

COMANDOS HABITUALES

Ayuda	F1
Ayuda: cuando está abierto el texto de información	CTRL + F1
Abrir la lista de modelos recientes	CTRL + O
Crear modelo nuevo	CTRL + N
Guardar modelo	CTRL + S
Borrar	SUPR
Abrir propiedades	ALT + INTRO
Ocultar objeto	MAYÚS + H
Deshacer	CTRL + Z
Rehacer	CTRL + Y
Interrumpir	ESC
Repetir último comando	INTRO
Mostrar/ocultar barra de herramientas contextual	CTRL + K
Activar o desactivar Modificación directa	D
Inicio Rápido	CTRL + Q
Opciones avanzadas	CTRL + E
Base de datos Aplicaciones y componentes	CTRL + F
Abrir cuadro de diálogo Métodos abreviados teclado	CTRL + MAYÚS + C

OPCIONES DE RENDERIZADO

Partes estructura alambre	CTRL + 1
Partes estructura alambre sombreado	CTRL + 2
Partes escala grises	CTRL + 3
Partes render	CTRL + 4
Mostrar solo partes seleccionadas	CTRL + 5
Componentes estructura alambre	MAYÚS + 1
Componentes estructura alambre sombreado	MAYÚS + 2
Componentes escala grises	MAYÚS + 3
Componentes render	MAYÚS + 4
Mostrar solo componente seleccionado	MAYÚS + 5

SELECCIONAR OBJETOS

Activar/desactivar Resaltar objetos	H
Conmutador de selección Seleccionar todo	F2
Conmutador de selección Seleccionar partes	F3
Conmutador de selección Seleccionar conjuntos de armaduras	ALT + Q
Conmutador de selección Seleccionar grupos de armaduras	ALT + W
Conmutador de selección Seleccionar armaduras individuales	ALT + E
Seleccionar todo	CTRL + A
Seleccionar objetos anteriores	ALT + P
Seleccionar conjunto	ALT + objeto
Añadir a selección	MAYÚS
Activar o desactivar selección	CTRL
Filtros de selección	CTRL + G

ELECCIÓN

Elegir líneas/puntos referencia	F4
Elegir puntos/líneas geometría	F5
Elegir puntos más cercanos	F6
Elegir cualquier posición	F7
Activar/desactivar Orto	O

Introducir coordenadas relativas	R
Introducir coordenadas absolutas	A
Introducir coordenadas globales	G
Elegir siguiente posición	TAB
Elegir posición anterior	MAYÚS + TAB
Bloquear coordenadas X, Y y Z	X, Y o Z

COPIAR Y MOVER OBJETOS

Copiar	CTRL + C
Mover	CTRL + M
Sin selección previa	S

VISUALIZACIÓN DEL MODELO

Abrir la lista de vistas	CTRL + I
Conmutar entre vista 3D/plano	CTRL + P
Cambiar de una vista abierta a otra	CTRL + TAB
Actualizar ventana	CTRL + U
Zoom original	INICIO
Zoom anterior	FIN
Zoom más/menos	RE PÁG/AV PÁG
Rotar con ratón	CTRL + R
Rotar con teclado	CTRL + teclas de flecha MAYÚS + teclas de flecha

Elegir punto rotación vista	V
Rotar una vez	MAYÚS + R
Rotar continuamente	MAYÚS + T
Rotación vista	F8
Pan	P
Botón central pan	MAYÚS + M
Mover derecha	flecha derecha
Mover izquierda	flecha izquierda
Mover abajo	flecha abajo
Mover arriba	flecha arriba
Volar (en vistas de perspectiva)	MAYÚS + F
Crear plano recorte	MAYÚS + X
Pantalla completa	F11

COMPROBAR EL MODELO

Consultar objeto	MAYÚS + I
Medir distancia	F
Crear informe	CTRL + B
Abrir Gestión fases	CTRL + H
Crear Auto Unión	CTRL + J

POSICIONAMIENTO DE PARTE

Estos métodos abreviados de teclado funcionan tanto para partes de Tekla Structures nativas como para partes de análisis.

Posición parte arriba	ALT + flecha arriba
Posición parte abajo	ALT + flecha abajo
Posición parte izquierda	ALT + flecha izquierda
Posición parte derecha	ALT + flecha derecha
Rotación parte sentido agujas reloj 90 grados	ALT + espacio

Tenga en cuenta que este comando no está disponible para las partes de análisis.

OPCIONES DE VISUALIZACIÓN DE ARMADURAS

Visibilidad cara lado	ALT + 1
Visibilidad guía	ALT + 2
Visibilidad modificador propiedad	ALT + 3
Visibilidad separador	ALT + 4
Visibilidad modificador detalle extremo	ALT + 5
Visibilidad dimensión armadura	ALT + 6
Colorear grupos armaduras	ALT + 7

DIBUJOS

Abrir Gestión documentos en modelo	CTRL + L
Abrir Gestión documentos en modo dibujo	CTRL + O
Imprimir dibujos	MAYÚS + P
Abrir dibujo siguiente	CTRL + AV PÁG
Abrir dibujo anterior	CTRL + RE PÁG
Símbolo asociatividad	MAYÚS + A
Definir modo color dibujo siguiente	B
Contorno ficticio	MAYÚS + G
Añadir dimensión ortogonal	G
Añadir dimensión libre	F
Ocultar dimensiones	CTRL + D

En Gestión documentos:

Abrir atributos definidos por el usuario	ALT + U
Añadir a Base de Datos Dibujos Maestros	CTRL + M
Abrir Operación Revisión	CTRL + R

En Base de Datos Dibujos Maestros:

Seleccionar todo	CTRL + A
Crear dibujos para todas las partes	ALT + A
Crear dibujos	ALT + C

SISTEMA COORDENADAS USUARIO (UCS)

Establecer origen sistema coordenadas	U
Establecer sistema coordenadas por dos puntos	MAYÚS + U
Alternar orientación	CTRL + T
Restablecer actual	CTRL + I
Restablecer todo	CTRL + O

ASIGNACIÓN DE MÉTODOS ABREVIADOS

Puede asignar métodos abreviados de teclado personalizados a cualquier comando, macro o componente.

Para asignar métodos abreviados de teclado, en el menú **Archivo**, haga clic en **Configuración > Métodos abreviados teclado** para abrir el cuadro de diálogo **Métodos abreviados teclado**. Para obtener instrucciones detalladas, pulse **F1** mientras el cuadro de diálogo está abierto.