

COMANDOS COMUNS

Ajuda	F1
Ajuda: quando o texto dos ícones está aberto	CTRL + F1
Abrir a lista de modelos recentes	CTRL + O
Criar novo modelo	CTRL + N
Guardar modelo	CTRL + S
Apagar	DEL
Abrir propriedades	ALT+ENTER
Ocultar objecto	SHIFT + H
Desfazer	CTRL + Z
Refazer	CTRL + Y
Interromper	ESC
Repetir último comando	ENTER
Mostrar/ocultar a barra de ferramentas contextual	CTRL + K
Activar/desactivar a modificação directa	D
Início Rápido	CTRL + Q
Opções avançadas	CTRL + E
Catálogo de Aplicações e componentes	CTRL + F
Abrir a caixa de diálogo Atalhos do teclado	CTRL + SHIFT + C

OPÇÕES DE RENDERIZAÇÃO

Linhas de peças	CTRL + 1
Linhas de peças sombreadas	CTRL + 2
Escala de cinzento de peças	CTRL + 3
Peças renderizadas	CTRL + 4
Mostrar apenas a peça seleccionada	CTRL + 5
Linhas de componentes	SHIFT + 1
Linhas de componentes sombreadas	SHIFT + 2
Escala de cinzento de componentes	SHIFT + 3
Componentes renderizados	SHIFT + 4
Mostrar apenas o componente seleccionado	SHIFT + 5
Linhas das referências	CTRL+SHIFT+1
Linhas com sombra das referências	CTRL+SHIFT+2
Escala de cinzento das referências	CTRL+SHIFT+3
Referências renderizadas	CTRL+SHIFT+4
Mostrar apenas referência seleccionada	CTRL+SHIFT+5
Linhas da hierarquia de construção	Ctrl+ALT+1
Linhas com sombra da hierarquia de construção	Ctrl+ALT+2

SELECIONAR OBJECTOS

Activar/desactivar realçar objectos	H
Seleccionar todos os interruptores de selecção	F2
Interruptor de selecção Seleccionar peças	F3
Interruptor de selecção Seleccionar conjuntos de armaduras	ALT + Q
Interruptor de selecção Seleccionar grupos de armaduras	ALT + W
Interruptor de selecção Seleccionar armaduras simples	ALT + E
Seleccionar tudo	CTRL + A
Seleccionar objectos anteriores	ALT + P
Seleccionar conjunto	ALT + objecto
Adicionar à selecção	SHIFT
Alternar selecção	CTRL
Filtros de selecção	CTRL + G

SNAPPING

Snap para linhas de referência/pontos	F4
Snap para linhas de geometria/pontos	F5
Snap pontos mais próximos	F6
Snap todas as posições	F7
Activar/desactivar ortogonal	O
Introdução de coordenada relativa	R
Introdução de coordenada absoluta	A
Introdução de coordenada global	G
Snap para posição seguinte	TAB
Snap para posição anterior	SHIFT + TAB
Bloquear as coordenadas X, Y ou Z	X, Y ou Z

COPIAR E MOVER OBJECTOS

Copiar para a área de transferência	CTRL + C
Colar da área de transferência	CTRL + V
Mover	CTRL + M
Seleção inteligente	S
Copiar para a área de transferência (painel de propriedades)	SHIFT+C
Colar da área de transferência (painel de propriedades)	SHIFT+V

VER O MODELO

Vistas de modelo	CTRL + I
Alternar entre vista 3D/de plano	CTRL + P
Alternar entre vistas abertas	CTRL + TAB
Actualizar janela	CTRL + U
Zoom original	HOME
Zoom anterior	END
Zoom mais/menos	PG UP/PG DN
Zoom da selecção	SHIFT+Espaço
Rodar utilizando o rato	CTRL + R
Rodar utilizando o teclado	CTRL + teclas de seta
	SHIFT + teclas de seta
Definir ponto de rotação da vista	V
Rodar uma vez	SHIFT + R
Rodar continuamente	SHIFT + T
Ver rotação	F8
Pan	P
Pan do botão central	SHIFT + M
Mover para direita	seta para a direita
Mover para esquerda	seta para a esquerda
Mover para baixo	seta para baixo
Mover para cima	seta para cima
Voar (em vistas de perspectiva)	SHIFT + F
Criar plano de corte	SHIFT + X
Ecrã total	F11

VERIFICAR O MODELO

Info sobre o objecto	SHIFT + I
Medir distância	F
Criar relatório	CTRL + B
Abrir Gestor de fases	CTRL + H
Criar Auto-Ligações	CTRL + J

Atalhos do teclado

POSICIONAMENTO DAS PEÇAS

Estes atalhos do teclado funcionam tanto para peças nativas do Tekla Structures, como para peças de análise.	
Posição da peça para cima	ALT + seta para cima
Posição da peça para baixo	ALT + seta para baixo
Posição da peça à esquerda	ALT + seta para a esquerda
Posição da peça à direita	ALT + seta para a direita
Rotação da peça a 90 graus no sentido horário	ALT + espaço
Tenha em atenção que este comando não está disponível para peças de análise.	

OPÇÕES DE VISUALIZAÇÃO DA ARMADURA

Visibilidade da face da perna	ALT + 1
Visibilidade da directriz	ALT + 2
Visibilidade do modificador de propriedades	ALT + 3
Visibilidade da divisão	ALT + 4
Visibilidade do modificador de detalhe final	ALT + 5
Visibilidade de dimensão da armadura	ALT + 6
Cor por grupos de armaduras	ALT + 7

DESENHOS

Abrir o Gestor de documentos no modelo	CTRL + L
Abrir o Gestor de documentos em modo de desenho	CTRL + O
Imprimir desenhos	SHIFT + P
Abrir desenho seguinte	CTRL + PG DN
Abrir desenho anterior	CTRL + PG UP
Símbolo associativo	SHIFT + A
Definir o modo de cor do desenho seguinte	B
Contorno fictício	SHIFT + G
Adicionar dimensão ortogonal	G
Adicionar dimensão livre	F
Ocultar dimensões	CTRL + D

No Gestor de documentos:

Abrir atributos definidos pelo utilizador	ALT + U
Adicionar ao catálogo de desenhos mestre	CTRL + M
Abrir manuseamento de revisões	CTRL + R

No Catálogo de desenhos mestre:

Seleccionar tudo	CTRL + A
Criar desenhos para todas as peças	ALT + A
Criar desenhos	ALT + C

SISTEMA COORDENADAS UTILIZADOR (UCS)

Definir origem do sistema de coordenadas	U
Definir sistema de coordenadas por dois pontos	SHIFT + U
Alternar orientação	CTRL + T
Repor actual	CTRL + 1
Repor tudo	CTRL + 0

ATRIBUIR ATALHOS

Pode atribuir atalhos de teclado personalizados a qualquer comando, macro ou componente.

Para atribuir atalhos de teclado, no menu **Ficheiro**, clique em

Definições > Atalhos de teclado para abrir a caixa de diálogo

Atalhos de teclado. Para obter instruções detalhadas, prima **F1** quando a caixa de diálogo estiver aberta.