bewerking.
Bijvoorbeeld user.ini of company.ini.
2. Als u de **naam** van het logboekbestand van de sessiehistorie wilt wijzigen, voegt u de volgende regel in het initialisatiebestand toe:

```
set XS_LOG_FILE_NAME=<name of the file>
```

Bijvoorbeeld:

```
set XS_LOG_FILE_NAME=sessionhistory
```

Als de Windows-gebruikersnaam 'achilles' is, zou dit voorbeeld resulteren in een logboekbestand met de naam sessionhistory_achilles.log.

De standaardnaam is TeklaStructures_<user>.log.

3. Als u de **locatie** van het logboekbestand van de sessiehistorie wilt wijzigen, voegt u de volgende regel in het initialisatiebestand toe:

```
set XS_LOGPATH=<location of the file>
```

Als er geen andere locatie is ingesteld, wordt het bestand in de bovenliggende map voor modelmappen opgeslagen (standaard c:\TeklaStructuresModels).

4. Sla het initialisatiebestand op.
5. Start Tekla Structures opnieuw op om de wijziging door te voeren.

Logboekbestand historie nummeren

Het logboekbestand numberinghistory.txt bevat volledige gegevens van elke nummeringssessie die op het model is uitgevoerd. Elke nummeringssessie bevindt zich in een ander blok van het bestand.

Als een nummeringreeks een andere overlapt, worden de fouten naar het logboekbestand geschreven.

OPMERKING Als u het logboekbestand `numberinghistory.txt` verwijdt of wist, genereert Tekla Structures de volgende keer wanneer u de nummering uitvoert een nieuw bestand met dezelfde naam. Het nieuwe bestand bevat geen historie van voorgaande nummeringssessies.

Voorbeeld

In dit voorbeeld wordt de inhoud van een `numberinghistory.txt`-logboekbestand weergegeven.

```
① *** Numbering (haka): Thu Jun 14 13:08:08 2012
② Modified numbering
③ Compare modified to old parts
③ Compare new to old parts
④ Check for standard parts
  Use old numbers
⑤ Tolerance: 1.000000
  SteelTolerance: 1.000000
  ConcreteTolerance: 2.000000
  RebarTolerance: 2.000000
⑥ Part    guid: ID510F595D-0000-0017-3133-353939383237  series:Concrete_C-1/1  Concrete_C-1/0 -> Concrete_C-1/1
  Assembly guid: ID510F595D-0000-0016-3133-353939383237  series:C/1  C/0 -> C/1
*** Operation finished Thu Jun 14 13:08:08 2012
```

1	Gebruikersnaam, datum en tijd van de nummering.
2	Nummeringsmethode. - Modified numbering wordt weergegeven wanneer u het commando Gewijzigde objecten nummeren uitvoert. - Modified numbering for selected series wordt weergegeven wanneer u het commando Reeks van geselecteerde objecten nummeren uitvoert. - Diagnose & Repair Numbering: All wordt weergegeven wanneer u het commando Controleer en herstel nummering uitvoert: Commando Alle. - Diagnose & Repair Numbering: Series of selected objects wordt weergegeven wanneer u het commando Controleer en herstel nummering uitvoert: Serie van geselecteerde objecten commando. - Renumber all wordt weergegeven als u de optie Hernummer alles in het dialoogvenster Nummering setup selecteert.
3	Enkele Vergelijken-options die in het dialoogvenster Nummering instelling worden weergegeven worden alleen in het logbestand van de <code>numbering.history</code> weergegeven als ze anders ingesteld zijn dan de standaardwaarde: - Compare modified to old parts - Compare new to old part - No holes comparing

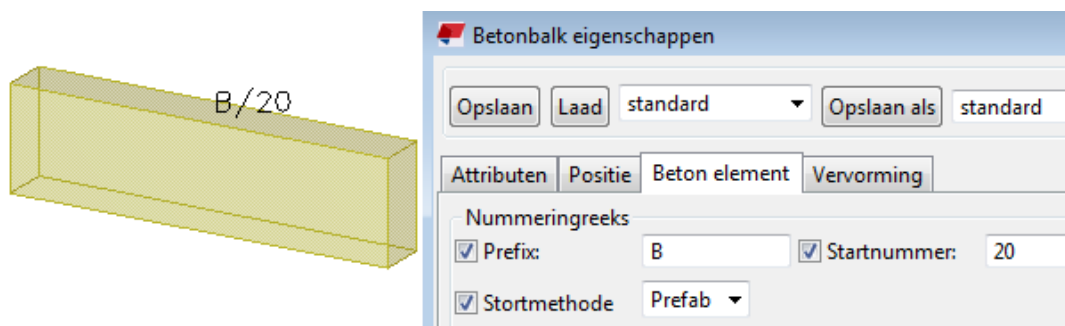
	• No part name comparing • Beam orientation • Column orientation
4	Nummeringsopties. • Use old numbers wordt alleen weergegeven als u de Hergebruik vervallen nummers-optie in het dialoogvenster Nummering instelling hebt geselecteerd. • Check for standard parts wordt alleen weergegeven als u de Controleren op standaardonderdelen-optie in het dialoogvenster Nummering instelling hebt geselecteerd.
5	Toleranties worden ingesteld in het dialoogvenster Nummeringinstelling .
6	Wijzigingen in de positienummers en in de nummerreeks tijdens een nummeringssessie.

Nummeringreeks in het logboekbestand met de nummeringshistorie

Tekla Structures geeft informatie over de genummerde onderdelen en merken in het `numberinghistory.txt`-logbestand.

Voorbeeld 1

Het `numberinghistory.txt`-logboek nadat een betonbalk **B/20** is gemaakt en genummerd:



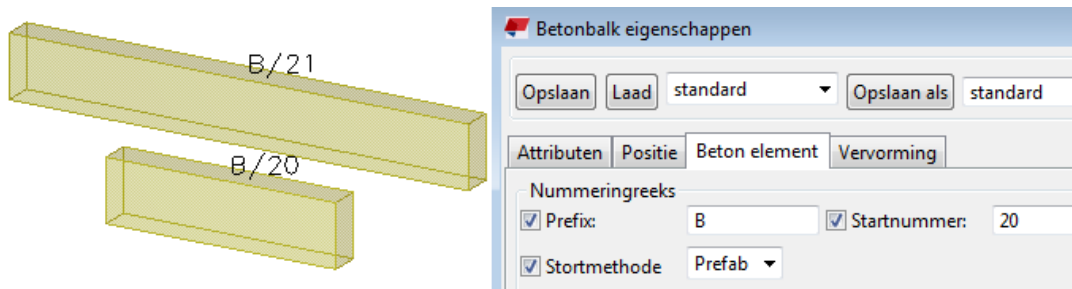
① Part guid: ID510F595D-0000-0030-3133-353939383335 series:Concrete_B-20/1 Concrete_B-20/0 -> Concrete_B-20/1
 ② Assembly guid: ID510F595D-0000-002F-3133-353939383335 series:B/20 B/0 -> B/20

1	Onderdeel positienummer. • Het onderdeel met het GUID ID510F595D-0000-0030-3133-353939383335 is een onderdeel van de nummeringreeks Concrete_B-20/1. • Het onderdeel wordt het eerste onderdeel in de nummeringreeks: Concrete_B-20/0 -> Concrete_B-20/1.
---	--

2	Merk positienummer. - Het merk-ID van het onderdeel is ID510F595D-0000-002F-3133-353939383335. - Het onderdeel behoort tot de B/20 mercknummeringreeks, dat ook de nummeringreeks van het betonelement is. - Het onderdeel krijgt het merk positienummer: B/20: B/0 -> B/20.
----------	--

Voorbeeld 2

Het `numberinghistory.txt`-logboek een andere betonbalk **B/21** is gemaakt en genummerd:



① Part guid: ID510F595D-0000-0030-3133-353939383335 series:Concrete_B-20/1 Concrete_B-20/0 -> Concrete_B-20/2
 ② Assembly guid: ID510F595D-0000-002F-3133-353939383335 series:B/20 B/0 -> B/21

1	Onderdeel positienummer van het nieuwe onderdeel. - Het onderdeel met het ID ID510F595D-0000-0030-3133-353939383335 is onderdeel van de nummeringreeks Concrete_B-20/1. - Het onderdeel wordt het tweede onderdeel in de nummeringreeks: Concrete_B-20/0 -> Concrete_B-20/2.
2	Merk positienummer. - Het merk-ID van het onderdeel is ID510F595D-0000-002F-3133-353939383335. - Het onderdeel behoort tot de B/20 mercknummeringreeks, dat ook de nummeringreeks van het betonelement is. - Het onderdeel krijgt het merk positienummer: B/20 B/0 -> B/21.

Bestanden en bestandsnaamextensies in de Tekla Structures-modelmap

Deze tabellen geven de mappen, bestanden en bestandsextensies weer van de bestanden die zich in een modelmap van Tekla Structures bevinden.

Bestanden in de Tekla Structures-modelmap

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.bak	Een back-up van een bestand met een corresponderende naam. Het <modelname>.db1.bak-bestand is bijvoorbeeld de reservekopie van het modeldatabasebestand <modelname>.db1.
.cnv	Wijst Tekla Structures profiel- en materiaal toe aan namen die in andere software worden gebruikt.
.colorset	Dit bestand wordt gemaakt als u een kleurensset exporteert vanuit de Organisator .
.db1	De modeldatabase
.db2	De nummeringsdatabase
.dwg, .dxf	Bestanden geëxporteerd via 3D DWG/DXF exporteren .
.idrm	Toewijzingsbestand dat ID's behandelt. OPMERKING Wijzig dit bestand niet.
.lis	Exporteer bestanden voor databases. U kunt databases exporteren en deze in verschillende Tekla Structures-modellen importeren als .lis-bestanden. Deze databases bevatten de profiel-, materiaal- en boutendatabases.
.locked	Een tijdelijk bestand dat de bestanden in de modelmap vergrendelt om, terwijl het model in gebruik is, wijzigingen te voorkomen.
.This_is_multiuser_model	Bevat informatie over de pc waarop de Tekla Structures multi-user server wordt uitgevoerd. OPMERKING Onder normale omstandigheden moet u dit bestand niet wijzigen of verwijderen. Als u het model naar een andere server verplaatst, moet u dit bestand verwijderen. Tekla Structures genereert een nieuw bestand voor de nieuwe server.
.tmp	Slaat tijdelijke gegevens op.

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.tsc	Exporteer bestanden voor vormen. U kunt vormen exporteren en deze in verschillende Tekla Structures-modellen importeren als .tsc-bestanden.
<user>_ComponentCatalogUserSettings.xml	Vermeldt de onlangs gebruikte applicaties en componenten en hun locatie in de databasestructuur Applicaties en componenten .
assert.txt	Een logboekbestand dat gegevens over handhavingfouten bevat.
ClashCheck.history	Een bestand dat gegevens over alle clashes bevat die in alle vorige clashchecks zijn gevonden en datums en de tijden van de clashchecks.
ClashCheck.txt	Een logboekbestand dat gegevens over clashes bevat die in de meest recente clashcheck zijn gevonden en de datum en tijd van de clashcheck.
ComponentCatalog.xml	Bevat de databasedefinities op modelniveau van de database Applicaties en componenten .
DocumentManager_<user>.xml	Slaat de wijzigingen op van de vensteropmaak van de Documentmanager .
DocumentManagerCategories_<user>.xml	Slaat de categoriewijzigingen op van de Documentmanager .
DocumentManagerDataGridSettings_<user>.xml	Slaat de wijzigingen op in de opmaak van de gebruikersinterface van de Documentmanager .
dotlog.txt	Een logbestand dat gegevens over het gebruik van de applicatie Tekla Open API bevat.
drawing_user.<username>	Bevat informatie over welke snap-knoppen in de tekeningmodus worden ingeschakeld of uitgeschakeld. Dit bestand is gebruikersspecifiek.
	OPMERKING Wijzig dit bestand niet.
environment.db	Database voor gebruikersattribuutdefinities
history.db	Modelhistoriedatabase.
notification_report.xsr	Dit bestand wordt gebruikt om wanneer u een model opent een meldingsrapport van toewijzingen weer te geven .
options_model.db en options_drawings.db	Bevatten waarden voor modelspecifieke opties vanuit het dialoogvenster Opties en waarden voor

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
	modelspecifieke variabelen van het dialoogvenster Variabelen. Als een model wordt gemaakt, leest Tekla Structures modelspecifieke opties en waarden voor variabelen vanuit het <code>standard.opt</code>-bestand en de <code>.ini</code>-bestanden in de omgevingsmappen en slaat ze in deze twee databases op.
<code>save_history.log</code>	Elke keer wanneer het model is opgeslagen, Tekla Structures wordt de informatie in dit bestand opgeslagen. Het bestand bevat de tijd en datum waarop het is opgeslagen en informatie over conflicten tijdens het opslaan.
<code>TeklaStructuresModel.xml</code>	Bevat een kopie van basisgegevens over het Tekla Structures-model, zoals de naam van het model, de versie waarmee het laatst is opgeslagen en de gebruikte Tekla Structures-omgeving. Tekla Structures overschrijft de gegevens in dit bestand telkens wanneer het model wordt opgeslagen. De modeldetails die u ziet wanneer u een model in het opstartscherm selecteert, worden uit dit bestand gelezen. Het bestand kan ook als informatiebron voor externe tools zoals scripts worden gebruikt.
<code>wizard.txt</code>	Tekla Structures slaat gegevens in dit bestand op als u een tekeningvoorwaarde (wizard)-bestand uitvoert. Het bestand bevat informatie zoals fouten, het aantal gemaakte tekeningen en informatie over welke commando's zijn gebruikt.
<code>WorkTypeProperties.xml</code>	Geeft toegestane eigenschapstypen en hun eenheden weer.
<code>Worktypes.xml</code>	Geeft beschikbare taaktypen weer. Dit bestand wordt gemaakt als u de Taakmanager start.
<code>xs_user.<username></code>	Bevat interface-instellingen die door de gebruiker worden gedefinieerd. Dit bestand bevat instellingen voor veel van de opties in het dialoogvenster Opties en de instellingen voor de pictogrammen op de werkbalken Selecteren en Snappen. Elke keer wanneer een model wordt opgeslagen, wordt er een bestand <code>xs_user.<username></code> gemaakt of bijgewerkt. Deze instellingen zijn gebruikersspecifiek.

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
	Als het <code>xs_user.<username></code> bestand niet in de modelmap wordt gevonden wanneer u het model opent, Tekla Structures wordt in de <code>xs_user.default</code> volgende zoekvolgorde voor mappen naar het bestand gezocht: 1. Modelmap 2. <code>model\attributes</code> 3. Projectmap 4. <code>XS_FIRM\attributes</code> 5. Systeemmap Als dit bestand niet wordt gevonden, worden de standaardinstellingen voor Tekla Structures gebruikt.
<code>xsdb.xs</code>	Dit bestand wordt gebruikt om de naam van het model in het dialoogvenster Openen weer te geven.
<code>xslib.db1</code>	Bevat gegevens over de door de gebruiker gedefinieerde verbindingen en details, en standaard-componentbeschrijvingen.
<code>xslib.db2</code>	Bevat nummeringsgegevens.

Bestanden in de map \Analysis

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
<code>.db6</code>	Rekenmodeldatabase.
<code>.ifc</code>	Het rekenmodel dat in IFC-indeling wordt geëxporteerd.
<code>.map</code>	Een bestand voor dat voor foutopsporing in rekenmodellen wordt gebruikt.
<code>.stp</code>	Het rekenmodel dat in CIS/2-indeling wordt geëxporteerd.
<code>analysis_results.db5</code>	Database die opgeslagen berekeningsresultaten voor alle lastencombinaties bevat.

Bestanden in de map \attributes

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.4d	Eigenschappen van projectstatusweergaven
.admodel	Eigenschappen rekenmodel
.admodel.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van rekenmodellen
.adnode	Knooppunteigenschappen
.adnode.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van rekenknooppunten
.blp	Eigenschappen gezette plaat
.blp.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van gezette platen
.BvbsExport.BvbsExportForm.xml	BVBS-exporteigenschappen
.cbm	Eigenschappen van betonbalken of betonnen polyprofielen
.cbm_ad, .cbm_design	Bestandstypen die aan de instellingen van berekeningseigenschappen van een betonnen ligger zijn gekoppeld. .cbm_ad bevat gegevens die aan de eigenschappen van rekenonderdelen zijn gekoppeld en .cbm_design bevat gegevens die aan het werkelijke ontwerp van de betonnen ligger zijn gekoppeld.
.cbm.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van betonbalken of betonnen polyprofielen
.ccl	Eigenschappen betonkolom
.ccl_ad, .ccl_design	Bestandstypen die aan de instellingen van berekeningseigenschappen van een betonnen kolom zijn gekoppeld. .ccl_ad bevat gegevens die aan de eigenschappen van rekenonderdelen zijn gekoppeld en .ccl_design bevat gegevens die aan het werkelijke ontwerp van de betonnen kolom zijn gekoppeld.
.ccl.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van betonkolommen
.cha	Eigenschappen vellingkant
.cha.more	Door de gebruiker gedefinieerde eigenschappen van vellingkanten
.clm	Eigenschappen stalen kolom
.clm_ad, .clm_design	Bestandstypen die aan de instellingen van berekeningseigenschappen van een stalen kolom

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
	zijn gekoppeld. <code>.clm_ad</code> bevat gegevens die aan de eigenschappen van rekenonderdelen zijn gekoppeld en <code>.clm_design</code> bevat gegevens die aan het werkelijke ontwerp van de stalen kolom zijn gekoppeld.
<code>.clm.more</code>	Gebruikersattribuuteigenschappen van stalen kolommen
<code>.cnarc</code>	Constructieboogeigenschappen
<code>.cnrcrl</code>	Constructiecirkeleigenschappen
<code>.cnl</code>	Constructielijneigenschappen
<code>.cnplycrv</code>	Constructiepolyboogeigenschappen
<code>.ColorPalette.xml</code>	Bestand met aangepast kleurenpalet dat is opgeslagen in de bewerkingsmodus van het kleurenpalet.
<code>.cpf</code>	Eigenschappen betonblok
<code>.cpf_ad, .cpf_design</code>	Bestandstypen die aan de instellingen van berekeningseigenschappen van een betonblok zijn gekoppeld. <code>.cpf_ad</code> bevat gegevens die aan de eigenschappen van rekenonderdelen zijn gekoppeld en <code>.cpf_design</code> bevat gegevens die aan het werkelijke ontwerp van het betonblok zijn gekoppeld.
<code>.cpf.more</code>	Gebruikersattribuuteigenschappen van betonblokken
<code>.cpl</code>	Eigenschappen willekeurige plaat
<code>.cpl_ad, .cpl_design</code>	Bestandstypen die aan de instellingen van berekeningseigenschappen van een willekeurige plaat zijn gekoppeld. <code>.cpl_ad</code> bevat gegevens die aan de eigenschappen van rekenonderdelen zijn gekoppeld en <code>.cpl_design</code> bevat gegevens die aan het werkelijke ontwerp van de willekeurige plaat zijn gekoppeld.
<code>.cpl.more</code>	Gebruikersattribuuteigenschappen van willekeurige platen
<code>.cpn</code>	Eigenschappen betonwand
<code>.cpn_ad, .cpn_design</code>	Bestandstypen die aan de instellingen van berekeningseigenschappen van een betonnen wand zijn gekoppeld. <code>.cpl_ad</code> bevat gegevens die aan de eigenschappen van rekenonderdelen zijn gekoppeld en <code>.cpl_design</code> bevat gegevens die aan het werkelijke ontwerp van de betonnen wand zijn gekoppeld.

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.cpn.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van betonpanelen
.crs	Eigenschappen orthogonale ligger
.crs_ad, .crs_design	Bestandstypen die aan de instellingen van berekeningseigenschappen van een orthogonale stalen ligger zijn gekoppeld. .crs_ad bevat gegevens die aan de eigenschappen van rekenonderdelen zijn gekoppeld en .crs_design bevat gegevens die aan het werkelijke ontwerp van de orthogonale stalen ligger zijn gekoppeld.
.crs.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van orthogonale liggers
.csb	Eigenschappen van betonnen spiraalvormige liggers
.csb.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van betonnen spiraalvormige liggers
.csf	Eigenschappen betonstrook
.csf_ad, .csf_design	Bestandstypen die aan de instellingen van berekeningseigenschappen van een betonstrook zijn gekoppeld. .csf_ad bevat gegevens die aan de eigenschappen van rekenonderdelen zijn gekoppeld en .csf_design bevat gegevens die aan het werkelijke ontwerp van de betonstrook zijn gekoppeld.
.csf.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van betonstroken
.csl	Eigenschappen betonplaat
.csl_ad, .csl_design	Bestandstypen die aan de instellingen van berekeningseigenschappen van een betonnen plaat zijn gekoppeld. .csl_ad bevat gegevens die aan de eigenschappen van rekenonderdelen zijn gekoppeld en .csl_design bevat gegevens die aan het werkelijke ontwerp van de betonnen plaat zijn gekoppeld.
.csl.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van betonplaten
.dgnExport.json	Exporteigenschappen 3D DGN v. 8
.dia	Eigenschappen dubbel profiel
.dia_ad, .dia_design	Bestandstypen die aan de instellingen van berekeningseigenschappen van een stalen dubbel profiel zijn gekoppeld. .dia_ad bevat gegevens die aan de eigenschappen van rekenonderdelen zijn

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
	gekoppeld en .dia_design bevat gegevens die aan het werkelijke ontwerp van het stalen dubbele profiel zijn gekoppeld.
.dia.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van dubbele profielen
.dwgExport.json	3D DWG-exporteigenschappen
.dwgsetting	Exporteigenschappen van tekeningen (Tekeningen exporteren als DWG/DXF)
.ExportIFC.MainDialog	IFC-exporteigenschappen
.ExportSketchup.MainDialog.xml	Exporteigenschappen Sketchup
.grd	Eigenschappen van rechthoekige stramienen
.grd.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van rechthoekige stramienen
.grdp	Eigenschappen stramienlijn
.grdp.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van stramienlijnen
.gvi	Opgeslagen eigenschappen voor het maken van aanzichten langs stramienlijnen
.HmsExport.HmsExportForm.xml	HMS-exporteigenschappen
.ias	Eigenschappen insitu-betonelement
.IFCObjGrp	Filtereigenschappen IFC-objectgroepen
.ipc	Eigenschappen betonitem
.ipc.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van betonitems
.ips	Itemeigenschappen
.ips.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van items
.it	Lijsttemplate die wordt gebruikt in Gebruikersinformatie
.lco	Eigenschappen lastencombinatie
.lm1	Eigenschappen puntlast
.lm2	Eigenschappen lijnlast
.lm3	Eigenschappen oppervlaktelast
.lm4	Eigenschappen uniforme last
.lm6	Eigenschappen temperatuurlast
.lpl	Eigenschappen vrijgevormde plaat

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.lpl.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van veelhoekige platen
.lsl	Eigenschappen van betonnen veelhoekige platen
.lsl	Gebruikersattribuuteigenschappen van veelhoekige platen
.m10000015	Importattribuuteigenschappen
.m10000016	Exporteigenschappen dekking
.m10000017	Importeigenschappen van FabTrol XML
.m10000028	Eigenschappen windlast
.m1000004	FEM-exporteigenschappen
.m1000007	CAD-exporteigenschappen
.m1000009	Eigenschappen van controlenummers
.m1000010	Vergrendelingseigenschappen van controlenummers
.m160000079	Exporteigenschappen Unitechnik
.m170000068	Exporteigenschappen ELiPLAN
.m440000003	3D DGN-exporteigenschappen
.m440000004	3D DWG/DXF-exporteigenschappen
.mvi	Modelvenstereigenschappen die u voor het model hebt opgeslagen. De standaard bestanden met aanzichtinstellingen voor 3D, onderdeel, component, gebruikerscomponent, merk en betonelement moeten worden opgeslagen met namen die in de Common omgeving worden gebruikt. 3D-aanzicht: basic_view 3D-aanzicht onderdeel: part_basic_view Vooraanzicht onderdeel: part_front_view Bovenaanzicht onderdeel: part_top_view Eindaanzicht onderdeel: part_end_view Perspectiefaanzicht onderdeel: part_persp_view 3D-componentvenster: component_basic_view Vooraanzicht component: component_front_view Bovenaanzicht component: component_top_view Eindaanzicht component: component_end_view

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
	Perspectiefaanzicht component: component_persp_view Vooraanzicht gebruikerscomponent: custom_object_editor_front_view Bovenaanzicht gebruikerscomponent: custom_object_editor_top_view Eindaanzicht gebruikerscomponent: custom_object_editor_end_view Perspectiefaanzicht gebruikerscomponent: custom_object_editor_perspective_view 3D-aanzicht merk of betonelement: assembly_basic_view Vooraanzicht merk of betonelement: assembly_front_view Bovenaanzicht merk of betonelement: assembly_top_view Eindaanzicht merk of betonelement: assembly_end_view Achteraanzicht merk of betonelement: assembly_back_view Onderaanzicht merk of betonelement: assembly_bottom_view Perspectiefaanzicht merk of betonelement: assembly_persp_view
.ncf	NC-bestandseigenschappen
.num	Eigenschappen van nummeringsinstellingen
.OrgObjGrp	Filtereigenschappen van de Organisator
.pas	Eigenschappen prefab-betonelement
.pbreak	Stortnaadeigenschappen
.PObjGrp	Eigenschappen objectgroepfilter
.pour .pour.more	Stortobjecteigenschappen en gebruikersattributen
.prt	Eigenschappen stalen ligger
.prt_ad, .prt_design	Bestandstypen die aan de instellingen van berekeningseigenschappen van een stalen ligger zijn gekoppeld. .prt_ad bevat gegevens die aan de eigenschappen van rekenonderdelen zijn gekoppeld en .prt_design bevat gegevens die

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
	aan het werkelijke ontwerp van de stalen ligger zijn gekoppeld.
.prt.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van stalen liggers
.punit .punit.more	Eigenschappen storteenheid en gebruikersattributen
.ras	Eigenschappen staafmerk
.rbg	Eigenschappen wapeningsstaafgroep
.rbg.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van wapeningsstaafgroepen
.rbm	Eigenschappen wapeningsnet
.rbm.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van wapeningsnetten
.rbr	Eigenschappen wapeningsstaaf
.rbr.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van wapeningsstaven
.rbs	Eigenschappen wapeningsstrengpatroon
.rbs.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van wapeningsstrengpatronen
.rci .rci.more	Eigenschappen cirkelvormige wapeningsstaafgroep en gebruikersattribuuteigenschappen
.rcu .rcu.more	Eigenschappen gebogen wapeningsstaafgroep en gebruikersattribuuteigenschappen
.rep	Eigenschappen voor objectweergave
.rgrd	Eigenschappen van radiale stramienen
.rgrd.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van radiale stramienen
.rmcs	Vergelijkingssetbestanden voor wijzigingsdetectie in referentiemodellen.
.rmct	Instellingsbestanden voor vergelijkingstolerantie van eigenschappen sets die worden gebruikt bij wijzigingsdetectie van referentiemodellen.
.rop	Referentieobjecteigenschappen
.rop.more	Eigenschappen van gebruikersattributen voor referentieobjecten
.rpr	Lijsteigenschappen
.rsp	Eigenschappen overlap wapeningsstaven

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.rsp.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van overlap wapeningsstaven
.rst	Stavenseteigenschappen
.rst_edm	Eigenschappen van einddetailaanpasser van stavensets
.rst_edm.more	Einddetail van de gebruikersattribuuteigenschappen van stavensets
.rst_ls	Eigenschappen beenoppervlak stavenset
.rst_pm	Eigenschappen eigenschappenaanpasser van stavensets
.rst_pm.more	Eigenschappen van de gebruikersattribuuteigenschappen van stavensets
.rst_sm	Splitserseigenschappen van stavensets
.rst.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van stavensets
.sas	Merkeigenschappen
.sb	Eigenschappen van stalen spiraalvormige liggers
.sb.more	Gebruikersattribuuteigenschappen van stalen spiraalvormige liggers
.scr	Bouteigenschappen
.scr.more	Door de gebruiker gedefinieerde bouteigenschappen
.SObjGrp	Eigenschappen modelselectiefilter
.srf	Oppervlakte-eigenschappen
.srf.more	Door de gebruiker gedefinieerde eigenschappen van oppervlakteattributen
.srfo	Oppervlakte-eigenschappen
.srfo.more	Door de gebruiker gedefinieerde eigenschappen van oppervlakattributen
.VObjGrp	Eigenschappen modelvensterfilter
.wld	Laseigenschappen
.wld.more	Door de gebruiker gedefinieerde laseigenschappen
*.udwcs	Door de gebruiker gedefinieerde lasdoorsneden (UserDefinedWeldCrossSections.udwcs)
standard.opt	Instellingen worden alleen in <code>standard.opt</code> in de map <code>\attributes</code> opgeslagen als u uw eigen instellingen in het dialoogvenster Opties opslaat met Opslaan. Er is in de omgevingsmap een bestand <code>standard.opt</code> dat de eerste waarde geeft die

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
	moet worden geladen als een model wordt gemaakt.

Exportinstellingen van Tekla PowerFab in de map \attributes

Het `standard` instellingenbestand wordt met de naam `Tekla PowerFab` opgeslagen in de `standard.TeklaPowerFabPluginSettings.xml` \attributes-map onder de modelmap. Als u de instellingen onder een andere naam opslaat, is het instellingenbestand opgeslagen als `<name>.TeklaPowerFabPluginSettings.xml`.

Bestanden met componenteigenschappen in de map \attributes

Eigenschappenbestanden voor componenten in de **applicaties en componenten**-database zoals `.j310000063` voor eigenschappen van het component **2L Splice (63)**. Deze bestanden worden in de map `attributes` onder de modelmap opgeslagen.

Tekeninginstellingen op objectniveau, opgeslagen in de map \attributes

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
<code>.dgr</code>	Stramieneigenschappen op objectniveau
<code>.dim</code>	Maatlijneigenschappen op objectniveau
<code>.dimension_mark</code>	Maatlijntageigenschappen op objectniveau
<code>.dprrt</code>	Onderdeeleigenschappen op objectniveau
<code>.drbr</code>	Wapeningseigenschappen op objectniveau
<code>.drms</code>	Eigenschappen van wapeningsnetten op objectniveau
<code>.drtxt</code>	Teksteigenschappen op objectniveau
<code>.dsrf</code>	Oppervlakte-eigenschappen op objectniveau
<code>.gar</code>	Boogeigenschappen op objectniveau
<code>.gci</code>	Cirkeleigenschappen op objectniveau
<code>.gln</code>	Lijneigenschappen op objectniveau
<code>.gpg</code>	Polygoon- en wolkeigenschappen op objectniveau
<code>.gpl</code>	Polylijneigenschappen op objectniveau
<code>.grt</code>	Rechthoekeigenschappen op objectniveau

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.jm	Eigenschappen van verbindingslabels op objectniveau
.lev	Eigenschappen van peilmaten op objectniveau
.mrm	Eigenschappen van samengevoegde wapeningslabels op objectniveau
.note	Eigenschappen van associatieve opmerkingen op objectniveau
.pm	Eigenschappen van onderdeellabels op objectniveau
.po	Stortobjecteigenschappen op objectniveau
.pom	Eigenschappen van stortobjectlabels
.rdim	Eigenschappen van wapeningsstaafmaatlijnlabel op objectniveau
.rev	Eigenschappen van revisielabels op objectniveau
.rm	Eigenschappen van wapeningslabels op objectniveau
.sbl	Symbooleigenschappen op objectniveau
.sc	Bouteigenschappen op objectniveau
.sm	Eigenschappen van boutlabels op objectniveau
.surfm	Labeleigenschappen van oppervlakte op objectniveau
.wls	Eigenschappen van laslabels op objectniveau

Tekeninginstellingen op aanzichtniveau, opgeslagen in de map \attributes

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.GridsDimXml .ShapeDimXml .HolesDimXml .FilterDimXml .OverallDimXml .RecessesDimXml .SecPartsDimXml	Maatvoeringsvoorwaarden

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.NeighborDimXml .SpiralBeamDimXML	
.vclassif .vclassif.copt	Gedetailleerde objectniveau-instellingen op aanzichtniveau
.vf	Filtereigenschappen op aanzichtniveau
.vg	Stramieneigenschappen op aanzichtniveau
.vi .vi.copt	Aanzichteigenschappen op aanzichtniveau
.viewdim	Maatlijneigenschappen op vensterniveau
.vjm	Verbindingslabeleigenschappen op aanzichtniveau
.vnf	Filtereigenschappen aansluitend onderdeel op aanzichtniveau
.vnp	Eigenschappen aansluitend onderdeel op aanzichtniveau
.vnpm	Labeleigenschappen aansluitend onderdeel op aanzichtniveau
.vnr	Eigenschappen aansluitende wapening op aanzichtniveau
.vnrm	Labeleigenschappen van aansluitende wapening op aanzichtniveau
.vp	Onderdeeleigenschappen op aanzichtniveau
.vpm	Onderdeellabeleigenschappen op aanzichtniveau
.vpo	Stortobjecteigenschappen op aanzichtniveau
.vpom	Stortobjectlabeleigenschappen op aanzichtniveau
.vr	Wapeningseigenschappen op aanzichtniveau
.vrm	Wapeningslabeleigenschappen op aanzichtniveau
.vrmp	Referentieobjecteigenschappen op aanzichtniveau
.vs	Bouteigenschappen op aanzichtniveau
.vsm	Boutlabeleigenschappen op aanzichtniveau
.vsurf	Oppervlakte-eigenschappen op aanzichtniveau
.vsurfm	Labeleigenschappen van oppervlakte op aanzichtniveau

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.vw	Laseigenschappen op aanzichtniveau

Bestanden gerelateerd aan tekeningniveau voor onderdeeltekeningen opgeslagen in de map \attributes

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.wd.more	Gebruikersattributen van onderdeeltekeningen
.wd .wd.copt	Eigenschappen van onderdeeltekeningen
.wdc	Doorsnede-eigenschappen van onderdeeltekeningen
.wdc.more	Door de gebruiker gedefinieerde doorsnedeattributen van onderdeeltekeningen
.wdcd	Bematingseigenschappen van onderdeeltekeningen
.wdcd more	Door de gebruiker gedefinieerde bematingsattributen van onderdeeltekeningen
.wdd	Maatlijneigenschappen van onderdeeltekeningen
.wdd.more	Door de gebruiker gedefinieerde maatlijnattributen van onderdeeltekeningen
.wdf	Filttereigenschappen van onderdeeltekeningen
.wdgr	Stramieneigenschappen van onderdeeltekeningen
.wdgr.more	Door de gebruiker gedefinieerde stramienattributen van onderdeeltekeningen
.wdl	Opmaaкеigenschappen van onderdeeltekeningen
.wdl.more	Door de gebruiker gedefinieerde opmaakattributen van onderdeeltekeningen
.wdnf	Filttereigenschappen van aansluitend onderdeel van onderdeeltekeningen
.wdnp	Eigenschappen aansluitend onderdeel van onderdeeltekeningen

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.wdnp.more	Gebruikersattributen aansluitend onderdeel van onderdeeltekeningen
.wdp	Onderdeeleigenschappen van onderdeeltekeningen
.wdr	Beveiligingseigenschappen van onderdeeltekeningen
.wdr.more	Door de gebruiker gedefinieerde beveiligingsattributen van onderdeeltekeningen
.wds	Bouteigenschappen van onderdeeltekeningen
.wds.more	Door de gebruiker gedefinieerde boutattributen van onderdeeltekeningen
.wdsrf	Oppervlakte-eigenschappen van onderdeeltekeningen
.wdsrf.more	Door de gebruiker gedefinieerde oppervlakteattributen van onderdeeltekeningen
.wdsurfm	Labeleigenschappen van oppervlakte van onderdeeltekeningen
.wdsurfm.more	Door de gebruiker gedefinieerde labelattributen van oppervlakte van onderdeeltekeningen
.wdv	Aanzichteigenschappen van onderdeeltekeningen
.wdv.more	Door de gebruiker gedefinieerde aanzichtattributen van onderdeeltekeningen
.wjm	Verbindingslabeleigenschappen van onderdeeltekeningen
.wnpm	Labeleigenschappen van aansluitend onderdeel van onderdeeltekeningen
.wpm	Onderdeellabeleigenschappen van onderdeeltekeningen
.wsection_mark_a1 - a5	Onderdeeltekeningen: Eigenschappen van doorsnedelabels in doorsnedevensters
.wsm	Boutlabeleigenschappen van onderdeeltekeningen

Bestanden gerelateerd aan tekeningniveau-eigenschappen voor merktekeningen opgeslagen in de map \attributes

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.ad	Merktekeningeigenschappen
.ad.more	Gebruikersattributen van merktekeningen
.adc	Doorsnede-eigenschappen van merktekeningen
.adcd	Bematingseigenschappen in merktekeningen (geïntegreerde bemating)
.adcd.more	Door de gebruiker gedefinieerde bematingsattributen van merktekeningen
.add	Maatlijneigenschappen van merktekeningen
.add.more	Door de gebruiker gedefinieerde maatlijnattributen van merktekeningen
.adf	Filttereigenschappen van merktekeningen
.adgr	Stramieneigenschappen van merktekeningen
.adgr.more	Door de gebruiker gedefinieerde stramienattributen van merktekeningen
.adl	Opmaakeigenschappen van merktekeningen
.adl.more	Door gebruiker gedefinieerd opmaakattributen van merktekeningen
.adnf	Filttereigenschappen aansluitend onderdeel van merktekeningen
.adnp	Eigenschappen aansluitend onderdeel van merktekeningen
.adnp.more	Gebruikersattributen aansluitend onderdeel van merktekeningen
.adp	Onderdeeleigenschappen van merktekeningen
.adp.more	Door de gebruiker gedefinieerde onderdeelattributen van merktekeningen
.adr	Beveiligingseigenschappen van merktekeningen
.ads	Bouteigenschappen van merktekeningen
.adsrf	Oppervlakte-eigenschappen van merktekeningen
.adsrf.more	Door de gebruiker gedefinieerde oppervlakteattributen van merktekeningen
.adsurfm	Labeleigenschappen oppervlakte van merktekeningen

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.adsurfm.more	Door de gebruiker gedefinieerde labelattributen van oppervlakte van merktekeningen
.adv	Aanzichteigenschappen van merktekeningen
.adw	Laseigenschappen van merktekeningen
.adw.more	Door de gebruiker gedefinieerde lasattributen van merktekeningen
.ajm	Verbindingslabeleigenschappen van merktekeningen
.anpm	Labeleigenschappen aansluitend onderdeel van merktekeningen
.apm	Onderdeellabeleigenschappen van merktekeningen
.asection_view_mark_a1 - a5	Merktekeningen: Eigenschappen van doorsnede-labels in doorsnedevensters
.asm	Boutlabeleigenschappen van merktekeningen

Bestanden gerelateerd aan tekeningniveau-eigenschappen voor betontekeningen, opgeslagen in de map \attributes

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.cud .cud.copt	Betontekeningeigenschappen
.cud.more	Gebruikersattributen van betontekeningen
.cudc	Doorsnede-eigenschappen van betontekeningen
.cudc.more	Door de gebruiker gedefinieerde doorsnedeattributen van betontekeningen
.cudcd	Bematingseigenschappen van betonelementen (geïntegreerde bemating)
.cudcd.more	Door de gebruiker gedefinieerde bematingseigenschappen van betontekeningen
.cudd	Maatlijneigenschappen van betontekeningen
.cudd.more	Door de gebruiker gedefinieerde maatlijnattributen van betontekeningen
.cudgr	Stramieneigenschappen van betontekeningen

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.cudgr.more	Door de gebruiker gedefinieerde stramienattributen van betontekeningen
.cudl	Opmaakeigenschappen van betontekeningen
.cudl.more	Door de gebruiker gedefinieerde opmaakattributen van betontekeningen
.cudnp	Eigenschappen aansluitend onderdeel van betontekeningen
.cudnp.more	Gebruikersattributen aansluitend onderdeel van betontekeningen
.cudp	Labeleigenschappen van betontekeningen
.cudp.more	Door de gebruiker gedefinieerde onderdeelattributen van betontekeningen
.cudr	Wapeningeigenschappen van betontekeningen
.cudr.more	Door de gebruiker gedefinieerde wapeningsattributen van betontekeningen
.cudrm	Labeleigenschappen van wapening van betontekeningen
.cudrm.more	Door de gebruiker gedefinieerde labelattributen van wapening van betontekeningen
.cudrp	Beveiligingseigenschappen van betontekeningen
.cudrp.more	Door de gebruiker gedefinieerde beveiligingsattributen van betontekeningen
.cuds	Bouteigenschappen van betontekeningen
.cuds.more	Door de gebruiker gedefinieerde boutattributen van betontekeningen
.cudsurf	Oppervlakte-eigenschappen van betontekeningen
.cudsurf.more	Door de gebruiker gedefinieerde oppervlakteattributen van betontekeningen
.cudsurfm	Labeleigenschappen van oppervlakte van betontekeningen
.cudsurfm.more	Door de gebruiker gedefinieerde labelattributen van oppervlakte van betontekeningen
.cudv	Aanzichteigenschappen van betontekeningen
.cudv.more	Door de gebruiker gedefinieerde aanzichtattributen van betontekeningen

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.cudw	Laseigenschappen van betontekeningen
.cudw.more	Door de gebruiker gedefinieerde lasattributen van betontekeningen
.cuf	Filtereigenschappen van betontekeningen
.cunf	Filtereigenschappen aansluitend onderdeel van betontekeningen
.cunpm	Onderdeellabeleigenschappen van betontekeningen
.cupm	Onderdeellabeleigenschappen van betontekeningen
.cusection_mark_a1 - a5	Betontekeningen: Eigenschappen van doorsnedelabels in doorsnedenvensters
.cusc	Boutlabeleigenschappen van betontekeningen

Bestanden gerelateerd aan tekeningniveau-eigenschappen voor overzichtstekeningen opgeslagen in de map \attributes

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.gclassif .gclassif.copt	Gedetailleerde objectniveau-instellingen van overzichtstekeningen
.gd .gd.copt	Eigenschappen overzichttekening
.gd.more	Gebruikerseigenschappen van overzichtstekeningen
.gdcd	Bematingseigenschappen van overzichtstekeningen
.gdcd.more	Door gebruiker gedefinieerde bematingsattributen van overzichtstekeningen
.gdd	Maatlijneigenschappen van overzichtstekeningen
.gdd.more	Door gebruiker gedefinieerde maatlijnattributen van overzichtstekeningen
.gdf	Filtereigenschappen van overzichtstekeningen
.gdgr	Stramieneigenschappen van overzichtstekeningen
.gdgr.more	Door gebruiker gedefinieerde stramienattributen van overzichtstekeningen

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.gdl	Opmaakeigenschappen van overzichttekeningen
.gdl.more	Door gebruiker gedefinieerde opmaakattributen van overzichttekeningen
.gdnf	Filtereigenschappen aansluitende onderdeel van overzichttekeningen
.gdnf	Eigenschappen van aansluitend onderdeel van overzichttekeningen
.gdnf.more	Gebruikersattributen aansluitend onderdeel van overzichttekeningen
.gdp	Onderdeeleeigenschappen van overzichttekeningen
.gdp.more	Door gebruiker gedefinieerde onderdeelattributen van overzichttekeningen
.gdr	Wapeningseigenschappen van overzichttekeningen
.gdr.more	Door gebruiker gedefinieerde wapeningsattributen van overzichttekeningen
.gdrf	Labeleigenschappen van wapening van overzichttekeningen
.gdrf.more	Door gebruiker gedefinieerde wapeningslabelattributen van overzichttekeningen
.gdrp	Referentieobjecteigenschappen van overzichttekeningen
.gdrp.more	Door gebruiker gedefinieerde referentiemodelattributen van overzichttekeningen
.gdrp	Beveiligingseigenschappen van overzichttekeningen
.gdrp.more	Door gebruiker gedefinieerde beveiligingsattributen van overzichttekeningen
.gds	Bouteigenschappen van overzichttekeningen
.gds.more	Door gebruiker gedefinieerde boutattributen van overzichttekeningen
.gdsrf	Oppervlakte-eigenschappen van overzichttekeningen
.gdsurf	Labeleigenschappen van oppervlakte van overzichttekeningen

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.gdsurfm.more	Door de gebruiker gedefinieerde labelattributen van oppervlakte van overzichttekeningen
.gdv	Aanzichteigenschappen van overzichttekeningen
.gdv.more	Door gebruiker gedefinieerde aanzichtattributen van overzichttekeningen
.gdw	Laseigenschappen van overzichttekeningen
.gdw.more	Door gebruiker gedefinieerde lasattributen van overzichttekeningen
.gjm	Verbindingslabeleigenschappen van overzichttekeningen
.gnpm	Labeleigenschappen van aansluitend onderdeel van overzichttekeningen
.gnr	Eigenschappen van aansluitende wapening in een overzichttekening
.gnrm	Labeleigenschappen van aansluitende wapening in een overzichttekening
.gpbr	Stortnaadobjecteigenschappen van overzichttekeningen
.gpm	Onderdeellabeleigenschappen van overzichttekeningen
.gpo	Stortobjecteigenschappen van overzichttekeningen
.gpom	Stortobjectlabeleigenschappen van overzichttekeningen
.gsm	Boutlabeleigenschappen van overzichttekeningen

Bestanden gerelateerd aan verzameltekeningen, tekeningniveau-eigenschappen, opgeslagen in de map \attributes

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.md	Verzameltekeningeigenschappen
.md.more	Gebruikersattributen van verzameltekeningen
.mdl	Opmaakeigenschappen van verzameltekeningen
.mdl.more	Opmaakattributen van verzameltekeningen

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.mdr	Beveiligingseigenschappen van verzameltekeningen
.mdr.more	Door de gebruiker gedefinieerde beveiligingseigenschappen van verzameltekeningen

Bestanden gemeenschappelijk voor alle tekeningen en bestanden in de map \drawings

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.cs	Eigenschappen doorsnedelabel
.detail	Detailleigenschappen
.dg	Tekeningbestanden
.dg.DPM	Snapshotbestanden van tekeningen in de submap \<model>\drawings\snapshots. De bestanden worden automatisch of op basis van een verzoek van een gebruiker gemaakt. Als u automatisch een snapshot van een tekening wilt maken terwijl u tegelijkertijd de tekening maakt, stelt u de variabele XS_DRAWING_CREATE_SNAPSHOT_ON_DRAWING_CREATION in op TRUE. Voor meer informatie over het maken van snapshots, raadpleegt u Snapshots in tekeningen.
.dsf	Eigenschappen van het tekeningselectiefilter. Dit bestand wordt opgeslagen wanneer u het selectievakje Tekening --> Selectiefilter in de eigenschappen Filter of Selectiefilter inschakelt.
.fas	Tekstbestandeigenschappen
.fhl	Hyperlinkeigenschappen
.ldb	Opmaakeigenschappen van tekeningexport
.ldr	Koppelingseigenschappen van tekening

Bestanden die zijn gemaakt in de map \DataStorage\ref

Als een referentiemodel wordt ingevoegd of bijgewerkt, dan worden de referentiemodelgegevens automatisch gekopieerd naar de map

<current model>\DataStorage\ref. Het is niet nodig om handmatig referentiemodellen te kopiëren naar de modelmap. Geduplicateerde gegevens kunnen een grote hoeveelheid schijfruimte gebruiken en kunnen het kopiëren of delen van het model met Tekla Model Sharing onnodig langzaam maken.

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.ifc, .ifc4, .ifcZIP, .ifcXML, .tcZIP, .3dd, .dxf, .dwg, .dgn, .xml, .Lan dXML, .stp, .igs, .skp, .pdf	Referentiemodelbestanden in verschillende indelingen
.logxml	Importlog van referentiemodellen
.trb	Een TrimBIM-bestand geconverteerd vanuit het referentiemodelbestand

Bestanden gemaakt in de map \Plotfiles

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.dwg	DWG-tekeningbestanden geëxporteerd via Tekeningen exporteren als DWG/DXF .
.pdf	Afgedrukte PDF-bestanden
.plt	Afgedrukte plotterbestanden

Bestanden gemaakt in de map \DGN

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.dgn	Bestanden die zijn gemaakt via de 3D DGN v8 -export.

Bestanden gemaakt in de map \Drawing Details

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.ddf	Details die samen met metagegevens zijn gemaakt in tekeningen van de 2D-bibliotheek .

Bestanden gerelateerd aan de IFC-export in de map \IFC

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.ifc, .ifcXML en .ifcZIP.	Geëxporteerde IFC-bestanden

Bestanden gerelateerd aan NC (numerieke controle) in de map \DSTV_Profiles

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.nc1	NC-bestanden (numerieke controle)

Bestanden in de map \ModelSharing

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
FileSharing.ini	Bestandsdelingsinstellingen in Tekla Model Sharing.
FileSharing.xml	Bestand nodig voor bestandsdeling in Tekla Model Sharing.
ModelSharingService.key	Sleutelbestand dat nodig is om modellen in Tekla Model Sharing te delen.

Bestanden in de map \ProjectOrganizer

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.category	Wordt gemaakt wanneer u een categorie uit de Organisator exporteert.
.db	Gemaakt wanneer de Organisator voor het eerst wordt geopend. Bevat alle eigenschappentemplates en categoriegegevens die in het model worden gebruikt. De databasenaam geeft de versie van de database weer, zoals ProjOrg000020.db.
.propertytemplate	Wordt gemaakt wanneer u een eigenschappentemplate uit de Organisator exporteert.

Bestanden gerelateerd aan lijsten in de map \Reports

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.xsr	Tekla Structures-lijsten

Bestanden in de map \SessionFileRepository

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
Bestanden in de map \SessionFileRepository	Back-ups van de bestanden die tijdens het inlezen in Tekla Model Sharing worden bijgewerkt of verwijderd.
SessionFile.db	Database voor het beheren van modelmapbestanden in Tekla Model Sharing.
.storage	Configuratiebestand voor SessionFile.db.

Bestanden gerelateerd aan vormen in de mappen \ShapeGeometries en \Shapes

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.tez .xml	Beschrijvingen van de vormgeometrie in de map \ShapeGeometries.
.xml	Beschrijvingen van de vorm in de map Shapes.

Bestanden in de map \screenshots

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.png	Screenshot gemaakt in Tekla Structures.

Bestanden gerelateerd aan Unitechnik-export in de map \UT_files

Bestand of bestandsextensie	Beschrijving
.uni	Geëxporteerde Unitechnik-bestanden

Bestanden gerelateerd aan opties en variabelen

Over modelspecifieke opties en variabelen

OPMERKING Het wijzigen van de waarde van een variabele in .ini-bestanden die zich buiten de modelmap bevinden, heeft geen invloed op de bestaande modellen.

U kunt modelspecifieke variabelen alleen wijzigen in het dialoogvenster **Variabelen** of in het bestand `options.ini` dat zich in de modelmap bevindt. U kunt geen modelspecifieke variabelen wijzigen in een bestand `options.ini` dat zich bevindt in de mappen die zijn gedefinieerd voor de variabelen of .

Als een nieuw model wordt gemaakt, dan leest Tekla Structures de waarden van modelspecifieke opties en variabelen vanuit de bestanden `standard.opt` en `.ini` in een bepaalde [leesvolgorde \(pagina 57\)](#). Tekla Structures maakt de databases `options_model.db` en `options_drawings.db` het bestand `options.ini` in de modelmap.

De `.ini`-bestanden worden ook gelezen als u een bestaand model opent, maar er worden alleen nieuwe variabelen ingevoegd die niet voorkomen in de database `options_model.db` of `options_drawings.db`. Opties die zich bijvoorbeeld nog niet bevinden in het dialoogvenster **Variabelen**, maar die wel zijn toegevoegd in de software, worden ingevoegd.

Als u modelspecifieke opties of variabelen wijzigt

- U kunt modelspecifieke variabelen alleen wijzigen in het dialoogvenster **Variabelen** of in het `options.ini`-bestand dat zich in de modelmap bevindt.
- U kunt modelspecifieke opties alleen handmatig wijzigen in het dialoogvenster [of \(pagina 125\)](#) door het laden van de waarden van het bestand `standard.opt` in het dialoogvenster.

Als u uw eigen modelspecifieke instellingen opslaat in de **Opties** door te drukken op **Opslaan**, dan wordt het bestand `standard.opt` opgeslagen in de map `\attributes` onder de modelmap.

- Als u een [modelspecifieke \(pagina 147\)](#) optie of variabele wijzigt, dan worden de instellingen toegepast als u drukt op **OK** of **Toepassen**.
- Als u het model opslaat, dan wordt de bijgewerkte modelspecifieke optie of variabele opgeslagen in `options_model.db` en `options_drawings.db` in de modelmap wanneer het model wordt opgeslagen.
- Het bestand `options.ini` in de map bevat ook enkele speciale modelspecifieke variabelen, die kunnen worden bijgewerkt vanuit het bestand, zoals nieuwe variabelen die zich nog niet bevinden in het dialoogvenster **Variabelen**.

Wat gebeurt er wanneer u gebruiker-specifieke opties of variabelen wijzigt

- U kunt gebruikersspecifieke variabelen alleen wijzigen in het dialoogvenster **Variabelen** of door het bewerken van het bestand `user.ini`.
- U kunt gebruikersspecifieke opties in het dialoogvenster **Opties** alleen handmatig wijzigen of door de waarden van het `standard.opt`-bestand in het dialoogvenster te laden.

- Als u een [modelspecifieke \(pagina 147\)](#) optie of variabele wijzigt, dan worden de instellingen opgeslagen als u drukt op **OK** of **Toepassen**.

De instellingen worden opgeslagen in het `options.bin`-bestand in de `..\Users\<user>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>\UserSettings` map.

Een lijst van variabelen en hun waarden maken

Klik om een complete lijst van variabelen in een tekstbestand te maken op **Naar bestand schrijven** in het dialoogvenster **Variabelen**.

De lijst geeft de naam van de variabele, de huidige waarde en type weer.

Voor meer informatie over het `standard.opt`-bestand, raadpleegt u [Standard.opt settings](#)

Instellingen in het dialoogvenster Opties

Het dialoogvenster **Opties** (**menu Bestand --> Instellingen --> Opties**) bevat de huidige waarden voor een groot aantal Tekla Structures-instellingen.

Controleer de instellingen voordat u met modelleren begint en wijzig deze indien nodig.

De [modelspecifieke \(pagina 147\)](#) instellingen in dit dialoogvenster worden opgeslagen in de databases `options_model.db` en `options_drawings.db` in de modelmap en de [gebruikersspecifieke \(pagina 147\)](#) instellingen in `options.bin` in uw lokale map `<user>`. Als u de gebruiker- of modelspecifieke opties in het dialoogvenster **Opties** wijzigt, hoeft u Tekla Structures niet opnieuw op te starten.

U kunt ook uw eigen instellingen opslaan met de knop **Opslaan**. Het bestand `standard.opt` wordt opgeslagen in de map `\attributes` onder de modelmap. U wilt dit bestand mogelijk naar uw bedrijfsmap kopiëren. Als u een model maakt, wordt het bestand `standard.opt` vanuit de bedrijfsmap gelezen.

De opties in het **dialoogvenster Opties** worden hieronder beschreven.

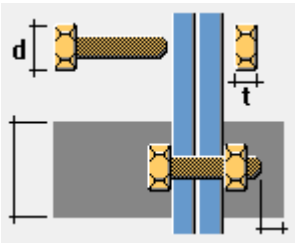
Instellingen voor de clash check

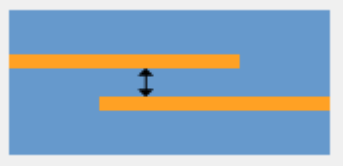
Instellingen op deze pagina zijn modelspecifiek. Voor het wijzigen van de instellingen is het opnieuw starten van Tekla Structures niet vereist.

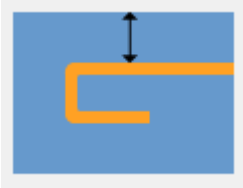
Afhankelijk van hoe de objecten die voor de clash check worden geselecteerd zijn gemodelleerd, worden er verschillende clash check-instellingen gebruikt. Als u bijvoorbeeld instortvoorzieningen als deuvels, stalen onderdelen of wapeningsstaven hebt gemodelleerd, zijn respectievelijk boutinstellingen, onderdeelinstellingen of wapeningsinstellingen van belang.

OPMERKING Tekla Structures gebruikt een vastgelegde tolerantie bij het controleren van clashes tussen oorspronkelijke onderdelen. Als oorspronkelijke

onderdelen minder dan 0,25 mm overlappen, worden clashes niet gemeld.

Optie	Beschrijving
Toegestane inbrandingvolume 	Definieert de toegestane clash check-tolerantie als kleine botsingen aanvaardbaar zijn en kunnen worden genegeerd. Als het clash-volume kleiner is dan de opgegeven waarde is, wordt de clash niet gemeld. De eenheid voor het toegestane clash check-volume is mm³.
Clash check tussen bout en gebout onderdeel	Definieert of het model wordt gecontroleerd op clashes die tussen bouten en de gerelateerde geboute onderdelen voorkomen. Als u Ja selecteert, controleert Tekla Structures de bouten met de werkelijke geometrie van de geboute onderdeelprofielen inclusief afrondingen en het gebruik van de werkelijke boutafmetingen.
De clash check-sparing voor bouten definiëren 	Hiermee controleert u of bouten met onderdelen botsen en of er voldoende ruimte is om de bouten te bevestigen. Voer de waarden voor de sparing ten opzichte van de boutkop of moerdiameter d (de grotere waarde) en de dikte van de moer t in. De sparing vóór de geboute onderdelen is hetzelfde als de boutlengte. Als u geen waarde invoert, gebruikt Tekla Structures de standaardwaarde. Als u de selectievakjes uitschakelt, is de sparing nul. Als Tekla Structures de boutkop of moerdiameter niet kan vinden in de boutendatabase, wordt de steeldiameter gebruikt.
Clash check van exacte solide las	Definieert of het model op dubbele en overlappende lassen wordt gecontroleerd en op clashes die

Optie	Beschrijving
	tussen lassen en andere objecten (zoals onderdelen en bouten) plaatsvinden. Als u Ja selecteert, controleert Tekla Structures de lassen met andere lassen, op bouten en op de werkelijke geometrie van de onderdeelprofielen inclusief afrondingen en het gebruik van de las-solid met een normale nauwkeurigheid.
Wapeningsstaaf versus onderdeelspeling (negatieve waarde om overlapping toe te staan)	Definieert de minimale speling of de toegestane overlap voor wapeningsstaven als deze met stalen onderdelen worden vergeleken. Als u wapeningsstaven met stalen onderdelen wilt laten overlappen en de ribben van staven wilt laten negeren, vult u een negatieve waarde in. De maximale overlapping is de werkelijke staafradius. Tekla Structures controleert alleen de afstand van de staafzijde tot het onderdeel. Tekla Structures controleert niet de afstand van het staafuiteinde tot het onderdeel. Als u het selectievakje uitschakelt, controleert Tekla Structures de speling niet.
Wapeningsstaafspeling (negatieve waarde om overlapping toe te staan) 	Definieert de minimale speling of de toegestane overlap voor wapeningsstaven als deze met andere wapeningsstaven worden vergeleken. Als u wapeningsstaven wilt laten overlappen, voert u een negatieve waarde in. Als u het selectievakje uitschakelt, controleert Tekla Structures de speling niet.

Optie	Beschrijving
Dikte van de dekking van de wapeningsstaaf 	Definieert de dekkingsdikte van de wapeningsstaaf. Tekla Structures controleert de dekkingsdikte met het onderdeel waartoe de wapeningsstaaf behoort. Tekla Structures controleert alleen de afstand van de staafzijde naar het onderdeeloppervlak. Tekla Structures controleert niet de afstand van de staafuiteinden naar het onderdeeloppervlak. Als de staaf door een onderdeel steekt, wordt een clash gemeld, zelfs als de staaf zich volledig binnen een betonelement of stort bevindt. Als u het selectievakje uitschakelt, controleert Tekla Structures de dekking niet.

Componentinstellingen

Tekla Structures gebruikt de gegevens op het tabblad **Componenten** wanneer het onderdelen met systeemcomponenten maakt.

Component eigenschappen die in component dialoogvensters zijn gedefinieerd, overschrijven deze instellingen. Tekla Structures gebruikt deze instellingen alleen als de bijbehorende vakken in de component dialoogvensters leeg zijn.

Als u componenteninstellingen wijzigt, dan past Tekla Structures de nieuwe instellingen alleen toe op componenten die u maakt nadat u de instellingen hebt gewijzigd. Componenten die u hebt gemaakt voordat u de instellingen wijzigde, blijven ongewijzigd.

OPMERKING De nieuwe standaardinstellingen voor onderdeelnummering kunnen in sommige gevallen ook van invloed zijn op de onderdeelnummers van componenten die u hebt gemaakt voordat u de instellingen wijzigde. Als u bijvoorbeeld een component wijzigt die is gemaakt voordat u de standaard startnummers van onderdelen hebt gewijzigd, dan worden de nieuwe standaardstartnummers van onderdelen toegepast op de gewijzigde component.

Instellingen op deze pagina zijn modelspecifiek. Voor het wijzigen van de instellingen is het opnieuw starten van Tekla Structures niet vereist.

Optie	Beschrijving
Profielnamen	Definieert parametrische profielprefixen voor platen. Het is belangrijk dat profielnamen correct

Optie	Beschrijving
	worden ingesteld zodat u filters en wizards effectief kunt gebruiken. Profielnamen moeten in de profieldatabase voorkomen. Als u een parametrisch profiel wilt gebruiken dat geen naam in de database heeft, moet u het eerst aan de Profielendatabase toevoegen en het vervolgens hier invoeren. Tekla Structures gebruikt het prefix van de Gezette plaat als u gezette platen in componenten gebruikt.
Bouten	In componenten maakt Tekla Structures gebruik van Factor bout-randafstand en Vergelijk randafstand met om te controleren of de gemaakte bouten zich niet te dicht bij de rand van een onderdeel bevinden en waarschuwt u als dat wel het geval is. Controleer of Factor bout-randafstand is ingesteld volgens de standaard die u gebruikt. De standaardinstelling voor de afstand van de rand is afhankelijk van uw omgeving. Vergelijk randafstand met definieert of de randafstandcontroles zijn gebaseerd op een bout- of gatdiameter. Als u de standaard bouteigenschappen wilt definiëren die in verbindingen moeten worden gebruikt, selecteert u een Boutnorm en een Boutdiameter.
Onderdelen	Materiaal van onderdelen definieert de standaardkwaliteit van het materiaal van het onderdeel. Startnummers onderdelen definieert de startnummers voor onderdelen die Gelast aan hoofdonderdeel en Gelast aan aansluitend onderdeel, Losse onderdelen en Merk losse onderdelen zijn. Controleer de instellingen van de onderdeelnummering tegen de nummeringsserie die u definieert om er zeker van te zijn dat deze niet overlappen. Als ze overlappen, kan Tekla Structures twee niet-identieke onderdelen met hetzelfde onderdeelnummer maken. Hierdoor wordt in het Logboekbestand historie nummers een fout gegenereerd.

Instellingen van tekeningmaatlijnen

Instellingen op deze pagina zijn modelspecifiek. Voor het wijzigen van de instellingen is het opnieuw starten van Tekla Structures niet vereist.

Optie	Beschrijving
Verbreden	Deze instelling definieert de standaardwaarde voor Maximale maat voor verbreden maatlijnen en Verschaling verbreding. Als u de verbreding van de maatlijnen inschakelt, wordt een maatlijn in de tekening die smaller is dan de ingestelde limiet, vergroot. In Maximale maat voor verbreden maatlijnen definieert u de standaardwaarde voor deze limiet. In Verschaling verbreding definieert u of u Afhankelijk van vensterschaal of Model als de verschaalmethode voor de verbreding gebruikt: - Als u Papier selecteert, wordt de verbredingslimiet vermenigvuldigd met de vensterschaal. - Als u Model selecteert en de schaal 1:10 is, worden alle maatvoeringen die kleiner zijn dan 10 mm verbreed, ongeacht de schaal van de tekening.
Absolute maten	Toon nul in absolute maatvoering --> Ja geeft nul weer bij het nulpunt van absolute maatvoering. Teken absolute maatlijnteksten parallel met de maatlijn --> Ja geeft de maatvoering parallel aan maatlijnen in absolute maatvoering weer.
Maten in tags	Eenheden, Decimalen en Nauwkeurigheid definiëren de standaardeenheid, -decimalen en -nauwkeurigheid die in maatlijntags worden gebruikt. Beschikbare eenheden: mm, cm, m, foot - inch, cm/m, inch, feet. Beschikbare notaties: ###, ###[. #], ###. #, ###[. ##], ###. ##, ###[. ###], ###. ###, ### #/# en ###/##. ###. Beschikbare nauwkeurigheid: 0.00, 0.50, 0.33, 0.25, 1/8, 1/16, 1/32, 1/10, 1/100, 1/1000

Optie	Beschrijving
Toon maten in middelste tag van automatische maten:	Definieert of u dubbele maatlijntags in merk-, onderdeel-, beton- of overzichtstekeningen wilt maken. Als Tekla Structures de tekening maakt, voegt het de onderste maatlijntag in de geselecteerde eenheid, decimalen en nauwkeurigheid toe.
Maatlijn	Lengte van aanhaallijnen van maatlijnen voor lijnpijl definieert de lengte van de lijnverlengingen voor maatlijnen met lijnpijlen. Lijnverlengingen worden niet toegepast op maatlijnen die andere pijlen dan lijnpijlen en bepaalde referentiepunten van maatlijntypen hebben.

Tekeningobjectinstellingen

Instellingen op deze pagina zijn modelspecifiek. Voor het wijzigen van de instellingen is het opnieuw starten van Tekla Structures niet vereist.

Optie	Beschrijving
Vellingkant	Lijnkleur definieert de standaardlijnkleur van de vellingkanten in tekeningen. Lijntype definieert het standaardlijntype van de vellingkanten in tekeningen. Deze waarden worden overschreven door de waarden die zijn ingesteld in het dialogvenster Vellingkant Eigenschappen .

Algemene instellingen

De instellingen voor **Autosave** op deze pagina zijn gebruikersspecifiek. Alle andere instellingen zijn modelspecifiek. Voor het wijzigen van de instellingen is het opnieuw starten van Tekla Structures niet vereist.

Optie	Beschrijving
Automatisch opslaan	Autosave interval: Autosave na iedere xx minuten definieert het aantal minuten waarna het model automatisch door Tekla Structures wordt opgeslagen. Houd er rekening mee dat het op de tijd gebaseerde interval voor automatisch opslaan niet van toepassing is op tekeningen.

Optie	Beschrijving
	Autosave na genereren iedere xx tekeningen definieert het aantal tekeningen waarna Tekla Structures automatisch uw werk opslaat. Raadpleeg voor meer informatie: Een model opslaan Automatisch opslaan in de multi-user modus
Standaard aanpasbaarheid	Uit betekent dat aanpasbaarheid niet is gedefinieerd. Relatief definieert dat handles hun relatieve afstand tot de dichtstbijzijnde onderdeelvlakken in verhouding tot de totale grootte van het onderdeel behouden. Vast definieert dat handles hun absolute afstand tot de dichtstbijzijnde onderdeelvlakken behouden. U kunt de instellingen voor de aanpasbaarheid ook voor elk onderdeel apart wijzigen. Deze wijzigingen overschrijven de standaardinstellingen in het dialogvenster Opties . Voor meer informatie over aanpasbaarheid, raadpleegt u De aanpasbaarheid van wapening, oppervlakten of vellingkanten in onderdelen wijzigen.

Modelleerinstellingen laden

Gebruik de instellingen op het tabblad **Pijllengte** om lasten in modelvensters te verschalen.

Gebruik de instellingen op de andere tabbladen van deze pagina om de bouwcode en veiligheidsfactoren te definiëren die Tekla Structures in de lastencombinatie gebruikt.

- Instellingen op deze pagina zijn modelspecifiek. Voor het wijzigen van de instellingen is het opnieuw starten van Tekla Structures niet vereist.
- U hoeft de bouwcode en veiligheidsfactoren gewoonlijk niet te wijzigen tijdens het project. Als u deze instellingen wijzigt, moet u ook de lastengroepstypen wijzigen en de lastencombinaties controleren.

Nummeringsinstellingen

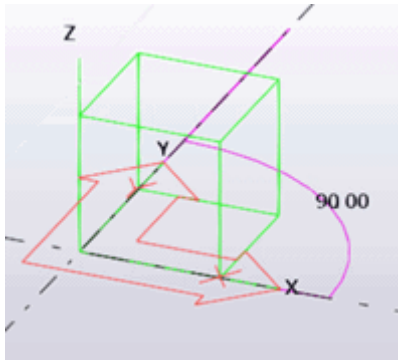
Instellingen op deze pagina zijn modelspecifiek. Voor het wijzigen van de instellingen is het opnieuw starten van Tekla Structures niet vereist.

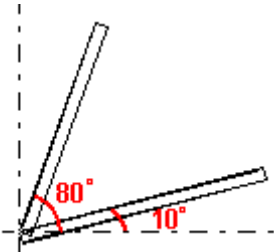
Optie	Beschrijving
Scheidingsteken voor positienummer	Definieert het standaardscheidingsteken voor het positienummer. De opties zijn punt (.), komma (,), slash (/) en afbreekstreepje (-).
Scheidingsteken voor positienummer wapening	Definieert het standaardscheidingsteken voor het positienummer van de wapening. De opties zijn punt (.), komma (,), slash (/) en afbreekstreepje (-).
Scheidingsteken voor volgnummer staaf	Definieert het standaard scheidingsteken voor het volgnummer van de wapening. De opties zijn punt (.), komma (,), slash (/) en afbreekstreepje (-).
Type positienummer	Hiermee definieert u het standaardtype voor het onderdeelnummer. De opties zijn Onderdeelnummer en Gecombineerd merk-/posnummer .

Oriëntatiesymboolinstellingen

Instellingen op deze pagina zijn modelspecifiek. Voor het wijzigen van de instellingen is het opnieuw starten van Tekla Structures niet vereist.

Voor details over wat en hoe de onderdeeloriëntatie wordt beïnvloed, raadpleegt u Onderdeeloriëntatie aangeven.

Optie	Beschrijving
Noorden	Project noord (graden tegen de klok in t.o.v. globale x) definieert in het model welke richting het noorden is. Geef de waarde op in graden tegen de klok in vanaf de globale x-as. 
Kijkrichting onderdeel	Definieert vanuit welke richting onderdelen in tekeningen worden bekeken.

Optie	Beschrijving
Hoeklimiet ligger Hoeklimiet kolom	Tekla Structures gebruikt limiethoeken om bij het maken van oriëntatielabels te bepalen of een onderdeel een ligger of een kolom is. Tekla Structures behandelt onderdelen die buiten deze limiet vallen als windverbanden.  Onderdelen schuiner dan 80° zijn kolommen. Onderdelen schuiner dan 10° zijn liggers.
Voorkeurslocatie voor label	Definieert de locatie van onderdeellabels in tekeningen, naar het linker- of rechteruiteinde van het onderdeel.
Label altijd in het midden van de kolom	Deze instelling is alleen van invloed op kolommen. Ja plaatst onderdeellabels in het midden van kolommen in bovenaanzichten. Als u de oriëntatie van het onderdeel wilt aangeven, neemt u de kompasrichting (Aanzichtsrichting) op in het onderdeellabel. Nee plaatst onderdeellabels in overzicht- en merktekeningen op dezelfde flens.

Instellingen stavenset

De instellingen op deze pagina zijn modelspecifiek en zijn alleen van toepassing op stavensets, niet op enkelvoudige wapeningsstaven, wapeningsstaafgroepen of wapeningsnetten. Het wijzigen van de instellingen vereist niet dat u Tekla Structures opnieuw opstart, maar u moet wel de bestaande wapeningsstaafsets in het model bijwerken. U kunt om dit te doen, nu naar het tabblad **Wapeningsstaaf** op het lint gaan en klikken op **Meer --> Opnieuw genereren**.

Optie	Beschrijving
Tabblad Dekkingen en locaties	
Betonnen dekking	Definieer onder Globaal coördinatensysteem van het onderdeel de standaarddikte van de

Optie	Beschrijving
	betonnen dekking tussen de stavensetstaven en de volgende vlakken van betonnen onderdelen: • Bovenzijde • Onderzijde • Zijden Als u het lokale coördinatensysteem van de onderdelen wilt gebruiken, definieert u onder Globaal coördinatensysteem van het onderdeel de standaarddikte van de betonnen dekking bij de volgende vlakken van betonnen onderdelen: • Bovenzijde • Onderzijde • Voorzijde • Achterzijde • Start • End U kunt ook instellingen van betonnen dekking voor elk betonnen onderdeel afzonderlijk definiëren. Deze wijzigingen overschrijven de standaardinstellingen in het dialogvenster Opties.
Layerprefix	Definieer onder Globaal coördinatensysteem van het onderdeel en/of Lokaal coördinatensysteem van het onderdeel het standaard layerprefix van de staaf bij verschillende vlakken van betonnen onderdelen. U kunt ook staaflayerinstellingen voor afzonderlijke stavensets of beenvlakken, of voor afzonderlijke staven met behulp van de gebruikersattributen van eigenschaanpassers definiëren. Deze wijzigingen overschrijven de standaardinstellingen in het dialogvenster Opties.
Koppelingen	Definieer het layerprefix van de stavensetstaven die vier of meer benen hebben, bijvoorbeeld gesloten beugels.
Tabblad Algemeen	
Te maken minimale lengtes	Definieer Minimale staaflengte om te voorkomen dat Tekla Structures wapeningsstaven maakt die te kort zijn. Deze instelling is hoofdzakelijk voor

Optie	Beschrijving
	rechte staven. Voer de minimale staaflengte in als Afstand of als Coëfficiënt van staafdiameter. Definieer de Minimale rechte begin/einde beenlengte voor gebogen wapeningsstaven. Voer de minimale beenlengte in als Afstand of als Coëfficiënt van staafdiameter. Deze afrondingsinstellingen zijn ook beschikbaar in de eigenschappen Stavenset en in de eigenschappen Aanpasser wapeningseigenschap.
Uitsnijding maken	Selecteer in Automatisch doorsnedes maken of ook uitsnijdingen in de bovenliggende onderdelen in de stavensets worden gemaakt wanneer de stavensets worden gemaakt. Definieer in Geen sneden maken die kleiner zijn dan de minimumafmeting voor de te maken uitsnijdingen. Bij ronde uitsnijdingen is deze afmeting de diameter; bij rechthoekige uitsnijdingen, de kortste rand van de uitsnijding; en bij polygonale uitsnijdingen de kortste rand van het omtrek van het object rondom de uitsnijding.
Tabblad Afronding en tredeverloop	
Afronding	Definieer of de lengten van rechte staven, de eerste en laatste benen en de tussenliggende benen in het model worden afgerond en of de staaflengten naar boven, beneden of naar het dichtstbijzijnde geschikte getal volgens de afrondingsnauwkeurigheid worden afgerond. Definieer op de splitterlocatie hoeveel de staaflengten naar boven kunnen worden afgerond. Afrondingsinstellingen zijn ook beschikbaar in de eigenschappen Stavenset en in de eigenschappen Aanpasser wapeningseigenschap.
Tredeverloop	Definieer de waarden van de verlopende trede voor rechte staven, eerste en laatste benen en tussenliggende benen. Instellingen voor tredeverloop zijn ook beschikbaar in de eigenschappen Stavenset en in de eigenschappen Aanpasser wapeningseigenschap.

Instellingen eenheden en decimalen

Instellingen op deze pagina zijn modelspecifiek. Voor het wijzigen van de instellingen is het opnieuw starten van Tekla Structures niet vereist. Het nummer dat zich rechts van elke optie bevindt, geeft het aantal decimalen aan. Het aantal decimalen is van invloed op de invoer- en opslagnauwkeurigheid. Gebruik altijd voldoende decimalen.

Length	mm	2
Angle	°	2
Spring constant	kg/m	2
Rot. spring constant	kgm/rad	2
Factor		2

Raadpleeg voor meer informatie over instellingen voor eenheden en decimalen [Eenheden en decimalen wijzigen \(pagina 146\)](#).

Optie	Eenheden
Tabblad Modelleren	
Lengte	mm cm m inch (decimaal) feet (decimaal) ft-in
Hoek	° rad
Veerconstante	kg/m kg/cm kg/mm T/m T/cm T/mm N/m

Optie	Eenheden
	N/cm N/mm daN/m daN/cm daN/mm kN/m kN/cm kN/mm lbf/in lbf/ft kip/in kip/ft
Rotatieveer constant	kgm/rad kgm/° Tm/rad TM/° Nm/rad Nm/° daNm/rad daNm/° kNm/rad kNm/° lbf-in/rad lbf-in/° lbf-ft/rad lbf-ft/° kip-in/rad kip-in/° kip-ft/rad kip-ft/°
Factor	(geen eenheden)
Kracht	kg T

Optie	Eenheden
	N daN kN lbf kip
Verdeelde last	kg/m T/m N/m daN/m kN/m lbf/in lbf/ft kip/in kip/ft
Oppervlaktelast	kg/m ² T/m ² N/m ² daN/m ² kN/m ² psi psf ksi ksf
Moment	kgm Tm Nm daNm kNm lbf-in lbf-ft kip-in kip-ft

Optie	Eenheden
Verdeeld moment	kgm/m Tm/m Nm/m daNm/m kNm/m lbf-ft/ft kip-ft/ft
Temperatuur	°C °F °K
Deformatie	mm cm m inch (decimaal) feet (decimaal) ft-in
Tabblad Databases	
Doorsnedemaatlijnen	mm cm m inch (decimaal) feet (decimaal) in ft-in
Hoek	° rad
Gebied	mm ² cm ² m ² in ² ft ²
Weerstandsmoment	mm ³ cm ³

Optie	Eenheden
	m^3 in^3 ft^3
Traagheidsmoment	mm^4 cm^4 in^4
Traagheidsradius	mm cm m inch (decimaal) feet (decimaal) ft-in
Torsieconstante	mm^4 cm^4 in^4
Kromtrekkingsconstante	mm^6 cm^6 in^6
Verfoppervlak	m^2/m mm^2/m cm^2/m ft^2/ft in^2/ft in^2/in
Sterkte	kg/m^2 kg/cm^2 kg/mm^2 T/m^2 T/cm^2 T/mm^2 N/m^2

Optie	Eenheden
	N/cm ² N/mm ² daN/m ² daN/cm ² daN/mm ² kN/m ² kN/cm ² kn/mm ² psi psf ksi ksf
Modulus	kg/m ² kg/cm ² kg/mm ² T/m ² T/cm ² T/mm ² N/m ² N/cm ² N/mm ² daN/m ² daN/cm ² daN/mm ² kN/m ² kN/cm ² kN/mm ² psi psf ksi ksf

Optie	Eenheden
Dichtheid	kg/m ³ T/m ³ N/m ³ kN/m ³ lbf/ft ³
Gewicht	kg T N lbf kip
Spanning	o/oo % (Geen eenheden)
Thermische uitz.coëf.	1/°C 1/°F 1/°K
Ratio	o/oo % (Geen eenheden)
Volume	mm ³ cm ³ m ³ in ³ ft ³
Tabblad Berekeningsresultaten	
Lengte	mm cm m inch (decimaal) feet (decimaal) ft-in
Hoek	° rad

Optie	Eenheden
Wapeningsgebied	mm ² cm ² m ² in ² ft ²
Dwarswapening	m ² /m mm ² /m cm ² /m ft ² /ft in ² /ft in ² /in
Gewicht	kg T N lbf kip
Massa/lengte	kg/m T/m N/m daN/m kN/m lbf/ft
Volume	mm ³ cm ³ m ³ in ³ ft ³
Kracht	kg T N daN kN

Optie	Eenheden
	lbf kip
Verdeelde last	kg/m T/m N/m daN/m kN/m lbf/in lbf/ft kip/in kip/ft
Oppervlaktelast	kg/m ² T/m ² N/m ² daN/m ² kN/m ² psi psf ksi ksf
Moment	kgm Tm Nm daNm kNm lbf-in lbf-ft kip-in kip-ft
Temperatuur	°C °F °K

Optie	Eenheden
Spanning	kg/m ² kg/cm ² kg/mm ² T/m ² T/cm ² T/mm ² N/m ² N/cm ² N/mm ² daN/m ² daN/cm ² daN/mm ² kN/m ² kN/cm ² kn/mm ² psi psf ksi ksf
Deformatie	mm cm m inch (decimaal) feet (decimaal) ft-in

Eenheden en decimalen wijzigen

U kunt definiëren welke eenheden en hoeveel decimalen Tekla Structures gebruikt. De instellingen zijn modelspecifiek.

Deze instellingen hebben geen enkele invloed op tekeningen of lijsten of op de tools **Informatie**. Als u bijvoorbeeld de eenheden wilt wijzigen die in de tool **Gebruikersinformatie**, bewerkt u het bestand `InquiryTool.config`.

1. Klik in het menu **Bestand op Instellingen** --> **Opties** en ga naar de instellingen van **Eenheden en decimalen**.
2. Wijzig de eenheden en decimalen zodat deze aan uw wensen voldoen.

Het nummer dat zich rechts van elke optie bevindt, geeft het aantal decimalen aan. Het aantal decimalen is van invloed op de invoer- en opslag nauwkeurigheid. Gebruik altijd voldoende decimalen.

- De instellingen op het tabblad **Modelleren** zijn van invloed op de gegevens die worden gebruikt als u modelleert, bijvoorbeeld kopiëren, verplaatsen, stramienen maken, punten maken, enzovoort.
- De instellingen op het tabblad **Databases** zijn van invloed op de profiel- en materiaalgegevens, bijvoorbeeld databases.
- De instellingen op het tabblad **Berekeningsresultaten** zijn van invloed op de uitvoergegevens.

Wapeningsgebied en **Massa/lengte** hebben ook invloed op het doorsnedegebied en het gewicht per eenheidslengte in de [stavendatabase \(pagina 407\)](#).

- De instellingen op het tabblad **MEP** zijn van invloed op de gegevens die in mechanisch, elektrisch en sanitair-ontwerp en -constructie worden gebruikt.
3. Klik op **OK** om de wijzigingen op te slaan.

Raadpleeg ook

[Instellingen in het dialoogvenster Opties \(pagina 125\)](#)

Instellingen gedefinieerd door variabelen

Variabelen kunnen specifiek voor gebruiker, model, systeem of rol zijn.

Gebruikersspecifieke variabelen

Gebruikersspecifieke variabelen werken in al uw modellen op de opgegeven manier en worden in uw lokale `options.bin`-bestand opgeslagen. Dit bestand bevindt zich standaard in `C:\Users\<user>\AppData\Local\Trimble\Tekla`

Structures\`<version>`\UserSettings. De map kan worden gewijzigd met de variabele .

In het dialoogvenster **Geavanceerde opties** is het type **USER**. Enkele gebruikersspecifieke variabelen vereisen dat u nadat u de waarde hebt gewijzigd Tekla Structures opnieuw opstart.

Model-specifieke variabelen

Modelspecifieke variabelen werken alleen in het huidige model op de opgegeven wijze. Ze worden opgeslagen in `options_model.db` en `options_drawings.db`-bestanden in de map van het model.

In het dialoogvenster **Variabelen** is het type **MODEL** of **DRAWING**.

Sommige speciale modelspecifieke opties, die niet in het dialoogvenster **Variabelen** zichtbaar zijn, kunnen worden gewijzigd in het `options.ini`-bestand in de modelmap.

Systeemspecifieke variabelen

Systeemspecifieke variabelen zijn algemeen voor alle sessies van Tekla Structures en werken op de opgegeven wijze voor alle gebruikers en in alle modellen.

In het dialoogvenster **Geavanceerde opties** is het type **SYSTEM**. Een systeemspecifieke variabele kunt u in optiedatabase opslaan door op **SYSTEM** naast de optie te klikken en deze naar **MODEL(SYSTEM)** te wijzigen. De gewijzigde waarde werkt alleen voor het huidige model. Een variabele **MODEL(SYSTEM)** kan naar **SYSTEM** worden teruggezet door deze naar **SYSTEM** te wijzigen en in dat geval wordt het uit de optiedatabase verwijderd. Enkele systeemspecifieke variabelen vereisen het opnieuw opstarten van Tekla Structures nadat u de waarde hebt gewijzigd.

De systeemspecifieke variabelen worden uit de omgeving `.ini`-bestanden gelezen:

- **Globale systeeminstellingen** worden gelezen uit het algemene bestand [env_global_default.ini \(pagina 64\)](#) in `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\`. Deze instellingen worden in alle omgevingen gebruikt.
- **Omgevingsspecifieke systeeminstellingen** worden uit [env_<omgeving>.ini \(pagina 64\)](#) in uw omgevingsmap gelezen. Hiermee worden alle instellingen overschreven die op globaal niveau zijn gedefinieerd in `env_global_default.ini`.
- **Rolspecifieke systeeminstellingen** worden uit [role_<rol>.ini \(pagina 65\)](#) in de omgevingsmap gelezen. Met de rolspecifieke instellingen worden alle instellingen overschreven die zijn gedefinieerd op een algemeen en omgevingsniveau in `env_global_default.ini` en `env_<environment>.ini`.
- **Systeemspecifieke systeeminstellingen op bedrijfsniveau** overschrijven alle andere systeemspecifieke variabelen. U kunt ze opslaan in de firm-

of project-mappen door de mappen voor de variabelen XS_FIRM en XS_PROJECT in te stellen.

Raadpleeg `.ini` voor meer informatie over hoe de omgevings[Gebruikelijke initialisatiebestanden \(.ini-bestanden\)](#) en hun leesvolgorde (pagina 57)-bestanden worden gelezen.

SYSTEM(ROLE)-variabelen

SYSTEM(ROLE) zijn typisch rolspecifiek. De instellingen worden uit het `.ini`-bestand gelezen en worden niet opgeslagen in de databases. Wanneer een instelling of het type wordt gewijzigd, wordt de optie modelspecifiek en wordt deze in de databases opgeslagen.

MODEL(ROLE) en **DRAWING(ROLE)** zijn SYSTEM(ROLE)-opties waarvoor het type of de instellingen zijn gewijzigd. De wijziging wordt gebruikt als u wilt dat de optie **SYSTEM(ROLE)** met het model naar `options_model.db` en `options_drawings.db` onder de modelmap wordt opgeslagen. Deze instellingen kunnen weer op **SYSTEM(ROLE)** worden ingesteld, die vervolgens de standaardwaarde gebruiken.

Raadpleeg ook

[Gebruikelijke initialisatiebestanden \(.ini-bestanden\)](#) en hun leesvolgorde (pagina 57)

Tekla Structures-instellingen in het Windows-register

Het Windows register slaat configuratie-instellingen en opties in Microsoft Windows besturingssystemen op. Registerinstellingen worden tijdens een Tekla Structures-sessie en tijdens een Tekla Structures-installatie gebruikt.

ATTENTIE Wijzig de registerinstellingen niet. Het wijzigen van de instellingen kan het mislopen van het besturingssysteem tot gevolg hebben. Het is mogelijk om de registerinstellingen met de Register-editor in Windows weer te geven.

Gebruikersinstellingen in het Windows-register

Enkele gebruikersinstellingen van Tekla Structures bijvoorbeeld algemene opties en dialoogvensterlocaties en -groottes worden in het register opgeslagen.

De instellingen worden opgeslagen in een registersleutel met de naam van het Tekla Structures-versienummer in de registervertakking `HKEY_CURRENT_USER\Software\Trimble\Tekla Structures\<VERSION>`.

Als u voor de eerste keer Tekla Structures na de vastgelegde standaardinstelling start, gebruikt Tekla Structures de hardcoded

standaardinstellingen. Als u een instelling tijdens een Tekla Structures-sessie wijzigt, slaat Tekla Structures de wijziging op tijdens de sessie of als u Tekla Structures sluit. Als u dezelfde versie van Tekla Structures opnieuw opent, wordt de gewijzigde instelling gebruikt.

Als u naar een nieuwere Tekla Structures-versie bijwerkt, kunt u de wizard Migratie gebruiken om de door u gewijzigde instellingen te kopiëren.

Installatie-instellingen in het Windows-register

De Tekla Structures-installatie slaat gegevens op in de `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Trimble\Tekla Structures\<VERSION>`-registersleutel:

3.8 Applicaties ontwikkelen met Tekla Open API

U kunt uw eigen extra applicaties en functies voor Tekla Structures ontwikkelen via de Tekla Open API (application programming interface). De Tekla Open API is geïmplementeerd met Microsoft .NET-technologie.

Applicaties die met Tekla Open API worden ontwikkeld om met Tekla Structures te kunnen werken worden *extensies* genoemd. Als u uw eigen extensies wilt ontwikkelen, moet u programma code buiten Tekla Structures schrijven. Daarnaast kunt u extensies downloaden die door anderen zijn gemaakt vanuit [Tekla Warehouse](#).

Met Tekla Open API kunt u:

- Handelingen in de gebruikersinterface opnemen en uitvoeren
Door handelingen in de gebruikersinterface op te nemen en uit te voeren, kunt u routinematige taken automatiseren zoals het maken van dagelijkse lijsten.
- Automatiseringstools maken.
U kunt automatiseringstools maken voor objecten die vaak nodig zijn. Met automatiseringstools kunt u bijvoorbeeld basisstructuren maken of veel voorkomende details aan tekeningen toevoegen.
- Tekla Structures integreren met andere software
U kunt de Tekla Open API en .NET gebruiken om gegevens over te brengen tussen Tekla Structures en andere software, zoals Analysis & Design-software.
- Maak een nieuwe functionaliteit.

Ga voor meer informatie over Tekla Open API en extensies naar het [Tekla Developer Center](#). Tekla Open API-documentatie in het Tekla Developer Center omvat:

- API-referentie

- Release Notes
- Programmeerhandleidingen
- Oefeningen
- Codevoorbeelden
- Beste methoden

4 Nieuwe projecten starten als Tekla Structures-beheerder

Controleer en pas de instellingen aan als u nieuwe projecten start.

4.1 Het eerste project starten

U moet de projectbehoeften plannen en de benodigde bronnen verzamelen voor het project, voordat u het eerste project start.

- Stel de [Project- en bedrijfsmappen \(pagina 17\)](#) in om uw gebruikersinstellingen op te slaan.
 - Gebruik de projectmap voor de opslag van alle projectspecifieke bestanden, zoals de inhoud van het titelblok van de tekening of specifieke gebruikerstools en -instellingen, die niet voor het hele bedrijf moeten worden gebruikt. Definieer de locatie van de map met de variabele in de instellingen voor alle gebruikers.
 - Gebruik de firm-mappen en de submappen hiervan voor de opslag van alle algemene bedrijfsspecifieke bestanden. Definieer de locatie van de map met de variabele in de instellingen voor alle gebruikers.
- Plan de modelleerrichtlijnen van uw bedrijf.
 - Plan de nummeringsrichtlijnen.
 - Stel een referentiemodel in en importeer dit.
- Definieer de projecteigenschappen zodat lijsten en tekeningen de juiste gegevens weergeven.
- Stel [Templates \(pagina 178\)](#) in.
- Plan hoe gebruikers modellen en gegevens delen. Raadpleeg [Een project voor samenwerking en interoperabiliteit instellen \(pagina 241\)](#).

- Controleer het materiaal-, profiel-, vorm-, bout- en de wapeningbehoefte voor uw project. Plan hoe u [Catalogi en databases aanpassen \(pagina 283\)](#) wilt aanpassen aan uw projectbehoefte.
- U kunt indien nodig nieuwe inhoud toevoegen aan de databases vanuit andere omgevingen van Tekla Warehouse of u kunt inhoud importeren die is gemaakt in andere softwareoplossingen.
- U kunt optioneel ook een componentenmap instellen in de database **Applicaties en componenten** om te waarborgen dat iedereen in het project dezelfde componenten gebruikt en de componenten sneller vindt.

4.2 Nieuwe projecten starten

Als u nieuwe projecten start, controleer dan de projectinstellingen die u eerder hebt gedefinieerd en werk deze indien nodig bij.

- Stel een nieuwe projectmap in en werk de locatie van de map bij voor gebruikers met de variabele .
 - [Hergebruik bestanden en instellingen van eerdere projecten of Tekla Structures-versies \(pagina 154\)](#).
- Instellingen die zijn opgeslagen in de [Project- en bedrijfsmappen \(pagina 17\)](#) worden automatisch gebruikt als u een nieuw project start. U kunt optioneel andere bestanden en instellingen handmatig overdragen naar het nieuwe project.
- Controleer de projecteigenschappen en werk deze bij. Raadpleeg .
 - Werk het document met modelrichtlijnen van uw bedrijf bij als uw bedrijf is begonnen met het gebruik van nieuwe praktijken na het vorige project.
 - Controleer het materiaal-, profiel-, vorm-, bout- en de wapeningbehoefte voor uw project. Schoon de databases op, zodat deze de relevante inhoud voor uw project bevatten. Raadpleeg [Catalogi en databases aanpassen \(pagina 283\)](#).

4.3 Projecteigenschappen definiëren

Projectinformatie is bijna altijd nodig tijdens een project. Definieer aan het begin van een project de projectgegevens zodat lijsten en tekeningen automatisch de juiste gegevens weergeven.

U kunt de projecteigenschappen ook tijdens het project bijwerken. Raadpleeg .

1. Klik in het menu **Bestand** op **Projecteigenschappen**.

2. Bewerk de projecteigenschappen.
Als u de eigenschappen bewerkt, dan markeert Tekla Structures de gewijzigde eigenschappen in geel.
3. Klik op **Wijzigen** om de wijzigingen toe te passen.

4.4 Hergebruik bestanden en instellingen van eerdere projecten of Tekla Structures-versies

U kunt aangepaste bestanden en instellingen van een vorig project of Tekla Structures-versie overbrengen om ze in een nieuw project of Tekla Structures een nieuwe versie opnieuw te gebruiken.

Als u gebruik maakt van [project- en firm-mappen \(pagina 17\)](#) om aangepaste instellingen op te slaan, worden de instellingen automatisch gebruikt wanneer u een nieuw project start of een upgrade uitvoert naar een nieuwe Tekla Structures-versie.

Als u geen gebruik maakt van project- en firm-mappen, moet u de aangepaste instellingen handmatig naar het nieuwe project of de nieuwe Tekla Structures-versie overbrengen.

Controleer variabelen voor het definiëren van de project- en firm-mappen

Als u project- en firm-mappen gebruikt om aangepaste bestanden voor een model op te slaan, controleert dan of variabelen verwijzen naar de mappen waarin de aangepaste bestanden zich bevinden.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Instellingen** --> **Variabelen** .
2. Controleer of de `XS_FIRM` `XS_PROJECT` en `XS_COMPANY_SETTINGS_DIRECTORY` naar de juiste mappen verwijzen.

Bestanden en instellingen handmatig naar een nieuw project overbrengen

U kunt veel typen bestanden kunnen met een lokale of persoonlijke online Tekla Warehouse-verzameling worden gekopieerd. Raadpleeg [Tekla Warehouse instructies](#) voor meer informatie.

U kunt ook met de tool Wizard Migratie sommige gegevens automatisch naar de nieuwe versie kopiëren.

1. Controleer ten minste de volgende bestanden en instellingen:
 - [Variabelen \(pagina 123\)](#)

- [Bestanden \(pagina 52\)](#) die aan templates, lijsten en tekeningen zijn gerelateerd
 - [Databasebestanden \(pagina 81\)](#): profielendatabase, materialendatabase, boutendatabase, boutsamenstellingendatabase, wapeningsstaafdatabase
 - [Conversiebestanden \(pagina 251\)](#)
 - NC-exportinstellingen
 - Printerdatabase-instellingen
 - Gebruikersattributen
 - Opgeslagen modelobjecteigenschappen
2. Installeer extensies opnieuw voor de nieuwe Tekla Structures-versie.

Tekla Structures-model en -tekeningen in een ander model importeren

U kunt het commando **Model importeren** gebruiken om een Tekla Structures-model en -tekeningen te importeren in een ander model. Als het geïmporteerde model later wordt bijgewerkt, kunt u het bijgewerkte model opnieuw importeren.

U kunt het commando **Model importeren** gebruiken als u het volgende wilt doen:

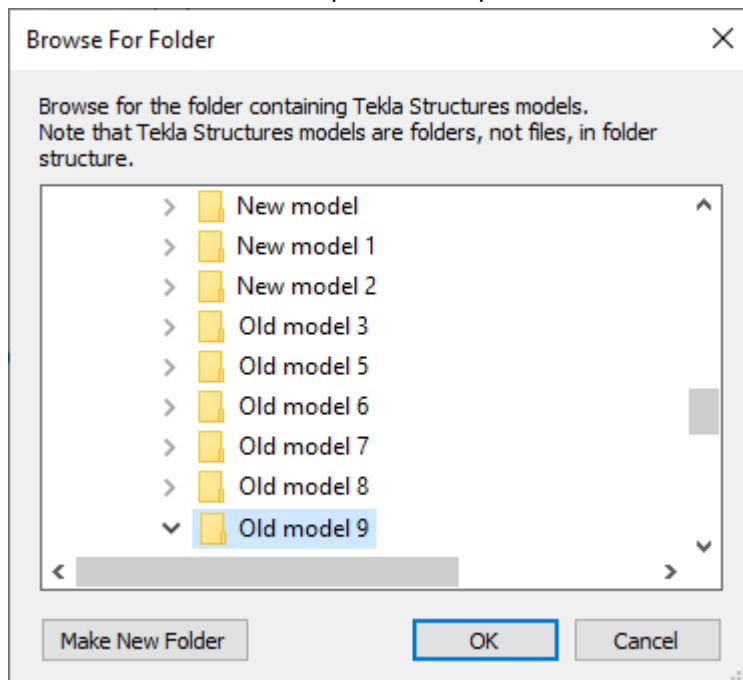
- Het model importeren in een nieuw leeg model vanwege enkele problemen in het model, zoals bij het:
 - Het model is beschadigd.
 - Er zijn beschadigde onderdelen in het model.
 - Het model gaat niet open.
 - Een bepaalde functie veroorzaakte een toepassingsfout zoals het nummeren of maken van een tekening.
- Samenvoegen van modellen.
- Het inbrengen van een ouder project in een nieuwe Tekla Structures-versie.

Enkele zaken om te overwegen voordat u importeert:

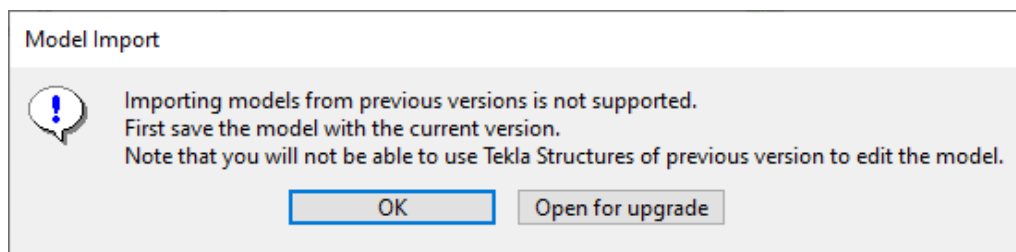
- De modelimport lukt niet als beide modellen met dezelfde modeltemplate zijn gestart.
- Het importeren werkt slechts in één richting. Het kan niet worden gebruikt voor gegevensuitwisseling in twee richtingen. Daarvoor bevelen we aan om Tekla Model Sharing te gebruiken.
- Als u in een bestaand model importeert, los dan mogelijke nummeringsconflicten op door het toevoegen van prefixen in de nummeringreeks.

- U kunt geen modellen van oudere versies van Tekla Structures rechtstreeks importeren in een nieuwere versie. U moet het model openen voor een upgrade.
 - U kunt het commando **Model importeren** gebruiken als vervanging voor het importeren van de oude modeldump. Importeer het model in een leeg Tekla Structures-model dat wordt gemaakt zonder modeltemplate.
 - Het is niet mogelijk om een model of onderdelen ervan rechtstreeks in hetzelfde model te importeren (als de modelmap bijvoorbeeld in het bestandssysteem is gekopieerd en er vervolgens apart aan is gewerkt). U kunt dit omzeilen door het model bijvoorbeeld eerst in een nieuw leeg model te importeren of door het commando **Opslaan als** te gebruiken om een kopie van het model te maken.
 - Het commando **Model importeren** importeert alleen het model en de tekeningen. Er worden geen attribuut bestanden of database bestanden geïmporteerd omdat die bestanden mogelijk de oorzaak voor de problemen in het model zijn.
 - Er wordt een logboek gemaakt bij het importeren van het model. U kunt de variabele XS_IMPORT_MODEL_LOG gebruiken om te bepalen of er elke keer dat u een model importeert een nieuw logboek wordt gemaakt of dat de logboekgegevens worden toegevoegd aan het bestaande logboek.
1. Open het Tekla Structures-model waarin u het andere model wilt importeren.
 2. Ga naar **Snel starten** , begin `model importeren` te typen en selecteer dan het commando **Model importeren** in de lijst die wordt geopend.

3. Selecteer een modelmap om te importeren en klik dan op **OK**.



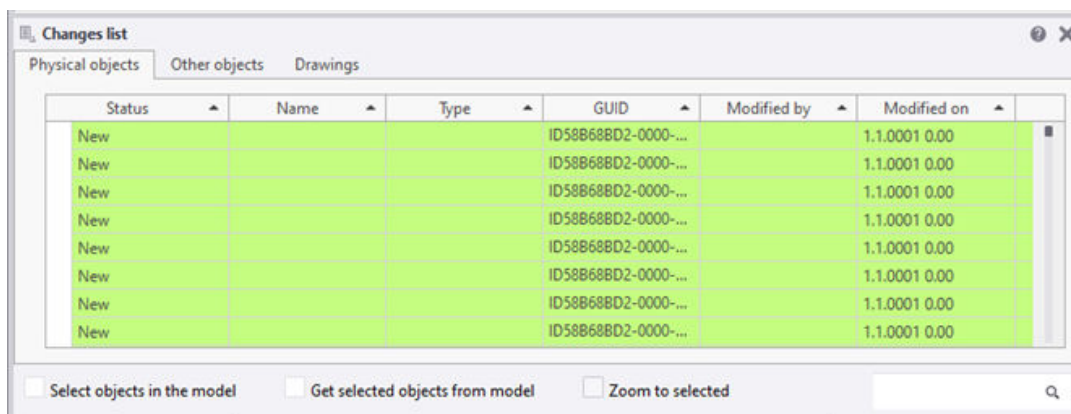
Als u een model opent van een vorige Tekla Structures-versie, dan wordt het volgende bericht weergegeven:



Klik op **Openen voor upgrade** om het model te openen en op te slaan in de nieuwe versie.

De modelobjecten en tekeningen worden geïmporteerd. Als u een project naar een ander importeert, vindt er een revisiecontrole plaats. De wijzigingen worden weergegeven met dezelfde lijst als die wordt gebruikt in Tekla Model Sharing.

Als u een model dus eerst en vervolgens later een voortgangsversie van het model importeert, wordt niets gedupliceerd, maar wordt u getoond wat er nieuw is, wat er is gewijzigd, wat er is verwijderd en wat ongewijzigd was.



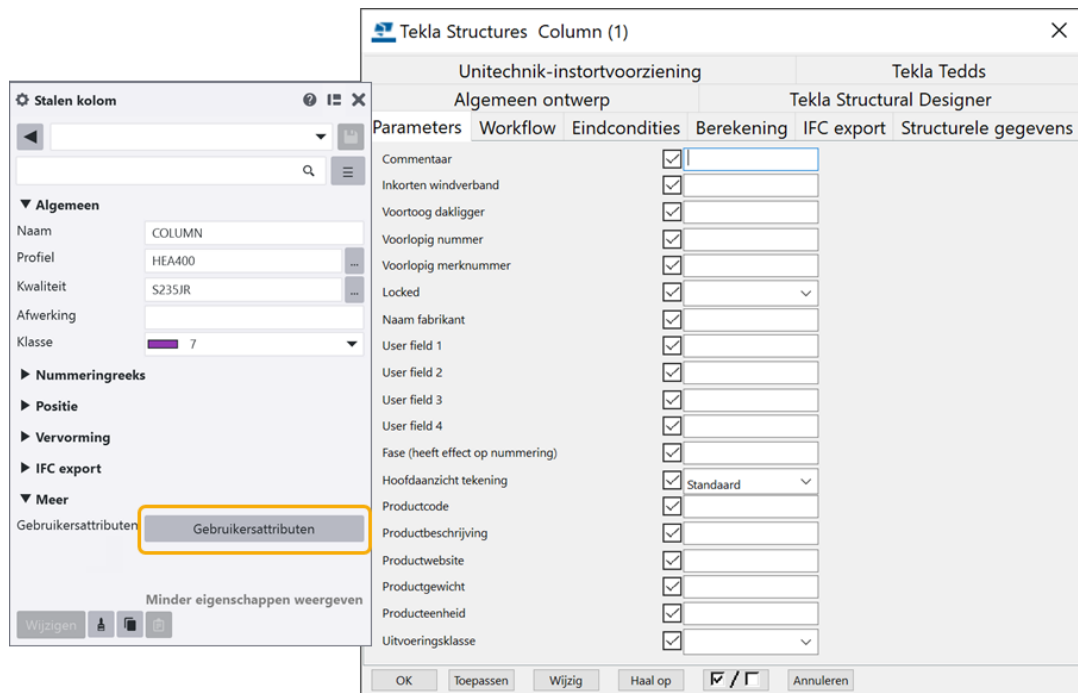
Bij standaardinstellingen wordt het **Locked** attribuut op **Ja** ingesteld in de geïmporteerde objecten. Vergrendelen wordt beheerd door de variabele in de `XS_MODEL_IMPORT_LOCK_OBJECTS` **Importeren**-categorie van het **Variabelen**-dialoogvenster.

4.5 Gebruikersattributen (UDA's) definiëren en bijwerken

Door de gebruiker gedefinieerde attributen (UDA's) zijn attributen die u kunt instellen voor een object in een model of een tekening. U kunt gebruikersattributen voor veel doeleinden gebruiken, zoals bij filters, tekeningen, lijsten, exporteren, importeren, productie, montage en revisiebewerking.

Het eigenschappenvenster en veel dialoogvensters bevatten gebruikersattributen (UDA's) voor verschillende objecten zoals liggers,

kolommen, bouten en tekeningen. Tekla Structures toont deze velden als u in een dialoogvenster op de knop **Gebruikersattributen** klikt.



Informatie over het maken van nieuwe gebruikersattributen

U kunt uw eigen gebruikersattributen maken die u in uw bedrijf of voor een bepaald project nodig hebt.

De gebruikersattributen kunnen nummers, tekst, lijsten van opties of datums zijn. Ze kunnen worden ingesteld om uniek te zijn voor een object of kunnen worden gekopieerd. Ze kunnen ook worden genegeerd door te nummeren of het nummeren beïnvloeden.

Gebruikersattributen worden beheerd in `objects.inp`-bestanden.

Er zijn verschillende `objects.inp` bestanden in de `..\environments\common\inp\` map waarin gebruikersattributen voor verschillende tabbladen van het **Gebruikersattributen** dialoogvenster worden gedefinieerd.

Raadpleeg meer informatie over de inhoud van de `objects.inp`-bestanden het artikel [Eigenschappen van de objects.inp-bestanden \(pagina 168\)](#).

Als u nieuwe gebruikersattributen wilt definiëren, maakt u uw eigen `objects.inp` bestanden in de model-, project- of bedrijfsmap.

ATTENTIE Kopieer de globale `objects.inp` bestanden niet in de `..\environments\common\inp\` map. Wanneer u de bestand

kopieert, maakt u onnodige duplicaten. Ook kunnen latere bewerkingen van `objects.inp` door Tekla Structures verloren gaan.

Beste praktijk voor namen van gebruikersattributen

Volg deze beste praktijken voor namen van gebruikersattributen.

- Namen van gebruikersattributen moeten uniek zijn. Zorg ervoor dat het globale bestand `objects.inp` niet al dezelfde attribuutnaam gebruikt.
- Voeg voor projectspecifieke gebruikersattributen de prefix `P_` toe vóór de naam van het gebruikersattribuut. Bijvoorbeeld, `P_RESP_DESIGNER`.
- De maximale lengte van een naam van een gebruikersattribuut is 19 tekens. Tekla Structures kijkt alleen naar de eerste 19 tekens. Zo is er bijvoorbeeld voor Tekla Structures geen verschil tussen `TEST_ATTRIBUTE_OBJECT` en `TEST_ATTRIBUTE_OBJECX`.
- De namen van gebruikersattributen zijn hoofdlettergevoelig.
- Gebruik geen spaties of gereserveerde tekens in attribuutnamen.

Beste praktijken voor definities van gebruikersattributen

Volg deze beste praktijken voor definities van gebruikersattributen.

- De definitie van het gebruikersattribuut moet uniek zijn. Een gebruikersattribuut kan geen verschillende definities hebben voor verschillende objecttypen zoals liggers en kolommen.
- voer het commando **Controleer en wijzig attribuutdefinities** uit na het toevoegen van uw eigen gebruikersattributen om de definities in het model bij te werken.

Beste praktijken voor vertalingen van gebruikersattributen

Voeg voor gebruikersattributen die worden vertaald de prefix `j_` toe vóór de labeltekst in het bestand `objects.inp`.

Voorbeeld:

```
attribute("releases", "j_MomentConnection", label, "%s", no, none, "0.0",  
"0.0", 30, 310)
```

Voeg de te vertalen tekenreeksen toe aan de relevante `.ail-` berichtenbestanden. Raadpleeg voor meer informatie [De gebruikersinterface tekst in berichtbestanden aanpassen \(pagina 76\)](#).

Zoek volgorde van objects.inp-bestanden

Gebruikersattributen worden in het bestand `objects.inp` gedefinieerd. Deze bestanden bevinden zich in verschillende mappen volgens de mapinstelling van Tekla Structures en worden tijdens het opstarten samengevoegd.

Het bestand `objects.inp` leest de gebruikersattributen in de volgorde van de hieronder weergegeven mappen, beginnend vanaf de modelmap:

Mapgedefinieerd door variabele	Variabele
Model	Huidige modelmap
Project	XS_PROJECT (uw gedefinieerde projectmap)
Bedrijf	XS_FIRM (uw gedefinieerde bedrijfsmap)
Systeem	XS_SYSTEM (uw gedefinieerde systeemmap)
inp	XS_INP (uw gedefinieerde inp-map)

De bestanden worden samengevoegd zodat eventuele gebruikersattributen in elk van de bestanden in de gebruikersinterface worden weergegeven. Tekla Structures voegt de bestanden samen zodat dubbele attributen worden verwijderd. Als Tekla Structures dezelfde attribuutnaam in verschillende `objects.inp`-bestanden aantreft, wordt het attribuut uit het eerst gelezen `objects.inp`-bestand gebruikt.

Als u meerdere `objects.inp`-bestanden in dezelfde map wilt hebben, kunt u een suffix in de bestandsnaam gebruiken om alle bestanden te kunnen gebruiken. Op deze manier kunt u meerdere `objects_<suffix>.inp`-bestanden hebben in dezelfde map. Een bestandsnaam met een suffix kan dat bijvoorbeeld `objects_precast.inp` zijn.

Als u bestaande definities voor gebruikersattributen moet wijzigen

Als u de bestaande gebruikersattributen moet wijzigen, zoals een wijziging van het `value_type`, maakt u een nieuw gebruikersattribuut in plaats van de huidige gebruikersattributen in het bestand `objects.inp` te wijzigen. Als u bijvoorbeeld de `value_type` van `string` in `option` wijzigt, kan de waarde niet worden gewijzigd voor onderdelen die de eigenschap met het oude waardetype hebben opgegeven en wordt de waarde onjuist weergegeven in lijsten of wanneer u informatie over objecten opvraagt.

Als de variabele `XS_DIAGNOZE_AND_REPAIR_WRONG_UDA_TYPE` is ingesteld op `TRUE`, kunt u **Controleer en repareer** --> **Controleer en wijzig attribuutdefinities** gebruiken om de onjuiste UDA-typen te detecteren en te repareren door de waardetypen naar de standaardwaarden terug te zetten. Het commando controleert of de UDA-waardetypen, zoals `string` of `option`, die in het bestand `objects.inp` zijn gedefinieerd, overeenkomen

met de waarden die in `environment.db` zijn gedefinieerd. Er kan een discrepantie optreden als u de waardetypen wijzigt nadat de UDA-waarden zijn toegewezen.

Definities van gebruikersattributen in een model bijwerken

Als u de definities van een gebruikersattribuut hebt gewijzigd door het bestand `objects.inp` te wijzigen, werk dan de definities in het model bij.

1. Open het model.
2. Klik in het menu **Bestand** op **Controleer en repareer**.
3. Klik in het gedeelte **Utilities** op **Controleer en wijzig attribuutdefinities**.
Het dialoogvenster **Controleer en wijzig de attribuutdefinities** wordt geopend.
4. Selecteer een attribuut in de lijst aan de linkerkzijde om de vergelijking tussen huidige definities en de `objects.inp`-definities te bekijken.
5. Selecteer de definities die u wilt bijwerken in de **objectklassen die verschillen met Objects.inp vergeleken met de huidige instellingenlijst**.
6. Klik op **Wijzig de huidige instellingen naar de geselecteerde Objects.inp-instellingen**.

Omgevingsdatabasebestand

Om een consistent modelgedrag te waarborgen op het moment dat een model met verschillende rollen wordt gebruikt, bevat het omgevings-databasebestand (`environment.db`) de definities van de gebruikersattributen (UAD's) die in het model worden gebruikt.

Wanneer u een nieuw model maakt, Tekla Structures worden de definities van uw `objects.inp` bestanden in het `environment.db` bestand samengevoegd. Nadien, wanneer u nieuwe gebruikersattributen aan het `objects.inp`-bestand toevoegt, worden wanneer u het model opent, de definities opgeslagen in `environment.db`.

U kunt uw gebruikersattributen in een `objects.inp`-bestand wijzigen, maar de gewijzigde definities worden niet automatisch toegepast. Als er conflicten tussen de definities van het `objects.inp`-bestand en definities van het `environment.db`-bestand zijn, worden de definities `environment.db` gebruikt. Als u de conflicten wilt zien, voert u het **commando Controleer en wijzig attribuutdefinities** uit en selecteert u vervolgens de attribuutdefinities die u in het `objects.inp` bestand wilt bijwerken.

OPMERKING Bewerk het `environment.db`-bestand niet rechtstreeks.

Voorbeeld: Een gebruikersattribuut (UDA) maken en bijwerken

Dit voorbeeld laat zien hoe u uw eigen gebruikersattribuut (UDA) kunt maken en het model kunt bijwerken om de gewijzigde attribuutdefinitie te gebruiken.

Voorbeeld: Een gebruikersattribuut maken

1. Maak een nieuw model en sla dit op.
De gebruikersattributen in het model worden samengevoegd uit `objects.inp`-bestanden en Tekla Structures slaat de attribuutdefinities op in het bestand `environment.db` in de modelmap.
2. Sluit het model.
3. Gebruik een standaardteksteditor om in de modelmap een invoerbestand met de naam `objects.inp` te maken.
4. Voer de volgende gegevens in, in het bestand `objects.inp`:

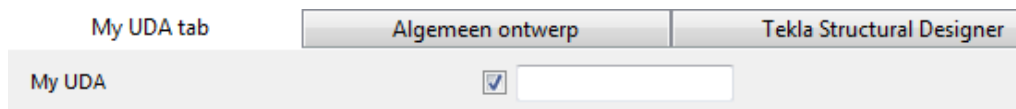
```
/
*****
*/
/* Part attributes */
/
*****
*/
part(0,"Part")
{
  /* User defined tab page */
  tab_page("My UDA tab")
  {
    /* User defined attribute */
    attribute("MY UDA", "My UDA", string,"%s", no, none, "0,0", "0,0")
    {
      value("", 0)
    }
  }
  tab_page("My UDA tab", "My UDA tab", 19)
  modify (1)
}
/
*****
*/
/* Column attributes */
/
*****
*/
column(0,"j_column")
{
  /* Reference to the user defined tab page that is defined above in */
  /* the part() section: */
  tab_page("My UDA tab", "My UDA tab", 19)
  modify (1)}
```

In dit voorbeeld is de [special_flag eigenschap \(pagina 168\)](#) ingesteld op `no`. Als u een gebruikersattribuut wilt maken dat ook van invloed is op nummering, stel dan de eigenschap `special_flag` van het attribuut in op `yes`.

5. Sla het bestand op.

Voorbeeld: Het gebruikersattribuut testen

1. Open het model.
2. Maak een stalen kolom.
3. Dubbelklik op de stalen kolom om de eigenschappen in het eigenschappenvenster te openen.
4. Klik op de knop **Meer**.
5. Ga naar het **Mijn Uda** tabblad.



6. Voer een waarde in, in het veld **Mijn UDA**.
7. Klik op **Wijzigen**.
8. Kopieer de stalen kolom.
9. Selecteer het selectievakje **Mijn UDA** voor de nieuwe stalen kolom.
De attribuutwaarde is ook gekopieerd.
10. Sluit het model.

Voorbeeld: Het gebruikersattribuut wijzigen om het uniek te maken

1. Gebruik een standaardteksteditor om het bestand `objects.inp` in de modelmap te openen.
2. Voer `unique_` vóór het gebruikersattribuut in.

```

/
*****
*/
/* User-defined attributes */
/
*****
*/
part(0,"Part")
{
  /* Common tab pages for part attributes */
  tab_page("My UDA tab")
  {
    unique_attribute("MY UDA", "My UDA", string,"%s", no, none, "0,0", "0,0")
    {
      value("", 0)
    }
  }
  tab_page("My UDA tab", "My UDA tab", 19)
  modify (1)
}
/
*****
*/
/* Column attributes */
/

```

```

*****
*/
column(0,"j_column")
{
  tab_page("My UDA tab", "My UDA tab", 19)
  modify (1)
}

```

Het voor het gebruikersattribuut toevoegen van `unique` maakt het gebruikersattribuut uniek. De waarde van het gebruikersattribuut wordt niet naar een ander onderdeel gekopieerd.

3. Sla het bestand op.

Voorbeeld: Het unieke gebruikersattribuut testen

1. Open het model.
2. Voer in het veld **Mijn UDA** een waarde voor een stalen kolom in en klik op **Wijzig**.
3. Kopieer de stalen kolom.
4. Selecteer het selectievakje **Mijn UDA** voor de nieuwe kolom.
5. De waarde is gekopieerd, dus het gebruikersattribuut in het model is niet uniek. Er bestaat een conflict tussen de definities in `environment.db` en `objects.inp`.

Voorbeeld: De definities van de gebruikersattributen bijwerken

1. Klik in het menu **Bestand** op **Controleer en repareer** en
2. Klik in het gedeelte **Utilities** op **Controleer en wijzig attribuutdefinities**.
Het dialoogvenster **Controleer en wijzig de attribuutdefinities** wordt geopend.
3. Selecteer **Mijn UDA** in het gebied **Attribuut** aan de linkerzijde.
U kunt zien dat **Mijn UDA** niet uniek is in de huidige instellingen, maar het is in `objects.inp` als uniek ingesteld.

Verschillen tussen objectklassen met `Objects.inp` en de huidige instellingen

Huidige instellingen	Namen objectklassen	Objects.inp instellingen
unique=no	part column	unique=yes

4. Selecteer de definitie in het gebied aan de rechterzijde.
5. Klik op **Wijzig de huidige instellingen naar de geselecteerde Objects.inp-instellingen**.

De definitie van het gebruikersattribuut wordt nu bijgewerkt in het model.

Als u nu een stalen kolom kopieert die een waarde voor **Mijn UDA** bevat, wordt de waarde niet naar de nieuwe kolom gekopieerd.

Voorbeeld: Een tabblad toevoegen aan de definities van gebruikersattributen

De volgorde van weergave van tabbladen wordt gedefinieerd door het laatste nummer in de definitieregel. Vermijd het gebruik van dezelfde paginanummers die al worden gebruikt in het `object.inp` file in de algemene omgeving.

1. Definieer de inhoud van de tabbladpagina.

```
tab_page("", "jd_Parameters", 3)
{
    attribute("PROJECT_COMMENT", "j_proj_comment", string, "%s", no,
none, "0.0", "0.0")
    {
        value("", 0)
    }
}
```

2. Voeg de inhoud van de tabbladpagina toe aan tekeningobjecten voor overzichtstekeningen en verzameltekeningen.

```
/
*****
*/
/* Drawing attributes - GA */
/
*****
*/
gadrawing(0, "j_GA_drawing")
{
    tab_page("DR_Workflow", "jd_Workflow", 8)
    tab_page("DR_Parameters", "jd_Parameters", 9)
    modify(1)
}
/
*****
*/
/* Drawing attributes - multi */
/
*****
*/
multidrawing(0, "j_Multi_drawing")
{
    tab_page("DR_Workflow", "jd_Workflow", 8)
    tab_page("DR_Parameters", "jd_Parameters", 9)
    modify(1)
}
```

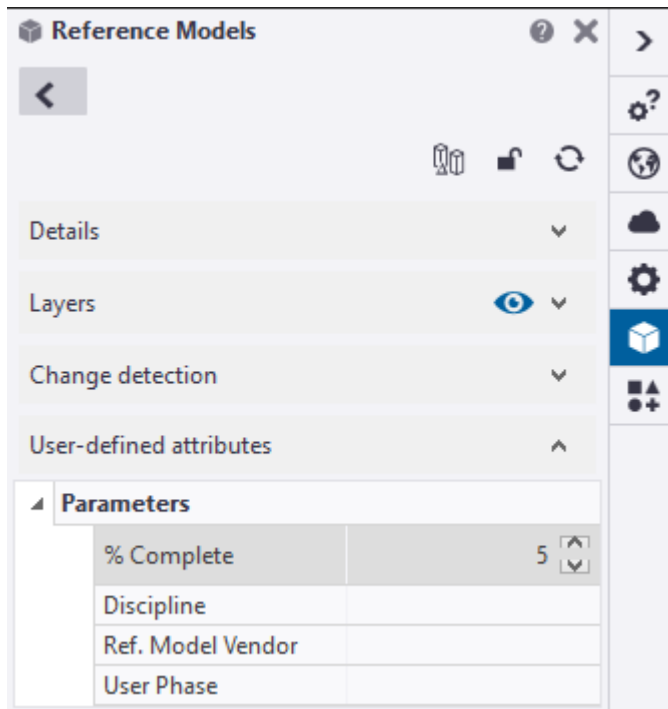
Gebruikersattributen in referentiemodellen toevoegen

Om gebruikersattributen in uw referentiemodellen te gebruiken, moet u de UDA's in het bestand `objects.inp` toevoegen als uw omgeving niet de noodzakelijke gebruikersattributen van een referentiemodel bevat.

OPMERKING Bewerk het oorspronkelijke `objects.inp`-bestand onder de map omgevingen niet.

Als u een nieuw gebruikersattribuut wilt definiëren, maakt u uw eigen bestand `objects.inp` in de model-, bedrijfs- of projectmap.

Dit voorbeeld geeft de tekst weer die u moet toevoegen aan een `objects.inp`-bestand voor het maken van de gebruikersattributen die worden weergegeven in de afbeelding van het zijvenster.



```
/
*****
*/
/* Reference attributes */
/
*****
*/
reference(0,"j_Reference_model")
{
  tab_page("", "jd_Parameters", 10)
  {
    attribute("VENDOR", "Ref. Model Vendor", string, "%s", no, none,
"0.0", "0.0")
    {
      value("", 0)
    }
    attribute("DISCIPLINE", "Discipline", string, "%s", no, none, "0.0",
"0.0")
    {
      value("", 0)
    }
    attribute("PERCENT_COMPLETE", "% Complete", integer, "%s", no, none,
"0.0", "0.0")
    {
```

```

        value("", 0)
    }
    unique_attribute("USER_PHASE", "User Phase", string, "%s", yes, none,
"0.0", "0.0")
    {
        value("", 0)
    }
}
modify(1)
}

```

Eigenschappen van de objects.inp-bestanden

De definities van gebruikersattributen in `objects.inp` bestanden volgen deze structuur.

Raadpleeg [Gebruikersattributen \(UDA's\) definiëren en bijwerken \(pagina 158\)](#) voor algemene informatie over het wijzigen van de definities zoals bestandslocaties en leesvolgorde.

U kunt gebruikersattributen ook verbergen of dimmen. Raadpleeg [Verbergen en weglaten van gebruikersattributen](#) voor meer informatie.

In dit voorbeeld worden de belangrijkste eigenschappen weergegeven van een `objects.inp`-bestand:

```

attribute("MY_INFO_1", "My Info 1", string, "%s", no, none, "0.0", "0.0")
{
    value ("", 0)
}
picture("image_name", 8, 2, 260, 25)

```

Algemene eigenschappen

Eigenschap	In dit voorbeeld	Beschrijving
attribute of unique_attribu te	attribute	Hiermee wordt aangegeven of het attribuut een regulier attribuut of een niet-kopieerbaar attribuut is. <code>attribute</code> is een a standaardattribuut, dat met andere onderdeeleigenschappen wordt gekopieerd. <code>unique_attribute</code> is een attribuut dat niet kan worden gekopieerd. De waarde van het attribuut wordt nooit naar een ander onderdeel gekopieerd. Bijvoorbeeld: attributen voor het controleren van de status van onderdelen kunnen doorgaans niet worden gekopieerd.

Eigenschap	In dit voorbeeld	Beschrijving
<code>attribute_name</code>	<code>MY_INFO_1</code>	Attribuutnaam, wordt gebruikt om de attribuutwaarde te vinden. Zorg ervoor dat Tekla Structures de attribuutnaam die u gebruikt, nog niet gebruikt. Overweeg om een prefix toe te voegen om de naam uniek te maken, zoals uw initialen of een afkorting van de bedrijfsnaam. De attribuutnaam is niet hoofdlettergevoelig. Gebruik geen spaties of gereserveerde tekens in attribuutnamen. De maximumlengte van de naam is 19 tekens. Als u het attribuut in een lijst of template wilt opnemen, voegt u de naam van het attribuut toe aan uw opmaak in de Template Editor. Wanneer u een lijst uitvoert of een tekening maakt, geeft Tekla Structures de huidige waarde van het attribuut weer.
<code>label_text</code>	<code>My Info 1</code>	Een label dat Tekla Structures weergeeft in het dialoogvenster. Sommige standaardattributen hebben prompts, zoals <code>j_comment</code>, wat betekent dat de prompt afkomstig is uit het berichtenbestand <code>joints.ail</code>.
<code>value_type</code>	<code>string</code>	Het type waarde dat het veld kan bevatten. Als u de <code>value_type</code> moet wijzigen, maakt u een nieuw gebruikersattribuut in plaats van de huidige te wijzigen in het bestand <code>objects.inp</code>. Als u bijvoorbeeld de <code>value_type</code> van <code>string</code> in <code>option</code> wijzigt, kan de waarde niet worden gewijzigd voor onderdelen die de eigenschap met het oude waardetype hebben opgegeven en wordt de waarde onjuist weergegeven in lijsten of

Eigenschap	In dit voorbeeld	Beschrijving
		wanneer u informatie over objecten opvraagt. Als de variabele <code>XS_DIAGNOZE_AND_REPAIR_WRONG_UDA_TYPE</code> is ingesteld op <code>TRUE</code>, kunt u Controleer en repareer --> Controleer en wijzig attribuutdefinities gebruiken om de onjuiste UDA-typen te detecteren en te repareren door de waardetypen naar de standaardwaarden terug te zetten. Het commando controleert of de UDA-waardetypen, zoals <code>string</code> of <code>option</code>, die in het bestand <code>objects.inp</code> zijn gedefinieerd, overeenkomen met de waarden die in <code>environment.db</code> zijn gedefinieerd. Er kan een discrepantie optreden als u de waardetypen wijzigt nadat de UDA-waarden zijn toegewezen.
<code>field_format</code>	<code>%s</code>	De indeling van het veld in het dialoogvenster • <code>%s</code> voor strings • <code>%d</code> voor getallen
<code>special_flag</code>	<code>no</code>	• Voor onderdelen: Specificeert of er bij de nummering rekening wordt gehouden met het onderdeel. • Voor tekeningen: Specificeert of de attribuutwaarde wordt weergegeven in de Documentmanager. • Voor andere elementen: Deze eigenschap heeft geen effect. Voer <code>no</code> of <code>yes</code> in. Voor het attribuut <code>FixedMainView</code> wordt geen rekening gehouden met de speciale vlag.
<code>check_switch</code>	<code>none</code>	Deze eigenschap wordt niet gebruikt. Voer altijd <code>none</code> in.
<code>attribute_value_max</code>	<code>0.0</code>	Deze eigenschap wordt niet gebruikt. Voer altijd <code>0.0</code> in.

Eigenschap	In dit voorbeeld	Beschrijving
<code>attribute_value_min</code>	0.0	Deze eigenschap wordt niet gebruikt. Voer altijd 0.0 in.
<code>value("attribute_value", default_switch)</code>	<code>value ("", 0)</code>	De waarde van het kenmerk en of de waarde de standaardwaarde is. De tekst <code>attribute_value</code> tussen de aanhalingstekens is de waarde van het attribuut. Het type waarde dat u kunt invoeren is afhankelijk van het waardetype van het attribuut. Als er geen tekst tussen de aanhalingstekens staat, dan wordt de waarde leeg gelaten. Als het waardetype <code>option</code> is, dan kan een van de waarden in de zoeklijst worden ingesteld als standaardwaarde. Het getal <code>default_switch</code> na de komma geeft aan of de waarde de standaardwaarde is: • 2: De waarde is de standaardwaarde, maar wordt niet opgeslagen in de database. We raden aan om in de meeste gevallen 2 te gebruiken om te voorkomen dat de database onnodig wordt vergroot. • 1: De waarde is de standaardwaarde en deze wordt opgeslagen in de database. • 0: De waarde is niet de standaardwaarde. Als het waardetype iets anders is dan <code>option</code>, gebruik dan altijd 0. Als geen van de waarden is ingesteld als standaardwaarde, dan is de eerste waarde in de lijst automatisch de standaardwaarde.

afbeelding eigenschappen

Eigenschap	In dit voorbeeld	Beschrijving
picture	picture	picture wordt gebruikt om afbeeldingen toe te voegen in dialoogvensters met gebruikersattributen.
afbeeldingsnaam	image_name	De naam van de afbeelding
Breedte	2	De breedte die voor de afbeelding is gereserveerd
hoogte	8	De hoogte die voor de afbeelding is gereserveerd
horizontale offset	260	De horizontale afstand van de linkerrand van de afbeelding vanaf de linkerzijde van het dialoogvenster
verticale offset	25	De verticale afstand tussen de bovenrand van de afbeelding en de bovenrand van het dialoogvenster, gerekend vanaf de onderrand van het tabbladdeel

Typen waarden in gebruikersattributen

Type waarde	Beschrijving	Toegestane waarden
angle	Hoek (graden)	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
area	Oppervlakte (mm ²)	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
areaperlength	Oppervlakte per lengte-eenheid (mm ² /m)	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
bolt_size	Boutdiameter	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
bolt_standard	Boutnorm	Tekst
date	Datum met een kleine kalender	Datums bestaande uit dag, maand en jaar.
date_time_min	Datum en tijd in uren en minuten [12:00] met een kleine kalender	Datums bestaande uit dag, maand en jaar, en tijden bestaande uit uren en minuten.

Type waarde	Beschrijving	Toegestane waarden
date_time_sec	Datum en tijd in uren, minuten en seconden [12:00:00] met een kleine kalender	Datums bestaande uit dag, maand en jaar, en tijden bestaande uit uren, minuten en seconden.
deformation	Deformatie (mm)	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
density	Dichtheid (kg/m ³)	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
dimension	Maatlijn (mm)	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
distribload	Verdeelde last (N/m)	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
distribmoment	Verdeeld moment (Nm/m)	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
file_in	Invoer bestand	Tekst
file_out	Uitvoerbestand	Tekst
float	Een getal met een decimaalkomma of -punt	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
force	Kracht (N)	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
integer	Een heel getal	Hele getallen
label	Het label voor het veld	Tekst
material	Materiaaltype	Hele getallen die het materiaaltype weergeven: • 1: Staal • 2: Beton • 5: Hout • 6: Diversen
modulus	Modulus (N/m ²)	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
moment	Moment (Nm)	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten

Type waarde	Beschrijving	Toegestane waarden
momentofinertia	Traagheidsmoment (mm ⁴)	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
option	Een vervolgkeuzelijst met opties. Elke optie moet worden opgegeven met de eigenschap <code>value ("", 0)</code> .	Tekst
profile	Profiel	Tekst
radiusofinertia	Traagheidsradius (mm)	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
ratio	Ratio	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
rotspringconstant	Rotatieveer constant (Nm/rad)	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
sectionmodulus	Weerstandsmoment (mm ³)	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
springconstant	Rotatieveer constant (N/m)	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
strain	Spanning	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
strength	Sterkte (N/m ²)	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
string	Tekst die wordt weergegeven in het veld. De waarde in het veld wordt opgeslagen als de gebruiker klikt op Toepassen of gewijzigd als de gebruiker klikt op Wijzigen .	Tekst De maximumlengte is 79 tekens.
string_not_modifiable	Niet-bewerkbare tekst die wordt weergegeven in het veld. Als een veld de eigenschap <code>string_not_modifiable</code> heeft, dan wordt het veld altijd grijs weergegeven.	Tekst waarvoor wijziging wordt voorkomen De maximumlengte is 79 tekens.

Type waarde	Beschrijving	Toegestane waarden
	Gebruikers kunnen de waarde in het veld niet wijzigen. De waarde in het veld wordt niet opgeslagen als de gebruiker klikt op Toepassen of gewijzigd als de gebruiker klikt op Wijzigen .	
surfaceload	Oppervlaktelast (N/m ²)	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
temperature	Temperatuur K (°C)	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
thermdilatcoeff	Thermische uitzettingscoëfficiënt 1/K (1/°C)	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
torsionconstant	Torsieconstante (mm ⁴)	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
warpingconstant	Kromtrekkingsconstante (mm ⁶)	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten
weight	Gewicht (kg)	Nummers die een decimaalkomma of -punt bevatten

Voorbeelden van waardetypen in gebruikersattributen

Deze voorbeelden laten zien hoe u enkele typische waardetypen kunt gebruiken in gebruikersattributen.

- gebied

```
unique_attribute("ADReinfArea", "", area, "%d", no, none, "0.0", "0.0",
260, 440, 120)
{
    value("", 0)
}
```

- datum

```
unique_attribute("CHECKED_DATE", "j_CheckedDate", date, "%d", no, none,
"0.0", "0.0")
{
    value("", 0)
}
```

- afstand

```
attribute("xs_shorten", "j_xs_shorten", distance, "%d", yes, none, "0.0",
"0.0")
{
    value("0.0", 0)
}
```

- zwevend

```
attribute("PRODUCT_WEIGHT", "j_Product_weight", float,"%d", no, none,
"0.0", "0.0")
{
    value("", 0)
}
```

- kracht

```
unique_attribute("shear1", "", force, "%d", no, none, "0.0", "0.0", 260,
180, 120)
{
    value("-2147483648.0", 0)
}
```

- integer

```
unique_attribute("NUMBERING_ORDER", "j_Numbering_Order", integer, "%d",
no, none, "0.0", "0.0")
{
    value("", 0)
}
```

- -label

```
attribute("start", "j_AD_start_node", label, "%s", no, none, "0.0",
"0.0", 300, 20)
```

- moment

```
unique_attribute("moment2", "", moment, "%d", no, none, "0.0", "0.0",
460, 210, 120)
{
    value("-2147483648.0", 0)
}
```

- optie

```
unique_attribute("OBJECT_LOCKED", "j_Locked", option,"%s", no,
none,"0.0", "0.0")
{
    value("", 2)
    value("j_No", 0)
    value("j_Yes", 0)
}
```

- tekenreeks

```
attribute("comment", "j_comment", string, "%s", no, none, "0.0", "0.0")
{
    value("", 0)
}
```


Instellingen voor onderdeel-UDA kopiëren

Sommige gebruikersattributen, zoals de modelcontrolestatus, mogen niet worden gekopieerd als er onderdelen worden gekopieerd. Deze attributen worden niet-kopieerbaar genoemd en zijn gedefinieerd als "unique_attribute" in het bestand object.inp.

Bekijk de onderstaande voorbeelden. Als de definitielijnen worden toegevoegd aan de attributenlijst van de ligger in object.inp, dan wordt er een nieuwe UDA-tekst "status controleren" weergegeven in het eigenschappendialoogvenster Ligger (1). Als gevolg hiervan wordt de waarde die is opgegeven in het veld Controlestatus niet gekopieerd als de ligger wordt gekopieerd. Ter vergelijking wordt hieronder de overeenkomstige definitie voor een normaal, kopieerbaar attribuut weergegeven.

Een voorbeeld van een niet-kopieerbaar attribuut:

```
unique_attribute("check_status", "Check status", string, "%s", no, none,
"0.0", "0.0")
{
    value("", 0)
}
```

Een voorbeeld van een normaal, kopieerbaar attribuut:

```
attribute("comment", "j_comment", string, "%s", yes, none, "0.0", "0.0")
{
    value("", 0)
}
```

Over de tab_page_property

De definitie van de `tab_page` moet staan in de sectie `part` en de secties voor specifieke attributen, zoals `column` of `beam`, moeten er alleen een verwijzing naar hebben.

```
/
*****
*/
/* Part attributes */
/
*****
*/
part(0, "Part")
{
    /* User defined tab page */
    tab_page("My UDA tab")
    {
        /* User defined attribute */
        attribute("MY UDA", "My UDA", string, "%s", no, none, "0,0", "0,0")
        {
            value("", 0)
        }
    }
    tab_page("My UDA tab", "My UDA tab", 19)
    modify (1)
}
/
*****
*/
/* Column attributes */
```

```

/
*****
*/
column(0,"j_column")
{
/* Reference to the user defined tab page that is defined above in */
/* the part() section: */
tab_page("My UDA tab", "My UDA tab", 19)
modify (1)}

```

De maximale lengte van de naam van het tabblad is 39 tekens.

4.6 Templates

Templates zijn omschrijvingen van formulieren en tabellen die in Tekla Structures kunnen worden toegevoegd. De inhoud van de templatevelden wordt tijdens uitvoeringstijd door Tekla Structures ingevuld.

Templates zijn grafisch of tekstueel. Grafische templates worden bijvoorbeeld in tekeningopmaken als tabellen, tekstblokken en tekeningkoppen ingevoegd. Tekstuele templates worden gebruikt voor het maken van lijsten.

Tekla Structures bevat een groot aantal standaardtemplates die u kunt gebruiken. Met de Template Editor kunt u bestaande templates wijzigen of nieuwe templates maken die aan uw behoeften voldoen.

Grafische templatedefinities hebben de bestandsextensie .tpl. Tekstuele templatedefinities hebben de bestandsextensie .rpt.

De kant-en-klare tekstuele en grafische templates bevinden zich onder de omgevingsmappen in ... \ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\ . De exacte bestandslocatie kan variëren, afhankelijk van de mapstructuur van uw omgevingsbestanden. Tekstuele en grafische templates, behalve labeltemplates, kunnen ook vanuit XS_FIRM of XS_PROJECT mappen worden gelezen. Voor meer informatie over waar de templates worden gezocht, zie [Zoekvolgorde voor mappen \(pagina 53\)](#).

Voorbeelden

Voorbeeld van een titelblok:

No	REV MARK	REVISION DESCRIPTION	CREATED	APPROVED	REV. DATE
					
DRAWING TITLE		STANDARD			
CONTRACT		Trimble Solutions Corporation			
MODELLED BY		Dean Designer	ISSUED		
CONTRACT NO		1	SCALE 1:10		A2
DRAWING No		[C.1]	REVISION No. 2		


Inquire Object

GUID: ID552CB981-0002-39A4-3134-323839393435

Type: 2

Assembly phase: 1

Part phase: 1

Name	Profile	Material	Grids	Part position	Assembly position
BEAM	IPE200	S235JRG2	A-B/5>	M/0(?)	B/569(?)
Total 881 Parts: 52.74 T, 2465.62 m					

Part

GUID: ID552CB981-0002-39A4-3134-323839393435

Global coordinates:

Start point

End point

Center of gravity

Top level

Bottom level

: X= 4210.2 mm

: X= 6980.1 mm

: X= 5595.2 mm

: +35.775

: +35.575

: Y= 27447.0 mm

: Y= 27847.3 mm

: Y= 27647.2 mm

: Z= 35775.0 mm

: Z= 35775.0 mm

: Z= 35675.0 mm

Local coordinates, UCS:

Start point

End point

Top level

Bottom level

: X= 4210.2 mm

: X= 6980.1 mm

: +35.775

: +35.575

: Y= 27447.0 mm

: Y= 27847.3 mm

: Z= 35775.0 mm

: Z= 35775.0 mm

Part position

Assembly position

Net length

Gross length

Weight

Weight(Net)

Weight(Gross)

Volume

Area

Name

Material

: M/0(?)

: B/569(?)

: 2798.7 mm

: 2798.7 mm

: 62.61 kg

: 59.86 kg

: 62.61 kg

: 0.008 m³

: 22130.33 cm²

: BEAM

: S235JRG2

OK

Report						
TEKLA STRUCTURES PARTS LIST FOR CONTRACT NO: 1				Page: 1		
CONTRACT: Trimble Solutions Co				Date: 28.10.2016		
PartPos	Profile	No.	Material	Length	Area (m2)	Weight (kg)
1001	PL10*230	2	S235JR	270	0.1	4.9
1002	PL20*140	10	S235JR	352	0.1	7.6
b/1	HEA300	1	S235JR	5590	9.6	493.7
c/1	HEA400	2	S235JR	7200	13.8	898.7
Total for 15 members:					38.6	2376.7

Templates

Raadpleeg ook

[Maak een tekstuele template \(pagina 180\)](#)

[Een grafische template maken \(pagina 193\)](#)

Template Editor Gebruikershandleiding

In deze handleiding wordt beschreven hoe u de Template Editor kunt gebruiken om templatedefinities voor lijsten en tekeningen te maken, wijzigen en beheren.

U kunt met de Template editor labels, lijsten en legenda's maken waarmee u nauwkeurige en gerichte informatie kunt verzamelen en produceren. Tekla Structures heeft een aantal kant-en-klare templates en u kunt de Template Editor gebruiken om de bestaande templates te wijzigen of nieuwe templates te maken die voldoen aan uw behoeften.

De Template Editor wordt ook gebruikt in andere producten dan Tekla Structures. Om deze reden wordt de term *product* vaak gebruikt in de inhoud in plaats van de naam van specifieke softwareproducten. Zie de andere artikelen onder Templates voor exacte instructies over het gebruik van de [Template Editor \(pagina 178\)](#) in combinatie met Tekla Structures om templates te maken en te wijzigen.

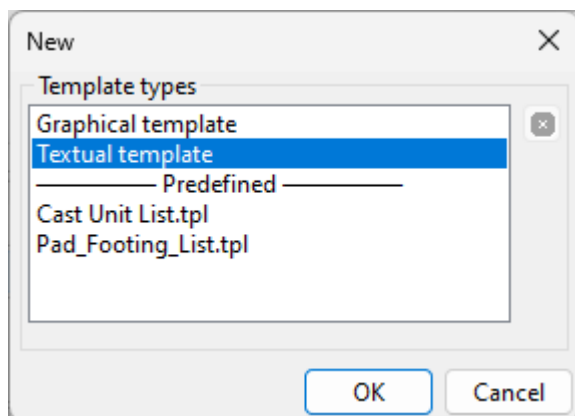
De Template Editor Gebruikershandleiding is momenteel alleen beschikbaar in het Engels. De inhoud is dezelfde als in de helpfunctie van de Template Editor. U kunt de handleiding in pdf-indeling hier vinden: [Tekla Structures PDF-documentatie](#).

Maak een tekstuele template

Tekstuele templates (.rpt) bevatten alleen tekst. Ze worden voornamelijk gebruikt om rapporten of lijsten te maken van objecten die specifiek zijn voor Tekla Structures, bijvoorbeeld materiaallijsten van constructiesamenstellen.

We maken een eenvoudige onderdelenlijst als voorbeeld van een tekstuele template. Eerst voegen we een page header toe met een beschrijving en datum-informatie van de lijst, vervolgens een regel voor de onderdelenlijst en ten slotte een page footer voor een samenvatting van de onderdeelgegevens.

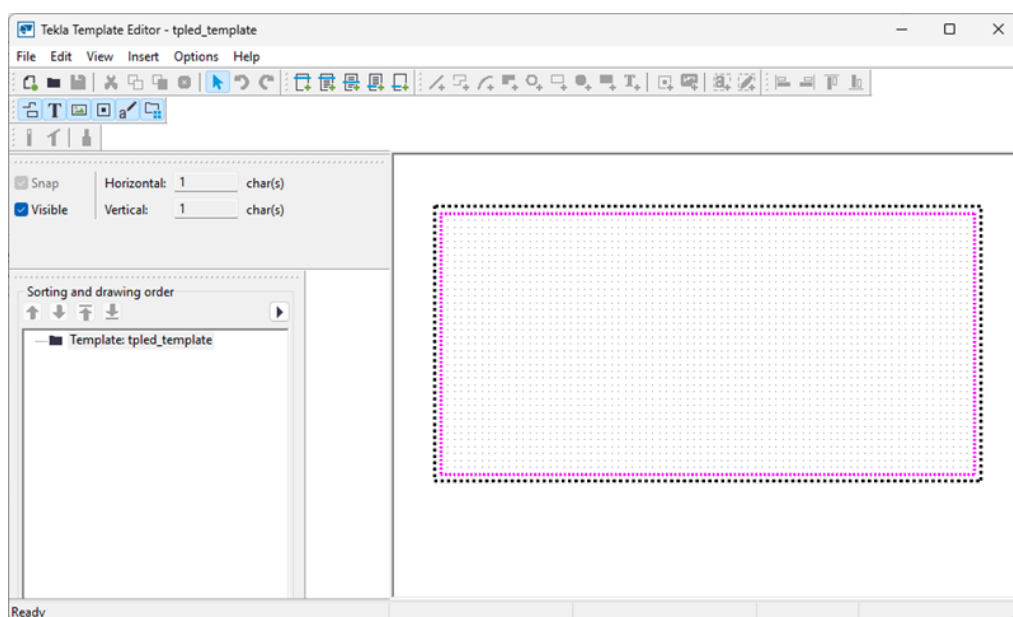
1. Klik in het menu Tekla Structures **Bestand** op **Editors --> Template Editor**. U kunt [Template editor ook openen vanuit het Windows Startmenu](#).
2. Klik in de Template Editor op **Bestand --> Nieuw**.
3. Selecteer **Tekstuele template**.



Als u een nieuwe template wilt maken op basis van een vooraf gedefinieerde template, selecteer dan een bestand in de sectie met vooraf gedefinieerde sjablonen in het dialoogvenster **Templatetypen**.

4. Klik op **OK**.

Er opent een lege template in het werkgebied voor templates en u kunt beginnen met het toevoegen van inhoud. Als u een vooraf gedefinieerde template hebt geselecteerd, dan bevat het werkgebied de vooraf gedefinieerde inhoud.

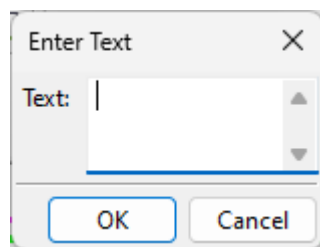


5. Stel de instellingen van de templatepagina en marge-instellingen in of wijzig deze:
 - a. Dubbelklik op de template om het dialoogvenster **Template eigenschappen** te openen.
 - b. Wijzig het volgende in de gebieden **Uitvoer**, **Werkgebied** en **Marges**:
 - **Breedte** en **Hoogte**: Stel de waarde in tekens in. De optie om pagina-onderbrekingen te gebruiken als de paginahoogte wordt

overschreden, wordt standaard geselecteerd. Als deze niet is geselecteerd, dan verschijnen er geen pagina-onderbrekingen in de uitvoer.

Als u meerdere kolommen in de template wilt gebruiken, definieert u de breedte overeenkomstig. Meer informatie over hoe u een tweekolomtemplate maakt, vindt u in [Een dubbele-kolomtemplate maken](#).

- **Vensterhoogte:** Stel voor het ontwerp de hoogte van de pagina in tekens in. Dit heeft geen invloed op de uitvoer van templates.
 - **Marges:** Stel de marges voor de linker-, rechter- en onderkant van de template in tekens in.
- c. Klik op **OK** om de wijzigingen op te slaan.
 6. Als u een regel page header wilt toevoegen aan de template, klik dan op **Invoegen --> Component --> Page header**.
 7. Voeg de benodigde tekstlabels toe aan de page header.
 - a. Selecteer de page header en klik op de knop **Tekst** op de werkbalk.
 - b. Typ de benodigde tekst en klik op **OK**.



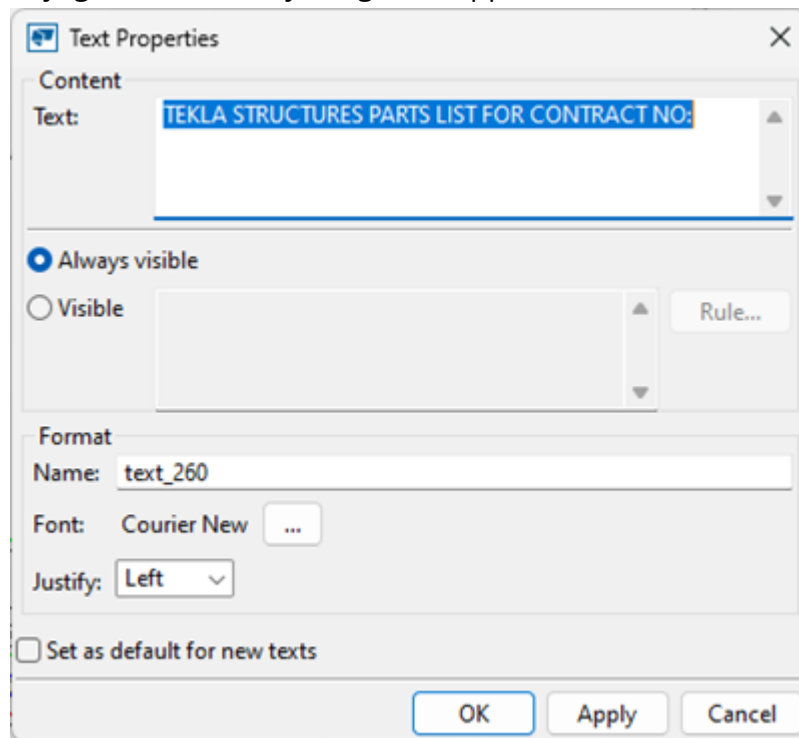
- c. Kies een locatie voor de tekst in de page header.
- d. Voeg op dezelfde manier andere tekstlabels toe. Voeg bijvoorbeeld een label toe voor de lijstnaam, het paginanummer en de datum en kolom header labels voor de onderdelenlijst die wordt geplaatst onder de page header.

We hebben hier enkele tekstlabels toegevoegd aan de header, inclusief de kolom header labels voor de onderdelenlijst:

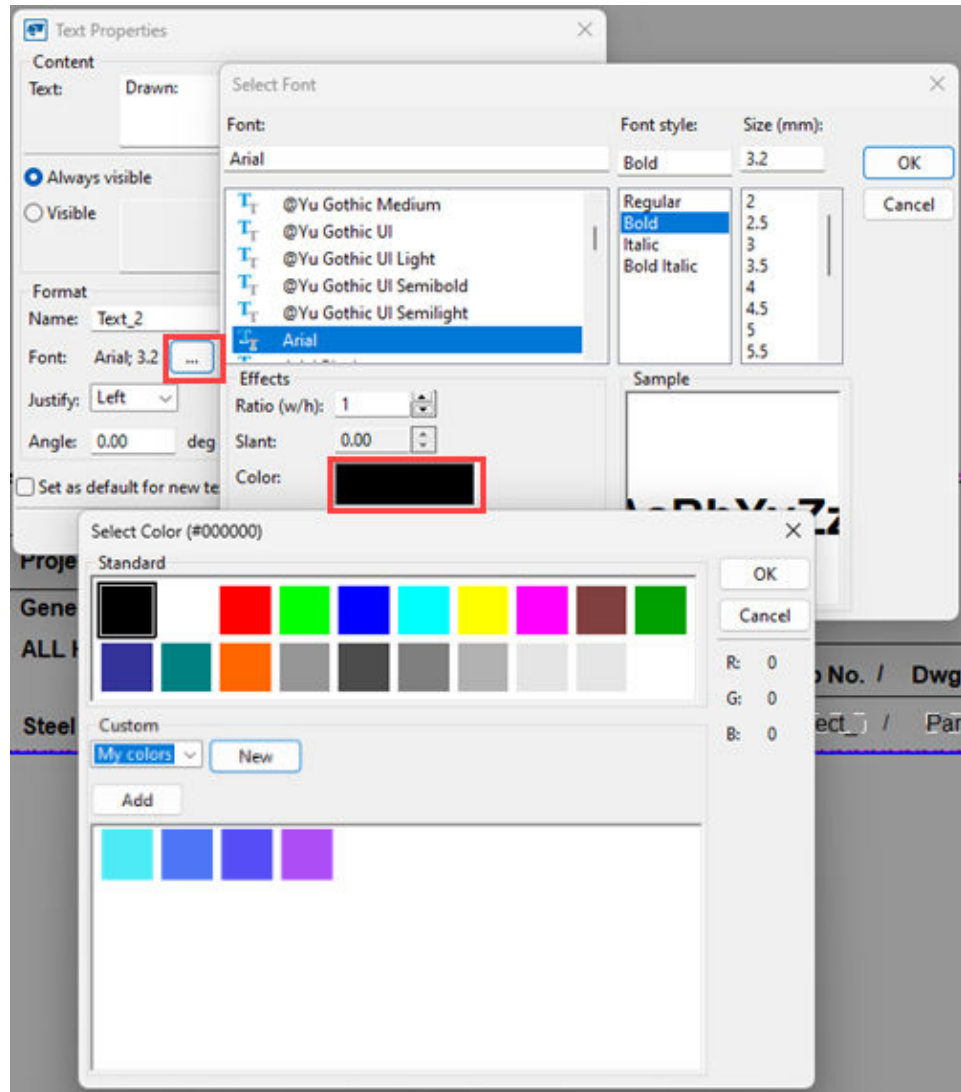
TEKLA STRUCTURES PARTS LIST FOR CONTRACT NO:						Page:
CONTRACT:						Date:
PartPos	Profile	No.	Material	Length	Area (m2)	Weight (kg)

8. De teksteigenschappen wijzigen.
 - a. Dubbelklik op een tekstlabel in de page header.

- b. Wijzig de noodzakelijke eigenschappen.

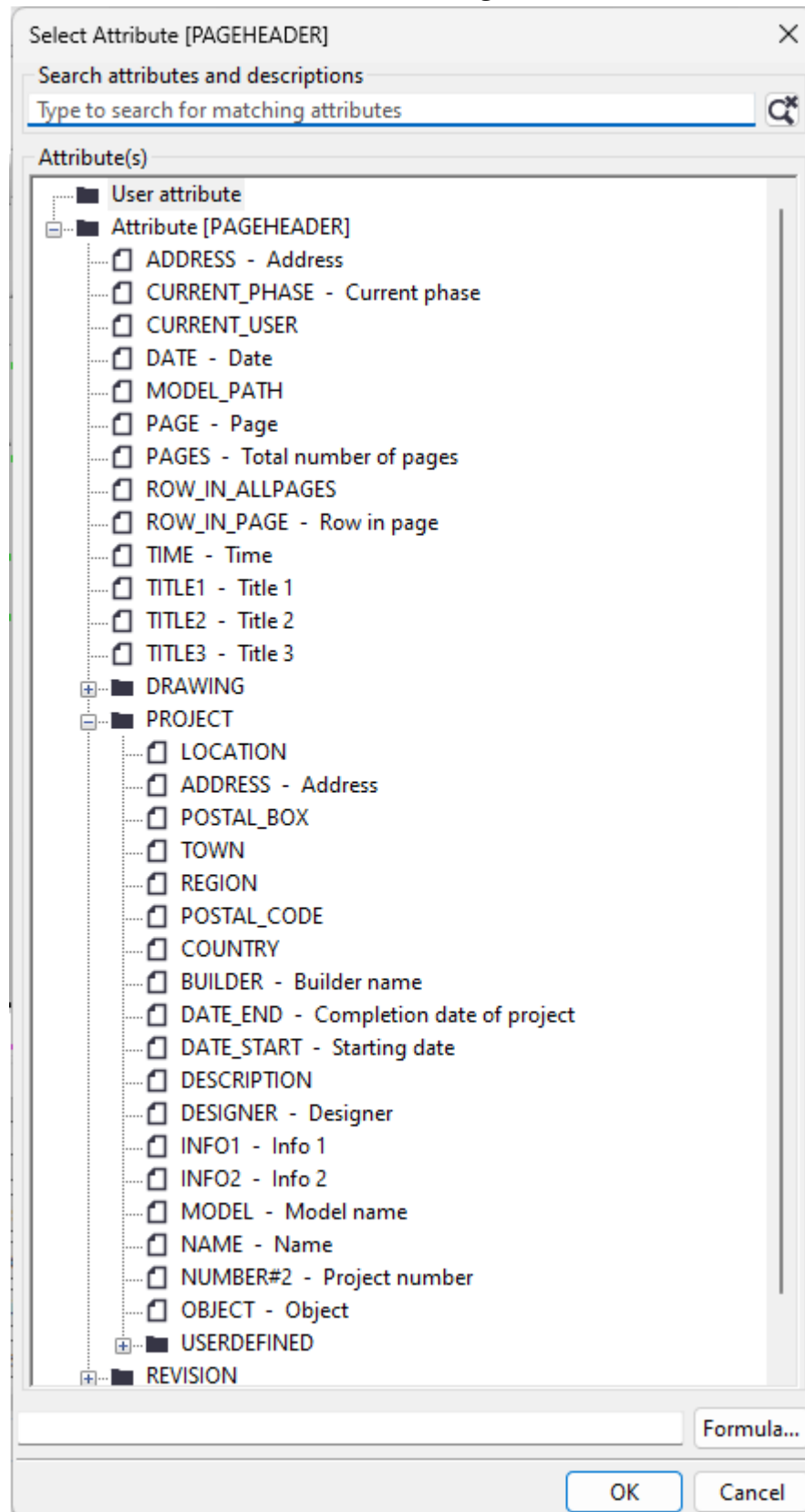


U kunt de kleur van een tekstobject wijzigen. Dubbelklik hiervoor op een tekstobject in de template en klik in de objecteigenschappen op de knop  naast de lettertype-instelling. Klik vervolgens op het kleurvak en selecteer een standaardkleur of een aangepaste kleur.



- c. Klik op **OK**.
9. Voeg de benodigde waardevelen toe aan de page header. Waardevelen zijn er om informatie uit het model op te halen en in het rapport in te voegen.
 - a. Selecteer de page header, klik op **Invoegen** --> **Waardeveld** en kies een locatie voor het waardeveld in de header.

- b. Selecteer een in het waardeveld van de lijst met beschikbare attributen toe te voegen attribuut.



- c. Klik op **OK**.
- d. Voeg op dezelfde manier andere waardevelen toe.

We hebben enkele waardevelen en attributen toegevoegd aan de page header: PROJECT.NUMBER, PROJECT.NAME, PAGE en DATE.

TEKLA STRUCTURES PARTS LIST FOR CONTRACT NO: 1212							Page: 1
CONTRACT: NAME_PROJECT							Date: DATE
PartPos	Profile	No.	Material	Length	Area (m2)	Weight (kg)	

10. Wijzig de eigenschappen van het waardeveld.
 - a. Dubbelklik op een waardeveld in de page header of in de inhoudsbrowser aan de linkerkant.
 - b. Wijzig de eigenschappen van het waardeveld.

Value Field Properties

Content

Formula:

Format

Name:

Line count: ☐ Align to top

Data type:

☐ Output 0 as an empty string

☐ Hide in output

Meaning:

Unit:

Decimals:

Layout

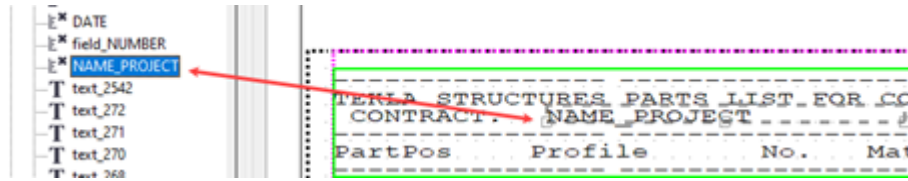
Font:

Length: char(s)

Justify:

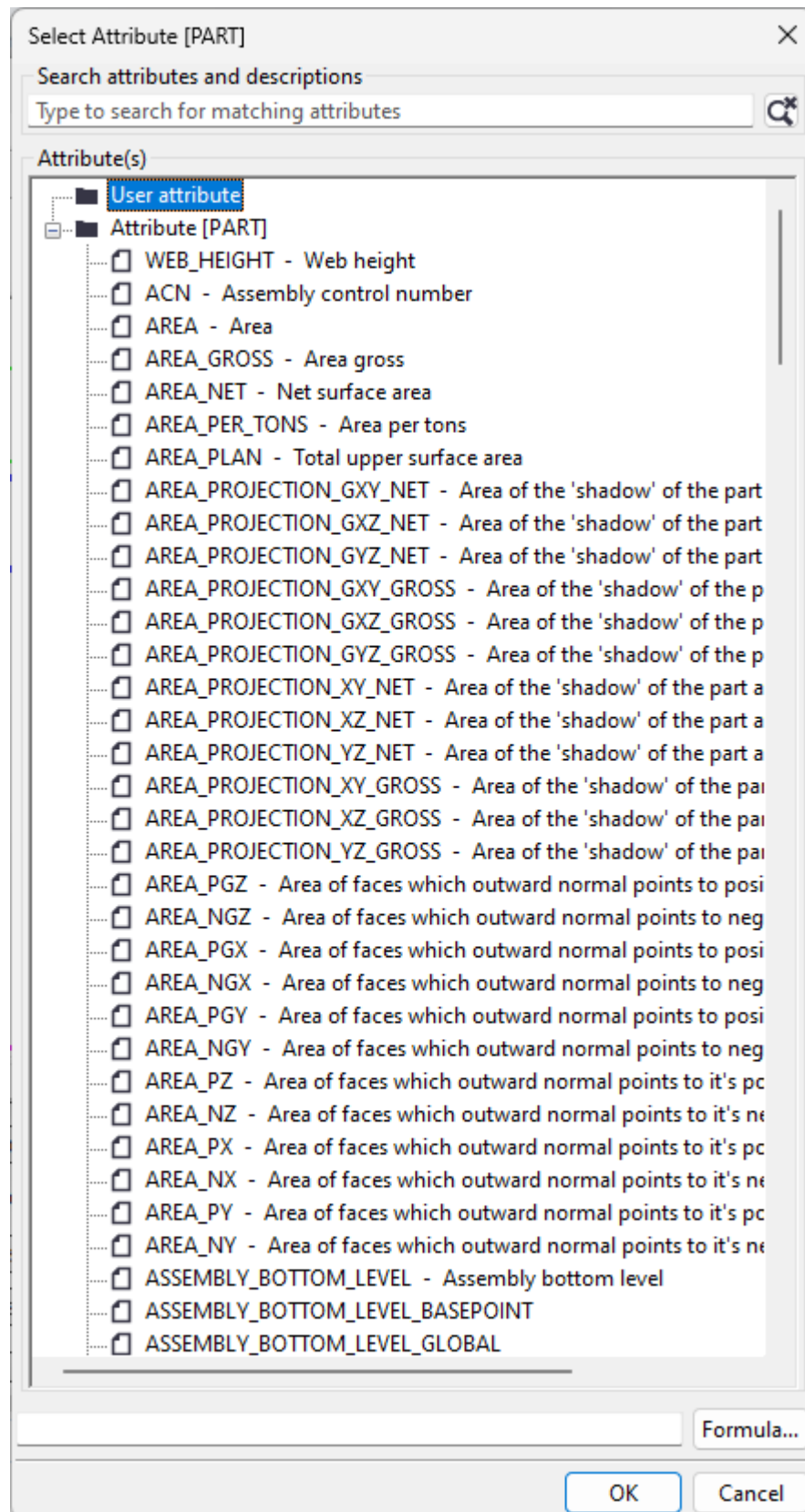
☐ Set as default for new value fields

Let op de inhoudsbrowser aan de linkerkant terwijl u inhoud aan de template toevoegt. Hiermee geeft u de toegevoegde inhoudsobjecten weer en kunt u de inhoudsobjecten snel selecteren en ermee werken. Als u een object vanuit de inhoudsbrowser selecteert, wordt het object ook geselecteerd in de template.



11. Voeg nieuwe rijen aan de template toe.
 - a. Klik op **Invoegen --> Component --> Rij**.
 - b. Selecteer een [inhoudstype \(pagina 227\)](#) voor de regel en klik op **OK**.
 Het inhoudstype dat u selecteert beïnvloedt de template attributen die u kunt toevoegen in de waardevelen. We selecteren in dit voorbeeld ONDERDEEL.
12. Voeg waardevelen toe om de vereiste gegevens uit uw Tekla Structures-database op te halen.
 - a. Klik op **Invoegen --> Waarde veld**.
 - b. Wijs een locatie aan voor het waardeveld in de regel.

Het dialoogvenster **Attribuut selecteren** wordt weergegeven.



- c. Selecteer een attribuut in de lijst en klik op **OK**.
- d. Voeg de rest van de benodigde waardevelen en attributen op dezelfde manier toe.

We hebben hier de volgende template attributen toegevoegd aan de regel: PART_POS, PROFILE, NUMBER, MATERIAL, LENGTH, AREA en WEIGHT.

PART_PO	PROFILE	A. NUMB	MATERI W	LENGTH	AREA f1	WEIGHT f1
---------	---------	---------	----------	--------	---------	-----------

13. Als u een regel page footer wilt toevoegen aan de template, klik dan op **Invoegen --> Component --> Page footer**.
14. Voeg de benodigde tekstlabels en waardevelen toe aan de page footer op dezelfde manier als u deze hebt toegevoegd aan de header en wijzig indien nodig de eigenschappen.

We hebben enkele tekstlabels en waardevelen toegevoegd aan de page footer: NUMBER_TOTAL, AREA_TOTAL en WEIGHT_TOTAL.

Total for [NUMB] members:	AREA_TOTA	WEIGHT_TO
---------------------------	-----------	-----------

15. Voltooi de template.

Als u de gewenste inhoud in de template hebt, dan kunt u de template verfraaien door labels en waardevelen te verplaatsen, enkele regels bij te snijden of lijnen toe te voegen om de regels van elkaar te scheiden. Bijsnijden verwijdert eventuele overbodige ruimte uit de rijen.

- Selecteert een rij, klik met de rechtermuisknop, selecteer **Bijsnijden** en vervolgens de gewenste bijsnijoptie om de koptekstregel, gedeeltelijke regel of paginavoettekstrij bij te snijden.
- Sleep indien nodig de tekstlabels en waardevelen om deze te verplaatsen.
- Voeg regels toe in de templates tussen regels. U kunt in tekstuele templates objecten **Tekst** gebruiken om stippellijnen (- - - - -) toe te voegen tussen de regels.

Hier is de definitieve template-inhoud:

TEKLA STRUCTURES PARTS LIST FOR CONTRACT NO: [fiel] Page: PA						
CONTRACT: NAME_PROJECT - - - -					Date: DATE - - - -	
PartPos	Profile	No.	Material	Length	Area (m2)	Weight (kg)
PART_PO	PROFILE	A. NUMB	MATERI W	LENGTH	AREA f1	WEIGHT f1
Total for [NUMB] members:					AREA_TOTA	WEIGHT_TO

16. Sla de template op.
 - a. Klik op **Bestand --> Opslaan als**.

- b. Sla de template op in de modelmap. Als u de template ook in andere projecten wilt gebruiken, sla dan de template op in de templatemap die is gedefinieerd voor de variabele XS_FIRM of XS_PROJECT.
- c. Voer in het veld **Bestandsnaam** een naam in voor de template.
- d. Klik op **OK**.

Hier ziet u een voorbeeld van het rapport onderdelenlijst.

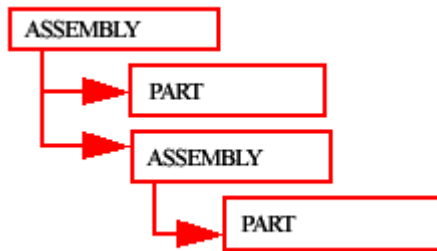
PartPos	Profile	No.	Material	Length	Area(m2)	Weight(kg)
1001	PL10*140	18	S235JR	140	0.0	1.5
1002	L150*100*10	34	S235JR	200	0.1	3.8
1003	PL10*460	1	S235JR	550	0.5	19.9
1004	PL20*350	8	S235JR	450	0.3	24.7
Concr	600*400	1	Conc***	6000	12.5	3456.0
Concr	400*400	2	Conc***	3200	5.4	1228.8
Concr	1500*1500	11	Conc***	500	7.5	2700.0
b/1	HEA300	3	S235JR	5785	9.9	510.9
b/2	HEA300	3	S235JR	5570	9.6	491.9
b/3	HEA300	4	S235JR	5949	10.2	525.4
c/1	HEA400	8	S235JR	7180	13.7	896.2
c/2	HEA400	1	S235JR	7612	14.6	950.0
Total for 94 members:					337.0	49216.8

TIP Een andere manier om een nieuwe template te maken is door een bestaande template te openen in Template Editor, de template naar wens aan te passen en deze op te slaan onder een andere naam.

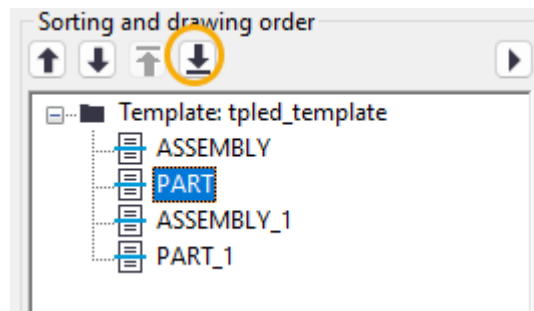
Voorbeeld: Een template voor submerken maken

In dit voorbeeld wordt beschreven hoe u een template maakt waarin de hiërarchische structuur van submerken wordt getoond.

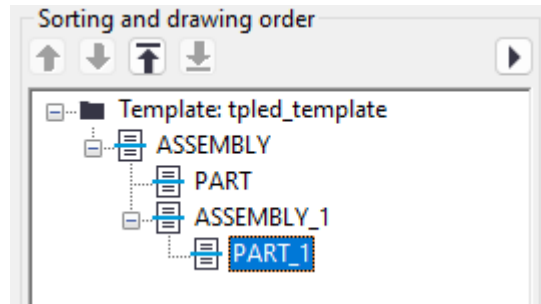
In deze stappen wordt beschreven hoe u een submerkstructuur maakt in een tekstuele template die vergelijkbaar is met die in deze afbeelding:



1. Klik in het menu **Bestand** op **Editors --> Template Editor** .
2. Klik in de Template Editor op **Bestand > Nieuw**.
3. Selecteer **Tekstuele Template** en klik op **OK** .
4. Voeg vier nieuwe rows toe aan de template.
 - a. Klik om een nieuwe rij toe te voegen op **Invoegen --> Component --> Row** .
 - b. Selecteer een inhoudstype voor de rij en klik op **OK**.
 Selecteer voor de eerste en derde rij het **MERK**-inhoudstype.
 Selecteer voor de tweede en vierde rij het **ONDERDEEL**-inhoudstype.
5. Maak de submerkenstructuur voor de template met de pijlknoppen onder **Sorteer en tekening volgorde**.
 - a. Verschuif de tweede en derde rij een niveau omlaag.
 - b. Verschuif de vierde row twee niveaus omlaag.



De structuur moet er nu als volgt uitzien:



6. Voeg waardevelDEN toe om de vereiste gegevens uit uw Tekla Structures-database op te halen.

In dit voorbeeld zijn de toegevoegde velden merk- of onderdeelpositie, nummer en gewicht.

- a. Klik op **Invoegen** --> **Waarde veld**.

- b. Klik op een punt om de locatie van het veld binnen de rij te definiëren.

Het dialoogvenster **Selecteer attribuut** is geopend en vraagt u een attribuut voor het Waarde veld te selecteren.

- c. Selecteer een attribuut en klik vervolgens op **OK**.

7. Pas de opmaak van de template aan. Bijvoorbeeld:

- a. Verschuif objecten om in de afgedrukte lijst de structuur van submerken weer te geven.

Selecteer het object dat u wilt verplaatsen en sleep het naar de nieuwe positie.

- b. Lijn objecten uit.

Selecteer de objecten die u wilt uitlijnen, klik met de rechtermuisknop en selecteer vervolgens een uitlijningsoptie. Selecteer bijvoorbeeld **Rechts** --> **Uitlijnen**.

- c. Voeg een koptekst en een voettekst toe.

Klik op **Invoegen** --> **Component** --> **Page header** en **Invoegen** --> **Component** --> **Page Footer**.

Voeg de vereiste gegevens toe aan de kop- en voettekst.

8. Sla de template op.

Voorbeeld

Dit voorbeeld toont een tekstuele template en een lijst die is gemaakt met de template:

ASSEMBLY STRUCTURE		
AssemblyRo	NUMBE	WEIGHT1
PartRow1	NUMBE	WEIGHT2
SubAssembl	NUMBE	WEIGHT3
PartRow2	NUMBE	WEIGHT4
TOTAL WEIGHT		TotalWeight

Assembly structure

TOP/1	1	677.5
SUBTRUSS/5	2	338.7
1001	2	3.6
1002	2	3.4
T/2	2	10.3
T/3	2	12.5
T/4	2	14.8
T/6	2	12.2
T/7	2	14.5
T/8	2	17.0
T/9	2	16.3
T/10	2	9.3
T/11	2	11.9
T/12	2	14.5
T/15	2	73.1
T/16	4	62.7
Total weight		677.5

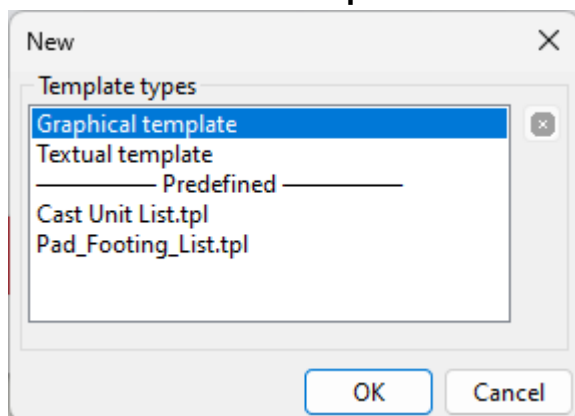
OPMERKING U kunt grafische sjablonen voor submerken op dezelfde manier maken als tekstsjablonen. Het verschil tussen grafische sjablonen en tekstsjablonen is dat u in grafische sjablonen naast project- en bedrijfsinformatie ook afbeeldingen, zoals template-overzichten, illustraties of symbolen, kunt gebruiken.

Een grafische template maken

U kunt bijvoorbeeld grafische templates (.tpl) invoegen in tekeningopmaken als tabellen, tekstblokken of tekeningkopteksten. U kunt ook grafische templates toevoegen als elementen in labels en associatieve opmerkingen.

We maken een titelblok voor een tekening als voorbeeld van een grafische template. Het titelblok bevat tekeningdetails zoals de titel, naam van de auteur, schaal en datum waarop de tekening is gemaakt.

1. Klik in het menu Tekla Structures **Bestand** op **Editors --> Template Editor**. U kunt [Template editor ook openen vanuit het Windows Startmenu](#).
2. Klik in de Template Editor op **Bestand --> Nieuw**.
3. Selecteer **Grafische template**.

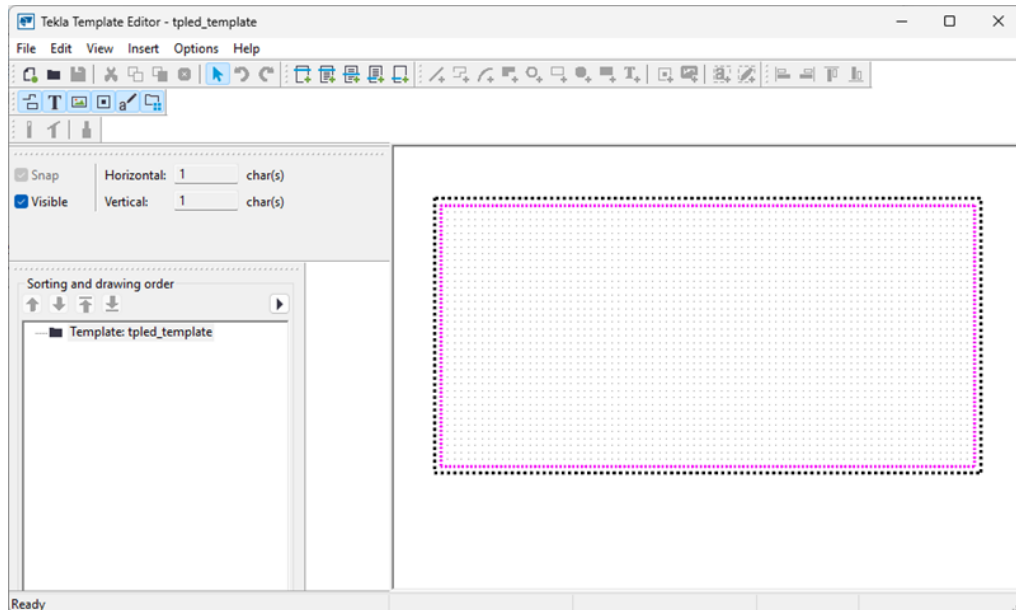


Als u een nieuwe template wilt maken op basis van een vooraf gedefinieerde template, selecteer dan een bestand in de sectie met vooraf gedefinieerde sjablonen in het dialoogvenster **Templatetypen**.

4. Klik op **OK**.

Er opent een lege template in het werkgebied voor templates en u kunt beginnen met het toevoegen van inhoud. Als u een vooraf

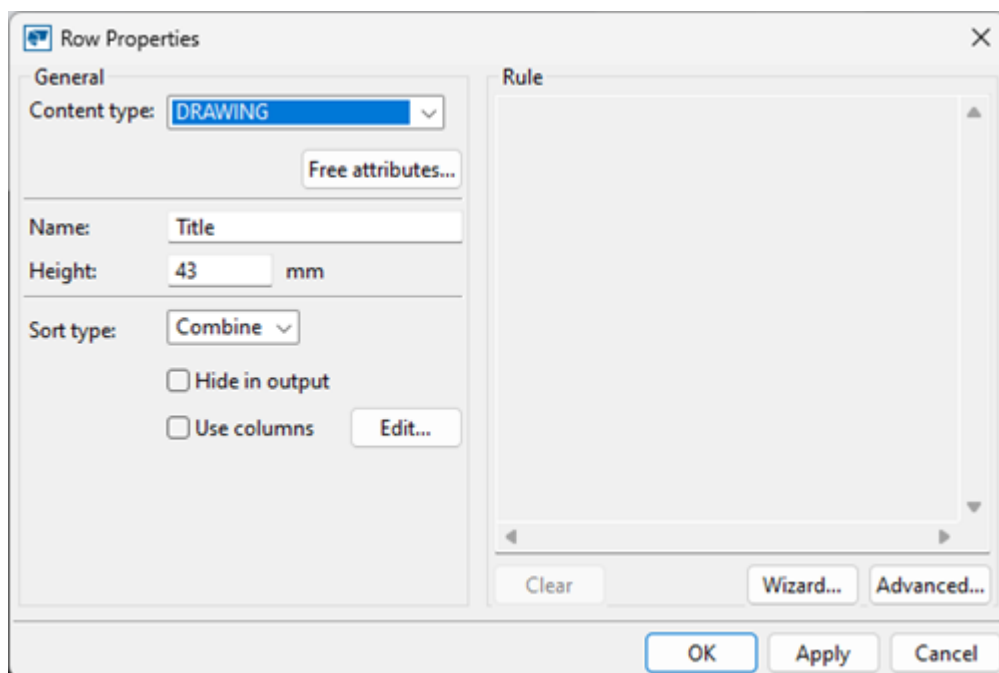
gedefinieerde template hebt geselecteerd, dan bevat het werkgebied vooraf gedefinieerde inhoud.



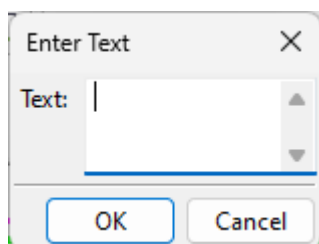
5. Stel de instellingen van de templatepagina en marge-instellingen in of wijzig deze:
 - a. Dubbelklik op de template om het dialoogvenster **Template eigenschappen** te openen.
 - b. Wijzig het volgende in de gebieden **Uitvoer**, **Werkgebied** en **Marges**:
 - **Breedte en Hoogte**: Instellen in grafische eenheden. De optie om pagina-onderbrekingen te gebruiken als de paginahoogte wordt overschreden, wordt standaard geselecteerd. Als deze niet is geselecteerd, dan verschijnen er geen pagina-onderbrekingen in de uitvoer.

Als u meerdere kolommen in de template wilt gebruiken, definieert u de breedte overeenkomstig. Meer informatie over hoe u een tweekolomtemplate maakt, vindt u in [Een dubbele-kolomtemplate maken](#).
 - **Vensterhoogte**: Stelt de paginahoogte in voor templateontwerp, maar heeft geen invloed op de template-uitvoer.
 - **Marges**: Stel de marges in voor de linker-, rechter- en onderkant van de template in grafische eenheden.
 - **Gebruik CAP-lettertypehoogte**: Instellen hoe de lettertypegrootte wordt berekend en uitgevoerd in grafische templates. Dit betekent dat de tekstgrootte precies zo wordt uitgevoerd als is gedefinieerd. Raadpleeg [De hoogte van het lettertype in grafische templates controleren \(pagina 203\)](#) voor meer informatie.

- c. Klik op **OK** om de wijzigingen op te slaan.
6. Voeg een rij toe in de template voor het titelblok van de tekening.
 - a. Klik op **Invoegen --> Component --> Rij**.
 - b. Selecteer het [inhoudstype \(pagina 227\)](#) voor de regel en klik op **OK**.
 Het inhoudstype dat u selecteert beïnvloedt de template attributen die u kunt toevoegen in de waardevelen. In dit voorbeeld is **TEKENING** geselecteerd.

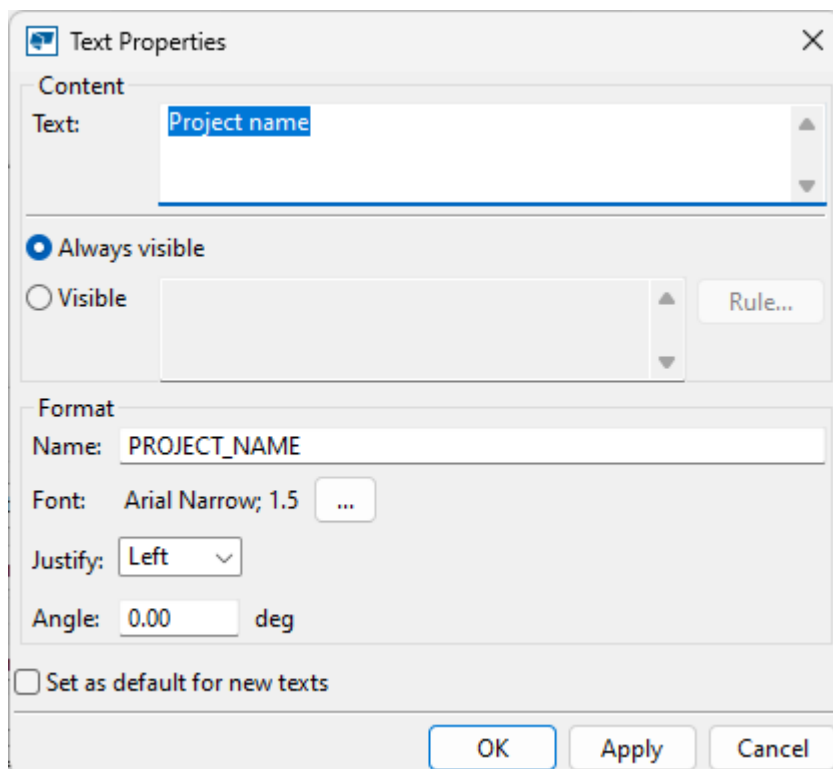


7. Voeg de benodigde tekstlabels toe aan de rij.
 - a. Selecteer de regel en klik op **Invoegen --> Tekst**.
 - b. Typ de benodigde tekst en klik op **OK**.

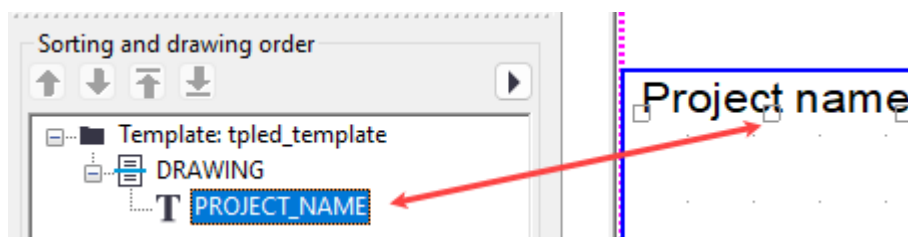


- c. Kies een locatie voor de tekst in de regel.
- d. Als u de teksteigenschappen wilt wijzigen, dubbelklik dan op de tekst, pas de eigenschappen aan en klik op **OK**.

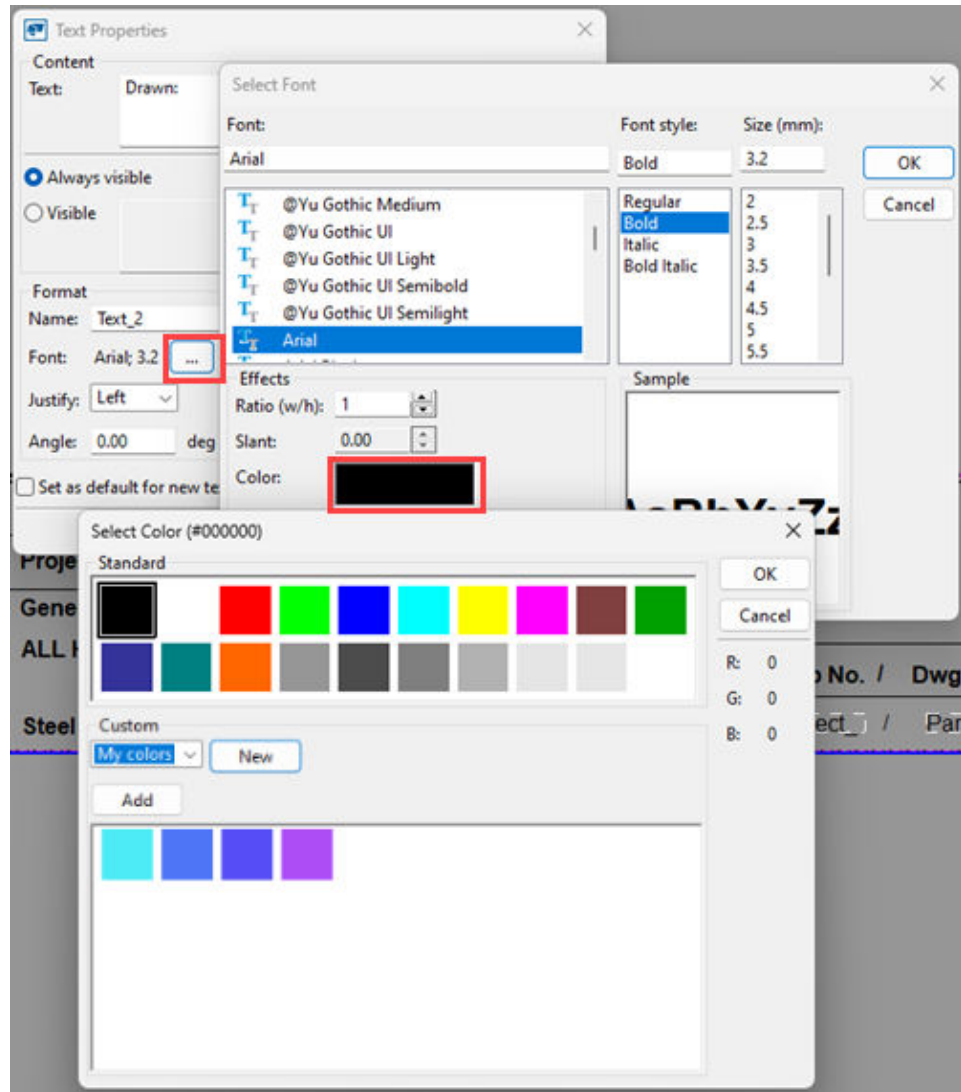
Voer bijvoorbeeld een naam voor het tekstobject in en wijzig de lettergrootte. De naam wordt in de inhoudsbrowser weergegeven.



Let op de inhoudsbrowser aan de linkerzijde terwijl u inhoud aan de template toevoegt. Hiermee geeft u de toegevoegde inhoudsobjecten weer en kunt u de inhoudsobjecten snel selecteren en ermee werken. Als u een object vanuit de inhoudsbrowser selecteert, wordt het object ook geselecteerd in de template.



U kunt de kleur van een tekstobject wijzigen. Dubbelklik hiervoor op een tekstobject in de template en klik in de objecteigenschappen op de knop  naast de lettertype-instelling. Klik vervolgens op het kleurvak en selecteer een aangepaste kleur.

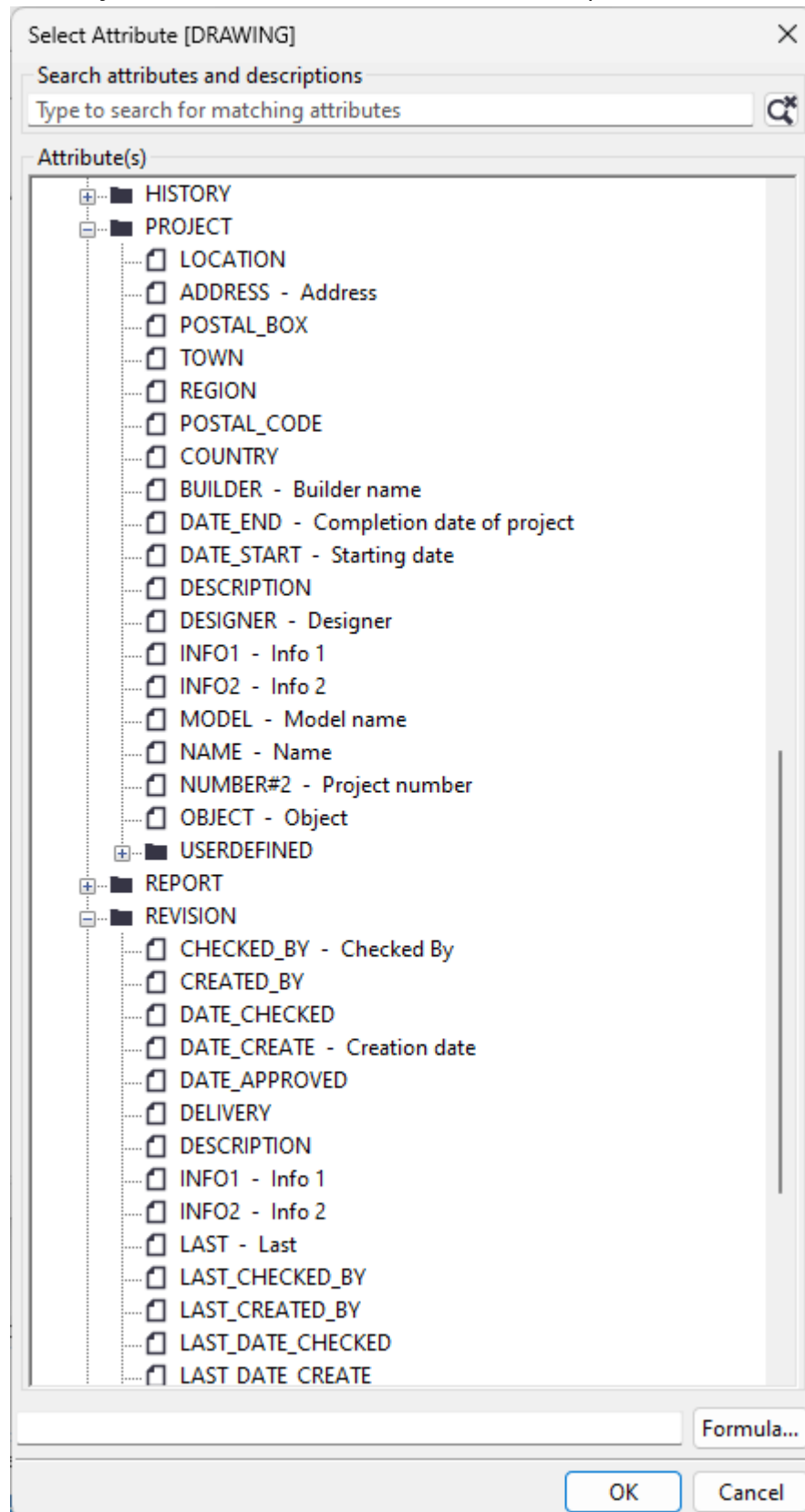


- e. Voeg de rest van de tekstlabels op dezelfde manier toe aan de regel.



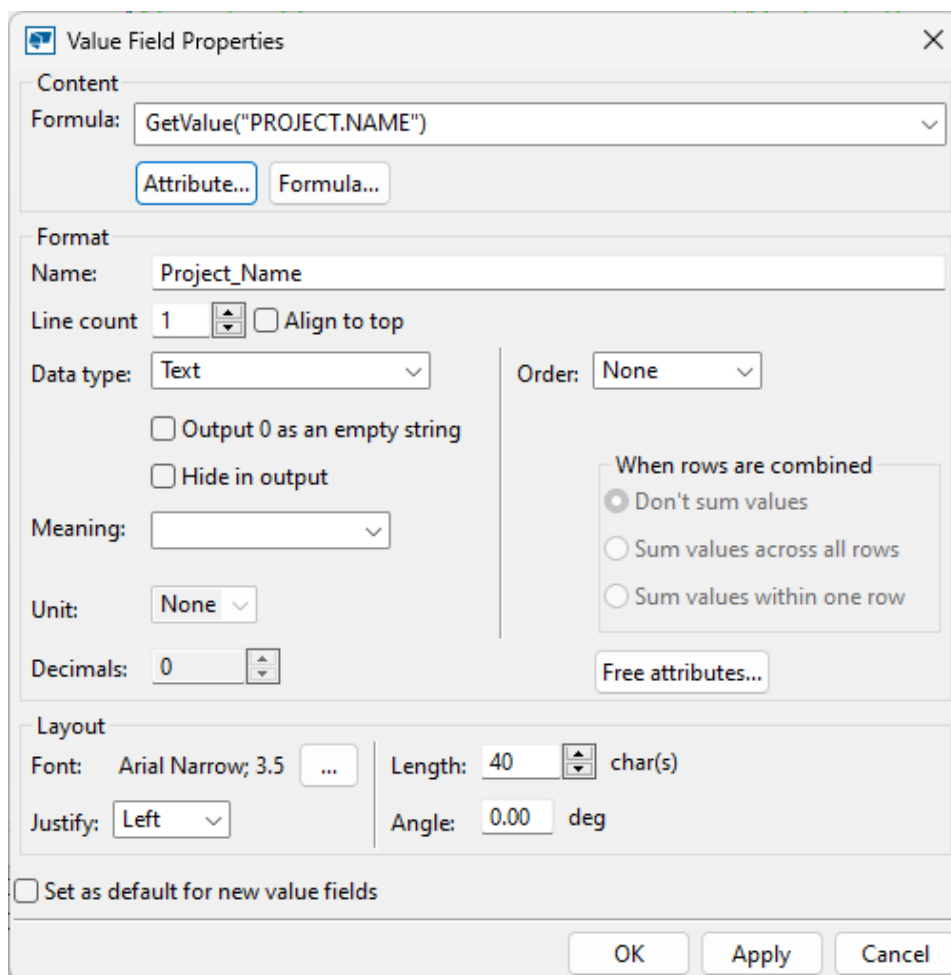
8. Voeg de benodigde waardevelen toe aan de regel.
- Selecteer de regel, klik op **Invoegen** --> **Waardeveld** en kies een locatie voor het waardeveld in de regel.

- b. Selecteer een attribuut dat u wilt toevoegen in het waardeveld uit de lijst met beschikbare attributen en klik op **OK**.



We selecteren in dit voorbeeld NAAM onder PROJECT.

- c. Voeg op dezelfde manier andere waardevelen toe.
- d. Dubbelklik op het waardeveld om de eigenschappen van het waardeveld te wijzigen. Wijzig bijvoorbeeld de naam van het waardeveld, de lettergrootte en de toegestane tekstlengte. De naam van het waardeveld wordt weergegeven in de inhoudsbrowser en in de template.

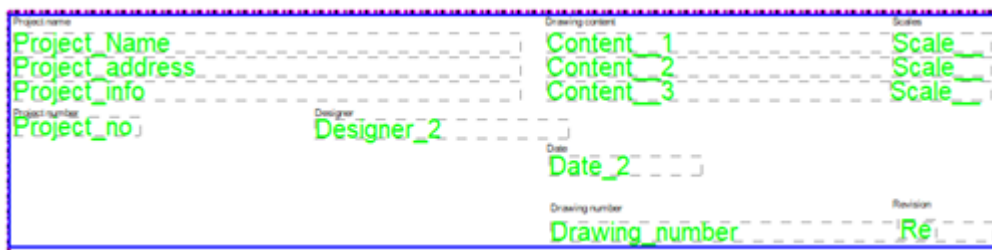


The 'Value Field Properties' dialog box is shown with the following settings:

- Content:** Formula: `GetValue("PROJECT.NAME")`
- Format:**
 - Name: `Project_Name`
 - Line count: `1` (with `Align to top` unchecked)
 - Data type: `Text`
 - Order: `None`
 - ☐ Output 0 as an empty string
 - ☐ Hide in output
 - Meaning: (empty dropdown)
 - Unit: `None`
 - Decimals: `0`
 - When rows are combined: ☒ Don't sum values, ☐ Sum values across all rows, ☐ Sum values within one row
 - Free attributes... button
- Layout:**
 - Font: `Arial Narrow; 3.5`
 - Length: `40` char(s)
 - Justify: `Left`
 - Angle: `0.00` deg
- ☐ Set as default for new value fields
- Buttons: `OK`, `Apply`, `Cancel`

- e. Klik op **OK**.

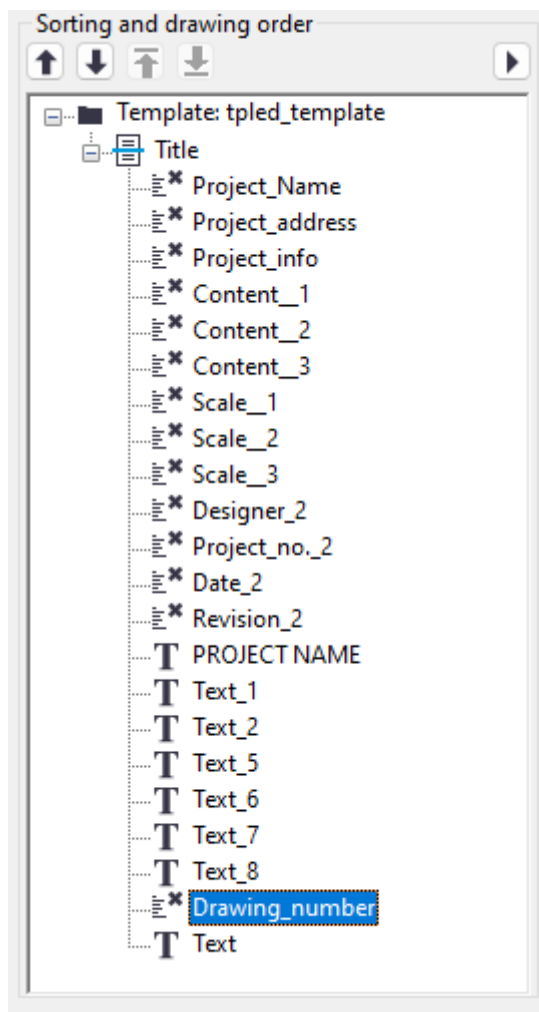
Hier hebben we de benodigde waardevelen toegevoegd aan de regel en de eigenschappen van het waardeveld gewijzigd:



The content browser shows the following fields added to the template:

- `Project_name` (Project_Name)
- `Project_address`
- `Project_info`
- `Project_no`
- `Designer_2`
- `Date_2`
- `Drawing_number`
- `Content_1`
- `Content_2`
- `Content_3`
- `Scale_1`
- `Scale_2`
- `Scale_3`
- `Revision`

De inhoudsbrowser toont de toegevoegde inhoud:



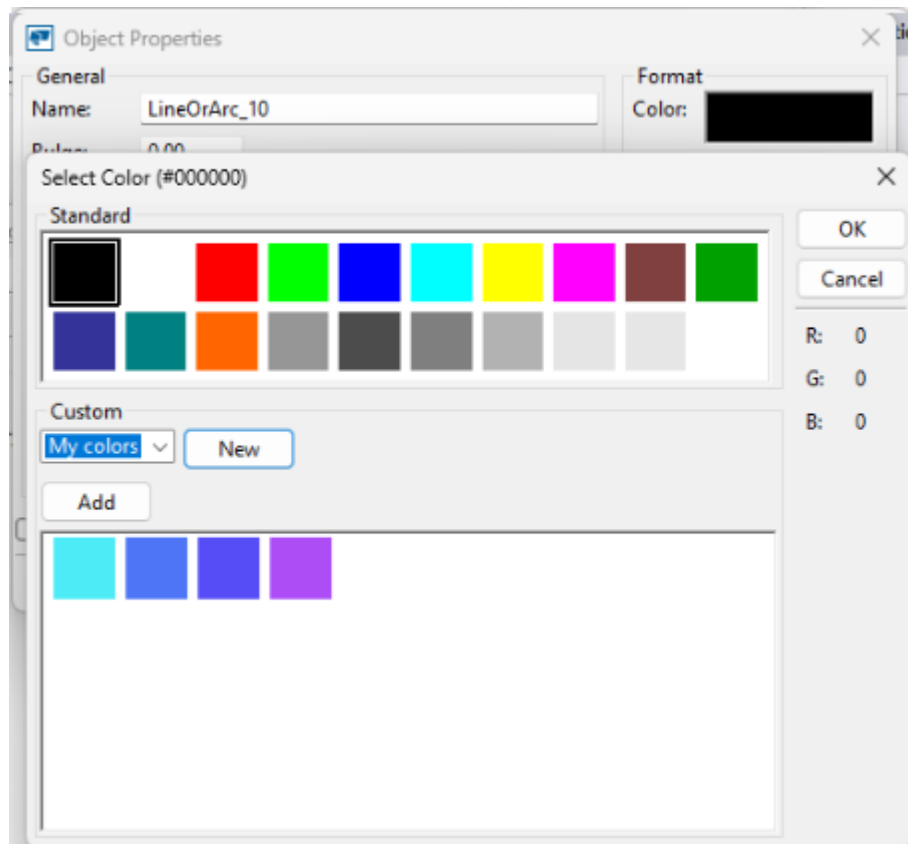
9. Voltooi de template.

Als u de gewenste inhoud in de template hebt, dan kunt u de template verfraaien door labels en waardevelen te verplaatsen, de regels bij te snijden of lijnen toe te voegen om de kolommen en regels van elkaar te scheiden. Bijsnijden verwijdert eventuele overbodige ruimte uit de rijen.

- Als u de rij wilt bijsnijden, selecteert u de regel, klikt u met de rechtermuisknop, selecteert u **Bijsnijden** en selecteert u vervolgens de gewenste bijsnijoptie.
- Sleep indien nodig de tekstlabels en waardevelen om deze te verplaatsen.
- Teken in de template lijnen tussen kolommen en rijen met behulp van de grafische tools. U kunt dubbelklikken op de gemaakte objecten om de kleur en andere eigenschappen te wijzigen.



U kunt de kleur van een vormobject wijzigen. Dubbelklik hiervoor op een vormobject, zoals een lijn, klik in de objecteigenschappen op het kleurvak en selecteer een standaard- of aangepaste kleur.



Hier is de definitieve template-inhoud:

Project name		Drawing content		Scale	
Project Name		Content_1		Scale	
Project address		Content_2		Scale	
Project info		Content_3		Scale	
Project number	Designer				
Project_no	Designer_2				
		Date			
		Date_2			
		Drawing number	Revision		
		Drawing_number	Rei		

10. Sla de template op.
 - a. Klik op **Bestand** --> **Opslaan als** .
 - b. Sla de template op in de modelmap. Als u de template ook in andere projecten wilt gebruiken, sla dan de template op in de templatemap die is gedefinieerd voor de variabele `XS_FIRM` of `XS_PROJECT`.
 - c. Voer in het veld **Bestandsnaam** een naam in voor de template.
 - d. Klik op **OK**.

Hier is een voorbeeld van het gemaakte titelblok in een tekening:

Project name Best house House street 1		Drawing content Footings		Scale 1:50
Project number 1	Designer Dean Designer			
		Date 20.09.2022		
		Drawing number GA-drawing	Revision F2	

Andere manieren om nieuwe grafische templates te maken

- **Bestaande templates gebruiken:** Een andere manier om een nieuwe template te maken is door een bestaande template te openen in Template Editor, de template naar wens aan te passen en deze op te slaan onder een andere naam.
- **DWG-bestanden importeren:** U kunt DWG-bestanden ook in grafische templates importeren en deze bijvoorbeeld als titelblokken gebruiken. Klik voor meer informatie op onderstaande koppelingen:

["Importeer DWG in de Template Editor om aangepaste titelblokken te maken"](#)

[Template van tekening \(DWG/DXF\) - aanbevolen methoden.](#)

[DWG-logo ziet er niet mooi uit in Template Editor](#)

Metrische lettertypehoogte in grafische templates controleren

U kunt CAP-hoogte gebruiken als de lettertypehoogte in tekeningen van Tekla Structures en u hebt meer controle over de lettertypehoogte in aan tekeningen gerelateerde inhoud, zoals afdrukken en exporteren. U kunt de lettertypehoogte van de CAP ook toepassen in grafische templates.

Traditioneel is de hoogte van tekst in tekeningen van Tekla Structures alleen gebaseerd op de metrische em-hoogte (puntgrootte) van het lettertype. Sommige projecten vereisen echter dat de hoogte van de tekst wordt bepaald met behulp van een andere industriestandaard, de CAP-hoogte van

het lettertype. CAP-hoogte vertegenwoordigt de hoogte van een hoofdletter nauwkeuriger dan em-hoogte.



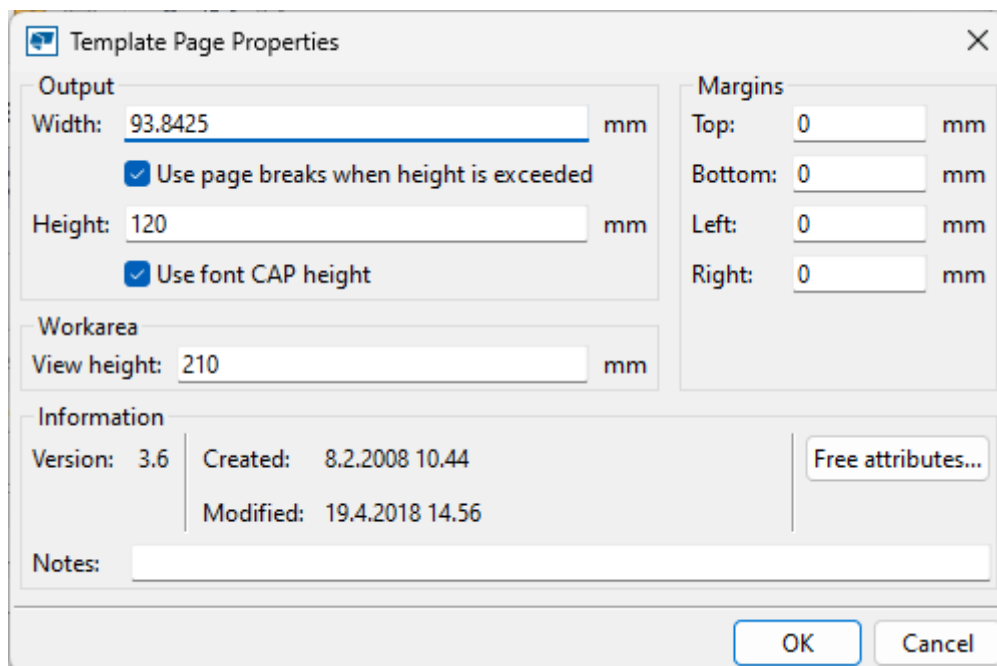
(1) CAP-hoogte

(2) puntgrootte (em)

U kunt de hoogte van het lettertype in tekeningen controleren met de variabele `XS_DRAWINGS_USE_CAP_HEIGHT_FOR_FONT_HEIGHT`. CAP-hoogte wordt gebruikt als deze variabele is ingesteld op `TRUE`, terwijl de em (punthoogte) wordt gebruikt als de variabele is ingesteld op `FALSE` (standaardwaarde).

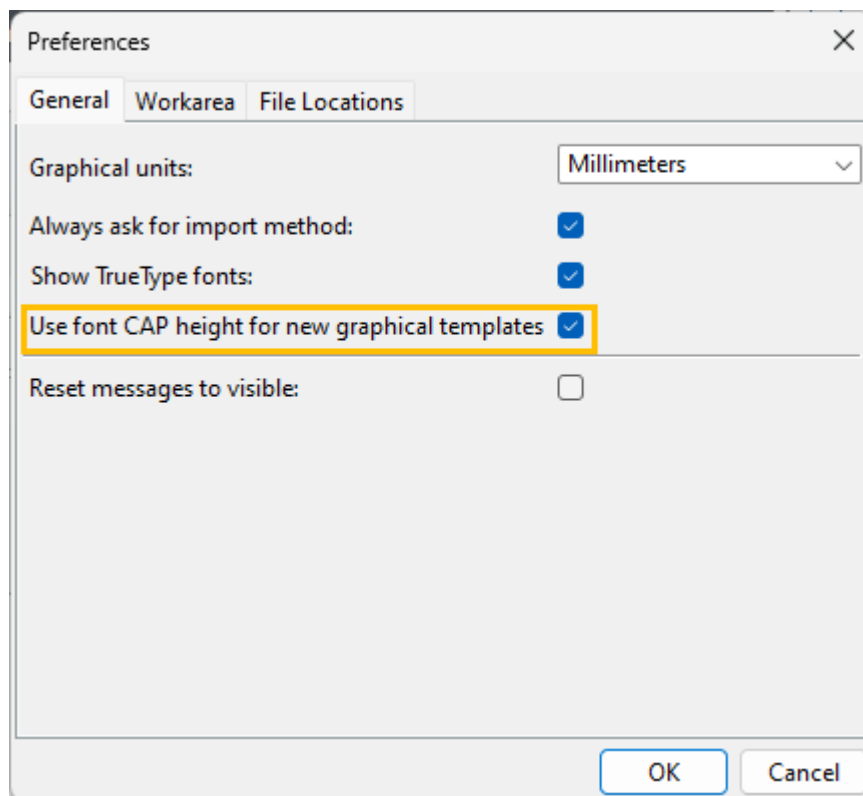
De metrische wijziging in lettertypes wordt niet automatisch toegepast op de bestaande templates. Teksten in tekeningen die zijn gemaakt door de tekeningtemplates in Template Editor worden niet direct beïnvloed door de variabele `XS_DRAWINGS_USE_CAP_HEIGHT_FOR_FONT_HEIGHT`. De reden hiervoor is dat de wijziging in de hoogte van het lettertype overlapping in de templatevelden kan veroorzaken.

- Als u de CAP-hoogte wilt gebruiken in een specifieke tekeningtemplate, dan moet u de optie **CAP-hoogte lettertype gebruiken** selecteren in de templatepagina-eigenschappen van de betreffende template en vervolgens indien nodig de template-inhoud aanpassen om eventueel overlappende velden te corrigeren.



- Als u een nieuwe tekeningtemplate maakt, dan is de voorselectie van de optie **Cap-hoogte lettertype gebruiken** afhankelijk van hoe u Template Editor hebt gestart:
 - Als u Template Editor hebt gestart van binnen Tekla Structures vanuit het menu of tijdens het **Bestand** bewerken van een tekeningopmaak, dan volgt de Template Editor de instelling `XS_DRAWINGS_USE_CAP_HEIGHT_FOR_FONT_HEIGHT`.
 - Als u Template Editor hebt gestart van buiten Tekla Structures in het **Startmenu** van Microsoft Windows, dan wordt de optie gecontroleerd door de voorkeuren van Template Editor en als u het selectievakje

Gebruikerslettertype CAP-hoogte voor nieuwe grafische templates hebt geselecteerd:



Een template in HTML-indeling maken

Templates in de HTML-indeling geven u meer mogelijkheden voor verschillende opmaken, lettertypen en afbeeldingen. Templates die uitvoer in HTML-indeling genereren, zijn grafisch en hebben de bestandsextensie `.html.rpt`.

OPMERKING Als u [-afbeeldingen aan uw HTML-Template \(pagina 224\)](#) toevoegt, moeten de afbeeldingen zich in de `..\Program Files\Tekla Structures\<version>\bin\applications\Tekla\Tools\TplEd\bitmap` map bevinden. Afbeeldingen in andere mappen worden niet in de HTML-uitvoer getoond.

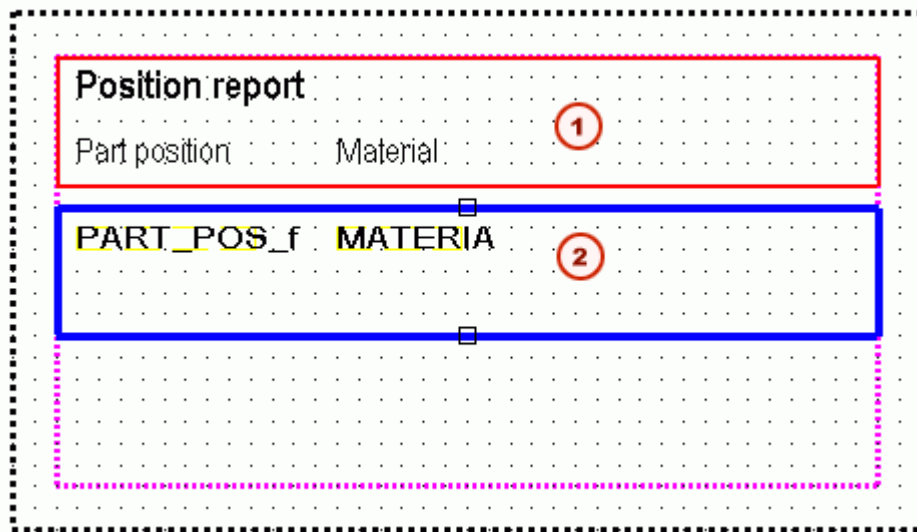
1. Klik in het menu **Bestand** op **Editors --> Template Editor**.
2. Klik in de Template Editor op **Bestand > Nieuw**.
3. Selecteer de **Grafische template**. Klik vervolgens op **OK**.
4. Voeg nieuwe rijen aan de template toe.
 - a. Klik om een nieuwe rij toe te voegen op **Invoegen --> Component --> Row**.

- b. Selecteer een inhoudstype voor de rij en klik op **OK**.
- 5. Voeg waardevelen toe om de vereiste gegevens uit uw Tekla Structures-database op te halen.
 - a. Klik op **Invoegen --> Waarde veld**.
 - b. Klik op een punt om de locatie van het veld binnen de rij te definiëren.

Het dialoogvenster **Selecteer attribuut** is geopend en vraagt u een attribuut voor het Waarde veld te selecteren.
 - c. Selecteer een attribuut en klik vervolgens op **OK**.
- 6. Voeg voor elk waardeveld een koptekst toe.
 - a. Klik op **Invoegen --> Component --> Header...**
 - b. Klik op **Invoegen --> Tekst...**
 - c. Voer een koptekst in voor de template en klik op **OK**.
 - d. Klik op een punt om de locatie te definiëren van de koptekst in de koprij.
- 7. Sla de template op:
 - a. Klik op **Bestand --> Opslaan als**
 - b. Sla de template op in de modelmap. Als u de template ook in andere projecten wilt gebruiken, sla dan de template op in de templatemap die is gedefinieerd voor de variabele `XS_FIRM` of `XS_PROJECT`.
 - c. Voer in het veld **Bestandsnaam** een naam in voor de template.

Neem de extensie `*.html.rpt` op in de bestandsnaam. Bijvoorbeeld `Part_list.html.rpt`.
 - d. Klik op **OK**.

Voorbeeld



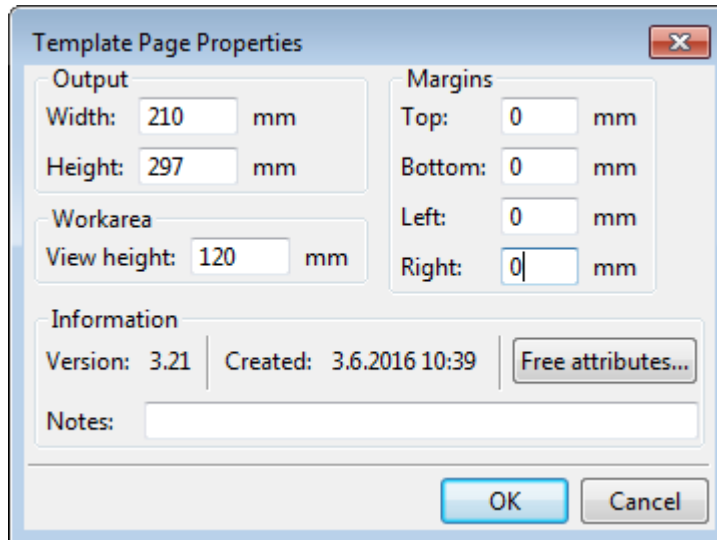
1. Koptekst met tekstvelden
2. Rij met twee waardevelden

-
- TIP** • U kunt HTML gebruiken in Template Editor om rapporten te exporteren naar Microsoft Excel met een bepaalde opmaak, bijvoorbeeld samengevoegde cellen, randlijnen, lettertypen en -groottes. Als u de template opslaat met de bestandsnaamextensie `.xls.rpt`, dan opent het Excel-rapport automatisch in Excel als **Rapport weergeven** is ingesteld op **Met externe viewer**. Zie [Het maken van eenvoudige HTML-gebaseerde Excel-rapporten](#) voor meer informatie.
- Als u een extra set afbeeldingen wilt maken in de rapportmap, stel dan de variabele `XS_CREATE_ALSO_BIG_HTML_REPORT_PICTURES` in op `TRUE`. De afbeeldingen zijn drie keer zo groot als de afbeeldingen in de HTML-lijst.
-

Maak een .pdf-lijsttemplate

U kunt grafische templates maken die voor `.pdf`-lijsten moeten worden gebruikt.

1. In het menu **Bestand** selecteert u **Editors --> Template Editor**.
2. Selecteer **Bestand --> Nieuw --> Grafische template**.
3. Klik op **Bewerken --> Eigenschappen**.
4. Stel in dialoogvenster **Template-eigenschappen** het paginaformaat in om met het doelpaginaformaat (bijvoorbeeld A4) overeen te komen:



De grootte moet overeenkomen met een van de in het PaperSizesForDrawings.dat-configuratiebestand gedefinieerde formaten.

A0,	1189,	841
A1,	841,	594
A2,	594,	420
A3,	420,	297
A4,	297,	210
A5,	210,	148

- Voeg nieuwe rijen en waardevelen toe om de gewenste data uit uw Tekla Structures-database te krijgen. Zie [Een grafische template maken \(pagina 193\)](#) voor meer informatie over het toevoegen van nieuwe regels en waardevelen.
- Klik op **Bestand --> Opslaan als** en sla de lijst met de bestandsextensie `.pdf.rpt` op.
- Kopieer de nieuwe template naar uw templatemap, zoals uw model- of bedrijfsinstellingenmap (XS_FIRM).

U kunt nu een `.pdf`-lijst maken met de nieuwe `.pdf`-lijsttemplate. Raadpleeg voor meer informatie [Een lijst maken](#).

Voorbeeld .pdf-lijst

In dit lijstvoorbeeld wordt het volgende paginaformaat gebruikt:

Template Page Properties

Output
 Width: 180 mm
 Height: 255 mm

Workarea
 View height: 127 mm

Margins
 Top: 10 mm
 Bottom: 10 mm
 Left: 10 mm
 Right: 0 mm

Information
 Version: 3.21 | Created: 3.5.2004 13:23 | Free attributes...
 Modified: 11.3.2016 15:36

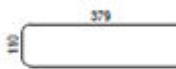
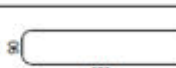
Notes: Converted template

OK Cancel

Hieronder ziet u een voorbeeld van een lijst die met deze specifieke lijsttemplate is gemaakt.

REBAR BENDING SCHEDULE

Project: **Rebar fabrication 1**

Pos	Diameter	Number	Grade	Length	Kg/p	Weight	Bending shape	Belongs to
WR/1	10	16	Undefined	800	0.49	7.9		W/4
WR/3	16	8	Undefined	7130	11.25	90.0		
WR/4	12	8	Undefined	3490	3.10	24.8		
WR/6	16	4	Undefined	7690	12.14	48.5		
WR/7	12	4	Undefined	4090	3.63	14.5		
WR/11	10	8	Undefined	950	0.59	4.7		W/3
WR/12	10	12	Undefined	2080	1.28	15.4		
WR/13	10	12	Undefined	2880	1.78	21.3		
WR/2	8	42	Undefined	830	0.33	13.8		W/3
WR/2	8	96	Undefined	830	0.33	31.5		W/4
WR/5	12	24	Undefined	980	0.87	20.9		
WR/8	6	14	Undefined	830	0.18	2.6		W/3
WR/9	6	22	Undefined	810	0.18	4.0		W/3
WR/10	8	78	Undefined	810	0.32	25.0		W/3
WR/10	8	184	Undefined	810	0.32	58.9		W/4
		Total:	532.0			Total:	383.7	

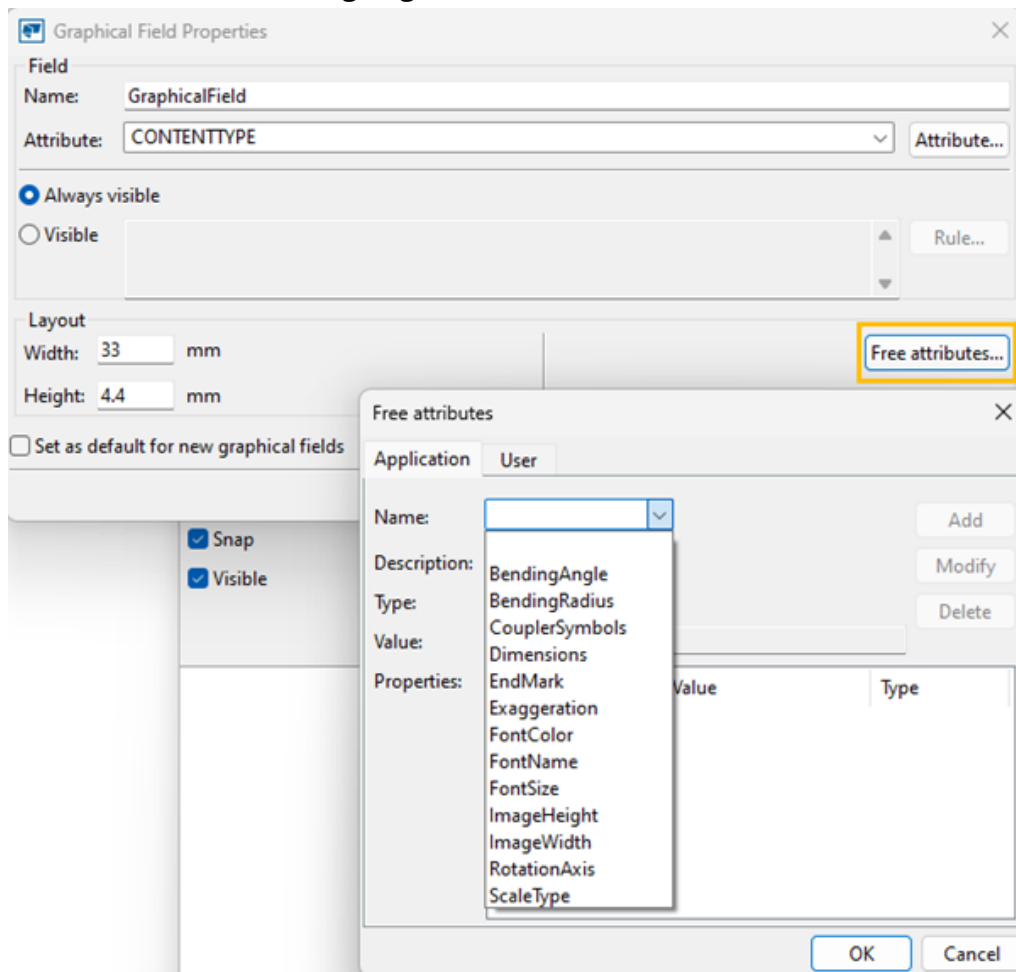
Een template voor buigingsschema's of vergrote afbeeldingen maken

U kunt de Template Editor gebruiken om buigingsschema's of vergrote afbeeldingen te maken bij wapeningsstaven en gebogen netten en het type informatie beheren dat wordt weergegeven in de buigingsschema's.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Editors --> Template Editor**.
2. Klik op **Bestand --> Nieuw**.
3. Selecteer de **Grafische template**. Klik vervolgens op **OK**.
4. Klik om een nieuwe rij toe te voegen op **Invoegen --> Component --> Row**.
5. Selecteer **WAPENINGSSTAAF** of **WAPENINGSNET** als inhoudstype voor de rij.
6. Voeg waardevelen toe om de vereiste gegevens uit uw Tekla Structures-database op te halen.
 - a. Klik op **Invoegen --> Waarde veld**.
 - b. Klik op een punt om de locatie van het veld binnen de rij te definiëren.

Het dialoogvenster **Selecteer attribuut** is geopend en vraagt u een attribuut voor het Waarde veld te selecteren.
 - c. Selecteer een attribuut en klik vervolgens op **OK**.
7. Voeg een grafisch veld in bij uw rij met inhoudstype **WAPENINGSSTAAF** of **WAPENINGSNET**.
 - a. Klik op **Invoegen --> Grafisch veld...**
 - b. Klik en sleep met de muis om een kader te tekenen.
8. Dubbelklik op het grafische veld om het dialoogvenster **Grafisch Veld eigenschappen** te openen.
9. Klik op **Vrije attributen** en ga naar het tabblad **Applicatie**.

10. Selecteer de vereiste buigdiagramattributen.



U ook de attributen van het buigingsdiagram op het tabblad **Gebruiker** definiëren. Houd er rekening mee dat als hetzelfde attribuut is ingesteld voor **Gebruiker** en voor **Applicatie**, het attribuut **Applicatie** voorrang heeft.

Zie "Buigschema-attributen" voor een lijst met attributen en waarden die kunnen worden gebruikt voor buigschema's in templates.

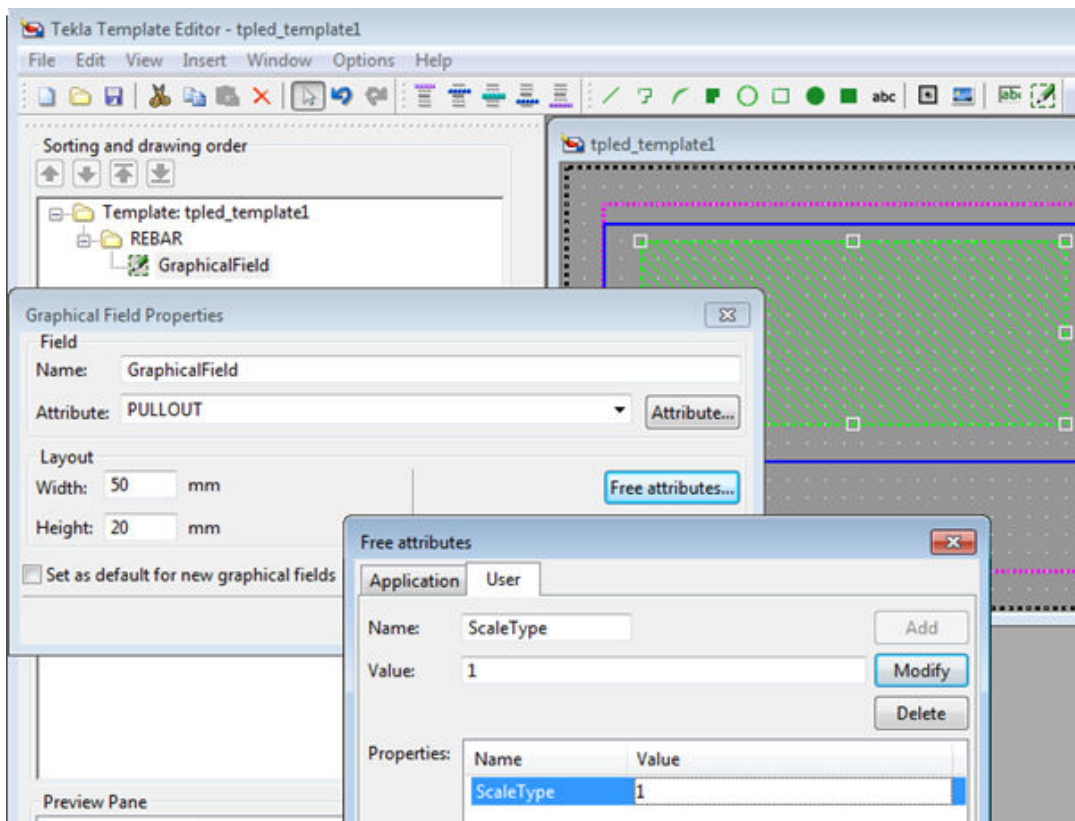
11. Sla de template op.

Voorbeeld

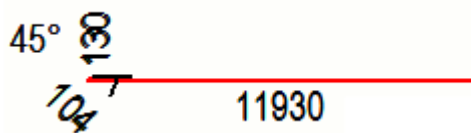
REBAR BENDING SCHEDULE							
Pos	Diameter	Number	Grade	Length	Kg/p	Weight	Bending shape
R/19	12	6	Unde***	10680	9.48	56.9	10685
R/189	20	2	Unde***	10680	26.34	52.7	10685
98	16	2	Unde***	2230	3.52	7.0	
R/10	12	4	Unde***	1560	1.39	5.5	
R/11	12	4	Unde***	1430	1.27	5.1	
R/15	12	4	Unde***	1360	1.21	4.8	
R/18	12	2	Unde***	1660	1.47	2.9	
R/55	8	6	Unde***	1430	0.57	3.4	
R/57	8	57	Unde***	2760	1.09	62.1	
R/100	16	4	Unde***	960	1.52	6.1	
R/136	10	4	Unde***	1030	0.64	2.5	
R/137	10	4	Unde***	1270	0.78	3.1	
Total:						212.3	

Vergrote afbeeldingen automatisch verschalen

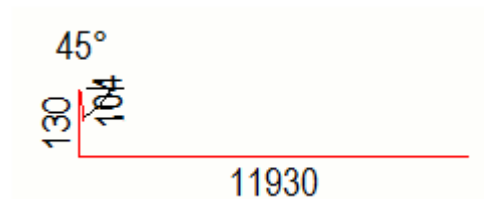
Er is in grafische templates een vrij attribuut beschikbaar voor het attribuut PULLOUT die u kunt gebruiken om het schaaltype te definiëren. Als u het vrije attribuut `ScaleType` op 1 instelt op het tabblad **Gebruiker** in het dialoogvenster **Vrije attributen**, dan worden vergrote afbeeldingen verschaald zodat deze binnen de beschikbare ruimte van de X- en de Y-maatlijnen passen. Hierdoor raakt de vorm uit verhouding, maar kleine segmenten zijn eenvoudiger zichtbaar. U kunt dit attribuut ook instellen op het tabblad **Applicatie**.



Een buigvorm kan er als volgt uitzien als u het vrije attribuut `ScaleType` niet definieert:



Dezelfde buigvorm die het vrije attribuut `ScaleType` met waarde 1 gebruikt.



Het uiterlijk van de vergrote afbeeldingen wijzigen

Tekla Structures gebruikt de instellingen in het bestand `rebar_config.inp` in de systeemmap die door de variabele `XS_SYSTEM` is gedefinieerd om het uiterlijk van de vergrote afbeeldingen te definiëren. U kunt bijvoorbeeld de kleuren, lijnen, maatlijneenheid, indeling en nauwkeurigheid wijzigen die in vergrote afbeeldingen worden gebruikt. Voor een lijst met instellingen en waarden in `rebar_config.inp` raadpleegt u .

Buigschema-attributen

Deze tabel biedt een overzicht van de attributen en waarden die gebruikt kunnen worden voor buigschema's in templates.

Attribuut	Standaardwaarde	Beschikbare waarden
FontName	romsim	Beschikbare templatelettertypen
FontSize	2.0	Beschikbare lettertypegroottes
FontColor	1 (zwart)	1 = zwart 2 = rood 3 = heldergroen 4 = blauw 5 = cyaan 6 = geel 7 = magenta 8 = bruin 9 = groen 10 = donkerblauw 11 = bosgroen 12 = oranje 13 = grijs

Attribuut	Standaardwaarde	Beschikbare waarden
RotationAxis	2	0 = per venster 1 = per globale Z 2 = per lokale as
ScaleType	0	0 = nee 1 = ja Als u het vrije attribuut ScaleType instelt op 1 voor het attribuut PULLOUT, worden vergrote afbeeldingen geschaald zodat deze binnen de beschikbare ruimte van de X- en de Y-maatlijnen passen. Hierdoor raakt de vorm uit verhouding, maar kleine segmenten zijn eenvoudiger zichtbaar.
Exaggeration	1	0 = nee 1 = ja
EndMark	1	1 = recht 2 = halve pijl 3 = volledige pijl
Dimensions	1	0 = nee 1 = ja
BendingRadius	0	Toont de buigradius in de vorm van een diameter van de buigrol weer te geven. 0 = nee 1 = ja
BendingAngle	1	0 = nee 1 = ja
ImageWidth	Breedte van het grafische veld vermenigvuldigd met 4.	Aantal pixels

Attribuut	Standaardwaarde	Beschikbare waarden
ImageHeight	Hoogte van het grafische veld vermenigvuldigd met 4.	Aantal pixels
CouplerSymbols	1	Toon koppelmof wapening en eindankersymbolen in buigschema's voor wapeningsstaven. Staafkoppelingssymbolen worden weergegeven als de eigenschapswaarde van de CouplerSymbols op 1 is ingesteld en worden uitgeschakeld als 0 wordt ingevoerd. De standaardwaarde is 1.

Een titelblok van een DWG-bestand maken

U kunt een DWG-titelblok importeren in een tekeningtemplate van Tekla Structures. Zo hoeft u niet alles opnieuw te tekenen in de Template Editor.

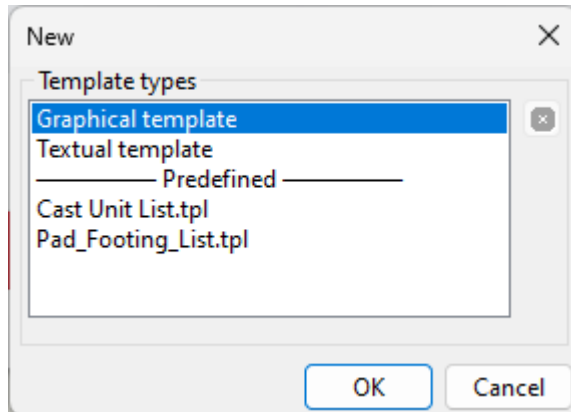
Voordat u een DWG-titelblok importeert

- Let er in de CAD-software op dat het lijnenwerk zich in de modelspace bevindt, niet in de paperspace. Tekla Structures leest geen informatie uit paperspace-bestanden.
- Het kan zijn dat u het CAD-bestand van het titelblok moet opslaan in een oudere DWG-indeling, bij voorkeur AutoCAD2000. Deze verwijdert proxy-afbeeldingen en is compatibel met de meeste Tekla Structures-versies.
- Verplaats het titelblok naar de coördinaat 0,0,0.
- Schoon het DWG-bestand op in de CAD-software zodat u in het bestand alleen het titelblok hebt, niets meer. Verwijder ook alle tekst die u niet nodig hebt in het titelblok.
- Mogelijk moet u extra gegevens uit het DWG-bestand opschonen in de CAD software (probeer WBLOCK, PURGE of FLATTEN zonder objecten te verbergen).

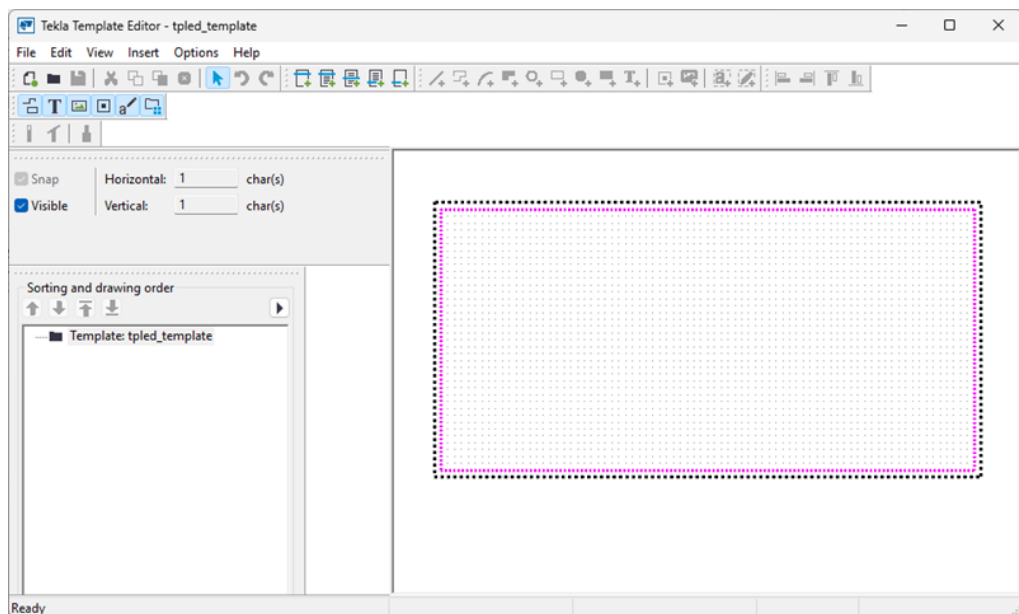
Een DWG-titelblok importeren en wijzigen

1. Als u de Template Editor wilt openen in Tekla Structures, gaat u naar het menu **Bestand** en selecteert u **Editors** --> **Template Editor**.

2. Klik in de Template Editor op **Bestand --> Nieuw**.
3. Selecteer **Grafische template**.



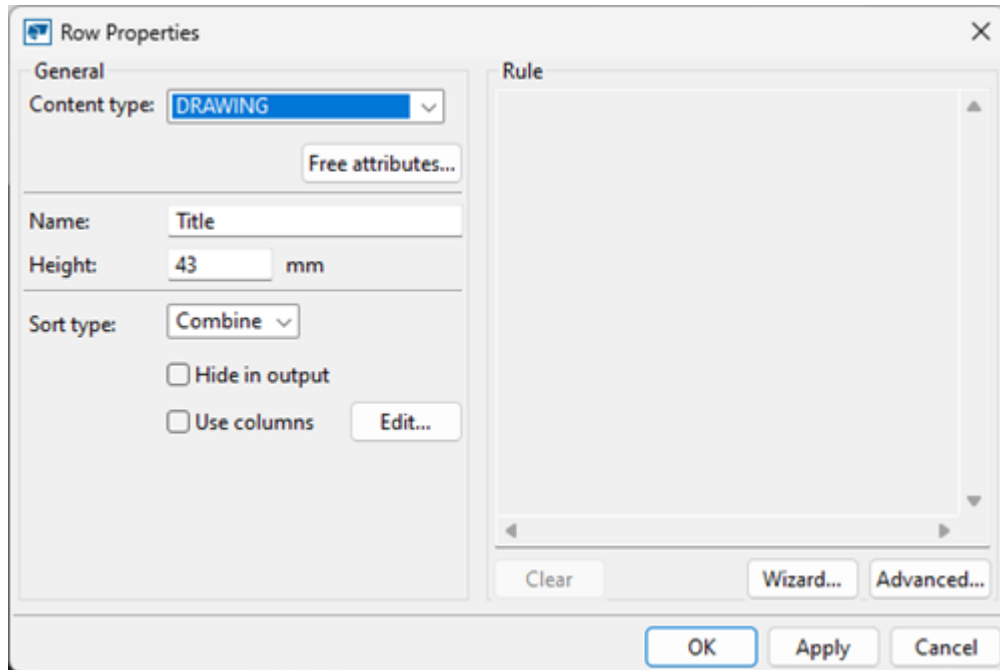
4. Klik op **OK**.
Er wordt een lege template geopend in het werkgebied van de template.



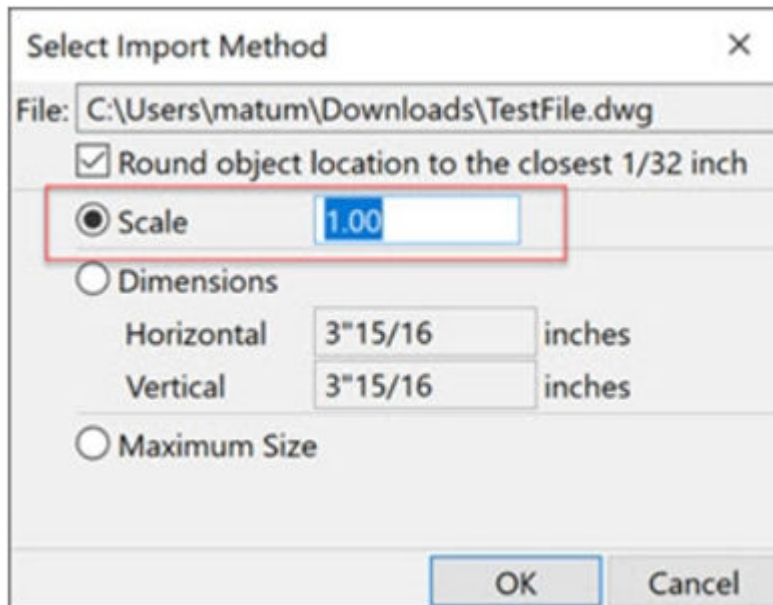
5. Misschien moet u alle voorgedefinieerde marge-instellingen verwijderen en het paginaformaat later aanpassen.
 - a. Dubbelklik op de template om het **dialogvenster Template page eigenschappen** te openen.
 - b. Verwijder in de gebieden **Marges** de waarden van alle margevakken.
 - c. Klik op **OK** om de wijzigingen op te slaan.
6. Alle templates moeten in een templatierij worden gemaakt. Voeg dus een rij toe in de template voor het titelblok van de tekening.
 - a. Klik op **Invoegen --> Component --> Rij**.

- b. Selecteer DRAWING als het [inhoudstype \(pagina 227\)](#) voor de rij en klik op **OK**.

Het inhoudstype dat u selecteert beïnvloedt de template attributen die u kunt toevoegen in de waardevelen.



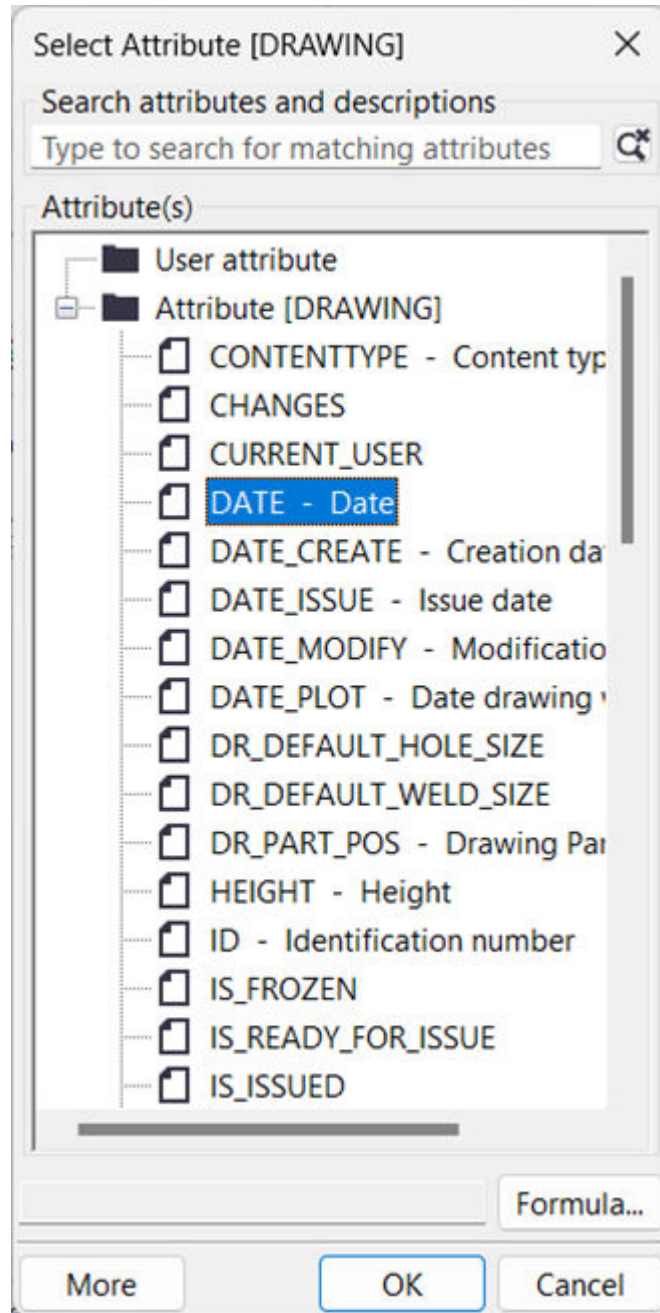
7. Selecteer **Invoegen** --> **Bestand** en blader naar het DWG-bestand.
8. Selecteer het gewenste titelblok DWG-bestand en klik op **OK**.
9. Klik in de rij om het DWG-bestand in te voegen.
10. Het dialoogvenster **Selecteer importmethode** wordt geopend. Stel hierin de **Schaal** in op 1 en klik op **OK**.



Deze waarde is afhankelijk van de eenheden van de DWG en de Template Editor. Zodra de DWG is ingevoegd, kunt u controleren of de grootte correct is. Vaak is de benodigde conversiewaarde 25,4 (de conversiefactor voor millimeters en inches) zoals beschreven in het artikel [Exportschaalfactor tekenen voor DWG/DXF](#).

11. Nadat het DWG-bestand is geïmporteerd, worden alle elementen standaard gegroepeerd. Selecteer de groep of het blok, klik met de rechtermuisknop en selecteer **Groep opheffen**. Nu kunt u inhoud uit het ingevoegde DWG-titelblok bewerken of verwijderen.
12. Als u de teksteigenschappen wilt wijzigen, dubbelklikt u op een tekst. Het titelblok bevat al enkele tekstlabels die in de CAD-software zijn toegevoegd en u kunt bijvoorbeeld het lettertype, de kleur en de grootte van de tekst wijzigen.
13. Als u gegevens uit het Tekla Structures-model of -tekening wilt ophalen, moet u de benodigde waardevelen toevoegen.
 - a. Selecteer **Invoegen** --> **Waardeveld** en klik in een rij om het waardeveld in de template te plaatsen.
 - b. Selecteer het gewenste attribuut.
Selecteer welke gegevens moeten worden gekoppeld. Dergelijke gegevens komen overeen met de eigenschappen in het model of de

tekening. U kunt de eigenschappen voor waardevelen wijzigen door op een item te dubbelklikken.



- c. Klik op **OK**.
- d. Als u de eigenschappen van het waardeveld wilt wijzigen, dubbelklikt u op het veld.

Value Field Properties

Content
Formula:

Attribute... Formula...

Format
Name:

Line count: ☐ Align to top

Data type: Order:

☐ Output 0 as an empty string
☐ Hide in output

Meaning:

Unit:

Decimals:

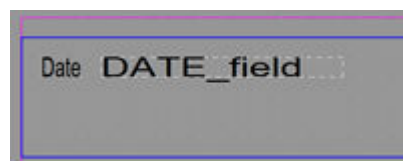
When rows are combined
☒ Don't sum values
☐ Sum values across all rows
☐ Sum values within one row

Free attributes...

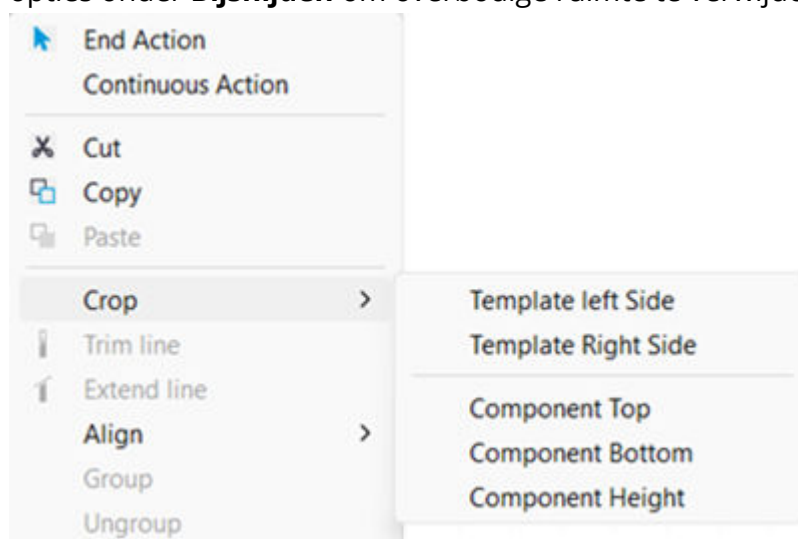
Layout
Font: Length: char(s)
Justify: Angle: deg

☐ Set as default for new value fields

OK Apply Cancel



- e. Voeg indien gewenst extra velden toe.
14. Als u de templategrootte wilt aanpassen, selecteert u de regel, klikt u met de rechtermuisknop en gebruikt u de benodigde opties onder **Bijsnijden** om overbodige ruimte te verwijderen.



15. Sla uw titelbloktemplate op in de huidige modelmap, het project, de bedrijfsmap of de systeemmap.

Nu kunt u de nieuwe titelbloktemplate toevoegen aan de gewenste tekeningopmaken.

Afbeeldingen aan een template toevoegen

U kunt afbeeldingen toevoegen aan grafische templates. U wilt bijvoorbeeld mogelijk een bedrijfslogo in uw tekeningen opnemen.

Tekla Structures ondersteunt de volgende afbeeldingsindelingen in grafische templates:

- .bmp
- .jpeg
- .jpg
- .png
- .tif
- .tiff

Bij het toevoegen van afbeeldingen in templates:

- Voeg geen zeer grote afbeeldingen toe: deze worden erg langzaam bijgewerkt.
 - De afbeelding ziet er mogelijk anders uit in de afbeeldingseditor en afgedrukt of in het geëxporteerde DWG-bestand.
 - Als u de tekening als DWG-bestand exporteert, kopieer dan de afbeeldingen in dezelfde map als het DWGTekla Structures-bestand. Als de afbeelding zich niet in dezelfde map bevindt, wordt alleen de naam van de afbeelding samen met een leeg kader in plaats van de afbeelding in de DWG weergegeven.
 - Als omgevingen lokale symbolen hebben, is de map met lokale symbolen ook opgenomen in het zoekpad bij de `common\symbols`-map. Als de map met lokale symbolen bestanden bevat met dezelfde naam als in de map `common\symbols` wordt de map met lokale symbolen gebruikt.
 - Als u een tekening opent die afbeeldingen bevat die in de template zijn ingevoegd, zoekt Tekla Structures de afbeeldingen eerst in de modelmap en vervolgens in de map `\symbols` in de huidige omgeving.
 - U kunt een map definiëren waarin Tekla Structures altijd naar afbeeldingen zoekt met behulp van de variabele `DXK_SYMBOLPATH`. U kunt ook een bedrijfsmap voor uw afbeeldingen definiëren.
1. Ga in Tekla Structures naar het menu **Bestand** en klik op **Editors --> Template Editor** om Template Editor te openen. U kunt [Template editor ook openen vanuit het Windows Startmenu](#).

2. Open een bestaande grafische template of maak een nieuwe grafische template in de Template Editor.
3. Voeg een nieuwe rij toe in de template:
 - a. Klik om een nieuwe rij toe te voegen op **Invoegen --> Component --> Row**.
 - b. Selecteer een inhoudstype voor de rij en klik op **OK**.
4. Zorg ervoor dat u de rij hebt geselecteerd en klik vervolgens op **Invoegen > Afbeelding** om het dialoogvenster **Selecteer afbeeldingsbestand** te openen.

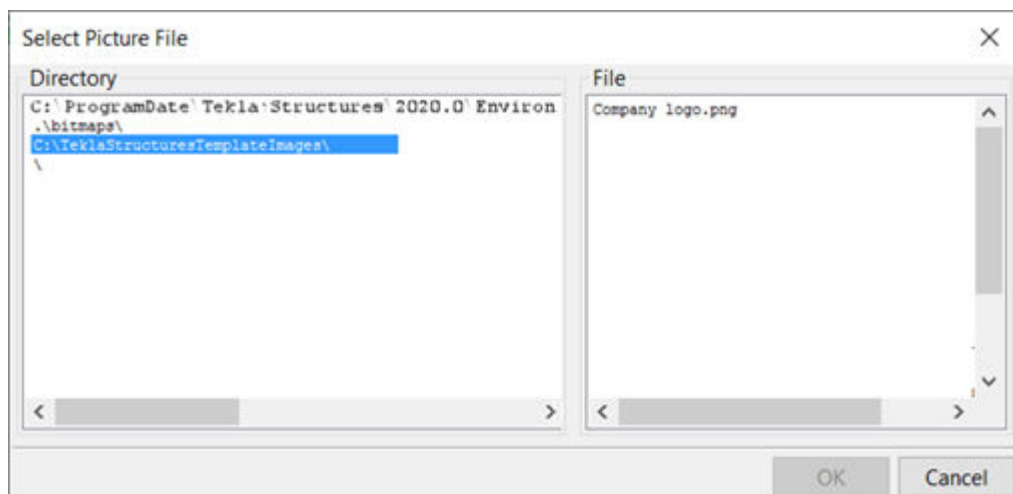
Als er een map met lokale symbolen aanwezig is, wordt de inhoud van die map standaard weergegeven. U kunt, door die map te selecteren, naar de inhoud van de `common\symbols`-map bladeren. Als geen map met lokale symbolen bestaat, geeft Tekla Structures de inhoud van de map `common\symbols` weer.

5. Als de afbeelding die u wilt toevoegen in een andere map is opgeslagen, kunt u deze map weergeven in het dialoogvenster **Selecteer afbeeldingsbestand**:
 - a. Klik in de Template Editor op **Opties --> Voorkeuren**.
 - b. Ga naar het tabblad **Bestandslocaties**.
 - c. Voeg in de rij **Symbolen, afbeeldingen** een nieuwe map toe, gescheiden door een punt komma (;).

Bijvoorbeeld:

`Symbols, pictures (*)` `\\.\.\.\common\symbols\;\bitmaps\C:\TeklaStructures\TemplateImages\`

De map die u hebt gedefinieerd, wordt weergegeven in de **Mappen**-lijst:



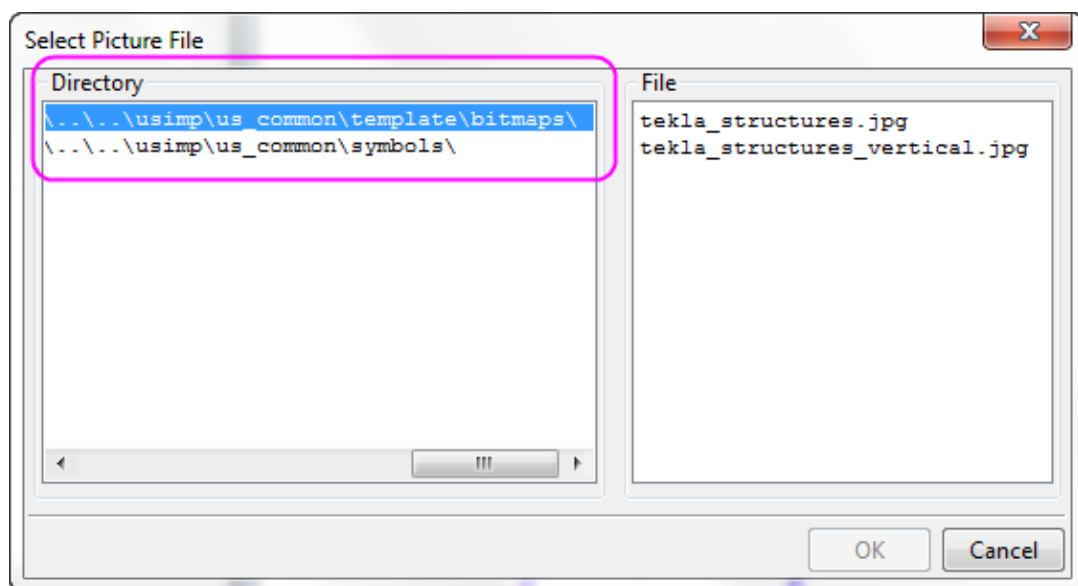
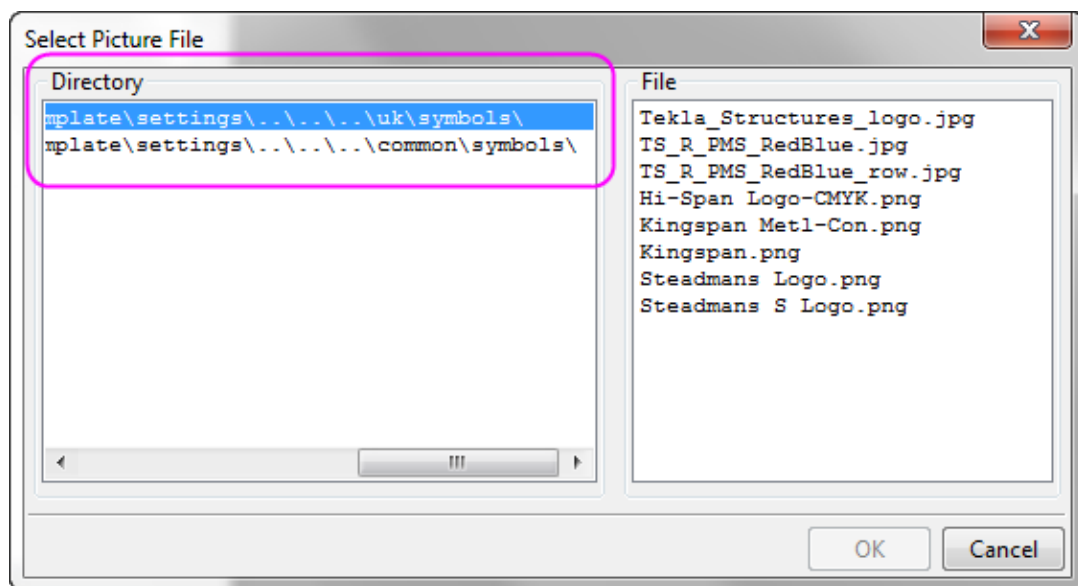
6. Selecteer een afbeelding in de **Bestand**-lijst, klik op **OK** en voeg de afbeelding toe.

U kunt de grootte aanpassen door de handles van de afbeeldingen te verslepen.

Als de afbeelding in de template wordt weergegeven maar niet in de tekening, moet u hetzelfde pad dat u voor de afbeelding in de Template Editor hebt gebruikt, definiëren voor de variabele DXK_SYMBOLPATH in Tekla Structures. Raadpleeg voor meer informatie [Template Logo \(afbeelding\)](#) uit de bedrijfsmap.

Voorbeeld

Hieronder ziet u enkele voorbeelden van het dialoogvenster **Selecteer afbeeldingsbestand** waarbij een mappenstructuur in verschillende omgevingen wordt getoond.



In dit voorbeeld is een bedrijfslogo in een template toegevoegd.

No	REV MARK	REVISION DESCRIPTION	REV. DATE
			
DRAWING TITLE	GA-drawing		
CONTRACT	Corporation		
MODELLED BY		ISSUE DATE	
CONTRACT NO	1	SCALE 1:50	
DRAWING No	[1]	REVISION No. 0	

U kunt ook een DWG-bestand importeren om als titelblok te gebruiken. Raadpleeg voor meer informatie [Een titelblok van een DWG-bestand \(pagina 218\)](#) maken.

Inhoudstypen in templates

Als u een nieuwe rij in de template maakt, moet u voor de betreffende rij een inhoudstype selecteren.

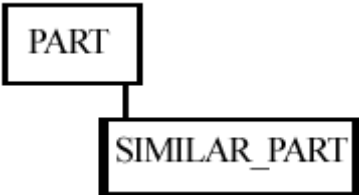
Als u bijvoorbeeld een regel toevoegt en vervolgens een waardeveld toevoegt, vraagt de Template-editor u het inhoudstype op te geven. Het inhoudstype bepaalt welke templateattributen u in die rij kunt gebruiken.

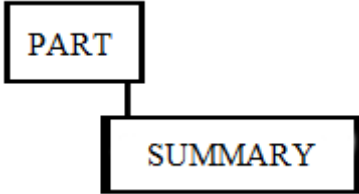
De beschikbare inhoudstypen zijn:

Inhoudstype	Beschrijving
ANALYSIS_RIGID_LINK	Wordt gebruikt om lijsten van buigstijve verbindingen van een rekenmodel te maken.
ANTIMATERIAL	Wordt gebruikt om lijsten van gaten en uitsparingen te maken of onderdelen verwijderd als resultaat van een uitsnijding. In de Template Editor zijn dezelfde attributen die voor PART beschikbaar zijn ook beschikbaar voor ANTIMATERIAL. Alleen de attributen die handig zijn om met ANTIMATERIAL te gebruiken, worden echter weergegeven, inclusief NAME, LENGTH, WIDTH, HEIGHT, AREA, PROFILE en NUMBER en gebruikersattributen.
ASSEMBLY	Wordt gebruikt om lijsten van merken en losse onderdelen te maken. Bevat alle merken die de geselecteerde onderdelen en de bouten bevatten.
BOLT	Wordt gebruikt om lijsten met bouten en schroeven te maken. Bevat alle bouten die met geselecteerde onderdelen worden verbonden.

Inhoudstype	Beschrijving
CAST_UNIT	Wordt gebruikt om lijsten met betonelementen te maken.
CHAMFER	Wordt gebruikt om lijsten van de lengte van de afschuiningen te maken.
COMMENT	Wordt gebruikt om lege regels of regels te maken die alleen tekstuele gegevens of lijnen ergens in een template hebben.
CONNECTION	Wordt gebruikt om lijsten met verbindingen te maken. Dit inhoudstype werkt alleen voor verbindingen en details (objecttype 3), niet voor modelleertools of gebruikerscomponenten van het type onderdeel (objecttype 4).
DRAWING	Wordt gebruikt om tekeningenlijsten zonder de informatie van de revisiehistorie te maken. Wordt gebruikt voor lijsten en de tekeningen.
HIERARCHIC_CAST_UNIT	Wordt gebruikt om lijsten met submerken van beton te maken.
HIERARCHIC_OBJECT	Wordt gebruikt om lijsten van verschillende typen hiërarchieën te maken. Bijvoorbeeld, lijsten hiërarchie van objecten in De Organisator.
HISTORY	Wordt gebruikt om historische informatie van het model op te vragen. U kunt dit inhoudstype gebruiken met de rijen PART, REBAR, CONNECTION en DRAWING. De volgende templateattributen kunnen worden gebruikt met dit inhoudstype: • TYPE: het type van de historische actie, bijvoorbeeld bijwerken of nummeren. • USER: de gebruiker die de wijziging heeft doorgevoerd. • TIME: de tijd waarop de wijziging is gemaakt. • COMMENT: de opmerking die de gebruiker heeft ingevoerd bij het klikken op Opslaan. • REVISION_CODE: de revisiecode die de gebruiker heeft ingevoerd bij het klikken op Opslaan.
HOLE	Wordt gebruikt om lijsten met gaten te maken.
LOAD	Wordt gebruikt om lijsten van lasten te maken.
LOADGROUP	Wordt gebruikt om lijsten van lastengroepen te maken.

Inhoudstype	Beschrijving
MESH	Wordt gebruikt om lijsten van netten te maken.
NUT	Wordt gebruikt om lijsten van moeren te maken. Bevat alle moeren voor bouten die aan de geselecteerde onderdelen worden gekoppeld.
PART	Wordt gebruikt om lijsten van onderdelen te maken.
POUR_BREAK	Wordt gebruikt om lijsten met stortnaden te maken.
POUR_OBJECT	Wordt gebruikt om lijsten met stortobjecten te maken.
POUR_UNIT	Wordt gebruikt om lijsten met storteenheden te maken.
REBAR	Wordt gebruikt om lijsten van wapeningsstaven te maken.
REBAR_ASSEMBLY	Wordt gebruikt om lijsten van staafmerken te maken.
REFERENCE_MODEL	Wordt gebruikt om de referentiemodellen weer te geven.
REFERENCE_OBJECT	Wordt gebruikt om de referentiemodelobjecten in een referentiemodel weer te geven. Alleen referentiemodelobjecten die gebruikersattributen hebben, worden weergegeven in lijsten.
REFERENCE_ASSEMBLY	Wordt gebruikt om de referentiemerken in een referentiemodel weer te geven.
REVISION	Wordt gebruikt om lijsten van revisielabels te maken. REVISIE-rijen kunnen niet op zichzelf staand worden gedefinieerd. U moet ze samen met een DRAWING-rij definiëren. Meer informatie hierover vindt u in Revisies worden niet weergegeven in tekeningtemplate .
SIMILAR_ASSEMBLY	Wordt gebruikt om lijsten van overeenkomstige objecten te maken. Als u dit inhoudstype wilt gebruiken, moet u een lege rij ASSEMBLY, CAST_UNIT, PART of REBAR_ASSEMBLY, die is verborgen in de uitvoerrij, in de rijhiërarchie hebben boven de rij met het inhoudstype SIMILAR_*:
SIMILAR_CAST_UNIT	
SIMILAR_PART	
SIMILAR_REBAR_ASSEMBLY	

Inhoudstype	Beschrijving
	 U kunt geen rijen in de rijhiërarchie hebben onder de rij met inhoudstype <code>SIMILAR_*</code>. Opmerking: Wordt in tekeningen gebruikt om vergelijkbare objectgegevens van het model te verzamelen. Alle overige attribuutgegevens worden verzameld van zichtbare tekeningobjecten. Een voorbeeld van hoe u <code>SIMILAR_ASSEMBLY</code> gebruikt in een template vindt u in Vergelijkbare merken in templates.
<code>SINGLE_REBAR</code>	Wordt gebruikt om lijsten te maken van afzonderlijke staven in groepen wapeningsstaven. U kunt hiermee bijvoorbeeld de lengten van de afzonderlijke staven in tapstoelopende wapeningsstaafgroepen ophalen. <code>SINGLE_REBAR</code> werkt voor staafsets op dezelfde manier als <code>REBAR</code>.
<code>SINGLE_STRAND</code>	Wordt gebruikt om lijsten te maken van afzonderlijke voorgespannen wapeningsstrengen.
<code>STRAND</code>	Wordt gebruikt om lijsten te maken van voorgespannen wapeningsstrengen.
<code>STUD</code>	Wordt gebruikt om lijsten van deuvels te maken.
<code>SURFACE</code>	Wordt gebruikt om lijsten van oppervlakken te maken.
<code>SURFACING</code>	Wordt gebruikt om lijsten van oppervlakbehandelingen te maken.

Inhoudstype	Beschrijving
SUMMARY	Wordt gebruikt om een overzicht te geven van de rij of rijen boven SUMMARY in de hiërarchie.  Met PART - SUMMARY geeft u bijvoorbeeld een overzicht van de inhoud van de rijen PART.
TASK	Wordt gebruikt om lijsten van taken te maken.
WASHER	Wordt gebruikt om lijsten van ringen te maken. Bevat alle ringen voor alle bouten die bij de geselecteerde onderdelen worden gekoppeld.
WELD	Wordt gebruikt om lijsten van lassen te maken.

Templateattribuutbestanden (contentattributes.lst)

Template-attributen vertegenwoordigen objecteigenschappen. U kunt template-attributen gebruiken in waardevelen, formules en rijregels om de vereiste gegevens op te halen uit de Tekla Structures-database.

Wanneer u de template uitvoert, vervangt Tekla Structures het attribuut door de werkelijke waarde van de corresponderende objecteigenschap. Als u bijvoorbeeld het attribuut `WEIGHT` in een lijsttemplate opneemt, geeft Tekla Structures het gewicht van het modelobject weer in de lijst.

Template-attributen worden gedefinieerd in de volgende bestanden:

Bestandsnaam	Beschrijving
<code>contentattributes.lst</code>	Dit is een containerbestand waarin alle bestanden worden genoemd die de huidige attribuutdefinities bevatten. De bestanden worden toegevoegd met <code>INCLUDE</code>-zinnen. De volgorde van de bestanden die in <code>contentattributes.lst</code> zijn opgenomen, bepaalt de leesvolgorde van de bestanden. Dit bestand wordt bij de installatie overschreven wanneer u een nieuwere versie van Tekla Structures installeert. Maak altijd

Bestandsnaam	Beschrijving
	een kopie van dit bestand voordat u het bijwerkt. Normaalgesproken hoeft u <code>contentattributes.lst</code> niet te wijzigen. Wijzig deze niet als u geen beheerder bent.
<code>contentattributes_global.lst</code>	Dit bestand bevat attributen die zijn hardgecodeerd in het programma. Bewerk dit bestand niet.
<code>contentattributes_userdefined.lst</code>	Dit bestand bevat gebruikersattributen, dezelfde als in het bestand <code>objects.inp</code> . Dit bestand wordt bij de installatie overschreven wanneer u een nieuwere versie van Tekla Structures installeert. Als u uw eigen attributen wilt gebruiken in templates en lijsten, maakt u een kopie van dit bestand en voegt u de vereiste attributen toe aan dat bestand.

Deze bestanden bevinden zich standaard in `..\Program Files\Tekla Structures\<version>\bin\applications\Tekla\Tools\TplEd\settings` maar de locatie kan in uw omgeving anders zijn.

De zoekvolgorde voor het bestand `contentattributes.lst` wordt gedefinieerd in het bestand `tplEd.ini`. De locatie van het bestand `tplEd.ini` wordt gedefinieerd door de `-`-variabele.

De volgende aanwijzers zijn toegestaan in het bestand `tplEd.ini`:

- `@\` = locatie van het bestand `tplEd.ini`
- `.\` = locatie van `tplEd.exe` (`C:\Program Files\Tekla Structures\<version>\bin\applications\Tekla\Tools\TplEd`)

Als u uw eigen attributen wilt opnemen, wijzigt u de bestanden `contentattributes.lst` in de desbetreffende omgevingsmappen. De bestanden `contentattributes.lst` worden overschreven wanneer u een nieuwe versie van Tekla Structures installeert.

Door de gebruiker gedefinieerde templateattributen

Gebruikersattributen worden in het bestand `contentattributes_userdefined.lst` gedefinieerd. Standaard bevat dit bestand de meeste van de gebruikersattributen die zichtbaar zijn in de onderdeeleigenschappen.

Als u uw eigen attributen in templates en lijsten wilt gebruiken, moet u een kopie van dit bestand maken en geeft u dit een andere naam. Vervolgens voegt u de vereiste attributen aan het bestand toe.

Het bestand `contentattributes_userdefined.lst` is onderverdeeld in twee secties:

- Een lijst met attribuutnamen en standaardinstellingen:

// Name	Datatype	Justify	Cacheable	Length
// XXXXX	FLOAT	RIGHT	TRUE	8
// -----				
axial1	FLOAT	RIGHT	TRUE	8
axial2	FLOAT	RIGHT	TRUE	8
BOLT_COMMENT	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
BOLT_USERFIELD_1	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
BOLT_USERFIELD_2	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
BOLT_USERFIELD_3	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
BOLT_USERFIELD_4	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
BOLT_USERFIELD_5	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
BOLT_USERFIELD_6	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
BOLT_USERFIELD_7	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
BOLT_USERFIELD_8	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
cambering	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
CHECKED_BY	CHARACTER	LEFT	TRUE	20
CHECKED_DATE	CHARACTER	LEFT	TRUE	20
comment	CHARACTER	LEFT	TRUE	30
CONN_CODE_END1	CHARACTER	LEFT	TRUE	10
CONN_CODE_END2	CHARACTER	LEFT	TRUE	10
DRAWING_USERFIELD_1	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
DRAWING_USERFIELD_2	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
DRAWING_USERFIELD_3	CHARACTER	LEFT	TRUE	64
DRAWING_USERFIELD_4	CHARACTER	LEFT	TRUE	64

- Een lijst met attributen die aan inhoud typen zijn toegewezen:

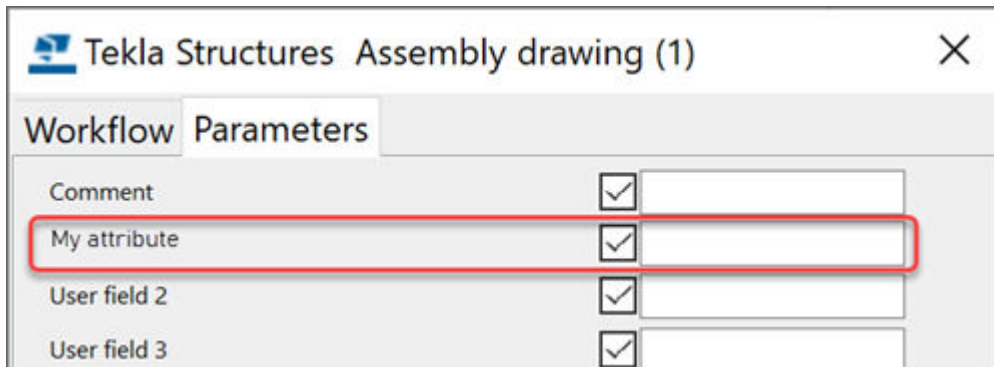
1	2	3	4
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	comment
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	xs_shorten
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	cambering
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	PRELIM_MARK
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	OBJECT_LOCKED
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	fabricator
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	USER_FIELD_1
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	USER_FIELD_2
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	USER_FIELD_3
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	USER_FIELD_4
PART	= ASSEMBLY.MAINPART.USERDEFINED.	[Parameters]	USER_PHASE

1. Het inhoud type van de rij in Template Editor
2. De attribuuthiërarchie in Template Editor
3. Aanpasbare opmerkingen zoals de naam van het tabblad in het dialoogvenster met gebruikersattributen
4. De naam van het gebruikersattribuut. Dit moet dezelfde naam zijn als in het bestand `objects.inp`.

Voorbeeld: Door de gebruiker gedefinieerde templateattributen aan de Template Editor toevoegen

In dit voorbeeld wordt beschreven hoe u uw eigen gebruikersattributen toevoegt aan de boomstructuur met attributen in de Template Editor.

Voeg voordat u begint, uw gebruikersattribuut toe aan het bestand `objects.inp`. U kunt bijvoorbeeld een attribuut met de naam `MY_ATTRIBUTE` aan de gebruikerseigenschappen van tekeningen toevoegen.



1. Open het bestand `contentattributes_userdefined.lst` met een teksteditor.
U kunt dit bestand vinden in de
`\bin\applications\Tekla\Tools\TplEd\settings-map` in de Tekla Structures-installatiemap.
2. Geef het bestand een omschrijvende naam, bijvoorbeeld `MY_contentattributes_userdefined.lst`, en sla het op in dezelfde map.
3. Voeg `MY_ATTRIBUTE` toe aan de lijst met attribuutnamen en definieer de instellingen als volgt:

MORTAR_WIDTH	FLOAT	RIGHT	TRUE
MY_ATTRIBUTE	CHARACTER	LEFT	TRUE
OBJECT_LOCKED	CHARACTER	LEFT	TRUE

4. Voeg `MY_ATTRIBUTE` toe aan de lijst met attributen die aan inhoudstypen zijn toegewezen.

Selecteer het type inhoud in overeenstemming met het object waaraan het attribuut in het bestand is gekoppeld `objects.inp`. In dit voorbeeld

is het inhoudstype `DRAWING`. Voeg het attribuut toe in de indeling `USERDEFINED.<ATTRIBUTE_NAME>`.

```
// =====  
//   Drawing attributes  
//   =====  
//   tab_page("DR_Parameters")  
//   =====
```

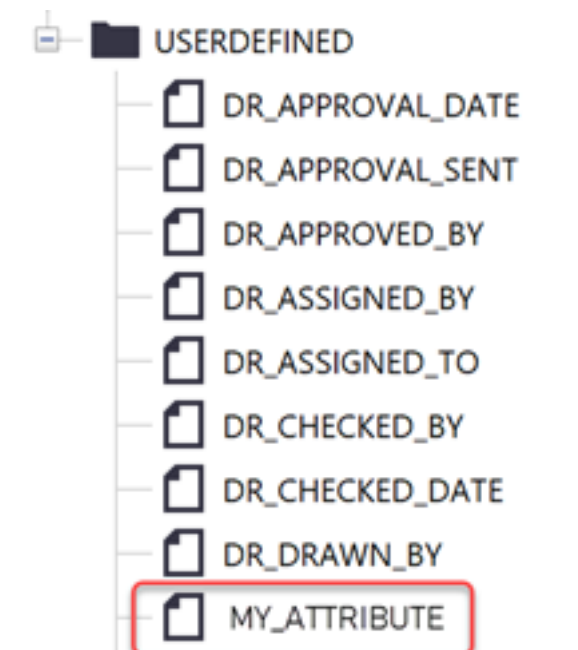
`DRAWING` = `USERDEFINED.MY_ATTRIBUTE`

5. Sla de wijzigingen op.
6. Open het bestand `contentattributes.lst` met een teksteditor.
7. Voeg de volgende regel toe aan het bestand:

```
[INCLUDE MY_contentattributes_userdefined.lst]
```

8. Sla de wijzigingen op.

Het attribuut wordt in de boomstructuur van de attributen in de Template Editor weergegeven onder `DRAWING > USERDEFINED`:



Opmerkingen aan door de gebruiker gedefinieerde templateattributen toevoegen

U kunt uw eigen opmerkingen aan de gebruikersattributen in de attributenstructuur van de Template Editor toevoegen.

1. Open uw versie van het bestand `contentattributes_userdefined.lst`.

Bijvoorbeeld: `MY_contentattributes_userdefined.lst`. Het originele `contentattributes_userdefined.lst`-bestand

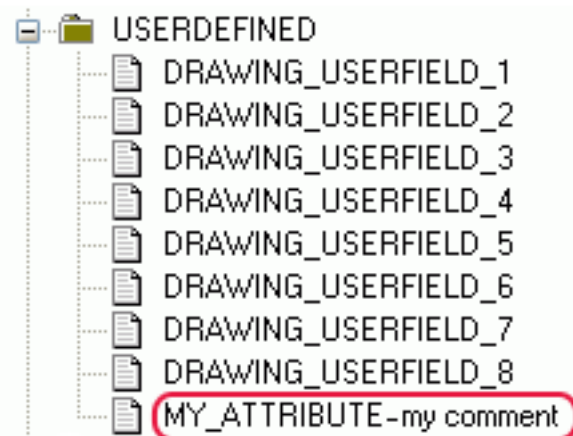
2. Scroll naar de lijst met attributen die aan inhoudstypen zijn toegewezen.
3. Voeg de opmerkingen tussen aanhalingstekens toe achter de attribuutnaam.

Bijvoorbeeld:

`DRAWING = USER-DEFINED.MY_ATTRIBUTE "my comment"`

4. Sla de wijzigingen op.

Het commentaar dat u hebt toegevoegd, wordt in de attribuutstructuur in de Template Editor weergegeven:



Voeg hiërarchie aan door de gebruiker gedefinieerde templateattributen toe

U kunt een eigen hiërarchie toevoegen aan de boomstructuur met attributen in de Template Editor.

ATTENTIE Gebruikersattributen zijn hoofdlettergevoelig. Let bij het invoeren van de attribuutnaam voor alle tekens goed op het juiste hoofdlettergebruik.

1. Open uw versie van het bestand `contentattributes_userdefined.lst`.
Bijvoorbeeld: `MY_contentattributes_userdefined.lst`. Het originele `contentattributes_userdefined.lst`-bestand
2. Scroll naar de lijst met attributen die aan inhoudstypen zijn toegewezen.
3. Definieer de hiërarchie tussen vierkante haken, tussen `USERDEFINED.` en de attribuutnaam.

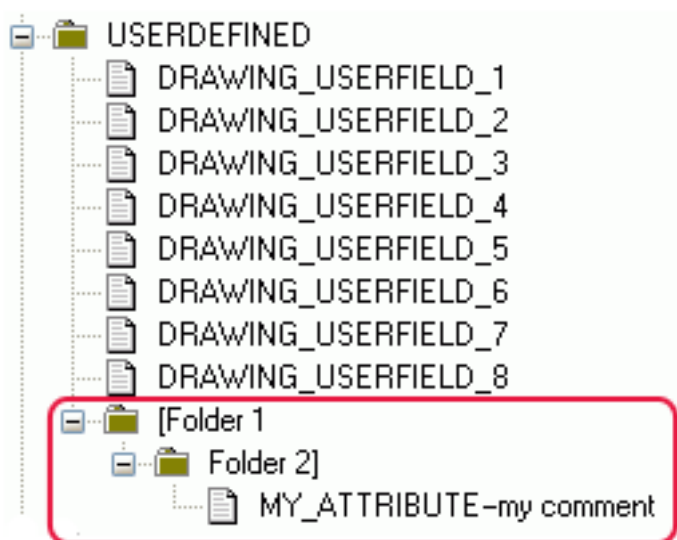
Bijvoorbeeld:

```
DRAWING = USERDEFINED.[Folder 1.Folder 2].MY_ATTRIBUTE "my comment"
```

OPMERKING Zorg ervoor dat u de punten opneemt achter de haken en tussen de hiërarchieën.

4. Sla de wijzigingen op.

De nieuwe hiërarchie wordt in de attribuutstructuur weergegeven:



Tips voor templates

Deze tips kunnen u helpen om templates efficiënter te gebruiken.

Type attributen in calculaties gebruiken

Tekst naar numeriek formaat wijzigen

```
double (GetValue ("ASSEMBLY_TOP_LEVEL"))
```

Naar een correct formaat wijzigen voor calculatie (dubbel=decimalen)

```
format (double (GetValue ("ASSEMBLY_TOP_LEVEL")), "Length", "mm",  
1)
```

Alles hierboven aan een calculatieformule toevoegen

```
format (double (GetValue ("ASSEMBLY_TOP_LEVEL")), "Length", "mm",  
1)+15000
```

Nog een voorbeeld hiervan voor het onderdeel verdieping

```
(double (GetValue ("TOP_LEVEL")) -  
(double (GetValue ("BOTTOM_LEVEL")))) * 1000
```

De inhoud van het waardeveld wijzigen om inches te kunnen gebruiken

Variabele om te controleren of inches worden gebruikt:

```
GetValue ("ADVANCED_OPTION.XS_IMPERIAL") == TRUE
```

Vertaalde stringoproep voor meertalige tekst:

```
GetValue ("TranslatedText ("albl_Diameter_"))
```

Opmaken van eenheden:

```
format (GetValue ("DIAMETER"), "Length", "inch-fraction", 1/16)
```

```
format (GetValue ("DIAMETER"), "Length", "mm", 1)
```

Al het bovenstaande in een voorwaarde combineren:

```
if GetValue ("ADVANCED_OPTION.XS_IMPERIAL") == TRUE then  
  GetValue ("TranslatedText ("albl_Diameter_")) +  
  format (GetValue ("DIAMETER"), "Length", "inch-fraction", 1/16) + "  
  Inches"  
else  
  GetValue ("TranslatedText ("albl_Diameter_")) +  
  format (GetValue ("DIAMETER"), "Length", "mm", 1) + " mm"  
endif
```

Aangepaste datumnotatie definiëren

Gebruik de mid-functie om het jaar, de maand en de dag te zoeken:

```
mid ("", "", "") string, offset, n
```

jaar:

```
mid (format (GetValue ("DATE"), "Date", "dd.mm.yyyy", ), "6", "4")
```

maand:

```
mid (format (GetValue ("DATE"), "Date", "dd.mm.yyyy", ), "3", "2")
```

dagen:

```
mid (format (GetValue ("DATE"), "Date", "dd.mm.yyyy", ), "0", "2")
```

Al het bovenstaande in een voorwaarde combineren:

```
mid (format (GetValue ("DATE"), "Date", "dd.mm.yyyy", ), "6", "4")  
+"-"+
```

```
mid(format(GetValue("DATE"), "Date", "dd.mm.yyyy", ), "3", "2")
+"-"+

mid(format(GetValue("DATE"), "Date", "dd.mm.yyyy", ), "0", "2")
```

Sheetnummer van merk- of betontekening

Gebruik de match-functie om "-"-tekens te zoeken

```
match(GetValue("NAME_BASE"), "*-*")
```

Gebruik de mid-functie om alleen tekens na "-" te geven

```
mid(GetValue("NAME_BASE"), (1+
(find(GetValue("NAME_BASE"), "-"))), 2)
```

Al het bovenstaande in een voorwaarde combineren

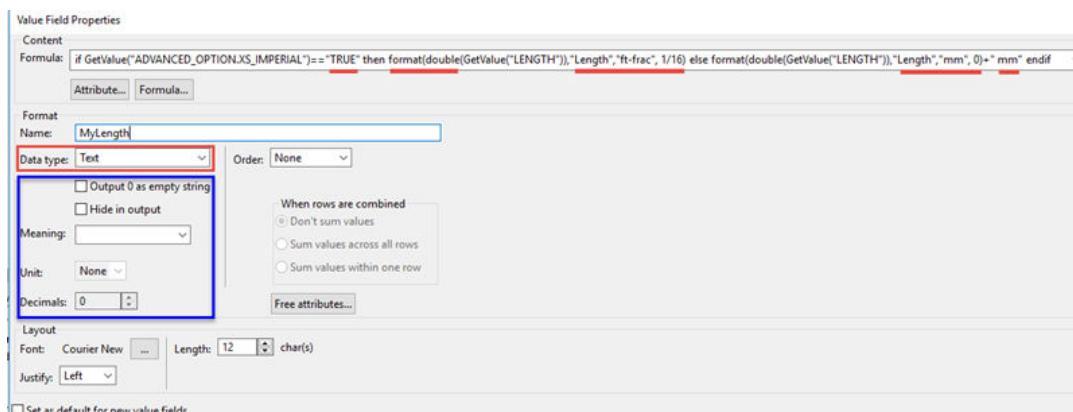
```
if (match(GetValue("NAME_BASE"), "*-*"))
then mid(GetValue("NAME_BASE"), (1+
(find(GetValue("NAME_BASE"), "-"))), 2)
else ""
endif
```

Indelingsfuncties in waardevelen gebruiken

U kunt op twee manieren de indeling definiëren die in een waardeveld wordt gebruikt: In het dialoogvenster **Waardeveldeigenschappen** door de velden voor **Datatype**, **Betekenis**, **Eenheid** en **Decimalen** in te vullen of door in het veld **Formule** een formule te maken. In formules kunt u de indelingsfunctie gebruiken die een attribuutwaarde naar een geformatteerde gegevenstekenreeks converteert.

Wanneer u in een formule een indelingsfunctie gebruikt, moet u altijd het **Datatype** instellen op **Tekst** in het dialoogvenster **Waardeveldeigenschappen**. Laat de andere velden in het gebied **Decimalen** leeg.

Als u de attribuutwaarde in de lijst bijvoorbeeld naar getallen met decimalen wilt converteren, moet u de conversiefunctie `double` in de indelingsfunctie opnemen:



De standaardwaarden voor de eenheid en decimalen worden in het bestand `contentattributes_global.lst` gedefinieerd. De indelingsfunctie converteert de attribuutwaarde naar een geformatteerde gegevenstekenreeks op basis van wat u in de indelingsfunctie hebt gedefinieerd. De indelingsfunctie overschrijft de definities in het bestand `contentattributes_global.lst` en de instellingen die u in het gebied **Decimalen** van het dialoogvenster **Waardeveldeigenschappen** hebt gedefinieerd.

Voorbeeld van het resultaat in een lijst als u de bovenstaande formule gebruikt:

```
Mesh Information:
Geometry Size: 4/4-150/150-2750*2000
Length: 9'-1/4"
Height: 6'-6 3/4"
```

Voorbeeld van het resultaat van de formule wanneer u de variabele `XS_IMPERIAL` op `FALSE` in plaats van op `TRUE` instelt:

```
Mesh Information:
Geometry Size: 4/4-150/150-2750*2000
Length: 2750 mm
Height: 2000 mm
```

Raadpleeg voor een lijst met geldige eenheids- en precisietekenreeksen het bestand `valuefieldclasses.lst` dat zich in de map `..\Program Files\Tekla Structures\<version>\bin\applications\Tekla\Tools\TplEd\settings` bevindt. Breng geen wijzigingen in dit bestand aan. Hieronder ziet u een voorbeeld van de bestandsinhoud, die tussen Tekla Structures-versies kan wijzigen.

```
//
-----
//
// - Use only letters, numbers, slashes and underlines.
//
//
-----
//
```



```
// Class = units { presicions }

Length = mm, dm, cm, m, inch, ft, yd, inch-frac
{1/2, 1/4, 1/8, 1/16 }, ft-frac { 1/2, 1/4, 1/8, 1/16 }
Angle = Degrees, radians
Area = mm2, cm2, dm2, m2, sq.inch, sq.ft, sq.yd
Area/length = mm2/m, cm2/m, dm2/m, m2/m, in2/in,
in2/ft, ft2/ft, sq.yd/ft
Volume = mm3, cm3, dm3, m3, cu.in, cu.ft, cu.yd
Weight = kg, T, N, lbf, kip
Weight/length = kg/m, T/m, N/m, daN/m, kN/m, lbf/ft
Density = kg/m3, T/m3, N/m3, kN/m3, lbf/ft3
Temperature = Kelvin, Celsius, Fahrenheit
Section_modulus = mm3, cm3, in3
Moment_of_inertia = mm4, cm4, in4
Warping_modulus = mm6, cm6, in6
Force = kg, T, N, daN, kN, lbf, kip
Force/length = kg/m, T/m, N/m, daN/m, kN/m, lbf/in,
lbf/ft, kip/in, kip/ft
Force/area = kg/m, kg/cm, kg/mm, T/m, T/cm, T/mm, N/m,
N/cm, N/mm, daN/m, daN/cm, daN/mm, kN/m, kN/cm, kN/mm, lbf/in, lbf/ft,
kip/in, kip/ft
Moment = kgm, Tm, Nm, daNm, kNm, lbf-in, lbf-ft,
kip-in, kip-ft
Moment/length = kgm/m, Tm/m, Nm/m, daNm/m, kNm/m, lbf-
ft/ft, kip-ft/ft
Stress = kg/m2, kg/cm2, kg/mm2, T/m2, T/cm2, T/
mm2, N/m2, N/cm2, N/mm2, daN/m2, daN/cm2, daN/mm2, kN/m2, kN/cm2, kN/mm2,
psi, psf, ksi, ksf
Date = dd.mm.yyyy, mm.dd.yyyy, mm/dd/yyyy,
yyyy/mm/dd, dd-mm-yy, dd-mm-yy, yyyy-mm-dd, dd/mm/yy
Time = hh:mm:ss, hh:mm:ss:am/pm
Date&&Time = dd.mm.yyyy, mm.dd.yyyy, mm/dd/yyyy,
yyyy/mm/dd, dd-mm-yy, dd-mm-yyyy, yyyy-mm-dd, dd/mm/yy
Date_local = dd.mm.yyyy, mm.dd.yyyy, mm/dd/yyyy,
yyyy/mm/dd, dd-mm-yy, dd-mm-yyyy, yyyy-mm-dd, dd/mm/yy
Time_local = hh:mm:ss, hh:mm:ss:am/pm
Date&&Time_local = dd.mm.yyyy, mm.dd.yyyy, mm/dd/yyyy,
yyyy/mm/dd, dd-mm-yy, dd-mm-yyyy, yyyy-mm-dd, dd/mm/yyLeadingZeroes
LeadingZeroes
DistanceList = mm, dm, cm, m, inch, ft, yd, inch-frac
{1/2, 1/4, 1/8, 1/16 }, ft-frac { 1/2, 1/4, 1/8, 1/16 }
```

Prestatieproblemen oplossen

- Optimaliseer grafische templates als in het dialoogvenster met de voortgang van het openen van de tekening het bericht 'Tabellen bijwerken' langer dan verwacht wordt weergegeven.
- Vermijd grote bitmaps of afbeeldingen in grafische templates.
- Zoek naar dtkit-fouten en waarschuwingen in het logbestand TeklaStructures_<user>.log van de sessiehistorie. Meer informatie over de logbestanden vindt u in [Logboekbestanden over de werking van Tekla Structures \(pagina 88\)](#).

4.7 Een project voor samenwerking en interoperabiliteit instellen

Door met modelleren samen te werken kunnen meerdere personen tegelijkertijd in hetzelfde Tekla Structures-model werken. Door te importeren in en exporteren vanuit Tekla Structures kunt u dezelfde modellen en gegevens in Tekla Structures en in andere software en systemen gebruiken.

Checklist voor uitwisselbaarheid

Als u van plan bent om gezamenlijk modelleren te gebruiken, moet u bepalen welke methode u gaat toepassen.

- Als uw bedrijf aan externe projecten deelneemt of als meer dan een gebruiker in het bedrijf aan hetzelfde model op verschillende locaties werkt, raden we u het gebruik aan van Tekla Model Sharing. Raadpleeg wat is Tekla Model Sharing voor meer informatie.
- Als gebruikers niet tegelijkertijd met andere gebruikers aan hetzelfde model hoeven te werken of u alleen andere gebruikers toegang tot het model hoeft te geven, kunt u voor modelcoördinatie en uitwisseling van andere projectbestanden Trimble Connect gebruiken. Zie Trimble Connect voor meer informatie.

Een project voor samenwerking en interoperabiliteit instellen

Door met modelleren samen te werken kunnen meerdere personen tegelijkertijd in hetzelfde Tekla Structures-model werken. Door te importeren in en exporteren vanuit Tekla Structures kunt u dezelfde modellen en gegevens in Tekla Structures en in andere software en systemen gebruiken.

Gezamenlijk modelleren voor beheerders

U kunt Tekla Model Sharing of Trimble Connect voor gezamenlijk modelleren gebruiken.

Als uw bedrijf aan externe projecten deelneemt of als meer dan een gebruiker in het bedrijf aan hetzelfde model op verschillende locaties werkt, raden we u het gebruik aan van Tekla Model Sharing. Raadpleeg wat is Tekla Model Sharing voor meer informatie.

Als gebruikers niet tegelijkertijd met andere gebruikers aan hetzelfde model hoeven te werken of u alleen andere gebruikers toegang tot het model hoeft te geven, kunt u voor modelcoördinatie en uitwisseling van andere projectbestanden Trimble Connect gebruiken. Zie Trimble Connect voor meer informatie.

Beheer van Tekla Model Sharing

In Tekla Model Sharing heeft elke gebruiker een lokale versie van het model en de modelgegevens worden gedeeld en via internet gesynchroniseerd met een cloud-sharing-service.

De statusinformatie voor de Tekla Model Sharing cloud Sharing-service en andere online services zijn beschikbaar op de pagina [Tekla Online-status](#). Op deze pagina vindt u ook informatie over serviceonderbrekingen.

Als een gebruiker een model gaat delen, wordt de organisatie waartoe de gebruiker behoort de [modeleigenaar](#). In Tekla Model Sharing toont een organisatie altijd de eigenaar van alle modellen die door de gebruikers in de organisatie worden gedeeld. Een gedeeld model is altijd eigendom van slechts één organisatie.

U kunt de gedeelde modellen bekijken en beheren waarvan uw organisatie eigenaar is. Gebruik hiervoor de op het web gebaseerde [Management Console for Tekla Model Sharing](#). Raadpleeg voor meer informatie:

- [Gedeelde modellen beheren in Management Console for Tekla Model Sharing](#)
- [Beheren Tekla Model Sharing als beheerder](#)

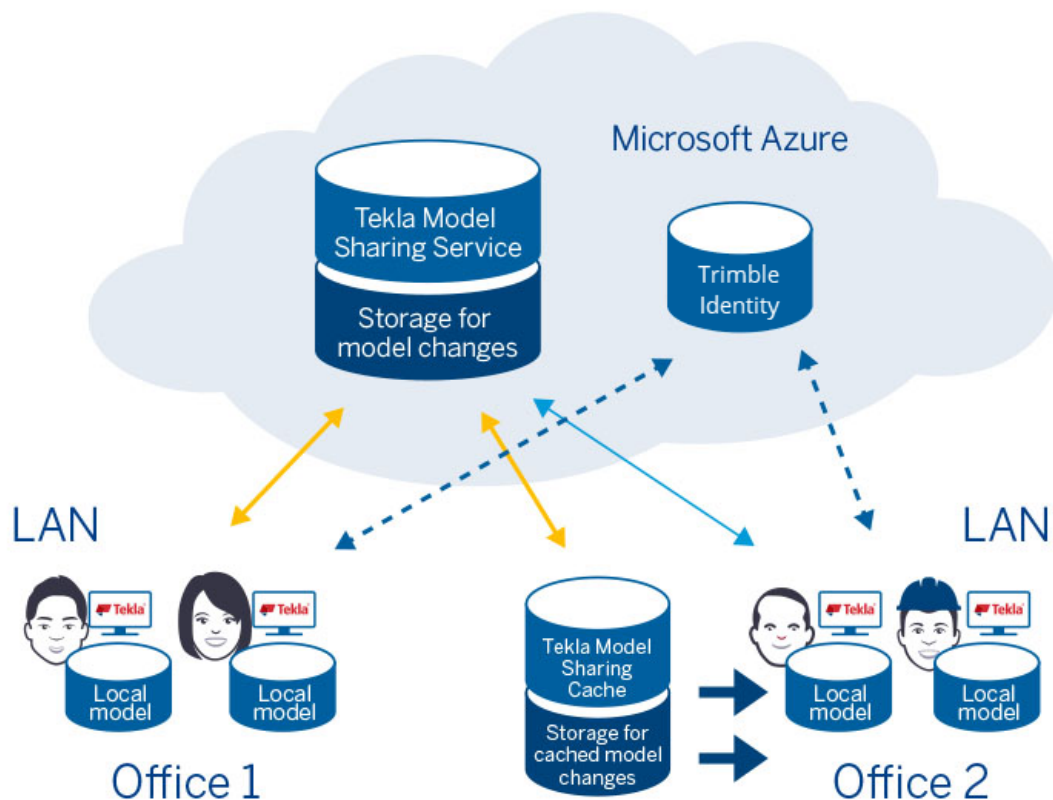
De cacheservice voor Tekla Model Sharing installeren

Het gebruik van de cacheservice voor Tekla Model Sharing zorgt ervoor dat het downloaden van modelgegevens sneller gaat wanneer dezelfde gegevens meerdere malen worden aangevraagd, zoals wanneer meerdere gebruikers op hetzelfde kantoor in een gedeeld model werken. De cacheservice is vooral nuttig op locaties waar de downloadsnelheid mogelijk beperkt is.

De cacheservice downloadt modelgegevens van de Tekla Model Sharing-service en bewaart de gegevens in het bestandssysteem in een LAN (Local Area Network). Wanneer een pakket voor het eerst door een gebruiker wordt opgehaald, wordt dit in de cacheservice opgeslagen. Latere verzoeken voor hetzelfde pakket worden vanuit de cacheservice in het LAN gefaciliteerd. De cache wordt niet gebruikt voor pakketten die worden weggeschreven.

De cacheservice is zelfs handig als er maar één Tekla Model Sharing-gebruiker in hetzelfde kantoor is. Het opnieuw deelnemen aan een model gaat bijvoorbeeld sneller omdat de modelgegevens lokaal in de cacheservice beschikbaar zijn. Omdat de modelgegevens altijd in kleine gegevensblokken worden geladen, kan de cacheservice ontbrekende blokken later downloaden als de download is onderbroken.

Deze afbeelding geeft weer hoe de modelgegevens in de deelservice worden opgeslagen en met de cacheservice voor Tekla Model Sharing worden gebruikt.



OPMERKING Als de cacheservice niet kan worden bereikt, gebruikt Tekla Structures rechtstreeks de cloud-opslag voor modelwijzigingen. Tekla Structures gebruikt de cloud-opslag ook als de verbinding met de cacheservice wordt verbroken op grond van een time-out terwijl een downloadbewerking wordt uitgevoerd.

U kunt zien of de cacheservice door Tekla Structures wordt gebruikt door de logbestanden `ClientLog_cat.txt` en `ClientLog_dog.txt` in de map `\Users\<user>\AppData\Local\Tekla DataSharing` te bekijken.

Gegevens worden niet automatisch uit de cacheservice gewist. Als u overbodige gegevens wilt wissen, kunt u oude bestanden uit de cacheservice verwijderen.

Software- en systeemvereisten voor een cacheservice-installatie

De computer of server waarop u de cacheservice installeert, moet het volgende hebben:

- Een van deze Windows-besturingssystemen:
 - Windows Server 2019 of later
 - Windows 10 of later

- Microsoft .NET Framework 4.8 of nieuwer. Deze software wordt niet meegeleverd met het installatiepakket van de Tekla Model Sharing-cacheservice.
- Een internetverbinding om modelgegevens van de deelservice te downloaden
- Voldoende schijfruimte om de bewaarde modelgegevens op te slaan.
De vereiste schijfruimte kan variëren van een paar gigabytes tot terabytes, afhankelijk van het aantal Tekla Model Sharing-gebruikers en de grootte van de modellen.

Zorg ervoor dat uw firewall binnenkomend verkeer op TCP/IP-poorten 9001 en 9998 voor de host van de cacheservice toestaat. Als de poorten conflicten met andere services veroorzaken, kunt u de poorten in de installatiesoftware van de Tekla Model Sharing-cacheserver wijzigen.

De cacheservice voor Tekla Model Sharing installeren

Download voordat u begint het installatiebestand van de Tekla Model Sharing-cacheserver van [Tekla Downloads](#).

1. Voer het installatiebestand `TeklaModelSharingCacheService.exe` uit en volg de stappen in de installatiewizard om de installatie te voltooien.
 - De standaard cachemap is `C:\TeklaModelSharingCache`. U kunt indien nodig de doelmap wijzigen.
 - Het standaard TCP/IP-poortnummer voor de cacheservice is 9998.
Gebruik dit poortnummer wanneer u de werkstations van de Tekla Structures-client configureert om de cache te gebruiken. Deze poort is de voornaamste communicatie en het besturingskanaal naar de cacheservice.
 - Het standaard TCP/IP-poortnummer voor interne communicatie is 9001.
Deze poort wordt automatisch opgehaald uit de cacheservice en wordt voor de gegevensoverdracht gebruikt.
2. Controleer of de cacheservice van Tekla Model Sharing is gestart.
 - Zoek **Tekla Model Sharing-cache** van de Windows-service door bijvoorbeeld de console Computerbeheer `compmgmt.msc` of de console Services-beheer `services.msc` te gebruiken.
 - Met de logboeken van Windows kunt u controleren of er geen fouten van de service zijn en of er informatieberichten zijn die aangeven dat de service is gestart.

Instellingen voor de cacheservice na installatie wijzigen

U kunt, indien nodig, de instellingen voor de cacheservice na de installatie wijzigen, zoals de eerder ingestelde cachemap of poortnummers.

Als u de instellingen wilt wijzigen, voert u het installatiebestand `TeklaModelSharingCacheService.exe` opnieuw uit en selecteert u **Repareren**.

- Als u de eerder ingestelde cachemap wijzigt, kopieert u inhoud die u wilt blijven gebruiken vanuit de vorige cachemap naar de nieuwe map.
- Als u de poortnummers wijzigt, moet u ervoor zorgen dat uw firewall binnenkomend verkeer op de nieuwe poorten toestaat.

Tekla Structures-clientwerkstations voor de cacheservice configureren

1. Klik in Tekla Structures in het menu **Bestand** op **Delen --> Instellingen delen**.
2. Configureer de **Tekla Model Sharing-cache**-instellingen in het dialoogvenster **Instellingen delen**:
 - a. Voer in het vak **Naam** de naam van de computer in waarop de cache wordt geïnstalleerd.

Als u de computernaam in Windows wilt controleren, selecteert u **Windows Configuratiescherm --> Systeem en beveiliging --> Systeem**.

Als de computer waarop de cache wordt geïnstalleerd een statisch IP-adres heeft, kunt u het IP-adres in het vak **Naam** invoeren in plaats van de computernaam.
 - b. Voer in het vak **Poort** het poortnummer van de cacheservice dat u hebt ingesteld toen u de cacheservice hebt geïnstalleerd.

De standaardwaarde is 9998.
3. Klik op **Instellen**.

Problemen met de cacheservice oplossen

Probleem	Mogelijke oplossingen
Kan geen verbinding met de cacheservice maken vanuit Tekla Structures	• Zorg ervoor dat de Tekla Model Sharing-cacheservice wordt uitgevoerd. • Zorg ervoor dat uw firewalls binnenkomend verkeer toestaan op de TCP/IP-poorten die voor de cacheservice voor Tekla Model Sharing zijn geconfigureerd. De standaardpoorten zijn 9001 en 9998.

Probleem	Mogelijke oplossingen
Cacheservice start niet	Controleer het applicatielogbestand van Windows Logboeken op fouten.

Het aanmeldaccount voor de Tekla Model Sharing-cacheservice instellen

Als de Tekla Model Sharing-cacheservice toegang tot enkele speciale bronnen nodig heeft, zoals gedeelde netwerkstations, moet u ervoor zorgen dat het **aanmeld**account voor de cacheservice machtigingen heeft om toegang tot deze bronnen te krijgen. Het **aanmeld**account moet ook lees- en schrijfmachtigingen voor de map `C:\ProgramData\Tekla\ModelSharingCache` hebben.

Standaard is het **aanmeld**account voor de cacheservice **Lokale systeemaccount**. Mogelijk moet u het account wijzigen als het lokale systeemaccount geen toegang tot deze mappen en bronnen heeft.

We raden u aan hetzelfde account te gebruiken voor het installeren van de cacheservice en het **aanmeld**account voor de Windows-cacheservice.

1. Klik met de rechtermuisknop op de Tekla Model Sharing-cacheservice in het dialoogvenster **Services** en selecteer vervolgens **Eigenschappen**.
2. Selecteer op het tabblad **Aanmelden Dit account** en voer de accountnaam en het wachtwoord in.
3. Klik op **OK**.

Uw eigen potree puntenwolkgegevens hosten

Door uw eigen potree puntenwolkgegevens te hosten, kunt u puntenwolken delen over het internet met behulp van een URL. We bevelen aan om uw potree puntenwolkgegevens te hosten op een Microsoft Azure-opslagaccount.

Een potree-bestand maken met de puntenwolkmanager

U kunt de **Point cloud manager** vanaf [Tekla Warehouse](#) downloaden.

Raadpleeg voor gedetailleerde instructies over het gebruik van de **Point cloud manager** de Help van de **Point cloud manager**. U kunt de Help openen door

op de knop Help  te klikken.

1. Installeer de applicatie en start deze op vanaf het startmenu of startscherm, afhankelijk van uw Windows-versie.
2. Stel de hoofdmap voor het project in. Bijvoorbeeld: `C:\Trimble\PTRS`.
3. Maak een nieuw project.
 - a. Klik op de knop **Nieuw project toevoegen**.



- b. Voer in het vak **Projectnaam** een naam in voor het project.

A dialog box titled "Add new project" with a close button (X) in the top right corner. It contains two input fields: "Project name *" with the text "MyPotree" and "Description (optional)" with the text "This is the planned location.". A blue "Create" button is at the bottom.

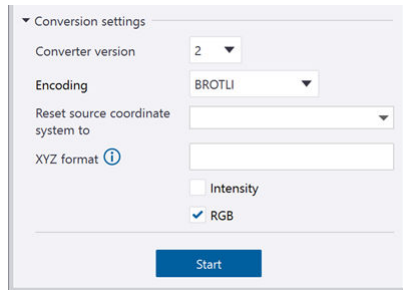
Deze naam wordt de naam van de potree-database en de potree-map.

4. Importeer een of meer puntenwolkmodellen:

- a. Klik op  **Bestand toevoegen**.
- b. Blader naar het puntenwolkbestand.

5. Als de puntenwolk is geïmporteerd, klik dan op  om de conversie naar potree te starten.

6. Vouw de **conversie-instellingen** uit, selecteer **Mapstructuur** en klik dan op **Start**.



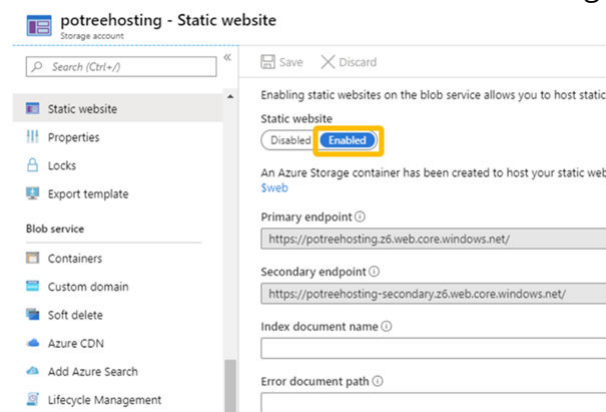
De potree-gegevens zijn nu beschikbaar in de basismap voor het project.

Configureer een Azure-opslagaccount voor het hosten van de puntenwolkgegevens

Er is een Microsoft Azure-subscription vereist.

Configureer de beveiligingscontrole voor uw Azure-subscription volgens het beleid van uw organisatie, voordat u begint.

1. Maak een nieuw Azure-opslagaccount in het [Azure-portaal](#).
Raadpleeg de [Microsoft Azure-documentatie](#) voor gedetailleerde instructies.
2. Schakel de statische website in de instellingen van **Statische website** in.



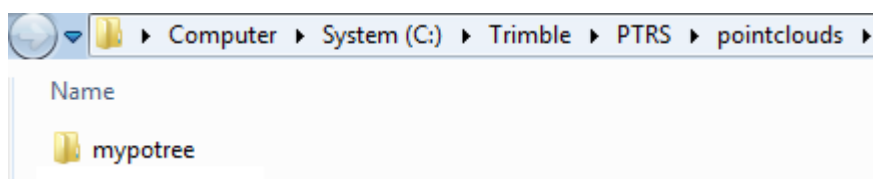
TIP De URL's in de vakken **Primair eindpunt** en **Secundair eindpunt** worden automatisch gegenereerd.

3. Voeg in de **CORS** -instellingen een CORS-regel toe voor de **BLOB-service** en configureer vervolgens de regelinstellingen.

Regelinstelling voor CORS	Beschrijving
Toegestane oorsprongen	Hiermee bepaalt u welke domeinen toegang hebben tot de bronnen. - Als u alleen van plan bent de gegevens van uw puntenwolk te gebruiken met de Connect 3D-app te gebruiken, voer dan https://3d.connect.trimble.com in. - Voer * in om alle domeinen toe te staan.
Toegestane methoden	Geeft aan welke HTTP-methoden zijn toegestaan bij het maken van aanvragen. Voer GET in.
Toegestane kopteksten	Geeft aan welke HTTP-kopteksten zijn toegestaan bij het maken van aanvragen. Als u alle kopteksten wilt toestaan, voer dan * in.
Weergegeven kopteksten	Specificeert tot welke kopteksten JavaScript in browsers toegang heeft. Als u alle kopteksten wilt toestaan, voer dan * in.
Max. leeftijd	Specificeert hoe lang de resultaten van een aanvraag kunnen worden opgeslagen in de cache. Voer het aantal seconden in.

Upload potree-gegevens naar uw Azure-opslagaccount

1. Navigeer in Azure Storage Verkenner naar uw opslagaccount en blader dan naar de blob-container **\$web**.
2. Kopieer de map die de puntenwolken bevat van C:\Trimble\PTRS naar de opslag voor uw blob-container.
3. Kopieer de map <potree_name> naar een gedeelde locatie.



OPMERKING Vervang geen bestaande potree-gegevens, vooral niet als het door andere gebruikers wordt gebruikt.

Voeg een koppeling naar uw puntenwolkgegevens toe aan uw Trimble Connect-project

Voeg een puntenwolk-URL toe van uw computer of een station.

1. Open uw project in Trimble Connect for Windows.
2. Ga naar de 3D-viewer.
3. Open het paneel **Puntenwolken**.
4. Klik op **URL toevoegen**.
5. Voer een naam in voor de puntenwolk.
6. Voer in het vak **URL** de URL in van het puntenwolkbestand of plak deze.

Bijvoorbeeld:

`https://potreehosting.z6.web.core.windows.net/pointclouds/example`

7. Klik op **Toevoegen**.

Als u klikt op dit bestand in de Trimble Connect 3D-app, dan wordt de puntenwolk geopend.

Bestanden voor importeren en exporteren

U kunt meerdere verschillende bestands typen gebruiken om te importeren uit en te exporteren van Tekla Structures.

See also

[Conversiebestanden \(pagina 251\)](#)

[Eigenschapssets voor IFC-export maken \(pagina 255\)](#)

[DSTV-bestandsbeschrijving \(pagina 269\)](#)

[Bestandsbeschrijving van tekla_dstv2dxf_<env>.def \(pagina 270\)](#)

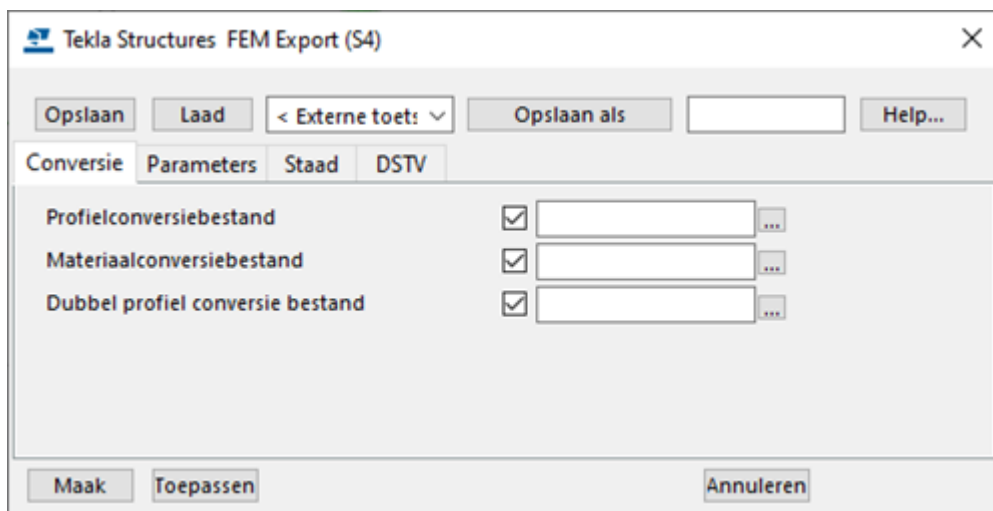
[ASCII-bestandsbeschrijving \(pagina 280\)](#)

Conversiebestanden

Conversiebestanden (.cnv) wijzen profiel, dubbel profiel en materiaalnamen van Tekla Structures aan namen toe die in andere software worden gebruikt.

Conversiebestanden zijn eenvoudige tekstbestanden met in de eerste kolom de Tekla Structures-naam en in de tweede kolom de naam die in het andere softwarepakket wordt gebruikt. Kolommen worden gescheiden door een spatie. Alle parametrische profielen moeten worden in het profielconversiebestand ingevoerd.

U kunt hetzelfde conversiebestand zowel bij het importeren als het exporteren van modellen gebruiken en u kunt de locatie van conversiebestanden in de meeste import- en exporttools opgeven.



Als u een naam van een conversiebestand zonder pad invoert, zoekt Tekla Structures in de huidige modelmap naar het bestand. Als u het vak openlaat zoekt Tekla Structures naar het bestand dat door de variabele `XS_PROFDB` in het menu **File menu --> Instellingen --> Variabelen --> Bestandslocaties** wordt aangegeven. Dit is ook het geval als de tool u niet toestaat het pad en het conversiebestand te definiëren.

Tekla Structures heeft verschillende conversiebestanden in de standaardinstallatie en u kunt ook uw eigen conversiebestanden maken. Standard-conversiebestanden bevinden zich in de `\profil-`map onder de omgevingsmap `...\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\`. De exacte locatie kan afhankelijk van uw omgeving variëren. Alle conversiebestanden hebben de extensie `.cnv`.

Merk op dat deze instructies niet van toepassing zijn op alle typen export en import. Als een tool specifieke instructies met betrekking tot de conversie bestanden heeft, worden de instructies in de export- of import instructies opgenomen.

Conversiebestanden maken

U kunt uw eigen conversiebestanden maken als degene die bij de installatie van Tekla Structures worden geleverd niet aan uw behoeften voldoen.

1. Open een bestaand conversiebestand met een standaard teksteditor.

Conversiebestanden bevinden zich standaard in de map `\profil` onder de omgevingsmap `...\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\`. De exacte locatie kan afhankelijk van uw omgeving variëren.

2. Sla het bestand op onder een andere naam.

Als de export-/importtool u het pad naar het conversiebestand laat definiëren, kunt u het bestand opslaan waar u wilt. Als dat niet het geval is, slaat u het bestand op in een locatie die wordt gedefinieerd

met de variabele `XS_PROFDB` in het menu **Bestand --> Instellingen --> Variabelen --> Bestandslocaties**.

3. Wijzig het bestand: voer in de eerste kolom profielnamen in die door Tekla Structures worden herkend en in de tweede kolom de bijbehorende naam die door de andere software wordt herkend.

Zorg er tijdens het wijzigen voor dat:

- u geen lege materiaaldefinities hebt (" ", lege aanhalingstekens).
- u geen spaties in de tekenreeksen van de profielpositie hebt. Voer bijvoorbeeld 'Hand_Rail' in en niet 'Hand Rail'.

4. Sla uw wijzigingen op.

-
- OPMERKING**
- Niet alle drie de bestanden (profiel, dubbel profiel en materiaal) zijn nodig als de verschillen in de profielnaam enkel *, X- of x-indelingen betreft, omdat deze normaal automatisch worden behandeld. Als u bijvoorbeeld UC254x254x73 wilde importeren wat UC254*254*73 had moeten zijn, word de kleine letter 'x' automatisch gewijzigd in 'X' zodat de indeling van het UC254*254*73 254X254X73 wordt.
 - Als u problemen bij het importeren van het model hebt, moet u eventuele foutmeldingen in het Tekla Structures logboekbestand en de conversiebestanden controleren.
-

Voorbeeld

Hieronder ziet u een voorbeeld van een SDNF-conversiebestand:

SDNF

```
! Profile name conversion Tekla Structures -> SDNF
! If Converted-name does not exist, it will be the same
! as Tekla Structures-name.
! Tekla Structures-name Converted-name
H100*50*5*7 H100X50
H100*100*6*8 H100X100
H125*60*6*8 H125X60
H125*125*6.5*9 H125X125
H148*100*6*9 H148X100
H150*75*5*7 H150X75
H150*150*7*10 H150X150
H175*90*5*8 H175X90
```

H194*150*6*9 H194X150
H198*99*4.5*7 H198X99
H200*100*5.5*8 H200X100
H200*200*8*12 H200X200
H200*204*12*12 H200X204

Daaronder ziet u eerst een voorbeeld van een verkeerd conversiebestand en vervolgens van een correct conversiebestand. Fouten zijn gemarkeerd:

```
00100782 4 0 2 "brace" "Tread 4" 1 "TREAD4.5" "" 0.000000
0 0 0.000000 1.000000 0.000000 16.250000 13.154267 3.857143
15.500000 13.154267 3.857143 0.000000 0.000000 0.000000
0.000000 0.000000 0.000000 0.000000 0.000000 0.000000
0.000000 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

00100782 4 0 2 "brace" "Tread_4" 1 "TREAD4.5" "A36" 0.000000
0 0 0.000000 1.000000 0.000000 16.250000 13.154267 3.857143
15.500000 13.154267 3.857143 0.000000 0.000000 0.000000
0.000000 0.000000 0.000000 0.000000 0.000000 0.000000
0.000000 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
```

Conversiebestanden voor dubbel profiel

Tekla Structures bevat aparte conversiebestanden voor dubbele profielen en het leest het conversiebestand voor dubbele profielen vóór het profielconversiebestand, dus u moet de profielen uit het oorspronkelijke model opnemen in de import.

Het conversiebestand voor dubbele profielen is een tekstbestand met de profielprefix (alleen tekens) en de afstand tussen de profielen in mm, gescheiden door een spatie. In Tekla Structures worden alle profielen met de opgegeven prefix geconverteerd naar dubbele profielen.

Aan het conversiebestand voor dubbele profielen kan de naam `twin_profiles.cnv` worden gegeven, terwijl dit regels zoals die hieronder kan bevatten:

DL 20

De afstand tussen de profielen is voor alle profielen met dezelfde profielprefix hetzelfde. Profielen met de prefix DL hebben bijvoorbeeld altijd dezelfde afstand. Als u verschillende waarden voor de afstand wilt, moet u verschillende profielprefixen gebruiken.

U moet het dubbele profiel ook aan het profielconversiebestand toevoegen zodat het DL-profiel naar het L-profiel wordt geconverteerd:

L200*20 DL200/20-20

Beperkingen

- Conversie van dubbele profielen is niet mogelijk voor profielen die beginnen met een cijfer. Dit betekent dat u geen dubbele hoeken als 2L

kunt definiëren. In plaats daarvan moet u DL als prefix voor een dubbel profiel gebruiken, bijvoorbeeld: DL200/20-20.

- Conversie van dubbele profielen werkt niet voor FEM-import. We raden u aan elke hoek apart in plaats van als dubbel profiel te modelleren, omdat SP3D de openingen tussen onderdelen niet op dezelfde manier als Tekla Structures controleert en er bijvoorbeeld diverse conversie- en toewijzingsmoeilijkheden zijn. Het is eenvoudiger om onderdelen te converteren die als twee onderdelen worden gemodelleerd.

Eigenschappensets voor IFC-export maken

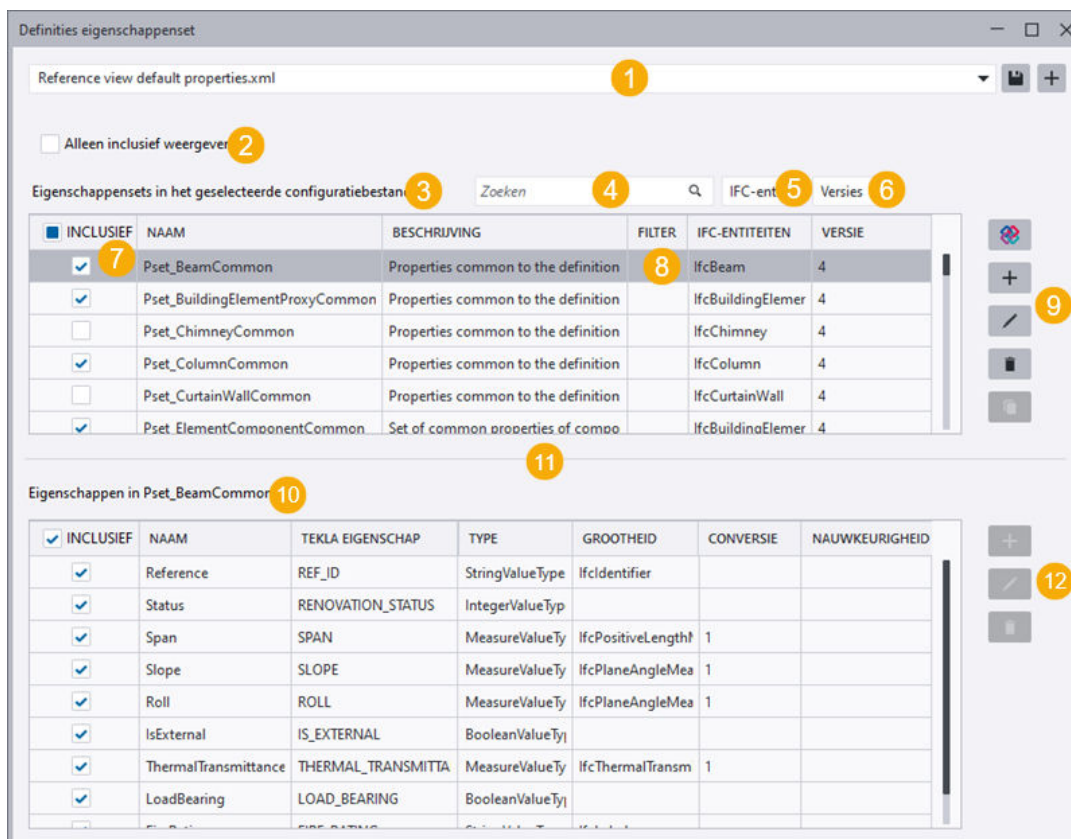
U kunt eigenschappensets maken van templateattributen en gebruikersattributen, eigenschappen voor de attributen definiëren en de eigenschappensets van Tekla Structures koppelen aan IFC-entiteiten voor IFC-export. U kunt de eigenschappensets opslaan in configuratiebestanden van eigenschappensets.

U kunt de standaard eigenschappensets gebruiken en u hoeft geen aangepaste eigenschappensets te maken als de standaard eigenschappensets voor u werken. U kunt ook de standaard eigenschappensets wijzigen. U kunt bovendien eigenschappensets importeren van buildingSMART.

Als Tekla Structures een IFC-bestand exporteert, dan gebruikt dit het configuratiebestand dat u hebt geselecteerd in de lijst **Eigenschappensets** om eigenschappensets te exporteren met de geëxporteerde IFC-entiteiten. De lijst met configuratiebestanden bevat vooraf gedefinieerde bestanden in uw omgevingsmappen (\common\collaboration\ifc) en bestanden die zijn opgeslagen in de map \AdditionalPsets onder de huidige map.

U kunt in het dialoogvenster **Definities eigenschappenset** de eigenschappensets toevoegen en wijzigen die nodig zijn voor de IFC-export. De configuratiebestanden voor de eigenschappenset die u aanmaakt zijn zichtbaar in zowel IFC2x3-export als IFC4-export.

OPMERKING We raden u aan om eigenschappensets alleen in het **Definities eigenschappenset** dialoogvenster te definiëren in plaats van het bestand zelf te wijzigen om er zeker van te zijn dat de XML-configuratiebestanden geldig zijn.



(1) De naam van het geselecteerde configuratiebestand van de eigenschappenet. U kunt in de lijst alle beschikbare configuratiebestanden zien die zijn opgeslagen in uw omgevingsmappen en het gewenste bestand selecteren. Het bestand wordt na selectie automatisch geladen.

Gebruik de knop  **Opslaan** om de wijzigingen in het configuratiebestand op te slaan nadat u de eigenschappenets hebt toegevoegd of gewijzigd. U kunt ook een nieuwe naam geven aan het configuratiebestand en het opslaan. Nieuwe en gewijzigde configuratiebestanden worden opgeslagen in de map \AdditionalPsets onder de huidige modelmap. U kunt ook configuratiebestanden lezen uit de volgende mappen:

XS_FIRM

XS_PROJECT

XS_SYSTEM

Gebruik de knop  om de inhoud van het weergegeven configuratiebestand te wissen en een nieuw configuratiebestand te maken.

(2) Selecteer **Alleen inclusief weergeven** om in de lijst alleen de eigenschappenets en eigenschappen weer te geven die u hebt geselecteerd met het selectievakje **Inclusief**.

(3) Eigenschappenets in het huidige configuratiebestand. U kunt eigenschappenets omhoog of omlaag slepen in de lijst.

(4) Zoek naar een specifieke eigenschappenset. De lijst met eigenschappensets kan erg lang zijn en de zoekopdracht kan erg handig zijn om een specifieke eigenschappenset te vinden en te selecteren.

(5) Toon alleen de eigenschappensets voor de geselecteerde IFC-entiteiten.

(6) Toon alleen de eigenschappensets voor de geselecteerde IFC-versies.

(7) Als u alle eigenschappensets en alle eigenschappen in de lijst wilt exporteren, schakelt u het **Inclusief** selectievakje in de titelregel voor de eigenschappenset of het eigenschappengedeelte in. Als u alleen de benodigde eigenschappensets en eigenschappen voor verschillende exportdoeleinden wilt exporteren, schakelt u het selectievakje naast een specifieke eigenschappenset of eigenschap in.

(8) Filters waarmee u verder kunt beperken voor welke objecten de eigenschappenset moet worden geëxporteerd. Geef bijvoorbeeld een filter op om verder te beperken voor welke IfcBeam-objecten de eigenschappenset moet worden geëxporteerd, bijvoorbeeld alleen voor stalen liggers.

(9) Commandoknoppen voor het werken met eigenschappensets:



Eigenschappensets van buildingSMART toevoegen. De eigenschappensets die beginnen met *Pset_* of *Qto_* zijn eigenschappensets van buildingSMART. De eigenschappensets van buildingSMART zijn beveiligd en u kunt de IFC-entiteiten waarmee deze worden geëxporteerd niet wijzigen of de namen bewerken van de eigenschappen die ze bevatten. U kunt de eigenschappen in de eigenschappensets van buildingSMART echter wel bewerken en selecteren of u deze wilt opnemen of uitsluiten.



Voeg een eigenschappenset toe.



Bewerk de geselecteerde eigenschappenset.



Verwijder de geselecteerde eigenschappenset.



Dupliceer de geselecteerde eigenschappenset. U kunt de eigenschappenset vervolgens wijzigen, zodat de eigenschappen hetzelfde zijn, maar bijvoorbeeld de filtercriteria anders zijn.

(10) Eigenschappen in de geselecteerde eigenschappenset. U kunt eigenschappensets omhoog of omlaag slepen in de lijst.

(11) Om het gedeelte met eigenschappensets van het gedeelte Eigenschappen te vergroten, sleept u de scheidingslijn van het dialoogvenster omhoog of omlaag.

(12) Commandoknoppen voor het werken met eigenschappen:



Voeg een eigenschap toe aan de geselecteerde eigenschappenset.



Bewerk de geselecteerde eigenschap.



Verwijder de geselecteerde eigenschap uit de geselecteerde eigenschappenset.

Maak een aangepast configuratiebestand voor de IFC-eigenschappenset

U kunt naast de standaardconfiguratiebestanden ook aangepaste configuratiebestanden maken.

1. Klink in het menu **Bestand** op **Exporteren --> IFC** of **Exporteren --> IFC4**.
2. Selecteer **<nieuw>** uit de lijst **Eigenschappensets** en klik op de knop  **Bewerken**.

Het **Definities eigenschappenset** dialoogvenster wordt geopend.

U kunt ook een nieuw configuratiebestand in het **Definities**

eigenschappenset dialoogvenster maken door op de  knop naast de  knop aan de bovenzijde te klikken.

3. Voeg de benodigde eigenschappensets toe. Zie 'Eigenschappensets toevoegen' hieronder voor meer informatie.
4. Voer een naam in voor het configuratiebestand.
5. Klik op  **Opslaan**.

Nieuwe en gewijzigde configuratiebestanden worden opgeslagen in de map \AdditionalPsets onder de huidige modelmap. U kunt ook configuratiebestanden lezen uit de volgende mappen:

XS_FIRM

XS_PROJECT

XS_SYSTEM

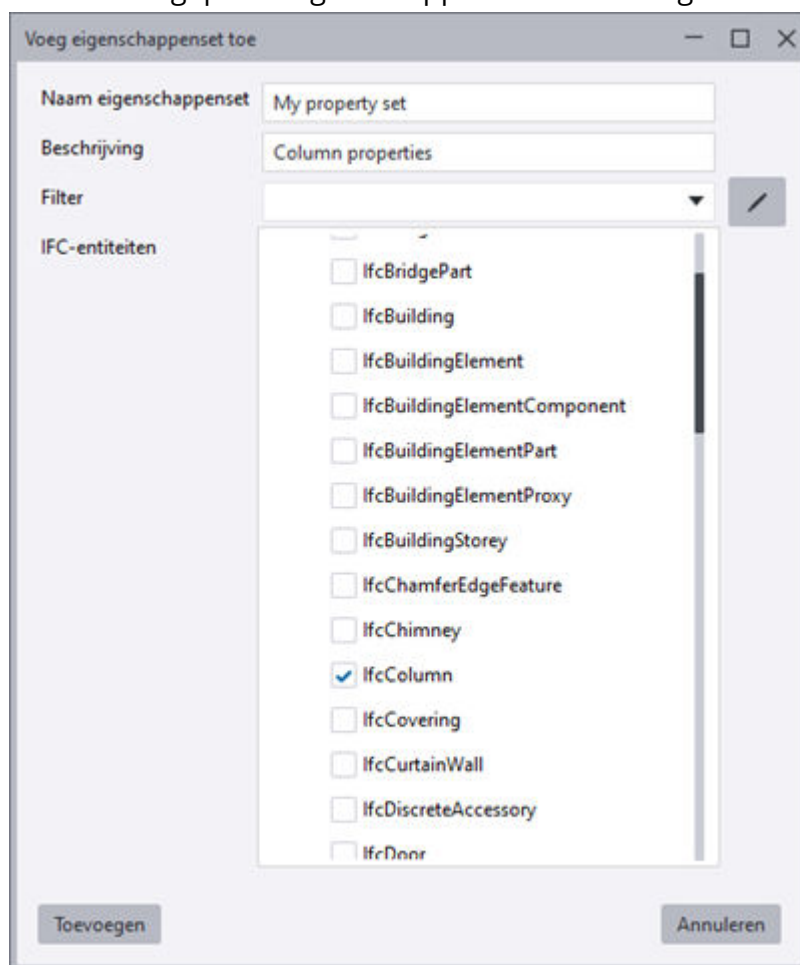
Voeg vervolgens eigenschappensets toe aan het configuratiebestand.

Voeg eigenschappensets toe

U kunt zowel aangepaste eigenschappensets als eigenschappensets van buildingSMART toevoegen aan een configuratiebestand. U kunt bijvoorbeeld zwaartepunten en start- en eindpunten toevoegen op het onderdeelniveau en planningsgegevens op het merkniveau.

1. Open in het **Definities eigenschappenset** dialoogvenster een configuratiebestand van de eigenschappenset.
2. Klik in het gedeelte met eigenschappensets op  **Voeg een eigenschappenset toe aan dit configuratiebestand**

om een aangepaste eigenschappenset toe te voegen.



3. Voer in het **Voeg eigenschappenset toe** dialoogvenster de naam en omschrijving van de eigenschappenset in.

De naam van de eigenschappenset kan willekeurige tekst bevatten, inclusief spaties. De maximumlengte van de eigenschappensetnaam is 255 tekens. Begin de naam van de eigenschappenset niet met de voorvoegsels *Pset_* of *Qto_*. Deze voorvoegsels zijn gereserveerd voor buildingSMART-eigenschappensets.

4. U kunt een filter gebruiken om verder te beperken welke objecten worden geëxporteerd met een bepaalde eigenschappenset.

Geef bijvoorbeeld een filter op om verder te beperken voor welke IfcBeam-objecten de eigenschappenset moet worden geëxporteerd, bijvoorbeeld alleen voor stalen liggers.

U kunt het volgende doen:

- Selecteer een bestaand filter uit de lijst met filters.
- Maak een nieuw filter: klik op de knop  **Beeldscherm filter**. Maak in het dialoogvenster **Objectgroep - IFC-eigenschappen exporteren**

een filter, stel **Filtertype** in op **IFC-eigenschapexport** en sla het filter op.

5. Selecteer de IFC-entiteiten voor de eigenschappenet. U moet ten minste één IFC-entiteit selecteren.
6. Klik op **Toevoegen** om de nieuwe eigenschappenet op te slaan. U kunt nu eigenschappen toevoegen aan de nieuwe eigenschappenet; zie "Eigenschappen toevoegen aan een eigenschappenet" hieronder.
7. Klik op  **SMART-eigenschappenets gebouw importeren** om eigenschappenets van buildingSMART toe te voegen. Zie "Een eigenschappenet van buildingSMART toevoegen" hieronder voor meer informatie over het toevoegen van eigenschappenets van buildingSMART.
8. Als u alle eigenschappenets en eigenschappen heeft toegevoegd, klik dan op  **Opslaan** om het huidige configuratiebestand op te slaan.

Als er meerdere eigenschappenets in de lijst staan, dan kunt u deze omhoog of omlaag slepen in de lijst.

Eigenschappen toevoegen aan een eigenschappenet

U kunt eigenschappen toevoegen aan een bestaande eigenschappenet.

OPMERKING De eigenschappenets van buildingSMART zijn beveiligd en u kunt daaraan geen eigenschappen toevoegen. Eigenschappenets die beginnen met *Pset_* of *Qto_* zijn eigenschappenets van buildingSMART. U kunt echter de eigenschappen wijzigen die zijn opgenomen in de eigenschappenets van buildingSMART.

1. Open een configuratiebestand van de eigenschappenet in het **Definities eigenschappenet** dialoogvenster.
2. Selecteer een eigenschappenet in de lijst met eigenschappenets en klik in de eigenschappensectie op



Voeg eigenschap toe aan deze eigenschapsset.

Eigenschap toevoegen

Naam

Tekla eigenschap

Zoeken

Groep

- CC_DIAMETER_MIN_LONG
- CC_EXACT
- CC_EXACT_CROSS
- CC_EXACT_LONG
- CC_LONG
- CC_MAX
- CC_MAX_CROSS
- CC_MAX_LONG
- CC_MIN**
- CC_MIN_CROSS
- CC_MIN_LONG
- CC_TARGET

Type

Grootheid

Conversie

Nauwkeurigheid

Bron

In het weergegeven **Eigenschap toevoegen** dialoogvenster worden alle standaard eigenschappen weergegeven. U kunt zoeken naar eigenschappen of gebruik de opties in de vervolgkeuzelijst **Groep** om de lijst te verfijnen op basis van het objecttype.

3. Klik op een eigenschap om deze te selecteren. Als u een eigenschap hebt geselecteerd, dan worden **Naam**, **Tekla eigenschap** en **Type** automatisch ingevuld.

U kunt de **Naam** van de eigenschap wijzigen. Zodra u de **Naam** hebt gewijzigd, verandert deze niet langer automatisch.

4. Als u het type van de eigenschap wilt wijzigen, klik dan op de vervolgkeuzelijst **Type**.

Het **Type** kan een van de volgende zijn:

- **Tekenreeks**: sequence van tekens
- **Booleaans**: true of false
- **Integer**: een heel getal
- **Afmeting**
- **Werkelijk**: een getal dat een decimale weergave heeft
- **Tijdstempel**

5. Als u **Afmeting** als type hebt geselecteerd, dan worden er meer instellingen weergegeven:

Grootheid: Selecteer de geschikte wijze van bematen in de lijst.

Conversie: Selecteer de eenheidsconversiefactor. De beschikbare opties zijn afhankelijk van de geselecteerde wijze van bematen.



In de conversie van de gebiedseigenschap wordt de factor 1E-06 gebruikt en $1\text{E-}06 = 0,000001$. 1 m^2 is bijvoorbeeld 1000000 mm^2 in Tekla Structures. In IFC is de gebiedseenheid m^2 en moet de Tekla Structures-waarde worden geconverteerd met 1E-06: $1000000\text{ mm}^2 \times 1\text{E-}6 = 1\text{ m}^2$.

In de conversie van de volume-eigenschap wordt de factor 1E-09 gebruikt en $1\text{E-}09 = 0,000000001$.

Nauwkeurigheid: Geef de nauwkeurigheid aan die wordt gebruikt bij het schrijven van de eigenschap naar IFC. Voer decimalen in, bijvoorbeeld 0,1 of 0,01. Als de nauwkeurigheid bijvoorbeeld 0,1 is, met een IFC-bestand van 1000 mm, dan is de waarde 1000,0. Als de nauwkeurigheid 0,01 was, dan zou de waarde 1000,00 zijn. Als de nauwkeurigheid 0,5 was, dan zou

de Tekla Structures-waarde 1000,6 1000,5 zijn, 1000,8 zou 1001,0 zijn en is 1000,2 zou 1000,0 zijn.

U kunt de waarde **Bron** niet wijzigen; deze is [Template \(pagina 231\)](#) of [UDA \(pagina 232\)](#), afhankelijk van de eigenschap die u hebt geselecteerd.

6. Selecteer de gewenste waarden en klik op **Toevoegen**.
7. Klik op  **Opslaan** om de wijzigingen op te slaan in het configuratiebestand van de eigenschapsset.

Als er meerdere eigenschappen in de lijst staan, dan kunt u deze omhoog of omlaag slepen in de lijst. Selecteer de gemaakte eigenschapsset en klik op



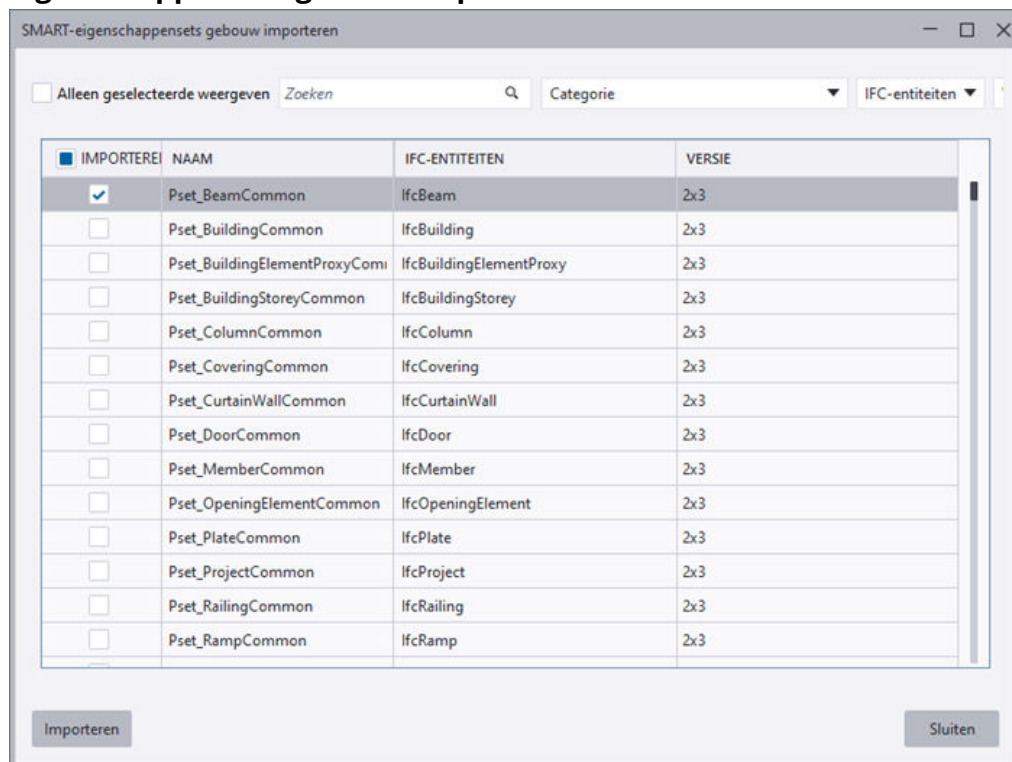
Geselecteerde eigenschapsset wijzigen om deze te wijzigen.

Een eigenschapsset van buildingSMART toevoegen

U kunt buildingSMART-eigenschapssets toevoegen aan de configuratiebestanden van eigenschapssets.

1. Open in het dialoogvenster **Definities eigenschapsset** het configuratiebestand van de eigenschapsset waaraan u de eigenschapssets van buildingSMART wilt toevoegen.

- Klik op de knop  **SMART-eigenschappenets gebouw importeren** rechts.



- Selecteer de eigenschappenets die u wilt toevoegen. Hiervoor schakelt u het **Importeren** selectievakje naast de eigenschappenet in. U kunt zoeken naar eigenschappenets met het vak **Zoeken**. U kunt ook het aantal weergegeven eigenschappenets beperken door het selecteren van de gewenste categorieën, IFC-entiteiten of IFC-versies van eigenschappenets.
- Klik op **Importeren**. De geselecteerde eigenschappenets van buildingSMART worden toegevoegd aan de lijst eigenschappenets. De eigenschappenets van buildingSMART zijn beveiligd en u kunt deze niet bewerken. U kunt wel de onnodige eigenschappenets van buildingSMART uitsluiten van de export en de toegewezen Tekla-eigenschappen wijzigen en bewerken.
- Klik op  **Opslaan** om de wijzigingen op te slaan in het configuratiebestand van de eigenschappenet.

Een eigenschappenet verwijderen

Als een eigenschappenet niet meer nodig is, dan kunt u deze verwijderen uit het configuratiebestand.

- Open een aangepast configuratiebestand voor de eigenschappenet in het dialoogvenster **Definities eigenschappenet**.

2. Selecteer een eigenschappenset in de lijst met eigenschappensets.
3. Klik op  **Verwijder geselecteerde eigenschappensets.**
4. Klik op  **Opslaan** om de wijzigingen op te slaan in het configuratiebestand van de eigenschappenset.

Als u de eigenschappenset niet wilt opnemen in de export, maar de eigenschappenset nog wilt laten staan in de configuratie, schakel dan het selectievakje **Inclusief** naast de eigenschappenset uit.

Verwijder eigenschappen uit een eigenschappenset

Als een eigenschap niet meer nodig is in een eigenschappenset, dan kunt u deze verwijderen.

De eigenschappensets van buildingSMART (beginnend met de voorvoegsels *Pset_* of *Qto_*) zijn beveiligd en u kunt daaruit geen eigenschappen verwijderen. U kunt echter eigenschappen uitsluiten die zijn opgenomen in de eigenschappensets van buildingSMART, zie de sectie 'Eigenschappensets of eigenschappen opnemen of uitsluiten' hierboven.

1. Open een configuratiebestand van de eigenschappenset in het **Definities eigenschappenset** dialoogvenster.
2. Selecteer in de lijst met eigenschappensets een eigenschappenset waaruit u een eigenschap wilt verwijderen.
3. Selecteer een eigenschap in de eigenschappenlijst.
4. Klik op  **Verwijder geselecteerde eigenschap.**

Als u de eigenschap niet wilt opnemen in de export, maar de eigenschap nog wilt laten staan in de configuratie, schakel dan het selectievakje **Inclusief** naast de eigenschappenset uit.

Een geselecteerde eigenschappenset dupliceren

Als u een nieuwe eigenschappenset wilt hebben die sterk lijkt op een bestaande eigenschappenset, dan kunt u de bestaande eigenschappenset dupliceren. U kunt de eigenschappenset vervolgens wijzigen, zodat de eigenschappen hetzelfde zijn, maar bijvoorbeeld de filtercriteria anders zijn.

U kunt een eigenschappenset van buildingSMART niet dupliceren.

1. Open een configuratiebestand van de eigenschappenset in het **Definities eigenschappenset** dialoogvenster.
2. Selecteer een set met eigenschappen die u wilt dupliceren in de lijst eigenschappensets.

3. Klik op  **Geselecteerde eigenschapset dupliceren.**
De eigenschapset wordt gedupliceerd en toegevoegd onder de oorspronkelijke eigenschapset in de lijst.
4. Selecteer de gedupliceerde eigenschapset en klik op  **Geselecteerde eigenschapset wijzigen** om deze te wijzigen. Wijzig bijvoorbeeld de naam van de eigenschapset, selecteer de gewenste entiteiten en geef een ander selectiefilter op.
Wijzig de naam van de eigenschapset, selecteer de gewenste entiteiten of geef een selectiefilter op dat de eigenschapset bijvoorbeeld exporteert voor enkele andere objecten.
5. Als u klaar bent, klikt u op **Wijzigen**.

Eigenschapsets of eigenschappen opnemen of uitsluiten

U kunt een eigenschapset of een eigenschap in het configuratiebestand behouden, maar deze uitsluiten van de export.

U kunt ook de eigenschapsets en eigenschappen van buildingSMART uitsluiten.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Exporteren --> IFC** of **Exporteren --> IFC4**.
2. Selecteer een bestaande eigenschapset in de lijst **Eigenschapsets** en klik op de knop  **Bewerken**.
3. U kunt het volgende doen:
 - Schakel het selectievakje **Inclusief** in de titelregel van het gedeelte met eigenschapsets in om alle eigenschapsets in de lijst te exporteren.
 - Schakel het selectievakje **Inclusief** in de titelregel van het gedeelte Eigenschappen in om alle eigenschappen voor de geselecteerde eigenschapset te exporteren.
 - Schakel de selectievakjes naast de eigenschapsets in om alleen de benodigde eigenschapsets te exporteren.

☒	WorkflowAssembly
☒	LocationBreakdownStructureAssembly
☒	CenterOfGravity
☐	StartEndPoints

- Schakel de selectievakjes naast de eigenschappen in om alleen de benodigde eigenschappen voor de geselecteerde eigenschapset te exporteren.

☒	WIDTH
☒	HEIGHT
☐	CLASS_ATTR

4. Klik op  **Opslaan** om de wijzigingen op te slaan in het configuratiebestand van de eigenschappen set.

Inhoud van het configuratiebestand eigenschappen set

Een configuratiebestand van een eigenschappen set bevat de structuur van eigenschappen sets en de gegevensdefinities voor de eigenschappen in de eigenschappen sets.

Er zijn twee bestanden nodig bij het configureren van eigenschappen sets voor IFC-export in XML-indeling:

- `IfcPropertySetConfigurations.xsd` is een schemabestand dat de structuur beschrijft van het XML-bestand en dat wordt gebruikt voor de validatie van het XML-bestand. Dit bestand wordt gelezen wanneer de software wordt gestart. Er is slechts één schemabestand in uw omgeving. U hoeft dit bestand niet aan te raken.
- Het XML-bestand `<configuration_file_name>.xml` is het werkelijke configuratiebestand eigenschappen set.

De gewijzigde configuratiebestanden worden opgeslagen in de map `\AdditionalPSets` onder het model en worden ook gelezen uit de systeem-, project- en bedrijfsmappen.

- Het XML-configuratiebestand van de eigenschappen set bevat de volgende definities:
 - Templateattribuut of UDA-naam. Templateattributen worden gelezen vanuit `contentattributes_global.lst` en de gebruikersattributen van de omgevingsdatabase.
 - Gegevenstype zoals string, integer, zwevend, tijdstempel, Boolean, logisch of `planeanglemeasure`.
 - Type eenheid, zoals lengte, gebied, volume of massa.
 - Verschaling van eenheidswaarden van UDA-waarden zonder eenheid. Conversiefactor wordt toegevoegd zodat waarden zonder eenheid kunnen worden geconverteerd om te corresponderen met de globale eenheden in de IFC-bestanden. Gebieds- en volume-eenheden hebben deze factoren nodig.
 - Mogelijkheid om standaardwaarden te gebruiken.
 - Mogelijkheid om de set die moet worden geëxporteerd te negeren als templateattributen of UDA geen waarde hebben.

- Hieronder ziet u een voorbeeld van de inhoud van een XML-bestand configuratie eigenschappenset.

```
<PropertySet referenceId="assemblies" isIgnored="false">
  <Name>Tekla Assembly</Name>
  <Description>Assembly Properties</Description>
  <Properties>
    <Property xsi:type="PropertySingleValueType" optional="true"
isIgnored="false">
      <Name>Assembly/Cast unit Mark</Name>
      <PropertyValue xsi:type="StringValue" stringType="IfcLabel">
        <GetValue xsi:type="TemplateVariableType">
          <TemplateName>ASSEMBLY_POS</TemplateName>
        </GetValue>
      </PropertyValue>
    </Property>
    <Property xsi:type="PropertySingleValueType" optional="true"
isIgnored="false">
      <Name>Assembly/Cast unit position code</Name>
      <PropertyValue xsi:type="StringValue" stringType="IfcLabel">
        <GetValue xsi:type="TemplateVariableType">
          <TemplateName>ASSEMBLY_POSITION_CODE</TemplateName>
        </GetValue>
      </PropertyValue>
    </Property>
    <Property xsi:type="PropertySingleValueType" optional="true"
isIgnored="false">
      <Name>Assembly/Cast unit top elevation</Name>
      <PropertyValue xsi:type="StringValue" stringType="IfcLabel">
        <GetValue xsi:type="TemplateVariableType">
          <TemplateName>ASSEMBLY_TOP_LEVEL</TemplateName>
        </GetValue>
      </PropertyValue>
    </Property>
    <Property xsi:type="PropertySingleValueType" optional="true"
isIgnored="false">
      <Name>Assembly/Cast unit bottom elevation</Name>
      <PropertyValue xsi:type="StringValue" stringType="IfcLabel">
        <GetValue xsi:type="TemplateVariableType">
          <TemplateName>ASSEMBLY_BOTTOM_LEVEL</TemplateName>
        </GetValue>
      </PropertyValue>
    </Property>
  </Properties>
</PropertySet>
```

- Het configuratiebestand bevat ook de regels voor het binden van de eigenschappensets aan IFC-entiteiten:
 - Hiërarchietype voor koppeling met IFC-entiteiten met inbegrip van ondersteuning niet uitsluitend voor gebouwelementen, maar ook voor bouten, wapeningsstaven en merken.
 - U hebt de mogelijkheid om beperkende regels te gebruiken, zoals Equal, NotEqual, LessThan, GreaterThan, LessThanOrEqual en GreaterThanOrEqual voor getallen en Equal en NotEqual voor teksten.

Als u enige beperkende regels wilt toevoegen, dan moet u het aangepaste configuratiebestand eigenschappenset wijzigen met een geschikte teksteditor.
- Er kan een willekeurig aantal koppelingsregels bestaan voor een eigenschappenset, maar slechts één eigenschappensetdefinitie voor elk referenceId.

- U kunt verschillende eigenschapssets koppelen aan verschillende typen IFC-entiteiten. Een plaat kan bijvoorbeeld een andere eigenschapsset hebben dan een ligger.

```
<PropertySetBind referenceId="assemblies">
  <Rules>
    <Include entityType="IfcElementAssembly" subtypes="true" />
  </Rules>
</PropertySetBind>
```

- Als er geen waarde wordt gevonden voor een eigenschap in de export, dan schrijft de export de eigenschapsset helemaal niet. Voeg `optional=true` toe voor die eigenschap in de eigenschapsset om dit te voorkomen.

DSTV-bestandsbeschrijving

Tekla Structures produceert NC-bestanden in de DSTV-indeling. De DSTV-indeling is een industriestandaard die is gedefinieerd door de German Steel Construction Association (Deutscher Stahlbau-Verband).

Een DSTV-bestand is een tekstbestand in de ASCII-indeling. In de meeste gevallen heeft elk onderdeel zijn eigen DSTV-bestand. Raadpleeg voor meer informatie over de DSTV-syntaxis [Standard Standaardbeschrijving voor onderdelen van de staalstructuren voor de numerieke besturing](#).

Blokken

Het DSTV-bestand wordt verdeeld in blokken die de inhoud van het bestand beschrijven.

DSTV-blok	Beschrijving
ST	Begin van het bestand
EN	Einde van het bestand
BO	Gat
SI	SI-blok
AK	Buitencontour
IK	Binnencontour
PU	Poederen
KO	Label
KA	Buiging

Profieltypen

Profieltypen krijgen een naam op basis van de DSTV-standaard.

DSTV-profieltype	Beschrijving
I	I-profielen
U	U- en C-profielen

DSTV-profieltype	Beschrijving
L	L-profielen
M	Rechthoekig buizen
RO	Ronde staven
RU	Ronde buizen
B	Plaatprofielen
C	C-profielen
T	T-profielen
SO	Z-profielen en alle andere typen profielen

Onderdeelvlakken

Enkelvoudige letters in het DSTV-bestand beschrijven de onderdeelvlakken.

Letter	Onderdeelvlak
v	voor
o	boven
u	onder
h	achter

Bestandsbeschrijving van tekla_dstv2dxf_<env>.def

Het bestand `tekla_dstv2dxf_<env>.def` wordt gebruikt bij het converteren van het DSTV-bestand naar de PDF-indeling via `tekla_dstv2dxf.exe`. Het bevat alle benodigde conversie-instellingen. Het .def-bestand bevindt zich in de map `..\Tekla Structures\<version>\bin\applications\Tekla\Tools\dstv2dxf`.

De conversie-instellingen van DSTV naar DXF worden hieronder beschreven.

Omgevingsinstellingen [OMGEVING]

INCLUDE_SHOP_DATA_SECTION=FALSE

Geef op of er een gedeelte met speciale gegevens in het DXF-bestand moet worden opgenomen om het DXF-bestand beter in de door Shop Data Systems geschreven CNC-software te laten importeren. Door dit speciale gegevensgedeelte in het DXF-bestand op te nemen, wordt het DXF-bestand voor AutoCAD onleesbaar.

Opties: TRUE, FALSE

NO_INFILE_EXT_IN_OUTFILE=TRUE

Hiermee wordt de invoerbestandsextensie aan het uitvoerbestand toegevoegd.

Opties:

TRUE: p1001.dxf

FALSE: p1001.nc1.dxf

DRAW_CROSSHAIRS=HOLES

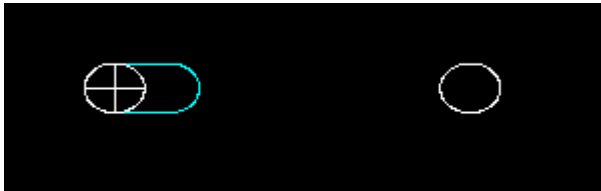
Hiermee tekent u een dradenkruis voor gaten en sleufgaten.

Opties: HOLES, LONG_HOLES, BOTH, NONE

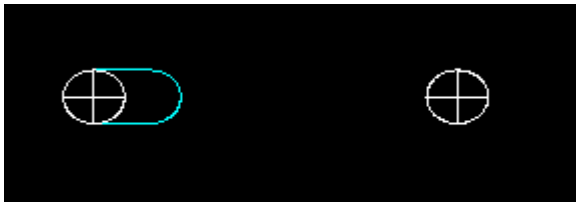
HOLES:



LONG_HOLES:



BOTH:



NONE:



SIDE_TO_CONVERT=FRONT

Hiermee definieert u welke zijde van het onderdeel moet worden geconverteerd.

Opties: FRONT, TOP, BACK, BELOW

Hiermee definieert u welk onderdeelvlak in het DXF-bestand wordt weergegeven. Deze instelling is oorspronkelijk ontworpen voor platen.

FRONT is de meest kenmerkende optie. Soms heeft u mogelijk een andere rotatie voor een plaat nodig en dan kunt u proberen of het wijzigen van deze instelling naar BACK helpt. Naast de instelling SIDE_TO_CONVERT is het nodig dat de NC-bestanden met de variabele XS_DSTV_WRITE_BEHIND_FACE_FOR_PLATE ingesteld op TRUE worden gemaakt, zodat de gegevens van de achterzijde van een plaat in het NC-bestand wordt opgenomen.

OUTPUT_CONTOURS_AS=POLYLINES

Hiermee converteert u contouren als polylijnen of lijnen en bogen.

Opties: POLYLINES, LINES_ARCS

OPMERKING Als u OUTPUT_CONTOURS_AS=LINES_ARCS instelt:

- Kunnen sleufgaten soms een opening/offset tussen een rechte lijn en een boog hebben.
- Wordt een 3D DXF in plaats van een 2D DXF gegenereerd.

Als u OUTPUT_CONTOURS_AS=POLYLINES instelt, is het DXF-bestand mogelijk niet correct als de NC met de instelling **Inwendige hoek=0** wordt gemaakt.

CONTOUR_DIRECTION=REVERSE

Definieer de contourrichting. Deze variabele wijzigt de coördinaten van de hoekpunten en de volgorde waarin ze worden geschreven. U kunt het verschil zien als u het DXF-bestand in een teksteditor opent: 'reverse' is met de klok mee en 'forward' is tegen de klok in.

Opties: REVERSE, FORWARD

CONTOUR_DIRECTION werkt alleen als u OUTPUT_CONTOURS_AS=POLYLINES hebt ingesteld. Als u deze hebt ingesteld om LINES_ARCS te gebruiken, is de uitvoer altijd FORWARD (tegen de klok in).

CONVERT_HOLES_TO_POLYLINES=TRUE

Converteer gaten naar polylijnen.

Opties: TRUE, FALSE

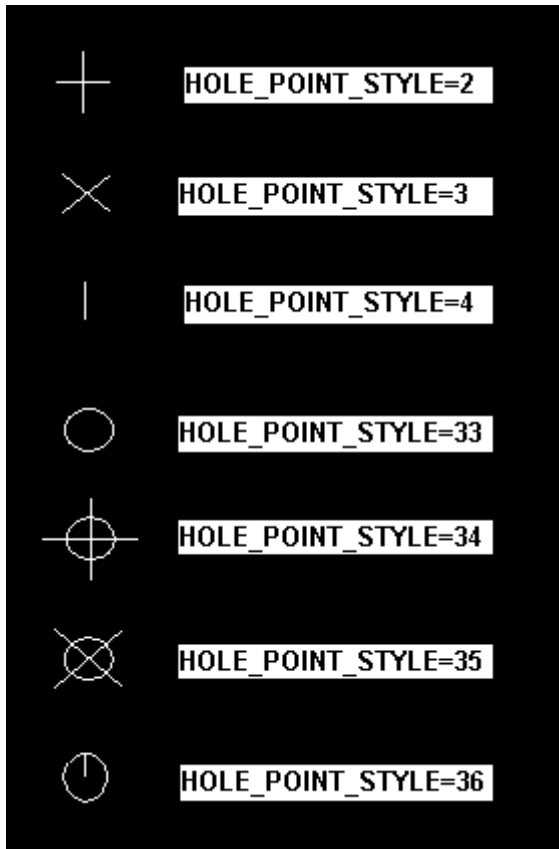
MAX_HOLE_DIAMETER_TO_POINTS=10.0

Converteer kleine gaten naar punten in het DXF-bestand.

Als u MAX_HOLE_DIAMETER_TO_POINTS op een waarde instelt, volgen de gaten met een diameter kleiner dan deze waarde de instellingen van HOLE_POINT_SIZE en HOLE_POINT_STYLE. Met dit soort puntweergave geven de gatsymbolen niet langer weer of een gat groter of kleiner dan de ander is, maar hebben ze allemaal dezelfde grootte.

HOLE_POINT_STYLE=33 and HOLE_POINT_SIZE=5

Puntstijl en grootte voor gaten.



1 is een cirkel, maar deze instelling wordt niet gebruikt

2 is +

3 is X

4 is een korte lijn

33 is een cirkel

34 is een cirkel met +

35 is een cirkel met X

36 is een cirkel met een korte lijn

SCALE_DSTV_BY=0.03937

Gebruik 0,03937 om naar Engelse eenheden te verschalen.

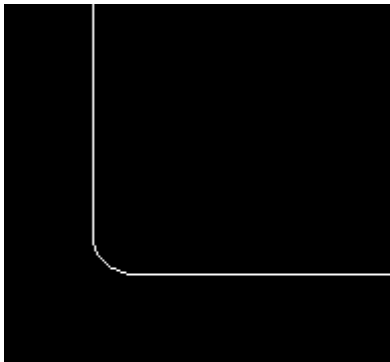
Gebruik 1,0 om naar metrische eenheden te verschalen.

ADD_OUTER_CONTOUR_ROUNDINGS=FALSE

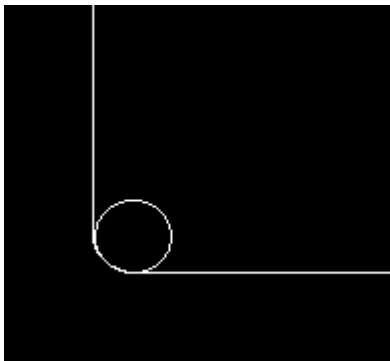
Voeg gaten aan afrondingen toe. Dit is alleen van invloed op de afrondingen die met de instelling **Vorm inwendige hoeken: 1** in het dialoogvenster **NC bestandsinstellingen** op het tabblad **Gaten en sparingen** zijn gemaakt. De gegevens van de gatdiameter komen in het DSTV-bestand vanuit de **Radius** waarde in het dialoogvenster **NC bestandsinstellingen** en u kunt de gatdiameter niet in de `dstv2dxf`-converter aanpassen.

Opties: TRUE, FALSE

ADD_OUTER_CONTOUR_ROUNDINGS=FALSE:



ADD_OUTER_CONTOUR_ROUNDINGS=TRUE:



MIN_MATL_BETWEEN_HOLES=2.0

Hiermee definieert u hoe dicht bij elkaar de gaten in de sleufgatconversie mogen zijn.

INPUT_FILE_DIR= and OUTPUT_FILE_DIR=

Mappen voor invoer- en uitvoerbestanden.

DEBUG=FALSE

Geef gegevensverwerking in het DOS-venster weer.

Opties: TRUE of FALSE

Tekstspecificaties [TEXT_SPECS]

TEXT_OPTIONS=PQDG

Hiermee definieert u de tekstopties die u in het DXF-bestand wilt gebruiken:

S voegt een zijdelabel toe (zijde: v)

P voegt een onderdeellabel toe (onderdeel: P/1)

B voegt een onderdeellabel en zijdelabel toe (onderdeel: P/1 zijde: v)

Q voegt het aantal toe (aantal: 5)

G voegt de staalkwaliteit toe (materiaal: A36)

T voegt de dikte toe (dikte: 3)

D voegt de profielbeschrijving toe (beschr.: FL5/8X7)

TEXT_POSITION_X=30.0 en TEXT_POSITION_Y=30.0

De X/Y-locatie van de linkerbenedenhoek van de eerste regel met tekst vanaf de oorsprong <0,0> van het DXF-bestand.

TEXT_HEIGHT=0.0

TEXT_HEIGHT wordt niet gebruikt. De teksthogte is altijd 10,0, ook in tekstlayers.

Prefixen voor het tekstitem

U kunt meerdere verschillende prefixen voor tekstitems definiëren. De prefix wordt alleen in het bestand geschreven als de optie `CONCATENATE_TEXT` op 0 is ingesteld.

U kunt de volgende prefixdefinities gebruiken:

`PART_MARK_PREFIX=Part:`

`SIDE_MARK_PREFIX=Side:`

`STEEL_QUALITY_PREFIX=Material:`

`QUANTITY_PREFIX=Quantity:`

`THICKNESS_PREFIX=Thickness:`

`DESCRIPTION_PREFIX=Desc:`

CONCATENATE_TEXT=1

Combineer tekstitems (onderdeellabel, aantal, profiel, kwaliteit) in één of twee regels.

Opties:

0: Tekstregels worden niet gecombineerd. Prefixen werken alleen met deze optie.

1: De tekst van het onderdeellabel op één regel, andere teksten gecombineerd op een andere regel.

2: Alle tekst op één regel.

CONCATENATE_CHAR=+

Definieer een scheidingsteken van maximaal 19 tekens voor de tekstitems.

Voorbeelden van verschillende tekstspecificaties

De volgende instellingen worden in het onderstaande voorbeeld gebruikt:

`TEXT_OPTIONS=PQDG`

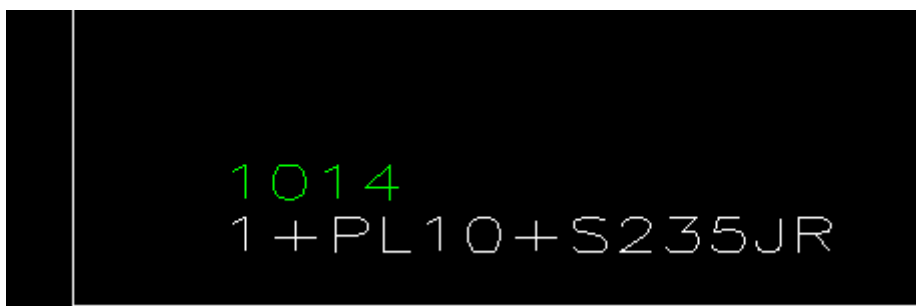
`TEXT_POSITION_X=30.0`

`TEXT_POSITION_Y=30.0`

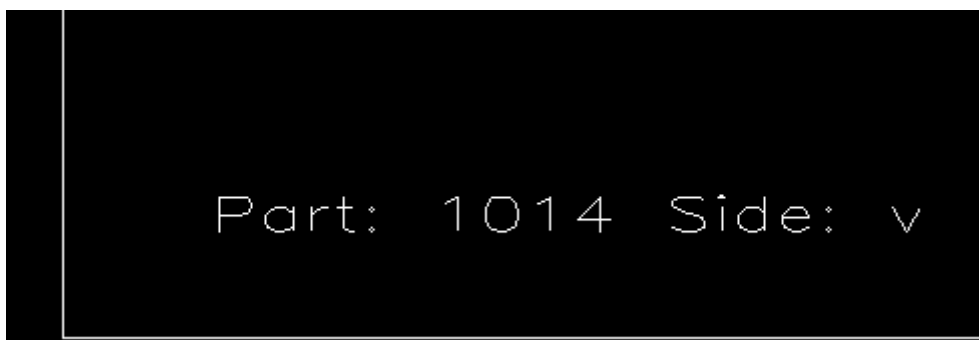
```

TEXT_HEIGHT=0.0
PART_MARK_PREFIX=Part:
SIDE_MARK_PREFIX=Side:
STEEL_QUALITY_PREFIX=Material:
QUANTITY_PREFIX=Quantity:
THICKNESS_PREFIX=Thickness:
DESCRIPTION_PREFIX=Desc:
CONCATENATE_TEXT=1
CONCATENATE_CHAR=+

```



De volgende instellingen worden voor het onderstaande voorbeeld gebruikt:
 TEXT_OPTIONS=B, CONCATENATE_TEXT=0:



Diverse layers [MISC_LAYERS]

Entiteit	Layernaam	Kleur	Teksthoogte	Uitvoer als
TEXT	TEXT	7	Wordt niet gebruikt, altijd hetzelfde als de algemene teksthoogte definitie 10,0.	
OUTER_CONTOUR	CUT	7		
INNER_CONTOUR	CUTOUT	4		

Entiteit	Layernaam	Kleur	Teksthoogte	Uitvoer als
PART_MARK	SCRIBE	3	Stel voor deze variabele geen waarde in. Als u er één instelt, wordt het DXF-bestand niet gemaakt.	
PHANTOM	LAYOUT	4		
NS_POP_PMARK	NS_POP_MARK	5		POP_CIRCLE 2.0 (POP_CIRCLE of POP_POINT gevolgd door grootte)
FS_POP_PMARK	FS_POP_MARK	6	1.0 Deze '1.0' is de diameter van het gat dat voor de andere kant van de centerpunten wordt gebruikt. Het moet overeenkomen met de waarde in de optie 'doorboren' in het bestand machinex.ini.	POP_CIRCLE 2.0 (POP_CIRCLE of POP_POINT gevolgd door grootte)

Kleurtabel

1 = rood

2 = geel

3 = groen

4 = cyaan

5 = blauw

6 = magenta

7 = wit

8 = donkergrijs

9 = lichtgrijs

Gatlayers [HOLE_LAYERS]

Layernaam	Min. diameter	Max. diameter	Kleur
P1	8.0	10.31	7
P2	10.32	11.90	7
P3	11.91	14.0	7

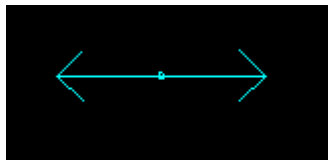
Sleuflayers [SLOT_LAYERS]

Het type en de kleur zijn van invloed op het symbool, maar de kleur van de sleufomtrek of -pijl (phantom) wordt gedefinieerd door de layerdefinitie PHANTOM in de definitie MISC_LAYERS.

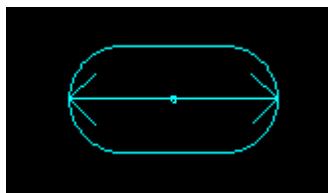
Layernaam	Min. diameter	Max. diameter	Min. 'b'	Max. 'b'	Min. 'h'	Max. 'h'	Type	Kleur	Phantom
13_16x1	20.62	20.65	4.75	4.78	0.0	0.02	3	3	PHANTOM_OUTLINE
13_16x1-7_8	20.62	20.65	26.97	26.99	0.0	0.02	3	3	PHANTOM_OUTLINE

Hieronder ziet u drie voorbeelden met verschillende phantom-typen. De andere gebruikte instellingen zijn Slot type=1, HOLE_POINT_STYLE=33 en HOLE_POINT_SIZE=1

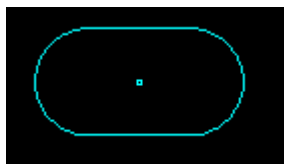
PHANTOM_ARROW:



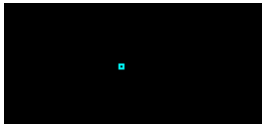
PHANTOM_BOTH:



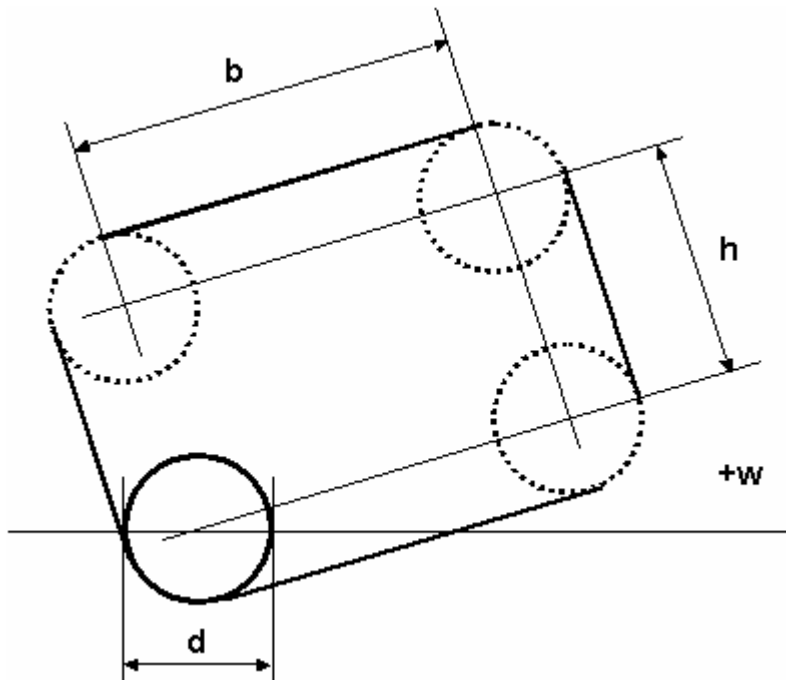
PHANTOM_OUTLINE:



PHANTOM_NONE:



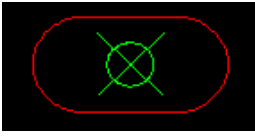
Raadpleeg onderstaande afbeelding voor uitleg over de maatlijnen 'b' en 'h':

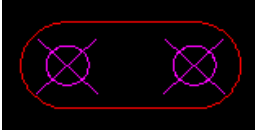
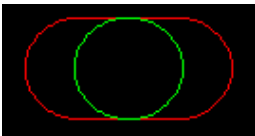
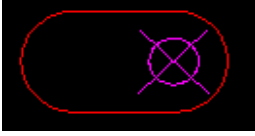
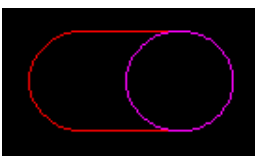
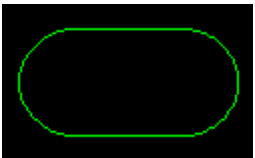


Voorbeelden van sleuften

De volgende voorbeelden gebruiken verschillende sleuften, maar de andere instelling zijn hetzelfde:

- De sleuflayerkleur is 3 (groen).
- De gatlayerkleur is 6 (magenta).
- De phantom-layerkleur is 1 (rood).
- Het phantom-type van de sleuflayer: PHANTOM_OUTLINE
- De instellingen van het gatpunt: HOLE_POINT_STYLE=35, HOLE_POINT_SIZE=10

Sleuftype	Beschrijving
SLOT_TYPE_1 	Eén gatsymbool voor het midden van de sleuf. Het gatsymbool volgt de instellingen HOLE_POINT_STYLE HOLE_POINT_SIZE. Het sleufsymbool wordt gemaakt volgens de geselecteerde phantom-instelling (in dit voorbeeld PHANTOM_OUTLINE). De cirkelkleur volgt de sleuflayerkleur en de sleufkleur volgt de phantom-layerkleur.

Sleuftype	Beschrijving
SLOT_TYPE_2 	Twee gatsymbolen voor de sleuf. Het gatsymbool volgt de instellingen <code>HOLE_POINT_STYLE</code> <code>HOLE_POINT_SIZE</code> . Het sleufsymbool wordt gemaakt volgens de geselecteerde phantom-instelling (in dit voorbeeld <code>PHANTOM_OUTLINE</code>). De kleur van het gatsymbool volgt de gatlayerkleur en de sleufkleur volgt de phantom-layerkleur.
SLOT_TYPE_3 	Eén cirkel voor het midden van de sleuf. De grootte van de cirkel komt overeen met de werkelijke gatgrootte. De cirkelkleur volgt de sleuflayerkleur en de sleufkleur volgt de phantom-layerkleur. Het sleufsymbool wordt gemaakt volgens de geselecteerde phantom-instelling (in dit voorbeeld <code>PHANTOM_OUTLINE</code>).
SLOT_TYPE_4 	Twee cirkels voor de sleuf. De grootte van de cirkel komt overeen met de werkelijke gatgrootte. Als de cirkels elkaar zouden raken, wordt er slechts één cirkel in het midden van de sleuf gemaakt. Het sleufsymbool wordt gemaakt volgens de geselecteerde phantom-instelling (in dit voorbeeld <code>PHANTOM_OUTLINE</code>). De cirkelkleur volgt de gatlayerkleur en de sleufkleur volgt de phantom-layerkleur.
SLOT_TYPE_5 	Een gatsymbool voor het eerste sleufmiddelpunt. Het gatsymbool volgt de instellingen <code>HOLE_POINT_STYLE</code> <code>HOLE_POINT_SIZE</code> . Het sleufsymbool wordt gemaakt volgens de geselecteerde phantom-instelling (in dit voorbeeld <code>PHANTOM_OUTLINE</code>). De kleur van het gatsymbool volgt de gatlayerkleur en de symboolkleur volgt de phantom-layerkleur.
SLOT_TYPE_6 	Eén cirkel voor het eerste sleufmiddelpunt. Het sleufsymbool wordt gemaakt volgens de geselecteerde phantom-instelling (in dit voorbeeld <code>PHANTOM_OUTLINE</code>). De cirkelkleur volgt de gatlayerkleur en de symboolkleur van de sleuf volgt de phantom-layerkleur.
SLOT_TYPE_7 	Er wordt geen gatsymbool gemaakt. Het sleufsymbool wordt gemaakt volgens de geselecteerde phantom-instelling (in dit voorbeeld <code>PHANTOM_OUTLINE</code>). De sleufkleur volgt de sleuflayerkleur.

ASCII-bestandsbeschrijving

In een `import.asc`-bestand wordt elk onderdeel door 8 regels beschreven. Deze regels worden herhaald voor elk onderdeel dat wordt overgebracht.

Eenheden zijn altijd in millimeters en spaties worden als scheidingstekens gebruikt.

Hieronder ziet u een voorbeeld van een beschrijving van een liggeronderdeel:

```
import.asc

4169 HEA300 1
290.000000 8.500000 300.000000 14.000000 300.000000 14.000000
A/6 BEAM
S235JR S235JR
0.000000
16.500000      24000.000000      4855.000000
6000.000000    24000.000000      4855.000000
16.500000      24000.000000      5855.000000
```

Regel	Beschrijving
Regel 1	4169 HEA300 1 = ID profieltype • ID 4169: Unieke ID (geheel getal). • PROFILE HEA300: Profielnaam (string). • TYPE 1: Profieltype (geheel getal) De beschikbare profieltypen zijn: 0 = vrije doorsnede (kan worden gebruikt voor speciale profielen die zich niet in de database bevinden) 1 = I-profielen 2 = gelaste kokerprofielen (HK, HQ) 3 = U-profielen 4 = L-profielen 5 = ronde staven 6 = ronde buizen 7 = rechthoekige kokerdoorsneden (RHS, P) 8 = T-profielen 9 = rechthoekige staven (FL, PL) 10 = Z-profielen 11 = C-profielen 12 = Omega-profielen 13 = Sigma-profielen 14 = railprofiel 16 = wapeningsstaven (DH)

Regel	Beschrijving
Regel 2	De inhoud van regel 2 hangt af van het profiel van het onderdeel. - Polygoonplaten: N_POINTS COORDINATES N_POINTS: voor profielen van type 0. COORDINATES: het aantal hoekpunten (geheel getal). De X- en Y-coördinaten van de hoeken van platen (zwevend). De rotatierichting is met de klok mee. De coördinaten volgen het globale coördinatensysteem. De Z-coördinaten worden overgenomen van de hartlijn in de richting van de plaatdikte. De regel 2 kan in meerdere regels in het bestand worden verdeeld. - Profielen: Voor de profieltypen 1-16 bevat de regel de fysieke maatlijnen van de doorsnede. HEIGHT S W1 T1 W2 T2: 290.000000 8.500000 300.000000 14.000000 300.000000 14.000000 - HEIGHT 290.000000: hoogte van de doorsnede - S 8.500000: lijfdikte. - W1 300.000000: breedte van de bovenflens. - T1 14.000000: dikte van de bovenflens. - W2 300.000000: breedte van de onderflens. - T2 14.000000: dikte van de onderflens.
Regel 3	A/6 BEAM = labelnaam - MARK A/6: positielabel van het onderdeel (string). - NAME BEAM: onderdeelnaam (string).
Regel 4	S235JR S235JR = materiaal materiaal van het onderdeel (string).
Regel 5	0.000000 = rotatie de rotatiehoek (in graden) rond de lokale x-as van de ligger.
Regel 6	16.500000 24000.000000 4855.000000 = X1 Y1 Z1 Coördinaten van het startpunt van de ligger. Z-coördinaten zijn hartlijncoördinaten.
Regel 7	6000.000000 24000.000000 4855.000000 = X2 Y2 Z2 Coördinaten van het eindpunt van de ligger. Z-coördinaten zijn hartlijncoördinaten.

Regel	Beschrijving
Regel 8	16.500000 24000.000000 5855.000000 = X3 Y3 Z3 richtingsvector die de richting van de lokale z-as weergeeft.

4.8 Catalogi en databases aanpassen

U kunt databases zodanig aanpassen dat zij de enig relevante inhoud voor uw project bevatten. Het aanpassen van databases helpt u bij het vereenvoudigen van uw werk en fouten te voorkomen.

U kunt databases aanpassen voor:

- materialen
- profielen
- [vormen \(pagina 368\)](#)
- [bouten \(pagina 391\)](#)
- [staven \(pagina 407\)](#)
- [applicaties en componenten \(pagina 419\)](#)

Zorg er altijd voor dat de database-inhoud correct is. Fouten in databases kunnen leiden tot ernstige inconsistenties in hoeveelheidsgegevens, gegevensoverdracht of andere berekeningen. Zo leidt onjuiste materiaaldichtheid tot systematische fouten in gerapporteerde gewichten.

U kunt indien nodig nieuwe inhoud aan de databases vanuit andere omgevingen van [Tekla Warehouse](#) of inhoud importeren die in andere softwareoplossingen is gemaakt.

Extra inhoud in Tekla Warehouse

In Tekla Warehouse kunt u aanvullende inhoud zoals applicatietools en omgevingsinhoud vinden.

U kunt offline inhoud van [Tekla Warehouse](#) downloaden die de database-inhoud van omgevingen zoals profielen, bouten, materiaal en wapeningen bevat. De inhoud zit in `.tsep`-pakketten die worden geïnstalleerd als u Tekla Structures opent.

De offline database-inhoud bevindt zich onder **Tekla Structures-verzamelingen** in Tekla Warehouse. Als u deze inhoud in wilt vinden, zoekt u naar **Databases** en onder **Weergeven** selecteert u **Verzamelingen**.

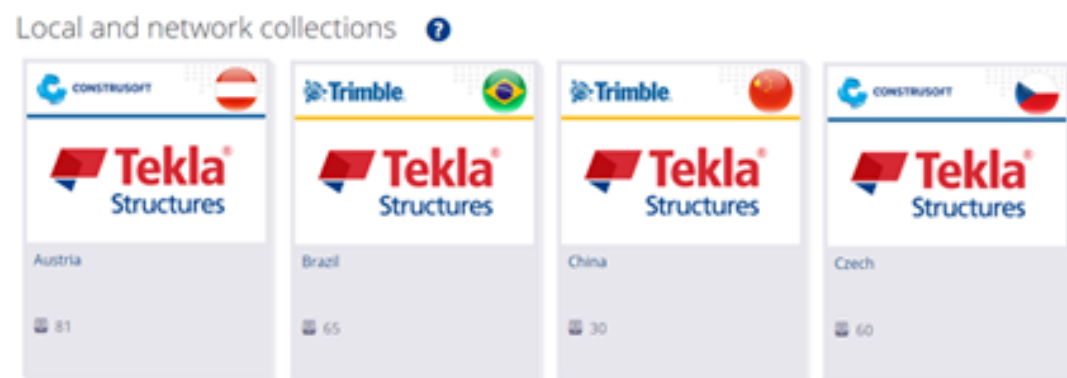
U kunt ook een lokale verzameling voor uw bedrijf maken en deze in uw interne netwerk voor met uw organisatie delen. U kunt in het `collections.json`-bestand op de computer van elke gebruiker de

toegangsrechten op map- en verzamelingsniveau beheren. Kopieer het bestand op de computer van elke gebruiker naar dezelfde locatie. Het bestand bevindt zich in C:\Users\Public\Public Documents\Trimble\Tekla Warehouse\collections.json.

Deze afbeelding geeft een voorbeeld van de verzamelingspaden met vier Tekla Structures-verzamelingen:

```
{
  "collections":
  [
    "\\\Server1\\Tekla Warehouse\\OfflineContent\\austria",
    "\\\Server1\\Tekla Warehouse\\OfflineContent\\brazil",
    "\\\Server1\\Tekla Warehouse\\OfflineContent\\china",
    "\\\Server1\\Tekla Warehouse\\OfflineContent\\czech",
  ]
}
```

De verzamelingen kunt in Tekla Warehouse vinden na toewijzing onder **Mijn verzamelingen** --> **Lokale en netwerkverzamelingen**.



De materialendatabase aanpassen

De materialendatabase bevat informatie over materiaaltypen en -kwaliteiten. Materialen worden weergegeven in een hiërarchische structuur die is gegroepeerd op basis van typen, met materiaalkwaliteiten die onder elk materiaaltipe worden weergegeven.

De volgende materiaaltypen zijn beschikbaar in Tekla Structures:

- Staal
- Beton
- Hout
- Diversen

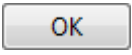
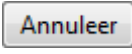
U kunt geen materiaaltypen toevoegen, wijzigen of verwijderen. Gebruik het materiaaltipe Divers om materialen te definiëren die niet een eigen materiaaltipe hebben, zoals aluminium, composieten, glas, plastic of steen.

De materialendatabase bevat standaard omgevingsspecifieke materialen. U kunt materiaalkwaliteiten toevoegen, wijzigen en verwijderen.

Tekla Structures slaat de materiaalgegevens van de in het bestand `matdb.bin` op.

Belangrijke knoppen in de materialendatabase

Als u met de materiaalkwaliteiten werkt, moet u rekening houden met het gebruik van de volgende knoppen in het dialoogvenster **Wijzig materiaallijst**:

Knop	Beschrijving
	Slaat de wijzigingen van een enkele bewerkte materiaalkwaliteit in het geheugen van de computer op, totdat u op OK klikt.
	Sla de wijzigingen in de modelmap op. Tekla Structures slaat de gewijzigde database alleen op de vaste schijf op als u op OK klikt om het dialoogvenster te sluiten en vervolgens op OK klikt in het dialoogvenster Opslaan bevestigen .
	Sluit het dialoogvenster Wijzig materiaallijst zonder de wijzigingen op te slaan. Let erop dat alle aangebrachte wijzigingen verloren gaan, zelfs als u op Bijwerken hebt geklikt, omdat de wijzigingen niet op de vaste schijf zijn opgeslagen. De in de database aangebrachte wijzigingen zijn gedurende één sessie zichtbaar, omdat de database het computergeheugen gebruikt. Als u Tekla Structures de volgende keer start, worden de vorige gegevens vanaf de vaste schijf hersteld.

Tekla Structures slaat de materiaalgegevens van de in het bestand `matdb.bin` op. Wanneer u een model voor het eerst opent, worden in Tekla Structures de gegevens vanaf de vaste schijf gelezen en in het computergeheugen opgeslagen.

Wanneer u een materiaal selecteert, worden in Tekla Structures de gegevens vanuit het computergeheugen gelezen en in het dialoogvenster **Wijzig materiaallijst** weergegeven. Dit gaat sneller dan wanneer u de gegevens vanaf de vaste schijf opent.

Voeg een materiaalkwaliteit toe

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Materialendatabase** om het dialoogvenster **Wijzig Materiaaldatabase** te openen.
2. Selecteer een materiaaltype, bijvoorbeeld Staal.

3. Klik met de rechtermuisknop en selecteer **Kwaliteit toevoegen**.
Er wordt een nieuwe materiaalkwaliteit onder het door u geselecteerde materiaaltype toegevoegd.
4. Wijzig de naam van de materiaalkwaliteit door op de kwaliteit te klikken en er een nieuwe naam voor in te voeren.
5. Voer de eigenschappen van de materiaalkwaliteit in.
6. Klik op **OK** om de materiaalkwaliteit op te slaan en het dialoogvenster **Wijzig Materiaaldatabase** te sluiten.
7. Klik op **OK** in het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** om de wijzigingen op te slaan.

Een materiaalkwaliteit kopiëren

U kunt nieuwe materiaalkwaliteiten toevoegen door een kopie van een bestaande vergelijkbare materiaalkwaliteit te wijzigen.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Materialendatabase** om het dialoogvenster **Wijzig Materiaaldatabase** te openen.
2. Selecteer een materiaalkwaliteit die vergelijkbaar is met de kwaliteit die u wilt maken.
3. Klik op de rechtermuisknop en selecteer **Kwaliteit kopiëren**.
Een kopie van de materiaalkwaliteit met de naam **KOPIEER** wordt aan de materiaalstructuur toegevoegd.
4. Wijzig de naam van de materiaalkwaliteit door op de kwaliteit te klikken en er een nieuwe naam voor in te voeren.
5. Wijzig de eigenschappen van de materiaalkwaliteit.
6. Klik op **OK** om de materiaalkwaliteit op te slaan en het dialoogvenster **Wijzig Materiaaldatabase** te sluiten.
7. Klik op **OK** in het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** om de wijzigingen op te slaan.

Een materiaalkwaliteit wijzigen

U kunt bestaande materiaalkwaliteiten wijzigen met de materialendatabase.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Materialendatabase** om het dialoogvenster **Wijzig Materiaaldatabase** te openen.
2. Selecteer een materiaalkwaliteit in de structuur en wijzig de eigenschappen.
 - Gebruik het tabblad **Algemeen** voor het invoeren van drie alternatieve namen voor het materiaal. De namen zijn gewoonlijk de materiaalnamen die in verschillende landen of normen worden

gebruikt. Het tabblad bevat ook waarden voor het profiel- en S.G. van de platen.

- Gebruik het tabblad **Berekening** voor het invoeren van informatie over de eigenschappen die in structurele berekeningen worden gebruikt.
- Gebruik het tabblad **Berekening** om informatie over ontwerpspecifieke eigenschappen, zoals krachten en veiligheidscoëfficiënten in te voeren.
- Gebruik het tabblad **Gebruikersattributen** om uw eigen attributen voor materiaalkwaliteiten te maken.

U kunt bijvoorbeeld de dikte van de verflaag of de maximale korrelgrootte van beton met een gebruikersattribuut definiëren.

3. Als u klaar bent met het wijzigen van de materiaalkwaliteit, klikt u op **Bijwerken**.
4. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Wijzig Materiaaldatabase** te sluiten. Tekla Structures vraagt u of u de wijzigingen in de modelmap wilt opslaan.
5. Klik op **OK** in het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** om de wijzigingen op te slaan.

De gewijzigde materialendatabase wordt in de huidige modelmap opgeslagen en is alleen voor dat model beschikbaar. Als u de gewijzigde database ook voor andere modellen beschikbaar wilt maken, kunt u de export en import gebruiken.

Een materiaalkwaliteit verwijderen

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Materialendatabase** om het dialoogvenster **Wijzig Materiaaldatabase** te openen.
2. Selecteer de materiaalkwaliteit die u wilt verwijderen.
3. Klik met de rechtermuisknop en selecteer **Kwaliteit verwijderen**.
4. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Wijzig Materiaaldatabase** te sluiten.
5. Klik op **OK** in het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** om de wijzigingen op te slaan.

Gebruikersattributen aan materiaalkwaliteiten toevoegen

U kunt uw eigen gebruikersattributen en hun waarden aan de materiaalkwaliteiten toevoegen. De gebruikersattributen kunnen vervolgens bijvoorbeeld worden gebruikt om te filteren.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Materialendatabase** om het dialoogvenster **Wijzig Materiaaldatabase** te openen.

2. Klik op het tabblad **Gebruikersattributen** op **Definieer** om het dialoogvenster **Wijzig materiaaleigenschappen** te openen.
3. Klik op **Toevoegen** om een nieuwe regel toe te voegen.
4. Als u een gebruikersattribuut wilt definiëren, klikt u op elk item op een regel.
 - a. Selecteer in de lijst **Categorie** een materiaalcategorie waarop het gebruikersattribuut wordt toegepast.
 - b. Selecteer in de lijst **Designcode** een designcode waaraan het attribuut wordt toegevoegd.
 - c. Selecteer in de lijst **Materiaaltype** een materiaaltype voor het attribuut.
 - d. Selecteer in de lijst **Informatie type** het type informatie dat het gebruikersattribuut bevat, bijvoorbeeld gewicht, oppervlakte, ratio of tekenreeks.
 - e. In de kolom **Order** wordt de volgorde gedefinieerd waarin de gebruikersattributen in het dialoogvenster worden weergegeven. Kleinere waarden worden eerst weergegeven.
 - f. Definieer in de lijst **Eigenschapsnaam** een naam voor de eigenschap. De naam wordt in de database opgeslagen en kan in lijsten en templates worden gebruikt. Als **Eigenschapsnaam** in een template wordt gebruikt, geeft `MATERIAL.PROPERTY_NAME` aan waar de eigenschapsnaam wordt weergegeven.
 - g. Definieer in de kolom **Label** een label voor het attribuut.
5. Klik op **Bijwerken**.
6. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Wijzig materiaaleigenschappen** te sluiten.

Door gebruiker gedefinieerde materiaaldefinities maken

U kunt de bestaande materiaaldefinities vervangen door uw eigen definities en deze bijvoorbeeld in labels van onderdeeltekeningen gebruiken. Materiaaldefinities kunnen tekst, nummers en symbolen bevatten.

1. Sla het symboolbestand `user_material_symbols.sym` op in de symbolenmap (meestal de map `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\symbols\`).
2. Maak in een tekst editor zoals Microsoft Kladblok een tekstbestand dat uw materiaaldefinities bevat.

Elke regel in het bestand definieert een materiaal. Gebruik de volgende syntaxis: `material_name symbol_file_name@n`, waarbij

- `material_name` de naam is van het materiaal dat in de materialendatabase wordt gebruikt.

- `symbol_file_name` de naam is van het symboolbestand dat moet worden gebruikt.
- `n` is het nummer van het symbool.

Bijvoorbeeld:

S235JRG1	user_material_symbols@1	B
S235JRG2	user_material_symbols@2	C
S235JR	user_material_symbols@0	A
S275JR	user_material_symbols@3	D
S235JR	user_material_symbols@4	E

ATTENTIE De volgorde van materiaalnamen in het definitiebestand is van invloed op de conversie. Materialen met meer specifieke namen moeten worden weergegeven voor de objecten met vergelijkbare, maar eenvoudige namen, zoals S235JRG1, moeten vóór S235JR worden weergegeven. Anders krijgen ze hetzelfde symbool.

3. Sla het bestand bijvoorbeeld op onder de naam `user_material_definitions.txt`.
Alle named materialen in de materialendatabase worden vervangen door die welke in dit bestand zijn gedefinieerd.
4. Stel de naam van het bestand als waarde voor de variabele `XS_MATERIAL_SYMBOL_REPRESENTATION_FILE` in **Bestand --> Instellingen --> Geavanceerde opties --> Tekening eigenschappen** als volgt in:

```
set XS_MATERIAL_SYMBOL_REPRESENTATION_FILE=user_material_definitions.txt
```

U kunt ook een volledig pad naar het bestand met de materiaaldefinitie invoeren. Zonder het pad zoekt Tekla Structures in de model-, bedrijfs-, project- en systeemmappen.

Info over materiaalkwaliteiten importeren en exporteren

Gebruik importeren en exporteren om materialendatabases samen te voegen. Materialendatabases worden als `.lis`-bestanden geïmporteerd en geëxporteerd.

Het importeren en exporteren is handig als u:

- Upgrade naar een nieuwere versie van Tekla Structures en een aangepaste materialendatabase van een vorige versie wilt gebruiken.
- materialendatabases, die op verschillende locatie zijn opgeslagen, wilt combineren.
- materialendatabase-informatie met andere gebruikers wilt delen.

- materialendatabases over verschillende omgevingen heen wilt combineren.

TIP U kunt ook materiaalkwaliteiten downloaden of delen met .

Een deel van de materialendatabase exporteren

Als u niet de hele materialendatabase wilt exporteren, kunt u een vertakking van de materiaalstructuur exporteren. Dat betekent alle materiaalkwaliteiten die onder een materiaaltype zijn gegroepeerd of een enkele materiaalkwaliteit. Materialendatabases worden vanuit Tekla Structures-modellen als .lis-bestanden geëxporteerd.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Materialendatabase** om het dialoogvenster **Wijzig Materiaaldatabase** te openen.
2. Selecteer materiaalkwaliteiten die moeten worden geëxporteerd.
 - Als u een vertakking van de materiaalstructuur wilt exporteren, klikt u met de rechtermuisknop op de vertakking en selecteert u **Kwaliteit exporteren**.
 - Als u een enkele materiaalkwaliteit wilt exporteren, klikt u met de rechtermuisknop op de materiaalkwaliteit en selecteert u **Exporteer kwaliteit**.
3. Blader naar de map waarin u de exportbestanden wilt opslaan.
Het bestand wordt standaard in de huidige modelmap opgeslagen.
4. Voer een naam voor het bestand in en klik op **OK**.
5. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Wijzig Materiaaldatabase** te sluiten.
6. Klik op **OK** in het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** om de wijzigingen op te slaan.

Een hele materialendatabase exporteren

Exporteren en importeren wordt gebruikt om materialendatabases samen te voegen. Materialendatabases worden vanuit Tekla Structures-modellen als .lis-bestanden geëxporteerd. Het commando **Exporteer** exporteert de hele database.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Materialendatabase** om het dialoogvenster **Wijzig Materiaaldatabase** te openen.
2. Klik op **Exporteren**.
3. Blader naar de map waarin u het geëxporteerde bestand wilt opslaan.
Het bestand wordt standaard in de huidige modelmap opgeslagen.
4. Voer een naam voor het bestand in en klik op **OK**.
5. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Wijzig Materiaaldatabase** te sluiten.

6. Klik op **OK** in het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** om de wijzigingen op te slaan.

Een materialendatabase importeren

Materialendatabases worden naar Tekla Structures-modellen als `.lis`-bestanden geïmporteerd. U kunt een geëxporteerd `.lis`-bestand naar iedere modelmap verplaatsen en het in een bestaande materialendatabase importeren.

1. Open het model waarin u een materialendatabase wilt importeren.
2. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Materialendatabase** om het dialoogvenster **Wijzig Materiaaldatabase** te openen.
3. Klik op **Importeren**.
4. Blader naar de map die het te importeren bestand bevat en selecteer het bestand.
5. Klik op **OK**.

Als een materiaal al bestaat met dezelfde naam als het materiaal dat wordt geïmporteerd, wordt het dialoogvenster **Import bevestiging** weergegeven en hebt u drie opties:

- **Vervang:** het bestaande materiaal door het geïmporteerde materiaal.
- **Samenvoegen:** Materiaaleigenschappen die in het importbestand anders zijn, worden aan het bestaande materiaal toegevoegd. Alle andere eigenschappen blijven ongewijzigd.

Gebruik deze optie om alleen bepaalde elementen van de materialendatabase zoals gebruikersattributen te importeren.

- **Laten:** De bestaande materiaalstructuur wordt niet vervangen en de materiaaldefinities in het importbestand worden genegeerd.

Als u het selectievakje **Op alles toepassen** selecteert, gebruikt Tekla Structures dezelfde optie (**Vervangen**, **Samenvoegen** of **Laten**) voor alle bestaande materialen die dezelfde naam hebben als degene die wordt geïmporteerd.

Als een gebruikersattribuut met een andere definitie al bestaat, wordt u gevraagd **Vervangen** of **Laten** voor het bestaande attribuut te kiezen.

6. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Wijzig Materiaaldatabase** te sluiten.
7. Klik op **OK** in het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** om de wijzigingen op te slaan.

Eenheden die bij het importeren en exporteren worden gebruikt

Deze template geeft de eenheden weer die in Tekla Structures bij het importeren en exporteren van profielen- en materialendatabases worden gebruikt.

Type	Eenheid (indien leeg: een eenheid)
Boolean	
Integer	
String	
Ratio	
Spanning	
Hoek	graden
Lengte	mm
Deformatie	mm
Maatlijn	mm
Traagheidsradius	mm
Oppervlakte	mm ²
Wapeningsgebied	mm ²
Dwarskrachtwapeningsgebied	mm ² /m
Gebied/eenheidslengte	mm ² /m
Volume	mm ³
Weerstandsmoment	mm ³
Traagheidsmoment	mm ⁴
Torsieconstante	mm ⁴
Kromtrekkingsconstante	mm ⁶
Kracht	N
Gewicht	kg
Verdeelde last	N/m
Veerconstante	N/m
Massa/lengte	kg/m
Oppervlaktelast	N/m ²
Sterkte	N/m ²
Spanning	N/m ²
Modulus	N/m ²
Dichtheid	kg/m ³
Moment	Nm
Verdeeld moment	Nm/m
Rotatieveer constant	Nm/rad
Temperatuur	K (°C)
Thermische uitzettingscoëfficiënt	1/K (1/°C)
Factor	

De oorspronkelijke profielendatabase aanpassen

De oorspronkelijke profielendatabase bevat informatie over profielen, hun voorwaarden en typen, en de berekenings- en ontwerpeigenschappen van de profielen. Profielen worden weergegeven in een hiërarchische structuur die op basis van de voorwaarden is gegroepeerd.

Standaard bevat de profielendatabase standaardprofielen, omgevingspecifieke profielen en algemene parametrische profielen. U kunt profielen toevoegen, wijzigen, importeren, exporteren en verwijderen.

U kunt uw eigen gebruikersprofielen definiëren die vast of parametrisch kunnen zijn. Gebruik de profielendatabase om nieuwe bibliotheekprofielen te maken, hetzij geheel nieuw of door een bestaande te kopiëren. Gebruik de schetseditor of .clb-bestanden om nieuwe parametrische profielen te maken.

Tekla Structures slaat de informatie van de Profielendatabase op in het bestand `profdb.bin`.

De oorspronkelijke profielendatabase weer inschakelen

Als u de oorspronkelijke profielendatabase wilt gebruiken in een omgeving waar de vernieuwde nieuwe profielendatabase is ingeschakeld, moet u de oorspronkelijke profielendatabase weer inschakelen.

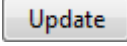
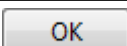
Als u de oorspronkelijke profielendatabase wilt gebruiken, voegt u `set XS_USE_OLD_PROFILE_CATALOG=true` toe aan een van de volgende bestanden:

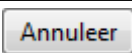
- Het bestand `env_global_default.ini` in de map `Environments\common`
- Het bestand `env_<EnvironmentName>_environment.ini` in een specifieke omgevingsmap.

TIP Als u de oorspronkelijke profielendatabase wilt gebruiken zonder deze in te schakelen, kunt u deze openen vanuit **Snel starten**.

Belangrijke knoppen in de profielendatabase

Als u met profielen werkt, moet u rekening houden met het gebruik van de volgende knoppen in het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken**:

Knop	Beschrijving
	Slaat de wijzigingen van een enkel bewerkt profiel in het geheugen van de computer op, totdat u op OK klikt.
	Sla de wijzigingen in de modelmap op. Tekla Structures slaat de gewijzigde database alleen op de vaste schijf op als u op OK klikt om het dialoogvenster

Knop	Beschrijving
	te sluiten en vervolgens op OK klikt in het dialoogvenster Opslaan bevestigen .
	Sluit het dialoogvenster Profielendatabase bewerken zonder de wijzigingen op te slaan. Let erop dat alle aangebrachte wijzigingen verloren gaan, zelfs als u op Bijwerken hebt geklikt, omdat de wijzigingen niet op de vaste schijf zijn opgeslagen. De in de database aangebrachte wijzigingen zijn gedurende één sessie zichtbaar, omdat de database het computergeheugen gebruikt. Als u Tekla Structures de volgende keer start, worden de vorige gegevens vanaf de vaste schijf hersteld.

Tekla Structures slaat de informatie van bibliotheekprofielen in het bestand `profdb.bin` op. Wanneer u een model voor het eerst opent, worden in Tekla Structures de gegevens vanaf de vaste schijf gelezen en in het computergeheugen opgeslagen.

Wanneer u een profiel selecteert, worden in Tekla Structures de gegevens vanuit het computergeheugen gelezen en in het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** weergegeven. Dit gaat sneller dan wanneer u de gegevens vanaf de vaste schijf opent.

Hoe profielen gegroepeerd worden

Profielen worden in de profielendatabase in een hiërarchische structuur weergegeven en zijn gegroepeerd op basis van voorwaarden , zoals het profieltype (bijvoorbeeld **I-profielen**) en het profielsubtype (bijvoorbeeld **HEA**). Als u wilt wijzigen hoe de profielen in de profielstructuur worden gegroepeerd, moet u de voorwaarden wijzigen.

Het maakt niet uit in welke volgorde u de voorwaarden maakt, alleen de locatie van de voorwaarden in de profielstructuur is van belang.

In Tekla Structures worden de voorwaarden van boven naar beneden in de profielstructuur gelezen. Profielen bevinden zich in de hoogste groep waar ze aan de criteria, die in de voorwaarde is gedefinieerd, voldoen. Een regel die **Alle profielen** verzamelt, overschrijft bijvoorbeeld alle voorwaarden die zich daaronder in de profielstructuur bevinden.

Een voorwaarde aan de profielendatabase toevoegen

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te openen.
2. Klik met de rechtermuisknop op een bestaande voorwaarde en selecteer **Voorwaarde toevoegen**.

TIP U kunt een voorwaarde van een niveau dieper toevoegen, die een subgroep onder een bestaande voorwaarde maakt. Gebruik het commando **Voorwaarde toevoegen niveau dieper** om de voorwaarde van een niveau dieper toe te voegen.

Het dialoogvenster **Profiel manager regels** wordt weergegeven.

3. Definieer de voorwaarde-eigenschappen.
 - a. Voer in het veld **Voorwaarde naam** een voorwaardenaam in.
 - b. Selecteer het **Profieltype** waarop de regel wordt toegepast.
 - c. Voer de **Filternaamvoorwaarde** in waarmee de nieuwe voorwaarde wordt gedefinieerd.

Standaard wordt het jokerteken (*) ingevoerd, dat 'alle items' betekent.

Als u bijvoorbeeld alle database-items wilt groeperen waarvan de naam met een A begint, voert u **A*** in het vak **Filternaam** in, of als u alle database-items wilt groeperen waarvan de naam 100 bevat, voert u ***100*** in. Tekla Structures groepeerde de database-items, die aan uw criteria voldoen, onder de nieuwe voorwaarde.

4. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Profiel manager regels** te sluiten.
5. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te sluiten.
6. Klik op **OK** in het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** om de wijzigingen op te slaan.

Een voorwaarde in de profielendatabase wijzigen

Profielen in de profielstructuur worden in alfabetische volgorde weergegeven en voorwaarden worden weergegeven in de volgorde die u opgeeft. Als u de volgorde waarin de voorwaarden worden weergegeven wilt wijzigen, gebruikt u de commando's **Verplaats omhoog** en **Verplaats omlaag**.

TIP Als u een voorwaarde wilt verwijderen, klikt u met de rechtermuisknop op een bestaande voorwaarde en selecteert u **Voorwaarde verwijderen**.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te openen.
2. Klik met de rechtermuisknop op een bestaande voorwaarde en selecteer **Voorwaarde bewerken**.

Het dialoogvenster **Profiel manager regels** wordt weergegeven.

3. Wijzig de voorwaarde-eigenschappen.

4. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Profiel manager regels** te sluiten.
5. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te sluiten.
6. Klik op **OK** in het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** om de wijzigingen op te slaan.

Raadpleeg ook

- Wildcards

Gebruikersattributen aan profielen toevoegen

U kunt uw eigen attributen aan profielen toevoegen. U kunt bijvoorbeeld de dikte van de verflaag opgeven, de maximale korrelgrootte van beton definiëren, verschillende profieltypen op materiaal rangschikken of profiel-aliassen maken voor het converteren van Engelse en metrische profielen.

1. Klik in het menu **Bestand op Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te openen.
2. Klik op het tabblad **Gebruikersattributen** op **Definieer**.
Het dialoogvenster **Wijzig profieleigenschappen** wordt weergegeven.
3. Klik op **Toevoegen** om een nieuwe regel toe te voegen.
4. Als u een gebruikersattribuut wilt definiëren, klikt u op elk item op een regel.
 - a. Selecteer in de lijst **Profieltype** een profieltype waarop het gebruikersattribuut wordt toegepast.
 - b. Selecteer in de lijst **Informatie type** het type informatie dat het gebruikersattribuut bevat, bijvoorbeeld gewicht, oppervlakte, ratio of tekenreeks.
 - c. In de lijst **Order** wordt de volgorde gedefinieerd waarin de gebruikersattributen in het dialoogvenster worden weergegeven. Grotere waarden worden eerst weergegeven.
 - d. Definieer in de lijst **Eigenschapsnaam** een naam voor de eigenschap.
De naam wordt in de database opgeslagen en kan in lijsten en templates worden gebruikt. Als **Eigenschapsnaam** in een template wordt gebruikt, geeft `PROFILE.PROPERTY_NAME` aan waar de eigenschapsnaam wordt weergegeven. Bijvoorbeeld: `PAINT_LAYER_THICKNESS`.
 - e. Definieer in de kolom **Symbol** een afkorting die voor de eigenschap kan worden gebruikt, zoals `ix` of `ct`.
 - f. Definieer in de kolom **Label** een label voor het attribuut.
5. Klik op **Bijwerken**.

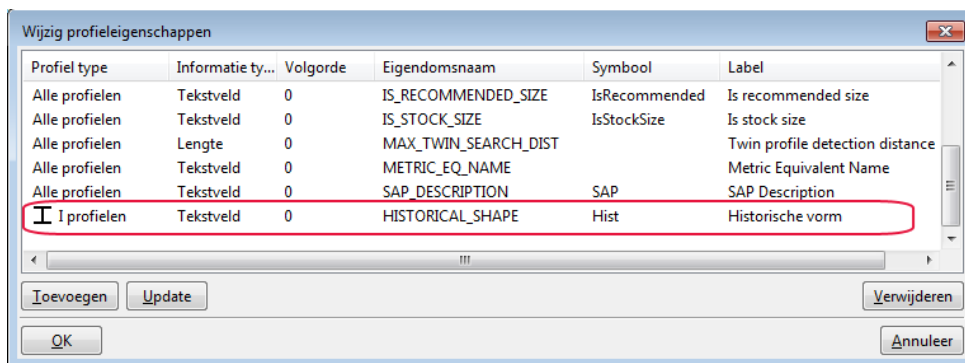
6. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Wijzig profieleigenschappen** te sluiten.

Voorbeeld: Een gebruikersattribuut aan een profiel toevoegen en deze in een voorwaarde gebruiken

U kunt uw eigen attributen en hun waarden aan profielen toevoegen. De gebruikersattributen kunnen vervolgens voor bijvoorbeeld het filteren van profielen worden gebruikt.

Dit voorbeeld geeft weer hoe u een gebruikersattribuut voor de voorwaarde voor I-profielen toevoegt.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te openen.
2. Klik op het tabblad **Gebruikersattributen** op **Definieer**.
Het dialoogvenster **Wijzig profieleigenschappen** wordt weergegeven.
3. Klik op **Toevoegen** om een nieuwe regel toe te voegen en selecteer vervolgens de regel en wijzig de eigenschappen als volgt:
 - Stel **Profieltype** in op **I-profielen**.
 - Stel **Informatie type** in op **String**.
 - Stel **Eigenschapsnaam** in op `HISTORICAL_PROFILE`.
 - Stel **Symbool** in op `Hist`.
 - Stel **Label** in op `Historical profile`.



4. Klik op **Bijwerken** en klik vervolgens op **OK**.
5. Selecteer in de profielstructuur **I-profielen** en vervolgens **HEA**.
6. Klik met de rechtermuisknop en selecteer **Voorwaarde toevoegen niveau dieper**.
7. Stel in het dialoogvenster **Profiel manager regels** de voorwaarde-eigenschappen als volgt in:
 - Stel **Voorwaarde naam** in op `Historical profiles`.
 - Schakel onder **Profieltype** het selectievakje **Alle profielen** uit en schakel het selectievakje **I profielen** in.

- Voer **HEA*** in het veld **Voorwaarde naam** in.
- Stel **Gebruikers attribuut** in op **HISTORICAL_PROFILE** en **Gelijk aan** en voer **Ja** in het vak naast de twee andere vakken in.

Profiel manager regels

Voorwaarde naam: Historische vormen

Profiel type:

- ☐ Alle profielen
- ☐ ? Onbekende profielen
- ☒ I profielen
- ☐ L profielen
- ☐ Z profielen
- ☐ U profielen
- ☐ Plaatprofielen
- ☐ Ronde doorsneden
- ☐ Buisvormige holle doorsneden
- ☐ Kokervormige doorsneden

Filternaam: HEA*

Gebruikers attribuut: HISTORICAL_SHAPE Gelijk aan Ja

OK Annuleer

8. Klik op **OK**.
Historical profiles verschijnt in de profielstructuur.
9. Selecteer het vereiste historische profiel, zoals **HEA120**, in de profielstructuur.

- Op het tabblad **Gebruikersattributen** en wijzig het **Waarde** veld voor het **Historisch profiel** in Ja.

Algemeen Rekenen Gebruikersattributen			
Eigenschappen	Symbool	Waarde	Eenheid
SAP Description	SAP		
Metric Equivalent Name			
Twin profile detection distance		0.00	mm
Is stock size	IsStockSize		
Is recommended size	IsRecommended		
Historische vorm	Hist	Ja	
List of factories	FactoryList		
Design order		0	
Design group			

- Klik op **Bijwerken**.
- Klik op **OK** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te sluiten.
- Klik op **OK** in het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** om de wijzigingen op te slaan.

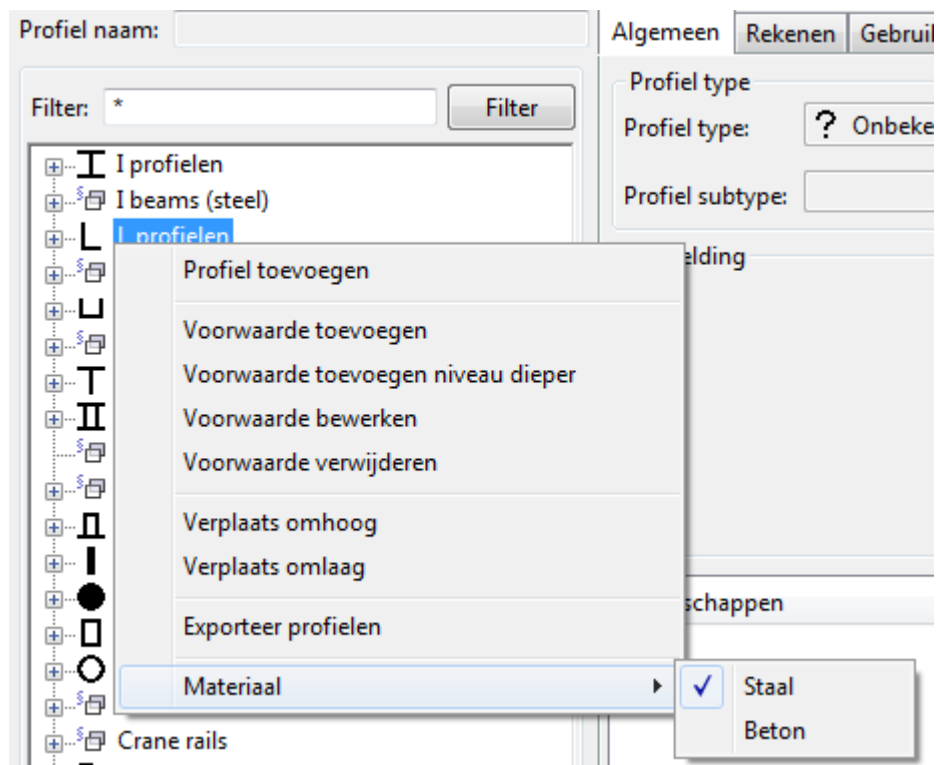
De volgende keer dat u de profielendatabase opent, verschijnen de profielen onder **Historische profielen** in de profielstructuur.

Profieltypen aan een bepaald materiaal koppelen

U kunt definiëren welke profielen beschikbaar zijn voor stalen en/of betonnen onderdelen. Het gekoppelde profieltype is van invloed op welke profiel typen in het dialoogvenster **Selecteer profiel** worden weergegeven wanneer u het materiaal van een onderdeel wijzigt.

- Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te openen.
- Selecteer een profieltype, bijvoorbeeld **L-profielen**.
- Als u de profielen aan staal wilt koppelen, klikt u met de rechtermuisknop en selecteert u in het contextmenu de optie **Materiaal --> Staal**.

Een vinkje naast **Staal** in het contextmenu geeft aan dat de profielen voor stalen onderdelen beschikbaar zijn.



4. Als u geselecteerde profielen ook voor betonnen onderdelen beschikbaar wilt maken, klikt u met de rechtermuisknop en selecteert u **Materiaal** --> **Beton**.

U kunt indien nodig het vinkje verwijderen door opnieuw op het materiaal te klikken.

5. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te sluiten.
6. Klik op **OK** in het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** om de wijzigingen op te slaan.

Raadpleeg ook

- Het profiel of materiaal van een onderdeel selecteren en wijzigen

Een profiel uit de profiel database verwijderen

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te openen.
2. Selecteer het profiel dat u wilt verwijderen.
3. Klik met de rechtermuisknop en selecteer **Profiel verwijderen**.
4. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te sluiten.

5. Klik op **OK** in het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** om de wijzigingen op te slaan.

Tekla Structures blijft onderdelen in modelvensters met de verwijderde profielen weergeven totdat u de onderdelen wijzigt of het model opnieuw opent. Daarna worden de onderdelen met profielen die niet in de profielendatabase beschikbaar zijn, als staven zonder een profiel weergegeven.

Als het verwijderde profiel een aangepaste doorsnede-definitie gebruikt, verwijdert u het afzonderlijk om de doorsnede uit uw model te verwijderen.

Profielen in de profielendatabase importeren en exporteren

Importeren en exporteren van profielen om profielen in profielcatalogi samen te voegen.

Profielatabases worden als `.lis`-bestanden geïmporteerd en geëxporteerd, geschetste profielen als `.uel`-bestanden en door de gebruiker gedefinieerde parametrische profielen als `.clb`-bestanden.

Als u een hele profielendatabase exporteert, maakt Tekla Structures drie aparte bestanden: `profiles.clb`, `profiles.lis` en `rules.lis`. Het `.clb`-bestand bevat parametrische profieldefinities als deze in de profielen in de database worden gebruikt, anders is dit leeg. Het bestand `profiles.lis` bevat de werkelijke profieldefinities en het bestand `rules.lis` de vertakkingsvoorwaarden. Als u een vertakking van een profielendatabase exporteert, wordt de vertakkingsnaam als prefix aan de bestandsnamen toegevoegd.

Het importeren en exporteren is handig als u:

- upgrade naar een nieuwere versie van Tekla Structures en een aangepaste profielendatabase van een vorige versie wilt gebruiken
- profielendatabases, die op verschillende locatie zijn opgeslagen, wilt combineren
- profielendatabase-informatie met andere gebruikers wilt delen
- profielendatabases over verschillende omgevingen heen combineren.

Beperkingen profielen importeren en exporteren

- U kunt geen vooraf gecodeerde profielen zoals `PROFILE_ZZ`, `PROFILE_CC` en `PROFILE_CW` importeren of exporteren.
- U kunt geen profielen importeren die geen gedefinieerde doorsnede hebben.
- Als u een geschetst profiel of een door de gebruiker gedefinieerd parametrisch profiel als de doorsnede voor een bibliotheekprofiel hebt gebruikt, moet u ook het geschetste profiel of het door de gebruiker gedefinieerd parametrisch profiel naar het nieuwe model importeren.

TIP U kunt profielen ook downloaden of delen door Tekla Warehouse te gebruiken.

Profielendatabase-items importeren

Tekla Structures heeft vijf typen profielendatabase-items: bibliotheekprofielen, vooraf gecodeerde parametrische profielen, geschetste profielen, door de gebruiker gedefinieerde parametrische profielen en voorwaarden. Profielen en voorwaarden worden naar Tekla Structures-modellen geïmporteerd als `.lis`-bestanden, geschetste profielen als `.uel`-bestanden en door de gebruiker gedefinieerde parametrische profielen als `.clb`-bestanden.

Als u een hele profielendatabase of -vertakking importeert, raden we u aan de gerelateerde bestanden in een aparte map op te slaan. Dit versnelt het importproces.

1. Open het model waarin u een profielendatabase-item wilt importeren.
2. Klik in het menu **Bestand op Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te openen.
3. Klik op **Importeer** om een enkel bestand te importeren of **Map importeren** om de inhoud van een hele map te importeren.
4. Selecteer het importbestand of de importmap.
5. Klik **OK** Tekla Structures controleert of er dubbele items in de profielnamen in het importbestand voorkomen in vergelijking tot de profielendatabase.
 - a. Als het dialoogvenster **Importitems herzien** verschijnt, zijn er dubbele profielnamen en moet u elk duplicaat selecteren en de actie toewijzen die u met de volgende knoppen wilt uitvoeren:
 - **Laten:** Het bestaande profielitem wordt niet vervangen en de profieldefinities in het importbestand worden genegeerd.
 - **Samenvoegen:** Profieleigenschappen die in het importbestand anders zijn, worden aan het bestaande profiel toegevoegd. Alle andere eigenschappen blijven ongewijzigd.

Gebruik deze optie om alleen bepaalde elementen van de profielendatabase zoals gebruikersattributen te importeren.
 - **Vervang:** Het bestaande profielitem wordt vervangen door het geïmporteerde profielitem.
 - Als u **Onbekend** als de actie voor een profielitem laat, wordt deze niet geïmporteerd.

U kunt meer dan één profielitem tegelijk selecteren door de toetsen **Shift** en **Ctrl** te gebruiken en dezelfde actie aan de hele selectie toe te wijzen.

OPMERKING Elke definitie van een doorsnede heeft een unieke naam en ID-nummer. Als tijdens een import een doorsnede met dezelfde naam maar met andere eigenschappen in de bestaande profielendatabase wordt gevonden, wordt de naam van de geïmporteerde doorsnede gewijzigd door een volgnummer achter de bestaande naam toe te voegen.

- b. Nadat u de acties hebt geselecteerd, klikt u op **Doorgaan** om ze uit te voeren.
6. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te sluiten.
7. Klik op **OK** in het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** om de wijzigingen op te slaan.

Test en keur de Database-inhoud goed, Exporteer vervolgens de nieuwe database en stel deze in om in modellen te gebruiken.

Een hele profielendatabase exporteren

Profielendatabases worden vanuit Tekla Structures-modellen als `.lis`, `.uel` en `.clb`-bestanden geëxporteerd.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te openen.
2. Klik op **Exporteren**.
3. Blader naar de map waarin u de exportbestanden wilt opslaan.

De bestanden worden standaard in de huidige modelmap opgeslagen. Voor een snellere import van de profielendatabase raden we u aan een aparte submap voor de databasebestanden te maken.

4. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te sluiten.

Stel de database in die in modellen moet worden gebruikt.

Een deel van de profielendatabase exporteren

Als u niet een hele profielendatabase wilt exporteren, kunt u een vertakking van de profielstructuur exporteren. Dat betekent alle profielen die onder een voorwaarde of een enkel profiel zijn gegroepeerd. Profielen en voorwaarden worden vanuit Tekla Structures-modellen geëxporteerd als `.lis`-bestanden, geschetste profielen als `.uel`-bestanden en door de gebruiker gedefinieerde parametrische profielen als `.clb`-bestanden.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te openen.
2. Selecteer de profielen die moeten worden geëxporteerd.

- Als u een vertakking van de profielstructuur wilt exporteren, klikt u met de rechtermuisknop op de vertakking en selecteert u **Exporteer profielen**.
 - Als u een enkel profiel wilt exporteren, klikt u met de rechtermuisknop op het profiel en selecteert u **Exporteer profiel**.
3. Blader naar de map waarin u de exportbestanden wilt opslaan.
De bestanden worden standaard in de huidige modelmap opgeslagen.
Als u een enkel profiel exporteert, voert u een naam voor het bestand in.
 4. Klik op **OK**.
 5. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te sluiten.

Voorbeeld van een profielexportbestand

Het export .lis-bestand is onderverdeeld in specifieke secties.

De eerste regel in het bestand is `PROFILE CATALOG EXPORT VERSION = n` waarbij `n` het versienummer is.

ATTENTIE Verwijder deze regel niet. Als de regel niet in het bestand voorkomt, wordt de import geannuleerd.

De volgende sectie definieert de hiërarchische boomstructuur die wordt gebruikt om de inhoud van de database weer te geven.

De doorsnede erna bevat de profielen.

Bibliotheekprofielen

```
PROFILE_NAME = "HEA120";
{
TYPE = 1; SUB_TYPE = 1001; COORDINATE = 0.000;
{
"FLANGE_SLOPE_RATIO"      0.000000000E+000
"ROUNDING_RADIUS_2"      0.000000000E+000
"ROUNDING_RADIUS_1"      1.200000000E+001
"FLANGE_THICKNESS"       8.000000000E+000
"WEB_THICKNESS"          5.000000000E+000
"WIDTH"                  1.200000000E+002
"HEIGHT"                  1.140000000E+001
}
```

Vaste gebruikersprofielen

Vaste gebruikersprofielen kunnen meer dan een doorsnede hebben. Het profieltype voor vaste gebruikersprofielen is 998. `SUB_TYPE` verwijst naar de naam van de definitie van de doorsnede. Wanneer u vaste gebruikersprofielen importeert, moeten de relevantie doorsnede-definities zich in hetzelfde importbestand als het profiel bevinden.

```
PROFILE_NAME = "TAN_HK_TEST_2_CS";
{
TYPE = 998; SUB_TYPE = 253; COORDINATE = 0.000;
```



```

{
"EQUIVALENT_TYPE"          11
"FLANGE_SLOPE_RATIO"       0.000000000E+000
"ECCENTRICITY_Y"           0.000000000E+000
"ECCENTRICITY_X"           0.000000000E+000
"ROUNDING_RADIUS_2"        0.000000000E+000
"FLANGE_THICKNESS_2"       0.000000000E+000
"WEB_THICKNESS_2"          0.000000000E+000

```

Doorsnede definities

```

CROSS_SECTION_NAME = "MY_OWN_PROFILE
POINT_NUMBER = 1;
POINT_X = 200.00;
POINT_Y = -200.00;
CHAMFER_TYPE = 0;
CHAMFER_X = 0.00;
CHAMFER_Y = 0.00;
POINT_NUMBER = 2;
POINT_X = 200.00;
POINT_Y = 200.00;
CHAMFER_TYPE = 0;
CHAMFER_X = 0.00;
CHAMFER_Y = 0.00;

```

Eenheden die bij het importeren en exporteren worden gebruikt

Deze template geeft de eenheden weer die in Tekla Structures bij het importeren en exporteren van profielen- en materialendatabases worden gebruikt.

Type	Eenheid (indien leeg: een eenheid)
Boolean	
Integer	
String	
Ratio	
Spanning	
Hoek	graden
Lengte	mm
Deformatie	mm
Maatlijn	mm
Traagheidsradius	mm
Oppervlakte	mm ²
Wapeningsgebied	mm ²
Dwarskrachtwapeningsgebied	mm ² /m
Gebied/eenheidslengte	mm ² /m
Volume	mm ³
Weerstandsmoment	mm ³
Traagheidsmoment	mm ⁴

Type	Eenheid (indien leeg: een eenheid)
Torsieconstante	mm ⁴
Kromtrekkingsconstante	mm ⁶
Kracht	N
Gewicht	kg
Verdeelde last	N/m
Veerconstante	N/m
Massa/lengte	kg/m
Oppervlaktelast	N/m ²
Sterkte	N/m ²
Spanning	N/m ²
Modulus	N/m ²
Dichtheid	kg/m ³
Moment	Nm
Verdeeld moment	Nm/m
Rotatieveer constant	Nm/rad
Temperatuur	K (°C)
Thermische uitzettingscoëfficiënt	1/K (1/°C)
Factor	

Geschetste profielen importeren en exporteren

Als u een geschetst profiel in andere Tekla Structures-modellen wilt gebruiken, exporteert u het profiel als een .uel-bestand en importeert u het bestand vervolgens in een ander Tekla Structures-model.

We raden u aan de profielendatabase te gebruiken om geschetste profielen te importeren en exporteren. U kunt ook de database **Applicaties en componenten** gebruiken om geschetste profielen samen met gerelateerde gebruikerscomponenten te importeren.

Het geëxporteerde .uel-bestand bevat informatie over de versie van Tekla Structures waaruit het is geëxporteed. U kunt het bestand importeren in dezelfde of een nieuwere versie van Tekla Structures, maar u kunt geen .uel-bestand van een nieuwere versie importeren in een oudere versie.

Geschetste profielen exporteren

1. Open het Tekla Structures-model waaruit u wilt exporteren.
2. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te openen.
3. Klik met de rechtermuisknop op het profiel dat u wilt exporteren en selecteert **Exporteer profiel**.

4. Voer een naam in voor het exportbestand in het vak **Selectie** in het dialoogvenster **Exporteer profiellijst**.
5. Blader naar een specifieke map als u het exportbestand op een bepaalde locatie wilt opslaan.
Standaard slaat Tekla Structures het exportbestand op in de huidige modelmap.
6. Klik op **OK**.

Geschetste profielen importeren

Nadat u geschetste profielen naar een `.uel`-bestand hebt geëxporteerd, kunt u deze importeren naar een ander Tekla Structures-model.

TIP Om alle `.uel`-bestanden van een folder te importeren bij het maken van een nieuw model, gebruikt u de variabele `%`.

1. Open het Tekla Structures-model waarin u wilt importeren.
2. Klik in het menu **Bestand op Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te openen.
3. Klik op **Importeren**.
4. Selecteer in de het dialoogvenster **Importeer profielendatabase *.uel** in de lijst **Filter**.
5. Selecteer het te importeren bestand.
6. Klik op **OK**.
7. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te sluiten.
8. Klik op **OK** in het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** om de wijzigingen op te slaan.

Uw eigen profielen maken

U kunt uw eigen profielen maken en deze opslaan in de profielendatabase.

Gebruik een van de volgende methoden om gebruikersprofielen in Tekla Structures te maken:

Profieltype	Creatiemethoden
Bibliotheekprofiel	• Door de gebruiker gedefinieerde doorsneden in profielen maken (pagina 308) • Een bibliotheekprofiel maken (pagina 314) • Maak vast profiel door een bestaand profiel te kopiëren (pagina 316)

Profieltype	Creatiemethoden
	Een bibliotheekprofiel maken op basis van een parametrisch profiel (pagina 317)
Parametrisch profiel	- Parametrische profielen maken met .clb-bestanden (pagina 318) - Parametrisch profielen maken door te schetsen (pagina 325)
Parametrisch profiel met variabele doorsneden	Parametrische profielen maken met variabele doorsneden (pagina 352)

Door de gebruiker gedefinieerde doorsneden in profielen maken

U kunt oor de gebruiker gedefinieerde doorsneden gebruiken voor het maken van bibliotheekprofielen. Definieer de doorsneden voordat het profiel wordt gemaakt.

Gebruik een van de volgende methoden om een doorsnede te definiëren:

- Definieer een doorsnede met een polygoon met of zonder binnencontouren.
Gebruik deze methode om een doorsnede met vaste maatlijnen te maken.
- Definieer een doorsnede met een plaat.
Gebruik deze methode als u een willekeurige plaat in het model hebt.
- Definieer een doorsnede met een DWG-bestand.
Gebruik deze methode als u een .dwg-bestand hebt van het profiel dat u wilt definiëren.

Definieer een doorsnede zonder binnencontouren met een polygoon

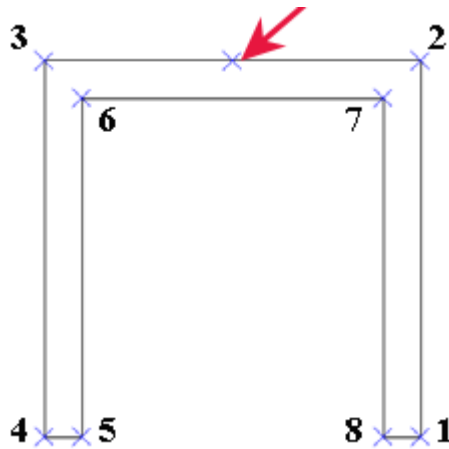
Definieer een doorsnede zonder binnencontouren door de vorm van de doorsnede te kiezen.

Omdat de vorm van de door snede verdwijnt nadat u op de middelste muisknop hebt geklikt om de vorm te sluiten, kan het kiezen van het middelpunt van de doorsnede moeilijk zijn.

Voeg een referentiemodel van de doorsnede in het model in en gebruik het referentiemodel als de basis voor het aanwijzen van de vorm van de doorsnede om het eenvoudiger te maken de vorm te definiëren. U kunt ook een paar constructielijnen of punten in het model maken en die gebruiken om de vorm van de doorsnede te definiëren.

- Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Profielen definiëren** --> **Doorsnede met polygoon definiëren**.
- Wijs de hoekpunten van de doorsnede aan om de vorm te definiëren.
Begin in de rechterbenedenhoek en wijs tegen de klok in de punten aan.

3. Wijs het beginpunt aan en klik dan met de middelste muisknop om de vorm te sluiten.
4. Wijs het middelpunt van de doorsnede aan.



5. In het dialoogvenster **Gebruikers-profiel doorsnede** voert u een naam voor de doorsnede in.
6. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Gebruikersprofiel doorsnede** te sluiten.
7. Klik op **OK** in het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** om de wijzigingen op te slaan.

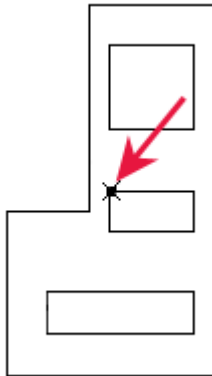
Gebruik deze doorsnede als u een nieuw profiel aan de profielendatabase toevoegt. Het **Profieltype** is **Door gebruiker gedefinieerd, vast**.

Definieer een doorsnede met binnencontouren met een polygoon

Definieer een doorsnede met binnencontouren door de vorm van de doorsnede te kiezen.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Profielen definiëren --> Doorsnede met polygoon definiëren**.
2. Wijs de hoekpunten van de doorsnede aan om de vorm te definiëren en wijs vervolgens het beginpunt aan om de vorm te sluiten.
3. Wijs voor elke binnenste Contour de hoekpunten van de binnencontour van de doorsnede aan. Wijs vervolgens het beginpunt aan om de vorm te sluiten.
4. Wanneer u klaar bent met het selecteren van alle binnencontouren, klikt u met de middelste muis knop.

5. Wijs het middelpunt van de doorsnede aan.



6. In het dialoogvenster **Gebruikers-profiel doorsnede** voert u een naam voor de doorsnede in.
7. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Gebruikersprofiel doorsnede** te sluiten.
8. Klik op **OK** in het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** om de wijzigingen op te slaan.

Gebruik deze doorsnede als u een nieuw profiel aan de profielendatabase toevoegt. Het **Profieltype** is **Door gebruiker gedefinieerd, vast**.

Een doorsnede definiëren met een plaat

Als u een willekeurige plaat in het model hebt, kunt u een doorsnede met een willekeurige plaat definiëren.

1. Maak een willekeurige plaat die alle afwerkingen bevat.
2. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Profielen definiëren --> Doorsnede met plaat definiëren**.
3. Voer op het tabblad **Parameters** van het **Profiel van plaat (10)** een naam in, in de velden **Sectie naam** en **Profiel naam**.

Andere eigenschappen zijn optioneel.

4. Klik op **OK**.
5. Selecteer de willekeurige plaat.

Tekla Structures maakt de doorsnede met de vorm van de willekeurige plaat.

Eigenschappen: Profiel van plaat (10)

Gebruik het tabblad **Parameters** om de profieleigenschappen in de component **Profiel van plaat (10)** te definiëren.

Optie	Beschrijving
Doorsnedenaam	De naam van de doorsnede die in het dialoogvenster Profielendatabase bewerken wordt weergegeven. Als u dit vak leeg laat, wordt er geen profiel gemaakt.
Profielnaam	De naam van het profiel dat in de eigenschappen Ligger en in het dialoogvenster Profielendatabase bewerken wordt weergegeven. Als u dit vak leeg laat, wordt er geen profiel gemaakt.
Opslaan naar	De locatie van de profielendatabase. Selecteer een van de volgende opties: • Modelmap: De huidige modelmap. • Systeemmap: ..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\<environment>\profil • Niet opslaan: Slaat het profiel niet op. Dit is handig voor het testen.
Min. afstand tussen de punten	De minimale afstand tussen de hoekpunten van de doorsnede. Verhoog de waarde om eenvoudiger tekeningen van gecompliceerde doorsneden te maken.
Centerpunt verplaatsing	De oorsprong van de plaat definieert de locatie van de referentielijn van het profiel. Voer een offsetwaarde in om de referentielijn relatief ten opzichte van de doorsnede te verplaatsen.
Coördinatensysteem	Selecteer een van de volgende opties: • Lokale assen • Globale assen
Spiegelen	Selecteer een van de volgende opties: • Niet spiegelen • Spiegel x-richting • Spiegel y-richting

Optie	Beschrijving
	• Spiegel x- en y-richting

Gebruik deze doorsnede als u een nieuw profiel aan de profielendatabase toevoegt. Het **Profieltype** is **Door gebruiker gedefinieerd, vast**.

Een doorsnede definiëren met een DWG-bestand

Als u een .dwg-bestand hebt van het profiel dat u wilt definiëren, kunt u de doorsnede importeren en deze als DWG-profiel aan de profielendatabase toevoegen.

Voordat u een doorsnede met een DWG-bestand gaat definiëren:

- Sla de omtrek van de doorsnede op als een DWG-bestand. Zorg ervoor dat het DWG-bestand alleen de omtrek van het profiel bevat.
- Zorg dat de doorsnede als een gesloten polylijn wordt gemaakt.
- Zorg dat de omtrek slechts uit één gesloten polylijn bestaat. U kunt met deze methode bijvoorbeeld geen gaten in uw doorsnede definiëren. Als u gaten of openingen nodig hebt, gebruikt u de polygoon- of plaatcreatiemethode.
- Verwijder arceringen en onnodige lijnen uit het DWG-bestand. importeert Tekla Structures alle lijnen die het in het DWG-bestand vindt.
- Als er blokken in het DWG-bestand zitten, moeten deze worden geëxplodeerd.

Tekla Structures ondersteunt DWG-bestanden die met versie ACAD2012 of eerder zijn gemaakt.

1. Open een model.
2. Klik in het menu **Bestand op Databases --> Profielen definiëren --> Doorsnede definiëren met DWG-bestand**.
3. Blader op het tabblad **Parameters** van het dialoogvenster **DWG-profiel naar bibliotheek (6)** naar het DWG-bestand.
4. Definieer de doorsnede-eigenschappen.
5. Klik op **OK**.
6. Wijs in het model de begin- en eindpunten van de te importeren doorsnede aan.

Tekla Structures importeert de doorsnede en plaatst de referentielijn van het profiel op de oorsprong van het DWG-bestand.

Eigenschappen: DWG-profiel in database (6)

Gebruik het tabblad **Parameters** om de profieleigenschappen in de component **DWG-profiel in database (6)** te definiëren.

Optie	Beschrijving
Invoerbestand	Blader naar het DWG-bestand dat u wilt importeren.
Doorsnedenaam	De naam van de doorsnede die in het dialoogvenster Profielendatabase bewerken wordt weergegeven.
Profielnaam	De naam van het profiel dat in het dialoogvenster Profielendatabase bewerken wordt weergegeven.
Opslaan naar	De locatie van de profielendatabase. Selecteer een van de volgende opties: • Modelmap: De huidige modelmap. • Systeemmap: ..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\<environment>\profil • Niet opslaan: Slaat het profiel niet op. Dit is handig voor het testen.
Min. afstand tussen de punten	De minimale afstand tussen de hoekpunten van de doorsnede. Verhoog de waarde om eenvoudiger tekeningen van gecompliceerde doorsneden te maken.
Centerpunt verplaatsing	De oorsprong van de plaat definieert de locatie van de referentielijn van het profiel. Voer een offsetwaarde in om de referentielijn relatief ten opzichte van de doorsnede te verplaatsen.

Gebruik deze doorsnede als u een nieuw profiel aan de profielendatabase toevoegt. Het **Profieltype** is **Door gebruiker gedefinieerd, vast**.

Een door de gebruiker gedefinieerde doorsnede wijzigen

U kunt doorsneden wijzigen die met een polygoon, een plaat of een DWG-bestand zijn gedefinieerd.

1. Klik op het **Bestand** menu **Databases --> Profielen definiëren --> Polygoondoorsnede bewerken**.
2. Selecteer in het dialoogvenster **Wijzig doorsnede** de doorsnede die u wilt wijzigen.

TIP Als u een doorsnede wilt verwijderen, selecteert u de doorsnede. Vervolgens klikt u op **Verwijderen**.

3. Wijzig de eigenschappen van de doorsnede punten.
 - **Nummer** verwijst naar elk punt dat is aangewezen toen de doorsnede werd gemaakt, in numerieke volgorde. Het eerste aangewezen punt is 1, het tweede 2 enzovoort.
 - **Afwerking** verwijst naar de vorm van de afwerking.
 - **x:** en **y:** is van toepassing op het afwerkingstype. Als u de afwerking aan beide zijden van de hoek gelijk wilt hebben, voert u alleen een waarde voor **x:** in.
 Voor een ongelijke afwerking voert u de waarden voor **x:** en **y:** in.
4. Klik op **Bijwerken**.
5. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Wijzig doorsnede** te sluiten.
6. Klik op **OK** in het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** om de wijzigingen op te slaan.

Bibliotheekprofielen maken

U kunt volledig nieuwe vaste profielen maken of kopieën van bestaande vaste profielen maken. U kunt parametrische profielen ook naar vaste profielen converteren.

Een bibliotheekprofiel maken

U kunt bibliotheekprofielen maken met één enkele doorsnede of met meerdere doorsneden.

Doorsneden zijn van invloed op het totale gewicht van het profiel.

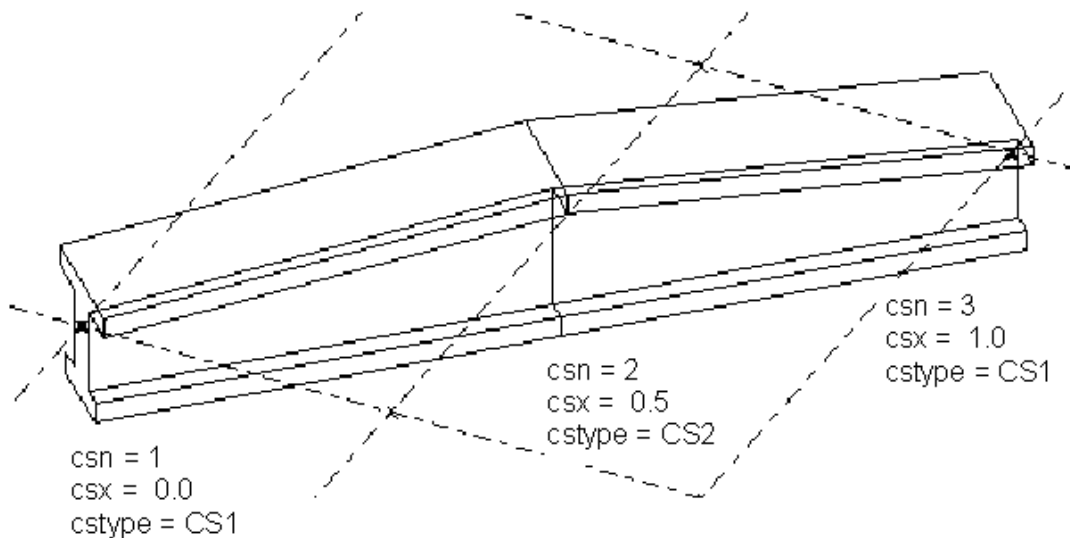
ATTENTIE Als u een profiel met meerdere doorsneden maakt, moet u de doorsneden met hetzelfde aantal hoekpunten en in dezelfde volgorde maken.

1. Klik in het menu **Bestand op Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te openen.
2. Klik met de rechtermuisknop in de profielstructuur en selecteer vervolgens **Profiel toevoegen**.
 Er wordt een vast profiel met de naam **PROFIEL1** gemaakt.
3. Definieer de eigenschappen van het profiel.
 - a. Voer in het veld **Profielnaam** een nieuwe naam voor het profiel in.
 De profielnaam moet in hoofdletters zijn, zonder spaties. Tekla Structures converteert automatisch kleine letters naar hoofdletters.
 - b. In de lijst **Profieltype** selecteert u **Door gebruiker gedefinieerd, vast**.

- c. Selecteer in de lijst **Profielsubtype** de doorsnede die u wilt gebruiken.
Als u uw eigen door de gebruiker gedefinieerde doorsneden hebt gemaakt (pagina 308), kunt u er een van gebruiken.
 - d. Selecteer onder **Equivalenttype** een profieltype dat zoveel mogelijk overeenkomt met de nieuwe doorsnede. Dit is belangrijk omdat sommige verbindingen alleen werken voor bepaalde profieltypen.
Het equivalenttype en de profielafmetingen zoals hoogte en breedte zijn van invloed op welke verbindingen op het profiel kunnen worden toegepast. Een ongeschikt equivalenttype of ontbrekende maatlijnwaarden kan tot problemen met verbindingen leiden.
 - e. Klik op **Bijwerken**.
4. Wijzig de maatlijnwaarden.
Voer altijd waarden voor de afmetingen **Hoogte h** en **Breedte b** in, omdat deze waarden van invloed zijn op de manier waarop Tekla Structures de profielen weergeeft. Als de waarden 0 zijn, wordt het onderdeel als een lijn getekend.
 5. Definieer onder **Doorsnede** een relatieve locatie voor elke doorsnede.
 - a. Selecteer in de lijst **Nummer** het nummer van de doorsnede.
 - b. Voer in het veld **Relatieve locatie** de locatie van de doorsnede in.
De waarde geeft de locatie van de doorsnede langs de as aan: 0,0 voor het beginuiteinde en 1,0 voor het tweede uiteinde. Als u maar één enkele doorsnede hebt, selecteert u 1 voor **Nummer** en voert u 0,000 in voor **Relatieve locatie**.
 - c. Klik, na het definiëren van elke doorsnede, op **Bijwerken**.
 6. Klik op **Toevoegen** om indien nodig meer doorsneden toe te voegen.
 - Als u een andere doorsnede in het profiel wilt gebruiken, selecteert u een nieuwe uit de lijst **Profielsubtype**.
 - Als u een doorsnede wilt verwijderen, selecteert u de doorsnede in de lijst **Nummer**. Vervolgens klikt u op **Verwijderen**.
 7. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te sluiten.
 8. Klik op **OK** in het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** om de wijzigingen op te slaan.

Voorbeeld

U moet twee doorsneden met dezelfde middelpunthoogte in een profiel hebben. De waarde van de **Relatieve locatie** is 0,0 voor de eerste doorsnede, 0,5 voor de tweede doorsnede en 1,0 voor de derde doorsnede.



Mak vast profiel door een bestaand profiel te kopiëren

U kunt een nieuw bibliotheekprofiel maken door een bestaand vergelijkbaar profiel te kopiëren.

1. Klik in het menu **Bestand op Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te openen.
2. Selecteer een bibliotheekprofiel dat vergelijkbaar is met dat, dat u wilt maken.
3. Klik met de rechtermuisknop en selecteer vervolgens **Profiel kopiëren**.
Er wordt een nieuw profiel met de naam **<existing_profile_name KOPIEER>** gemaakt.
4. Voer in het veld **Profielnaam** een nieuwe naam voor het profiel in.
De profielnaam moet in hoofdletters zijn, zonder spaties. Tekla Structures converteert automatisch kleine letters naar hoofdletters.
5. Wijzig de profieleigenschappen op de tabbladen **Algemeen, Berekening** en **Gebruikersattributen**.
 - Het tabblad **Algemeen** bevat informatie over profieltypen en maatlijnen.

ATTENTIE Selecteer onder **Equivalenttype** een profieltype dat zoveel mogelijk overeenkomt met de nieuwe doorsnede. Dit is belangrijk omdat sommige verbindingen alleen werken voor bepaalde profieltypen.

Voer altijd waarden voor de afmetingen **Hoogte h** en **Breedte b** in, omdat deze waarden van invloed zijn op de manier waarop Tekla Structures de profielen weergeeft.

Als de waarden 0 zijn, wordt het onderdeel als een lijn getekend.

Het equivalenttype en de profielafmetingen zoals hoogte en breedte zijn van invloed op welke verbindingen op het profiel kunnen worden toegepast. Een ongeschikt equivalenttype of ontbrekende maatlijnwaarden kan tot problemen met verbindingen leiden.

-
- Het tabblad **Rekenen** bevat informatie over de eigenschappen die in structurele berekeningen worden gebruikt. De structuur kan worden berekend met verschillende soorten rekensoftware.
 - Op het tabblad **Gebruikersattributen** kunt u gebruikersattributen voor profielen weergeven of invoeren.
6. Klik op **Bijwerken**.
 7. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te sluiten.
 8. Klik op **OK** in het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** om de wijzigingen op te slaan.

Een bibliotheekprofiel maken op basis van een parametrisch profiel

U kunt een bestaand parametrische profiel naar een vast profiel converteren.

1. Klik in het menu **Bestand op Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te openen.
2. Selecteer een parametrisch profiel in de lijst.
3. Klik met de rechtermuisknop en selecteer **Profiel toevoegen**.

Er wordt een nieuw standaard-bibliotheekprofiel gemaakt met de profielwaarden van het parametrisch profiel.

Een bibliotheekprofiel wijzigen

U kunt indien nodig een bestaand bibliotheekprofiel wijzigen met de profielendatabase.

OPMERKING De vaste profielen voldoen aan de industrie normen. Alleen beheerders mogen ze wijzigen.

1. Klik in het menu **Bestand op Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te openen.
2. Selecteer een bibliotheekprofiel  in de structuur en wijzig de eigenschappen.
 - Het tabblad **Algemeen** bevat informatie over profieltypen en maatlijnen.

- Het tabblad **Rekenen** bevat informatie over de eigenschappen die in structurele berekeningen worden gebruikt. De structuur kan worden berekend met verschillende soorten rekensoftware.
 - Op het tabblad **Gebruikersattributen** kunt u gebruikersattributen voor profielen weergeven of invoeren.
3. Als u klaar bent met het wijzigen van het profiel, klikt u op **Bijwerken**.
 4. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te sluiten.
Tekla Structures vraagt u of u de wijzigingen in de modelmap wilt opslaan.
 5. Klik op **OK** in het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** om de wijzigingen op te slaan.

Parametrische profielen maken met .clb-bestanden

U kunt nieuwe parametrische profielen maken met .clb-bestanden.

Volg de onderstaande voorbeeldworkflow om een parametrisch profiel met .clb-bestanden te maken.

Hoe de bestanden .clb, components.clb en profitab.inp samenwerken

Als u via deze methode nieuwe parametrische profielen maakt, hebt u deze bestanden nodig.

- .clb

Dit bestand bevat de doorsnedefinities. Maak een nieuw .clb-bestand in de map `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\inp` voor elk parametrisch profiel dat u definieert.

- components.clb

Dit bestand bevat een lijst met alle .clb-bestanden die doorsnedefinities bevatten. Als u een nieuw .clb-bestand maakt, moet u die bestandsnaam toevoegen aan het bestand `components.clb` dat zich in de map `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\inp` bevindt.

- profitab.inp

Dit bestand is de koppeling tussen de .clb-bestanden en de profielendatabase. Dit bestand bevat een lijst met alle parametrische profielen die in Tekla Structures beschikbaar zijn. Het bestand bepaalt hoe de parametrische profielen in het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** worden weergegeven. Wanneer u een nieuw parametrisch systeemprofiel in gebruik wilt nemen, moet u de benodigde profieldefinities zoals het profieltype, de prefix en de eenheid aan het bestand `profitab.inp` toevoegen. Het bestand `profitab.inp` bevindt zich onder de omgevingsmap in `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\<environment>\`. De exacte

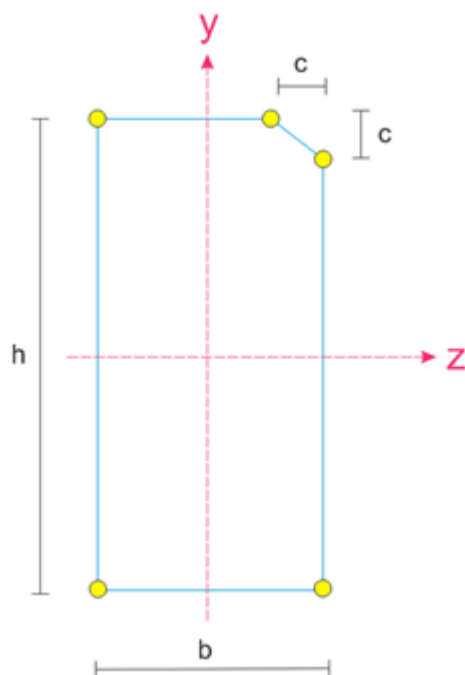
bestandslocatie kan variëren, afhankelijk van de mapstructuur van uw omgevingsbestanden.

Tekla Structures zoekt naar het `profitab.inp` in de standaard zoekvolgorde en vervolgens in de map die door de variabele `XS_PROFDB` wordt aangegeven.

De vorm en puntcoördinaten van het profiel plannen

Begin met het definiëren van de vorm en de coördinaten van de punten van het nieuwe profiel op papier.

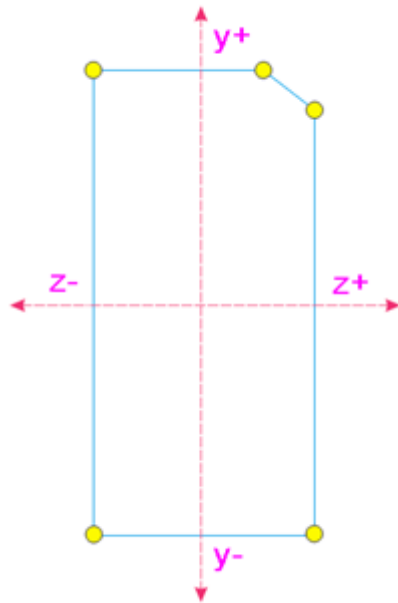
1. Ontwerp het profiel op papier.
 - a. Teken de omtrek van de doorsnede.
 - b. Voeg de hoekpunten toe.
 - c. Voeg de maatlijnen toe.
 - d. Plaats het middelpunt van de y-z-coördinatenas in het midden van de doorsnede.



2. Definieer de richting van de y- en z-coördinaten.

Bijvoorbeeld:

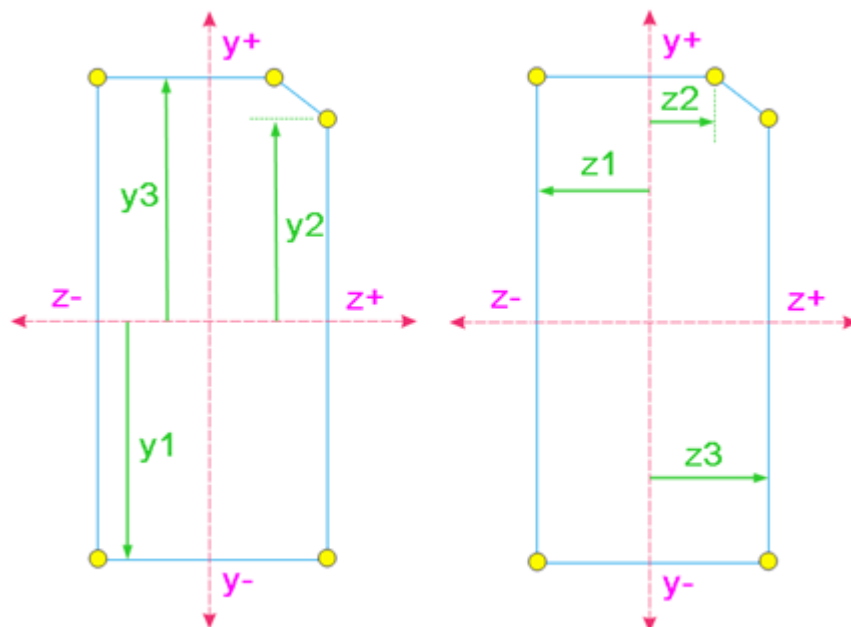
- positieve y-as: omhoog
- negatieve y-as: omlaag
- positieve z-as: naar rechts
- negatieve z-as: naar links



3. Definieer de y- en z-vectoren.

Bijvoorbeeld:

- y_1, y_2, y_3
- z_1, z_2, z_3

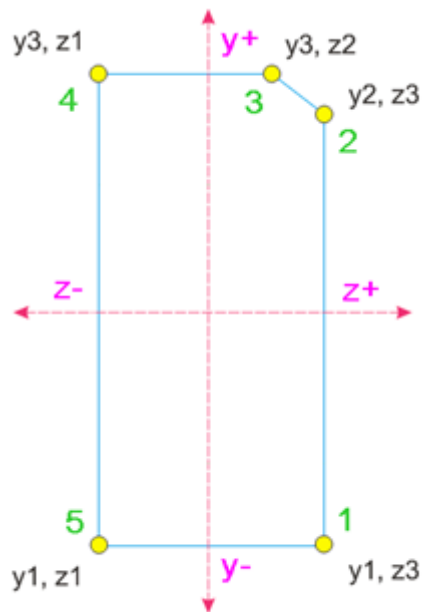


4. Maak coördinatenparen voor de punten.

Wijs y/z-vectorparen toe aan elk punt. Begin vanaf de rechterbenedenhoek en definieer de punten tegen de klok in.

Bijvoorbeeld:

- punt 1: $y_1 z_3$
- punt 2: $y_2 z_3$
- punt 3: $y_3 z_2$
- punt 4: $y_3 z_1$
- punt 5: $y_1 z_1$



Het .clb-bestand maken

Na het definiëren van de vorm en de coördinaten van de punten van het profiel kunt u vervolgens het feitelijke .clb-bestand.

1. Maak een nieuw .clb-bestand met een standaard tekst editor zoals Microsoft Kladblok.
2. Definieer een bibliotheeknaam die in het `profitab.inp`-bestand voor dit profiel moet worden gebruikt.

Bijvoorbeeld:

```
library_id "1Gen"
```

3. Definieer een doorsnedenaam die in het `profitab.inp`-bestand voor dit profiel moet worden gebruikt.

Bijvoorbeeld:

```
Section_type
{
  name "RectChamfer"
```

4. Definieer de maatlijnen van de doorsnede.

Bijvoorbeeld:

```
base_attribute
{
  name "h"
  description "albl_Height"
  type dimension
  default 1000
}
```

5. Definieer de coördinaten van het profiel.

De coördinaten moeten hetzelfde zijn als de y- en z-vectoren die u eerder hebt gedefinieerd. Definieer de standaardwaarden.

Bijvoorbeeld:

```
expression
{
  name "y1"
  type y
  default -400
  formula -h/2
}
```

6. Definieer de geometrie van een of meer vlakken van het profiel.

Bijvoorbeeld:

```
geometry
{
  name "default"
  face
  {
    index 0
    point 0 y1 z3
    point 0 y2 z4
    point 0 y3 z4
    point 0 y4 z3
    point 0 y4 z2
    point 0 y3 z1
    point 0 y2 z1
    point 0 y1 z1
  }
  face
  {
    index 1
    point 1 y5 z7
    point 1 y6 z8
    point 1 y7 z8
    point 1 y8 z7
    point 1 y8 z6
    point 1 y7 z5
    point 1 y6 z6
    point 1 y5 z6
  }
}
```

OPMERKING Het indexnummer verwijst naar het puntnummer:
0=beginpunt van de ligger, 1=eindpunt van de ligger.

7. Sla het `.clb`-bestand op in de map `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\inp`.
8. Open het bestand `components.clb` met een teksteditor.
9. Voeg uw profieldefinitie toe aan het bestand `components.clb` door de volgende regel toe te voegen:

```
Include "new_file_name.clb" // give comment
```

10. Sla het bestand `components.clb` op.

Profieldefinities aan het bestand `profitab.inp` toevoegen

Voordat u het nieuwe parametrische profiel gaat gebruiken, voegt u de profieldefinities aan het `profitab.inp`-bestand toe.

1. Blader in Windows naar de map
omgeving in `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\<environment>\` en zoek het `profitab.inp`-bestand.
2. Kopieer het `profitab.inp`-bestand naar een model, project of bedrijfsmap.
3. Open het `profitab.inp`-bestand in de nieuwe locatie met een standaard teksteditor zoals Microsoft Kladblok.
4. Voeg onder een geschikte categorie een nieuwe regel toe voor de profieldefinitie.

Gebruik de volgende syntaxis:

```
Prefix  
! Type ! SO ! Z ! MI ! MA ! G3-NAME ! Z3-NAME !
```

Een voorbeeld van een profieldefinitie:

```
PNL_A  
! USER ! 0 ! ! 2 ! 3 !1Gen.RectChamfer !h*b-[c]
```

5. Sla het bestand op.

Het profiel is nu beschikbaar in de profielendatabase. Mogelijk moet u Tekla Structures opnieuw opstarten om de wijziging door te voeren.

Eigenschappen die in `profitab.inp` worden gebruikt

Gebruik de volgende eigenschappen als u nieuwe parametrische profielen met het bestand `profitab.inp` definieert.

Eigenschap	Beschrijving
Prefix	Prefix van het parametrisch profiel. De prefix wordt weergegeven in de profielendatabase. Bijvoorbeeld: PNL_A.
Type	Het type van het parametrisch profiel. De profieltypen zijn of bevatten het volgende: I, L, Z, U, PL, D, PD, P, C, T, HK, HQ, ZZ, CC, CW, CU, EB, BF, SPD, EC, ED, EE, EF, EZ, EW, 102, 103, 104, 105, 106, USER In de standaardomgeving groeperen de parametrische profielen met prefixen PD, EPD, CHS, CFCHS, O, Ø en TUBE alle onder het type PD en verschijnen onder Buisvormige holle doorsneden in de profielendatabase.
SO	Sorteervolgorde. De opties zijn: • -1: Aflopende sorteervolgorde • +1: Oplopende sorteervolgorde • 0: Geen sorteervolgorde • -2: Naam oplopend, waarde aflopend • +2: Waarde oplopend, naam aflopend Als uw profiel bijvoorbeeld PLT200*10 of PLT10*200 is en de sorteervolgorde +2, wordt het resultaat in de uitvoer (zoals een lijst) in beide gevallen PLT200*10. Als de sorteervolgorde -2 is, wordt het resultaat in beide gevallen PLT10*200.
Z	Meeteenheid. De opties zijn: • 0: millimeter • 1: inches • 2: feet • 3: centimeter • 4: meter
MI	Het minimumaantal parameters dat u met het parametrisch profiel kunt gebruiken. De kokervormige holle doorsnede SHS heeft bijvoorbeeld de volgende Profielsubtypen: h*t, h*b*t, h1*b1-h2*b2*t. Als u SHS met een minimum van twee en een maximum van twee parameters definieert, heeft u alleen de optie h*t beschikbaar in het dialoogvenster Selecteer profiel.

Eigenschap	Beschrijving
MA	Het maximumaantal parameters dat u met het parametrisch profiel kunt gebruiken.
G3-NAME	Verwijst naar een doorsnedebestand (.clb-bestand). Kan een combinatie zijn van een bibliotheek-ID en de naam van een doorsnede, gescheiden door een punt. Bijvoorbeeld: 1Gen.RectChamfer.
Z3-NAME	Definieert hoe de profielparameters betrekking hebben op de parameters in het doorsnedebestand. Parameters in de weergavevolgorde in het .clb-bestand, optionele parameters vierkante haakjes. Bijvoorbeeld: h*b-[c]. Kan ook de naam van het detailleringcomponent zijn.

Parametrisch profielen maken door te schetsen

U kunt door de gebruiker gedefinieerde parametrische profielen maken door te schetsen. U kunt de maatlijnen van parametrische profielen elke keer als u ze in een model gebruikt wijzigen.

Open als eerste de schetseditor. Ga vervolgens door met het maken van het parametrische profiel.

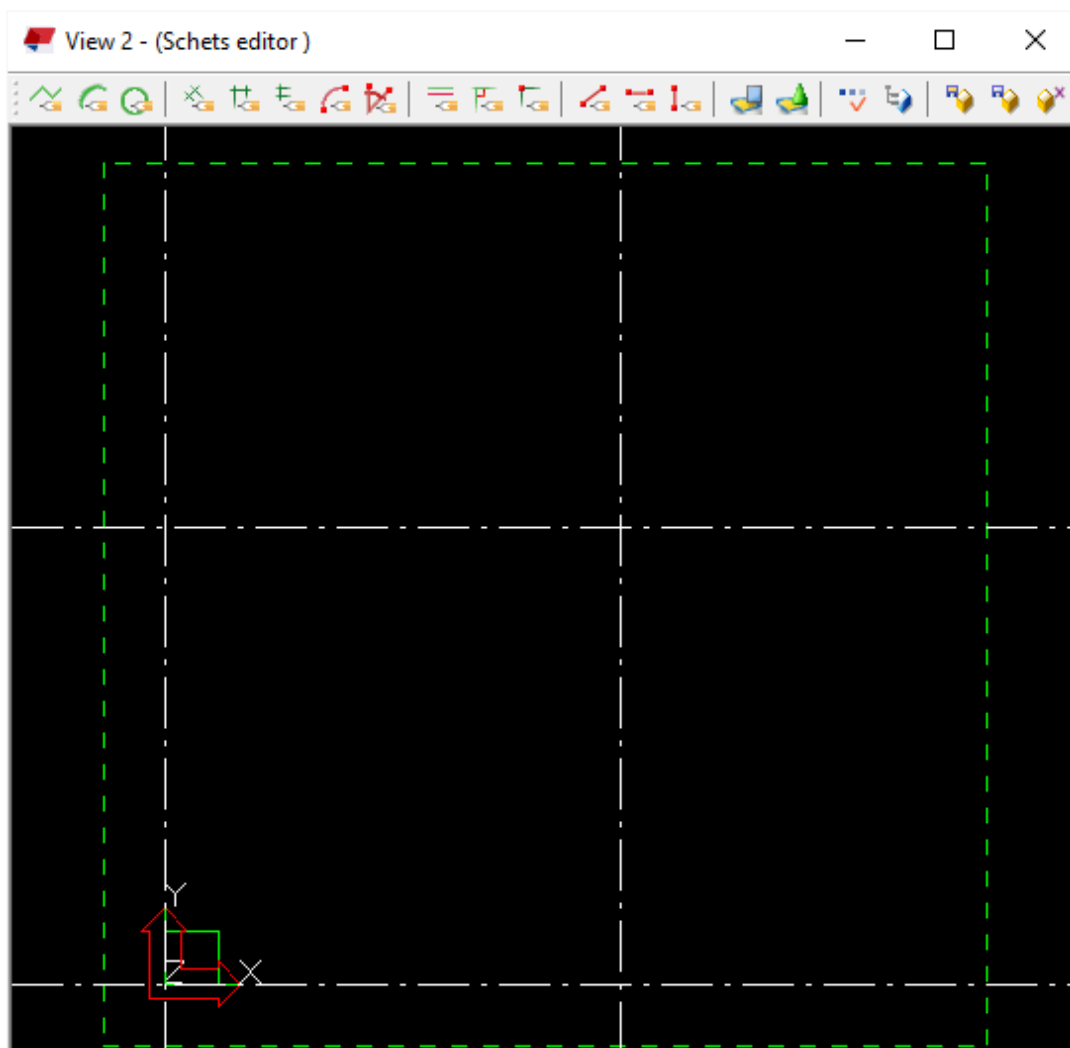
De Schetseditor openen

Gebruik de schetseditor om geschetste profielen te maken en te wijzigen.

1. Open een Tekla Structures-model.
2. Klik in het menu **Bestand** op **Editors** --> **Doorsnede definiëren in de schetseditor**.

Tekla Structures opent de Schets Editor, de **Schets browser** en het dialoogvenster **Variabelen**.

Als u de Schets Editor opent, is het venster leeg. De stramiencoördinaten en de labels die u in de Schets Editor ziet, hangen af van de stramieneigenschappen van uw werkelijke Tekla Structures -model.

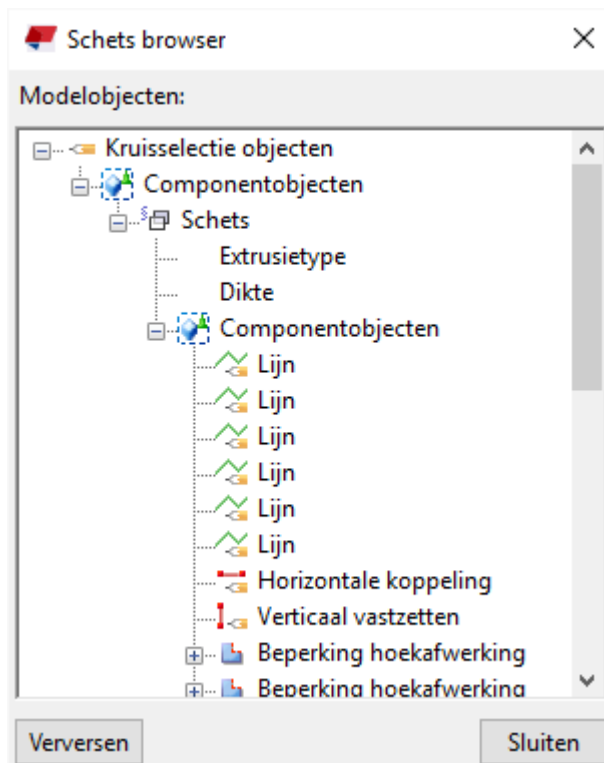


Schets browser

De **Schets browser** geeft de objecten (lijnen, bogen, cirkels, beperkingen, maatlijnen en afwerkingen) van een geschetst profiel in een hiërarchische boomstructuur weer.

De **Schets browser** wordt automatisch geopend wanneer u de Schets Editor opent.

Als u op een object in de Schets Editor klikt, markeert Tekla Structures het object in de **Schets browser**.



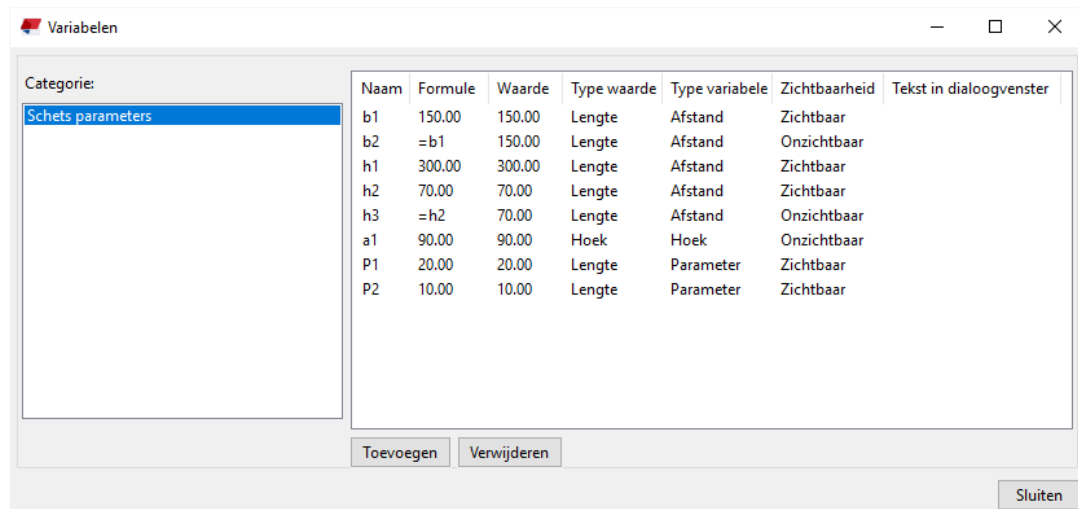
De **Schets browser** geeft de volgende informatie over elk geschetst profiel weer:

- Extrusietype (0, 1 of 2) en dikte van het geschetste profiel;
- Lijnen, bogen en cirkels;
- Koppelingen;
- Afstanden en maatlijnen en hun waarden;
- Afwerkingen en hun type (0=**Geen**, 1=**Lijn** ... 7=**Lijn en boog**) en maatlijnen.

Variabelen in geschetste profielen

Variabelen kunnen vaste eigenschappen bevatten, maar ook formules, zodat Tekla Structures de waarde van de eigenschap telkens opnieuw berekent wanneer u het profiel in een model gebruikt.

In het dialoogvenster **Variabelen** kunt u de eigenschappen van een geschetst profiel definiëren. Het dialoogvenster **Variabelen** wordt automatisch geopend wanneer u de Schets Editor opent.



OPMERKING Het **Variabelen** dialoogvenster werkt op dezelfde manier als het overeenkomende dialoogvenster in de gebruikerscomponent editor. Voor meer informatie over het gebruik van variabelen, raadpleegt u Variabelen aan een gebruikerscomponent toevoegen.

De omtrek van een profiel schetsen

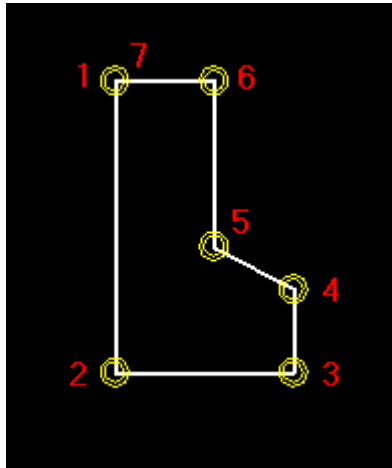
Wanneer u een nieuw geschetst profiel maakt, moet u eerst de omtrek en de gaten van het profiel schetsen met behulp van lijnen, bogen en cirkels.

Zorg dat u een gesloten vorm maakt, tenzij u een profiel met een blijvende dikte maakt, zoals een koud gewalst profiel.

Een polylijn schetsen

In de Schets Editor kunt u lijnsegmenten maken door punten aan te wijzen. Tekla Structures koppelt automatisch de eindpunten van de lijnsegmenten en geeft een afwerksymbool weer waar de lijnsegmenten samenkomen.

1. [Open de schetseditor. \(pagina 325\)](#)
2. Klik op de knop **Schets polylijn**: .
3. Wijs punten aan om de lijnsegmenten te maken.
4. Klik met de middelste muisknop om de polylijn te maken.

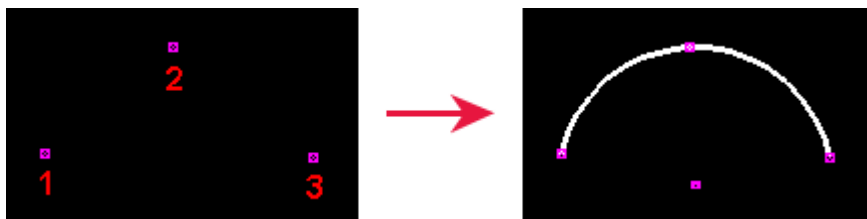


Een boog schetsen

U kunt een boog maken in de Schets Editor door drie punten aan te wijzen.

1. [Open de schetseditor. \(pagina 325\)](#)

2. Klik op de knop **Schets boog:** .
3. Wijs drie punten aan om de boog te definiëren.



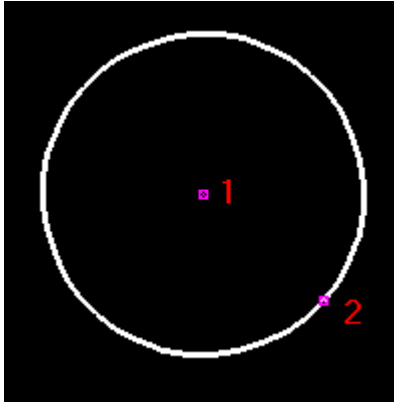
TIP U kunt de variabele `XS_CS_CHAMFER_DIVIDE_ANGLE` gebruiken om de gladheid van de boog te definiëren.

Een cirkel schetsen

U kunt een cirkel maken in de Schets Editor door twee punten aan te wijzen.

1. [Open de schetseditor. \(pagina 325\)](#)

2. Klik op de knop **Schets cirkel:** .
3. Wijs een punt aan om het middelpunt van de cirkel **(1)** aan te geven.
4. Wijs een punt aan om de radius van de cirkel **(2)** aan te geven.



De vorm van een geschetst profiel verfijnen door een beperking toe te voegen

Nadat u de omtrek van een profiel hebt geschetst, kunt u met *beperkingen* uw schets verfijnen en de vorm vergrendelen.

U kunt bijvoorbeeld lijnen rechtmaken, hoeken van 90 graden maken, afdwingen dat lijnen samenkomen, de vorm sluiten en afwerkingen in hoeken toevoegen.

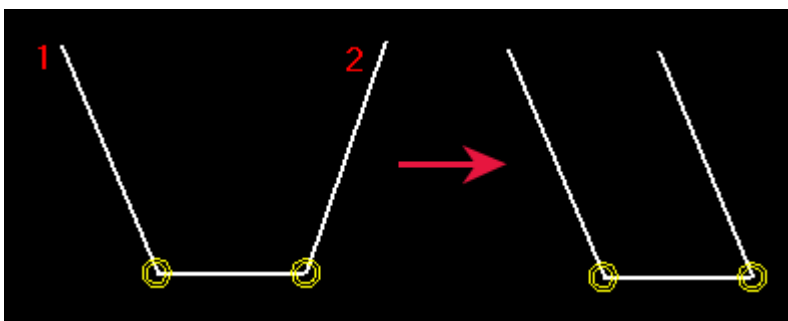
Als u het volledige profiel recht wilt maken, kunt u horizontale en verticale beperkingen samen met andere beperkingen gebruiken. Hoewel de vorm is vergrendeld, kunt u het profiel nog steeds in het model roteren.

Een parallelle beperking toevoegen

U kunt een parallelle beperking gebruiken om twee lijnen in een geschetst profiel evenwijdig aan elkaar te laten lopen.

Schets voordat u begint [de omtrek van het profiel in de Schetseditor \(pagina 328\)](#).

1. Klik op de knop **Parallelle lijnen koppelen:** .
2. Selecteer een lijn in de schets **(1)**.
3. Selecteer nog een lijn in de schets **(2)**.



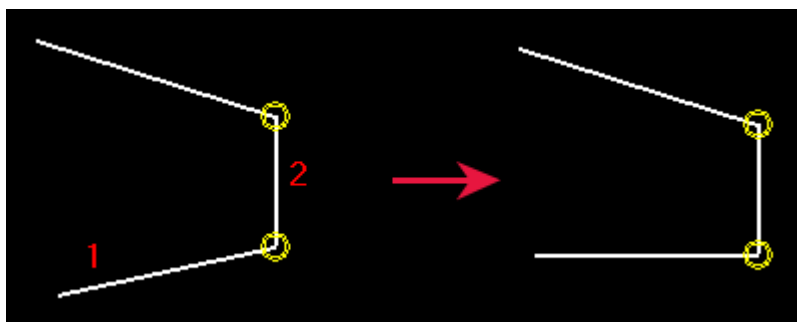
Een loodrechte beperking toevoegen

U kunt een loodrechte beperking gebruiken om een lijn in een geschetst profiel een hoek van 90 graden te geven ten opzichte van een andere lijn die u selecteert.

Schets voordat u begint [de omtrek van het profiel in de Schetseditor \(pagina 328\)](#).

De geselecteerde lijnen hoeven elkaar niet te snijden. U kunt een loodrechte lijnen koppelen aan om het even welke twee lijnen.

1. Klik op de knop **Loodrechte lijnen koppelen:** .
2. Selecteer een lijn in de schets **(1)**.
3. Selecteer nog een lijn in de schets **(2)**.



Een samenvallende beperking toevoegen

U kunt eindpunten van lijnen koppelen zodat twee lijnen in een geschetste profiel op hetzelfde punt moeten beginnen of eindigen door één lijn of beide lijnen te verlengen of in te korten.

Schets voordat u begint [de omtrek van het profiel in de Schetseditor \(pagina 328\)](#).

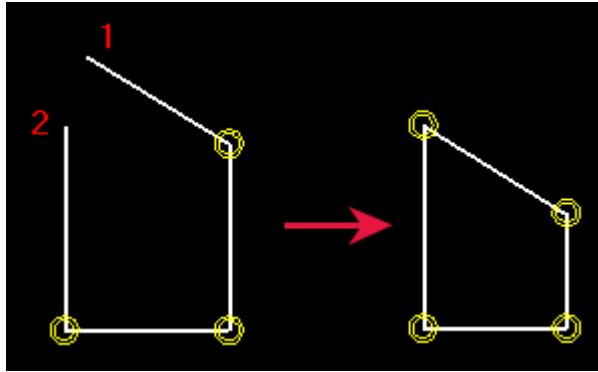
De geselecteerde lijnen hoeven elkaar niet te snijden. U kunt een eindpunten van lijnen koppelen aan om het even welke twee lijnen.

OPMERKING Tekla Structures maakt automatisch gekoppelde eindpunten:

- waar twee lijnen samenkomen
- tussen lijnsegmenten wanneer u deze met de tool **Schets polylijn** tekent
- tussen het begin van het eerste lijnsegment en het eind van het laatste lijnsegment in een vorm, als deze binnen een bepaalde afstand van elkaar liggen

-
1. Zorg ervoor dat de snapknop **Naar eindpunten snappen**  is ingeschakeld.

2. Klik op de knop **Eindpunten lijnen koppelen:** .
3. Wijs het eindpunt van de eerste lijn **(1)** aan.
4. Wijs het eindpunt van de tweede lijn **(2)** aan.



Een vaste beperking toevoegen

U kunt een vrije koppeling gebruiken om de positie en hoek van een lijn in een geschetst profiel te vergrendelen, zodat andere beperkingen er niet van invloed op zijn.

Schets voordat u begint [de omtrek van het profiel in de Schetseditor \(pagina 328\)](#).

1. Klik op de knop **Vrije koppeling:** .
2. Selecteer een lijn in de schets.

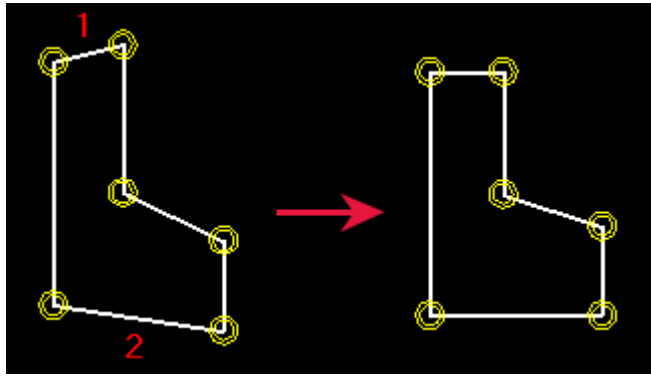
Een horizontale beperking toevoegen

U kunt een horizontale beperking gebruiken om ervoor te zorgen dat een lijn in een geschetst profiel parallel loopt aan de lokale x-as.

Schets voordat u begint [de omtrek van het profiel in de Schetseditor \(pagina 328\)](#).

Tekla Structures maakt automatisch horizontale beperkingen als u lijnen maakt die vrijwel horizontaal zijn.

1. Klik op de knop **Horizontale koppeling:** .
2. Selecteer de lijnen die u recht wilt maken **(1, 2)**.



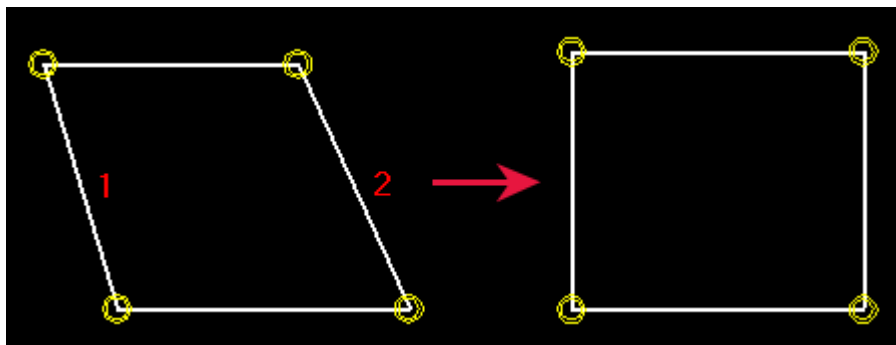
Een verticale beperking toevoegen

U kunt een verticale beperking gebruiken om ervoor te zorgen dat een lijn in een geschetst profiel parallel loopt aan de lokale y-as.

Schets voordat u begint [de omtrek van het profiel in de Schetseditor \(pagina 328\)](#).

Tekla Structures maakt automatisch verticale beperkingen wanneer u lijnen maakt die vrijwel verticaal zijn.

1. Klik op de knop **Verticale koppeling**: 
2. Selecteer de lijnen die u recht wilt maken (**1, 2**).



Een beperking verwijderen

Als een beperking niet meer nodig is, kunt u deze uit een geschetst profiel verwijderen.

1. Klik op  om de **Schets browser** te openen.
2. Selecteer de beperking die u wilt verwijderen.
3. Klik met de rechtermuisknop en selecteer **Verwijderen**.
4. Klik op **Verversen**.

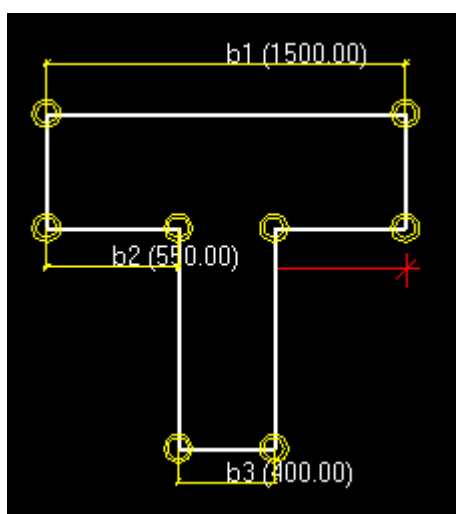
Maatlijnen aan een geschetst profiel toevoegen

Nadat u een profiel hebt geschetst, kunt u maatlijnen gebruiken om verschillende afstanden in het profiel parametrisch te maken. Met deze maatlijnen kunt u de grootte van het profiel definiëren wanneer u deze in een model gebruikt.

Tekla Structures voegt de door u gemaakte afstanden ook toe aan de lijst met variabelen die in berekeningen kunnen worden gebruikt.

OPMERKING Maak niet te veel maatlijnen in een schets. Als er te veel maatlijnen zijn, kunnen deze niet worden aangepast wanneer de waarden worden gewijzigd.

Als u in dit voorbeeld de maatlijn rood maakt, werkt maatlijn b1 niet meer.

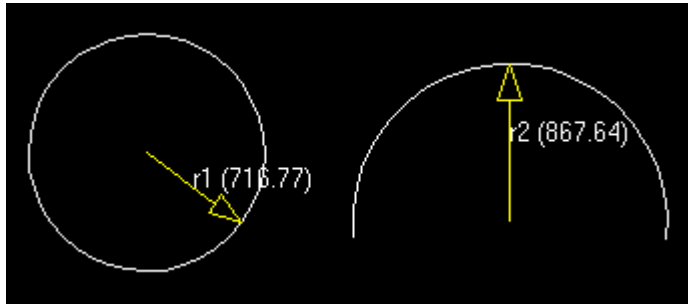


Een radiale maatlijn aan een schets toevoegen

U kunt een radiale maatlijn voor een boog of een cirkel in een geschetst profiel maken.

Schets voordat u begint [de omtrek van het profiel in de Schetseditor \(pagina 328\)](#).

1. Klik op de knop **Radius:** .
2. Selecteer de boog of cirkel.

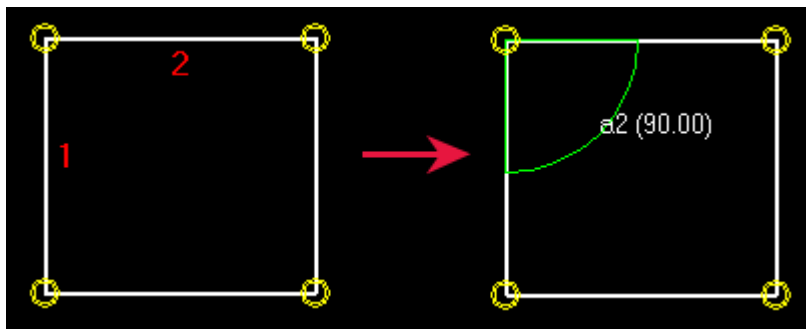


Een hoekmaatlijn aan een schets toevoegen

U kunt in een geschetst profiel een hoekmaatlijn tussen twee lijnen maken. De hoek wordt tegen de klok in berekend vanaf de eerste lijn die u selecteert.

Schets voordat u begint [de omtrek van het profiel in de Schetseditor \(pagina 328\)](#).

1. Klik op de knop **Schets hoek:** .
2. Selecteer de eerste lijn **(1)**.
3. Selecteer de tweede lijn **(2)**.



TIP Als u het hoeksymbool niet kunt zien, scrollt u met het muiswiel om in te zoomen.

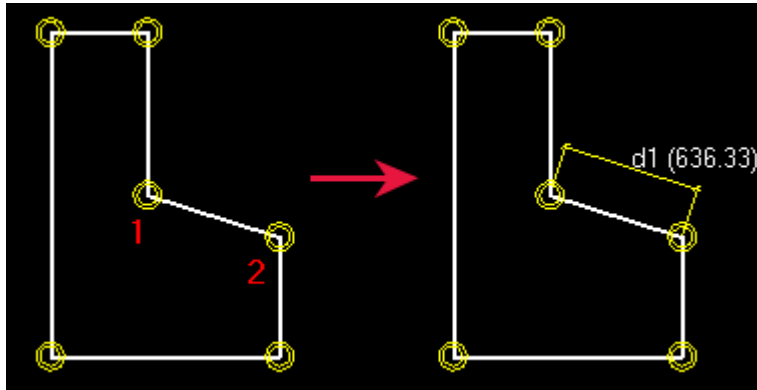
Een maatlijn tussen twee punten in een schets toevoegen

U kunt een maatlijn aan een geschetst profiel toevoegen, tussen twee punten die u aanwijst.

Schets voordat u begint [de omtrek van het profiel in de Schetseditor \(pagina 328\)](#).

1. Klik op de knop **Vrije maatlijn schetsen:** .
2. Wijs een punt aan om het beginpunt van de maatlijn **(1)** aan te geven.
3. Wijs een punt aan om het eindpunt van de maatlijn **(2)** aan te geven.

4. Selecteer een punt om de locatie van de maatlijnen en de tekst aan te geven.

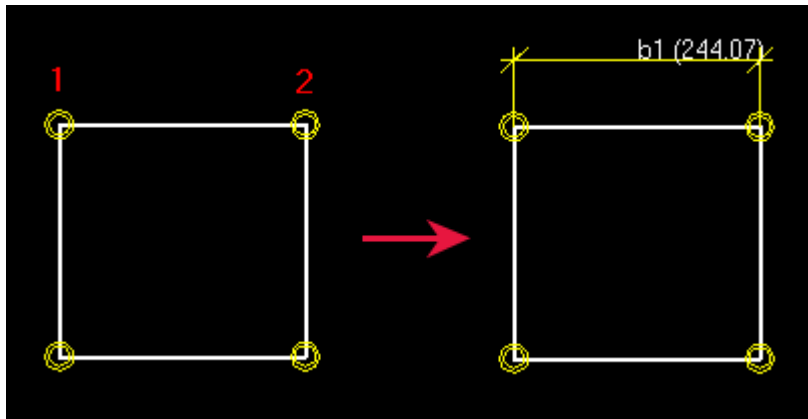


Een horizontale maatlijn aan een schets toevoegen

U kunt een horizontale maatlijn aan een geschetst profiel toevoegen, tussen twee punten die u aanwijst.

Schets voordat u begint [de omtrek van het profiel in de Schetseditor \(pagina 328\)](#).

1. Klik op de knop **Horizontale maatlijn schetsen:** .
2. Wijs een punt aan om het beginpunt van de maatlijn **(1)** aan te geven.
3. Wijs een punt aan om het eindpunt van de maatlijn **(2)** aan te geven.
4. Selecteer een punt om de locatie van de maatlijnen en de tekst aan te geven.

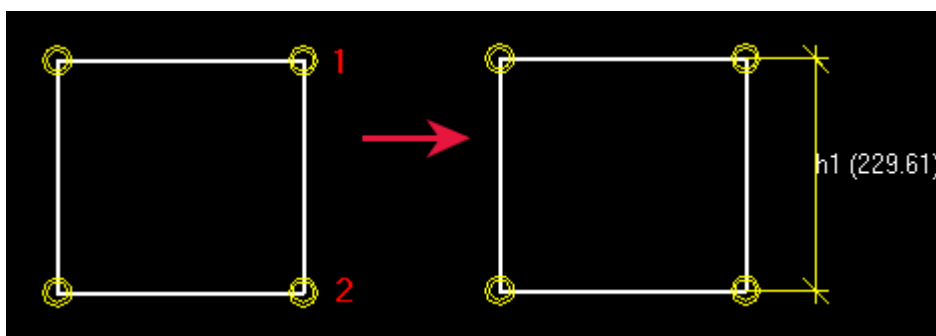


Een verticale maatlijn aan een schets toevoegen

U kunt een verticale maatlijn aan een geschetst profiel toevoegen, tussen twee punten die u aanwijst.

Schets voordat u begint [de omtrek van het profiel in de Schetseditor \(pagina 328\)](#).

1. Klik op de knop **Verticale maatlijn schetsen:** .
2. Wijs een punt aan om het beginpunt van de maatlijn **(1)** aan te geven.
3. Wijs een punt aan om het eindpunt van de maatlijn **(2)** aan te geven.
4. Selecteer een punt om de locatie van de maatlijnen en de tekst aan te geven.



Een maatlijn van een schets verwijderen

Als een maatlijn niet meer nodig is in een schets, kunt u deze verwijderen.

U kunt een maatlijn uit een schets verwijderen in de schets editor, in het **Variabelen**-dialoogvenster of in de **Schets browser**.

1. Selecteer de maatlijn die u wilt verwijderen.
2. U kunt het volgende doen:
 - Klik in de schetseditor of in de **Schets browser** met de rechtermuisknop en selecteer **Verwijderen**.
 - Klik in het dialoogvenster **Variabelen** op de knop **Verwijderen**.

Positievlakken voor een geschetst profiel definiëren

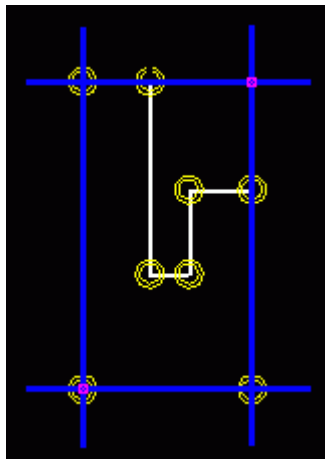
Bij het schetsen van een profiel kunt u er *positievlakken* voor definiëren. Met positievlakken kunt u de vlakken bepalen die Tekla Structures gebruikt voor het positioneren van onderdelen en componenten.

Positievlakken van onderdelen

Met *onderdeelpositievlakken* kunt u bepalen hoe Tekla Structures posities met een geschetst profiel plaatst.

Deze vlakken worden gebruikt voor de instellingen **In vlak** en **In diepte** van onderdelen en ook voor het plaatsen van gebruikerscomponenten die aan omtrekvlakken worden gekoppeld.

De onderdeelpositievlakken worden in blauw getoond:



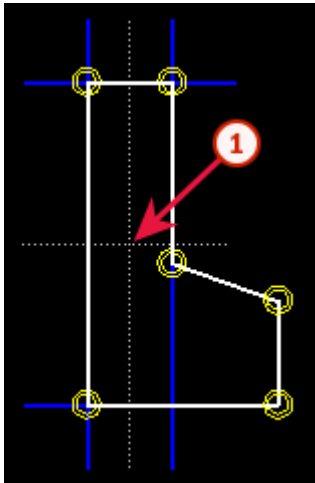
De opties **Links** en **Rechts** van **Op vlak** zijn ingesteld op basis van de verticale blauwe vlakken en de optie **Midden** ligt daar tussenin.

Voor de instelling **In diepte** zijn de **Voor** en **Achter**-opties volgens de horizontale blauwe vlakken ingesteld en de optie **Midden** ligt daar tussenin.

▼ Positie		
Op vlak	Midden ▼	0.00 mm
Rotatie	Boven ▼	0.00
In diepte	Achter ▼	0.00 mm

Voorbeeld

U kunt onderdeelpositievlakken definiëren zodat een asymmetrisch profiel alleen op basis van zijn lijf is geplaatst. In het volgende voorbeeld illustreren de grijze stippellijnen de **Midden**-optie:

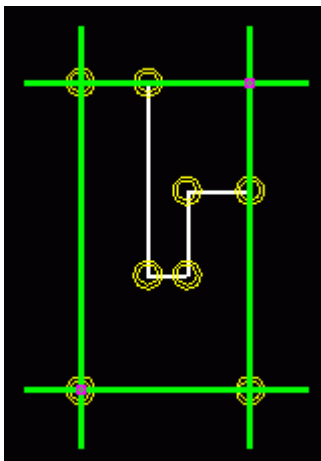


(1) Optie **Midden**

Verbindingspositievlakken

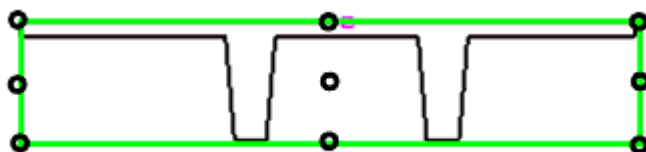
Met *verbindingspositievlakken* kunt u bepalen hoe Tekla Structures componenten plaatst ten opzichte van het hoofdonderdeel van de component dat een geschetst profiel heeft.

De verbindingspositievlakken worden in groen weergegeven:

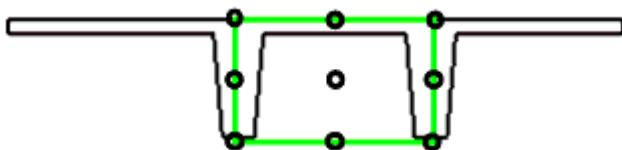


Voorbeeld

Deze afbeelding toont de standaard verbindingspositievlakken van een dubbele T-plaat die als geschetst profiel werd gemaakt. De groene lijn geeft de standaard verbindingspositievlakken aan.



Om verbindingen in overeenstemming met de locatie van de staafjes van het dubbele T-stuk te plaatsen, verplaatst u de verbindingspositievlakken zoals hier weergegeven.



Positievlakken weergeven en verbergen

Als u de standaard positievlakken wilt weergeven of verbergen, kunt het volgende doen:

Taak	Actie
Onderdeel positievlakken weergeven of verbergen	Klik op  .
Verbindings positievlakken weergeven of verbergen	Klik op  .

Positievlakken verplaatsen

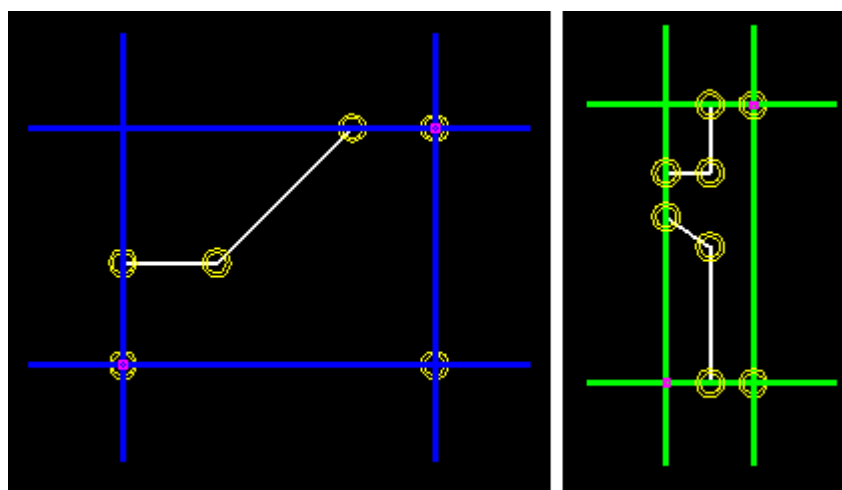
U kunt de positievlakken verplaatsen door de handles te verplaatsen.

Als u de handles vanuit de uiterste hoeken van het geschetste profiel verplaatst, moet u deze koppelen door aan elke handle een maatlijn toe te voegen. Anders functioneert de positionering niet correct in het model.

1. Klik op het positievlak om de handles te tonen.

De handles worden in roze weergegeven. Standaard zijn de handles de uiterste hoeken van het geschetste profiel.

Bijvoorbeeld:



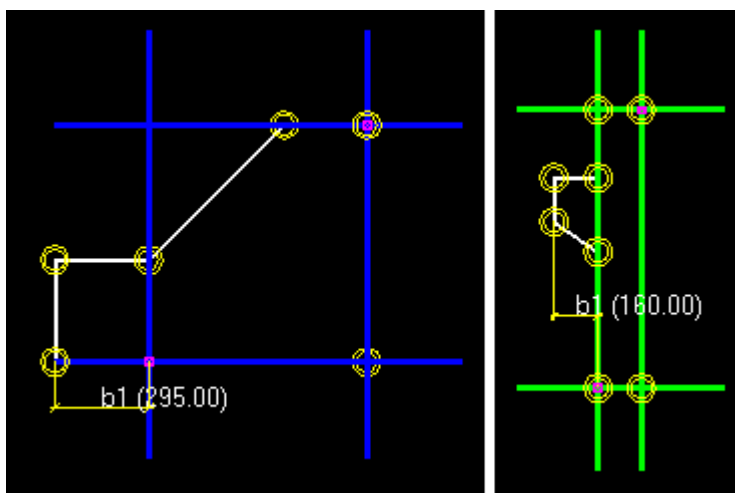
2. Klik op een handle om deze te selecteren.

OPMERKING Dezelfde handle bepaalt zowel het verticale als horizontale vlak. U kunt ze beide tegelijkertijd verplaatsen.

3. Verplaats de handle net als elk ander object in Tekla Structures.
Klik bijvoorbeeld met de rechtermuisknop en selecteer **Verplaatsen**.
4. Als de handle zich niet in de uiterste hoek van het profiel bevindt, kunt u een maatlijn tussen de handle en de hoek toevoegen.

Voorbeeld

In de volgende voorbeelden is de linkerhandle van het positievlak gekoppeld door gebruik van een horizontale maatlijn (**b1**):



Naar standaard positievlakken terugkeren

U kunt de standaard positievlakken van een geschetst profiel terugdraaien als u de vlakken hebt verplaatst.

Als u naar de standaard positievlakken wilt terugkeren, kunt het volgende doen:

Taak	Actie
Terugkeren naar de standaard onderdeel positievlakken	1. Klik op  om de onderdeelpositievlakken weer te geven. 2. Selecteer de onderdeelpositievlakken. 3. Klik met de rechtermuisknop en selecteer Verwijderen.

Taak	Actie
	4. Klik nogmaals op  om te controleren of de vlakken naar de standaard positie zijn teruggekeerd.
Terugkeren naar de standaard verbindings positievlakken	1. Klik op  om de verbindingspositievlakken weer te geven. 2. Selecteer de verbindingspositievlakken. 3. Klik met de rechtermuisknop en selecteer Verwijderen . 4. Klik nogmaals op  om te controleren of de vlakken naar de standaard positie zijn teruggekeerd.

Een geschetst profiel controleren

U kunt controleren of de koppelingen en maatlijnen in een geschetst profiel goed werken.

1. Dubbelklik op een afstand om het dialoogvenster **Afstand eigenschappen** te openen.
2. Wijzig het vak **Waarde**.
3. Klik op **Wijzig**.
Tekla Structures werkt het profiel in de de Schets Editor bij.
4. Controleer of de vorm van het profiel niet verandert en of de afstanden worden aangepast.
5. Klik op **Annuleer** om het dialoogvenster **Afstand eigenschappen** te sluiten.

Raadpleeg ook

[Geschetste profielen in een model gebruiken \(pagina 346\)](#)

Een geschetst profiel opslaan

Tekla Structures slaat een geschetst profiel op in de huidige modelmap in het bestand `xslib.db1`. Dit is een bibliotheekbestand dat gebruikerscomponenten en de schetsen bevat. Geschetste profielen zijn beschikbaar in het gedeelte **Overig** in de profielendatabase.

OPMERKING Let op de volgende beperkingen voor de naamgeving van geschetste profielen:

- U kunt niet de naam van een vast profiel gebruiken.
- U kunt geen cijfers, speciale tekens of spaties in de profielnaam opnemen.
- Kleine letters worden automatisch geconverteerd naar hoofdletters.

Als u een geschetst profiel wilt opslaan, voert u een van de volgende acties uit:

Taak	Actie
Een nieuw profiel opslaan	1. Klik op Bewaar schets . 2. Voer een naam in het vak Prefix in en klik op OK.
Een bestaand profiel bijwerken	1. Klik op Bewaar schets . 2. Klik op Ja als u wordt gevraagd de bestaande doorsnede bij te werken.
Een kopie van het profiel onder een andere naam opslaan	1. Klik op Sla schets op als . 2. Voer een nieuwe naam in het vak Prefix in en klik op OK.

Raadpleeg ook

[Geschetste profielen importeren en exporteren \(pagina 306\)](#)

Geschetste profielen wijzigen

U kunt bestaande geschetste profielen wijzigen. U kunt bijvoorbeeld de afwerkingen of maatlijnen aanpassen. U kunt ook hoeken of gaten verplaatsen door de handles te verplaatsen. De afwerkingen worden automatisch verplaatst wanneer u de handles verplaatst.

Een geschetste doorsnede wijzigen

- U kunt maatlijnen die met formules in het dialoogvenster **Variabelen** zijn berekend niet wijzigen.
 - Het is mogelijk dat koppelingen verhinderen dat u maatlijnen kunt wijzigen.
1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te openen.
 2. Open de sectie **Overig** aan het einde van de profielstructuur.

3. Klik met de rechtermuisknop op de Schets Editoreen geschetst profiel en selecteer vervolgens **Profiel bewerken** om het profiel openen.
4. Dubbelklik op een geschetst object om de eigenschappen te wijzigen.
De geschetste objecten die u kunt wijzigen, worden in geel weergegeven.
5. Wijzig de eigenschappen. Klik vervolgens op **Wijzigen**.
6. Sluit het eigenschappendialogvenster van het geschetste object.
7. Klik op het pictogram **Sla schets op als**  om de wijzigingen op te slaan.

Afwerkingen in een schets wijzigen

U kunt de vorm en maatlijnen van afwerkingen in een geschetst profiel wijzigen. U kunt bijvoorbeeld afgeronde profielhoeken maken.

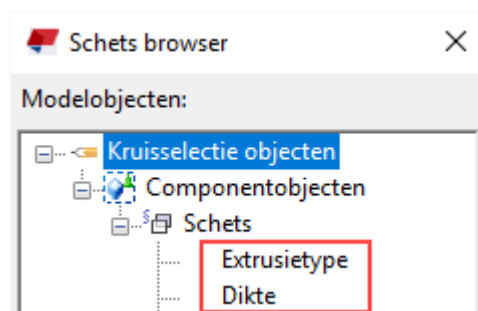
1. Dubbelklik in de Schets Editor, op een afwerkingssymbool .
2. In het dialoogvenster **Afwerkeigenschappen** wijzigt u de vorm en maatlijnen van de afwerking.
3. Klik op **Wijzigen**.
4. Klik op **OK** om het dialoogvenster te sluiten.
5. Klik op het pictogram **Sla schets op als**  om de wijzigingen op te slaan.

De dikte van de schets instellen

Als u een open vorm zoals een koud gewalst profiel hebt geschetst, moet u het extrusietype en de dikte van de schets in de **Schets browser** definiëren.

Schets voordat u begint [een open polylijn \(pagina 328\)](#) in de Schets Editor.

De dikte van de schets kan ofwel vast of parametrisch zijn.



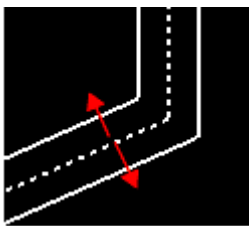
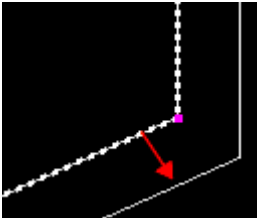
1. Stel de schets dikte op een van de volgende manieren in:
 - U stelt als volgt een vaste dikte in:
 - a. Klik in de **Schets browser** met de rechtermuisknop op **Dikte** en selecteer vervolgens **Voeg vergelijking toe**.

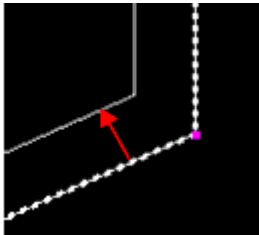
- b. Voer de waarde van de dikte in achter =.
- U definieert als volgt een parametrische dikte:
 - a. Voeg in het dialoogvenster **Variabelen** een nieuwe parameter voor **Lengte** toe (bijvoorbeeld P1).
 - b. Definieer in de **Formule**-kolom de standaardwaarde voor de parametervariabele.
 - c. Klik in de **Schets browser** met de rechtermuisknop op **Dikte** en selecteer vervolgens **Voeg vergelijking toe**.
 - d. Voer de naam van de parametervariabele (bijvoorbeeld P1) in achter =.
2. Het extrusietype definieert u als volgt:
 - a. Klik in de **Schets browser** met de rechtermuisknop op **Extrusietype** en selecteer vervolgens **Voeg vergelijking toe**.
 - b. Voer het nummer van het extrusietype in (0, 1 of 2) achter =.
3. Klik op het pictogram **Sla schets op als**  om de wijzigingen op te slaan.

Extrusietypen

Het extrusietype definieert hoe een geschetst profiel met een gelijkblijvende dikte wordt geëxtrudeerd. U moet het extrusietype definiëren voor schetsen die uit een open polylijn bestaan.

Als u de dikte aanpast, wordt het profiel naar binnen, naar buiten of symmetrisch in beide richtingen geëxtrudeerd, afhankelijk van het extrusietype.

Type	Beschrijving	Afbeelding
0	De schets wordt symmetrisch aan de buiten- en binnenkant van de polylijn geëxtrudeerd. (Standaard)	
1	De schets wordt aan de buitenkant van de polylijn geëxtrudeerd.	

Type	Beschrijving	Afbeelding
2	De schets wordt aan de binnenkant van de polylijn geëxtrudeerd.	

Geschetste profielen in een model gebruiken

Nadat u een geschetst profiel hebt gemaakt en hebt opgeslagen, kunt u de deze in het model gebruiken. Als u de koppelingen correct hebt toegepast, blijft de vorm van het profiel behouden als u de maatlijnen wijzigt.

1. Open de onderdeeleigenschappen in het eigenschappenvenster.
Als u bijvoorbeeld de liggereigenschappen wilt openen, houdt u op het tabblad **Staal Shift** ingedrukt en klikt u vervolgens op .
2. Klik op de knop ... naast het veld **Profiel**.
Het dialoogvenster **Selecteer profiel** wordt geopend.
3. Open de sectie **Overig** aan het einde van de profielstructuur.
4. Selecteer een geschetst profiel.
5. Als het profiel parametrisch is, definieert u de maatlijnen in de kolom **Waarde** op het tabblad **Algemeen**.
6. Klik op **OK** om het dialoogvenster **Selecteer profiel** te sluiten.
7. Wijs punten aan om het onderdeel in het model te plaatsen.

Raadpleeg ook

[Een afbeelding van een profiel maken \(pagina 356\)](#)

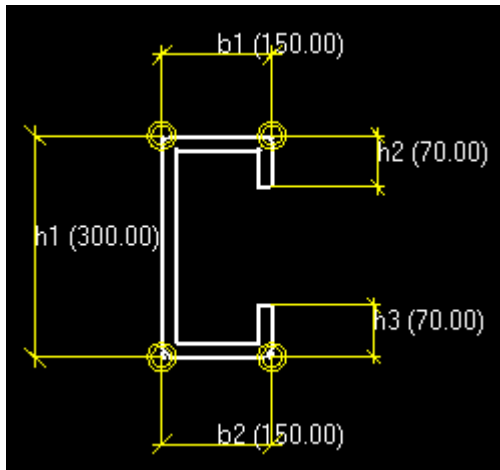
Voorbeeld: Een symmetrisch C-vormig profiel maken door te schetsen

Dit voorbeeld geeft weer hoe u met variabelen een geschetst profiel kunt maken.

Na het voltooien van de taken hebt u een symmetrisch C-vormig profiel gemaakt met de maatlijnen $b1 = b2$ en $h2 = h3$. Als u het profiel in het model gebruikt, kunt u de volgende maatlijnen wijzigen:

- Breedte (b1)
- Totale hoogte (h1)
- Hoogte (h2)
- Dikte (P1)

- Afwerkingen (P2)

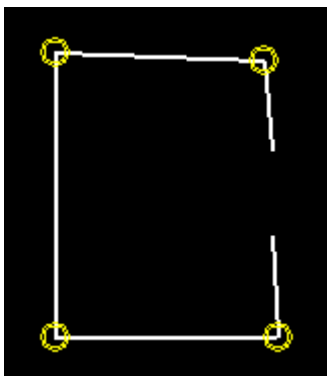


Voorbeeld: Een C-vormig profiel schetsen

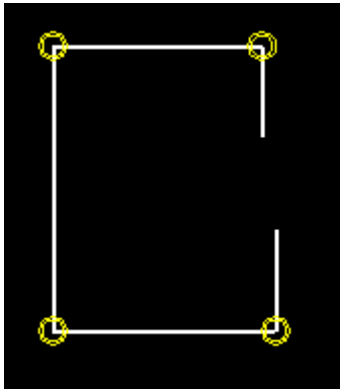
Begin met het schetsen van de omtrek van het profiel.

1. Open de Schets Editor.
2. Maak met het commando **Schets polylijn** een grof C-vormig profiel.

In dit stadium hoeft het profiel niet symmetrisch te zijn of de juiste maatlijnen te hebben.



3. Maak de lijnen recht met de commando's **Horizontale beperking**  en **Verticale beperking** .

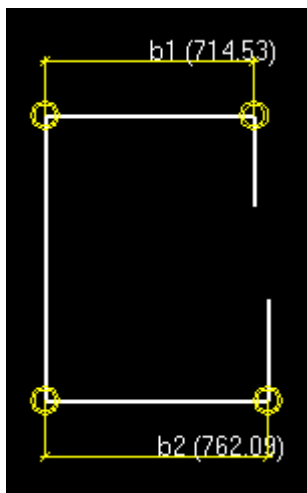


4. Sla het profiel op en geef het de naam `CSHAPE`.

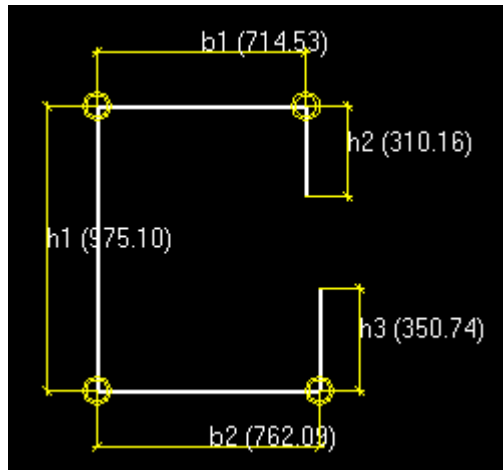
Voorbeeld: Maatlijnen aan het geschetste profiel toevoegen

Na het schetsen van de omtrek van het profiel kunt u doorgaan met het toevoegen van maatlijnen.

1. Gebruik het commando **Horizontale maatlijn schetsen**  om de afstanden b1 en b2 te maken.



2. Gebruik het commando **Verticale maatlijn schetsen**  om de afstanden h1, h2 en h3 te maken.



3. Voer in het dialoogvenster **Variabelen** de volgende waarden voor de afstanden in:

Naam	Formule	Waarde	Type waarde	Type variabele	Zichtbaarheid	Tekst in dialoogvenster
b1	150.00	150.00	Lengte	Afstand	Zichtbaar	Breedte
b2	=b1	150.00	Lengte	Afstand	Onzichtbaar	Breedte
h1	300.00	300.00	Lengte	Afstand	Zichtbaar	Hoogte
h2	70.00	70.00	Lengte	Afstand	Zichtbaar	Hoogte
h3	=h2	70.00	Lengte	Afstand	Onzichtbaar	Hoogte

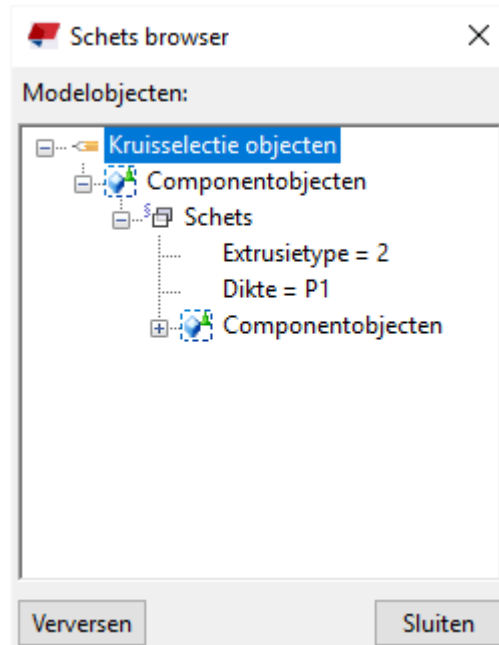
4. Zorg ervoor dat **Zichtbaarheid** voor de afstanden b1, h1 en h2 op **Zichtbaar** is ingesteld.
5. Sla het geschetste profiel op.

Voorbeeld: De dikte van de schets instellen

Na het toevoegen van de maatlijnen aan het geschetste profiel kunt u doorgaan met het definiëren van de dikte van de schets.

1. Voer in het dialoogvenster **Variabelen** de volgende stappen uit:
 - a. Klik op **Toevoegen** om een nieuwe parametervariabele P1 toe te voegen.
 - b. In de kolom **Formule** voert u 20,00 in.
 - c. In de kolom **Zichtbaarheid** selecteert u **Zichtbaar**.
 - d. In de kolom **Tekst in dialoogvenster** voert u Dikte in.

2. Stel de dikte in de **Schets browser** in met de parametervariabele P1.
 - a. Klik met de rechtermuisknop op **Dikte**, selecteer **Voeg vergelijking toe** en voer vervolgens =P1 in.
 - b. Klik met de rechtermuisknop op **Extrusietype**, selecteer **Voeg vergelijking toe** en voer vervolgens =2 in om de schets naar de binnenzijde ten opzichte van de polylijn te laten extruderen.



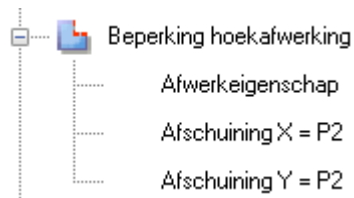
3. Sla het geschetste profiel op.

Voorbeeld: De afwerkingen van het geschetste profiel wijzigen

Na het instellen van de dikte van de schets kunt u doorgaan met het wijzigen van de afwerkingen van het geschetste profiel.

1. In de Schets Editor doet u het volgende:
 - a. Dubbelklik op een afwerkingssymbool .
 - b. Wijzig in het dialoogvenster **Afwerkeigenschappen** het afwerkingstype naar **Lijn**  en klik vervolgens op **Wijzigen**.
 - c. Herhaal de stappen 1a-b voor alle afwerkingen.
2. Voer in het dialoogvenster **Variabelen** de volgende stappen uit:
 - a. Klik op **Toevoegen** om een nieuwe parametervariabele P2 toe te voegen.
 - b. In het vak **Formule** voert u 10,00 in.
 - c. In het vak **Zichtbaarheid** selecteert u **Zichtbaar**.
 - d. In het vak **Tekst in dialoogvenster** voert u Afwerking in.

3. In de **Schets browser** doet u het volgende:
 - a. Dubbelklik op **Beperking hoekafwerking** om de afwerkeigenschappen te openen.
 - b. Klik met de rechtermuisknop op **Afwerking X**, selecteer **Voeg vergelijking toe** en voer vervolgens $=P2$ in.
 - c. Voer dezelfde waarde in voor **Afwerking Y**.
 - d. Herhaal de stappen 4a-c voor alle afwerkingen.



4. Sla het geschetste profiel op.

Voorbeeld: Het geschetste profiel in een model gebruiken

Uw geschetste profiel is nu voltooid en u kunt het in uw model gebruiken.

1. Dubbelklik op een onderdeel om de onderdeeleeigenschappen in het eigenschappenvenster te openen.
2. Klik op de knop ... naast het vak **Profiel**.
Het dialoogvenster **Selecteer profiel** wordt geopend.
3. Open de sectie **Overig** aan het einde van de profielstructuur en selecteer het profiel **CSHAPE**.
4. Wijzig indien nodig de maatlijnen van het profiel in het tabblad **Algemeen**.

Algemeen Rekenen Gebruikersattributen

Profiel type

Profiel type:

Profiel subtype:

Eigenschappen	Symbool	Waarde	Eenheid
Breedte	b1	150.00	mm
Hoogte	h1	300.00	mm
Hoogte	h2	70.00	mm
Dikte	P1	20.00	mm
Hoekafwerking	P2	10.00	mm

5. Klik op **OK** om de wijzigingen toe te passen.
6. Wijs punten aan om het onderdeel in het model te plaatsen.

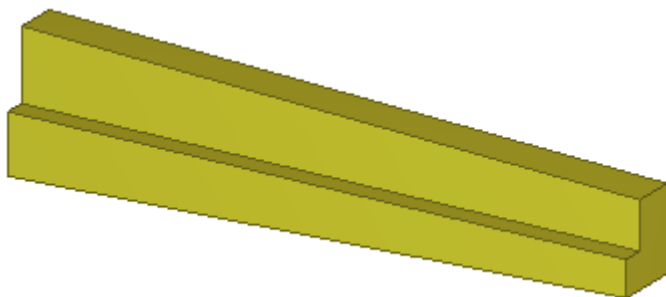


Parametrische profielen maken met variabele doorsneden

U kunt met de **Profiel Editor** variabele parametrische gebruikersprofielen maken met variabele doorsneden. U kunt een profiel met variabele doorsneden net als ieder ander parametrisch profiel gebruiken.

U kunt:

- een doorsnede gebruiken met verschillende maatlijnen op verschillende locaties in een profiel
- de variabelen van de doorsneden en het profiel wijzigen
- het profiel opslaan en gebruiken als parametrisch profiel via de profielendatabase
- variabele doorsnedeprofielen importeren en exporteren



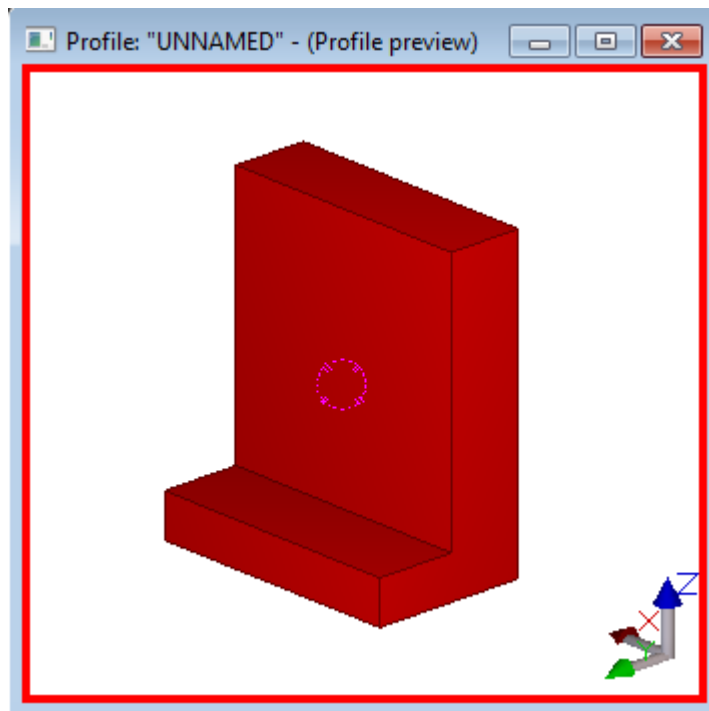
OPMERKING Als u deze methode gebruikt, kunnen alleen de maatlijnen van een variabele doorsnede variëren, niet de werkelijke vorm van de doorsnede. Als u in het profiel meerdere verschillende doorsnedevormen wilt gebruiken, [maakt u een bibliotheekprofiel \(pagina 314\)](#) met meerdere doorsneden in plaats daarvan.

Een profiel maken met variabele doorsneden

Voordat u begint:

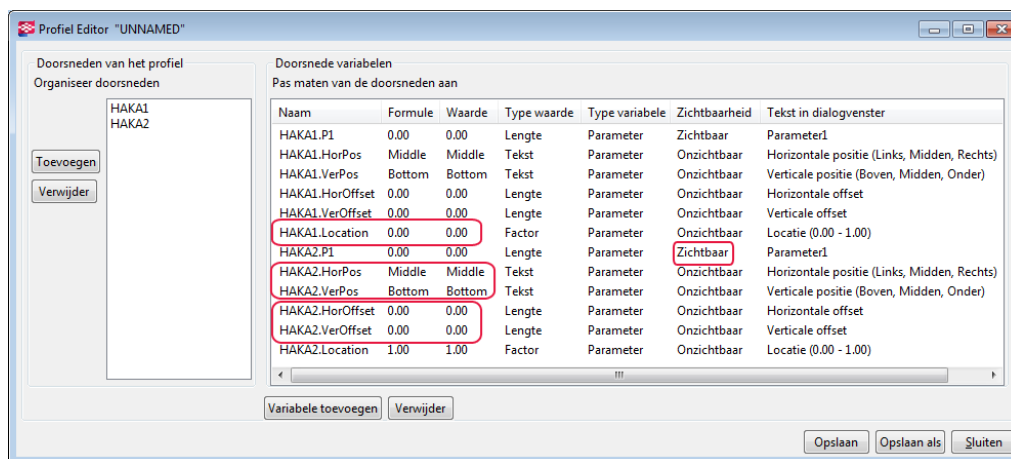
- [Maak een geschetst profiel \(pagina 325\)](#) met de Schets Editor.
 - Stel in het dialoogvenster **Variabelen** in de Schets Editor de optie **Zichtbaarheid** in op **Weergeven** voor de maatlijnen die u wilt wijzigen wanneer u het profiel in een model gebruikt.
1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Eigenschappen definiëren --> Profiel met variabele doorsnede definiëren** .
Het dialoogvenster **Profiel met variabele doorsnede definiëren** wordt geopend.
 2. Selecteer de schets die u als de begin- en einddoorsnede van het profiel wilt gebruiken.
 3. Klik op **OK**.

De vensters **Profiel Editor** en **Profielvoorbeeld** worden weergegeven.



4. Voeg onder **Doorsneden van het profiel** doorsneden toe of verwijder geselecteerde doorsneden door op **Toevoegen** of **Verwijderen** te klikken.
Als u op **Toevoegen** klikt, voegt Tekla Structures een nieuwe doorsnede aan het einde van het profiel op de locatie 1,0 toe en worden de bestaande doorsneden naar het begin van het profiel verplaatst. Doorsneden bevinden zich standaard op intervallen van 0,1 in het profiel.
5. Definieer onder **Doorsnede variabelen** het volgende:

- De relatieve locatie van elke doorsnede in het profiel.
Gebruik de variabelen `*.Location`. Bijvoorbeeld `begin=0,00`, `midden=0,5` en `einde=1,00`.
- Hoe de doorsneden in de horizontale en verticale richting zijn uitgelijnd.
Gebruik de variabelen `*.HorPos` en `*.VerPos`.
- Hoe ver de offset van de doorsneden van de uitlijning is.
Gebruik de variabelen `*.HorOffset` en `*.VerOffset`.



- Als u nieuwe doorsneden hebt toegevoegd, controleert u of deze niet met bestaande doorsneden overlappen.
- Stel **Zichtbaarheid** in op **Weergeven** voor de maatlijnen die u wilt wijzigen wanneer u het profiel in een model gebruikt.
- Als u parametervariabelen en vergelijkingen wilt gebruiken om de maatlijnen van doorsneden te definiëren, klikt u op **Variabele toevoegen** en definieert u de waarden voor de variabele.
- Sla het profiel op.
 - Klik op **Opslaan**.
 - Voer een unieke naam voor het profiel in het dialoogvenster **Profiel opslaan als** in.
U kunt geen cijfers opnemen in de profielnaam of de naam van een standaardprofiel gebruiken.
 - Klik op **OK**.
Tekla Structures slaat het profiel in de huidige modelmap op.

Een profiel met variabele doorsneden wijzigen

- Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase bewerken** te openen.

2. Open de sectie **Overig** aan het einde van de profielstructuur.
3. Klik met de rechtermuisknop op een profiel met variabele doorsneden en selecteer vervolgens **Profiel bewerken** om het profiel in de **Profiel Editor** te openen.
4. Wijzig de profieleigenschappen.
5. Klik op **Opslaan**.

Gestandaardiseerde waarden voor parametrische profielen definiëren

U kunt gestandaardiseerde waarden voor de afmetingen van parametrische profielen definiëren. De gestandaardiseerde waarden zijn zichtbaar in de profielendatabase waar u geschikte waarden voor de afmetingen van profielen kunt selecteren.

1. Zoek het bestand `industry_standard_profiles.inp` onder de map `<installation folder>\Environments\<environment>`.

De bestandslocatie kan variëren, afhankelijk van de mapstructuur van uw omgevingsbestanden.

Als u bijvoorbeeld Tekla Structures installeert in de map `\Program Files\Tekla Structures\<version>`, dan bevindt het bestand zich in de map `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Environments\<environment>`.

Als er zich geen bestand `industry_standard_profiles.inp` in uw omgeving bevindt, dan kunt u het bestand van de standaardomgeving gebruiken.

2. Kopieer het bestand `industry_standard_profiles.inp` en plaats het in uw bedrijfs-, project- of modelmap.
3. Open het gekopieerde bestand `industry_standard_profiles.inp` in een willekeurige standaard teksteditor, zoals Microsoft Kladblok.
4. Wijzig het bestand.

Het bestand heeft de volgende indeling:

- profiel- en profielsubtype
 - parameters gescheiden door spaties
 - eenheden voor elke parameter
 - gestandaardiseerde waarden voor elke parameter.
- Elke combinatie van afmetingen heeft zijn eigen regel.

5. Sla het bestand op.

Voorbeeld

De gestandaardiseerde combinaties van waarden voor de afmetingen voor een C-profiel zijn bijvoorbeeld als volgt:

c	h*b*t	
h	b	t
mm	mm	mm
75	35	5
75	35	6
75	35	7
100	40	7
100	40	8
100	40	9

Een afbeelding van een profiel maken

Om de vorm en afmetingen van een door u gemaakt profiel te tonen, kunt er een afbeelding van maken. Tekla Structures geeft de afbeelding weer wanneer u in de profielendatabase naar profielen bladert.

De afbeelding moet het Windows bitmapformaat (.bmp) hebben en kan met een willekeurige bitmap-editor worden gemaakt, zoals Microsoft Paint.

1. Maak een screenshot van het profiel dat u hebt getekend of geschetst.

Druk bijvoorbeeld op de toets **Print Screen (Prt Scr)** om een screenshot van uw hele desktop te maken. Als u een screenshot van een actief venster wilt maken, drukt u op **Alt+Print Screen**. Het screenshot wordt op het klembord geplaatst.

2. Open het Screen Shot in een bitmap editor en wijzig desgewenst de afbeelding.

3. Sla de afbeelding in de indeling .bmp in de map ..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Bitmaps op.

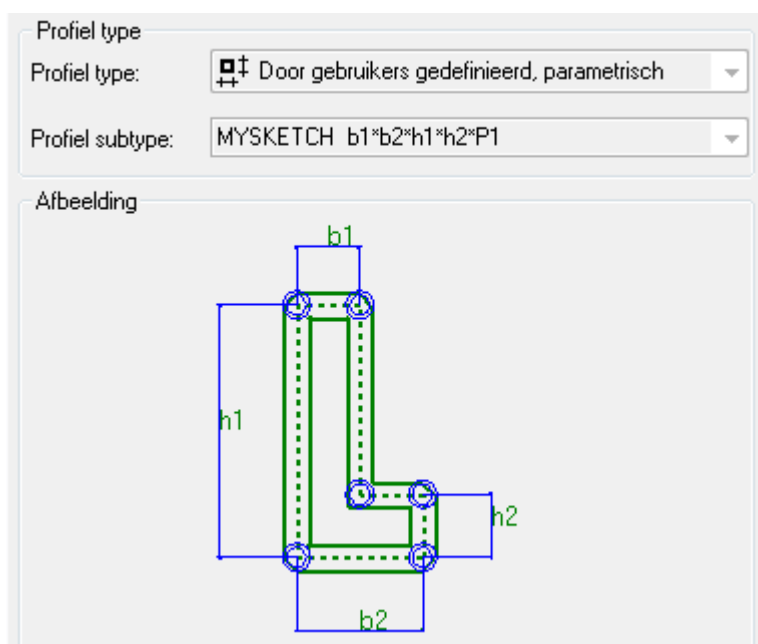
De bestandsnaam moet overeenkomen met de profielnaam. Als de naam van een [vast profiel \(pagina 314\)](#) of een [geschetst profiel \(pagina 325\)](#) bijvoorbeeld *mysketch* is, dan moet de afbeelding *mysketch.bmp* worden genoemd.

Als het [profiel is gemaakt met een .clb-bestand \(pagina 318\)](#), dan moet de naam van het afbeeldingsbestand ook de bibliotheek-id bevatten die voor het profiel is gebruikt in het .clb-bestand en in het *profitab.inp*-bestand. Als de bibliotheek-ID bijvoorbeeld *BuiltUps* is en de naam van de doorsnede *BOXISMC* is, noem dan het afbeeldingsbestand *BuiltUps.BOXISMC.bmp*.

Merk op dat de profielnamen, doorsnedenamen en bibliotheek-ID's hoofdlettergevoelig zijn.

4. Start Tekla Structures opnieuw op.

De afbeelding wordt nu weergegeven in de profielendatabase.



De nieuwe profielendatabase aanpassen

De nieuwe profielendatabase bevat informatie over profielen en de berekenings- en ontwerpeigenschappen van de profielen.

Standaard bevat de profielendatabase standaardprofielen, omgevingspecifieke profielen en algemene parametrische profielen. U kunt ook uw eigen profielen definiëren.

U kunt profielen in groepen organiseren, de eigenschappen van profielen wijzigen en profielen exporteren en importeren.

Tekla Structures slaat de informatie van de Profielendatabase op in het bestand `profdb.bin`.

De nieuwe profielendatabase inschakelen

Als de nieuwe profielendatabase niet is ingeschakeld in uw omgeving, moet u de nieuwe profielendatabase inschakelen voordat u deze kunt gebruiken.

Om de nieuwe profielendatabase te gebruiken, voegt u `set XS_USE_OLD_PROFILE_CATALOG=false` toe aan een van de volgende bestanden:

- Het bestand `env_global_default.ini` in de map `Environments\common`

- Het bestand `env_<EnvironmentName>_environment.ini` in een specifieke omgevingsmap.

TIP Als u de nieuwe profielendatabase wilt proberen zonder deze in te schakelen, zoekt u in **Snel starten** op `open profielendatabase`.

De profielendatabase filteren en sorteren

U kunt de profielendatabase filteren zodat u alleen specifieke profielen ziet. U kunt ook de lijst met profielen sorteren op basis van de gegevens in een kolom.

U kunt de profielendatabase op de volgende manieren filteren:

- Om de profielendatabase te filteren op een zoekterm, voert u in het vak Filteren de tekst in.
Om het filter te wissen, klikt u op de X in het filtervak.
- Om de profielendatabase te filteren op materiaaltype, selecteert u een of meer materiaaltypen in het lint van het dialoogvenster **Profielendatabase**. De profielendatabase toont profielen die voldoen aan een of meer van de geselecteerde materiaaltypen.
- Om de lijst met profielen te sorteren op een kolom, klikt u op de kolomkop.

Alleen profielen van fabrikant weergeven

Wanneer een fabrikant zijn inhoud deelt via Tekla PowerFab, kunt u de profielendatabase filteren om alleen profielen weer te geven die de fabrikant kan leveren.

Configureer voordat u begint de fabrikantinstellingen.

Wanneer u alleen fabrikantprofielen laat zien, bent u er zeker van dat er geen profielen in uw Tekla Structures-model zijn die de fabrikant niet in zijn database heeft. Als de fabrikant wijzigingen in de instellingen aanbrengt, worden deze automatisch bijgewerkt in de profielendatabase.

Als u alleen fabrikantprofielen wilt weergeven, selecteert u **Alleen profielen van fabrikant weergeven** in het lint van het dialoogvenster **Profielendatabase**.

Groepen in de profielendatabase maken

U kunt uw eigen aangepaste groepen maken om profielen in de profielendatabase te organiseren.

U kunt bijvoorbeeld groepen maken voor de profielen die in een bepaald project worden gebruikt zodat deze eenvoudiger te vinden zijn.

1. Klik in het menu **Bestand op Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase** voor bewerking te openen.

2. Klik in het lint van het dialoogvenster **Profielendatabase** op **Nieuwe groep** en selecteer **Nieuwe groep....**
3. Voer in het dialoogvenster **Nieuwe groepsnaam** een unieke naam in.

TIP U kunt indien nodig de naam van de groep later wijzigen.

4. Klik op **Maken**. De nieuwe groep wordt aan de lijst met groepen toegevoegd.
5. Als u de wijzigingen wilt op slaan, klikt u op **Opslaan**.

Voer vervolgens een van de volgende taken uit:

- Maak subgroepen voor een meer gedetailleerd organisatieniveau in de groep.
- Voeg profielen toe aan de groepen die u hebt gemaakt.

Subgroepen maken in de profielendatabase

U kunt aan groepen in de profielcatalogus subgroepen toevoegen voor een meer gedetailleerd organisatieniveau in de groep.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase** voor bewerking te openen.
2. Selecteer een bestaande groep.
3. Klik in het lint van het dialoogvenster **Profielendatabase** op **Nieuwe groep** en selecteer **Nieuwe subgroep**.
4. Voer in het dialoogvenster **Nieuwe groepsnaam** een naam in.
De namen van subgroepen hoeven niet uniek te zijn.

TIP U kunt indien nodig de naam van de subgroep later wijzigen.

5. Klik op **Maken**. De nieuwe subgroep wordt toegevoegd aan de geselecteerde groep.
6. Als u de wijzigingen wilt op slaan, klikt u op **Opslaan**.

Voeg vervolgens profielen toe aan de subgroepen die u hebt gemaakt.

Profielen aan groepen in de profielendatabase toevoegen

U kunt verschillende profieltypen aan dezelfde groep toevoegen. Hetzelfde profiel kan tot meer dan één groep behoren.

Profielen die niet tot een groep behoren, worden getoond in de groep **Niet gegroepeerd**.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase** voor bewerking te openen.

2. Selecteer een of meerdere profielen.
 Om meerdere profielen te selecteren, houdt u de **Ctrl**- of **Shift**-toets ingedrukt en klikt u op de profielen.
 U kunt ook de selectieopties op het lint van het **Profielendatabase** dialoogvenster gebruiken om meerdere profielen te selecteren:
 - **Alles selecteren** selecteert alle profielen in de lijst.
 - **Geen selecteren** wist de selectie.
 - **Selectie omdraaien** selecteert alle profielen behalve de eerder geselecteerde profielen.
3. Verplaats of kopieer de geselecteerde profielen naar een groep of subgroep.
 - Als u de profielen wilt verplaatsen, sleept u de geselecteerde profielen naar de groep of subgroep. De profielen worden aan de groep of subgroep toegevoegd en uit hun oorspronkelijke locatie verwijderd.
 - Om de profielen te kopiëren, houdt u **Ctrl** ingedrukt en sleept u de geselecteerde profielen naar de groep of subgroep. De profielen worden aan de groep of subgroep toegevoegd zonder deze uit hun oorspronkelijke locatie te verwijderen.
4. Als u de wijzigingen wilt op slaan, klikt u op **Opslaan**.

Profielen verwijderen uit groepen in de profielendatabase

Als u profielen verwijdert uit een groep, worden ze niet uit de profielendatabase verwijderd. Als u profielen uit een groep verwijdert, blijven de profielen in andere groepen waartoe ze behoren.

Als de profielen niet tot een andere groep behoren, worden ze verplaatst naar de groep **Niet gegroepeerd**.

U kunt de volgende stappen niet gebruiken om profielen uit deze groepen te verwijderen:

- **Favorieten:** Om profielen uit deze groep te verwijderen verwijdert u de ster van de profielen.
 - **Tags:** Als u profielen uit deze groep wilt verwijderen, verwijdert u de tags uit de profielen.
 - **Niet gegroepeerd:** Om profielen uit deze groep te verwijderen voegt u de profielen toe aan een ten minste één groep.
1. Klik in het menu **Bestand op Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase** voor bewerking te openen.
 2. Selecteer een of meerdere profielen.

Om meerdere profielen te selecteren, houdt u de **Ctrl**- of **Shift**-toets ingedrukt en klikt u op de profielen.

U kunt ook de selectieopties op het lint van het **Profielendatabase** dialoogvenster gebruiken om meerdere profielen te selecteren:

- **Alles selecteren** selecteert alle profielen in de lijst.
 - **Geen selecteren** wist de selectie.
 - **Selectie omdraaien** selecteert alle profielen behalve de eerder geselecteerde profielen.
3. Klik met de rechtermuisknop op de geselecteerde profielen en selecteer vervolgens **Verwijder van groep**.
 4. Als u de wijzigingen wilt op slaan, klikt u op **Opslaan**.

De naam van groepen in de profielendatabase wijzigen

1. Klik in het menu **Bestand op Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase** voor bewerking te openen.
2. Klik met de rechtermuisknop op een groep of subgroep en selecteer vervolgens **Naam wijzigen**.
3. Voer een unieke naam in.
4. Klik op **Naam wijzigen**.
5. Als u de wijzigingen wilt op slaan, klikt u op **Opslaan**.

Groepen in de profielendatabase delen

Als u groepen deelt, worden uw lokale wijzigingen in de groepsdefinities met alle gebruikers in het model gedeeld. De gedeelde groepdefinities worden samengevoegd met de bestaande groepsdefinities in het `ShapeCatalog.Groups.xml` bestand.

1. Klik in het menu **Bestand op Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase** voor bewerking te openen.
2. Klik in het lint van het dialoogvenster **Profielendatabase** op **Groepen delen**.

Er wordt een bevestigingsdialoogvenster geopend.

3. Klik op **Groepen delen** om te bevestigen dat u de groepen wilt delen.

Een informatiedialoogvenster wordt geopend waarin u de melding ziet dat uw lokale wijzigingen succesvol zijn gedeeld.

4. Klik op **OK** om het informatievenster te sluiten.

Groepen uit de profielendatabase verwijderen

U kunt alleen de groep verwijderen of u kunt zowel de groep als de profielen die de groep bevat verwijderen.

Als u alleen de groep verwijdert, worden de profielen in de groep verplaatst naar de **Niet gegroepeerd**. Als u zowel de groep als de profielen in de groep verwijdert, worden de profielen verwijderd uit de profielendatabase.

Wanneer u profielen uit de profielendatabase verwijdert, worden deze permanent verwijderd.

1. Klik in het menu **Bestand op Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase** voor bewerking te openen.
2. Klik met de rechtermuisknop op een groep of subgroep en selecteer vervolgens een van de volgende opties:
 - Als u alleen de groep of subgroep wilt verwijderen, selecteert u **Verwijderen**.
 - Als u zowel de groep of subgroep als de profielen die de groep bevat wilt verwijderen, selecteert u **Groep en profielen verwijderen**.
3. Klik op **Ja** om het verwijderen te bevestigen.
4. Als u de wijzigingen wilt op slaan, klikt u op **Opslaan**.

Tags aan profielen in de profielendatabase toevoegen

U kunt aangepaste tags aan profielen toevoegen om ze eenvoudiger te vinden en te organiseren. Profielen met dezelfde tag worden automatisch gegroepeerd in op tags gebaseerde groepen.

1. Klik in het menu **Bestand op Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase** voor bewerking te openen.
2. Selecteer een of meerdere profielen.

Om meerdere profielen te selecteren, houdt u de **Ctrl**- of **Shift**-toets ingedrukt en klikt u op de profielen.

U kunt ook de selectieopties op het lint van het **Profielendatabase** dialoogvenster gebruiken om meerdere profielen te selecteren:

 - **Alles selecteren** selecteert alle profielen in de lijst.
 - **Geen selecteren** wist de selectie.
 - **Selectie omdraaien** selecteert alle profielen behalve de eerder geselecteerde profielen.
3. Voer de tag in het vak **Tags** in, in het paneel aan de rechterzijde.

Als de tag niet eerder bestond, verschijnt er een nieuwe op tags gebaseerde groep in de lijst met groepen. De geselecteerde profielen worden aan de op tags gebaseerde groep toegevoegd.
4. Als u de wijzigingen wilt op slaan, klikt u op **Opslaan**.

Sterren toevoegen aan profielen in de profielendatabase

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase** voor bewerking te openen.
2. Klik in de **Favoriet** kolom op het sterpictogram voor een profiel.
Het profiel wordt aan de **Favorieten** groep toegevoegd.
3. Als u de wijzigingen wilt op slaan, klikt u op **Opslaan**.

Namen van profielen in de profielendatabase wijzigen

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase** voor bewerking te openen.
2. Selecteer een profiel.
3. Klik in het paneel aan de rechterzijde op de bewerkingsknop naast het **Profiel naam** vak.
4. Voer in het vak **Profiel naam** een nieuwe naam in.
De profielnaam moet uniek zijn en geen spaties bevatten.
5. Als u de naam wilt opslaan, klikt u op het vinkje.
6. Als u de wijzigingen wilt op slaan, klikt u op **Opslaan**.

Profielen uit de profielendatabase verwijderen

Wanneer u profielen uit de profielendatabase verwijdert, worden deze permanent verwijderd.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Profielendatabase** om het dialoogvenster **Profielendatabase** voor bewerking te openen.
2. Selecteer een of meerdere profielen.
Om meerdere profielen te selecteren, houdt u de **Ctrl**- of **Shift**-toets ingedrukt en klikt u op de profielen.
U kunt ook de selectieopties op het lint van het **Profielendatabase** dialoogvenster gebruiken om meerdere profielen te selecteren:
 - **Alles selecteren** selecteert alle profielen in de lijst.
 - **Geen selecteren** wist de selectie.
 - **Selectie omdraaien** selecteert alle profielen behalve de eerder geselecteerde profielen.
3. Klik met de rechtermuisknop op de geselecteerde profielen en selecteer **vervolgens Profielen** verwijderen.
4. Als u de wijzigingen wilt op slaan, klikt u op **Opslaan**.

Profielen in de nieuwe profielendatabase importeren en exporteren

Importeer en exporteer profielen om profielen uit verschillende profielendatabases opnieuw te gebruiken, te combineren en te delen.

Door te importeren en exporteren kunt u:

- Een aangepaste profielendatabase van een vorige versie opnieuw gebruiken wanneer u een upgrade uitvoert naar een nieuwere versie van Tekla Structures
- Profielendatabases combineren die op verschillende locatie zijn opgeslagen
- Informatie van profielendatabases delen met andere gebruikers
- Profielendatabases uit verschillende omgevingen combineren.

TIP U kunt profielen ook downloaden of delen door Tekla Warehouse te gebruiken.

Profielen importeren

Importeer profielen om profielen uit één profielendatabase beschikbaar te maken in een andere profielendatabase.

U kunt profielen importeren uit de nieuwe profielendatabase of de vorige profielendatabase. Geëxporteerde bestanden uit de vorige profielendatabase gebruiken deze bestandstypen:

- `.lis`: voor profielen en profielendatabases
U kunt geen `rules.lis`-bestanden importeren in de nieuwe profielendatabase, omdat de nieuwe profielendatabase profielen organiseert door middel van groepen in plaats van voorwaarden.
 - `.uel`: Voor geschetste profielen
 - `.clb`: Voor door de gebruiker gedefinieerde parametrische profielen.
1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Profielendatabase** om het bewerkingsdialoogvenster **Profielendatabase** te openen.
 2. Klik in het lint van het dialoogvenster **Profielendatabase** op **Importeren**.
 3. Blader naar de locatie van het bestand dat u wilt importeren.
 4. Wijzig in het dialoogvenster **Importitems herzien** de actie voor profielen die u niet wilt importeren. Standaard hebben alle regels de actie **Importeren**. Als u de actie **Importeren** gebruikt, vervangt het profiel in het importbestand het bestaande profiel als hetzelfde profiel zich al in de profielendatabase bevindt.
 - a. Selecteer de regel voor een of meer profielen.
Houdt u de **Ctrl**- of **Shift**-toets ingedrukt en klik op de regels om meerdere regels te selecteren.

- b. Klik op een van deze knoppen om de actie voor de geselecteerde regels te selecteren:
 - **Niet importeren:** Het profiel in het importbestand wordt genegeerd. Het profiel dat al bestaat in de profielendatabase wordt niet gewijzigd.
 - **Samenvoegen:** De eigenschappen van het profiel in het importbestand worden samengevoegd met de eigenschappen van het bestaande profiel in de profielendatabase.
- c. Nadat u de actie hebt geselecteerd voor alle rijen die u wilt wijzigen, klikt u op **Importeren**.
5. Als u het dialoogvenster wilt sluiten, klikt u op **Sluiten**.
 Als de profielen die u hebt geïmporteerd een groepsstructuur hebben, verschijnen de profielen in de groepen waartoe ze behoren. Als de groepen nog niet bestaan, worden ze gemaakt.
 Als de profielen die u hebt geïmporteerd geen groepsstructuur hebben, verschijnen ze in de **Niet-gegroepeerde** groep.
6. Klik op **Opslaan** om de wijzigingen op te slaan.

Groepen importeren

Importeer groepen om de groepsstructuur van de ene profielendatabase beschikbaar te maken in een andere profielendatabase.

Voordat u begint, moet u een geëxporteerde groepstructuur hebben.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Profielendatabase** om het bewerkingsdialoogvenster **Profielendatabase** te openen.
2. Klik in het lint van het dialoogvenster **Profielendatabase** op **Importeren**.
3. Blader naar de locatie van het bestand dat u wilt importeren.
4. Klik op **Openen**.
5. Als u het dialoogvenster wilt sluiten, klikt u op **Sluiten**.
6. Klik op **Opslaan** om de wijzigingen op te slaan.

Voeg vervolgens profielen aan de groepen toe.

Geselecteerde profielen exporteren

Om individuele profielen beschikbaar te maken in een andere profielendatabase, selecteert u de profielen en exporteert u deze.

Afzonderlijke profielen worden als `.profilecatalog` bestanden geëxporteerd.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Profielendatabase** om het bewerkingsdialoogvenster **Profielendatabase** te openen.
2. Selecteer een of meerdere profielen.

Om meerdere profielen te selecteren, houdt u de **Ctrl**- of **Shift**-toets ingedrukt en klikt u op de profielen.

U kunt ook de selectieopties in het lint van het dialoogvenster **Profielendatabase** gebruiken om meerdere profielen te selecteren:

- Met **Alles selecteren** selecteert u alle profielen in de lijst.
 - Met **Geen selecteren** wist u de selectie.
 - **Omkeren van de selectie** selecteert alle behalve de eerder geselecteerde profielen.
3. Klik met de rechtermuisknop op de geselecteerde profielen en selecteer vervolgens een van de volgende opties:
 - **Exporteren**: Alleen de geselecteerde profielen worden geëxporteerd.
 - **Exporteer met groep**: De geselecteerde profielen en hun groepstructuur worden geëxporteerd. Wanneer de profielen in een andere profielendatabase worden geïmporteerd, worden ze getoond in de groepen waarvan ze deel uitmaken. Als de groepen nog niet bestaan, worden ze gemaakt.
 4. Blader naar de locatie waarin u het exportbestand wilt opslaan.
 5. Voer een naam voor het bestand in en klik op **Opslaan**.
 6. Kies een van de volgende handelingen om de export te voltooien:
 - Als u de map met de geëxporteerde bestanden wilt openen, klikt u op **Map openen**.
 - Als u het dialoogvenster wilt sluiten, klikt u op **Sluiten**.

Alle profielen in een groep exporteren

Om een groep profielen beschikbaar te maken in een andere profielendatabase, exporteert u alle profielen in de groep.

Profielen in groepen worden als `.profilecatalog` bestanden geëxporteerd.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Profielendatabase** om het bewerkingsdialoogvenster **Profielendatabase** te openen.
2. Klik met de rechtermuisknop op een groep en selecteer vervolgens een van de volgende opties:
 - **Exporteer profielen**: Alleen de profielen worden geëxporteerd.
 - **Exporteer profielen met groep**: De profielen en de groepsstructuur worden geëxporteerd. Wanneer de profielen in een andere profielendatabase worden geïmporteerd, worden ze getoond in de groepen waarvan ze deel uitmaken. Als de groepen nog niet bestaan, worden ze gemaakt.
3. Blader naar de locatie waarin u het exportbestand wilt opslaan.
4. Voer een naam voor het bestand in en klik op **Opslaan**.

5. Kies een van de volgende handelingen om de export te voltooien:
 - Als u de map met de geëxporteerde bestanden wilt openen, klikt u op **Map openen**.
 - Als u het dialoogvenster wilt sluiten, klikt u op **Sluiten**.

Alle profielen in de profielendatabase exporteren

Profielendatabases worden geëxporteerd als `.profilecatalog`-bestanden.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Profielendatabase** om het bewerkingsdialoogvenster **Profielendatabase** te openen.
2. Klik in het lint van het dialoogvenster **Profielendatabase** op **Exporteren** en selecteer een van de volgende opties:
 - **Alle profielen exporteren:** Alleen de profielen worden geëxporteerd.
 - **Alle profielen met groepen exporteren:** De profielen en de groepsstructuur worden geëxporteerd. Wanneer de profielen in een andere profielendatabase worden geïmporteerd, worden ze getoond in de groepen waarvan ze deel uitmaken. Als de groepen nog niet bestaan, worden ze gemaakt.
3. Blader naar de locatie waarin u het exportbestand wilt opslaan.
4. Voer een naam voor het bestand in en klik op **Opslaan**.
5. Kies een van de volgende handelingen om de export te voltooien:
 - Als u de map met de geëxporteerde bestanden wilt openen, klikt u op **Map openen**.
 - Als u het dialoogvenster wilt sluiten, klikt u op **Sluiten**.

Groepstructuren exporteren

Exporteer groepen om de groepsstructuur van de ene profielendatabase beschikbaar te maken in een andere profielendatabase. U kunt ook groepsstructuren exporteren om u voor te bereiden op lokalisatie.

Groepsstructuren worden als `.ProfileCatalog.Groups.xml` bestanden geëxporteerd.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Profielendatabase** om het bewerkingsdialoogvenster **Profielendatabase** te openen.
2. Exporteer de groepsstructuur op een van de volgende manieren:
 - Om de groepsstructuur voor alle groepen in de profielendatabase te exporteren, klikt u in het lint van het dialoogvenster **Profielendatabase** op **Exporteren**. Selecteer daarna **Exporteer alleen de groepsstructuur**.
 - Om de groepsstructuur voor één enkele groep te exporteren, klikt u met de rechtermuisknop op de groep en selecteert u **Alleen de geselecteerde groepsstructuur exporteren**.

3. Blader naar de locatie waarin u het exportbestand wilt opslaan.
4. Voer een naam voor het bestand in en klik op **Opslaan**.
5. Kies een van de volgende handelingen om de export te voltooien:
 - Als u de map met de geëxporteerde bestanden wilt openen, klikt u op **Map openen**.
 - Als u het dialoogvenster wilt sluiten, klikt u op **Sluiten**.

Alleen de groepen en hun subgroepen worden geëxporteerd.

Als u het geëxporteerde `.ProfileCatalog.Groups.xml`-bestand wilt gebruiken voor lokalisatie, raden we u aan dit bestand naar de omgevings- of Firm-map te kopiëren.

De vormendatabase aanpassen

De vormendatabase bevat informatie over vormen die voor het definiëren van items worden gebruikt. Gebruik het dialoogvenster **Vormendatabase** om vormeigenschappen en metagegevens weer te geven en te wijzigen, om vormen te groeperen en te coderen en om vormen te importeren en te exporteren.

De vormendatabase bevat standaardvormen, bijvoorbeeld **standaard** en **Concrete_Default** en andere vormen die vanuit specifieke vormmappen in een zoek volgorde van de mapset worden gelezen [Zoekvolgorde voor mappen \(pagina 53\)](#). De vormen die u van importeert, downloadt [Tekla Warehouse](#), of [in het huidige geopende model met bestaande geometrie maakt, \(pagina 369\)](#) worden ook in het dialoogvenster weergegeven.

Bestanden met vormdefinities

Voor elke vorm in de vormendatabase zijn er twee *definitiebestanden* die de vormgegevens bevatten:

- Eén `.xml` bestand voor vormattributen, zoals naam en GUID, opgeslagen in de `\Shapesmap`
- Eén `.tez` of `.xml`-bestand voor geometrische eigenschappen, zoals coördinaten, opgeslagen in de `\ShapeGeometriesmap`

Tekla Structures zoekt naar deze submappen en definitiebestanden in de model-, project-, bedrijfs- en systeemmappen en in de map die is gedefinieerd door de variabele `XS_DEFAULT_BREP_PATH`.

De definitiebestanden die voor items in een model worden gebruikt, worden automatisch naar de modelmap gekopieerd.

Als u vormen hebt die u in de vormendatabase voor alle nieuwe modellen die in uw project- of bedrijf zijn gemaakt beschikbaar wilt hebben, kopieert u de bijbehorende `.xml` en `.tez` bestanden naar de juiste submappen (`\Shapes` en `\ShapeGeometries`) in de map `\profil` onder uw [project- of bedrijfsmap \(pagina 17\)](#).

Groepsstructuur en andere vormbestanden

De hiërarchische *groepsstructuur* van de vormendatabase wordt gelezen uit het `ShapeCatalog.Groups.xml`-bestand in de map van het model. Met dit bestand kunt u de groepsstructuur met alle gebruikers in een project delen, bij voorkeur in het begin van het project.

Als u de groepsstructuur wijzigt, Tekla Structures slaat de wijzigingen op `ShapeCatalog.Groups.user.<username>.xml` in het bestand in de map van het model.

De `*.shapecatalog*.ShapeCatalog.Groups.xml`-bestanden worden gebruikt voor het exporteren en importeren van vormen en de groepsstructuur tussen Tekla Structures modellen.

Vormen maken

Naast het importeren van itemvormen of het downloaden ervan van Tekla Warehouse, kunt u vormen met bestaande geometrie en onderdelen in Tekla Structures-modellen maken.

U kunt bijvoorbeeld een vorm maken met een enkel onderdeel of meerdere onderdelen die aan elkaar zijn gekoppeld.

Het referentiepunt van het onderdeel dat de gele handle heeft, bepaalt de oorsprong van de vorm. De positieve globale x-richting bepaalt de richting van de vorm. Wanneer u items met de vorm maakt, worden de vormoorsprong en de richting met de gele en magenta itemhandles uitgelijnd.

De vormnaam wordt gegenereerd met de onderdeelnaam en de onderdeellocatie in de indeling `<stramienlocatie>_<verhoging>_<onderdeelnaam>`. Bijvoorbeeld:

- 1/D_+0_FOOTING
- 3/C_+0-+3600_COLUMN
- 1-2/A-B_+3600_SLAB

Als er al een vorm met dezelfde naam in de vormendatabase staat, dan voegt Tekla Structures twee onderstrepingsstekens en een volgnummer toe aan het eind van de nieuwe vormnaam. Bijvoorbeeld 1/D_+0_FOOTING__1.

Een vorm maken door bestaande geometrie in het model te gebruiken

Gebruik deze methode als u een nieuwe vorm met een bestaand onderdeel wilt maken, maar het onderdeel niet wilt verwijderen of het naar een item wilt wijzigen.

1. Gebruik onderdelen om de geometrie te modelleren van waaruit u een vorm wilt maken.
2. Als u meer dan één onderdeel in de vorm wilt opnemen, koppelt u de onderdelen aan elkaar.

3. Klik op het tabblad **Bewerken** op  **Vorm (item) van geometrie maken**.

4. Selecteer het onderdeel.

U kunt ook eerst het onderdeel selecteren, met de rechtermuisknop klikken en vervolgens **Vorm (item) van geometrie maken** selecteren.

Tekla Structures voegt een nieuwe vorm aan de [vormendatabase \(pagina 368\)](#) toe.

U kunt de vorm vervolgens gebruiken wanneer u items in het model maakt. U kunt items en vormen ook verder wijzigen in de modus **Bewerking geometrie**.

Een vorm maken door een onderdeel om te zetten naar een item

Wanneer u een bestaand onderdeel in het model naar een item wijzigt, maakt Tekla Structures ook een nieuwe vorm en voegt deze aan de vormendatabase toe.

Wanneer u een onderdeel naar een item wijzigt, verwijdert Tekla Structures het oorspronkelijke onderdeel en vervangt het door het nieuw gemaakt item in het model. De naam, het materiaal, de afwerking, de klasse, de stortfase en de nummeringseigenschappen van het oorspronkelijke onderdeel worden opgeslagen als de corresponderende itemeigenschappen. Andere specifieke eigenschappen van het onderdeeltype en de gebruikersattributen worden niet opgeslagen. De objecten die aan het oorspronkelijke onderdeel zijn gekoppeld, zoals wapening en oppervlakken, worden verwijderd.

1. Maak de onderdelen die u naar een item wilt wijzigen.
2. Als u meer dan één onderdeel in het item wilt opnemen, koppelt u de onderdelen aan elkaar.

3. Klik op het tabblad **Bewerken** op  **Onderdeel naar item converteren**.

4. Selecteer het onderdeel.

U kunt ook eerst het onderdeel selecteren, met de rechtermuisknop klikken en vervolgens **Onderdeel naar item converteren** selecteren.

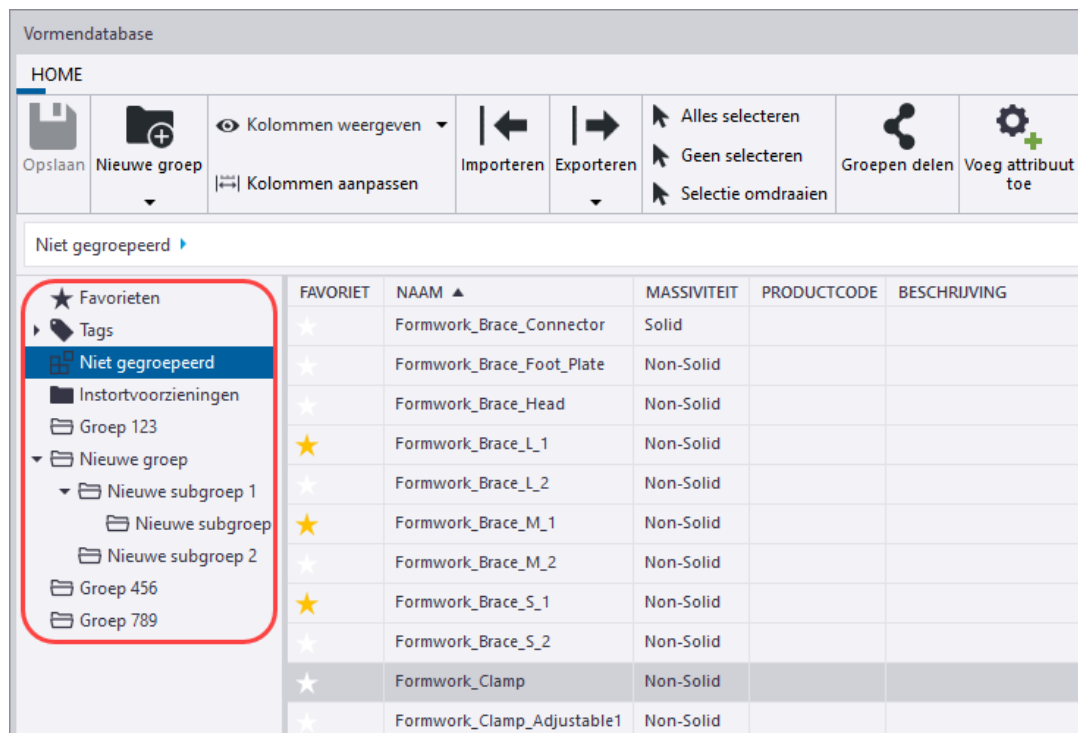
Tekla Structures wijzigt het onderdeel naar een item en voegt een nieuwe vorm aan de [vormendatabase \(pagina 368\)](#) toe.

Vormen en groepen in de vormendatabase organiseren

U kunt de vormen in de vormendatabase in een hiërarchische groepsstructuur rangschikken.

De groepsstructuur wordt aan de linkerzijde van de **Vormendatabase** en dialoogvensters weergegeven **Vorm selecteren**. In het dialoogvenster

Vormendatabase kunt u groepen en subgroepen toevoegen, wijzigen en verwijderen en vormen tussen de groepen en subgroepen verplaatsen en kopiëren.



De groepsstructuur kan variëren, afhankelijk van de Tekla Structures-omgeving die u gebruikt. Een andere mogelijkheid is dat uw bedrijf of projectbeheerder een groepsstructuur gemaakt en gedeeld heeft. Als u een Tekla Structures-beheerder of hoofdgebruiker bent, kunt u uw groepen delen zodat deze voor alle gebruikers in het gedeelde model beschikbaar worden.

De groepsstructuur wordt gelezen uit het `ShapeCatalog.Groups.xml`-bestand in de projectmap en van de `*.ShapeCatalog.Groups.xml`-bestanden in de submappen van de vorm in de project-, bedrijfs- en systeemmap (XS_SYSTEM). Sommige vormen bevinden zich mogelijk eerst

in de groep  **Niet gegroepeerd** maar u kunt ze hergroeperen.

Nieuwe vormen die u [maakt \(pagina 369\)](#) in het worden ook aan de **Niet gegroepeerd**-groep toegevoegd. Als u nieuwe vormen zonder een Groepsstructuur importeert, kunt u een groep voor de vormen selecteren. U kunt vormen ook groeperen door deze te [coderen of te voorzien van sterren \(pagina 379\)](#).

Groepen die zijn gemarkeerd met  zijn systeemgroepen. De groepen die zijn gemarkeerd met  zijn door de gebruiker gedefinieerde groepen.

Actuele door de gebruiker gedefinieerde groepen en de wijzigingen die u in de groepsstructuur aanbrengt, worden opgeslagen in het

ShapeCatalog.Groups.user.<username>.xml-bestand in de map van het model.

OPMERKING Zelfs als u de groepsstructuur wijzigt, blijven de definitiebestanden (.xml en .tez) voor elke vorm in de oorspronkelijke \Shapes en \ShapeGeometries-mappen.

Het dialoogvenster **Vorm selecteren** wordt gebruikt voor het selecteren van een vorm voor een item. In het dialoogvenster **Vorm selecteren** wordt de **onlangs gebruikte** groep ook weergegeven. Het bevat de nieuwste vormen die u hebt gebruikt. 

Een nieuwe groep of subgroep toevoegen

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Vormendatabase** om het dialoogvenster **Vormendatabase** te openen.
2. Om een subgroep aan een bestaande groep toe te voegen, selecteert u de groep aan de linkerzijde van het dialoogvenster.
U kunt subgroepen aan door de gebruiker gedefinieerde groepen en systeemgroepen toevoegen, maar niet aan de **Favorieten**, **tags** of de **Niet gegroepeerd**-groep.

3. Klik op  **Nieuwe groep** en voer een van de volgende handelingen uit:
 - Als u een groep van het hoogste niveau wilt maken, selecteert u **Nieuwe groep**.
 - Als u een subgroep onder de geselecteerde groep wilt toevoegen, selecteert u **Nieuwe subgroep**.
4. Voer in het dialoogvenster **Nieuwe groepsnaam** een naam voor de nieuwe groep in en klik op **Maken**.
5. Voeg vormen aan de nieuwe groep toe, verplaats of kopieer of wijzig indien nodig de vormeigenschappen.

6. Klik op  **Opslaan** om de wijzigingen in de vormendatabase op te slaan.

Een groep of subgroep wijzigen

U kunt de naam van groepen en subgroepen wijzigen en groepeigenschappen wijzigen.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Vormendatabase** om het dialoogvenster **Vormendatabase** te openen.
2. Selecteer de groep of subgroep die u wilt wijzigen.

3. Als u de naam van de groep wilt wijzigen, doet u het volgende:
 - a. Klik met de rechtermuisknop en selecteer **Naam wijzigen**.
 - b. Voer in het dialoogvenster **Naam groep wijzigen** de nieuwe naam in en klik vervolgens op **Naam wijzigen**.
4. Als u groepeeigenschappen zoals de fabrikant of [tags \(pagina 383\)](#) van de vormen in de groep wilt wijzigen, doet u het volgende:
 - a. Selecteer alle vormen in de groep.
 - b. Wijzig in het eigenschapsgebied aan de rechterkant van het dialoogvenster **Vormendatabase** de eigenschappen.



5. Klik op **Opslaan** om de wijzigingen in de vormendatabase op te slaan.

Een groep of subgroep verplaatsen of kopiëren

U kunt groepen en subgroepen in de Vormendatabase verplaatsen en kopiëren. U kunt door de gebruiker gedefinieerde groepen en systeemgroepen verplaatsen en kopiëren.

Als u een groep verplaatst of kopieert, worden de subgroepen van de geselecteerde groep ook verplaatst of gekopieerd.

U kunt de **Favorieten**, **tags** of de **Niet gegroepeerd**-groep of subgroepen hiervan niet verplaatsen of kopiëren.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Vormendatabase** om het dialoogvenster **Vormendatabase** te openen.
2. Selecteer de groep of subgroep die u wilt verplaatsen of kopiëren.
3. U kunt het volgende doen:
 - Als u de groep wilt verplaatsen, sleept u de groep naar een nieuwe locatie in de groepsstructuur.
 - Als u een subgroep naar het hoogste niveau in de groepsstructuur wilt verplaatsen, klikt u met de rechtermuisknop op de subgroep en selecteert u **Verplaatsen naar hoogste niveau**.
 - Als u de groep wilt kopiëren, houdt u de toets **Ctrl** ingedrukt en sleept u de groep naar een nieuwe locatie.
 - Als u een subgroep naar het hoogste niveau wilt kopiëren, klikt u met de rechtermuisknop op de subgroep en selecteert u **Naar hoogste niveau kopiëren**.



4. Klik op **Opslaan** om de wijzigingen in de vormendatabase op te slaan.

Vormen selecteren

U kunt deze methoden gebruiken wanneer u vormen in het dialoogvenster **Vormendatabase** selecteert.

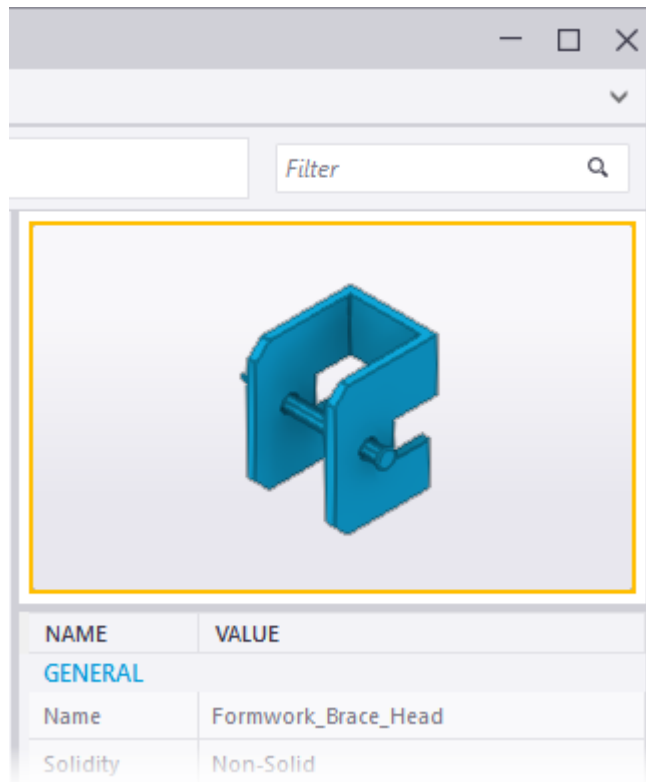
Het selecteren van verschillende sets met vormen is handig wanneer u tags wilt [exporteren \(pagina 387\)](#) of [tags \(pagina 383\)](#) aan bepaalde vormen wilt toevoegen of anders een subset met vormen wilt wijzigen.

- Gebruik de volgende commando's op het databaselint:
 - Klik op **Alles selecteren** om alle vormen in de momenteel zichtbare groep te selecteren.
U kunt ook een vorm selecteren en dan op **Ctrl+A** drukken.
 - Klik op **Geen selecteren** om de huidige selectie te wissen.
 - Klik op **Selectie omdraaien** om de momenteel niet-geselecteerde vormen te selecteren en de huidige selectie van de vormen op te heffen.
- Als u meerdere opeenvolgende vormen wilt selecteren, selecteert u de eerste vorm, houdt u **Shift** ingedrukt en selecteert u de laatste vorm.
- Als u verschillende niet-opeenvolgende vormen wilt selecteren, selecteert u de eerste vorm, houdt u **Ctrl** ingedrukt en selecteert u de andere vormen.

Een voorbeeld van een vorm weergeven

In de dialoogvensters **Vormendatabase** en **Vorm selecteren** laat Tekla Structures een voorbeeld van de geselecteerde vorm rechtsboven in het dialoogvenster zien.

Gebruik deze methoden om de vorm in het voorbeeld te controleren:



- In- en uitzoomen door met het muiswiel te scrollen
- De vorm met de linkermuisknop () roteren
- Met de middelste muisknop verschuiven ()
- De kijkhoek aanpassen met de rechtermuisknop ()

Vormen tussen groepen verplaatsen of kopiëren

Wanneer u een vorm van de ene groep naar een andere verplaatst, worden de vormen uit de vorige groep verwijderd. Wanneer u een vorm tussen groepen kopieert, blijven de vormen in beide groepen.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Vormendatabase** om het dialoogvenster **Vormendatabase** te openen.
2. Blader naar en selecteer de groep waaruit u vormen wilt verplaatsen of kopiëren.
3. U kunt het volgende doen:

- Als u één of meer vormen naar een andere groep wilt verplaatsen, selecteert u de vormen en sleept u deze naar de andere groep.

U kunt ook met de rechtermuisknop op de geselecteerde vormen klikken, **Verplaatsen naar groep** selecteren en vervolgens een groep selecteren in het dialoogvenster dat verschijnt. In het dialoogvenster kunt u indien nodig ook een nieuwe groep of subgroep voor de vormen maken.

- Als u één of meer vormen naar een andere groep wilt kopiëren, selecteert u de vormen, houdt u **Ctrl** ingedrukt en versleept u de vormen naar de andere groep.

U kunt ook met de rechtermuisknop op de geselecteerde vormen klikken, **Kopiëren naar groep** selecteren en vervolgens een groep selecteren in het dialoogvenster dat verschijnt. In het dialoogvenster kunt u indien nodig ook een nieuwe groep of subgroep voor de vormen maken.

- Als u één of meer vormen uit de geselecteerde groep wilt verwijderen, selecteert u de vormen, klikt u met de rechtermuisknop op een van de geselecteerde vormen en selecteert u vervolgens **Verwijder van groep**.

Als de vormen alleen bij de geselecteerde groep horen, worden de vormen naar de groep **Niet gegroepeerd** verplaatst. Als de vormen ook tot een andere groep behoren, blijven ze in die groep.



4. Klik op **Opslaan** om de wijzigingen in de vormendatabase op te slaan.

Wijzig de vormeigenschappen

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Vormendatabase** om het dialoogvenster **Vormendatabase** te openen.
2. Blader naar en selecteer de groep waarin u de vormeigenschappen wilt wijzigen.
3. Selecteer een of meer vormen.
4. Wijzig in het eigenschapsgebied aan de rechterkant van het dialoogvenster **Vormendatabase** de vormeigenschappen.

U kunt bijvoorbeeld een beschrijving of [tags \(pagina 383\)](#) aan de geselecteerde vormen toevoegen.

OPMERKING U kunt de naam van vormen niet wijzigen. U kunt de informatie over de massiviteit, de Tekla Structures- versie, de locatie van het bronbestand of de GUID's van de vormen niet verwijderen of wijzigen.



5. Klik op **Opslaan** om de wijzigingen in de vormendatabase op te slaan.

Als u vormeigenschappen of gebruikersattributen in lijsten wilt weergeven, gebruikt u `PART`-rijen in de lijsttemplates en voegt u de prefix `PROFILE.` of `SHAPE.` vóór de attribuutnamen toe. Bijvoorbeeld `GetValue("PROFILE.Material")` of `GetValue("SHAPE.Material")`. De attribuutnamen kunnen worden gevonden in het definitiebestand van de vorm (.xml).

Een nieuw gebruikersattribuut toevoegen aan vormen

Naast de vormeigenschappen die standaard in de vormendatabase worden weergegeven, kunt u gebruikersattributen aan de geselecteerde vormen toevoegen.

De door de gebruiker gedefinieerde vormattributen worden opgeslagen in elk definitiebestand van elke geselecteerde vorm (.xml) in de \Shapes-map in de modelmap.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Vormendatabase** om het dialoogvenster **Vormendatabase** te openen.
2. Selecteer de vormen waaraan u een nieuw attribuut wilt toevoegen.



3. Klik op **Voeg attribuut toe**.
4. Voer in het dialoogvenster **Attribuut definiëren** de volgende stappen uit:
 - a. Definieer een naam voor het attribuut in het vak **Label**.
 - b. Selecteer in de **Type**-lijst het type informatie dat het attribuut bevat.
 - c. Voer in het vak **Beschrijving** extra informatie over het attribuut in.
 - d. Klik op **Voeg attribuut toe**.

Tekla Structures geeft het nieuwe attribuut aan het einde van de eigenschappen lijst in het dialoogvenster **Vormendatabase** en in het dialoogvenster **Vorm selecteren** voor de tags weer.

5. Voer in de lijsteigenschap een waarde voor het nieuwe attribuut in de **Waarde**-cel in en druk op **Enter**.
6. Ga als volgt te werk als u een gebruikersattribuut moet wijzigen:
 - a. Selecteer het attribuut in de eigenschappenlijst.
 - b. Klik op  naast de naam van het attribuut.
 - c. Wijzig in het **Wijzig attribuut** dialoogvenster het type of de beschrijving van het attribuut en klik vervolgens op **Wijzig attribuut**.

U kunt de naam van het attribuut niet wijzigen.

De wijzigingen worden toegepast op alle vormen die dit attribuut hebben wanneer u op **Ja** klikt om de wijzigingen te bevestigen.

7. Ga als volgt te werk als u een gebruikersattribuut moet verwijderen:
 - a. Selecteer het attribuut in de eigenschappenlijst.
 - b. Klik op  naast de naam van het attribuut.
 - c. Als u het attribuut alleen van bepaalde vormen wilt verwijderen, selecteert u de vormen.
 - d. Selecteer of u het attribuut alleen van de geselecteerde vormen wilt verwijderen of van alle vormen die het attribuut hebben. Klik daarmee on overeenstemming op **Van geselecteerde verwijderen** of op **Verwijderen uit alle**.



8. Klik op  **Opslaan** om de wijzigingen in de vormendatabase op te slaan.

Een groep of subgroep, of vormen verwijderen

U kunt groepen, subgroepen en vormen binnen de groepen uit de vormendatabase verwijderen. U kunt zowel de groepen als de vormen in de groepen tegelijkertijd verwijderen of u kunt groepen en vormen afzonderlijk verwijderen.

Controleer voordat u vormen verwijder of u de vorm die u wilt verwijderen niet voor items in uw Tekla Structures-model wordt gebruikt. Als u een vorm uit de vormendatabase verwijdert, is de vorm niet langer ergens in het model beschikbaar.

Als u vormen wilt verwijderen die voor items in het model worden gebruikt of waarvan de definitiebestanden zich niet in de modelmap bevinden, verwijdert Tekla Structures die vormen niet.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Vormendatabase** om het dialoogvenster **Vormendatabase** te openen.
2. Selecteer een groep of subgroep in de lijst aan de linkerzijde van het dialoogvenster.
3. U kunt het volgende doen:
 - Om alleen de groep maar niet de vormen erin te verwijderen, klikt u met de rechtermuisknop op de groep en selecteert u **Verwijderen**.

Als de vormen alleen bij de verwijderde groep horen, worden de vormen naar de groep **Niet gegroepeerd** verplaatst. Als de vormen ook tot een andere groep behoren, blijven ze in die groep.

- Als u zowel de groep als de vormen erin wilt verwijderen, klikt u met de rechtermuisknop op de groep en selecteert u **Verwijderen met vormen**.
- Als u alleen bepaalde vormen in de groep wilt verwijderen, selecteert u een of meer ongebruikte vormen van de modelmap, klikt u met de rechtermuisknop op een van de vormen en selecteert u vervolgens **Verwijderen**.

U wordt gevraagd de verwijdering te bevestigen.

4. Klik op **Ja**.



5. Klik op **Opslaan** om de wijzigingen in de vormendatabase op te slaan.

Groepen delen met andere gebruikers

Als u Tekla Structures-beheerder of hoofdgebruiker bent, hebt u mogelijk vormen in een project in groepen georganiseerd. Vervolgens kunt de groepsstructuur delen zodat uw door de gebruiker gedefinieerde groepen systeemgroepen worden en voor alle gebruikers in het gedeelde model beschikbaar komen.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Vormendatabase** om het dialoogvenster **Vormendatabase** te openen.
2. Wijzig indien nodig de groepsstructuur en de vormeigenschappen en klik



vervolgens op **Opslaan** om de wijzigingen in de vormen database op te slaan.



3. Klik op **Groepen delen**.
4. Als u wordt gevraagd het delen te bevestigen, klikt u in het dialoogvenster **Groepen delen** dat verschijnt.
5. Klik op **OK**.

De andere gebruikers in het gedeelde model zien de gedeelde groepen als deze de volgende keer wijzigingen inlezen.

De weergave van de Vormendatabase rangschikken

U kunt de weergave van de vormcatalogus aanpassen aan uw behoeften en werkwijze.

In het dialoogvenster **Vormendatabase** kunt u eigenschappen-kolommen weergeven of verbergen of de volgorde van de eigenschappen-kolommen wijzigen. U kunt ook vormen filteren en deze met sterretjes en tags markeren.

In het dialoogvenster **Vorm selecteren** kunt u eigenschappen-kolommen weergeven of verbergen of de volgorde van de eigenschappen-kolommen wijzigen. U kunt ook vormen filteren en deze met sterretjes markeren.

Het dialoogvenster **Vorm selecteren** wordt geopend als u op de knop ... naast het vak **Vorm** in de eigenschappen van het item of in een componentdialoogvenster klikt om een vorm te selecteren.

De wijzigingen die u in de indeling van het dialoogvenster aanbrengt, worden automatisch opgeslagen in het bestand `shape_catalog.settings.UI` in de map `..\Users\<user>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>\Catalogs\`. Tekla Structures gebruikt de opgeslagen indeling de volgende keer dat u het dialoogvenster opent.

Het databaselint weergeven of verbergen

U kunt het databaselint tonen of verbergen in database-dialoogvensters en selecteedialoogvensters.

U kunt het databaselint in de volgende dialoogvensters weergeven of verbergen:

- **Stavendatabase**
- **Staaf selecteren**
- **Vormendatabase**
- **Vorm selecteren**

Het lint wordt standaard weergegeven in database-dialoogvensters, maar verborgen in selectie-dialoogvensters.

- Als u het lint wilt weergeven, klikt u op de pijl omlaag ▼ aan de rechterkant van de titelbalk van het lint (**Home**).
- Als u het lint wilt verbergen, klikt u op de pijl omhoog ▲ aan de rechterkant van de titelbalk van het lint (**Home**).

Werken met eigenschappenkolommen in de weergave van de database

U kunt het databasevenster organiseren door de eigenschappenkolommen weer te geven en te verbergen en door de volgorde, de sorteervolgorde en de breedte van de kolommen te wijzigen.

U kunt de kolommen in het databasevenster in de volgende dialoogvensters organiseren:

- **Stavendatabase**
- **Staaf selecteren**
- **Vormendatabase**
- **Vorm selecteren**

OPMERKING De kolom **Favoriet** is altijd zichtbaar en u kunt deze niet verbergen.

Taak	Actie
Een eigenschappenkolom weergeven of verbergen	1. Klik op  Kolommen weergeven om een lijst met de beschikbare eigenschappenkolommen te openen. Een vinkje voor een kolomnaam geeft aan dat de kolom zichtbaar is. 2. Als u een kolom wilt weergeven, klikt u op de kolomnaam om een vinkje vóór de kolomnaam toe te voegen. 3. Als u een kolom wilt verbergen, klikt u op de kolomnaam om het vinkje te verwijderen.
De volgorde van de eigenschappenkolommen wijzigen	Sleep een kolomkop naar een nieuwe locatie.
De sorteervolgorde van een eigenschappenkolom wijzigen	Klik op de kolomkop. Het pijlsymbool naast de kolomkop geeft aan de sorteervolgorde oploopt  of  afloopt. U sorteert waarden als volgt op twee eigenschappen en in twee kolommen: 1. Sorteert op één kolom. 2. Houd Shift ingedrukt en sorteert vervolgens op de andere kolom.
De grootte van een eigenschappenkolom wijzigen	Versleep de rand tussen deze en de volgende kolomkop. Bijvoorbeeld: U kunt ook op het dialoogvenster  Kolommen aanpassen klikken, om de breedten van de zichtbare kolommen aan te passen, zodat de hoogste waarde in elke kolom (of de kolomheader in de vormendatabase) wordt weergegeven. Dit is niet van invloed op de breedte van de kolommen waarvan u de grootte handmatig hebt gewijzigd.

Filter vormen

Door vormen te filteren kunt u het aantal vormen dat in het venster van de vormen database wordt weergegeven, kleiner maken.

U kunt vormen filteren in zowel het dialoogvenster **Vormendatabase** als in het dialoogvenster **Vorm selecteren**. U kunt filteren in combinatie met andere methoden zoals sorteren gebruiken.

1. Open het dialoogvenster **Vormendatabase** of het dialoogvenster **Vorm selecteren**.
 - Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Vormendatabase** om het dialoogvenster **Vormendatabase** te openen.
 - Om het dialoogvenster **Vorm selecteren** te openen klikt u op de ...-knop naast het vak **Vorm** in de iteimeigenschappen of in het component-dialoogvenster.
2. Voer in het vak **Filteren** de zoekterm of filtercriteria in.
3. Selecteer een groep of subgroep.

Tekla Structures toont de overeenkomende vormen in de geselecteerde groep.

Vormen aan de Favorietengroep toevoegen

U kunt aan belangrijke vormen of vormen van uw voorkeur sterretjes toevoegen zodat u deze vormen later eenvoudig kunt vinden. Vormen waaraan u sterren toevoegt, worden in groep **Favorieten** in de vormendatabase weergegeven.

Van sterren voorzien is gebruikersspecifiek, dus is het alleen voor u zichtbaar. De starring-instellingen worden opgeslagen in het `shape_catalog.settings.user.<username>`bestand in de map van het huidige model.

1. Open het dialoogvenster **Vormendatabase** of het dialoogvenster **Vorm selecteren**.
 - Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Vormendatabase** om het dialoogvenster **Vormendatabase** te openen.
 - Om het dialoogvenster **Vorm selecteren** te openen klikt u op de ...-knop naast het vak **Vorm** in de iteimeigenschappen of in het component-dialoogvenster.
2. Blader of zoek naar de vormen waaraan u sterren wilt toevoegen.

3. Klik in de vormenlijst op het witte stersymbool  in de **Favoriet** kolom voor elke definitie die u aan de **Favorieten** groep wilt toevoegen

De kolom **Favoriet** is standaard de eerste kolom en het stersymbool bevindt zich aan het begin van elke vormrij.

Het stersymbool wordt geel  en de vorm wordt toegevoegd aan de **Favorieten** groep.

Als u een vorm van de groep **Favorieten** wilt verwijderen, klikt u op het gele stersymbool in de vormrij. Het stersymbool wordt weer wit.

Tags aan vormen toevoegen

In het dialoogvenster **Vormendatabase** tags aan vormen toevoegen met sleutelwoorden of andere metagegevens.

Tags zijn modelspecifiek en worden opgeslagen in het bestand `ShapeCatalog.Groups.User.<username>.xml` in de huidige modelmap.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Vormendatabase** om het dialoogvenster **Vormendatabase** te openen.
2. Selecteer de vormen die u van een tag wilt voorzien.
3. Voer in het vak **Tags** in de rechterbenedenhoek van het dialoogvenster **Vormendatabase** sleutelwoorden of metadata in en druk op **Enter**.

Om meerdere tags aan een vorm toe te voegen, voert u de volgende tag in het volgende tagvak in en drukt u op **Enter**.

Elke groep vormen met tags verschijnt met het symbool  symbool onder **Tags** in de lijst met groepen.

4. Klik op  **Opslaan** om de wijzigingen in de vormendatabase op te slaan.

Tags uit vormen verwijderen of tags verwijderen

U kunt tags uit vormen verwijderen of tags verwijderen wanneer ze niet meer nodig zijn.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Vormendatabase** om het dialoogvenster **Vormendatabase** te openen.
2. Tags verwijderen of wissen.
 - Om een tag uit een vorm te verwijderen, selecteert u de vorm en klikt u op het **X**-symbool achter de tagnaam in het gedeelte **Tags** in het eigenschapsgebied.
 - Als u een tag volledig wilt wissen, selecteert u de groep met tags, selecteert u alle vormen in de groep en klikt u vervolgens

op het **X**-symbool achter de tagnaam in het gedeelte **Tags** in het eigenschapsgebied.



3. Klik op **Opslaan** om de wijzigingen in de vormendatabase op te slaan.

Vormen importeren in Tekla Structures

U kunt de volgende typen vormbestanden importeren:

- dgn
- dwg
- dxf
- ifc
- ifcXML
- ifcZIP
- iges
- igs
- shapecatalog
- skp
- step
- stp
- tsc

Als u een vorm in de vormendatabase importeert, maakt Tekla Structures twee bestanden aan: één `.xml`-bestand voor vormattributen zoals de naam en GUID en één `.tez`-bestand voor de geometrische eigenschappen zoals coördinaten. De bestanden worden in de huidige modelmap opgeslagen onder de submappen `\Shapes` en `\ShapeGeometries`.

De vormnaam die in de vormendatabase wordt weergegeven, wordt als volgt bepaald:

- Als u een `.tsc` of `.shapecatalog` bestand importeert, wordt de vormnaam uit het geïmporteerde bestand gelezen.
- Als u andere bestandstypen importeert, is de vormnaam de naam van het geïmporteerde bestand.

TIP U kunt vormen ook van [Tekla Warehouse](#) downloaden of [vormen met bestaande geometrie maken \(pagina 369\)](#) in Tekla Structures-modellen.

Vormen importeren

Als u andere modelleersoftware gebruikt om vormen te modelleren die u in Tekla Structures wilt importeren, raden we u aan onderdelen rondom de oorsprong te centreren en de onderdelen langs de x-as te leiden.

Vanuit Tekla Structures-modellen kunt u ook [vormendatabase groepen \(pagina 370\)](#) met de vormen als `.shapecatalog`-bestanden of zonder de vormen als `.ShapeCatalog.Groups.xml`-bestanden importeren.

1. Open het model waarin u vormen en/of vormendatabasegroepen wilt importeren.
2. Klik in het menu **Bestand op Databases --> Vormendatabase** om het dialoogvenster **Vormendatabase** te openen.
3. Als u vormen zonder de groepsstructuur in een bepaalde groep of subgroep in de vormendatabase wilt importeren, selecteert u de groep of subgroep aan de linkerzijde van het dialoogvenster.

Als u geen groep selecteert, Tekla Structures importeert u de vormen in de groep **Niet gegroepeerd**.

4. Klik op  **Importeren**.

5. Blader in het dialoogvenster **Importeer vormdefinities** naar de map die de te importeren bestanden bevat, selecteer de bestanden en klik vervolgens op **Openen**.

Tekla Structures controleert of er dubbele items in de vormen van de importbestanden voorkomen in vergelijking tot de bestaande vormendatabase.

In het dialoogvenster **Importeren** kunt u de **Status** van elke geïmporteerde vorm zien. Bijvoorbeeld: Nieuwe vormdefinitie of Vormnaam bestaat al. Als een vorm al in het model is gebruikt, kunt u ook de **Gevalen** van de vorm zien.

6. Vervang of behoud de bestaande vormen als er al vormen met dezelfde naam en GUID in de vormendatabase zijn gedefinieerd. In het dialoogvenster **Import** doet u het volgende:
 - Selecteer **Overschrijven** voor elke bestaande vorm die u wilt vervangen door een nieuwe, geïmporteerde vorm.
 - Maak de selectie **Overschrijven** voor elke bestaande vorm die u niet ongewijzigd wilt laten ongedaan.
7. Klik op **Import** in het dialoogvenster **Import**.

Het importeren van een groot bestand kan enkele minuten duren.
8. Klik op **OK** om de import te voltooien.

De groepen die nieuwe of gewijzigde vormen bevatten, worden aan

 de linkerzijde van het **Vormendatabased** dialoogvenster gemarkeerd. De nieuwe of gewijzigde vormrijen worden in de lijst met vormen geel gemarkeerd.



9. Klik op **Opslaan** om de wijzigingen in de vormendatabase op te slaan.

Een vormimport heeft drie mogelijke resultaten:

- Tekla Structures importeert de vorm als een waterdichte solid-vorm. Alle solid-bewerkingen zijn beschikbaar.
- Tekla Structures importeert de vorm als een niet-solid-vorm. Een niet-solidvorm betekent dat het object mogelijk niet waterdicht is. Het heeft bijvoorbeeld gaten of mist een vlak of een rand.
- Het importeren mislukt. Het importeren kan om verschillende redenen mislukken, bijvoorbeeld als de vorm erg complex is of geen volume heeft. Mogelijk is er ook een tolerantieverschil tussen Tekla Structures en de oorspronkelijke software die is gebruikt om de vorm te maken. Als u er achter wilt komen waarom de import is mislukt, controleert u het logboekbestand van de sessiehistorie door naar **Bestand --> Logboeken --> Logbestand sessiehistorie** te navigeren.

De kolom **Soliditeit** in de vormendatabase geeft weer of een vorm ononderbroken of non-solid is.

Voorbeeld: Een vorm vanuit SketchUp Pro importeren

Dit voorbeeld geeft weer hoe u een solid 3D-vorm van Trimble SketchUp Pro in een Tekla Structures-model kunt importeren.

1. Maak een leeg model in SketchUp Pro.

Verwijder extra entiteiten zoals de standaardpersoon op het tekeninggebied.

2. Maak een groep entiteiten.

Hoewel Tekla Structures het importeren van aparte afzonderlijke entiteiten ondersteunt, raden we u aan een groep entiteiten of een component in SketchUp te maken.

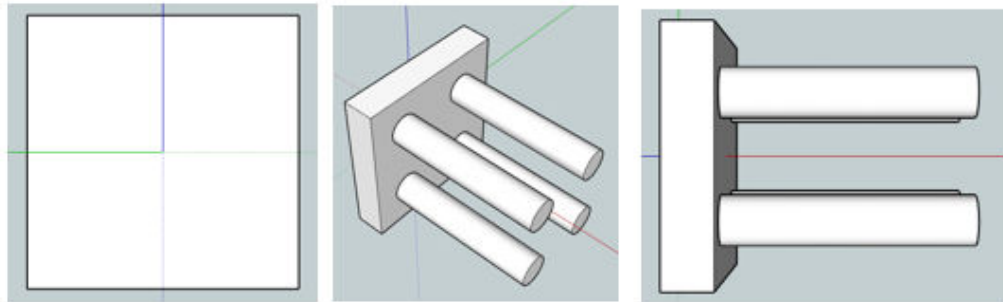
Alle SketchUp-groepen en -componenten moeten waterdichte solids vormen. Selecteer de groep of het component en open **Entiteitinformatie** om te controleren of de selectie een solid is. SketchUp-solids hebben een volume. Als er geen volume wordt weergegeven, is de selectie geen solid.

3. Selecteer de groep en klik op **Solid-tools --> Verbinding** om van de groep entiteiten een verbinding van solids te maken.

Uw groep wordt een enkelvoudig solid-volume. een solid.

4. Plaats de solid in SketchUp zodat deze langs de positieve x-as (rood) en halverwege op de y-as (groen) en de z-as (blauw) ligt. De gele en magenta onderdeelhandles worden in Tekla Structures, uitgelijnd met de in SketchUp gebruikte x-as.

De locatie en rotatie van de solid in SketchUp zijn belangrijk, omdat deze bepalen hoe een item in Tekla Structures wordt geplaatst en gepositioneerd. Een andere positionering in SketchUp veroorzaakt een offset in Tekla Structures.



5. Sla het SketchUp-bestand op.
6. Open in uw Tekla Structures-model het **Vormendatabase**-dialoogvenster

en klik op  **Importeren**.

7. Selecteer het SketchUp-bestand.
8. Klik op **Importeren**.

Tekla Structures importeert de vorm naar de Vormendatabase en u kunt deze gebruiken om de vorm van een -item of een betonitem te definiëren.

Exporteren vormen

U kunt vormen en vormendatabasegroepen van elkaar samen of apart exporteren.

TIP U kunt ook vormen uploaden naar [Tekla Warehouse](#).

1. Open het model waaruit u vormen of vormendatabasegroepen wilt exporteren.
2. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Vormendatabase** om het dialoogvenster **Vormendatabase** te openen.
3. Het exporteren van vormen of groepen gaat als volgt:

Taak	Actie
Alle vormen in de database exporteren, maar niet de groepsstructuur	Klik op het lint Vormendatabase op  Exporteren --> Exporteer alle vormen.
Alle vormen en groepen in de database exporteren	Klik op het lint Vormendatabase op  Exporteren --> Exporteer alle vormen met groepen.
Exporteer de groepsstructuur van de database maar niet de vormen	Klik op het lint Vormendatabase op  Exporteren --> Exporteer alleen de groepsstructuur.
Alle vormen in een groep of subgroep exporteren	Selecteer de groep of subgroep, klik met de rechtermuisknop en selecteer Exporteren vormen. U kunt bijvoorbeeld de vormen in de Favorieten -groep of groepen gelabelde vormen exporteren.
Alle vormen in een groep of subgroep exporteren en ook de groep	Selecteer de groep of subgroep, klik met de rechtermuisknop en selecteer Exporteer vormen met groep.
Exporteer een groep of subgroep en de subgroepen daarvan maar niet de vormen	Selecteer de groep of subgroep, klik met de rechtermuisknop en selecteer Alleen de geselecteerde groepsstructuur exporteren.
Een of meerdere afzonderlijke vormen exporteren	Selecteer de vormen (pagina 373) , klik met de rechtermuisknop en selecteer exporteren.

4. Blader in het dialoogvenster **Exporteer naar** naar een map, voer een naam in voor het exportbestand en klik vervolgens op **Opslaan**.

Als u alleen één afzonderlijke vorm exporteert, bladert u naar en selecteert u een map voor het exportbestand. Vervolgens klikt u op **Selecteer map** in het dialoogvenster **Exporteer naar**. De vormnaam wordt gebruikt als de naam van het exportbestand.

Als de vormnaam één van deze tekens bevat, worden deze in de bestandsnaam vervangen door een _ (onderstrepingssteken):

- < (kleiner dan)
- > (groter dan)
- : (dubbele punt)
- " (dubbel aanhalingsteken)

- / (voorwaartse slash)
- \ (backslash)
- | (verticale staaf of pijp)
- ? (vraagteken)
- * (sterretje)

We raden het gebruik van deze tekens in vormnamen af.

Tekla Structures slaat het export bestand op in de geselecteerde map. Wanneer de export is voltooid, kunt u op **Map openen** klikken om de exportmap te openen.

De bestandsextensie van het exportbestand is afhankelijk van de geëxporteerde inhoud. De bestandsextensie is:

- `.tsc` als er slechts één vorm wordt geëxporteerd
- `.shapecatalog` als er meerdere vormen of zowel vormen als groepen worden geëxporteerd
- `.ShapeCatalog.Groups.xml` als alleen de groepsstructuur wordt geëxporteerd

Vormgeometriebestanden comprimeren

U kunt vormgeometriebestanden comprimeren door de bestanden van een `.xml`-indeling naar een gecomprimeerde `.tez`-indeling te converteren. Het gebruik van de `.tez`-indeling bespaart schijfruimte.

In Tekla Model Sharing-modellen worden de vormgeometriebestanden automatisch van `.xml` naar `.tez` geconverteerd.

In modellen die niet worden gedeeld, kunt u de vormgeometriebestanden die in de submap `\ShapeGeometries` zijn opgeslagen handmatig in de huidige modelmap comprimeren. De bestanden in de submap `\Shapes` worden niet gecomprimeerd.

Als u al een van de vormen voor items in het model hebt gebruikt, werken deze zelfs na compressie op dezelfde manier.

OPMERKING Compressie is een permanente actie. U kunt dit niet ongedaan maken, zelfs niet als u het model niet opslaat.

Als u de bestaande vormgeometriebestanden wilt comprimeren, [importeert u de oorspronkelijke vormbestanden opnieuw \(pagina 384\)](#) of gebruikt u als volgt de applicatie **Vormgeometrieën comprimeren**:

1. Open het model waarvoor u de vormgeometriebestanden wilt comprimeren.

2. Klik op de knop **Applicaties en componenten**  in het zijvenster om de database **Applicaties en componenten** te openen.
3. Zoek naar de applicatie **Vormgeometrieën comprimeren** dubbelklik er dan vervolgens op om deze te openen.
4. Klik in het dialoogvenster **XML-vormbestanden naar TEZ-indeling comprimeren** op **Comprimeren**.
5. Sluit het model en open het opnieuw.

Vorm geometrie bestanden opschonen of herstellen

Als sommige eerder geïmporteerde vormen ontbrekende vlakken of randen in items of tekeningen veroorzaken, kunt u de vormgeometriebestanden opschonen.

Opschonen betekent dat Tekla Structures de vormgeometrie onderzoekt en corrigeert en objecten probeert te maken.

Vormgeometriebestanden opschonen

Als u de bestaande vormgeometriebestanden wilt opschonen, [importeert u de oorspronkelijke vormbestanden opnieuw \(pagina 384\)](#) of gebruikt u de applicatie **Vormopschoner** als volgt:

1. Open het model waarvan u de vormgeometriebestanden wilt opschonen.
2. Klik op de knop **Applicaties en componenten**  in het zijvenster om de database **Applicaties en componenten** te openen.
3. Zoek naar de applicatie **Vormopschoner** en open deze met een dubbelklik.
Het dialoogvenster **Vormopschoner** wordt geopend.
4. Selecteer de vormen die u wilt opschonen.
5. Als u overbodige randen moet verbergen of meer randen in de geselecteerde vormen wilt weergeven, gebruikt u de **Instellingen randzichtbaarheid**.



Zichtbaarheidsinstellingen voor randen

Drempelhoek voor zichtbaarheid van de rand in grade

☐ Randen onzichtbaar maken als de hoek kleiner is dan de drempelwaarde

☐ Randen zichtbaar maken als de hoek groter is dan de drempelwaarde

- a. Voer een drempelwaarde in voor de hoek tussen de aangrenzende vlakken in elk van de geselecteerde vormen.
- b. Als u randen wilt verbergen wanneer de vlakken van de aansluitende vorm zich in een kleinere hoek bevinden dan de drempelwaarde, selecteert u het eerste selectievakje.
- c. Als u randen wilt weergeven wanneer de vlakken van de aansluitende vorm in een grotere hoek zijn dan de drempelwaarde, selecteert u het tweede selectievakje.

Vormen met te veel zichtbare of onzichtbare randen kunnen van invloed zijn op de manier waarop verschillende functies van Tekla Structures werken op items die met die vormen worden gemaakt. Het maken van stavensets kan bijvoorbeeld mislukken als complexe vormen te veel randen zichtbaar hebben.

6. Als u back-ups van de vormgeometriebestanden wilt maken, selecteert u **Back-ups maken van vormen alvorens op te schonen**.

Door back-ups van de oorspronkelijke vorm geometriebestanden te maken, kunt u deze zo nodig herstellen.

7. Klik op **Opschonen**.

Tekla Structures schoont de vormen op en geeft weer hoeveel vormen er uiteindelijk objecten zijn en hoe veel niet.

Als u het opschoningsproces moet onderbreken, kunt u op **Stop** klikken.

8. Als u de gewijzigde vorm geometrie in de items in het model wilt zien, sluit u het model en opent u het opnieuw.

Herstel de oorspronkelijke geometrie bestanden van vormen

Als u back-upbestanden hebt gemaakt, kunt u de oorspronkelijke vormgeometriebestanden herstellen als u niet tevreden bent met het resultaat van het opschonen.

1. Open het dialoogvenster **Vormopschoner** opnieuw.
2. Selecteer de vormen die u wilt terugzetten.
3. Klik op **Terugdraaien**.

De boutendatabase aanpassen

De individuele *boutsamenstellingselementen*, zoals bouten met een verschillende diameter en lengte, moeren en ringen worden in de boutendatabase weergegeven. Elke *boutsamenstelling* bestaat dan uit deze boutsamenstellingselementen. U kunt geen bout gebruiken die niet tot

een boutsamenstelling behoort. De boutsamenstellingen worden in de boutsamenstellingendatabase weergegeven.

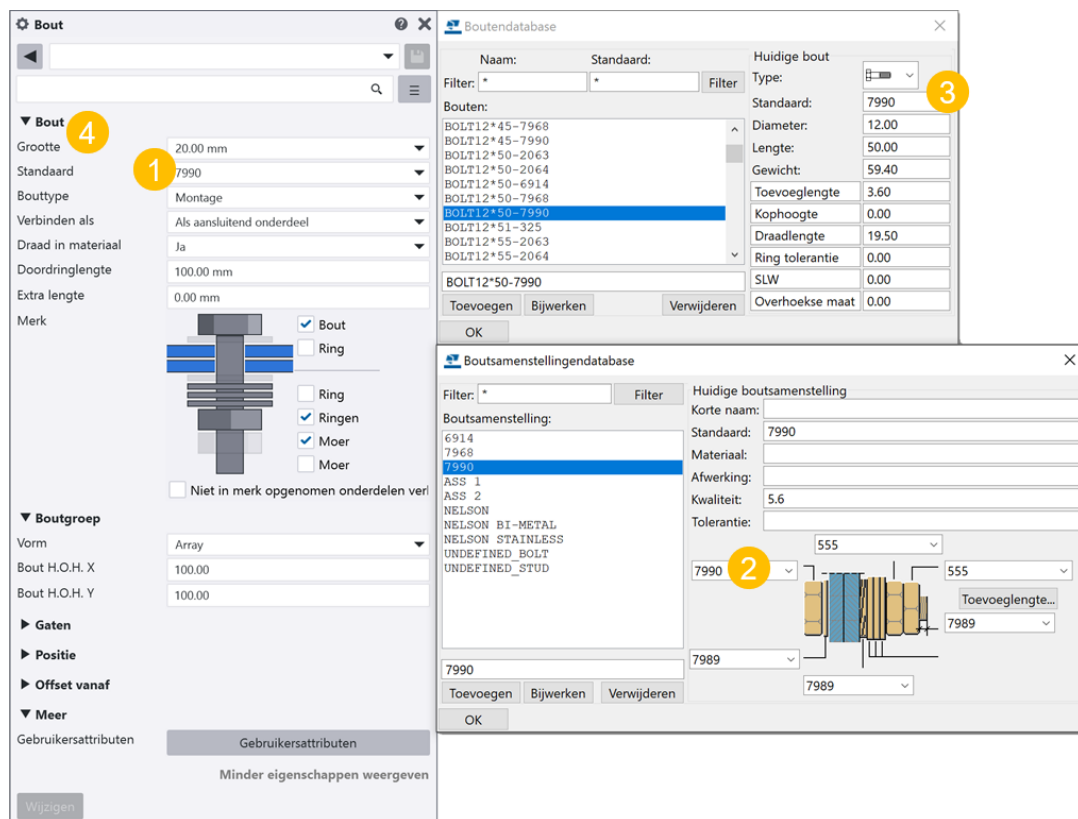
Tekla Structures slaat de informatie van de boutendatabase op in het `screwdb.db`-bestand en de informatie van de boutsamenstellingendatabase in het `assdb.db`-bestand.

Raadpleeg ook

[Hoe de boutendatabase en de boutsamenstellingendatabase samenwerken \(pagina 392\)](#)

[Hoe van bout- en boutsamenstellingendatabases van invloed zijn op de lengteberekening \(pagina 401\)](#)

Hoe de boutendatabase en de boutsamenstellingendatabase samenwerken



(1) De opties **Boutnorm** worden uit de boutsamenstellingendatabase gelezen.

(2) De boutsamenstellingendatabase definieert welke boutnorm in de boutsamenstelling wordt gebruikt.

(3) De boutendatabase bevat de verschillende boutdiameters, lengtes en andere eigenschappen die in de boutnorm worden gebruikt.

(4) De opties **Boutdiameter** worden uit de boutendatabase gelezen, afhankelijk van de geselecteerde optie **Boutnorm**.

Bouten en boutsamenstellingen beheren

In de boutendatabase en de boutsamenstellingendatabase kunt u bouten en boutsamenstellingen toevoegen, wijzigen en verwijderen.

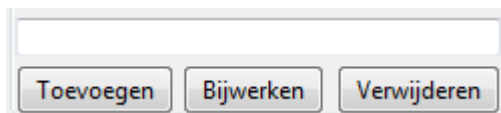
Een bout aan de database toevoegen

U moet afzonderlijke boutelementen zoals bouten, moeren en ringen aan de boutendatabase toevoegen voordat u boutsamenstellingen kunt definiëren en deze in een model kunt gebruiken.

U kunt geen bout gebruiken die niet tot een boutsamenstelling behoort. Zorg ervoor dat de database ook moeren en ringen bevat die bij de nieuwe bout passen zodat u een boutsamenstelling kunt maken.

TIP U kunt bouten, moeren en ringen ook toevoegen door deze in de boutendatabase te importeren.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Boutendatabase** om het dialoogvenster **Boutendatabase** te openen.
2. Als u een nieuwe bout, moer of ring op basis van een bestaande bout, moer of ring wilt maken, selecteert u een bestaande bout, moer of ring in de lijst **Bouten**.
3. Voer een unieke naam in het vak onder de lijst **Bouten** in.



U kunt maximaal 40 tekens in het naamvak invoeren.

4. Selecteer in de lijst **Type** een optie om het type boutelement te definiëren.
5. Definieer de andere eigenschappen van de nieuwe bout, moer of ring.

U kunt maximaal 25 tekens in het **Standard**-naamvak invoeren.

Gebruik verschillende namen als standaards voor bouten, moeren en ringen om bij het definiëren van boutsamenstellingen de typen boutelementen van elkaar te onderscheiden.

6. Klik op **Toevoegen**.
7. Als de database geen moeren en ringen bevat die passen bij de nieuwe bout, klikt u op **Bijwerken** en vervolgens voegt u de moeren en ringen op dezelfde manier toe als u de bout hebt toegevoegd.

8. Als u klaar bent met het toevoegen van alle bouten, moeren en ringen, klikt u op **OK**.

Het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** wordt geopend.

9. Selecteer **Wijzigingen in modelmap opslaan** en klik vervolgens op **OK**.

Een nieuw `screwdb.db`-bestand dat uw nieuwe onderdelen bevat wordt in de huidige modelmap gemaakt. U kunt dit bestand naar de bedrijfsmap of naar een modeltemplate kopiëren om het in andere nieuwe projecten te gebruiken.

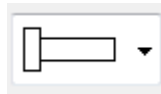
Voeg vervolgens een boutsamenstelling aan de database toe om de onderdelen te definiëren die het bouttype vormen.

Voeg een deuvel aan de database toe

Een deuvel is een speciaal soort bout die aan stalen onderdelen is gelast om lasten tussen staal en beton over te brengen. U kunt alleen deuvels gebruiken als u een deuvelsamenstelling hebt gedefinieerd die de naam en het materiaal van de samenstelling bevat.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Boutendatabase** om het dialoogvenster **Boutendatabase** te openen.
2. Voer de waarden voor de volgende eigenschappen in:

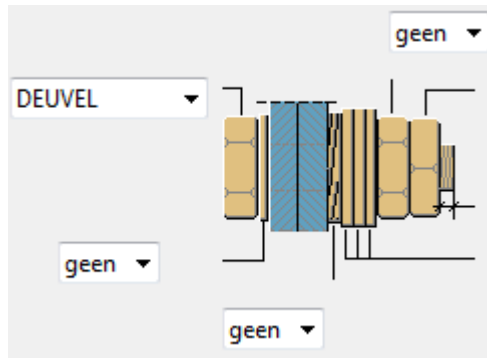
- **Naam:** Naam van de deuvel.



- **Type:**
- **Standard:** Deze naam is nodig wanneer u een boutsamenstelling voor de deuvel maakt.
- **Diameter:** Steeldiameter.
- **Lengte:** Deuvel lengte.
- **Gewicht:** Deuvelgewicht.
- **kophoogte:** Kophoogte.
- **kopdiameter:** Kopdiameter.

De eenheden hangen af van de instellingen in het menu **Bestand --> Instellingen --> Opties --> Eenheden en decimalen**.

3. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Boutsamenstellingendatabase** om het dialoogvenster **Boutsamenstellingendatabase** te openen.
4. Selecteer de standaard voor de deuvel.
5. Stel alle overige boutsamenstellingselementen in op **Geen**.



- Als u deuvels in het model wilt maken, maakt u bouten en selecteert u de standaarddeuvel voor de samenstelling.

Boutgegevens in de database wijzigen

- Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Boutendatabase** om het dialoogvenster **Boutendatabase** te openen.
- Selecteer een bout in de lijst.
- Wijzig de eigenschappen.
- Klik op **Bijwerken**.
- Klik op **OK**.
Het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** wordt weergegeven.
- Selecteer **Wijzigingen opslaan in modelmap** om de wijzigingen in het bestand `screwdb.db` in de huidige modelmap op te slaan en klik op **OK**.

Een bout uit de database verwijderen

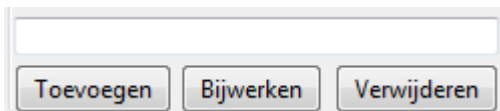
- Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Boutendatabase** om het dialoogvenster **Boutendatabase** te openen.
- Selecteer een bout in de lijst.
Met de toetsen **Shift** en **Ctrl** kunt u meerdere bouten selecteren.
- Klik op **Verwijderen**.
- Klik op **OK**.
Het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** wordt weergegeven.
- Selecteer **Wijzigingen opslaan in modelmap** om de wijzigingen in het bestand `screwdb.db` in de huidige modelmap op te slaan en klik op **OK**.

Een boutsamenstelling aan de database toevoegen

Nadat u bouten hebt toegevoegd aan de boutendatabase, voegt u nieuwe boutsamenstellingen toe aan de boutsamenstellingendatabase om de onderdelen te definiëren die het bouttype vormen.

U kunt geen bout gebruiken die niet tot een boutsamenstelling behoort. De boutsamenstelling kan bouten of deuvels bevatten, maar niet beide.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --
> **Boutsamenstellingendatabase** om het dialoogvenster **Boutsamenstellingendatabase** te openen.
2. Voer een unieke naam in het vak onder de lijst **Boutsamenstellingen** in.



3. Definieer de andere eigenschappen van de nieuwe boutsamenstelling en selecteer de ring- en moertypen.

U kunt maximaal 30 tekens in het **Standard**-naamvak invoeren. Voor alle andere eigenschappen kunt u maximaal 25 tekens invoeren.

De waarden in de vakken **Standard** en **Kwaliteit** kunnen in lijsten worden gebruikt.

4. Klik op **Toevoegen**. De nieuwe boutsamenstelling wordt in de lijst **Boutsamenstellingen** gemarkeerd.
5. Klik op **OK**.

Het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** wordt geopend.

6. Selecteer **Wijzigingen in modelmap opslaan** en klik vervolgens op **OK**.

Een nieuw `assdb.db`-bestand wordt in de huidige modelmap gemaakt. U kunt dit bestand naar de bedrijfsmap of naar een modeltemplate kopiëren om het in andere nieuwe projecten te gebruiken.

Boutsamenstellingsgegevens in de database wijzigen

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --
> **Boutsamenstellingendatabase** om het dialoogvenster **Boutsamenstellingendatabase** te openen.
2. Selecteer een boutsamenstelling in de lijst.
3. Wijzig de [eigenschappen \(pagina 406\)](#).
4. Klik op **Bijwerken**.
5. Klik op **OK**.

Het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** wordt weergegeven.

6. Selecteer **Wijzigingen opslaan in modelmap** om de wijzigingen in het bestand `assdb.db` in de huidige modelmap op te slaan en klik op **OK**.

Een boutsamenstelling uit de database verwijderen

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Boutsamenstellingendatabase** om het dialoogvenster **Boutsamenstellingendatabase** te openen.
2. Selecteer een boutsamenstelling in de lijst.
3. Klik op **Verwijderen**.
4. Klik op **OK**.
Het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** wordt weergegeven.
5. Selecteer **Wijzigingen opslaan in modelmap** om de wijzigingen in het bestand `assdb.db` in de huidige modelmap op te slaan en klik op **OK**.

Bouten en boutsamenstellingen importeren en exporteren

U kunt bouten en boutsamenstellingen importeren en exporteren om bouten en boutsamenstellingen in databases samen te voegen.

Het importeren en exporteren van boutsamenstellingen is handig als u:

- Upgrade naar een nieuwere versie van Tekla Structures en als u een aangepaste boutendatabase van een vorige versie wilt gebruiken.
- Boutendatabases die op verschillende locatie zijn opgeslagen, wilt combineren.
- Boutendatabasegegevens met andere gebruikers wilt delen.

Bouten, boutsamenstellingen en boutendatabases worden als de volgende bestandstypen geïmporteerd en geëxporteerd:

- Bouten: `.bolts`
- Boutsamenstellingen: `.bass`
- Boutendatabases: `.lis`

Als u losse bouten of boutsamenstellingen exporteert, kunt u de bouten of boutsamenstellingen selecteren die u in het exportbestand wilt opnemen. Wanneer u boutsamenstellingen importeert en exporteert, worden ook alle gerelateerde boutelementen (bouten, deuvels, schroeven, moeren) in het exportbestand opgenomen.

U kunt een hele boutendatabase importeren en exporteren. U kunt ook een deel van een geëxporteerde boutendatabase importeren.

TIP U kunt ook boutsamenstellingen downloaden of delen met Tekla Warehouse.

Bouten in de database importeren

Bouten worden als `.bolts`-bestanden geïmporteerd en geëxporteerd. Een `.bolts`-bestand kan een bout of meerdere bouten bevatten.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Boutendatabase** om het dialoogvenster **Boutendatabase** te openen.
2. Klik met de rechtermuisknop in de lijst **Bouten** en selecteer vervolgens **Importeer**.
3. Selecteer het importbestand.
4. Klik op **OK**.
De bouten worden in de lijst **Bouten** met hun oorspronkelijke namen getoond.
5. Klik op **OK**.
Het dialoogvenster **Opslaan bevestigen** wordt geopend.
6. Selecteer **Wijzigingen opslaan in modelmap** om het bestand `screwdb.db` in de huidige modelmap op te slaan en klik op **OK**.

Bouten uit de database exporteren

Bouten worden als `.bolts`-bestanden geïmporteerd en geëxporteerd. Een `.bolts`-bestand kan een bout of meerdere bouten bevatten.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Boutendatabase** om het dialoogvenster **Boutendatabase** te openen.
2. Selecteer in de **Bouten**-lijst een of meer bouten.
Met de toetsen **Shift** en **Ctrl** kunt u meerdere bouten selecteren.
3. Klik met de rechtermuisknop in de lijst **Bouten** en selecteer vervolgens **Exporteer**.
4. Blader naar de map waarin u het exportbestand wilt opslaan.
5. Voer een naam voor het bestand in het vak **Selectie**-veld in.
6. Klik op **OK**.

Boutsamenstellingen in de database importeren

Boutsamenstellingen worden als `.bass`-bestanden geïmporteerd en geëxporteerd. Een `.bass`-bestand kan een boutsamenstelling of meerdere boutsamenstellingen bevatten.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Boutsamenstellingendatabase** om het dialoogvenster **Boutsamenstellingendatabase** te openen.
2. Klik met de rechtermuisknop in de lijst **Boutsamenstellingen** en selecteer vervolgens **Importeer**.
3. Selecteer het importbestand.
4. Klik op **OK**.
Als enige boutelementen of -samenstellingen in het importbestand al bestaan in de boutsamenstellingendatabase, dan opent het

dialogogvenster **Importitems herzien**. Anders worden de geïmporteerde boutsamenstellingen weergegeven in de lijst **Boutsamenstellingen** met hun oorspronkelijke namen.

5. Selecteer de actie voor elk boutelement of elke boutsamenstelling in het dialogogvenster **Importitems herzien**.
 - a. Selecteer de regel voor een of meer boutelementen of boutsamenstellingen.

Houdt u de **Ctrl**- of **Shift**-toets ingedrukt en klik op de regels om meerdere regels te selecteren.
 - b. Klik op een van deze knoppen om de actie voor de geselecteerde regels te selecteren:
 - **Laten**: Het boutelement of de boutsamenstelling in het importbestand wordt genegeerd. Het boutelement of de boutsamenstelling die al bestaat in de boutsamenstellingendatabase wordt niet gewijzigd.
 - **Vervang**: Het boutelementen of de boutsamenstelling in het importbestand vervangt het bestaande boutelement of de boutsamenstelling in de boutsamenstellingendatabase.
 - c. Klik op **Doorgaan**, nadat u de actie voor alle regels hebt geselecteerd.
6. Klik op **OK**.

Het dialogogvenster **Opslaan bevestigen** wordt geopend.
7. Selecteer **Wijzigingen opslaan in modelmap** om het bestand `assdb.db` in de huidige modelmap op te slaan en klik op **OK**.

Boutsamenstellingen uit de database exporteren

Boutsamenstellingen worden als `.bass`-bestanden geïmporteerd en geëxporteerd. Een `.bass`-bestand kan een boutsamenstelling of meerdere boutsamenstellingen bevatten.

1. Klik in het menu **Bestand op Databases --**
> **Boutsamenstellingendatabase** om het dialogogvenster **Boutsamenstellingendatabase** te openen.
2. Selecteer in de lijst **Boutsamenstellingen** een of meer boutsamenstellingen.

Met de toetsen **Shift** en **Ctrl** kunt u meerdere boutsamenstellingen selecteren.
3. Klik met de rechtermuisknop in de lijst **Boutsamenstellingen** en selecteer vervolgens **Exporteer**.
4. Blader naar de map waarin u het exportbestand wilt opslaan.
5. Voer een naam voor het bestand in het vak **Selectie**-veld in.
6. Klik op **OK**.

Een boutendatabase importeren

Boutendatabases worden naar Tekla Structures-modellen als `.lis`-bestanden geïmporteerd.

1. Open het model waarin u een boutendatabase wilt importeren.
2. Kopieer het bestand `screwdb.lis` dat u naar de huidige modelmap wilt importeren.
3. Als u het boutendatabasebestand `screwdb.lis` vanuit de huidige modelmap wilt importeren, gaat u naar **Snel starten** voert u `Boutendatabase importeren` in en selecteert u in de lijst die verschijnt het commando **Importeer Boutendatabase**.

In Tekla Structures worden de bestaande items, met dezelfde naam als de items in het importbestand, niet vervangen.

4. Controleer de statusbalk op foutberichten.
Om fouten weer te geven selecteert u **Bestand --> Logbestanden --> Logbestand sessiehistorie**.

De boutendatabase gedeeltelijk importeren

Als u niet de hele boutendatabase wilt importeren, kunt u delen selecteren die moeten worden geïmporteerd.

TIP Als u alleen een paar bouten of boutsamenstellingen wilt importeren, gebruikt u de import- en exportcommando's voor de desbetreffende databases.

1. Open het model dat boutendatabase bevat die u wilt gebruiken.
2. Ga naar **Snel starten**, voer `boutendatabase exporteren` in en selecteer het commando **Exporteer Boutendatabase** in de lijst die verschijnt.
De boutendatabase wordt als het bestand `screwdb.lis` in de huidige modelmap opgeslagen.
3. Open het `screwdb.lis`-bestand met een teksteditor, zoals Microsoft Kladblok.
Elk item wordt op een aparte regel weergegeven.
4. Verwijder de ongewenste regels uit het bestand.

ATTENTIE Verwijder de regels `STARTLIST` en `ENDLIST` niet.

5. Sla het bestand op onder de naam `screwdb.lis`.
6. Open het model waarin u de boutendatabase wilt importeren.
7. Kopieer het bestand `screwdb.lis` dat u naar de huidige modelmap wilt importeren.

8. Als u het boutendatabasebestand `screwdb.lis` vanuit de huidige modelmap wilt importeren, gaat u naar **Snel starten** voert u `Boutendatabase importeren` in en selecteert u in de lijst die verschijnt het commando **Importeer Boutendatabase**.

Een hele boutendatabase exporteren

Boutendatabases worden vanuit Tekla Structures-modellen als `.lis`-bestanden geëxporteerd.

1. Open het model dat boutendatabase bevat die u wilt exporteren.
2. Ga naar **Snel starten**, voer `boutendatabase exporteren` in en selecteer het commando **Exporteer Boutendatabase** in de lijst die verschijnt.

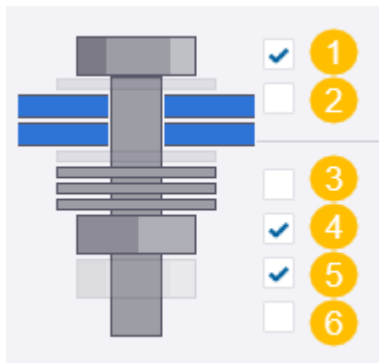
De geëxporteerde boutendatabase is het bestand `screwdb.lis` in de huidige modelmap.

Hoe van bout- en boutsamenstellingendatabases van invloed zijn op de lengteberekening

Tekla Structures berekent de boutlengte op basis van de dikte van de materialen die worden verbonden, plus ringen en moeren.

Tekla Structures gebruikt waarden uit de boutendatabase en de boutnormendatabase bij het berekenen van de boutlengte. Als de boutendatabase geen bouten bevat met de lengte die u nodig hebt, kunt u [deze toevoegen aan de boutendatabase \(pagina 393\)](#).

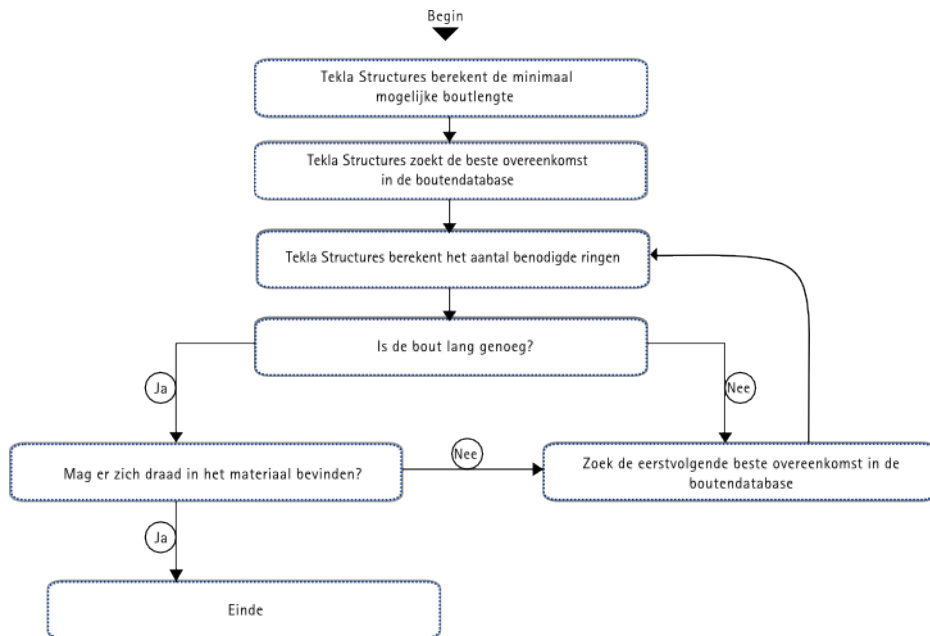
Deze **Merk**-instellingen in het dialoogvenster -eigenschappen beïnvloeden de lengteberekening van de bout.



- (1) Als dit selectievakje niet is ingeschakeld, wordt er alleen een gat gemaakt.
- (2) Eerste ring
- (3) Tweede ring
- (4) Extra ringen
- (5) Eerste moer
- (6) Tweede moer

Als het selectievakje voor een boutelement is ingeschakeld, wordt het boutelement in de boutsamenstelling en in de berekening van de boutlengte gebruikt.

In het diagram en de gedetailleerde stappen hieronder wordt het proces van boutlengteberekening uitgelegd.



Als de boutendatabase geen bout bevat die aan deze eisen voldoet, geeft het model aan dat de bout niet geldig is.

1. Tekla Structures berekent de **minimaal mogelijke lengte** van de bout:

```

first washer thickness
+ material thickness
+ second washer thickness
+ additional washer thickness
+ first nut thickness
+ second nut thickness
+ extra length
  
```

2. Tekla Structures zoekt naar de **beste overeenkomst** in de boutendatabase.
3. Tekla Structures berekent het **vereiste aantal ringen** (mag niet meer zijn dan 10), zodat de **lengte van de schacht kleiner is dan**:

```

first nut thickness
+ material thickness
+ second nut thickness
+ first washer thickness
+ second washer thickness
+ (number of washers * additional washer thickness)
  
```

4. Tekla Structures controleert of de **in stap 2 gevonden bout langer is dan**:

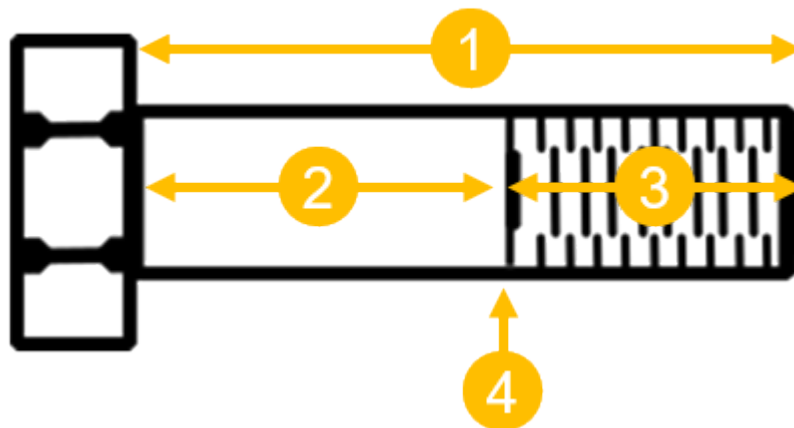
```

extra length
+ first nut thickness
  
```

+ material thickness
 + second nut thickness
 + add. dist (from the bolt catalog)
 + first washer thickness
 + second washer thickness
 + (number of washers * additional washer thickness)

5. Als de geselecteerde bout niet voldoet aan de criteria in stap 4, dan keert Tekla Structures terug naar stap 2. Anders wordt doorgegaan naar stap 6.
6. Tekla Structures controleert dat de geselecteerde bout voldoet aan **alle volgende voorwaarden**.

Deze berekeningen verwijzen naar de volgende onderdelen van de bout:



(1) Totale schachtlengte

(2) Griplengte: de lengte van de schacht zonder schroefdraad, met uitzondering van de uitloop

(3) Draadlengte: de lengte van de draad, exclusief de uitloop

(4) Uitloop: het deel van de bout tussen de schacht zonder schroefdraad en de draad

- Kan de draad binnen het materiaal worden aangesloten?

Zelfs als de draad zich **niet** binnen het materiaal kan bevinden, staat de berekening altijd 3 of 4 mm draad toe binnen het materiaal, afhankelijk van de boutdiameter. Als de boutdiameter ≥ 24 mm is, is 4 mm mogelijk. Anders is 3 mm mogelijk.

- Griplengte moet meer zijn dan:

material thickness
 + extra length
 + first washer thickness
 - maximum allowed thread in material (OR 3 mm or 4 mm if thread in material = no)

- De griplengte wordt berekend als:

total shaft length
 - thread length
 - runout

- De lengte van de uitloop wordt als volgt berekend:

Diameter van de bout (mm)	Uitloop (mm)
>33,0	10.0
>27,0	8.0
>22,0	7.0
>16,0	6.0
>12,0	5.0
>7,0	4.0
>4,0	2.5
≤4	1.5

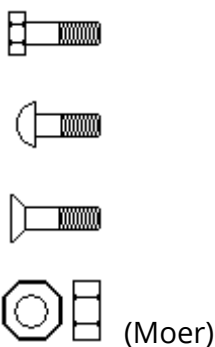
- Als de geselecteerde bout niet voldoet aan **alle** bovenstaande voorwaarden, dan keert Tekla Structures terug naar stap 2 en wordt de volgende langste bout geprobeerd.
- Als de variabele wordt ingesteld, dan wordt de epsilondikte opgeteld bij of afgetrokken van de materiaaldikte om onnauwkeurige boutlengteberekening te voorkomen.

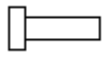
Als er bijvoorbeeld geen rekening wordt gehouden met deze waarde, terwijl de berekende lengte 38,001 mm is, dan kan een bout van 39 mm worden geselecteerd.

Eigenschappen boutendatabase

Gebruik het dialoogvenster **Boutendatabase** om de eigenschappen van individuele elementen van bouten, zoals bouten, ringen en moeren, weer te geven en te wijzigen.

De eenheden hangen af van de instellingen in het menu **Bestand --> Instellingen --> Opties --> Eenheden en decimalen**.

Optie	Beschrijving
Type	Het type van het boutelement. De opties zijn:  (Moer)

Optie	Beschrijving
	 (Ring)  (Deuvel)
Standard	De naam van het standaard boutelement. Gebruikt in het dialoogvenster Boutsamenstellingendatabase voor het definiëren van elementen in een boutsamenstelling. Gebruik andere namen als standaards voor bouten, moeren, ringen en deuvels om typen boutelementen van elkaar te onderscheiden.
Diameter	De diameter van het boutelement.
Lengte	De lengte van het boutelement.
Gewicht	Het gewicht van het boutelement.
Toevoeglengthe	De lengte van het onderdeel van de bout dat uit de moer steekt. De waarde wordt gebruikt bij het berekenen van de boutlengte.
Kophoogte	De dikte van de boutkop.
Draadlengte	De lengte van het schroefdraad van de bout. De waarde wordt niet gebruikt bij het berekenen van boutlengten (waarde is 0) als de bout een doorlopende draad heeft.
Ring tolerantie	De speling tussen de binnendiameter van de ring en de boutdiameter. De waarde wordt gebruikt bij het zoeken naar de juiste ringgrootte voor de bout. Wordt niet gebruikt bij het berekenen van de boutlengte.
SLW	De grootte van de benodigde moersleutel.
Reken-dikte	De calculatie van de dikte van een moer of een ring. Deze waarde wordt gebruikt bij het berekenen van de boutlengte.
echte dikte	De echte dikte van een moer of een ring. Dit is alleen ter informatie.
binnendiam.	De binnendiameter van een moer of een ring. Dit is alleen ter informatie.
buitendiam.	De buitendiameter van een moer of een ring. Dit is alleen ter informatie.

Optie	Beschrijving
overhoekse maat	De diameter van de hexagon.  Dit is alleen ter informatie.

Raadpleeg ook

[Bouten en boutsamenstellingen beheren \(pagina 393\)](#)

[Hoe de boutendatabase en de boutsamenstellingendatabase samenwerken \(pagina 392\)](#)

Eigenschappen boutsamenstellingendatabase

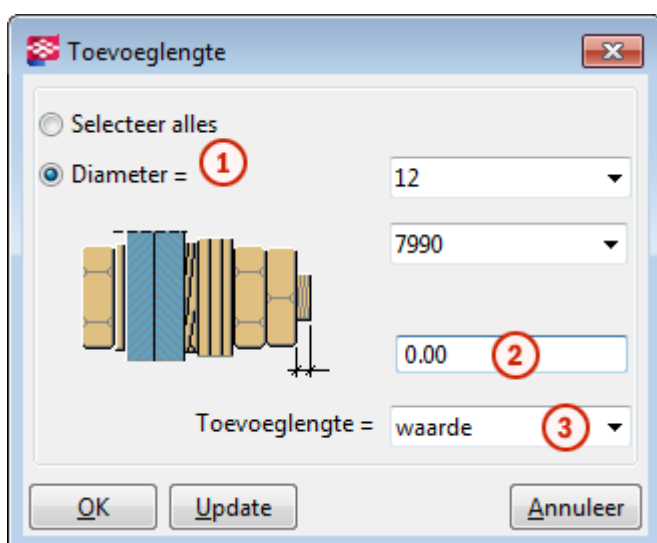
Gebruik het dialoogvenster **Boutsamenstellingendatabase** om de eigenschappen van boutsamenstellingen weer te geven en te wijzigen.

De eenheden hangen af van de instellingen in het menu **Bestand --> Instellingen --> Opties --> Eenheden en decimalen**.

Optie	Beschrijving
Korte naam	Deze naam wordt in tekeningen en lijsten gebruikt. Meestal is dit de handelsnaam voor een specifieke bout.
Standard	Deze naam is de volledige naam die in de boutsamenstellingenlijst in het dialoogvenster Boutsamenstellingendatabase en in de lijst Boutnorm in het dialoogvenster Bouteigenschappen wordt weergegeven. De waarde wordt gebruikt bij het berekenen van de boutlengte.
Materiaal	Het materiaal van de boutsamenstelling.
Afwerking	Het type van de afwerking.
Kwaliteit	De kwaliteit van de boutsamenstelling.
Tolerantie	De tolerantie van de boutsamenstelling. Dit is alleen ter informatie. De waarden kunnen bijvoorbeeld niet worden gerapporteerd.

Extra lengte voor boutberekening

Optie	Beschrijving
Toevoeglengthe...	De optie Toevoeglengthe bepaalt welk gedeelte van de bout uit de moer steekt. Toevoeglengthe werkt de waarden Toevoeglengthe van alle bouten bij die de geselecteerde boutnorm gebruiken en de geselecteerde diameter hebben. De waarde wordt gebruikt bij het berekenen van de boutlengthe.



- ① Selecteer of de waarde van de extra lengte alle of individuele diameters van één boutsamenstelling beïnvloedt.
- ② Voer de waarde van de extra lengte in.
- ③ Selecteer of de waarde absoluut of relatief ten opzichte van de diameter is.

Raadpleeg ook

[Bouten en boutsamenstellingen beheren \(pagina 393\)](#)

De stavendatabase aanpassen

De stavendatabase bevat definities voor verschillende wapeningstypen, zoals wapeningsstaven en strengen van verschillende kwaliteiten.

De stavendatabase geeft standaard omgevingspecifieke wapeningsstaven en strengen van de omgeving (of omgevingen) weer die u hebt geïnstalleerd

en die momenteel geopend zijn. De omgeving leeg project bevat alleen ongedefinieerde wapeningsstaven en strengen.

U kunt staafdefinities kopiëren, groeperen, wijzigen en verwijderen. U kunt ook afzonderlijke definities, groepen definities of hele stavendatabases importeren en exporteren.

Tekla Structures slaat de stavendatabasegegevens op in het bestand `rebar_database.inp` dat standaard in de huidige modelmap wordt opgeslagen.

Wapeningsnetten worden niet in de stavendatabase opgenomen. Standardnetten worden in hun eigen [databasebestand \(pagina 81\)](#) `mesh_database.inp` gedefinieerd.

Werken met definities in de stavendatabase

U kunt staafdefinities in de stavendatabase toevoegen, kopiëren, wijzigen en verwijderen.

Als u de nieuw toegevoegde of gewijzigde staafdefinities in het model wilt gebruiken, opent u het model opnieuw.

Een nieuwe staafdefinitie maken

U kunt nieuwe definities aan stavendatabase toevoegen door de staafeigenschappen te definiëren.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Stavendatabase** om het dialoogvenster **Stavendatabase** te openen.

2. Klik op  **Nieuwe staaf**.
3. Voer in het dialoogvenster **Nieuwe staaf** de staafeigenschappen in.
Als een eigenschap in rood wordt weergegeven, mist deze een waarde of heeft deze een waarde die niet geldig is. **Kwaliteit** en **Grootte** moeten bijvoorbeeld een waarde hebben.
4. Klik op **Toevoegen**.

5. Klik op  **Opslaan** om de wijzigingen in de stavendatabase op te slaan.

Maak een nieuwe staafdefinitie maken door een bestaande definitie te kopiëren

U kunt nieuwe definities aan de stavendatabase toevoegen door een bestaande definitie te kopiëren en deze vervolgens te wijzigen.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Stavendatabase** om het dialoogvenster **Stavendatabase** te openen.
2. Blader naar de definitie die u wilt kopiëren en selecteer deze.

3. Klik op  **Kopiëren**.
4. Voer in het dialoogvenster **Kopiëren** de staafeigenschappen in of wijzig deze.
Wijzig de eigenschapswaarden die in rood worden weergegeven, zodat de nieuwe definitie niet hetzelfde als de oorspronkelijke definitie is.
5. Klik op **Toevoegen**.
6. Klik op  **Opslaan** om de wijzigingen in de stavendatabase op te slaan.

Staafdefinities selecteren

Het selecteren van verschillende sets met definities is handig wanneer u tags wilt exporteren of tags aan staafdefinities wilt toevoegen of een subset met definities wilt wijzigen.

U kunt deze methoden gebruiken wanneer u staafdefinities in het dialoogvenster **Stavendatabase** selecteert.

- Gebruik de volgende commando's op het databaselint:
 - Klik op **Alles selecteren** om alle definities in de momenteel zichtbare groep te selecteren.
U kunt ook één definitie selecteren en vervolgens op **Ctrl+A** drukken.
 - Klik op **Geen selecteren** om de huidige selectie te wissen.
 - Klik op **Selectie omdraaien** om de momenteel niet-geselecteerde definities te selecteren en de huidige selectie van de definities op te heffen.
- Als u meerdere opeenvolgende definities wilt selecteren, selecteert u de eerste definitie, houdt u **Shift** ingedrukt en selecteert u de laatste definitie.
- Als u verschillende niet-opeenvolgende definities wilt selecteren, selecteert u de eerste definitie, houdt u **Ctrl** ingedrukt en selecteert u de andere definities.

Een stavendefinitie wijzigen

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Stavendatabase** om het dialoogvenster **Stavendatabase** te openen.
2. Blader naar de definitie die u wilt wijzigen en selecteer deze.
Als u meerdere definities wilt wijzigen, houdt u **Ctrl** of **Shift** ingedrukt wanneer u deze selecteert.
3. Wijzig in het eigenschapsgebied aan de rechterkant van het dialoogvenster **Stavendatabase** de staafeigenschappen.

U kunt bijvoorbeeld selecteren of de staaf een hoofwapening, een spanstaaf of een beugel is. Of u kunt de haaklengten of de overlappingslengten of toleranties voor staafvormherkenning aanpassen. U wilt mogelijk ook tags aan de staaf toevoegen.

Als een eigenschap in rood wordt weergegeven, mist deze een waarde of heeft deze een waarde die niet geldig is. **Kwaliteit** en **Grootte** moeten bijvoorbeeld een waarde hebben.



4. Klik op **Opslaan** om de wijzigingen in de stavendatabase op te slaan.

Staafdefinities verwijderen

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Stavendatabase** om het dialoogvenster **Stavendatabase** te openen.
2. Selecteer een of meer staafdefinities.
3. Rechtsklik en selecteer **Verwijderen**.
4. Klik op **Ja** om het verwijderen te bevestigen.



5. Klik op **Opslaan** om de wijzigingen in de stavendatabase op te slaan.

Werken met groepen in de stavendatabase

In de stavendatabase worden de staafdefinities in groepen gerangschikt. U kunt de groepen toevoegen, kopiëren, wijzigen en verwijderen en de groepen rangschikken op basis van verschillende eigenschappen.

De groepen worden aan de linkerkant van de dialoogvensters **Stavendatabase** en **Staaft selecteren** weergegeven.

Stavendatabase								
HOME								
Opslaan	Groeperen op staaf	Nieuwe Kopieren	Kolommen weergeve	Kolommen aanpas	Importere	Exporteren	Alles selecteren	Geen selecteren
Filteren								
★ Met een sterretje	STER	CODE	KWALITEIT	GROOTTE	GEBRUIK	NOMINALE	WERKELIJKE	BUIGRADIUS
☐ A500HW	★	B4	A500HW	6	spanstaaf/beugel	6.00	8.00	12.00
☐ B500	★	B4	A500HW	6	hoofd	6.00	8.00	72.00
☐ B500A	★	B4	A500HW	8	spanstaaf/beugel	8.00	10.00	16.00
☐ B500B	★	B4	A500HW	8	hoofd	8.00	10.00	96.00
☐ B500C	★	B4	A500HW	10	spanstaaf/beugel	10.00	12.00	20.00
☐ B500N	★	B4	A500HW	10	hoofd	10.00	12.00	120.00
☐ BE500	★	B4	A500HW	12	spanstaaf/beugel	12.00	14.00	30.00
☐ BE500S	★	B4	A500HW	12	hoofd	12.00	14.00	144.00
☐ BSt500M								

De definities worden in de stavendatabase standaard gegroepeerd op basis van wapeningskwaliteiten. U kunt [wijzigen hoe de definities worden](#)

[gegroepeerd \(pagina 414\)](#) in het dialoogvenster **Stavendatabase** of in het dialoogvenster **Staaf selecteren**.

Als u de nieuw toegevoegde of gewijzigde staafdefinitiegroepen in het model wilt gebruiken, opent u het model opnieuw.

Een nieuwe groep aan de database toevoegen

U kunt nieuwe groepen in de stavendatabase maken door een bestaande groep en de definities daarin te kopiëren.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Stavendatabase** om het dialoogvenster **Stavendatabase** te openen.
2. Selecteer aan de linkerkant van het dialoogvenster een groep en klik



vervolgens op **Kopiëren**.

U kunt ook op een groep rechtsklikken en **Kopiëren** selecteren.

3. Voer in het dialoogvenster **Nieuwe groepsnaam** een naam voor de nieuwe groep in en klik op **Kopiëren**.

Tekla Structures voegt de nieuwe groep aan de database toe.

4. Indien nodig kunt u [definities toevoegen, wijzigen en verwijderen \(pagina 408\)](#) in de nieuwe groep.



5. Klik op **Opslaan** om de wijzigingen in de stavendatabase op te slaan.

Een groep in de database wijzigen

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Stavendatabase** om het dialoogvenster **Stavendatabase** te openen.
2. Selecteer de groep die u wilt wijzigen.
3. Selecteer alle definities in de groep.
4. Wijzig in het eigenschapsgebied aan de rechterkant van het dialoogvenster **Stavendatabase** de groepseigenschappen.

U kunt bijvoorbeeld de kwaliteit of het lengtetypetype van het verstek wijzigen. U wilt mogelijk ook [tags toevoegen \(pagina 417\)](#) aan alle definities in de groep.



5. Klik op **Opslaan** om de wijzigingen in de stavendatabase op te slaan.

Een groep uit de database verwijderen

U kunt groepen en de definities erin uit de stavendatabase verwijderen.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Stavendatabase** om het dialoogvenster **Stavendatabase** te openen.
2. Selecteer een groep in de lijst aan de linkerzijde van het dialoogvenster.
3. Rechtsklik en selecteer **Verwijderen**.
4. Klik op **Ja** om het verwijderen te bevestigen.
5. Klik op  **Opslaan** om de wijzigingen in de stavendatabase op te slaan.

Staafterdefinities importeren en exporteren

U kunt wapenigsstaafterdefinities importeren en exporteren om staafterdefinities samen te voegen over verschillende databases, modellen en Tekla Structures-omgevingen en versies.

Als u wapeningsstaven en strengen in andere Tekla Structures-modellen wilt gebruiken, kunt u staafterdefinities naar een bestand (*.inp) exporteren en het bestand vervolgens in een ander Tekla Structures-model importeren.

TIP U kunt ook inhoud van de stavendatabase downloaden of delen met behulp van Tekla Warehouse.

Definities in de stavendatabase importeren

U kunt de stavendatabase aanpassen door staafterdefinities uit een .inp-bestand te importeren.

1. Open het model waarin u staafterdefinities wilt importeren.
2. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Stavendatabase** om het dialoogvenster **Stavendatabase** te openen.

3. Klik op  **Importeren**.
4. Blader in het dialoogvenster **Staafterdefinities importeren** naar de map die het importbestand bevat, selecteer het bestand en klik op **Openen**.
Tekla Structures controleert of er dubbele items in de definities in het importbestand voorkomen in vergelijking tot de stavendatabase.
5. Als staafterdefinities al met dezelfde eigenschappen als de geïmporteerde definities in de stavendatabase bestaan, verschijnt er een bevestigingsdialoogvenster en hebt u de volgende drie opties:
 - Klik op **Overschrijven** om alle bestaande definities door de nieuw geïmporteerde definities te vervangen.
 - Klik op **Bestaande bewaren** om de dubbele definities die worden geïmporteed te verwijderen en alleen de nieuwe definities te importeren.

- Klik op **Annuleren** om geen definities te importeren.



6. Klik op **Opslaan** om de wijzigingen in de stavendatabase op te slaan.
7. Als u de nieuw geïmporteerde definities in het model wilt gebruiken, opent u het model opnieuw.

Definities uit de stavendatabase exporteren

U kunt alle of geselecteerde staafdefinities of een geselecteerde groep van een stavendatabase naar een bestand (.inp) exporteren.

1. Open het model waaruit u staafdefinities wilt exporteren.
2. Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Stavendatabase** om het dialoogvenster **Stavendatabase** te openen.
3. U kunt het volgende doen:

- Als u de hele database wilt exporteren, klikt u op  **Exporteren --> Alles exporteren**.
- Als u alleen een bepaalde groep wilt exporteren, selecteert u de groep, klikt u rechts en selecteert u **Exporteren**.
- Als u alleen bepaalde definities wilt exporteren, selecteert u

de definities en klikt u vervolgens op  **Exporteren --> Geselecteerde exporteren**.

U kunt ook op een van de geselecteerde definities rechtsklikken en vervolgens **Exporteren** selecteren.

4. Blader in het dialoogvenster **Exporteren als** naar een map, voer een naam in voor het exportbestand en klik vervolgens op **Opslaan**.

Tekla Structures slaat het bestand standaard in de huidige modelmap op.

De bestandsextensie is .inp.

De weergave van de stavendatabase rangschikken

U kunt de weergave van de stavendatabase aanpassen aan uw behoeften en werkwijze.

U kunt bijvoorbeeld in het dialoogvenster **Stavendatabase** wijzigen hoe de staafdefinities worden gegroepeerd, bepaalde eigenschappenkolommen verbergen of de volgorde van de eigenschappenkolommen wijzigen. U kunt ook definities filteren en deze met sterretjes en tags markeren.

U kunt bijvoorbeeld in het dialoogvenster **Staaf selecteren** wijzigen hoe de staafdefinities worden gegroepeerd, bepaalde eigenschappenkolommen

verbergen of de volgorde van de eigenschappenkolommen wijzigen. U kunt ook definities filteren en deze met sterretjes markeren.

Het dialoogvenster **Staaf selecteren** wordt geopend wanneer u op de knop ... naast het vak **Grootte** in de eigenschappen van een wapeningsobject of in een componentdialoogvenster klikt om een staafdefinitie te selecteren.

De statusbalk onderaan de dialoogvensters **Stavendatabase** en **Staaf selecteren** geven nuttige informatie weer, zoals:

- Het aantal definities in de geselecteerde groep.
- De eigenschap waarmee de definities worden gegroepeerd.
- De eigenschap waarmee de definities worden gesorteerd.

Het pijlsymbool geeft aan of sorteervolgorde oplopend ▲ of ▼ aflopend is.

In het dialoogvenster **Stavendatabase** geeft de statusbalk ook het aantal geselecteerde definities weer.

De wijzigingen die u in de indeling van het dialoogvenster aanbrengt, worden automatisch opgeslagen in het bestand `rebar_catalog.settings.UI` in de map `..\Users\<user>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>\Catalogs\`. Tekla Structures gebruikt de opgeslagen indeling de volgende keer dat u het dialoogvenster opent.

Het databaselint weergeven of verbergen

U kunt het databaselint tonen of verbergen in database-dialoogvensters en selecteerdialoogvensters.

U kunt het databaselint in de volgende dialoogvensters weergeven of verbergen:

- **Stavendatabase**
- **Staaf selecteren**
- **Vormendatabase**
- **Vorm selecteren**

Het lint wordt standaard weergegeven in database-dialoogvensters, maar verborgen in selectie-dialoogvensters.

- Als u het lint wilt weergeven, klikt u op de pijl omlaag ▼ aan de rechterkant van de titelbalk van het lint (**Home**).
- Als u het lint wilt verbergen, klikt u op de pijl omhoog ▲ aan de rechterkant van de titelbalk van het lint (**Home**).

Het groeperen van staafdefinities wijzigen

U kunt de eigenschap selecteren waarmee de staafdefinities in de stavendatabase worden gegroepeerd. De staafdefinities worden standaard op kwaliteit gegroepeerd.

U kunt de definities ook groeperen op een eigenschap waarvoor de eigenschappenkolom niet zichtbaar is.

De eigenschappen die beschikbaar zijn, kunnen in de dialoogvensters **Stavendatabase** en **Staaf selecteren** variëren.

1. Open het dialoogvenster **Stavendatabase** of het dialoogvenster **Staaf selecteren**.
 - Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Stavendatabase** om het dialoogvenster **Stavendatabase** te openen.
 - Als u het dialoogvenster **Staaf selecteren** wilt openen, klikt u op het **Grootte**-vak in de eigenschappen van een wapeningsobject of in een dialoogvenster van een component.



2. Klik op **Groeperen op** en selecteer vervolgens de eigenschap waarmee u de staafdefinities wilt groeperen.

U kunt bijvoorbeeld **Grootte** of **Doorsnede oppervlakte** selecteren.

Werken met eigenschappenkolommen in de weergave van de database

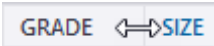
U kunt het databasevenster organiseren door de eigenschappenkolommen weer te geven en te verbergen en door de volgorde, de sorteervolgorde en de breedte van de kolommen te wijzigen.

U kunt de kolommen in het databasevenster in de volgende dialoogvensters organiseren:

- **Stavendatabase**
- **Staaf selecteren**
- **Vormendatabase**
- **Vorm selecteren**

OPMERKING De kolom **Favoriet** is altijd zichtbaar en u kunt deze niet verbergen.

Taak	Actie
Een eigenschappenkolom weergeven of verbergen	1. Klik op  Kolommen weergeven om een lijst met de beschikbare eigenschappenkolommen te openen. Een vinkje voor een kolomnaam geeft aan dat de kolom zichtbaar is. 2. Als u een kolom wilt weergeven, klikt u op de kolomnaam om een vinkje vóór de kolomnaam toe te voegen.

Taak	Actie
	3. Als u een kolom wilt verbergen, klikt u op de kolomnaam om het vinkje te verwijderen.
De volgorde van de eigenschappenkolommen wijzigen	Sleep een kolomkop naar een nieuwe locatie.
De sorteervolgorde van een eigenschappenkolom wijzigen	Klik op de kolomkop. Het pijlsymbool naast de kolomkop geeft aan de sorteervolgorde oploopt ▲ of ▼ afloopt. U sorteert waarden als volgt op twee eigenschappen en in twee kolommen: 1. Sorteert op één kolom. 2. Houd Shift ingedrukt en sorteert vervolgens op de andere kolom.
De grootte van een eigenschappenkolom wijzigen	Versleep de rand tussen deze en de volgende kolomkop. Bijvoorbeeld:  U kunt ook op het dialoogvenster  Kolommen aanpassen klikken, om de breedten van de zichtbare kolommen aan te passen, zodat de hoogste waarde in elke kolom (of de kolomheader in de vormendatabase) wordt weergegeven. Dit is niet van invloed op de breedte van de kolommen waarvan u de grootte handmatig hebt gewijzigd.

Staafdefinities van filteren

Het filteren van wapeningsstaaf-definities helpt het aantal staafdefinities dat in het venster met de staafdatabase wordt weergegeven te verfijnen.

U kunt definities filteren in zowel het dialoogvenster **Stavendatabase** als in het dialoogvenster **Staaf selecteren**. U kunt filteren in combinatie met andere methoden zoals sorteren gebruiken.

1. Open het dialoogvenster **Stavendatabase** of het dialoogvenster **Staaf selecteren**.
 - Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Stavendatabase** om het dialoogvenster **Stavendatabase** te openen.
 - Als u het dialoogvenster **Staaf selecteren** wilt openen, klikt u op het **Grootte**-vak in de eigenschappen van een wapeningsobject of in een dialoogvenster van een component.

2. Voer in het vak **Filteren** de zoekterm of filtercriteria in.
 Als u bijvoorbeeld staafdefinities wilt vinden die geschikt zijn voor beugels en spanstaven, voert u **tie** in.
 Tekla Structures geeft de groepen weer die overeenkomende definities bevatten.
3. Een groep selecteren.
 Tekla Structures geeft de overeenkomende definities in de groep weer, bijvoorbeeld de definities die **Gebruik** hebben ingesteld op **tie/stirrup**.

Wapeningsstaaf-definities aan de Favorietengroep toevoegen

U kunt sterretjes aan belangrijke of staafdefinities van uw voorkeur toevoegen, zodat u deze definities later eenvoudig kunt vinden. Staaf-definities waaraan u sterren toevoegt, verschijnen in de groep **Favorieten** in de vormendatabase.

Van sterren voorzien is gebruikersspecifiek, dus is het alleen voor u zichtbaar. De instellingen voor het voorzien van sterren worden in de huidige modelmap in het bestand `rebar_catalog.settings.user.<username>` opgeslagen waarbij het suffix `<username>` uw gebruikersnaam is.

Als u definities van sterren hebt voorzien, wordt het dialoogvenster **Stavendatabase** geopend met de groep **Favorieten** geselecteerd.

1. Open het dialoogvenster **Stavendatabase** of het dialoogvenster **Staat selecteren**.
 - Klik in het menu **Bestand** op **Databases --> Stavendatabase** om het dialoogvenster **Stavendatabase** te openen.
 - Als u het dialoogvenster **Staat selecteren** wilt openen, klikt u op het **Grootte**-vak in de eigenschappen van een wapeningsobject of in een dialoogvenster van een component.
2. Blader of zoek naar de definities waaraan u sterren wilt toevoegen.
3. Klik in de definitielijst op het witte stersymbool in de kolom **Favoriet** voor elke definitie die u aan de groep **Favorieten** wilt toevoegen.

De kolom **Favoriet** is standaard de eerste kolom en het stersymbool bevindt zich aan het begin van elke definitierij.

STER	CODE	KWALITEIT	GROOTTE
★	B4	A500HW	10

Het stersymbool wordt geel  en de definitie wordt toegevoegd aan de groep **Favorieten**.

Als u een definitie wilt uit de groep **Favorieten** wilt verwijderen, klikt u op het gele stersymbool op de definitierij. Het stersymbool wordt weer wit.

Tags aan staafdefinities toevoegen

In het dialoogvenster **Stavendatabase** kunt u tags aan definities toevoegen met sleutelwoorden of andere metagegevens.

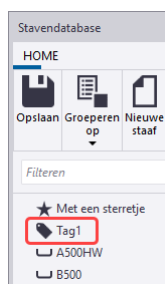
U kunt bijvoorbeeld tags zoals `Roestvrij` en `Zuurbestendig` gebruiken.

Tags zijn modelspecifiek en worden opgeslagen in het bestand `rebar_catalog.settings` in de huidige modelmap.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Stavendatabase** om het dialoogvenster **Stavendatabase** te openen.
2. Selecteer de definities die u van een tag wilt voorzien.
3. Voer de tag in het vak **Tags** in de rechterbenedenhoek van het dialoogvenster **Stavendatabase** in en druk vervolgens op **Enter**.

Als u meerdere tags aan een definitie wilt toevoegen, voert u de volgende tag in het volgende tagvak in en drukt u op **Enter**.

Elke groep definities met tags verschijnt met het symbool  achter de groep **Favorieten**.



4. Klik op  **Opslaan** om de wijzigingen in de stavendatabase op te slaan.

Tags uit staafdefinities verwijderen of tags verwijderen

U kunt tags uit staafdefinities verwijderen of tags verwijderen wanneer ze niet meer nodig zijn.

1. Klik in het menu **Bestand** op **Databases** --> **Stavendatabase** om het dialoogvenster **Stavendatabase** te openen.
2. Tags verwijderen of wissen.
 - Als u een tag uit een definitie wilt verwijderen, selecteert u de definitie en klikt u op het **X**-symbool achter de tagnaam in het gedeelte **Tags** in het eigenschapsgebied.
 - Als u een tag volledig wilt verwijderen, selecteert u de groep met tags, selecteert u alle definities in de groep en klikt u vervolgens op het **X**-symbool achter de tagnaam in het gedeelte **Tags** in het eigenschapsgebied.

3. Klik op  **Opslaan** om de wijzigingen in de stavendatabase op te slaan.

De database Applicaties en componenten aanpassen

U kunt de instellingen van de databasedefinitie aanpassen met de databasedefinitiebestanden van de database **Applicaties en componenten** en een groepsstructuur instellen die voldoet aan de behoeften van uw bedrijf.

Controleer altijd de instellingen en de groepsstructuur bij het bijwerken naar een nieuwe versie van Tekla Structures.

Databasedefinitiebestanden (`ComponentCatalog.xml`) kunnen zich in mappen bevinden die door de `XS_SYSTEM`, `XS_FIRM` en `XS_PROJECT`-variabelen en in de modelmap worden gedefinieerd. Als er meerdere databasedefinitiebestanden zijn, combineert Tekla Structures de gegevens in de bestanden. Raadpleeg voor meer informatie over de zoekvolgorde voor mappen [Zoekvolgorde voor mappen \(pagina 53\)](#).

Wanneer u een groepsstructuur voor de **Applicaties en componenten** database maakt, definieert u de structuur van het hoogste niveau in een databasedefinitiebestand dat zich in een map bevindt die is gedefinieerd door de variabele `XS_SYSTEM`. Als u onnodige onderdelen van de groepsstructuur en database-inhoud van bepaalde rollen wilt verbergen, bewerkt u de databasedefinitiebestanden van deze rollen.

U kunt ook uw [eigen help-pagina's van het zijvenster van docenten \(pagina 425\)](#) voor de tools in de database toevoegen zie **Applicaties en componenten**.

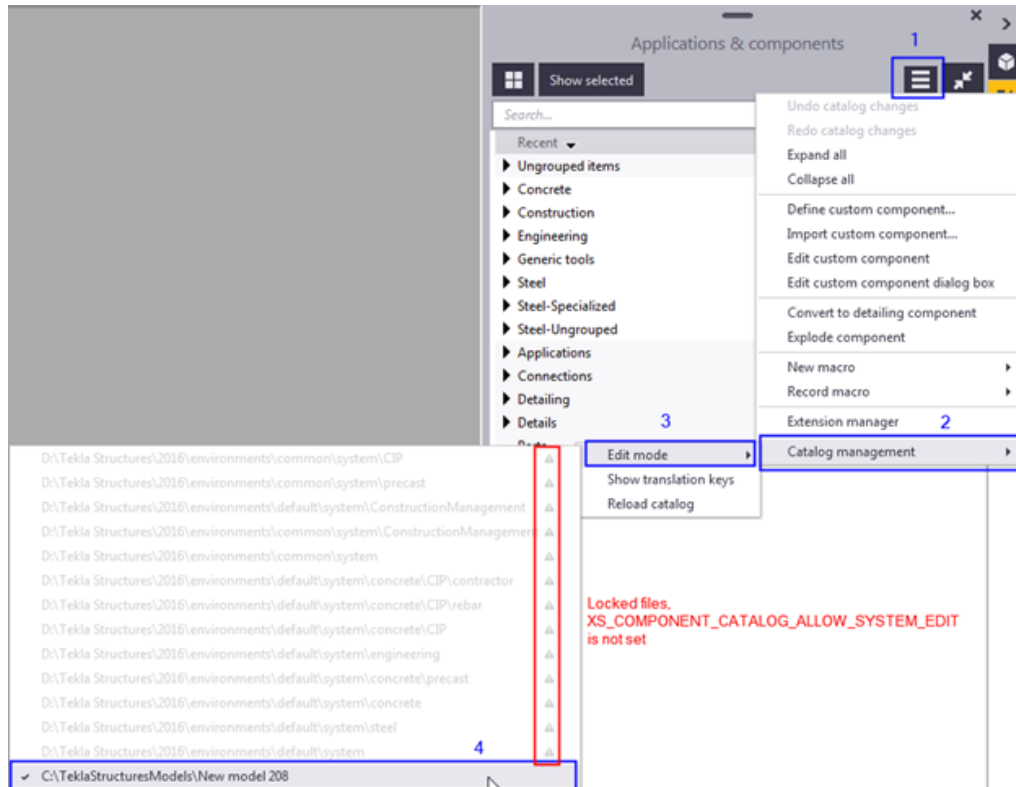
De Applicaties en componenten database bewerken

1. Stel de variabele `XS_COMPONENT_CATALOG_ALLOW_SYSTEM_EDIT` in op `TRUE` om de databasedefinitiebestanden te bewerken.
2. Klik in de database **Applicaties en componenten** op  **Toegang tot geavanceerde functies --> Databasebeheer --> Bewerkmodus** selecteer vervolgens het catalogusdefinitiebestand dat u wilt bewerken.

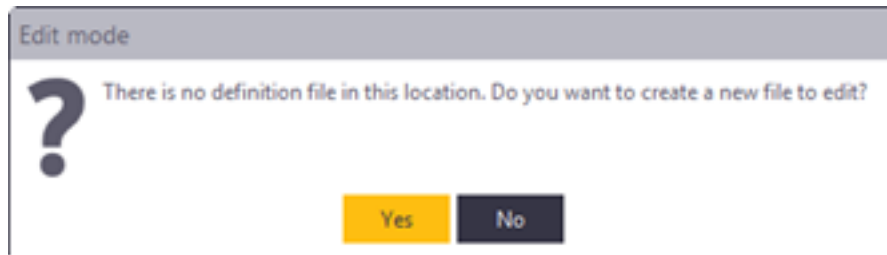
De lijst met bestanden geeft alle omgevingsmappen, de project- en bedrijfsmappen indien deze zijn gedefinieerd en de modelmap weer. U kunt de mappaden van het databasedefinitiebestand in `XS_SYSTEM` definiëren.

Als `XS_COMPONENT_CATALOG_ALLOW_SYSTEM_EDIT` niet op `TRUE` is ingesteld, wordt naast de bestanden in de map `XS_SYSTEM` een klein waarschuwingspictogram weergegeven. De afbeelding geeft

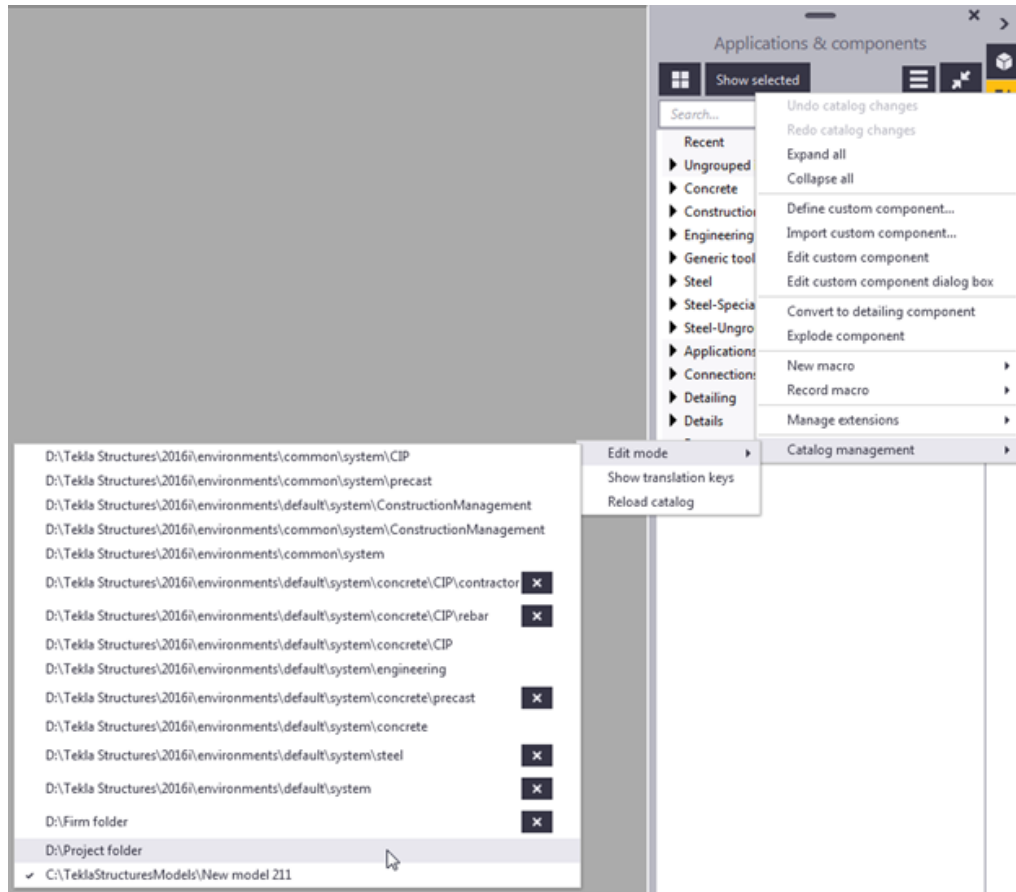
waarschuwpictogrammen weer naast de bestanden die gedimd worden weergegeven.



Bestanden die gedimd worden weergegeven bestaan niet, maar u kunt de bestanden maken door deze te selecteren en in **Ja** het berichtvenster **Bewerkmodus** te klikken.

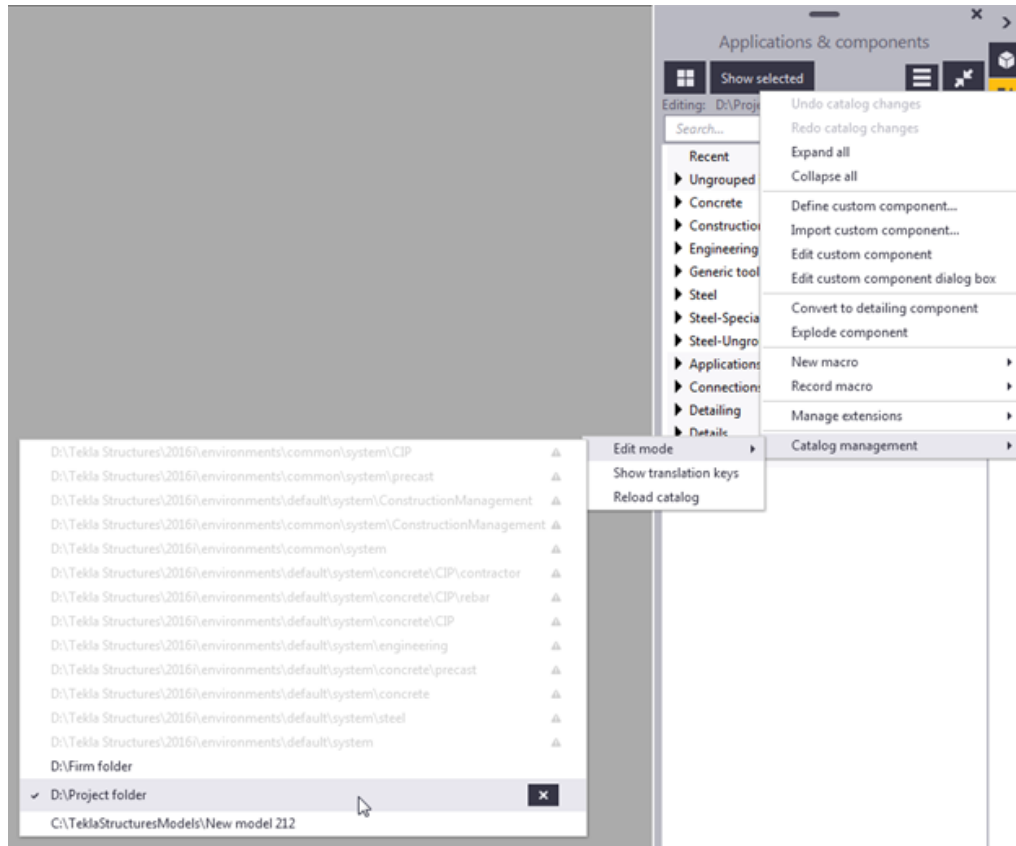


U kunt een bestaand bestand verwijderen door op de knop  naast het bestand te klikken.



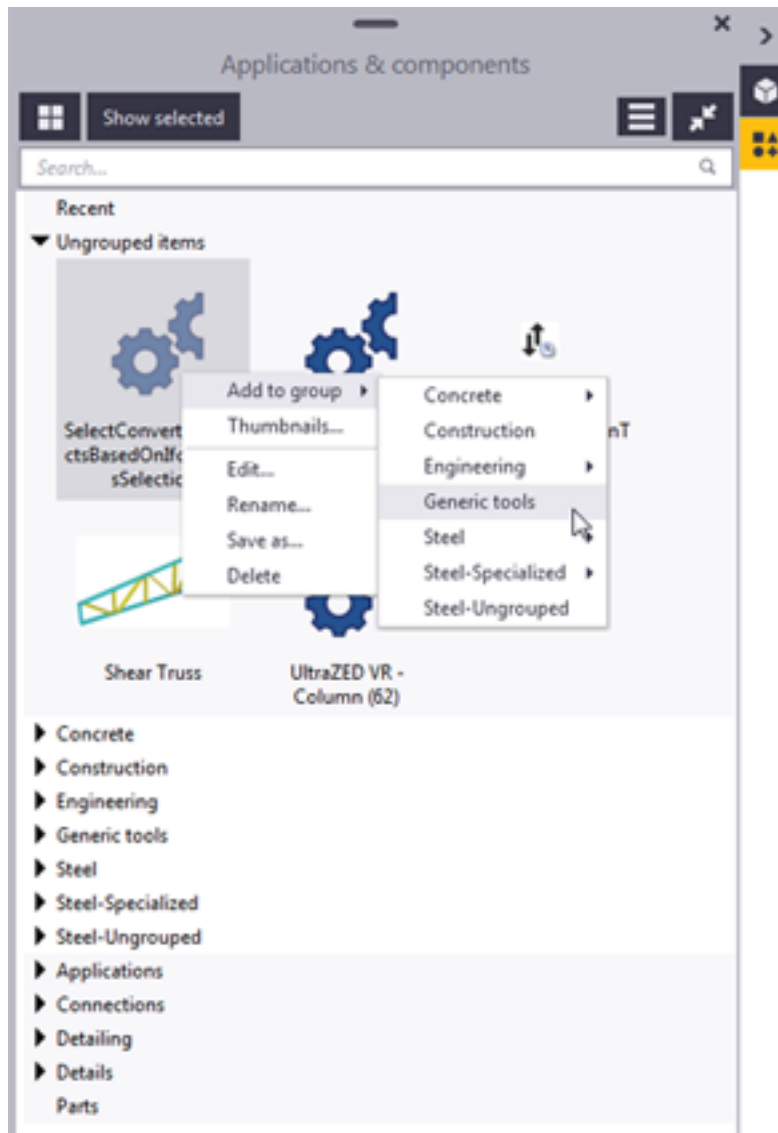
3. Selecteer het bestand dat u wilt bewerken.

Het vinkje vóór de mapnaam geeft het bestand weer dat momenteel wordt bewerkt.



4. Maak nieuwe groepen en subgroepen om de database-inhoud te organiseren, klik met de rechtermuisknop in de database en selecteer **Nieuwe groep....**
5. Verplaats de inhoud van **Niet-gegroepeerde items** naar de nieuwe groepen of naar andere vooraf gedefinieerde gebruikersgroepen.

Als u een item naar een andere groep wilt verplaatsen, klikt u met de rechtermuisknop op het item en selecteert u **Aan groep toevoegen** vervolgens selecteert u de doelgroep.

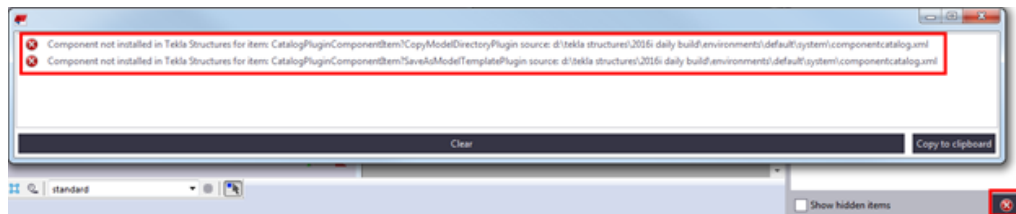


Het is van belang dat u de groep **Niet-gegroepeerde items** leeg laat omdat alle van Tekla Warehouse gedownloade items in die groep worden geplaatst. Als u een item in een vooraf gedefinieerde groep plaatst, wordt het automatisch uit de niet-gegroepeerde items verwijderd.

De Applicaties en componenten database onderhouden

Als u de structuur en de inhoud van de **Applicaties en componenten**-database duidelijk en in orde wilt houden, moet u de groepen up-to-date en georganiseerd houden en de overbodige items uit de databasedefinitiebestanden verwijderen.

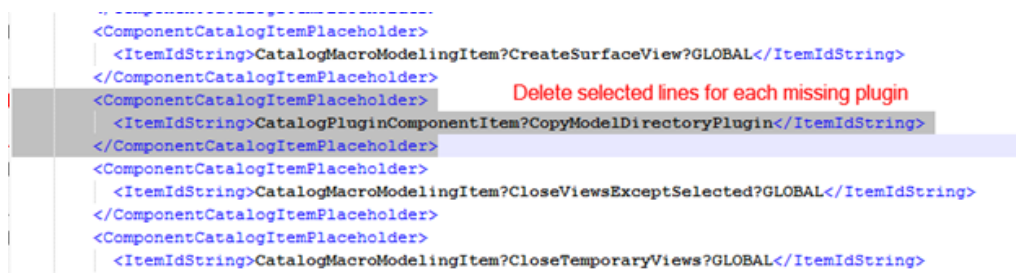
1. Klik op  in de rechterbenedenhoek in de **Applicaties en componenten**-database om het berichtenlogbestand weer te geven:



Als een in het databasedefinitiebestand gedefinieerd item uit de Tekla Structures-software wordt verwijderd, wordt het verwijderde item in het foutmeldingenlogboek van de database **Applicaties en componenten** opgenomen.

2. Als het logboek referenties naar ontbrekende items bevat, bewerkt u het relevante bestand `ComponentCatalog.xml` om de referentie handmatig te verwijderen:

We raden u aan een back-up van het bestand te maken voordat u het gaat bewerken.



3. Test zorgvuldig dat deze wijzigingen geen verdere fouten veroorzaken of problemen veroorzaken in de groepsstructuur in de **Applicaties en componenten**-database.
Controleer ten minste de groepen **Niet-gegroepeerde items** en **Oudere database**.
4. Als er nieuwe items in de groep staan, verplaatst u deze naar de geschikte vooraf gedefinieerde **Niet-gegroepeerde items**-groep en verbergt u deze indien nodig in specifieke rollen.
5. Voeg indien nodig geschikte miniaturen aan de items toe.

Uw eigen componentenmap maken

Meestal worden slechts een paar verschillende verbindingen en componenten in een project gebruikt. Als u ervoor wilt zorgen dat iedereen in het project dezelfde componenten gebruikt en de componenten sneller vindt, raden we u aan uw eigen componentenmap te maken.

TIP Gebruik in de database **Applicaties en componenten** de commando's in **Toegang tot geavanceerde functies**  > **Databasebeheer** om databasedefinities te wijzigen.

1. Klik op de knop **Applicaties en componenten**  in het zijvenster om de database **Applicaties en componenten** te openen.
2. Als u een nieuwe groep voor het project wilt maken, klikt u met de rechtermuisknop in de database en selecteert u vervolgens **Nieuwe groep**.
3. Componenten aan de groep toevoegen.
 - a. Selecteer de componenten in de database, klik met de rechtermuisknop en selecteer **Aan groep toevoegen**.
 - b. Selecteer de groep waaraan u de componenten wilt toevoegen.
U kunt de geselecteerde componenten ook naar een andere groep slepen.
4. Als u de groepen wilt verbergen die u niet nodig hebt, selecteert u de groep, klikt u met de rechtermuisknop en selecteert u **Verbergen/Tonen** maken.

Problemen met componenten of groepen in de Applicaties en componenten-database oplossen

Als een component of groep in de database **Applicaties en componenten** niet zoals verwacht werkt, kunt u een dump-bestand van de probleemoplossing genereren dat de gegevens weergeeft die worden gebruikt om de component of groep te maken.

1. Klik in de database **Applicaties en componenten** op  **Toegang tot geavanceerde functies** --> **Databasebeheer** --> **Toon dumpcommando van geselecteerde component of groep** .
2. Selecteer in de database de component of groep, klik vervolgens met de rechtermuisknop en selecteer **Troubleshootinggegevens dump**.
3. Selecteer in het dialoogvenster dat wordt geopend het pad van het doelbestand, voer de bestandsnaam in en klik vervolgens op **Opslaan** om het bestand op te slaan.

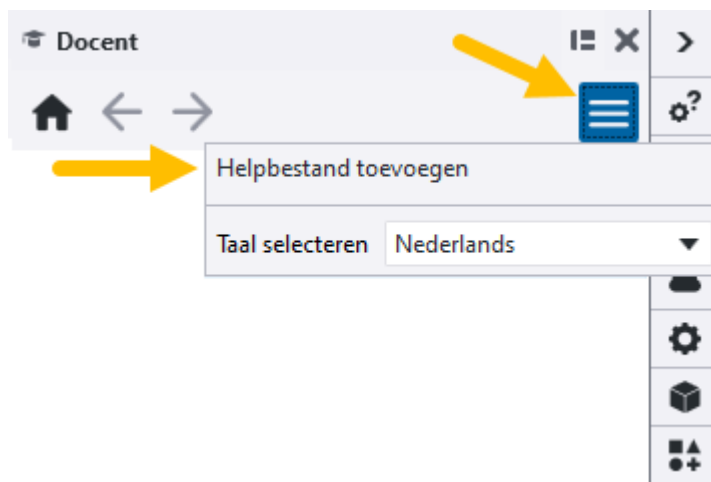
Het bestand bevindt zich standaard in de huidige map `\local\temp` voor het model.

Hulp van docent voor applicaties en componenten toevoegen

U kunt eenvoudig hulp in het zijvenster maken voor tools in de **Applicaties en componenten**-database.

Het venster **Docent** in de catalogus **Applicaties en componenten** toont inhoud als u een item selecteert. De informatie is vooral nuttig voor het geven van advies aan uw gebruikers over het kiezen van de juiste component of het geven van aanwijzingen voordat een tool wordt uitgevoerd. Om deze functie ten volle te benutten, moeten gebruikers hun zijvensters zo rangschikken dat beide vensters zichtbaar zijn.

1. Selecteer de tool waarvoor u help wilt toevoegen in de catalogus **Applicaties en componenten**.
2. Klik het menu in het venster **Docent** en selecteer vervolgens **Helpbestand toevoegen**.



Er wordt een dialoogvenster geopend voor het maken van de benodigde bestanden volgens uw selecties.

3. Klik op **Volgende** en selecteer vervolgens een of meer talen.
Selecteer de talen die worden gebruikt als talen voor de gebruikersinterface van Tekla Structures in uw organisatie. Er moet een inhoudsbestand zijn voor elke taal, zelfs als u de inhoud niet vertaalt.
4. Klik op **Volgende** en selecteer vervolgens de map waarin u de gegenereerde bestanden wilt opslaan.
De bestanden kunnen in de model-, project-, bedrijfs- of systeemmap worden opgeslagen. De standaard [zoekvolgorde voor mappen \(pagina 53\)](#) wordt gevolgd.
Als u bestanden wilt distribueren naar gebruikers, dan bevelen we aan dat u de bestanden opslaat in de project- of firmmap.
5. Klik op **Maken**.

Tekla Structures maakt een XML-bestand dat een koppeling tussen de tool in de **Applicaties en componenten**-database en een HTML-bestand voor de Help-inhoud definieert.

De HTML-bestanden worden opgeslagen in een mapstructuur die die bestanden scheidt in taalspecifieke mappen. Het XML-bestand en de hoofdmap voor de inhoud worden benoemd in overeenstemming met de identicator van het tool waarvoor de hulp is. U kunt bestanden tussen de toegestane opslag locaties kopiëren, maar de naam van de bestanden of mappen niet wijzigen of de mapstructuur wijzigen.

6. Bewerk de HTML-bestanden met inhoud in het tool van uw voorkeur, zoals Visual Basic, of vervang de bestanden door uw eigen HTML-bestanden met dezelfde bestandsnamen.

U kunt optioneel de hulpbestanden voor de docent toevoegen aan het .tsep-pakket voor uw extensie, zodat de hulp voor de docent automatisch wordt toegevoegd als gebruikers het .tsep-pakket installeren. U kunt het jokerteken (*) gebruiken in de het .xml-bestand van de projectdefinitie om alle bestanden toe te voegen aan de gespecificeerde map. Bijvoorbeeld:

```
<TargetPathVariables>
  <PathVariable Id="HelpDirectory" Value="%ENVDIR%
\common\extensions\MyExtension\"/>
</TargetPathVariables>

<Component Id="ExampleExtension" Guid="4902568A-2195-4B38-BBA4-
BEB56A2ABECF">
  <File Id="HelpFilesToCopy" Source="%TSEPDEFINITIONFILEFOLDER%
\plugin\*" Target="%HelpDirectory%">
</Component>
```

Verwante informatie

Raadpleeg ook

[Pakketten met extensies voor Tekla Structures maken](#)

4.9 Aangepaste bureaubladsnelkoppelingen maken voor Tekla Structures

Als u de juiste .ini-bestanden voor een specifiek project wilt gebruiken, kunt u sneltoetsen maken om met aangepaste initialisaties te starten `teklastructures.exe`.

U kunt bureaubladsnelkoppelingen maken voor verschillende doeleinden, bijvoorbeeld om aangepaste installatiebestanden te krijgen, afhankelijk van de klant waarvoor u werkt in een project. De installatie van Tekla Structures maakt automatisch sneltoetsen voor de geselecteerde omgevingen.

OPMERKING We bevelen aan om alleen de beheerders de aanpassing en de benodigde bureaubladsnelkoppelingen te laten maken. Anders

verschillen uw instellingen mogelijk van de instellingen die zijn gedefinieerd voor uw bedrijf of voor het betreffende project waarvoor u werkt.

Voor meer informatie over initialisatiebestanden (.ini-bestanden), zie [initialisatiebestanden \(-bestanden\) \(pagina 57\)](#).

Een bureaubladsnelkoppeling maken voor Tekla Structures met aangepaste initialisaties

1. Een aangepast initialisatiebestand maken.
 - a. Open het `user.ini`-bestand met een standaardteksteditor.
Het `user.ini`-bestand bevindt zich `..\Users\<user>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>\UserSettings` op uw computer.
 - b. Sla het bestand op onder een nieuwe naam, zoals `customer.ini` of `project.ini`.
 - c. Voeg de vereiste instellingen aan het bestand toe en sla het gewijzigde initialisatie bestand op.
2. Als u een kopie van de standaardsneltoets wilt maken, klikt u met de rechtermuisknop op **Tekla Structures < versie >** sneltoets op uw bureau blad en selecteert u **kopiëren** en plakt u de sneltoets naar uw bureaublad.
3. Klik met de rechtermuisknop op de sneltoets en selecteer vervolgens **Eigenschappen**.
4. Voer in het **Doel**-veld het pad naar het huidige `teklastructures.exe` in en vervolgens de parameters van de projectinitialisatie.

Als het pad spaties bevat, plaatst u er aanhalingstekens (") om.
Bijvoorbeeld "C:\Program Files\Tekla Structures\"

Target type: Application

Target location: bin

Target:

Start in:

Shortcut key:

Run:

Comment:

TIP De maximale lengte van een snelkoppeling is 256 tekens.
Als uw sneltoets te lang is kunt u alle andere benodigde initialisatiebestanden vanuit het initialisatiebestand van het project aanroepen in plaats van deze aan de sneltoets toe te voegen.

5. Voor het overschrijven van de instellingen in de snelkoppelingen, gebruikt u de parameter `-i <initialization_file>` in de `user.ini`- en `option.ini`-bestanden.

Beschikbare parameters in bureaubladsnelkoppelingen voor Tekla Structures

U kunt deze parameters gebruiken in bureaubladsnelkoppelingen voor Tekla Structures.

U kunt de parameters in combinaties gebruiken. U kunt bijvoorbeeld de parameters instellen om automatisch om het dialoogvenster **Tekla Structures - Instellingen kiezen** heen te gaan, een model te openen en een macro uit te voeren.

Parameter	Beschrijving
<code>-I <ini_file_path></code>	Het opgegeven .ini-bestand wordt geladen vóór de .ini-omgevingsbestanden. Deze parameter kan meerdere keren worden opgegeven. Deze parameter kan worden gebruikt om het dialoogvenster Tekla Structures - Instellingen kiezen (het inlogdialoogvenster) te omzeilen.

Parameter	Beschrijving
	Voorbeeld: <pre>"C:\Program Files\Tekla Structures\<version>\bin\TeklaStructures.exe" -I "C:\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Environments\uk\Bypass.ini"</pre>
-i <ini_file_path>	Het opgegeven .ini-bestand wordt geladen na de .ini-bestanden van de rol. Deze parameter kan meerdere keren worden opgegeven. Voorbeeld: <pre>"C:\Program Files\Tekla Structures\<version>\bin\TeklaStructures.exe" -i "C:\TeklaStructures\MySettings.ini"</pre>
Een bestaand model openen <model_path>	Het opgegeven model wordt na het opstarten geopend. Voorbeeld: <pre>"C:\Program Files\Tekla Structures\<version>\bin\TeklaStructures.exe" "C:\TeklaStructuresModels\My model"</pre>
Een bestaand, automatisch opgeslagen model openen <model_path> / autosaved	Het opgegeven automatisch opgeslagen model wordt na het opstarten geopend. Voorbeeld: <pre>"C:\Program Files\Tekla Structures\<version>\bin\TeklaStructures.exe" "C:\TeklaStructuresModels\My model" / autosaved</pre>
Een nieuw model maken zonder een modeltemplate / create:<model_path>	Er wordt na het opstarten een nieuw model gemaakt. Voorbeeld: <pre>"C:\Program Files\Tekla Structures\<version>\bin\TeklaStructures.exe" /create:"C:\TeklaStructuresModels\My model"</pre>
Een nieuw model maken met een modeltemplate / create:<model_path> / modelTemplate:<template_name>	Er wordt na het opstarten een nieuw model met een modeltemplate gemaakt. Voorbeeld: <pre>"C:\Program Files\Tekla Structures\<version>\bin\TeklaStructures.exe" /create:"C:\TeklaStructuresModels\My model" /modelTemplate:"Cast-in-Place"</pre>

Parameter	Beschrijving
Een nieuw multi-user model maken / create:<model_path> / server:<server_name>	Er wordt na het opstarten een nieuw multi-user model gemaakt. Voorbeeld: "C:\Program Files\Tekla Structures\<version>\bin\TeklaStructures.exe "/create:"C:\TeklaStructuresModels\My model" /server:"my-server:1234"
Een macro uitvoeren na het opstarten -m <macro_file_path>	De opgegeven macro wordt na het opstarten uitgevoerd. Het onderstaande voorbeeld opent Tekla Structures, stelt de omgeving, de rol en de configuratie van het bestand Bypass.ini in, opent het model, leest het in en slaat het op met behulp van de Voorbeeldmacro: Model Sharing Read in and Saver van de tool BIM Publisher die beschikbaar is in Tekla Warehouse. "C:\Program Files\Tekla Structures\<version>\bin\TeklaStructures.exe " -I "C:\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Environments\<environment>\Bypass.ini" "C:\TeklaStructuresModels\<model>" -m "C:\ReadInSave2016.cs"

Voorbeeld van een initialisatiebestand

Dit voorbeeld toont een aangepast projectinitialisatiebestand dat andere initialisatiebestanden aanroept.

```
MyProject.ini
//The project is based on the default UK settings
call C:\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\2019.0\Environments\uk\env_UK.ini
//..but our company policy requires these changes
call c:\CompanySettings\OurPolicy.ini
//..and the fabricator requires something
call c:\Fabricators\Fabricator1.ini
//..and then we let users to make some changes (color etc.)
call c:\Users\user_%USERNAME%.ini
```

De projectsnelkoppeling voor dit initialisatiebestand:

```
"C:\Program Files\Tekla Structures\<version>\bin\TeklaStructures.exe" -i
"\MyServer\MyProject\MyProject.ini" "\MyServer\MyProject\MyModel\"
```

Het login dialoogvenster omzeilen

U kunt het dialoogvenster voor aanmelden omzeilen door een bureaubladsnelkoppeling te maken voor Tekla Structures die gebruikmaakt van een aangepast `Bypass.ini`-bestand.

1. Open een bestaand bestand `Bypass.ini` in een teksteditor.

U kunt het bestand `Bypass.ini` voor elke omgeving vinden in de map `%XSDATADIR%\Environments\<your environment>`.

2. Stel de volgende variabelen in het aangepaste bestand `Bypass.ini` in:
 - `XS_LICENSE_SERVER_HOST`: het adres van de licentieserver. Stel de waarde voor Tekla Structures-subscriptions in op `https`.
 - `XS_DEFAULT_LICENSE`: De standaard-subscription of de licentie voor een gebruikersrol.
 - `XS_DEFAULT_ENVIRONMENT`: het omgevingsspecifieke bestand `.ini`, bijvoorbeeld `%XSDATADIR%\Environments\uk\env_UK.ini`
 - `XS_DEFAULT_ROLE`: het rol-specifieke bestand `.ini`, bijvoorbeeld `%XSDATADIR%\Environments\uk\role_Engineer.ini`

Bijvoorbeeld:

```
set XS_LICENSE_SERVER_HOST=https
set XS_DEFAULT_LICENSE=DIAMOND
set XS_DEFAULT_ENVIRONMENT=%XSDATADIR%\Environments\uk\env_UK.ini
set XS_DEFAULT_ROLE=%XSDATADIR%\Environments\uk\role_Engineer.ini
```

3. Sla het gewijzigde bestand `Bypass.ini` op.
4. Klik met de rechtermuisknop op de snelkoppeling voor **Tekla Structures <versie>** op uw bureaublad en selecteer vervolgens **Kopiëren**.
5. Plak de snelkoppeling op uw bureaublad.
6. Klik met de rechtermuisknop op de nieuwe snelkoppeling en selecteer vervolgens **Eigenschappen**.
7. Voer in het veld **Doel** het pad naar `teklastructures.exe` in, gevolgd door de parameter `-I` (hoofdletter i) en het pad naar het bestand `Bypass.ini`.

Als u Tekla Structures hebt geïnstalleerd in een pad dat spaties bevat, moet u aanhalingstekens (") rondom elk pad gebruiken.

Een voorbeeld van het gewijzigde doel:

```
"C:\Program Files\Tekla Structures\2022\bin\TeklaStructures.exe" -I
"C:\ProgramData\Tekla Structures\2022\Environments\uk\Bypass.ini"
```


5

Dagelijks beheer van Tekla Structures

Deze taken zijn vaak nodig bij het dagelijkse beheer van Tekla Structures.

- Beheer de gebruikers in uw [organisatie voor -services \(pagina 433\)](#).
- Beheer toegang tot [-subscriptions \(pagina 434\)](#) voor gebruikers in uw organisatie.
- Installeer servicepacks of nieuwe versie van Tekla Structures om [te upgraden \(pagina 434\)](#).

5.1 Beheer van de organisatie voor Tekla Online-services

Elke organisatie heeft ten minste een accountbeheerder die verantwoordelijk is voor het beheren van de Tekla Online-organisatie (groep) die in Tekla Online-services wordt gebruikt.

Verschillende personen in uw organisatie kunnen Tekla Online beheerder voor de organisatie zijn. De eerste gebruiker wordt uitgenodigd door een Trimble-vertegenwoordiger en die persoon is vervolgens desgewenst verantwoordelijk voor het toevoegen van andere gebruikers en beheerders.

Als Tekla Online organisatiebeheerder doet u het volgende:

- Nodig medewerkers bij de Tekla Onlineorganisatie van uw bedrijf uit of keur deze goed om hen onbeperkte toegang in alle Tekla Online-services te verlenen.
- Externe licentiegebruikers toevoegen.
- Selecteer wie toegang heeft tot de Tekla Structures-abonnementen van uw bedrijf.

- Personen uit de medewerkersgroep van uw bedrijf verwijderen als ze niet meer tot uw bedrijf behoren.

Raadpleeg voor meer informatie [Gebruikersaccounts voor Tekla-producten beheren](#).

5.2 Beheer van Tekla Structures subscriptions

Tekla Structures-subscriptions zijn de standaardlicentieoptie voor Tekla Structures en de Tekla Model Sharing-functie.

Als Tekla Structures-beheerder activeert u subscriptions voor elke gebruiker Trimble Identity, waarna de gebruiker een licentie kan selecteren wanneer men zich bij Tekla Structures aanmeldt. Beheerder-gebruikers kunnen het gebruik van subscriptions controleren en contractbeheerders-gebruikers kunnen verlengingen van subscriptions in de Tekla Online-Admin Tool beheren.

Nadat de Tekla Online-subscription is geconfigureerd, kunt u controleren of u het juiste aantal licenties hebt en of de licenties correct worden gebruikt.

U kunt u zowel de huidige subscription-gebruikers beheren als statistieken over het gebruik in het verleden [bekijken in de Tekla Online Admin Tool](#).

Als gebruikers onjuiste licentietypen selecteren of secundaire gebruikers te veel licenties reserveren, kunt u ervoor zorgen dat de juiste typen licenties beschikbaar zijn voor de gebruikers die deze het meeste nodig hebben door toegangsrechten voor het gebruik van licenties te definiëren. U kunt toegangsrechten voor subscriptions in de [Tekla Online Admin Tool](#) aanpassen.

Raadpleeg [Beheren van Tekla Structures-subscriptions](#) voor instructies.

5.3 Tekla Structures upgrades voor beheerders

Om Tekla Structures te upgraden kunt u servicepacks installeren of een nieuwe versie van Tekla Structures.

U kunt Service Packs installeren bovenop de bestaande installatie van Tekla Structures. U kunt met Tekla Structures-subscriptions elke versie van Tekla Structures gebruiken die wordt uitgegeven tijdens uw subscription-periode.

Elke nieuwe versie van Tekla Structures wordt als een aparte app geïnstalleerd. U kunt een nieuwe Tekla Structures-versie op dezelfde computer als andere Tekla Structures-versies installeren.

Als er op uw computer al een oudere versie van Tekla Structures is geïnstalleerd, kunt u de Wizard Migratie gebruiken om de persoonlijke instellingen naar de nieuwe versie te kopiëren.

Wanneer u Tekla Structures aanpast, raden we u ten eerste aan project- en firm-mappen [voor de aangepaste bestanden te maken \(pagina 17\)](#) . Als u eerdere Tekla Structures-versies hebt aangepast zonder firm- of projectmappen te gebruiken, moet u de aangepaste gegevens naar de volgende Tekla Structures-versie overbrengen.

Voordat u een nieuwe Tekla Structures-versie gaat gebruiken, moet u altijd testen of de oude [bedrijfsinstellingen \(pagina 41\)](#) werken.

5.4 AI Cloud-productietekeningen (Preview): Een tekeningenverzameling openbaar maken

De gelokaliseerde productietekeningverzamelingen moeten voor de gebruikers van de verschillende omgevingen toegankelijk zijn. Verzamelingen zijn echter alleen toegankelijk per uitnodiging (e-mail) of door ze voor uw organisatie beschikbaar te maken. Om iedereen met een bepaalde rol of omgeving toegang te verlenen tot een verzameling, moet de beheerder de verzameling 'Openbaar' maken. Deze handeling is alleen voor de beheerders beschikbaar in Management Console.

Een productietekeningverzameling openbaar maken

1. Maak een nieuwe verzameling met de service AI Cloud-productietekeningen en vul deze.
2. Zoek de GUID van de nieuwe verzameling en kopieer deze:
 - a. Ga op het linttabblad **Tekeningen & Lijsten** naar **AI Cloud-productietekeningen** --> **Verzamelingen** en selecteer de verzameling die u wilt publiceren zodat deze actief wordt.
 - b. Ga naar de modelmap en open het bestand `FabCollectionSettings_<username>.xml` in de map `\attributes` in een teksteditor. De inhoud van het bestand moet er als volgt uitzien en het onderdeel tussen `<ActiveCollectionGuid>` en `</ActiveCollectionGuid>` is de GUID:

```
<?xml version="1.0"
encoding="utf-8"?><XmlCollectionSettings><ActiveCollectionGuid>38b72ad0-
df40-4630-96d4-a94197d717c5</ActiveCollectionGuid><InactiveLibraries /
><LibraryLayouts/></XmlCollectionSettings>
```

3. Kopieer de GUID.
4. Open de Management Console: Ga naar <https://console.permissions.tekla.com/> of klik op de **knop Delen** in het **dialoogvenster Verzamelingen** .
5. Zoek de nieuwe verzameling.

6. Wijzig de toegang in **Openbaar**.
7. Maak de verzameling zichtbaar voor alle gebruikers van een specifieke omgeving of rol:

U moet beslissen of u verschillende verzamelingen voor verschillende rollen wilt hebben. U wilt bijvoorbeeld niet dat Staal-gebruikers een verzameling hebben die veel betontekening-bibliotheken bevat. Dit zou de navigatie moeilijker maken en het maken van tekeningen onnodig vertragen. Het systeem is gebaseerd op bestanden en werkt op dezelfde manier als bij het lokaliseren van andere functies. De bestandslocatie bepaalt welke rollen toegang tot een verzameling hebben.

- a. Maak een bestand met de naam `FabDrawingLocalizedCollections.txt` in een relevante submap in de omgeving, bijvoorbeeld de map die een rol definieert. Open het bestand in een teksteditor.

OPMERKING: Het eerste bestand met deze naam dat wordt gevonden in de paden die zijn gedefinieerd in de .ini bestanden voor die rol, wordt gebruikt door Tekla Structures om een verzameling toe te voegen aan de lijst met beschikbare verzamelingen in het dialoogvenster.

- b. Plak in dit bestand de GUID's van alle relevante verzamelingen (gekopieerd uit het bestand `FabCollectionSettings_<username>.xml`) die aan de gebruiker van die rol moeten worden getoond, één regel per GUID.

Lege regels en regels die beginnen met het #-teken, worden genegeerd en als tekstcommentaar beschouwd (bijvoorbeeld om de naam van de verzameling die aan elke GUID is gekoppeld door te geven).

- c. Sla het bestand op.

Voorbeeld van de bestandsinhoud:

```
# Default Sample Collection
38b72ad0-df40-4630-96d4-a94197d717c5

# Example France cast-in-place
2706c362-bc72-4b23-a707-25fc713d9b5b # plan de coffrage
e2ff5584-5ae5-4582-a7bc-2457fc1f8acd # plan de
ferraillage

# Example France precast
7f44198e-12b5-4a71-b4dc-8dea50d3da89
```

Met het bovenstaande voorbeeldbestand worden 4 verzamelingen gedefinieerd. Als het bestand zich bijvoorbeeld bevindt onder de submappen van de rol Steel Detailer, zijn de verzamelingen alleen

zichtbaar en beschikbaar in de lijst **Verzamelingen** voor gebruikers die Tekla Structures hebben gestart met de rol Steel Detailer.

6 Vrijwaring

© 2025 Trimble Inc. en partners. Alle rechten voorbehouden.

Het gebruik van de Software en deze Softwarehandleiding is onderworpen aan een Licentieovereenkomst waarin wordt bepaald of u een bevoegde gebruiker bent van de Software en de Softwarehandleiding. De in de Licentieovereenkomst uiteengezette garanties en vrijwaringen zijn van toepassing op de Software en het de Softwarehandleiding. Noch de Trimble-entiteit die de licentie verleent, noch één van haar gelieerde ondernemingen, aanvaarden de verantwoordelijkheid dat de tekst vrij is van technische onnauwkeurigheid of typfouten. Het recht om deze Handleiding te wijzigen of aan te vullen is voorbehouden.

Trimble en bepaalde productnamen zijn geregistreerde handelsmerken van Trimble Inc. in de Verenigde Staten, de Europese Unie en andere landen en kunnen vergelijkbare wettelijke beschermingen hebben. Handelsmerken van derden worden niet vermeld in deze Handleiding om een relatie met of goedkeuring van hun eigenaren te suggereren.

In deze Handleiding beschreven elementen van de software kunnen zijn onderworpen aan lopende patentaanvragen in de Europese Unie en/of andere landen.

Delen van deze software:

Delen van deze software maken gebruik van Open CASCADE Technology software. Open Cascade Express Mesh Copyright © 2019 OPEN CASCADE S.A.S. Alle rechten voorbehouden.

FLY SDK - CAD SDK © 2012 VisualIntegrity™. Alle rechten voorbehouden.

Deze applicatie bevat Open Design Alliance-software op basis van een licentieovereenkomst met Open Design Alliance. Open Design Alliance Copyright © 2002 - 2020 door Open Design Alliance. Alle rechten voorbehouden.

CADhatch.com © 2017. Alle rechten voorbehouden.

RapidXml C++ bibliotheek © Alle rechten voorbehouden.

FlexNet Publisher © 2016 Flexera Software LLC. Alle rechten voorbehouden. Dit product bevat beschermde en vertrouwelijke technologie, informatie en

creatieve producten die eigendom zijn van en beschikbaar worden gesteld door Flexera Software LLC en hun eventuele licentieverstrekkers. Het is ten strengste verboden dergelijke technologie, geheel of gedeeltelijk, op enige wijze te gebruiken, kopiëren, publiceren, verspreiden, vertonen, wijzigen of over te dragen zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van Flexera Software LLC. Het bezit van deze technologie behelst geen enkele verlening van licentie of rechten op grond van de rechten op intellectueel eigendom van Flexera Software LLC zij het door uitsluiting, implicatie of een andere reden, tenzij uitdrukkelijk schriftelijk verleend door Flexera Software LLC.

Ga als u de open source software-licenties wilt zien, naar Tekla Structures, klik op **Bestandsmenu --> Help --> Over Tekla Structures --> externe licenties** en klik dan op de optie.

Trefwoordenregister

•	
.tsep-pakketten	
installatie verwijderen.....	30
installeren.....	30

A

aan de slag	
beheerders.....	9
bim-managers.....	9
freelancers.....	9
it-beheerders.....	9
kleine organisaties.....	9
ondernemingsorganisaties.....	9
aangepaste initialisaties.....	427
aangepaste tabbladen.....	47
aanpassen	
beheerders.....	39
berichtbestanden.....	76
gebruikersattributen.....	158
instellingen eigenschappenvenster.....	51
linten.....	45
opmaak eigenschappenvenster.....	49
tabbladen.....	47
werkbalken.....	52
afbeeldingen	
bestandsindelingen.....	87
in templates.....	224
van profiel in de profielendatabase.....	356
afbeeldingsbestanden.....	87
afwerkingen	
tijdens het schetsen.....	343,346
AI Cloud-productietekeningen	
Verzamelingen openbaar maken.....	435
AIL-bestanden	
berichtbestanden.....	76
API.....	150
applicaties en componenten	
hulp van docent toevoegen.....	419
attributen	

in buigschema's.....	211
in templates.....	231
attribuut van het type tekst	
in calculaties.....	237

B

bedrijfsmappen.....	17
beheerders	
-omgeving.....	39,41
aan de slag.....	9
aanpassen.....	39,41,283
projecten starten.....	152
applicaties en componenten.....	419
bedrijf.....	39,41
gebruikersattributen.....	283
gezamenlijk modelleren.....	242
initialisatiebestanden.....	283
installatie.....	28
instellen.....	39,41,152
licenties.....	434
organisaties.....	433
overslaan.....	283
project.....	39,152
registerinstellingen.....	149
registersleutels.....	149
rollen.....	39
routinetaken.....	433
subscriptions.....	434
tekla model sharing.....	242
tekla online.....	433
trimble connect.....	242
variabelen.....	283
beheren	
licenties.....	434
organisaties.....	433
subscriptions.....	434
beperkingen	
horizontaal.....	330
loodrecht.....	330
parallel.....	330

samenvallend.....	330
tijdens het schetsen.....	330
vast.....	330
verticaal.....	330
verwijderen.....	330
berekenen	
boutlengte.....	401
berekeningen.....	237
berichtbestanden	
aanpassen.....	76
bestanden.....	52
conversiebestanden.....	251
conversiebestanden voor dubbel	
profielen.....	251
extensies.....	96
in modelmap.....	96
initialisatiebestanden.....	57
locaties.....	56
materiaalconversiebestanden.....	251
profielconversiebestanden.....	251
symbool.....	84
bestanden gerelateerd aan	
gebruikersinstellingen.....	14
omgevingen.....	14
software.....	14
bestanden met opmaakeigenschappen....	85
bestanden met vormdefinities	
vormendatabase.....	368
bestandsextensies.....	96
bestandtypes	
afbeeldingsbestanden.....	87
berichtbestanden.....	76
bestanden met opmaakeigenschappen	
.....	85
bestanden met vormdefinities.....	368
databasebestanden.....	81
eigenschappenbestanden.....	77
gegevensbestanden.....	74
initialisatiebestanden.....	57
invoerbestanden.....	68
lettertypebestanden.....	83
lijstbestanden.....	85
logboekbestanden.....	88
profielbestanden.....	81
standaardbestanden.....	77
symboolbestanden.....	84
templatebestanden.....	85
bibliotheekprofielen.....	314

bijwerken	
gebruikersattributen in model.....	158
bijwerken	
materialendatabase.....	284
profielendatabase.....	293
bim-managers	
aan de slag.....	9
bogen	
schetsen in de schetseditor.....	328
bouten	
aan database toevoegen.....	393
boutendatabase.....	391,392
boutgegevens wijzigen.....	393
boutsamenstellingen.....	391,393
boutsamenstellingen aan database	
toevoegen.....	393
boutsamenstellingendatabase....	391,392
deuvels maken.....	393
exporteren.....	397
importeren.....	397
lengteberekening.....	401
verwijderen uit database.....	393
boutendatabase.....	391,392
boutsamenstellingen.....	393
boutendatabase.....	391
eigenschappen.....	406
exporteren.....	397
importeren.....	397
verwijderen.....	393
wijzigen.....	393
boutsamenstellingendatabase.....	391,392
boutsamenstellingselementen	
boutendatabase.....	391
buigschema's	
attributen en waarden.....	211

C

cirkels	
schetsen in de schetseditor.....	328
clash check	
Instellingen in het dialoogvenster Opties	
.....	125
CLB-bestanden.....	318
CNV-bestanden	
-inhoud.....	251
lettertypeconversie.....	83
maken.....	251

company.ini.....	57
componenten	
Instellingen in het dialoogvenster Opties	
.....	125
components.clb.....	318
composieten.....	284
comprimeren	
vormgeometriebestanden.....	389
contentattributes.lst.....	232
contentattributes_userdefined.lst.....	232
controleren	
geschetste profielen.....	342
conversiebestanden voor dubbel profielen	
.....	251
conversiebestanden	
-inhoud.....	251
dubbele profielconversie.....	251
maken.....	251
materiaalconversie.....	251
profielconversie.....	251
converteren	
profielen.....	314

D

DAT-bestanden.....	74
databasebestanden.....	81
databases	
boutendatabase.....	392,404
boutsamenstellingendatabase....	392,406
distribueren.....	283
maken.....	283
materialendatabase.....	284
materialendatabase exporteren.....	284
profielendatabase.....	293,357
datum	
indelingen.....	237
decimalen	
Instellingen in het dialoogvenster Opties	
.....	125
definiëren	
doorsneden.....	308
parameters voor uitslaan.....	71
stripformaten.....	70
delen	
puntenwolken.....	247
deuvels.....	393
dikte	

dikte van de schets.....	343,346
distribueren	
aangepaste instellingen	
eigenschappenvenster.....	51
aangepaste linten.....	45
aangepaste tabbladen.....	47
aangepaste werkbalken.....	52
opmaak aangepaste	
eigenschappenvensters.....	49
docent	
hulp voor applicaties en componenten	
toevoegen.....	419
Door gebruiker gedefinieerde profielen..	307
doorsneden	
definiëren.....	308
door gebruiker gedefinieerd.....	308
maken.....	308
profielen met variabele doorsneden..	352
wijzigen.....	308
DWG-bestanden	
grafische templates toevoegen.....	218
In titelblokken.....	218
symbolen.....	84
DWG-profiel in database (6).....	308
eigenschappen.....	308

E

een upgrade van Tekla Structures uitvoeren	
beheerders.....	434
eenheden en decimalen.....	146
eenheden	
bij het importeren en exporteren.....	301
in materiaaldatabases.....	284
Instellingen in het dialoogvenster Opties	
.....	125
eigen materiaalsymbolen	
maken.....	284
eigenschappen opslaan en laden.....	77
eigenschappenbestanden.....	77
eigenschappen	
boutendatabase.....	404
boutsamenstellingendatabase.....	406
DWG-profiel in database (6).....	308
objects.inp.....	168
Profiel van plaat (10).....	308
profitab.inp.....	318
eigenschappenets	

in de IFC-export definiëren.....	255
eigenschappenvenstreditor.....	49,51
environment.db.....	158
env_<environment>.ini.....	57,64,147
env_global_default.ini.....	57,147
env_global_default.ini	64
exporteren	
bouten.....	397
boutsamenstellingen.....	397
geschetste profielen.....	301
Groepen uit de vormendatabase.....	387
materiaalkwaliteiten.....	284
profielen.....	301,364
staafdefinities.....	412
vormen.....	387
wapening.....	412
extensies	
Tekla Open API.....	150
extrusietypen.....	343

F

fltprops.inp.....	70
FON-bestanden	
lettertypen.....	83
fonts_<lang>.ini.....	57
formules	
indelingsfuncties.....	237

G

gebruikersattributen	
aan de Template Editor toevoegen.....	232
aanpassen.....	158
bijwerken in model.....	158
eigenschappen van objects.inp.....	168
environment.db.....	158
in referentiemodellen toevoegen.....	166
in templates.....	232
toevoegen aan materiaalkwaliteiten..	284
toevoegen aan profielen.....	293
voorbeeld.....	158
gebruikersspecifieke instellingen.....	147
gegevensbestanden.....	74
geschetste profielen.....	325
afwerkingen.....	343
beperkingen toevoegen.....	330

beperkingen verwijderen.....	330
bogen.....	328
cirkels.....	328
controleren.....	342
de dikte instellen.....	343
de omtrek schetsen.....	328
de vorm verfijnen.....	330
exporteren.....	301
extrusietypen.....	343
importeren.....	301
in model gebruiken.....	346
maatlijnen toevoegen.....	333
maatlijnen verwijderen.....	333
opslaan.....	342
polylijnen.....	328
positievlakken.....	337
schetseditor.....	325
voorbeeld: afwerkingen wijzigen.....	346
voorbeeld: dikte van de schets instellen	
.....	346
voorbeeld: geschetst profiel in een	
model gebruiken.....	346
voorbeeld: maatlijnen toevoegen.....	346
voorbeeld: symmetrisch C-vormig profiel	
maken.....	346
wijzigen.....	343
gestandaardiseerde waarden	
voor parametrische profielen.....	355
glas.....	284
glasvezel.....	284
globale standaard-omgevingsinstellingen.	64
grafische templates	
DWG-bestanden toevoegen.....	218
maken.....	193,206
vergroete afbeeldingen.....	211
groepen	
in de vormendatabase.....	370
in stavendatabase.....	410
groeperen	
profielen.....	293,357

H

handles	
van positievlakken.....	337
Het dialoogvenster Opties	
instellingen.....	125
hiërarchie	

in templates.....	232
horizontale beperkingen.....	330
HTML-bestanden	
docent.....	419
HTML-templates	
maken.....	206
html.rpt extensie.....	206

I

IFC-bestanden	
eigenschappenets in Exporteren	
definiëren.....	255
importeren	
bouten.....	397
boutsamenstellingen.....	397
geschetste profielen.....	301
groepen naar de vormendatabase.....	384
materiaalkwaliteiten.....	284
model.....	154
profielen.....	301,364
SketchUp.....	386
staafdefinities.....	412
vormen.....	384
wapening.....	412
inches	
template met waardevelen.....	237
templates.....	237
indelingen	
datum in templates.....	237
indelingsfuncties	
templates.....	237
indexterm.....	86,306
inhoudstypen	
rijen.....	227
templates.....	227
INI-bestanden.....	57,427
env_<environment>.ini.....	147
env_global_default.ini.....	64,147
options.ini.....	123,147
role_<rol>.ini.....	65,147
user.ini.....	66
initialisatiebestanden.....	57
aangepast maken.....	427
bestandtypes.....	57
env_<environment>.ini.....	64
env_global_default.ini.....	64
gebruik.....	57

leesvolgorde.....	57
role_<rol>.ini.....	65
variabelen instellen.....	57
INP-bestanden.....	68,71,166
gebruikersattributen (UDA's) toevoegen	
aan de Template Editor.....	232
installatie verwijderen	
.tsep-pakketten.....	30
installatie	
planning.....	12
vereisten.....	12
installeren	
.tsep-pakketten.....	30
instellen	
beheerders.....	39
instellingen eigenschappenvenster	
aanpassen.....	51
instellingen	
algemeen.....	125
Algemene instellingen in het	
dialoogvenster Opties.....	125
clash check.....	125
componenten.....	125
decimalen.....	125
eenheden.....	125
eenheden en decimalen.....	146
eigenschappen boutendatabase.....	404
eigenschappen	
boutsamenstellingendatabase.....	406
In het dialoogvenster Opties.....	125
lasten modelleren.....	125
maatlijnen.....	125
muis.....	125
noordsymbolen, zie oriëntatiesymbolen	
.....	125
opstarten.....	125
oriëntatielabels.....	125
tekeningobjecten.....	125
invoerbestanden.....	68
it-beheerders	
aan de slag.....	9
items importeren.....	384

K

kleine organisaties	
aan de slag.....	9
kopiëren	

materiaalkwaliteiten.....	284
profielen.....	314

L

lang_<lang>.ini.....	57
lasten modelleren	
Instellingen in het dialoogvenster Opties	
.....	125
LAY-bestanden	
opmaakdefinities.....	85
leesvolgorde	
initialisatiebestanden.....	57
leesvolgorde	
mappen.....	53
lengte	
boutlengte, berekening.....	401
lettertypebestanden.....	83
lettertypen.....	83
licenties	
beheerders.....	434
beheren.....	434
lijstbestanden.....	85
lijsten	
datum.....	237
templates maken.....	180
tips.....	237
linteritor.....	45,47
linten	
aanpassen.....	45
locaties	
bestanden.....	56
mappen.....	56
van verborgen bestanden.....	14
logboekbestanden	
lijst met.....	88
logboekbestand numberinghistory.txt.....	88
onderdelen of merken vergelijken.....	88
sessiehistorie.....	88
weergeven.....	88
lokale omgevingsinstellingen	
env_<environment>.ini.....	64
loodrechte beperkingen.....	330
LST-bestanden	
gebruikersattributen.....	232

M

maatlijnen	
instellingen.....	125
Instellingen in het dialoogvenster Opties	
.....	125
standaardeenheid.....	125
standaardindeling.....	125
standaardnauwkeurigheid.....	125
tijdens het schetsen.....	333,346
maken	
aangepaste initialisatiebestanden.....	427
deuvels.....	393
doorsneden.....	308
geschetste profielen.....	328
grafische templates.....	193
HTML-templates.....	206
lijsttemplates.....	180
profielen.....	307,314,318,325
sneltoetsen.....	427
tekstuele templates.....	180
titelblokken.....	193
vormen van geometrie.....	369
mappen.....	52
in modelmap.....	96
locaties.....	56
zoekvolgorde.....	53
materiaalconversiebestanden.....	251
materialen	
database.....	284
eigen materiaalsymbolen.....	284
exporteren.....	284
gebruikersattributen toevoegen.....	284
importeren.....	284
kopieren.....	284
kwaliteiten.....	284
materiaaltypen.....	284
toevoegen.....	284
verwijderen.....	284
wijzigen.....	284
merken	
boutendatabase.....	391
boutsamenstellingen.....	391,393
in templates.....	190
modellen	
importeren.....	154
problemen bij het openen.....	154
modelmap	

bestanden.....	96
bestandsextensies.....	96
modelspecifieke instellingen.....	147
muis	
Instellingen in het dialoogvenster Opties	
.....	125

N

niet-solid-vormen	
importeren.....	384
noordsymbolen	
Instellingen in het dialoogvenster Opties	
.....	125
nummeringhistorie.....	88
nummering	
Instellingen in het dialoogvenster Opties	
.....	125

O

objects.inp.....	166,168,232
omgevingen	
beheerders.....	39,41
databasebestand.....	158
omgevingsinstellingen	
globale standaard	64
lokaal.....	64
omgevingsvariabelen.....	123
onderdelen of merken vergelijken	
in logboekbestanden.....	88
onderdelen	
het materiaal van profieltypen	
definiëren.....	293
verwijderen	
profielen.....	293
ondernemingsorganisaties	
aan de slag.....	9
opmaak eigenschappenvensters	
aanpassen.....	49
opmerkingen	
in templates.....	232
opslaan	
geschetste profielen.....	342
grafische templates.....	193
opties.....	123
profielen.....	293

templates.....	180
variabelen.....	123
opstarten	
Instellingen in het dialoogvenster Opties	
.....	125
OPT-bestanden	
standard.opt.....	123,125
opties	
opslaan.....	123
options.bin.....	57,123,147
options.ini.....	57,147
options_drawings.db.....	123,125,147
options_model.db.....	123,125,147
organisaties	
beheerders.....	433
beheren.....	433
oriëntatielabels	
Instellingen in het dialoogvenster Opties	
.....	125

P

parallele beperkingen.....	330
parameters voor uitslaan	
definiëren.....	71
parametrische profielen.....	355
maken.....	325
parametrisch	
profielen.....	318
PDF-lijsten	
templates.....	208
plastic.....	284
platen	
strips.....	69
plotdev.bin.....	85
polylijnen	
schetsen in de schetseditor.....	328
positievlakken.....	337
terugkeren naar de standaard.....	337
verplaatsen.....	337
prestaties	
templates.....	237
problemen oplossen	
fouten in model of onderdelen.....	154
model gaat niet open.....	154
Profiel van plaat (10).....	308
profielbestanden.....	81
profielconversiebestanden.....	251

profielendatabase, zie profielen.....	293,357
profielen	
afbeelding van een profiel maken.....	356
converteren.....	314
door gebruiker gedefinieerd.....	307
doorsneden definiëren.....	308
exporteren.....	301,364
gebruikersattributen toevoegen.....	293
groeperen.....	293,357
importeren.....	301,364
kopieren.....	314
Koppelen aan materialen.....	293
maken.....	307,314,318,325
met variabele doorsneden.....	352
parametrisch.....	318
Profiel Editor.....	352
profielendatabase.....	293,357
profielexportbestand.....	301,364
schetsen.....	325
vast.....	314
verwijderen.....	293,357
voorwaarden.....	293
voorwaarden toevoegen.....	293
wijzigen.....	314
wijzigingen opslaan.....	293
profitab.inp.....	318
eigenschappen.....	318
projecten	
aangepaste bestanden overbrengen.	154
projectmappen.....	17
puntenwolken	
delen.....	247

R

referentiemodellen	
Gebruikersattributen toevoegen.....	166
registerinstellingen.....	149
registersleutels.....	149
rijen	
inhoudstypen.....	227
role_<rol>.ini.....	57,65,147
rolinstellingen.....	65
rollen.....	65
beheerders.....	39
RPT-bestanden	
lijsttemplates.....	85
tekstuele templates.....	178

RPT-templates.....	180
--------------------	-----

S

samenvallende beperkingen.....	330
Schets browser.....	325
schetseditor.....	325
schetsen, zie geschetste profielen.....	325
sessiehistorie.....	88
sheetnummers van tekeningen	
templates.....	237
sneltoetsen	
maken.....	427
solid-vormen	
importeren.....	384
staafdefinities.....	408
exporteren.....	412
importeren.....	412
standaardbestanden	
laden.....	77
opslaan.....	77
standaards laden.....	77
standaards opslaan.....	77
standard.opt.....	123,125
stavendatabase.....	407
definities.....	408
filteren.....	413
groepen.....	410
rangschikken.....	413
sorteren.....	413
sterretjes.....	413
tags.....	413
steen.....	284
strips	
formaten.....	70
in lijsten.....	69
in tekeningen	69
subscriptions	
beheerders.....	434
beheren.....	434
SYM-bestanden	
symbolen.....	84
symboolbestanden.....	84
systeemspecifieke instellingen.....	147

T

tabbladen	
aangepaste tabbladen importeren.....	47
tekeningobjecten	
Instellingen in het dialoogvenster Opties	
.....	125
Tekla Model Sharing	
cacheservice.....	243
tekla online	
beheerders.....	433
organisaties.....	433
Tekla Open API	
extensies.....	150
Tekla Structures installeren	
-installatiemappen.....	14
beheerders.....	28
configuraties.....	13
omgevingen.....	13
rollen.....	13
Tekla Structures-bestanden.....	52
Tekla Structures-mappen.....	52
teklastructures.ini.....	57
TeklaStructures_<user>.log.....	88
tekstuele templates.....	190
Template Editor.....	178,180
templateattributen.....	231
templatebestanden.....	85
templates	
afbeeldingen.....	237
afbeeldingen toevoegen.....	224
attributen.....	231
buigschema's.....	211
datum.....	237
datumnotaties.....	237
gebruikersattributen.....	232
grafisch.....	178
grafisch creëren.....	193
grafische templates.....	206,211,224
in HTML-indeling.....	206
inches.....	237
indelingsfuncties.....	237
inhoudstypen.....	227
kop- en voetteksten.....	190,206
lijsten maken.....	180
maken.....	206
objecten uitlijnen.....	190
objecten verplaatsen.....	190
opslaan.....	180,193
prestatieproblemen.....	237
rijen.....	227
sheetnummers van tekeningen.....	237
sorteervolgorde.....	190
tekstueel.....	178
tekstuele templates.....	190
tekstuele templates maken.....	180
tips.....	237
van buigschema's.....	211
van submerken.....	190
vrije attributen.....	211
terugkeren	
naar de standaard positievlakken.....	337
testen	
geschetste profielen.....	342
TEZ-bestanden.....	389
importeren.....	384
vormendatabase.....	368
tips	
templates en lijsten.....	237
titelblokken	
maken.....	193
Uit DWG-bestanden.....	218
toevoegen	
bouten aan database.....	393
boutsamenstellingen aan database...	393
deuvels aan de database.....	393
gebruikersattributen aan	
materiaalkwaliteiten.....	284
gebruikersattributen aan profielen....	293
gebruikersattributen naar Template	
Editor.....	232
materiaalkwaliteiten.....	284
profielen.....	314
TPL-bestanden	
grafische templates.....	178
tekeningtemplates.....	85
TPL-templates.....	193
Trimble Connect	
bedrijfsmappen.....	25
projectmappen.....	25
TTF-bestanden	
lettertypen.....	83
U	
unfold_corner_ratios.inp.....	71

user.ini.....	57
wijzigen.....	66

V

variabele doorsneden.....	352
variabelen.....	57
instellingen opslaan.....	123
tijdens het schetsen.....	325
vaste beperkingen.....	330
verbergen	
positievlakken.....	337
verborgen bestanden en mappen	
locatie.....	14
vergroete afbeeldingen	
buigschema's.....	211
verticale beperkingen.....	330
verwijderen	
bouten van database.....	393
boutsamenstellingen.....	393
materiaalkwaliteiten.....	284
verzamelingen	
cloud-productietekeningen.....	435
openbaar maken.....	435
virtualisatie.....	34
virtueel gebruik van Tekla Structures.....	34
voorbeelden	
afwerkingen in geschetst profiel wijzigen	
.....	346
dikte van de schets instellen.....	346
gebruikersattributen aan profielen	
toevoegen.....	293
gebruikersattribuut bijwerken.....	158
gebruikersattribuut maken.....	158
geschetst profiel in een model gebruiken	
.....	346
maatlijnen aan een geschetst profiel	
toevoegen.....	346
profielexportbestand.....	301,364
stripformaten.....	70
symmetrisch C-vormig profiel schetsen	
.....	346
voorwaarden	
in profielendatabase.....	293
profielendatabasevoorwaarden.....	293
vormendatabase.....	368,387
filteren.....	379
groepen.....	370

rangschikken.....	379
sorteren.....	379
sterretjes.....	379
tags.....	379
vormen importeren.....	384

vormen

eigenschappen wijzigen.....	370
exporteren.....	387
geometriebestanden comprimeren...	389
groeperen.....	370
importeren.....	384
maken.....	369
opschonen.....	390
van geometrie.....	369
verwijderen.....	370
vormendatabase.....	368
vormopschoner.....	390
vrije attributen.....	211

W

waardevelen

inches.....	237
indelingsfuncties.....	237

wapening

exporteren.....	412
importeren.....	412
stavendatabase.....	407

weergeven

logboekbestanden.....	88
positievlakken.....	337

werkbalken

aanpassen.....	52
----------------	----

wijzigen

boutgegevens.....	393
boutsamenstellingsgegevens.....	393
doorsneden.....	308
geschetste profielen.....	343
materiaalkwaliteiten.....	284
profiel met variabele doorsneden.....	352
profielen.....	314
voorwaarden in profielendatabase....	293
Wizard Migratie.....	66

X

XML naar TEZ.....	389
-------------------	-----

XML-bestanden	
berichtbestanden.....	76
docent.....	419
vormendatabase.....	368
XS_FIRM	
vaste submappen.....	17
XS_PROJECT	
vaste submappen.....	17

Z

zoekvolgorde	
mappen.....	53