

# Tekla Structures 2019i

Začínáme s Tekla Structures

November 2019

# Obsah

|            |                                                                                     |           |
|------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>1</b>   | <b>Konfigurace Tekla Structures.....</b>                                            | <b>5</b>  |
| <b>2</b>   | <b>Instalace a licencování Tekla Structures.....</b>                                | <b>11</b> |
| <b>2.1</b> | <b>Vytvořte svoji Trimble Identity.....</b>                                         | <b>13</b> |
| <b>2.2</b> | <b>Instalace Tekla Structures.....</b>                                              | <b>14</b> |
|            | Předpoklady správné instalace Tekla Structures.....                                 | 16        |
|            | Instalační složky Tekla Structures.....                                             | 17        |
|            | Nainstalujte Tekla Structures.....                                                  | 18        |
| <b>2.3</b> | <b>Používání licencí Tekla Structures .....</b>                                     | <b>19</b> |
|            | Nainstalujte Tekla license server.....                                              | 19        |
|            | Uložte si osvědčení o licenčním certifikátu Tekla Structures.....                   | 20        |
|            | Aktivujte licence Tekla Structures.....                                             | 20        |
|            | Připojte Tekla Structures k licenčnímu serveru.....                                 | 21        |
| <b>2.4</b> | <b>Půjčování licencí pro používání Tekla Structures offline .....</b>               | <b>22</b> |
|            | Instalace a nastavení nástroje Tekla License Borrow Tool pro půjčování licencí..... | 23        |
|            | Půjčte si licenci Tekla.....                                                        | 24        |
|            | Vraťte zapůjčenou licenci Tekla.....                                                | 25        |
| <b>3</b>   | <b>Spusťte Tekla Structures.....</b>                                                | <b>26</b> |
| <b>3.1</b> | <b>Vyberte nastavení Tekla Structures .....</b>                                     | <b>26</b> |
| <b>3.2</b> | <b>Vytvořte si vlastní prostředí: prázdný projekt.....</b>                          | <b>28</b> |
| <b>3.3</b> | <b>Zkontrolujte nebo změňte nastavení Tekla Structures.....</b>                     | <b>29</b> |
| <b>3.4</b> | <b>Připojte se nebo opusťte program Automatické zpětné vazby<br/>uživatele.....</b> | <b>29</b> |
| <b>4</b>   | <b>Práce s 3D modely.....</b>                                                       | <b>31</b> |
| <b>4.1</b> | <b>Otevřete model.....</b>                                                          | <b>32</b> |
|            | Otevřete nedávno použitý model.....                                                 | 32        |
|            | Otevřete nějaký existující model.....                                               | 33        |
|            | Otevřete sdílený model.....                                                         | 33        |
| <b>4.2</b> | <b>Vytvořte nový model .....</b>                                                    | <b>34</b> |
| <b>4.3</b> | <b>Vytvořte miniaturu modelu.....</b>                                               | <b>35</b> |
| <b>4.4</b> | <b>Upravit vlastnosti projektu.....</b>                                             | <b>35</b> |
| <b>4.5</b> | <b>Uložte model .....</b>                                                           | <b>38</b> |
|            | Uložte aktuální model.....                                                          | 38        |
|            | Uložte kopii pod jiným jménem a umístěním.....                                      | 38        |
|            | Uložte záložní kopii.....                                                           | 39        |
|            | Uložte jako šablonu modelu.....                                                     | 39        |
|            | Definujte nastavení automatického ukládání.....                                     | 40        |
| <b>5</b>   | <b>Seznamte se s uživatelským rozhraním.....</b>                                    | <b>41</b> |

|             |                                                                                                 |           |
|-------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>5.1</b>  | <b>Jak používat pás karet a příkazy na pásu karet.....</b>                                      | <b>42</b> |
|             | Jak používat příkazy na pásu karet.....                                                         | 42        |
|             | Změna vzhledu pásu karet.....                                                                   | 44        |
|             | Minimalizujte pás karet.....                                                                    | 45        |
| <b>5.2</b>  | <b>Jak používat rychlé spuštění k nalezení příkazů, dialogových oken a panelů nástrojů.....</b> | <b>45</b> |
| <b>5.3</b>  | <b>Jak používat postranní panel.....</b>                                                        | <b>47</b> |
| <b>5.4</b>  | <b>Jak používat kontextový panel nástrojů.....</b>                                              | <b>50</b> |
|             | Jak změnit vlastnosti objektu pomocí kontextového panelu nástrojů.....                          | 50        |
|             | Zobrazit / skrýt kontextový panel nástrojů.....                                                 | 50        |
|             | Definujte pozici kontextového panelu nástrojů.....                                              | 51        |
|             | Připněte kontextový panel nástrojů na místo.....                                                | 51        |
|             | Minimalizovat kontextový panel nástrojů.....                                                    | 51        |
| <b>5.5</b>  | <b>Zobrazit zprávy na stavovém řádku.....</b>                                                   | <b>52</b> |
| <b>5.6</b>  | <b>Základní nastavení v Menu.....</b>                                                           | <b>52</b> |
| <b>5.7</b>  | <b>Ikony na panelu nástrojů Rychlého přístupu .....</b>                                         | <b>57</b> |
| <b>5.8</b>  | <b>Výchozí klávesové zkratky.....</b>                                                           | <b>58</b> |
|             | Běžné příkazy.....                                                                              | 58        |
|             | Možnosti vykreslování.....                                                                      | 58        |
|             | Výběr objektů.....                                                                              | 59        |
|             | Přichycování.....                                                                               | 59        |
|             | Kopírování a přesun objektů.....                                                                | 60        |
|             | Prohlížení modelu.....                                                                          | 60        |
|             | Kontrola modelu.....                                                                            | 61        |
|             | Možnosti zobrazení výztuže.....                                                                 | 61        |
|             | Výkresy.....                                                                                    | 62        |
| <b>5.9</b>  | <b>Jak používat dialogová okna.....</b>                                                         | <b>63</b> |
| <b>5.10</b> | <b>Změna jazyka.....</b>                                                                        | <b>64</b> |
| <b>5.11</b> | <b>Snímek obrazovky.....</b>                                                                    | <b>65</b> |
|             | Pořídte snímek modelu.....                                                                      | 65        |
|             | Pořídte snímek výkresu.....                                                                     | 66        |
|             | Uložte snímek ve formátu bitmap.....                                                            | 66        |
|             | Nastavení snímků obrazovky.....                                                                 | 67        |
| <b>6</b>    | <b>Kontaktujte podporu Tekla Structures (nástroj podpory)....</b>                               | <b>69</b> |
| <b>6.1</b>  | <b>Vytvořit požadavek podpore.....</b>                                                          | <b>69</b> |
| <b>7</b>    | <b>Disclaimer.....</b>                                                                          | <b>71</b> |



# 1 Konfigurace Tekla Structures

Tekla Structures je k dispozici v různých konfiguracích [pro různá průmyslová odvětví, materiály a profese](#). K dispozici jsou také [studentské](#) a [vývojářské](#) konfigurace.

Naše dokumentace se týká obsahu úplné konfigurace, takže možná nebudete mít přístup ke všem popsaným funkcím. Pokud má vaše organizace licence pro různé konfigurace, můžete si mezi nimi vybrat při spuštění Tekla Structures.

## Hlavní mapa

Funkce obsažené v různých konfiguracích jsou:

| Konfigurace<br>Vlastností            | Ko<br>mpl<br>etn<br>í<br>det<br>ailo<br>ván<br>í | Det<br>ailo<br>ván<br>í<br>oce<br>li | Det<br>ailo<br>ván<br>í<br>pre<br>fab<br>rik<br>ova<br>néh<br>o<br>bet<br>onu | Det<br>ailo<br>ván<br>í<br>ar<br>mo<br>vac<br>ího<br>pru<br>tu | Pro<br>jekt<br>ová<br>ní | Mo<br>del<br>ová<br>ní<br>kon<br>struk<br>ce | Mo<br>del<br>ová<br>ní<br>EP<br>M | Pri<br>ma<br>ry | Plá<br>nov<br>ání<br>výr<br>oby<br>-<br>bet<br>on | Pro<br>hlíží<br>eč<br>pro<br>jekt<br>u | Edit<br>or<br>výk<br>res<br>ů |
|--------------------------------------|--------------------------------------------------|--------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------|--------------------------|----------------------------------------------|-----------------------------------|-----------------|---------------------------------------------------|----------------------------------------|-------------------------------|
| Prohlížení<br>modelu                 | ✓                                                | ✓                                    | ✓                                                                             | ✓                                                              | ✓                        | ✓                                            | ✓                                 | ✓               | ✓                                                 | ✓                                      | ✓                             |
| Mřížky,<br>konstrukční čáry,<br>body | ✓                                                | ✓                                    | ✓                                                                             | ✓                                                              | ✓                        | ✓                                            | ✓                                 | ✓               | ✓                                                 | ✓                                      |                               |
| Stavební prvky                       | ✓                                                | ✓                                    | ✓                                                                             | ✓                                                              | ✓                        | ✓                                            | ✓                                 | ✓ <sup>1</sup>  |                                                   |                                        |                               |
| Sestavy                              | ✓                                                | ✓                                    | ✓                                                                             | ✓                                                              | ✓                        | ✓                                            | ✓                                 | ✓               |                                                   |                                        |                               |
| Prefabrikované<br>lité celky         | ✓                                                |                                      | ✓                                                                             |                                                                |                          | ✓                                            | ✓                                 | ✓               |                                                   |                                        |                               |
| Použijte<br>modelování               | ✓ <sup>2</sup>                                   |                                      | ✓ <sup>2</sup>                                                                | ✓ <sup>2</sup>                                                 | ✓ <sup>2</sup>           | ✓ <sup>2</sup>                               | ✓ <sup>2</sup>                    | ✓ <sup>2</sup>  |                                                   |                                        |                               |

| Konfigurace Vlastností             | Kompletní detailování | Detailování oceli | Detailování prefabrikovaného betonu | Detailování armovaného prutu | Projektování | Modelování konstrukce | Modelování EPM | Primary | Plánování výroby - beton | Prohlížení projektu | Editor výkresů |
|------------------------------------|-----------------------|-------------------|-------------------------------------|------------------------------|--------------|-----------------------|----------------|---------|--------------------------|---------------------|----------------|
| Použijte pohledy                   | ✓2                    | ✓2                | ✓2                                  | ✓2                           | ✓2           | ✓2                    | ✓2             | ✓2      | ✓2                       | ✓2                  | ✓2             |
| Obsazení v Místě obsazení jednotek | ✓                     |                   | ✓                                   | ✓                            |              | ✓                     | ✓              | ✓       |                          |                     |                |
| Číslování                          | ✓                     | ✓6                | ✓                                   | ✓3                           |              |                       |                | ✓       |                          |                     |                |
| Přiřazení kontrolních čísel        | ✓                     | ✓                 | ✓                                   |                              |              |                       |                | ✓       |                          |                     |                |
| Ocelové komponenty                 | ✓                     | ✓                 |                                     | ✓8                           | ✓8           | ✓8                    | ✓8             | ✓       |                          |                     |                |
| Betonové komponenty                | ✓                     |                   | ✓                                   | ✓5, 8                        | ✓8           | ✓8                    | ✓8             | ✓       |                          |                     |                |
| Uživatelé definované atributy      | ✓                     | ✓                 | ✓                                   | ✓                            | ✓            | ✓                     | ✓              | ✓       | ✓9                       | ✓9                  | ✓7             |
| Zamykání                           | ✓                     | ✓                 | ✓                                   | ✓                            | ✓            | ✓                     | ✓              | ✓       | ✓                        | ✓                   |                |
| Více uživatelů:                    | ✓                     | ✓                 | ✓                                   | ✓                            | ✓            | ✓                     | ✓              | ✓       | ✓                        | ✓                   | ✓              |
| Správce střetů                     | ✓                     | ✓                 | ✓                                   | ✓                            | ✓            | ✓                     | ✓              | ✓       | ✓                        | ✓                   | ✓              |
| <b>Nástroje pro plánování</b>      |                       |                   |                                     |                              |              |                       |                |         |                          |                     |                |
| Uspořádání                         | ✓                     | ✓                 | ✓                                   | ✓                            | ✓            | ✓                     | ✓              | ✓       | ✓                        | ✓                   |                |
| Nástroje pro plánování             | ✓                     |                   |                                     |                              |              |                       |                |         | ✓                        |                     |                |
| Sekvencer                          | ✓                     | ✓                 | ✓                                   | ✓                            | ✓            | ✓                     | ✓              | ✓       | ✓                        | ✓                   |                |
| Vizualizace stavu projektu (4D)    | ✓                     | ✓                 | ✓                                   | ✓                            | ✓            | ✓                     | ✓              | ✓       | ✓                        | ✓                   | ✓              |
| Správce úloh                       | ✓                     | ✓                 | ✓                                   | ✓                            | ✓            | ✓                     | ✓              | ✓       | ✓                        | ✓                   |                |
| Organizér                          | ✓                     | ✓                 | ✓                                   | ✓                            | ✓            | ✓                     | ✓              | ✓       | ✓                        | ✓                   | ✓4             |
| <b>Tisk a publikování</b>          |                       |                   |                                     |                              |              |                       |                |         |                          |                     |                |
| Tisk a vykreslování                | ✓                     | ✓                 | ✓                                   | ✓                            | ✓            | ✓                     | ✓              | ✓       | ✓                        | ✓                   | ✓              |

| Konfigurace<br>Vlastností                                                    | Ko<br>mpl<br>etn<br>í<br>det<br>ailo<br>ván<br>í | Det<br>ailo<br>ván<br>í<br>oce<br>li | Det<br>ailo<br>ván<br>í<br>pre<br>fab<br>rik<br>ova<br>néh<br>o<br>bet<br>onu | Det<br>ailo<br>ván<br>í<br>ar<br>mo<br>vac<br>ího<br>pru<br>tu | Pro<br>jekt<br>ová<br>ní | Mo<br>del<br>ová<br>ní<br>kon<br>struk<br>ce | Mo<br>del<br>ová<br>ní<br>EP<br>M | Pri<br>ma<br>ry | Plá<br>nov<br>ání<br>výr<br>oby<br>-<br>bet<br>on | Pro<br>hlíž<br>eč<br>pro<br>jekt<br>u | Edit<br>or<br>výk<br>res<br>ů |
|------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|--------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------|--------------------------|----------------------------------------------|-----------------------------------|-----------------|---------------------------------------------------|---------------------------------------|-------------------------------|
| Publikování<br>modelů                                                        | ✓                                                | ✓                                    | ✓                                                                             | ✓                                                              | ✓                        | ✓                                            | ✓                                 | ✓               | ✓                                                 | ✓                                     |                               |
| <b>Externí editoři</b>                                                       |                                                  |                                      |                                                                               |                                                                |                          |                                              |                                   |                 |                                                   |                                       |                               |
| Symbol Editor                                                                | ✓                                                | ✓                                    | ✓                                                                             | ✓                                                              | ✓                        | ✓                                            | ✓                                 | ✓               | ✓                                                 | ✓                                     | ✓                             |
| Editor šablon                                                                | ✓                                                | ✓                                    | ✓                                                                             | ✓                                                              | ✓                        | ✓                                            | ✓                                 | ✓               | ✓                                                 | ✓                                     | ✓                             |
| <b>Výkresy, plány a výpisy</b>                                               |                                                  |                                      |                                                                               |                                                                |                          |                                              |                                   |                 |                                                   |                                       |                               |
| Vytváření plánů<br>(plán, řez,<br>montáž)                                    | ✓                                                | ✓                                    | ✓                                                                             | ✓                                                              | ✓                        | ✓                                            |                                   | ✓               |                                                   |                                       | ✓                             |
| Úprava výkresů<br>obecného<br>uspořádání (plán,<br>řez, montáž)              | ✓                                                | ✓                                    | ✓                                                                             | ✓                                                              | ✓                        | ✓                                            |                                   | ✓               |                                                   |                                       | ✓                             |
| Vytváření výkresů<br>výroby oceli<br>(výkresy po<br>jednotlivých<br>částech) | ✓                                                | ✓                                    |                                                                               |                                                                |                          |                                              |                                   | ✓               |                                                   |                                       | ✓                             |
| Úprava výrobních<br>výkresů oceli<br>(výkresy po<br>jednotlivých<br>částech) | ✓                                                | ✓                                    |                                                                               |                                                                |                          |                                              |                                   | ✓               |                                                   |                                       | ✓                             |
| Vytváření výkresů<br>výroby oceli<br>(výkresy po<br>jednotlivých<br>částech) | ✓                                                | ✓                                    |                                                                               |                                                                |                          |                                              |                                   | ✓               |                                                   |                                       | ✓                             |
| Úprava výkresů<br>výroby oceli<br>(výkresy po<br>jednotlivých<br>částech)    | ✓                                                | ✓                                    |                                                                               |                                                                |                          |                                              |                                   | ✓               |                                                   |                                       | ✓                             |

| Konfigurace<br>Vlastností                                               | Kompletní detailování | Detailování oceli | Detailování prefabrikovaného betonu | Detailování armovacího prutu | Projektování | Modelování konstrukce | Modelování EPM | Primary | Plánování výroby - beton | Prohlížení projektu | Editor výkresů |
|-------------------------------------------------------------------------|-----------------------|-------------------|-------------------------------------|------------------------------|--------------|-----------------------|----------------|---------|--------------------------|---------------------|----------------|
| Vytváření prefabrikovaných betonových výkresů (výkresy litých jednotek) | ✓                     |                   | ✓                                   |                              |              |                       |                | ✓       |                          |                     | ✓              |
| Vytváření prefabrikovaných betonových výkresů (výkresy litých jednotek) | ✓                     |                   | ✓                                   |                              |              |                       |                | ✓       |                          |                     | ✓              |
| Vytváření prefabrikovaných betonových výkresů (výkresy litých jednotek) | ✓                     |                   | ✓                                   | ✓                            |              |                       |                | ✓       |                          |                     | ✓              |
| Vytváření prefabrikovaných betonových výkresů (výkresy litých jednotek) | ✓                     |                   | ✓                                   | ✓                            |              |                       |                | ✓       |                          |                     | ✓              |
| Plány kotevních šroubů                                                  | ✓                     | ✓                 | ✓                                   | ✓                            | ✓            | ✓                     |                | ✓       |                          |                     | ✓              |
| Výpisy                                                                  | ✓                     | ✓                 | ✓                                   | ✓                            | ✓            | ✓                     | ✓              | ✓       | ✓                        | ✓                   | ✓              |
| <b>Interoperabilita</b>                                                 |                       |                   |                                     |                              |              |                       |                |         |                          |                     |                |
| Export CNC, DSTV                                                        | ✓                     | ✓                 |                                     |                              |              | ✓                     | ✓              | ✓       |                          | ✓                   |                |
| Ocelové spoje MIS                                                       | ✓                     | ✓                 |                                     |                              |              | ✓                     | ✓              | ✓       |                          | ✓                   |                |
| Import 2D a 3D DWG, DXF                                                 | ✓                     | ✓                 | ✓                                   | ✓                            | ✓            | ✓                     | ✓              | ✓       |                          |                     |                |
| Export 3D DWG, DXF, DGN                                                 | ✓                     | ✓                 | ✓                                   | ✓                            | ✓            | ✓                     | ✓              | ✓       | ✓                        | ✓                   |                |
| Export výkresů (DXF, DWG)                                               | ✓                     | ✓                 | ✓                                   | ✓                            | ✓            | ✓                     | ✓              | ✓       | ✓                        | ✓                   | ✓              |

| Konfigurace<br>Vlastností                                              | Ko<br>mpl<br>etn<br>í<br>det<br>ailo<br>ván<br>í | Det<br>ailo<br>ván<br>í<br>oce<br>li | Det<br>ailo<br>ván<br>í<br>pre<br>fab<br>rik<br>ova<br>néh<br>o<br>bet<br>onu | Det<br>ailo<br>ván<br>í<br>ar<br>mo<br>vac<br>ího<br>pru<br>tu | Pro<br>jekt<br>ová<br>ní | Mo<br>del<br>ová<br>ní<br>kon<br>struk<br>ce | Mo<br>del<br>ová<br>ní<br>EP<br>M | Pri<br>ma<br>ry | Plá<br>nov<br>ání<br>výr<br>oby<br>-<br>bet<br>on | Pro<br>hlíž<br>eč<br>pro<br>jekt<br>u | Edit<br>or<br>výk<br>res<br>ů |
|------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|--------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------|--------------------------|----------------------------------------------|-----------------------------------|-----------------|---------------------------------------------------|---------------------------------------|-------------------------------|
| Import a export<br>CAD a FEM<br>balíčků                                | ✓                                                | ✓                                    | ✓                                                                             | ✓                                                              | ✓                        | ✓                                            | ✓                                 | ✓               |                                                   | ✓                                     |                               |
| IFC 2x3 export                                                         | ✓                                                | ✓                                    | ✓                                                                             | ✓                                                              | ✓                        | ✓                                            | ✓                                 | ✓               | ✓                                                 | ✓                                     |                               |
| CIS/2 import a<br>export                                               | ✓                                                | ✓                                    | ✓                                                                             | ✓                                                              | ✓                        | ✓                                            | ✓                                 | ✓               |                                                   | ✓                                     |                               |
| EliPlan import a<br>export                                             | ✓                                                |                                      | ✓                                                                             |                                                                |                          |                                              |                                   | ✓               | ✓                                                 |                                       |                               |
| BVBS export                                                            | ✓                                                |                                      | ✓                                                                             | ✓                                                              |                          |                                              |                                   | ✓               | ✓                                                 |                                       |                               |
| HMS export                                                             | ✓                                                |                                      | ✓                                                                             |                                                                |                          |                                              |                                   | ✓               | ✓                                                 |                                       |                               |
| Unitechnik<br>export                                                   | ✓                                                |                                      | ✓                                                                             |                                                                |                          |                                              |                                   | ✓               | ✓                                                 |                                       |                               |
| Pohled<br>referenčních<br>modelů                                       | ✓                                                | ✓                                    | ✓                                                                             | ✓                                                              | ✓                        | ✓                                            | ✓                                 | ✓               | ✓                                                 | ✓                                     | ✓                             |
| Vložení<br>referenčních<br>modelů (DXF,<br>DWG, DGN, IFC,<br>XML, PDF) | ✓                                                | ✓                                    | ✓                                                                             | ✓                                                              | ✓                        | ✓                                            | ✓                                 | ✓               | ✓                                                 | ✓                                     |                               |
| Správce rozložení                                                      | ✓                                                | ✓                                    | ✓                                                                             | ✓                                                              | ✓                        | ✓                                            | ✓                                 | ✓               |                                                   |                                       |                               |
| <b>Analýza</b>                                                         |                                                  |                                      |                                                                               |                                                                |                          |                                              |                                   |                 |                                                   |                                       |                               |
| Vytvořit model<br>analýzy                                              | ✓                                                | ✓                                    | ✓                                                                             | ✓                                                              | ✓                        |                                              |                                   | ✓               |                                                   |                                       |                               |
| Rozhraní pro<br>analýzu a návrh                                        | ✓                                                | ✓                                    | ✓                                                                             | ✓                                                              | ✓                        |                                              |                                   | ✓               |                                                   |                                       |                               |
| Zatížení                                                               | ✓                                                | ✓                                    | ✓                                                                             | ✓                                                              | ✓                        |                                              |                                   | ✓               |                                                   |                                       |                               |
| <b>Open API</b>                                                        |                                                  |                                      |                                                                               |                                                                |                          |                                              |                                   |                 |                                                   |                                       |                               |
| Možnost open<br>API                                                    | ✓                                                | ✓                                    | ✓                                                                             | ✓                                                              | ✓                        | ✓                                            | ✓                                 | ✓               | ✓                                                 | ✓                                     | ✓4                            |

✓1 = Omezení: 2500 dílů, 5000 objektů výztuže, neomezený počet šroubů.

- ✓2 = lití povoleno pomocí pokročilých možností.
- ✓3 = Číslování je omezeno na odlité části, odlitky a výztuž.
- ✓4 = Pouze pohled.
- ✓5 = Obsazení pouze betonových komponent.
- ✓6 = Číslování je omezeno na ocelové díly a lité jednotky.
- ✓7 = Uživatelem definované atributy ve vlastnostech výkresu lze upravovat, ostatní pouze zobrazit.
- ✓8 = Pouze koncepční komponenty.
- ✓9 = Uživatelem definované atributy, které ovlivňují číslování, nelze upravovat.

# 2 Instalace a licencování Tekla Structures

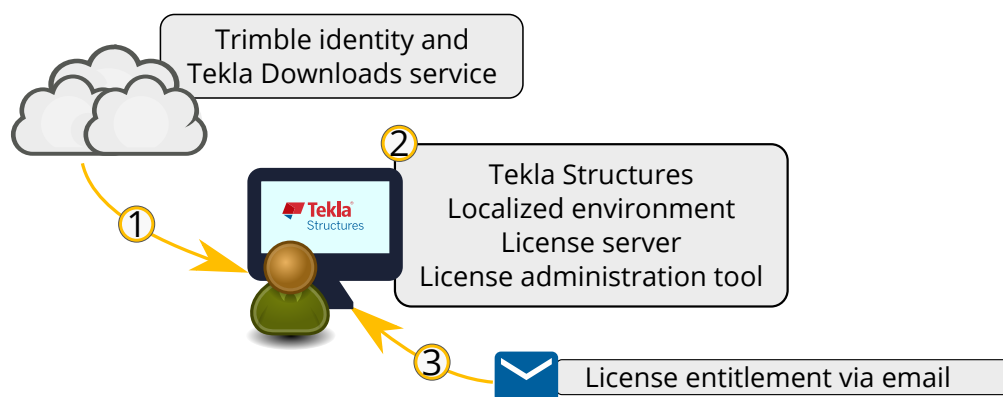
K používání Tekla Structures je potřeba mít licenci a nainstalován program Tekla Structures na Vašem počítači. Ve většině případů také nainstalujete standardní lokalizované prostředí nebo vlastní přizpůsobené prostředí vaší organizace Tekla Structures . Každé prostředí obsahuje mnoho důležitých lokalizovaných nastavení a nástrojů, jako jsou profily, šablony a komponenty.

## O licencích Tekla Structures

Tekla Structures nelze použít bez platné licence.

- Licencujete většinu komerčních nastavení pro Tekla Structures aktivací certifikátu oprávnění na licenčním serveru (místní licence). Osvědčení o oprávnění je zasláno e-mailem kontaktní osobě, kterou vaše organizace při zakoupení licence jmenovala.
- Online licencování je použito s **Modelováním EPM** a **Partnerskou** konfigurací a s volně přístupnou studentskou licencí ([Tekla Campus](#)).
  - **Tekla Structures Partner** a **Modelování EPM** nastavení mají online licenci, která je připojena k Vaší Trimble Identity. Licence je doručena přímo do [Nástroje pro administrátora Tekla Online](#), kde administrátor Vaší organizace může přiřadit online licence jednotlivým uživatelům.
  - Pro získání studentské licence Tekla Structures, navštivte stránku [Tekla Campus](#), kde můžete aktivovat online licenci, která je propojena s Vaší Trimble Identity. Tuto konfiguraci nemáte povoleno používat pro komerční práci.
- Také můžete vidět typ licence v dialogovém okně **O Tekla Structures** . Je to buď **Domácí** nebo **Podniková**. Pro partnerskou verzi je možnost **Partnerská** a pro Tekla Campus verzi je **Vzdělávací**.

## Pokud si instalujete sami Tekla Structures



Obecný proces, který musíte dokončit:

1. Stáhněte si instalační soubory.
2. Nainstalujte software.
3. Aktivujte Vaše licence.

Podrobně (postupujte podle odkazů pro podrobné pokyny):

- [Vytvořte svoji Trimble Identity \(page 13\)](#) pro přístup ke všem online službám Tekla.
- Stáhněte si instalační balíček pro Tekla Structures, licenční server a alespoň jedno Tekla Structures prostředí [z Tekla Downloads](#).
- Nainstalujte Tekla Structures software a alespoň jedno z Tekla Structures prostředí na Váš počítač:

[Instalace Tekla Structures \(page 14\)](#)

- Pokud máte standardní místní licenci, nainstalujte si do počítače software licenčního serveru a aktivujte licenci.
  1. [Nainstalujte Tekla license server \(page 19\)](#)
  2. [Uložte si osvědčení o licenčním certifikátu Tekla Structures \(page 20\)](#)
  3. [Aktivujte licence Tekla Structures \(page 20\)](#)
  4. [Připojte Tekla Structures k licenčnímu serveru \(page 21\)](#)
- Pokud máte licenci online, můžete spustit Tekla Structures a vybrat **Použít licenci Tekla online** možnost licencování. Online licence jsou dostupné pro specifické konfigurace, které jsou uvedeny v předchozí sekci výše.

## Pokud Vám Tekla Structures instaluje někdo jiný

Pokud má Vaše organizace Tekla Structures administrátora (IT administrátora nebo hlavního uživatele), měli by jste postupovat dle jejich instrukcí pro instalaci a licencování. Možná budete muset zvážit následující body:

- Potřebujete účet pro přístup ke službám Tekla online. Pokud Vás správce do vaší organizace nepozval, požádejte o připojení, abyste měli přístup ke všem online službám Tekla:

[Vytvořte svoji Trimble Identity \(page 13\)](#)

- Ve většině případů váš Tekla Structures administrátor pro vás připraví upravený instalační balíček, nebo za vás nainstaluje software. Požádejte administrátora o další pokyny.
- Pro možnost používání Tekla Structures mimo kancelář, musíte vědět, jak si půjčit licenci pro použití offline:

### **Pokud spravujete Tekla Structures pro ostatní uživatele**

Obecný pracovní postup pro nové nasazení Tekla Structures může vypadat například takto:

- Nainstalujte Tekla licenční server.
- Nainstalujte Tekla Structures pro Vaše osobní použití a začněte to upravovat pro Vaši vlastní organizaci.
- Přidejte uživatele do své organizační skupiny v nástroji Tekla Online Admin, abyste jim umožnili plný přístup k online službám Tekla a všem online licencím, které vaše organizace může mít.
- Nasazením Tekla Structures uživatelům ve Vaší organizaci.
- Pokračujte ve vývoji přizpůsobení vaší organizace a podle potřeby ji přesuňte.

Začněte svou cestu , která vás seznámí se všemi výše uvedenými tématy.

## **2.1 Vytvořte svoji Trimble Identity**

Potřebujete Trimble Identity ke stažení Tekla Structures.

Některé Tekla Online services požadují, aby byl Váš účet připojen k organizaci, která má platnou smlouvu o údržbě se společností Trimble. Pokud jste jmenovaný kontakt ve vaší organizaci, Trimble automaticky vytvoří účet pro Vás, nebo propojí Váš stávající Trimble Identity s vaší organizací. Pojmenovaný kontakt má status správce a musí do organizace přidat další uživatele, aby jim umožnil přístup k obsahu a službám, které vyžadují platnou smlouvu o údržbě.

---

**POZNÁMKA** Členství v organizaci může také ovlivnit váš přístup ke cloudovým datům vaší organizace, jako jsou Tekla Model Sharing modely. Ujistěte se, že mezi organizacemi zbytečně nepřepínáte.

---

Pokud jste jmenovaný kontakt, Trimble vám pošle e-mail s pozvánkou k přijetí členství v organizační skupině a vyplníte informace o profilu, pokud nemáte existující Trimble Identity. Poté jste zodpovědní za správu organizační skupiny společně s dalšími administrátory, které přiřadíte. Navštivte [Správu identit Trimble a Tekla Model Sharing licencí](#) pro více informací.

Pokud nejste jmenovaným kontaktem, obdržíte e-mailem pozvánku, abyste se připojili k organizační skupině, když vás pozve správce vaší organizace. Také můžete [vytvořit nový účet Trimble Identity](#).

Pokud máte problémy s užíváním Vaší Trimble Identityv Tekla Online services, navštivte [informace o odstraňování problémů na této stránce](#).

## 2.2 Instalace Tekla Structures

Tekla Structures Instalační balíčky jsou k dispozici ke stažení ve službě [Tekla Downloads](#). Kromě instalace Tekla Structures je třeba nainstalovat a nastavit licenční server Tekla a aktivovat Vaši licenci Tekla Structures .

Software a prostředí Tekla Structures jsou k dispozici jako samostatné instalační balíčky. Instalační balíček softwaru vždy obsahuje [prázdné projektové \(page 28\)](#) prostředí, které obsahuje obecný obsah. Ostatní Tekla Structures jsou k dispozici jako samostatné instalační balíčky. Pro prostředí jsou nastavení a informace specifické pro danou oblast nebo společnost, které jsou předdefinovány v Tekla Structures, nebo definovány uživatelem.

Můžete nainstalovat Tekla licenční server na stejný počítač jako software a prostředí Tekla Structures . Licenční server lze nainstalovat také na samostatný serverový počítač, pokud ve společnosti existuje mnoho Tekla Structures uživatelů a mnoho Tekla Structures licencí společnosti. Licence, které můžete použít, a jejich aktivací ID jsou uvedeny v osvědčení o oprávnění, které obdržíte e-mailem.

Tekla Structures používá licenční systém FlexNet Publisher License Management (FlexNet). Licenční systém FlexNet není používán s Tekla Structures Vzdělávacím ([Tekla Campus](#)), a neplatí licenční pokyny FlexNet.

### Centralizovaná instalace

Tekla Structures lze instalovat v celé firemní síti pomocí centralizované instalace. Centrální instalací Tekla Structures napříč firemní sítí šetří čas velké společnosti, protože je instalace prováděna tiše na pozadí každého uživatele.

### Použití Tekla Structures s virtualizací aplikací a ploch

Tekla Structures lze použít s aplikací Citrix a stolním počítačem virtualizace. Tekla Structures je nainstalován na serveru nebo na virtuálním počítači běžícím na serveru. Používání Tekla Structures ze serveru zajišťuje, že všichni uživatelé v projektu používají stejné nastavení projektového prostředí.

## Aktualizace verze: Servisních balíčků

Servisní balíčky jsou aktualizace verzí, které mohou obsahovat nové funkce a vylepšení a opravy existujících funkcí.

Servisní balíčky jsou dostupné v [Tekla Downloads](#) pro všechny uživatele s platnou smlouvou o údržbě. Doporučujeme, aby všichni uživatelé nainstalovali nejnovější aktualizaci Service Pack.

## Půjčování licencí pomocí nástroje Tekla License Borrow Tool

Pokud chcete pracovat offline a nemáte v počítači licenční server Tekla, můžete [si vypůjčit aktivovanou licenci z licenčního serveru \(page 22\)](#) pomocí Tekla License Borrow Tool. Vypůjčená licence je převedena z licenčního serveru do vašeho počítače. Během výpůjčky není pro ostatní uživatele k dispozici. Instalační balíček pro Tekla License Borrow Tool je dostupný v [Tekla Downloads](#).

## Spolupráce v rámci modelu Tekla Structures

Tekla Model Sharing umožňuje několika uživatelům přístup ke stejnému modelu současně. S globálním týmem Tekla Model Sharing může uživatel efektivně pracovat v rámci jednoho modelu bez ohledu na umístění týmu a časové pásmo. Data modelu jsou sdílena a synchronizována přes internet a ukládána do cloudové Tekla Model Sharing služby. Je také možné pracovat offline. Tekla Model Sharing vyžaduje licenci.

Režim více uživatelů umožňuje několika uživatelům přístup ke stejnému modelu současně. Režim pro více uživatelů je vhodný pro místní týmy s projekty, kde členové týmu nemusí mít nutně připojení k internetu. V režimu více uživatelů serverový počítač provozuje server více uživatelů, počítač souborového serveru obsahuje hlavní model více uživatelů a klientské počítače spouští Tekla Structures. Tekla Structures instalační balíček pro více uživatelů je dostupný v [Tekla Downloads](#).

Používání serveru více uživatelů vyžaduje, aby vaše společnost měla více než jednu Tekla Structures licenci.

## Rozšíření

Rozšíření jsou aplikace, které byly vytvořeny pomocí rozhraní Tekla Open API nebo uživatelských komponent. Rozšíření nejsou součástí vydání produktu Tekla Structures . Rozšíření pro Tekla Structures jsou dostupná v [Tekla Warehouse](#).

Můžete importovat Tekla Structures rozšíření, která mají `.tsep` (Tekla Structures Balíček rozšíření) rozšíření souboru do **Aplikace a komponenty** katalogu v Tekla Structures. Rozšíření se nainstalují, když restartujete Tekla Structures. Tekla Structures rozšíření, která mají koncovku `.msi` musí být nainstalován samostatně spuštěním instalačního souboru.

## Uživatelská pomoc Tekla

[Uživatelská pomoc Tekla](#) shromažďuje veškerou pomoc a podpůrný materiál na jedno místo. Ve výchozím nastavení je veškerý obsah nápovědy online. Můžete zobrazit nápovědu Tekla Structures z uživatelské pomoci Tekla stisknutím klávesy F1 v Tekla Structures. Můžete také využít offline pomoci. Instalační balíček offline pomoci je dostupný v [Tekla Downloads](#).

## Viz také

[Předpoklady správné instalace Tekla Structures \(page 16\)](#)

[Instalační složky Tekla Structures \(page 17\)](#)

[Nainstalujte Tekla Structures \(page 18\)](#)

## Předpoklady správné instalace Tekla Structures

Instalace Tekla Structures vyžaduje jeden z následujících operačních systémů: Windows 10, Windows 8.1, or Windows 7 SP1.

Ten Tekla Structures instalační soubor je dostupný jako 64-bitová verze.

Tekla Structures potřebuje následující redistribuovatelné balíčky, které jsou automaticky nainstalovány během Tekla Structures , pokud ve vašem počítači neexistují, nebo máte zastaralé verze těchto balíčků:

- Microsoft .NET Framework 4.7.2
- Microsoft Visual C++ 2010 Redistributable (x64) 10.0.40219
- Microsoft Visual C++ 2010 Redistributable (x86) 10.0.40219
- Microsoft Visual C++ 2013 Redistributable (x64) 12.0.40649
- Microsoft Visual C++ 2013 Redistributable (x86) 12.0.40649
- Microsoft Visual C++ 2015 Redistributable (x64) 14.0.23026
- Microsoft Visual C++ 2015 Redistributable (x86) 14.0.23026

Následující programy se také automaticky nainstalují při instalaci Tekla Structures softwaru:

- Spouštěč souborů Tsep
- Tekla Warehouse Služba

Tyto instalace je potřeba stáhnout z [Tekla Warehouse](#) aby pracovaly správně.

Tekla Warehouse offline obsah je [dostupný online](#). Chcete-li najít tento obsah v Tekla Warehouse, hledejte pod **Katalogy** a pod **Ukázat**, vyberte **Sbírk**y.

Doporučený hardware je popsán v [Hardwarová doporučení Tekla Structures 2019i](#).

## Viz také

[Nainstalujte Tekla Structures \(page 18\)](#)

## Instalační složky Tekla Structures

Tekla Structures Software a prostředí jsou standardně instalovány do různých umístění složek. Můžete vybrat umístění Tekla Structures instalační složky v průvodci instalací. Umístění instalační složky prostředí závisí na tom, kde jste nainstalovali software. V průvodci instalací nelze vybrat umístění instalační složky prostředí.

Ve výchozím nastavení jsou software a prostředí nainstalovány v následujících složkách:

- Software je nainstalován do složky `\Program Files\Tekla Structures\<version>\`.
- Prostedí a rozšíření jsou instalována do složky `\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>`.
- Uživatelská nastavení jsou instalována do složky `\Users\<username>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>`.

Pokud nainstalujete Tekla Structures software do `C:\`, software a prostředí jsou nainstalovány do složky `C:\Tekla Structures\<version>`. Uživatelská nastavení jsou instalována do složky `\Users\<username>\AppData\Local\Trimble\Tekla Structures\<version>`.

Tekla Warehouse obsah je nainstalován pod `C:\ProgramData\Tekla\Tekla Warehouse`.

Když instalujete novou verzi Tekla Structures ujistěte se, že místo instalace neobsahuje žádné soubory z předchozích verzí Tekla Structures. Tím zajistíte, že získáte všechny soubory, které jsou součástí instalačního balíčku.

Upozorňujeme, že když instalujete aktualizaci Service Pack a již máte nainstalovanou související verzi Tekla Structures nebo předchozí aktualizaci Service Pack, nemůžete vybrat instalační složku. Aktualizace Service Pack bude nainstalována do stejné složky jako související verze Tekla Structures nebo aktualizace Service Pack, kterou aktualizujete. Instalační složka bude obsahovat soubory ze související verze Tekla Structures nebo z předchozí verze Service Pack. Instalace nové aktualizace Service Pack automaticky odstraní staré soubory před zkopírováním nových souborů. Pokud máte v instalační složce své vlastní soubory, zůstanou tyto soubory ve složce nezměněny.

Pokud jste již nainstalovali software a prostředí, můžete cestu k nainstalovaným souborům nalézt v **Ovládacích panelech** Windows.

---

**POZNÁMKA** Pokud potřebujete nainstalovat Tekla Structures do složky, která má jiný formát, než Unicode, například v Čínštině, Japonštině, Korejštině, nebo Ruštině, změňte jazyk v `XS_STD_LOCALE` a také změňte jazyk v

**Ovládacích panelech** Windows na ten stejný jazyk, aby mohl program Tekla Structures pracovat normálně.

---

## Viz také

[Nainstalujte Tekla Structures \(page 18\)](#)

## Nainstalujte Tekla Structures

K použití Tekla Structures, nainstalujte Tekla Structures software a Tekla Structures prostředí, které chcete používat.

Také musíte mít nainstalován Tekla licenční server , buď na Vašem, nebo jiném počítači a potřebujete aktivovat Vaši Tekla Structures licenci.

---

**POZNÁMKA** Chcete-li nainstalovat soubor, musíte být přihlášení jako správce Tekla Structures software na Váš počítač.

---

### 1. Nainstalujte Tekla Structures software.

- a. Stáhněte instalační soubor z [Tekla Downloads](#) na Váš počítač.
- b. Instalaci spustíte dvojklikem na instalační soubor.
- c. Dokončete instalaci podle pokynů v průvodci instalací.  
Můžete vybrat [instalační složku \(page 17\)](#) a složku pro ukládání modelů.

### 2. Nainstalujte Tekla Structures prostředí.

Umístění instalační složky prostředí závisí na tom, kde jste nainstalovali software. V průvodci instalací nelze vybrat instalační složku prostředí.

- a. Stáhněte instalační soubory prostředí z [Tekla Downloads](#) na Váš počítač.

Všimněte si, že můžete také později nainstalovat více prostředí do verze Tekla Structures, kterou používáte.

- b. Instalaci spustíte dvojklikem na instalační soubor.
- c. Dokončete instalaci podle pokynů v průvodci instalací.

V průvodci instalací si můžete vybrat, které soubory nastavení prostředí (.tsep) budou nainstalovány, když spustíte průvodce instalací prostředí.

Pokud to nevyberete, soubory nastavení prostředí se nainstalují do složky prostředí při spuštění Tekla Structures po instalaci. Tekla Structures otevírá dialogové okno, které zobrazuje průběh instalace.

Pokud instalujete několik prostředí poprvé, doporučujeme, abyste při spuštění průvodce instalací prostředí nevybrali instalaci souborů

nastavení prostředí (.tsep). Některé z balíčků .tsep se používají ve více než jednom prostředí a stejná verze balíčku .tsep je nainstalována pouze jednou.

### Viz také

[Předpoklady správné instalace Tekla Structures \(page 16\)](#)

[Instalační složky Tekla Structures \(page 17\)](#)

## 2.3 Používání licencí Tekla Structures

Chcete-li uvést licenční server Tekla do provozu, postupujte podle níže uvedeného postupu:

1. [Install Tekla Structures license server \(page 19\)](#)
2. [Save your Tekla Structures license entitlement certificate \(page 20\)](#)
3. [Activate Tekla Structures licenses \(page 20\)](#)
4. [Connect Tekla Structures to the license server \(page 21\)](#)

---

**POZNÁMKA** Při nastavování licenčního systému Tekla bude možná nutné nakonfigurovat nastavení brány firewall, aby bylo možné připojit Tekla Structures k licenčnímu serveru. Pro více informací o konfiguraci brány firewall, navštivte [Allowing Tekla Structures license server to operate through Windows Firewall...](#)

Pokud máte problémy, navštivte [Troubleshoot Tekla Structures licensing](#) pro více informací.

---

### Nainstalujte Tekla license server

Nainstalujte Tekla license server. Toto je první fáze pracovního postupu [Používání licencí Tekla Structures \(page 19\)](#).

Pokud používáte jiné licenční služby FlexNet, musíte je před instalací Tekla license server ukončit. Po dokončení instalace Tekla license server, můžete restartovat další licenční služby.

Pro instalaci licenčního serveru:

1. Běžte do [Tekla Downloads](#) a stáhněte nejnovější instalační program Tekla license server. Chcete-li zkontrolovat verzi licenčního serveru, kterou chcete použít, viz [Which license server version to use](#).
2. Pro standardní nastavení, vyberte možnosti **Automatické** a dokončete instalaci.

Tekla license server je nainstalován.

V automatické instalaci licenčního serveru je název hostitele licenčního serveru automaticky nastaven na 27007@vaše\_hostitelské\_jméno, kde 27007 je port a vaše\_hostitelské\_jméno je jméno Vašeho počítače.

Doporučuje se automatická instalace. Použijte **Manuální** instalaci, pouze pokud jste pokročilým uživatelem licencí FlexNet nebo Flexlm a ve výchozí instalaci musíte něco změnit, například port TCP / IP. Pro více informací, navštivte

## Uložte si osvědčení o licenčním certifikátu Tekla Structures

Uložte si osvědčení o licenčním certifikátu. Toto je 2 fáze pracovního postupu [Používání licencí Tekla Structures \(page 19\)](#).

Jako předběžnou akci pro převod licenčních práv ze serveru aktivace licence Trimble Solutions na licenční server je třeba uložit certifikát oprávnění, který je zaslán e-mailem osobě ve vaší organizaci, která provedla nákup licence, nebo někdo jmenovaný jako kontaktní osoba.

Uložte si osvědčení o licenčním certifikátu.

1. Ve své e-mailové aplikaci otevřete e-mail obsahující osvědčení o certifikátu.
2. Stáhněte soubor osvědčení o certifikátu  
`EntitlementCertificate.html` do složky `..\Tekla\License\Server`.

Osvědčení o certifikátu uvádí konfigurace, množství a ID aktivace vašich licencí Tekla Structures . Osvědčení o certifikátu nejsou omezená na počítač. To znamená, že na jednom licenčním serveru můžete aktivovat licence z několika oprávnění a na několika licenčních serverech aktivovat licence z jednoho oprávnění (obsahujícího několik licencí).

## Aktivujte licence Tekla Structures

Aktivujte své Tekla Structures licence. Toto je 3 fáze pracovního postupu [Používání licencí Tekla Structures \(page 19\)](#).

Musíte aktivovat licence na licenčním serveru k používání Tekla Structures. Když aktivujete licence a informujete server, licenční práva budou převedena z aktivačního serveru v Trimble Solutions na licenční server. Použijte Tekla License Administration Tool pro aktivaci licencí.

---

**POZNÁMKA** Funkci automatického upozornění na licenčním serveru nepoužívejte, pokud používáte jiný nástroj pro správu licencí a licenčních serverů FlexNet, například FlexNet Manager. Chcete-li použít ruční oznámení, viz .

---

Aktivace licencí a informování licenčního serveru o změnách licencí:

1. Běžte do **Tekla Licencování** --> **Tekla License Administration Tool** Přes **Start** menu nebo **Spouštěcí obrazovku**, záleží na vašem operačním systému Windows.
2. Povolte funkci automatického oznamování licenčního serveru kliknutím na tlačítko **Upozornit Server** .
3. Uložili jste Váš certifikát oprávnění do `..\Tekla\License\Server` složka a licence by měly být uvedeny v oblasti **Oprávněných licencí** . Pokud nejsou uvedeny, klikněte na **Otevřít**, vyberte `EntitlementCertificate.html`, a klikněte znova **Otevřít** .
4. Vyberte počet licencí, které chcete aktivovat.
5. Klikněte na tlačítko **Aktivovat** .

Váš licenční server kontaktuje aktivační server Trimble Solutions.  
Aktivované licence jsou zobrazeny v oblasti **Aktivovaných licencí** .

Dále se musíte připojit k licenčnímu serveru Tekla Structures při prvním spuštění Tekla Structures .

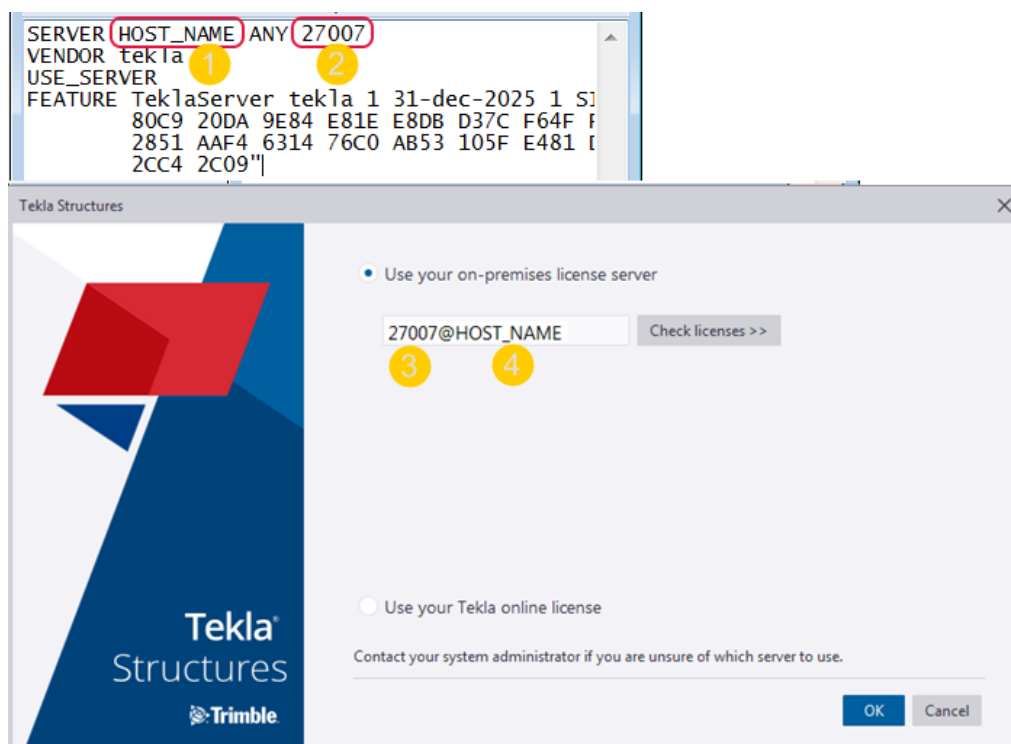
## Připojte Tekla Structures k licenčnímu serveru

Připojte Tekla Structures k licenčnímu serveru. Toto je 4 fáze pracovního postupu [Používání licencí Tekla Structures \(page 19\)](#).

Připojení Tekla Structures k licenčnímu serveru pokud spouštíte Tekla Structures poprvé:

1. Spusťte Tekla Structures.
2. Připojte se k licenčnímu serveru Tekla Structures , zadejte `port@nazevhostitele` informace v licenčním dialogovém okně, například `27007@hostitel_nazev`.

Název hostitele a port musí odpovídat názvu hostitele a portu nalezeném v souboru `tekla.lic` na počítačovém serveru nacházejícím se v `..\Tekla\License\Server`. Správce licenčního serveru informuje uživatele o názvu licenčního serveru a čísle portu.



1. hostitel

2. port

Pokud je s aktivovanými licencemi k dispozici více licenčních serverů, můžete definovat primární a sekundární server v dialogovém okně licencí oddělením serverů středníkem takto:

27007@HOSTITEL\_JMENO\_1;27007@HOSTITEL\_JMENO\_2

3. Klikněte na **OK** pro spuštění Tekla Structures.

## 2.4 Půjčování licencí pro používání Tekla Structures offline

Aktivovanou licenci si můžete půjčit z licenčního serveru, když pracujete offline a na vašem počítači není nainstalován žádný licenční server. Vypůjčená licence je převedena z licenčního serveru do vašeho počítače, takže během výpůjčního období není pro ostatní uživatele dostupná.

Chcete-li si půjčit licence, postupujte podle následujícího postupu:

1. [Setting up Tekla Structures License Borrow Tool for license borrowing... \(page 23\)](#)
2. [Borrowing a Tekla Structures license \(page 24\)](#)
3. [Returning a borrowed Tekla Structures license \(page 25\)](#)

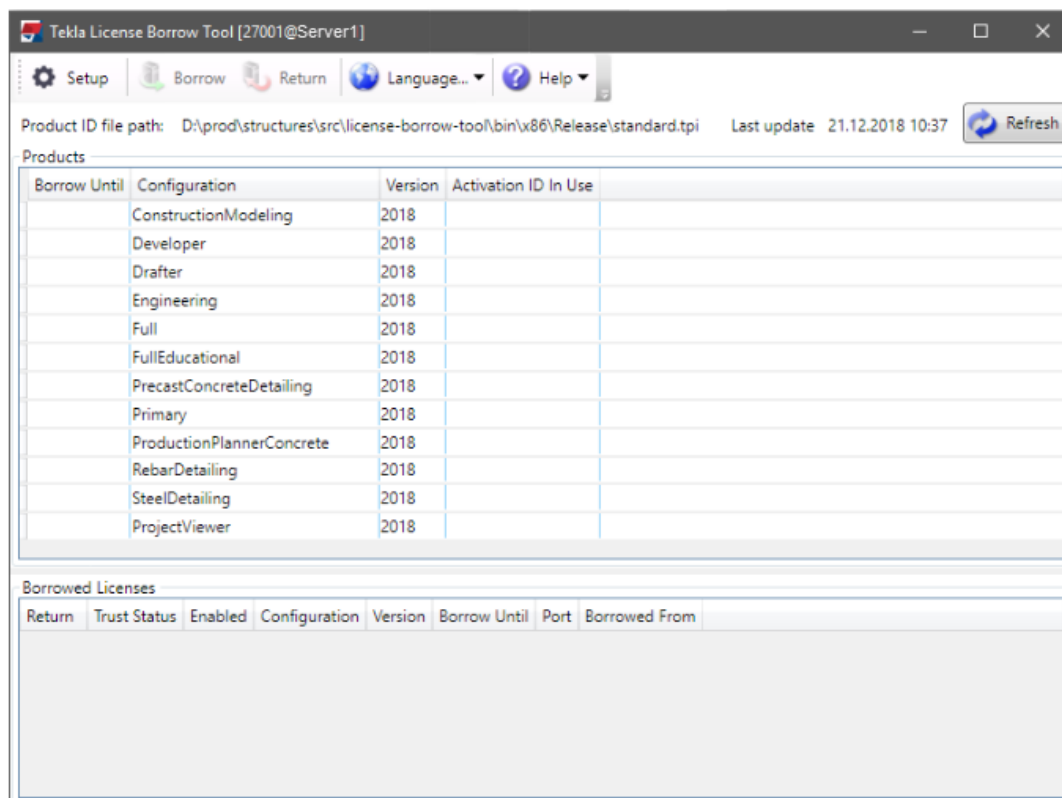
## Instalace a nastavení nástroje Tekla License Borrow Tool pro půjčování licencí

Nastavení Tekla License Borrow Tool: instalace Tekla License Borrow Tool, připojte Tekla Structures k licenčnímu serveru a otevřete soubor product ID obsahující všechny Tekla Structures konfigurace a jejich produktová ID. Možná používáte obecný soubor (`standard.tpi`) a nebo se zeptejte administrátora aby Vám poslal nový a upravený soubor s ID produktu, který obsahuje pouze konfigurace, které máte oprávnění použít. To je první fáze pracovního postupu [Půjčování licencí pro používání Tekla Structures offline \(page 22\)](#).

Pro instalaci a nastavení Tekla License Borrow Tool:

1. Stáhněte a nainstalujte poslední Tekla License Borrow Tool z [Tekla stahování](#).
2. Běžte do **Půjčování Tekla Licencí** --> **Tekla License Borrow Tool** přes **Start** menu nebo **Spouštěcí obrazovku**, záleží na vaší verzi operačního systému Windows.
3. V **dialogovém okně Nastavení** zadejte číslo portu a jméno hosta (jméno počítače) licenčního serveru pro **Server** do pole ve formátu `port@hostjméno`, for například, `27007@server_hostjméno`.  
Potřebujete použít přesně stejný port a jméno hostitele jako v licenčním dialogovém okně, při spouštění Tekla Structures.
4. V **dialogovém okně nastavení** klikněte na **Procházet** a vyberte soubor produktové ID.
5. Klikněte na **OK**.

A **Produktová** oblast Tekla License Borrow Tool se aktualizuje. Nyní si můžete půjčit licence.



## Půjčte si licenci Tekla

Půjčte si licenci z licenčního serveru Tekla. Toto je 2 fáze pracovního postupu [Půjčování licencí pro používání Tekla Structures offline \(page 22\)](#).

Půjčit si licenci z licenčního serveru:

1. V Tekla License Borrow Tool, V **Produktové** oblasti, klikněte na **Půjčit do** a z kalendáře vyberte datum vypršení výpůjčního období.

Maximální doba výpůjčky je jeden měsíc.

| Products     |                |         |                      |            |                 |  |
|--------------|----------------|---------|----------------------|------------|-----------------|--|
| Borrow Until | Configuration  | Version | Activation ID In Use | Start Date | Expiration Date |  |
| 15.11.2018   | SteelDetailing | 2018    | ✓                    | 1.11.2018  | 30.11.2018      |  |

2. Klikněte na **Půjčit** tlačítko.

Zobrazí se průběh výpůjčky. Po úspěšném zapůjčení **Půjčené licence** oblast zobrazuje již půjčené licence.

| Borrowed Licenses        |                                                                                   |                                                                                   |                |         |              |               |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------|---------|--------------|---------------|
| Return                   | Trust Status                                                                      | Enabled                                                                           | Configuration  | Version | Borrow Until | Borrowed From |
| <input type="checkbox"/> |  |  | SteelDetailing | 2018    | 15.11.2018   | Z-USERX       |

3. Odpojte Váš počítač z licenčního serveru a spusťte Tekla Structures se zapůjčenou licencí k ujištění, že zapůjčení proběhlo v pořádku.

## Vraťte zapůjčenou licenci Tekla

Vypůjčenou licenci vraťte, pokud ji již nebudete potřebovat. Toto je 3 fáze pracovního postupu [Půjčování licencí pro používání Tekla Structures offline \(page 22\)](#).

Vypůjčená licence je automaticky dostupná na licenčním serveru jeden den po datu vypršení platnosti. Musíte však vrátit licenci licenčnímu serveru, jejíž platnost již vypršela pro aktualizaci **Půjčování licencí** oblasti v Tekla License Borrow Tool. Můžete vrátit zapůjčenou licenci kdykoliv.

Pro vrácení zapůjčené licence:

1. Připojte počítač k síti, kde se můžete připojit k licenčnímu serveru.
2. Zavřete Tekla Structures.
3. Běžte do **Půjčování Tekla Licencí** --> **Tekla License Borrow Tool** přes **Start** menu nebo **Spouštěcí obrazovku**, záleží na vaší verzi operačního systému Windows.
4. Vyberte **Návratové** zaškrtačkové pole v oblasti **Zapůjčených licencí** pro výběr licencí, které chcete vrátit.
5. Klikněte na tlačítko **Návrat** nahoře.

Po úspěšném vrácení **Zapůjčených licencí** se oblast aktualizuje.

# 3 Spustíte Tekla Structures

Při spuštění Tekla Structures, budete vyzváni k volbě vašeho Tekla Structures nastavení. Nastavení se skládá z prostředí, role a konfigurace.

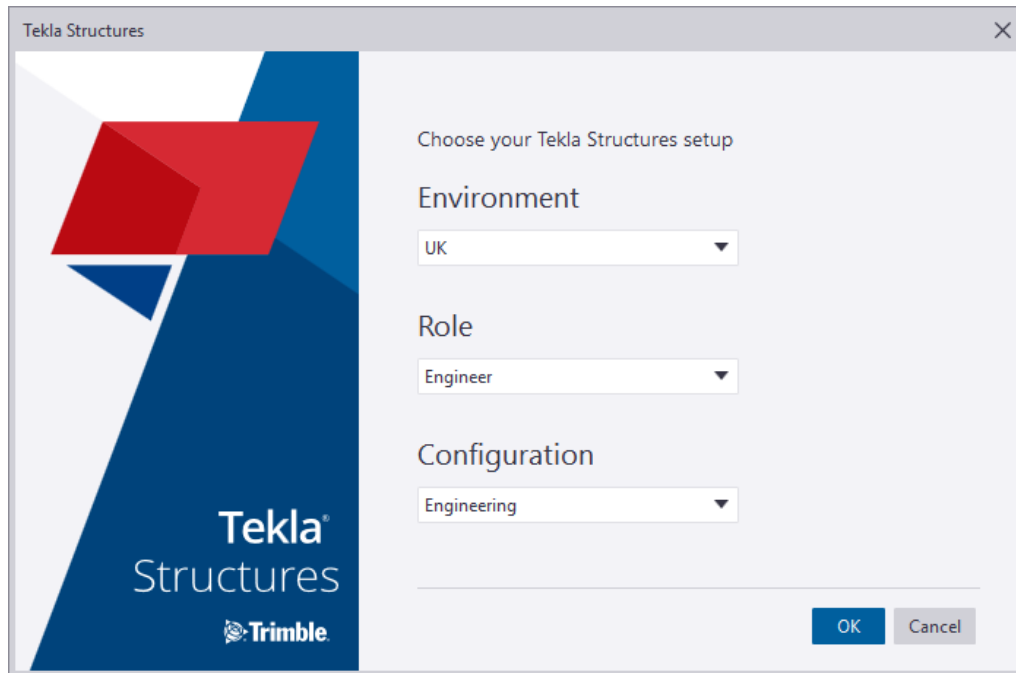
- *Prostředí* znamená specifická nastavení a informace pro daný region. Definuje například, které profily, třídy materiálů, výchozí hodnoty, nastavení výkresu, nastavení komponent, sestavy a šablony jsou dostupné a použity pro konkrétní oblast.
- *Funkce* je profil skupiny uživatelů, který omezuje dostupnost souborů a nastavení v prostředí. Uživatelské rozhraní bylo přizpůsobeno pro každou roli, což znamená, že některá nastavení, která nejsou pro konkrétní roli relevantní, jsou skryta, aby bylo uživatelské rozhraní přehlednější a snadněji použitelné.
- *Konfigurace* se skládá ze sady funkcí, na které má uživatel právo na základě licenční smlouvy. Každá konfigurace je určena pro konkrétní skupinu uživatelů, aby vyhovovala různým firmám ve stavebnictví.

Pokud jste správcem společnosti, navštivte Přehled prostředí, Funkcí a licencí.

## 3.1 Vyberte nastavení Tekla Structures

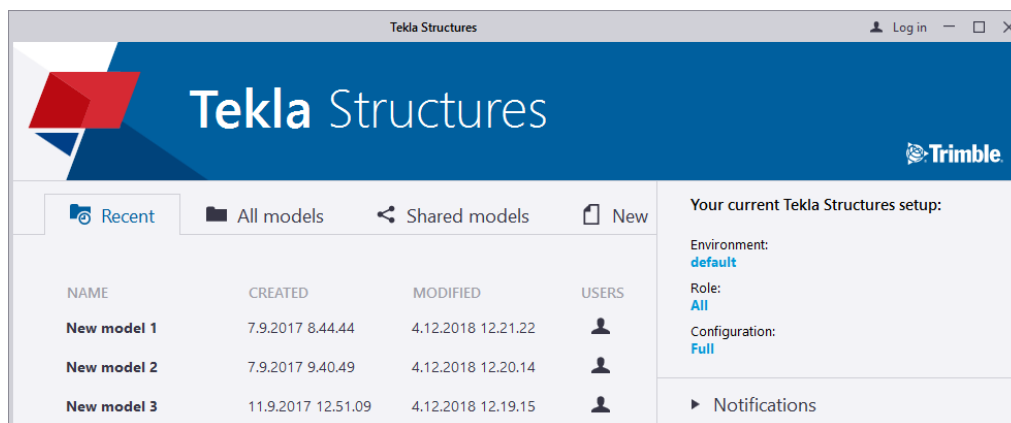
1. Spustíte Tekla Structures výběrem z nabídky Start systému Windows nebo poklepnutím na ikonu plochy

Zobrazí se dialogové okno, ve kterém vyberete nastavení Tekla Structures.



2. Vyberte prostředí, které vyhovuje oblasti, ve které se projekt nachází.  
Pokud nemůžete najít požadované prostředí ze seznamu, navštivte [Install Tekla Structures \(page 18\)](#).  
Můžete také vybrat prázdný projekt a použít jej jako základ pro přizpůsobené prostředí.
3. Vyberte Funkci.  
Dostupnost rolí závisí na vašem prostředí, ale obvykle jsou k dispozici následující role:
  - Concrete contractor
  - Engineer
  - General Contractor
  - Precast Concrete Detailer
  - Production Planner - Concrete
  - Rebar Detailer
  - Steel Detailer
4. Vyberte konfiguraci.  
Konfigurace, kterou používáte, nemusí obsahovat všechny funkce popsané v Tekla Structures produktovém průvodci. Další informace o funkcích dostupných v každé konfiguraci naleznete v části [Tekla Structures configurations \(page 5\)](#).
5. Klikněte na **OK**.

Objeví se spouštěcí obrazovka Tekla Structures.



6. Vyberte, co chcete udělat:

- V **Nedávné** tabulce můžete [otevřít naposled použitý model \(page 32\)](#).

Pokud je **Nedávné** tabulka prázdná, poté je zobrazena tato **Všechny modely** tabulka.

- V **Všechny modely** tabulce, můžete [otevřít jakýkoliv existující model \(page 33\)](#).

Pokud je **Všechny modely** tabulka prázdná, potom je zobrazena tato **Nový** tabulka.

V **Nedávné** a **Všechny modely** tabulkách, můžete třídit každý ze sloupců. Dále můžete změnit pořadí a velikost sloupců přetažením.

Modely můžete vyhledávat podle názvu pouhým začátkem psaní zadávání názvu modelu. Například při psaní N, Tekla Structures vybírá první model začínající na písmeno N.

Pro otevření vybraného modelu, klikněte dvakrát na model, nebo vyberte model a klikněte na **Otevřít** tlačítko.

- V tabulce **Sdílené modely** můžete otevřít model, který byl sdílen použitím Tekla Model Sharing. Musíte být přihlášení k Trimble Identity aby jste mohli pracovat s Tekla Model Sharing modely.
- V **Nový** tabulce, můžete [vytvořit nový model \(page 34\)](#).

### 3.2 Vytvořte si vlastní prostředí: prázdný projekt

*Prázdný projekt* je Tekla Structures prostředí, které obsahuje pouze obecný obsah, jako jsou parametrické profily, nedefinované třídy šroubů, materiálů a výztuží a základní rozvržení výkresů. Může být použit pro shromažďování nastavení, nástrojů a informací specifických pro region, společnost nebo projekt. Prázdný projekt je vždy součástí Tekla Structures instalace.

### Stahujte a instalujte obsah do prázdného projektu

Můžete použít Tekla Warehouse ke stažení a instalaci obsahu do prázdného projektu. Můžete například stahovat profily, třídy materiálů, šrouby, výztuže, komponenty, aplikace a šablony ze Tekla Warehouse všech kolekcí specifických pro dané prostředí a výrobce a vytvářet kombinace, které vyhovují vašim potřebám.

Můžete si stáhnout a nainstalovat obsah z Tekla Warehouse před, nebo během projektu. Před zahájením projektu můžete nainstalovat obsah do svých projektových a firemních složek. Během projektu můžete instalovat obsah do složky modelu.

## 3.3 Zkontrolujte nebo změňte nastavení Tekla Structures

Můžete zkontrolovat svoje aktuální Tekla Structures nastavení (prostředí, funkce, a konfigurace) kdykoliv, bez nutnosti zavření modelu.

1. V **Soubor** menu, klikněte **Nastavení** a skrolujte dolů do **Licence** oblasti.

Vaše aktuální nastavení je zobrazeno.



**License**

Environment:  
Default environment ▼

Role:  
All ▼

Configuration:  
Full ▼

[Change license server](#)

2. V případě potřeby změňte nastavení.

Možná budete muset restartovat počítač Tekla Structures po změnách.

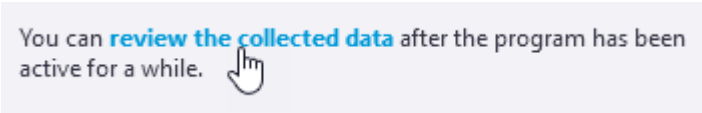
## 3.4 Připojte se nebo opusťte program Automatické zpětné vazby uživatele

Připojte se do programu automatické zpětné vazby uživatele a pomozte ke zdokonalení Tekla Structures. Je to snadný způsob, jak ovlivnit budoucí vývoj

Tekla Structures, protože program shromažďuje anonymní informace o tom, jak software používáte.

Program shromažďuje vzory využití a trendy, jak používáte příkazy a nástroje v softwaru. Program tyto informace automaticky shromažďuje, když je používáte Tekla Structures. Můžete zobrazit soubor protokolu a zkontrolovat shromážděná data. Vaše soukromí je vždy prioritou - informace, které shromažďujeme, nelze použít k identifikaci vás a vaše data jsou kombinována s údaji jiných lidí pro statistickou analýzu.

1. V Tekla Structures menu, klikněte **Nastavení** a skrolujte dolů do oblasti **Automatická zpětná vazba uživatele**.
2. Vyberte jednu z možností:
  - **Ano, chci se účastnit programu:** přijímáte shromažďování anonymních informací
  - **Ne, nechtěl bych se zúčastnit:** Neakceptujete sbírání informací
3. Chcete-li zkontrolovat shromážděná data, klikněte na ikonu **zkontrolujte odkaz na shromážděné údaje**.



You can **review the collected data** after the program has been active for a while.

Tekla Structures zobrazuje soubor `UserFeedbackLog.txt`.

4. Chcete-li odeslat zpětnou vazbu nebo dotazy týkající se programu, pošlete e-mail na adresu `tekla.usability@trimble.com`.

# 4 Práce s 3D modely

S Tekla Structures, můžete vytvořit 3D modely všech struktur a materiálů bohaté na informace. Model obsahuje všechny informace potřebné k výrobě a sestavení stavební konstrukce: geometrie a rozměry součástí, profily, materiály atd.

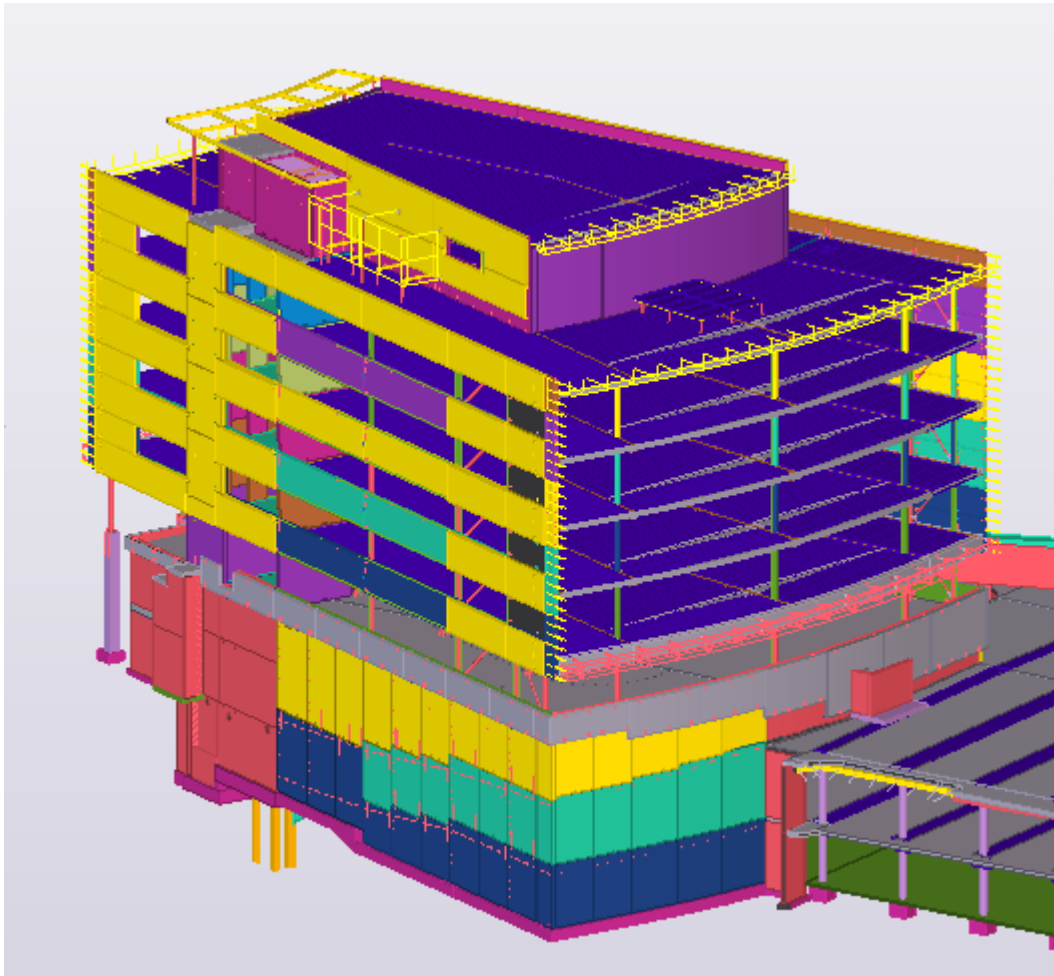
- [Otevřete model \(page 32\)](#)
- [Create a new model \(page 34\)](#)
- [Save a model \(page 38\)](#)

## **Výstup modelu**

3D model, je také jednoduchým zdrojem informací pro výkresy a ostatní výstupy, jako jsou výpisy a datové soubory NC. Tím je zajištěno, že informace ve výkresech a sestavách jsou vždy aktuální, protože reagují na změny v modelu.

## **Spolupráce**

Můžete použít režim více uživatelů nebo sdílení modelů Tekla ke spolupráci v rámci modelu.



## 4.1 Otevřete model

Můžete mít otevřený jeden model najednou. Pokud otevřete model a již jej máte otevřený, Tekla Structures vás vyzve k uložení prvního modelu.

### Otevřete nedávno použitý model

1. V **Soubor** menu, klikněte **Otevřít**.
2. Klikněte na **Nedávné**.
3. Vyberte model ze seznamu.

Tekla Structures ukazuje [obrázek miniatury \(page 35\)](#) modelu, pokud jste nějaký přidali a také základní informace o modelu.

4. Pro otevření vybraného modelu, klikněte na **Otevřít** nebo dvojklikem na model.

Pokud ne pohledy jsou viditelné v modelu, Tekla Structures Vás vyzve k jeho vybrání.

---

**POZNÁMKA** Pokud chcete odstranit model ze seznamu **Nedávné** seznam modelů, klikněte pravým tlačítkem na model a vyberte jednu z možností.

- **Odstranit vybranou položku:** odstraňte vybrané modely ze seznamu
  - **Vymazat vše:** odstraňte všechny modely ze seznamu
  - **Vymazat neplatné položky:** odstraňte všechny neplatné modely ze seznamu, jako jsou například modely, které už nemohou být otevřeny
- 

## Otevřete nějaký existující model

1. V **Soubor** menu, klikněte na **Otevřít**.
2. Klikněte na **Všechny modely**.  
Pokud chcete vyhledat modely v jiné složce, klikněte na **Procházet....**  
Pokud chcete třídit modely podle názvu nebo data modifikace, použijte **Řadit podle** třídění.
3. Vyberte model ze seznamu.  
Tekla Structures ukazuje [obrázek miniatury \(page 35\)](#) modelu, pokud jste nějaký přidali a také základní informace o modelu.
4. Pro otevření vybraného modelu, klikněte na **Otevřít** nebo dvojklikem na model.  
Pokud ne pohledy jsou viditelné v modelu, Tekla Structures Vás vyzve k jeho vybrání.

## Otevřete sdílený model

Pokud chcete otevřít model, který byl sdílen pomocí Sdílení modelů Tekla, musíte být přihlášení Vaším Trimble Identity.

1. V **Soubor** menu, klikněte **Otevřít**.
2. Klikněte na **Procházet sdílené modely**.  
Tekla Structures Vás vyzve k přihlášení pomocí Vašeho Trimble Identity, pokud jste to už neudělali.
3. Vyberte sdílený model v **Sdílené modely** dialogovém okně.

## 4.2 Vytvořte nový model

Vytvořte samostatný model pro daný projekt Tekla Structures . Každý model je uložen ve své vlastní složce pod složkou `TeklaStructuresModels` .

1. Na **Soubor** menu, kliknutí **Nový**.
2. V **Název** nabídce, zadejte jméno nového modelu.  
Nepoužívejte speciální znaky ( / \ ; : | ). Doporučujeme aby jste se rozhodli v tuto chvíli o trvalém jménu modelu. Název modelu lze později změnit, ale zahrnuje změnu několika názvů souborů.
3. Určete, kam se má nový model uložit.  
Ve výchozím nastavení je model uložen ve složce `TeklaStructuresModels` , která byla vytvořena během instalace. Výchozí složku můžete změnit kliknutím na **Procházet**. Taky můžete vybrat nedávno použitou složku ze **Umístit do** seznamu.
4. Vyberte, zda chcete spustit Tekla Structures V módu pro jednoho nebo více uživatelů.
  - Jeden uživatel: model bude používat vždy jedna osoba.
  - Více uživatelů: model je uložen na serveru a může jej používat několik lidí současně. Zadejte jméno serveru do **Server** nabídky.
5. Pokud chcete použít šablonu modelu, vyberte ji.  
Důležité šablony modelů můžete označit jako oblíbené nebo skryté nepotřebné šablony.
  - a. V seznamu vyberte šablonu modelu.
  - b. Klepněte pravým tlačítkem a vyberte **Oblíbené** nebo **Skrytý**.  
Pokud jste šablonu označili jako **Oblíbené**, umístí se na začátek seznamu šablon. Případně použijte ikonu hvězdičky na šablonu a označte ji jako **Oblíbené**, nebo ji odeberte.  
Pokud jste šablonu označili jako **Skrytý**, bude odstraněna ze seznamu šablon. Zaškrtnutím políčka **Zobrazit skryté položky** ji znovu zobrazíte.
6. Klikněte **Vytvořit**.  
Tekla Structures vytvořit model a otevřít výchozí pohled modelu. Obsah pohledu modelu se může lišit v závislosti na šabloně modelu, kterou jste vybrali v kroku 5.

### Viz také

[Vytvořte miniaturu modelu \(page 35\)](#)

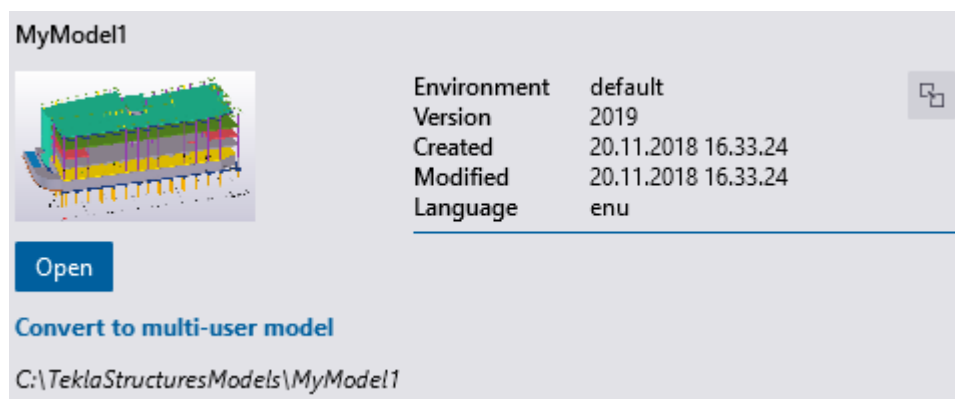
[Upravit vlastnosti projektu \(page 35\)](#)

## 4.3 Vytvořte miniaturu modelu

Můžete přidat miniaturu, která usnadní rozpoznání vašeho projektu, i když si nepamatujete přesný název modelu. Při procházení existujících modelů se zobrazí miniatura.

1. Na **Zobrazit** tabulce, klikněte na  **Snímek obrazovky --> Miniatura projektu.**
2. Vyberte pohled.  
Tekla Structures vytvoří obrázek a uloží ho ve složce modelu se jménem `thumbnail.png`.
3. Pro kontrolu miniatury běžte do **Soubor** menu, klikněte na **Otevřít**, a vyberte model, pro který jste vytvořili miniaturu v **Nedávné** nebo v **Všechny modely** seznamu.

Obrázek se nyní zobrazí s dalšími informacemi o modelu. Například:



4. Pokud nejste spokojeni s obrázkem miniatury, můžete opakovat kroky 1–2 tolikrát, kolikrát potřebujete.

Například můžete přiblížit model tam a zpět a upravit to, co se zobrazuje na miniatuře obrázku. Když vytvoříte novou miniaturu, Tekla Structures přepíše existující miniaturu obrázkem novým.

---

**TIP** Jako alternativa, pokud chcete použít vlastní obrázek, můžete ho přidat přímo do modelové složky, pojmenovaný jako `thumbnail.png`. Jako preferovaná velikost obrázku je stanoveno 120 x 74 pixelů.

---

## 4.4 Upravit vlastnosti projektu

Během projektování budete potřebovat mnohokrát informace o projektu, například číslo a název projektu. Aktualizujte vlastnosti projektu na začátku

každého projektu tak, aby zprávy a výkresy automaticky zobrazovaly správné informace. Všechna pole jsou volitelná.

1. Na **Soubor** menu, klikněte **Vlastnosti projektu**.
2. Upravte obecné vlastnosti projektu a zadejte popis, který vám pomůže identifikovat model, když jej bude potřeba otevřít.

Popis je uveden s dalšími informacemi o modelu, když vyberete model v **Nedávné** nebo v **Všechny modely** seznamu.

Limit délky popisu je 78 znaků.

Když upravujete vlastnosti, Tekla Structures zaznačí žlutě modifikované vlastnosti. Až budete s úpravami připraveni, klikněte na **Upravit** pro aplikování změn.

3. Pokud chcete pro interoperabilitu a spolupráci použít jiný souřadnicový systém, klikněte na **Základní body** pro definování nového základního bodu.

Jakmile je definován základní bod, můžete jej vybrat ze **Umístění** seznamu.

4. Chcete-li definovat uživatelské vlastnosti specifické pro projekt, klikněte na **Uživatелеm definované vlastnosti**.

Ve výchozím nastavení můžete definovat:

- Komentář k projektu
- Pole uživatele
- Exekuční třída
- Klasifikační systém
- IFC export atributů
- GEO souřadnice
- Atributy stavu
- Umístění továrny Unitechnik

Dostupnost nastavení různých uživatelských vlastností závisí na Vašem [prostředí \(page 26\)](#), roli a [konfiguraci \(page 5\)](#).

Jakmile dokončíte úpravy vlastností projektu, aktualizují se také vlastnosti projektu ve výkresech a výpisech.

### **Zobrazení informací o projektu v šablonách a výpisech**

Pole na obrázku níže odkazují na atributy šablony, které můžete použít při navrhování svých vlastních výpisů a šablon. Chcete-li zobrazit informace o projektu, přidejte do šablon a výpisů odpovídající atributy šablony.

## Project properties

### General

|                |                                            |                                   |
|----------------|--------------------------------------------|-----------------------------------|
| Project number | <input type="text"/>                       | 1                                 |
| Name           | <input type="text"/>                       | 2                                 |
| Builder        | <input type="text"/>                       | 3                                 |
| Object         | <input type="text"/>                       | 4                                 |
| Designer       | <input type="text"/>                       | 5                                 |
| Location       | <input type="text"/>                       | 6                                 |
| Address        | <input type="text"/>                       | 7                                 |
| Postal box     | <input type="text"/>                       | 8                                 |
| City           | <input type="text"/>                       | 9                                 |
| Region         | <input type="text"/>                       | 10                                |
| Postal code    | <input type="text"/>                       | 11                                |
| Country        | <input type="text"/>                       | 12                                |
| Start date     | <input type="text"/>                       | 13 <input type="text" value="1"/> |
| End date       | <input type="text"/>                       | 14 <input type="text" value="1"/> |
| Info 1         | <input type="text"/>                       | 15                                |
| Info 2         | <input type="text"/>                       |                                   |
| Description    | <div>(0/78)<br/><input type="text"/></div> | 16                                |

(1) CISLO#2

(2) NAME

(3) BUILDER

- (4) OBJECT
- (5) DESIGNER
- (6) LOCATION
- (7) ADDRESS
- (8) POSTAL\_BOX
- (9) TOWN
- (10) REGION
- (11) POSTAL\_CODE
- (12) COUNTRY
- (13) DATE\_START
- (14) DATE\_END
- (15) INFO1, INFO2
- (16) DESCRIPTION

## 4.5 Uložte model

Model by měl být pravidelně ukládán, aby nedošlo ke ztrátě dat při náhlém ukončení programu. Tekla Structures automaticky ukládá Vaši práci v pravidelných intervalech.

---

**POZNÁMKA** Tekla Structures verze programu nejsou zpětně kompatibilní. Když uložíte model, nemůžete jej otevřít ve starších verzích Tekla Structures kvůli změnám v databázi programu.

---

### Uložte aktuální model

Chcete-li uložit změny do aktuálního souboru modelu, proveďte jednu z následujících akcí:

- V levém horním rohu obrazovky klikněte na **Uložit** .
- V **Soubor** menu, klikněte **Uložit jako** --> **Uložit**.
- Stiskněte **Ctrl+S**.

### Uložte kopii pod jiným jménem a umístěním

Můžete vytvořit kopii modelu s jiným názvem nebo v jiné složce. Původní verze modelu zůstává nedotčena.

---

**POZNÁMKA** Když uložíte model s jiným názvem, všechny GUID (globálně unikátní identifikátory) uloženého modelu se změní a budou odlišné od původního modelu. To znamená, že uložený model nemá žádný vztah k původnímu modelu a uložený model nelze použít jako zálohu.

---

1. V **Soubor** menu, klikněte **Uložit jako --> Uložit jako**.
2. Do **Název modelu** okna zadejte nový název.
3. Chcete-li uložit na jiné místo, klikněte na **Procházet** a určete, kam se má nový model uložit.
4. Klikněte na **OK**.

Tekla Structures vytvoří novou kopii s odlišným jménem, ale originální verze modelu zůstává nedotčena.

## Uložte záložní kopii

Můžete vytvořit záložní kopii modelu se stejnými identifikátory GUID (globálně unikátní identifikátory) jako původní model.

1. V **Soubor** menu, klikněte **Uložit jako --> Uložit a vytvořit záložní kopii**.  
Tekla Structures ukládá kopii modelu do složky `..\TeklaStructuresModels\backup\<model_name>\<date-time>`.
2. Pokud potřebujete použít záložní kopii namísto aktuálního modelu, přesuňte záložní kopii vybraného data do složky modelu.  
Můžete buď nahradit veškerý obsah aktuální složky modelu obsahem vybrané záložní složky, nebo můžete přejmenovat záložní složku (`<date-time>`) tak, aby odpovídala původnímu názvu modelu.
3. Pokud chcete změnit umístění záložní složky, použijte pokročilé možnosti `XS_MODEL_BACKUP_DIRECTORY`.

---

**POZNÁMKA** Chcete-li ušetřit místo na disku, můžete komprimovat složku `XS_MODEL_BACKUP_DIRECTORY`.

---

## Uložte jako šablonu modelu

Navštivte [Create model templates](#).

## Definujte nastavení automatického ukládání

Použijte **Automatické uložení** pro automatickou zálohu a uložení práce v nastavených intervalech. Interval automatického ukládání můžete nastavit samostatně pro model a výkresy. Soubory s automatickým ukládáním mají příponu `.dbl_<user>`.

Můžete použít automaticky uloženou verzi modelu, pokud se vyskytly potíže s [otevíráním modelu \(page 32\)](#). Když otevřete model, Tekla Structures automaticky kontroluje, jestli předchozí verze byla uložena správně. Pokud ne, Tekla Structures se zeptá, jestli chcete pokračovat s použitím automaticky uložené verze, nebo poslední Vámi uložené originální verze modelu.

Pokud Tekla Structures zobrazí varování **Fatální: Paměť modelu byla poškozena čtením** znamená to, že problém s hardwarem poškodil databázi modelu. Váš pevný disk může být poškozen. Pro obnovení modelu použijte automatické ukládání, nebo záložní soubory.

1. V **Soubor** menu, klikněte **Nastavení** --> **Volby**, a běžte do **Obecně** nastavení.
2. Pod **Automatické uložení**, nastavte interval automatického ukládání.
  - a. V prvním poli definujte, jak často bude Tekla Structures ukládat modely nebo výkresy.

Toto číslo představuje počet příkazů, které budete muset udělat předtím, než Tekla Structures uloží model, nebo výkresy. Pokud například vytvoříte mnoho ocelových nosníků bez přerušení **Vytvořit ocelový nosník** příkazu, počítá se to pouze jako jeden příkaz.
  - b. Do druhého pole zadejte počet výkresů, po kterých Tekla Structures uloží Vaši práci.

---

**POZNÁMKA** Nejmenší akceptovaná hodnota pro interval automatického ukládání je 2 pro modelování i pro výkresy.

Pokud se pokusíte zadat hodnotu menší než 2, Tekla Structures změní hodnotu na 2.

---

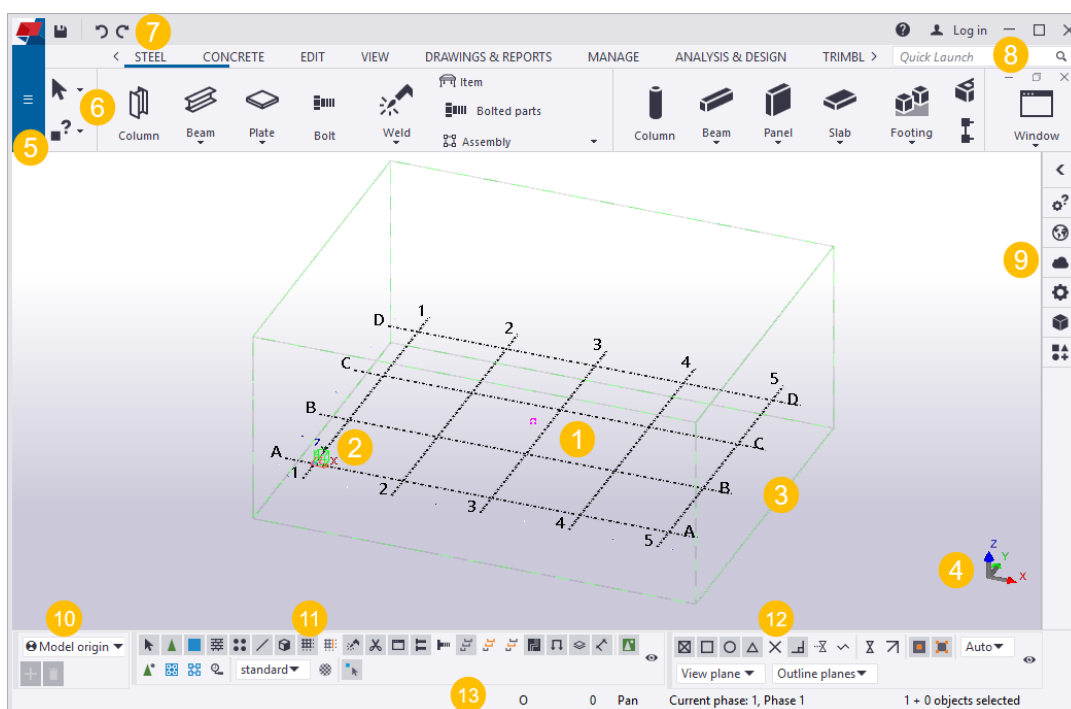
3. Klikněte **OK**.
4. Definujte, kde ukládat **Automatické uložení** soubory.

Jako výchozí, Tekla Structures ukládá soubory automatického uložení do složky `..\TeklaStructuresModels\autosave`. Chcete-li složku změnit, použijte rozšířenou možnost `XS_AUTOSAVE_DIRECTORY`.
5. Určete, zda se mají zachovat staré soubory automatického ukládání.

Jako výchozí, Tekla Structures odstraní soubory automatického uložení po zavření modelu, aby šetřila místo na disku. Chcete-li zachovat soubory automatického ukládání, i když ukončíte Tekla Structures bez uložení modelu, použijte rozšířené volby `XS_KEEP_AUTOSAVE_FILES_ON_EXIT_WHEN_NOT_SAVING`.

# 5 Seznamte se s uživatelským rozhraním

Když otevřete Tekla Structures model, a objeví se nové okno. Ve výchozím nastavení bude uživatelské rozhraní vypadat takto:



**(1)** To je Váš Tekla Structures model. Pokud zahajujete zcela nový projekt, uvidíte pouze výchozí modelový pohled a prázdnou mřížku v tomto bodě.

**(2)** Symbol zelené krychle představuje výchozí systém souřadnic a leží na výchozí rovině ( $x=0$ ,  $y=0$ ,  $z=0$ ).

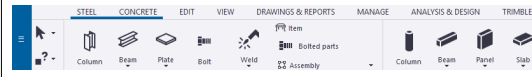
**(3)** Neviditelný kvádr okolo mřížky reprezentuje pracovní oblast. V pohledu můžete vidět pouze části, které jsou v této oblasti. Objekty, které jsou mimo pracovní oblast, existují v modelu, ale nejsou viditelné. Můžete zmenšit nebo rozšířit pracovní oblast aby vyhovovala Vaším potřebám. Také můžete Skrýt pracovní oblast.

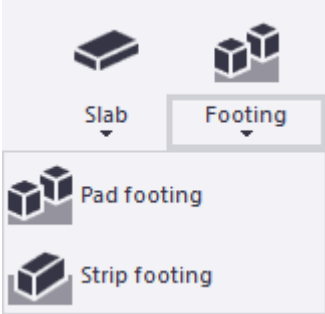
- (4) Souřadný symbol se třemi osami x, y a z představuje místní systém souřadnic. Označuje také směr modelu.
- (5) **Soubor** Menu je nabídka sloužící ke správě modelů. Můžete [uložit modely \(page 38\)](#), tisknout výkresy, a import a export modelů, mimo jiné.
- (6) Pás karet zahrnuje všechny příkazy a ostatní funkce, které používáte při budování Vašeho modelu. Můžete přizpůsobit pás karet Vaším potřebám.
- (7) Defaultně [Panel nástrojů rychlého přístupu \(page 57\)](#) obsahuje **Uložit**, **Zpět**, **Znovu**, a **Historie vrácení** zkratky ikon.
- (8) Pokud nemůžete najít hledaný příkaz nebo dialogové okno, vyhledejte pomocí [Rychlé spuštění \(page 45\)](#).
- (9) Použijte [boční panel \(page 47\)](#) na pravé straně obrazovky pro zobrazení vlastností objektů modelu, přidání referenčních modelů a komponent, připojení mračen bodů, použití uživatelského dotazu nebo přímého přístupu k Tekla Online services.
- (10) panel nástrojů pracovní roviny udává, kterou pracovní rovinu aktuálně používáte v modelu.
- (11) přepínače výběru udává, které objekty můžete vybírat.
- (12) přepínače výběru udává, kterou pozici můžete vybrat, při vytváření objektů.
- (13) Když vytváříte objekty, tak [stavová lišta \(page 52\)](#) Vám řekne, jak postupovat a kdy můžete začít vybírat body.

## 5.1 Jak používat pás karet a příkazy na pásu karet

Všechny základní příkazy v Tekla Structures jsou k dispozici na pásu karet. Příkazy jsou seskupeny podle jejich použití. Můžete upravit vzhled pásu karet a v případě potřeby upravit jeho obsah. Všechny příkazy v celém Tekla Structures pracují stejným způsobem.

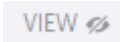
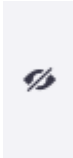
### Jak používat příkazy na pásu karet

| K             | Udělání tohoto                                                                                                                                                         |
|---------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Najít příkazy | <p>Pomocí myši posuňte pásku doprava nebo doleva nebo přejeďte kolečkem myši.</p>  |

| K                                                                                | Udělání tohoto                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                                                  | <p>Některé příkazy mají více možností. Možnosti se zobrazí po kliknutí na název příkazu:</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Aktivujte příkaz, který chcete použít                                            | <p>Na pásu karet klikněte na příkaz. Příkaz běží, dokud jej neukončíte nebo nepoužijete jiný příkaz.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Pokud si nejste jisti, zkontrolujte, jaký příkaz potřebujete pro aktuální úkol a | <p>Umístěte ukazatel myši na příkaz. Objeví se malé okno s názvem popis. Popisy poskytují více informací o příkazech a také příklady, rady a tipy. Například:</p> <div data-bbox="852 1066 1374 1335"> <p><b>Measure distance (F)</b></p> <p>Measure the distance between any two points in the model. Use this command to measure inclined or aligned distances. By default, the result contains the distance and the coordinates. Follow the instructions on the status bar.</p> <p>Press <b>Ctrl+F1</b> for more help on this.</p> </div> |
| Pro další nápovědu k příkazu                                                     | <p>Stiskněte <b>Ctrl+F1</b> když jsou otevřeny popisky.</p> <p>Chcete-li nápovědy zapnout nebo vypnout, klikněte na <b>Menu --&gt; Nastavení --&gt; Přepínače</b>, a poté zaškrtněte nebo odškrtněte <b>Infotext</b> políčka.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Ukončení příkazu                                                                 | <p>Klepněte pravým tlačítkem a vyberte <b>Přerušit</b>.</p> <p>Také můžete stisknout <b>Esc</b>.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Znovu aktivujte poslední příkaz                                                  | <p>Zmáčkněte <b>Enter</b>.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |

## Změna vzhledu pásu karet

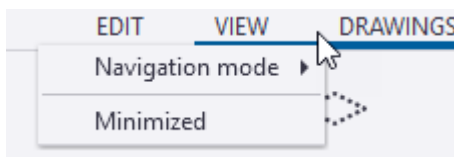
Můžete změnit pořadí karet, zvolit způsob jejich zarovnání a dokonce i skrýt některé části pásu karet, pokud je v aktuálním projektu nepotřebujete. Pokud například modelujete pouze ocelové součásti, můžete dočasně skrýt **Beton** tab.

| Pro                                                     | Udělání tohoto                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|---------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Změňte pořadí karet v pásu karet                        | Přetáhněte názvy záložek.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Změňte způsob zarovnání karet                           | <p>Klikněte pravým tlačítkem na horní lištu pásu a vyberte <b>Režim navigace</b> poté vyberte jednu z možností.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Posunout viditelné:</b> pohyb pásu karet je minimální při přepínání mezi kartami</li><li>• <b>Zarovnat vlevo:</b> ikony začínají od levé strany pásu karet</li><li>• <b>Zarovnat:</b> ikony začínají od levé strany aktuální karty</li></ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Skryjte karty, které v aktuálním projektu nepotřebujete | <p>1. Umístěte ukazatel myši na příkaz.</p> <p>A objeví se malý symbol oka hned vedle daného příkazu:</p>  <p>2. Klikněte na symbol oka .</p> <p>symbol oka se změní a příkaz zšedne:</p>  <p>Ta <b>Pohled</b> tabulka je teď skryta na pásu karet. Pokud posunete pás karet, skryté karty se zobrazí jako:</p>  <p>3. Pro opětovné zobrazení skryté tabulky, klikněte znovu na symbol oka.</p> |

## Minimalizujte pás karet

Můžete minimalizovat pás karet a ušetřit tak místo na obrazovce. Když je pás karet minimalizován, příkazová tlačítka jsou skrytá, ale karty jsou viditelné.

1. Klikněte pravým tlačítkem na horní lištu pásu a vyberte **Minimalizováno**.



Pás karet je nyní minimalizován, aby se ušetřilo místo na obrazovce:



2. Chcete-li získat přístup k příkazům, když je pás karet minimalizován, klikněte na nadpis karty.  
Pás karet se zviditelní, takže můžete vybrat příkaz.
3. Klikněte pravým tlačítkem na horní lištu pásu karet a vyberte **Minimalizováno** znovu.

## 5.2 Jak používat rychlé spuštění k nalezení příkazů, dialogových oken a panelů nástrojů

Použijte **Rychlé spuštění** okno v pravém horním rohu obrazovky, kde najdete příkazy, dialogová okna, panely nástrojů a další funkce. Klávesová zkratka pro **Rychlé spuštění** je **Ctrl+Q**.

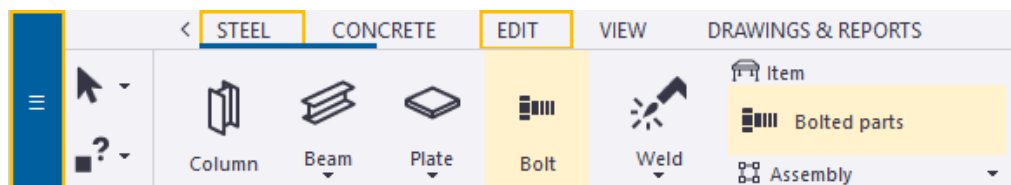
1. Do **Rychlé spuštění** okna  vepište termín pro vyhledávání.  
Například typ šroubu pokud hledáte příkazy pro šrouby.
2. Počkejte, až se zobrazí seznam výsledků vyhledávání. Například:

| Ribbon (4)          | Menu (2)                     | All commands (29) |
|---------------------|------------------------------|-------------------|
| <b>Ribbon</b>       |                              |                   |
|                     | Add bolt points              | (Edit→Points)     |
|                     | Create bolts                 | (Steel)           |
|                     | Edit bolted parts            | (Steel)           |
|                     | Measure bolt spacing         | (Edit→Measure)    |
| <b>Menu</b>         |                              |                   |
|                     | Bolt assembly catalog        | (Catalogs)        |
|                     | Bolt catalog                 | (Catalogs)        |
| <b>All commands</b> |                              |                   |
|                     | Add bolt points              |                   |
|                     | Bolt assembly catalog        |                   |
|                     | Bolt catalog                 |                   |
|                     | Bolt properties              |                   |
|                     | Component.Blind Bolt         |                   |
|                     | Component.Bolt Macro (41)    |                   |
|                     | Component.Bolted Brace (181) |                   |

Výsledky hledání ukazují umístění příkazu. Můžete se orientovat v seznamu kliknutím na **Nedávné**, **Pás karet**, **Menu**, a **Všechny příkazy** tabulky. **Nedávné** V tabulce je uvedeno 10 naposledy spuštěných příkazů z výsledků vyhledávání.

Ve výsledcích vyhledávání můžete také procházet pomocí kláves se šipkami nahoru a dolů na klávesnici. Vybraný příkaz spustíte kliknutím **Enter**.

Tekla Structures zvýrazní příkazy na pásu karet nebo v **Menu** . Například:

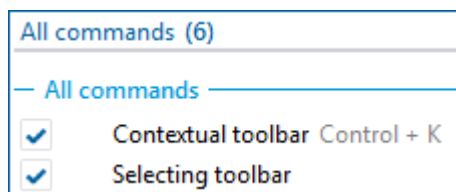


Pokud příkaz, který hledáte je v postranním panelu Tekla Structures otevírá okno postranního panelu.

3. Chcete-li spustit příkaz, klepněte na jeho název v seznamu výsledků vyhledávání.

Nebo stiskněte **Enter** k opakovanému spouštění prvního příkazu ze seznamu.

4. Pro některá [základní nastavení \(page 52\)](#) a panely nástrojů se před nimi zobrazí zaškrťovací políčko ve výsledcích vyhledávacího seznamu. Kliknutím na příkaz aktivujete nastavení nebo k zobrazení panelu nástrojů.



5. Pokud chcete otevřít seznam vyhledaných výsledků znovu, klikněte na **Rychlé spuštění** okno a seznam se otevře automaticky.

Pro vyčištění **Rychlé spuštění** okna, klikněte na **X** nebo zmáčkněte **Esc** .

### Viz také

[Jak používat pás karet a příkazy na pásu karet \(page 42\)](#)

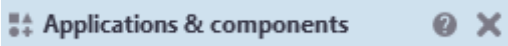
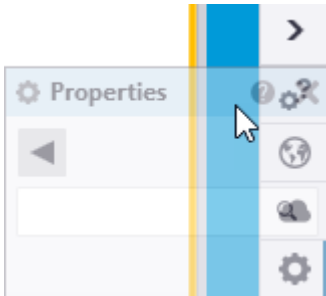
[Jak používat postranní panel \(page 47\)](#)

## 5.3 Jak používat postranní panel

Pomocí postranního panelu na pravé straně obrazovky můžete například zobrazit vlastnosti objektu modelu a přidat referenční modely a komponenty.

| Pro                         | Udělejte toto                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|-----------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Otevření postranního panelu | <p>Klepnutím na tlačítko bočního panelu otevřete okno bočního panelu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kliknutím na  zobrazíte vlastnosti objektu modelu pomocí Vlastního dotazu.</li> <li>• Kliknutím na  pro najít klávesové zkratky k různým Tekla Online services.</li> <li>• Kliknutím na  pro připojení mračen bodů k modelu.</li> <li>• Kliknutím na  pro zobrazení vlastností objektů modelu.</li> <li>• Kliknutím na  pro zobrazení seznamu referenčních modelů</li> <li>• Kliknutím na  pro zobrazení katalogu aplikací a komponentů.</li> </ul> |

| Pro                                                  | Udělejte toto                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                      | Po kliknutí na tlačítko bočního podokna se otevře okno bočního panelu a aktivuje se. Aktivní okna bočního panelu mají modrá tlačítka.  .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Mějte otevřeno více oken postranního panelu současně | <p>Tekla Structures otevře ve výchozím nastavení pouze jedno okno postranního panelu. Můžete mít otevřeno více oken postranního panelu současně</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Klepněte pravým tlačítkem myši na tlačítko bočního panelu a vyberte <b>Samostatný panel</b> nebo <b>Naskládání panelů</b>.</li> </ul> <p><b>Samostatný panel:</b> Tekla Structures otevře nové okno postranního panelu a zavře všechna ostatní otevřená okna postranního panelu.</p> <p><b>Naskládání panelů:</b> Tekla Structures otevře nové okno postranního panelu a nechá ostatní otevřená okna postranního panelu seřazena na horní straně každého z nich.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kliknutím na <b>Ctrl+tlačítko postranního panelu</b> pro otevření okna postranního panelu, která jsou seřazena na horní straně každého z nich.</li> </ul> <p>Můžete změnit velikost oken bočního panelu a změnit jejich pořadí přetažením.</p> |
| Otevřete okno postranního panelu                     | <p>Můžete zavřít jedno aktivní okno bočního panelu najednou nebo několik oken najednou, pokud jste je naskládali na sebe.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Klepnutím na tlačítko jiného postranního panelu zavřete aktivní okno postranního panelu a otevřete nové okno.</li> <li>Kliknutím na  tlačítko v pravém horním rohu každého okna bočního panelu.</li> <li>Kliknutím na šipku  v postranním panelu.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Pohyb okna postranního panelu                        | <p>Když umístíte ukazatel myši na horní část okna postranního panelu, horní část se zobrazí světle modrou barvou.</p> <p>Uchopte horní část okna postranního panelu a přetáhněte okno do nového umístění.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |

| Pro                                             | Udělejte toto                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|-------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Pohněte a dokujte okno postranního panelu       | <p>Můžete pohybovat a nebo dokovat okna postranního panelu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pro pohyb okna postranního panelu: Klepněte pravým tlačítkem myši na tlačítko postranního panelu a vyberte <b>Plovoucí</b>.</li> <li>Pro dokování okna postranního panelu: Klepněte pravým tlačítkem myši na tlačítko postranního panelu a vyberte <b>Připojit k bočnímu panelu</b>.</li> </ul> <p>Případně můžete přetáhnout okno bočního panelu zpět do dokovací oblasti vpravo nebo dole na obrazovce. Dokovací oblast je označena modrou barvou.</p>  <p>Pokud pohnete s oknem postranního panelu a zavřete Tekla Structures, okno postranního panelu zůstane otevřeno v jeho nové pozici při příštím spuštění Tekla Structures.</p> |
| Upravte velikost okna postranního panelu        | Přetažením jeho okrajů můžete změnit velikost okna.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Další nápovědu k obsahu okna postranního panelu | Klikněte na  tlačítko.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |

**TIP** Někdy se otevře okno postranního panelu na druhém displeji, který není momentálně připojen k počítači. Chcete-li vrátit okno bočního panelu na hlavní obrazovku, klepněte pravým tlačítkem myši na tlačítko bočního panelu a vyberte možnost **Připojit k bočnímu panelu**.

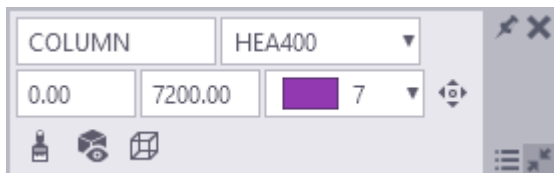
## Viz také

[Seznamte se s uživatelským rozhraním \(page 41\)](#)

## 5.4 Jak používat kontextový panel nástrojů

Když klepnete na objekt v modelu nebo výkresu, kontextový symbol panelu

nástrojů  se zobrazí vedle ukazatele myši. Klepnutím na symbol otevřete kontextový panel nástrojů. Pomocí kontextového panelu nástrojů můžete rychle zobrazit a změnit některé základní vlastnosti objektu, pohledu, mřížky atd.



Pokud je vybráno více objektů, zobrazí se text v kontextovém panelu nástrojů odlišný pro všechny vlastnosti, které se liší.

### Jak změnit vlastnosti objektu pomocí kontextového panelu nástrojů

Změny, které provedete na kontextovém panelu nástrojů, se okamžitě použijí na model nebo výkres.

1. Klikněte na objekt v modelu nebo výkresu.  
Kontextový panel nástrojů se zobrazí hned vedle ukazatele myši.
2. Změňte vlastnosti objektu na kontextovém panelu nástrojů.  
Změny se projeví okamžitě.

---

**TIP** Zmáčkněte klávesu **Tab** k pohybu mezi vlastnostmi a příkazovými tlačítky v kontextovém panelu nástrojů.

---

### Zobrazit / skrýt kontextový panel nástrojů

Můžete definovat, zda se má zobrazovat kontextový panel nástrojů Tekla Structures.

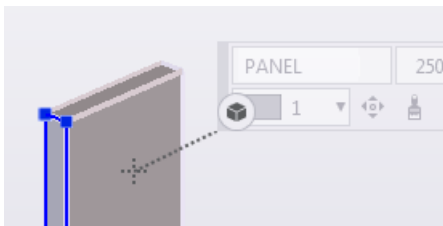
1. V **Soubor** menu, klikněte na **Nastavení**.
2. Pod **Panely nástrojů**, zaškrtněte nebo odškrtněte **Kontextový panel nástrojů** políčka.  
Případně použijte klávesovou zkratku **Ctrl+K** pro zobrazení nebo skrytí kontextového panelu nástrojů.

## Definujte pozici kontextového panelu nástrojů

Můžete definovat pozici kontextového panelu nástrojů vzhledem k referenčnímu bodu objektu.

1. Vyberte objekt.
2. Podržte klávesu **Ctrl** a klikněte levým tlačítkem myši na kontextový panel nástrojů.

Mezi kontextovým panelem nástrojů a objektem se objeví přerušovaná čára.



3. Přetáhněte kontextový panel nástrojů na nové místo. Například můžete umístit kontextový panel nástrojů na levou stranu vybraného objektu.
4. Uvolněte levé tlačítko myši. Kontextový panel nástrojů se nyní objeví na pozici, kterou jste definovali, například na levé straně libovolného objektu, který vyberete.

## Připněte kontextový panel nástrojů na místo

Kontextový panel nástrojů můžete připnout na konkrétní místo na obrazovce, aby byla pozice uzamčena. Například by jste ho mohli mít v levém horním rohu obrazovky. V uzamčeném stavu je pozice kontextového panelu nástrojů nezávislá na umístění jednotlivých součástí.

1. Přetáhněte kontextový panel nástrojů na nové místo.
2. Klikněte na  K připnutí kontextového panelu nástrojů na nové místo. Ikona zámku se změní, když je pozice uzamčena.
3. Chcete-li polohu odemknout, klikněte na .

## Minimalizovat kontextový panel nástrojů

Kontextový panel nástrojů můžete minimalizovat, takže zabere méně místa na obrazovce.

1. Na kontextovém panelu nástrojů klikněte na . Kontextový panel nástrojů nyní má symbol .

2. Chcete-li obnovit původní velikost kontextového panelu nástrojů, klikněte na  znovu.

## 5.5 Zobrazit zprávy na stavovém řádku

*Stavový řádek* je oblast umístěna ve spodní části hlavního okna Tekla Structures . Při používání příkazů postupujte podle pokynů na stavovém řádku. Například, když vytváříte součásti, stavový řádek Vám řekne, jak postupovat a kdy vybrat body pro vytvoření.



1. Pokyny a chybové zprávy
2. Stavy **Ortogonalní (O)**, **Intelligentní výběr (S)** a zámků souřadnic (**X, Y, Z**).
3. Úroveň v sestavě nebo hierarchii součástí (0–9)
4. Režim prostředního tlačítka myši (**Posouvat (Pan)** nebo **Rolovat**)
5. Současná fáze
6. Počet vybraných objektů a bodů uchopení

### Viz také

[Základní nastavení v Menu \(page 52\)](#)

## 5.6 Základní nastavení v Menu

Použijte nastavení panelu nástrojů a přepínačů v **Menu** --> **Nastavení** pro ovládání některých základních modelových a výkresových nastavení.

Jako alternativa se může použít [Rychlé spuštění \(page 45\)](#) pro ovládání panelu nástrojů a tlačítek. Do pole začněte psát název panelu nástrojů nebo tlačítka, například, *intelligentní*, ve **Rychlé spuštění** schránce a vyberte panel nástrojů nebo tlačítka ve výsledcích vyhledávacího seznamu pro aktivaci nastavení.

### Uživatelské rozhraní

- **Panel nástrojů:** Pomocí posuvníku upravte velikost ikon na panelu nástrojů a zároveň velikost panelu nástrojů.
- **Velikost fontu (Pás karet):** Pomocí posuvníku upravte velikost fontu pásu karet. Výchozí velikost písma je 11b.

## Přepínače

| Volba                                        | Popis                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|----------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Inteligentní výběr</b>                    | <p>Změňte fungování režimu táhnout a pustit pro úchopové body objektu.</p> <p>Když je možnost <b>Zapnuta</b>, můžete přetahovat úchopové body objektu bez jejich předchozího vybrání.</p> <p>Když je možnost <b>Vypnuta</b>, musíte vybrat body úchopu před tažením.</p>                           |
| <b>Táhnout a pustit</b>                      | <p>Zapnutí, nebo vypnutí příkazu táhnout a pustit.</p> <p>Když je možnost <b>Zapnuta</b>, můžete použít funkci táhnout a pustit při kopírování nebo pohybování objekty.</p> <p>Když je možnost <b>Vypnuta</b>, funkce táhnout a pustit nemůže být použita.</p>                                     |
| <b>Posouvání prostředním tlačítkem</b>       | <p>Změna režimu Posouvání prostředním tlačítkem</p> <p>Když je možnost <b>Zapnuta</b>, je možno pohybovat modelem použitím prostředního tlačítka myši.</p> <p>Když je možnost <b>Vypnuta</b>, je možno hýbat s modelem použitím levého tlačítka myši.</p>                                          |
| <b>Zoom na střed</b>                         | <p>Změna režimu Zoom na střed</p> <p>Když je možnost <b>Zapnuta</b>, středový bod přiblížení zůstane uprostřed pohledu, bez ohledu na polohu ukazatele myši.</p> <p>Když je možnost <b>Vypnuta</b>, poloha ukazatele myši určuje středový bod přiblížení.</p>                                      |
| <b>Automatická rotace základního pohledu</b> | <p>Aktivujte nebo deaktivujte automatické otáčení 3D pohledů na díly a komponenty.</p> <p>Když je možnost <b>Zapnuta</b>, Tekla Structures otočí pohled jednou, když vytvoříte nové 3D zobrazení dílu nebo komponentu.</p> <p>Když je možnost <b>Vypnuta</b>, Tekla Structures neotočí pohled.</p> |

| Volba                                      | Popis                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|--------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Výběr oknem</b>                         | <p>Změňte jak oblast výběru pracuje.</p> <p>Když je možnost <b>Zapnuta</b>, jsou vybrány všechny objekty, které spadají alespoň částečně dovnitř obdélníkové oblasti, bez ohledu na směr tažení.</p> <p>Když je možnost <b>Vypnuta</b>, směr tažení ovlivňuje výběr objektů.</p>                                                                                                                      |
| <b>Zvýraznění po umístění kurzoru myši</b> | <p>Zapnutí nebo vypnutí zvýraznění objektů.</p> <p>Záleží na vykreslovacím modulu, který používáte, OpenGL nebo DirectX, Tekla Structures zvýrazní objekty odlišně pokud je zvýraznění zapnuto.</p> <p>Když je možnost <b>Zapnuta</b>, Tekla Structures zvýrazní volitelné objekty, když na ně přesunete ukazatel myši.</p> <p>Když je možnost <b>Vypnuta</b>, vybrané objekty nejsou zvýrazněny.</p> |
| <b>Výběr pravým tlačítkem myši</b>         | <p>Změnit, jakým způsobem mohou být objekty vybrány.</p> <p>Když je možnost <b>Zapnuta</b>, Můžete vybrat objekty pravým tlačítkem myši. Okamžitě se také zobrazí související nabídka.</p> <p>Když je možnost <b>Vypnuta</b>, Můžete vybrat objekty pomocí levého tlačítka myši.</p>                                                                                                                  |
| <b>Střed automatické rotace</b>            | <p>Definujte, jak je pohled nastaven.</p> <p>Když je možnost <b>Zapnuta</b>, pohled se mění, kdykoliv kliknete na prostřední tlačítko myši.</p> <p>Když je možnost <b>Vypnuta</b>, pohled zůstává v nastavené pozici.</p>                                                                                                                                                                             |
| <b>Ortogonální</b>                         | <p>Aktivace nebo deaktivace ortogonálního přichycení.</p> <p>Když je možnost <b>Zapnuta</b>, Tekla Structures chytá se nejbližšího pravoúhlého bodu v rovině (0, 45, 90, 135, 180 stupňů, atd.). Ukazatel myši se automaticky přichytí na pozici v</p>                                                                                                                                                |

| Volba                                | Popis                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|--------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                      | rovnoměrných vzdálenostech v daném směru.<br>Když je možnost <b>Vypnuta</b> , pravoúhlé přichycování se nepoužívá.                                                                                                                                                                |
| <b>Renderování DirectX</b>           | Přepnutí mezi OpenGL vykreslováním a DirectX vykreslováním.<br>Když je možnost <b>Zapnuta</b> , je použito DirectX vykreslování.<br>Když je možnost <b>Vypnuta</b> , je použito OpenGL vykreslování.                                                                              |
| <b>Infotext</b>                      | Zobrazit nebo skrýt <a href="#">popisky (page 42)</a> .<br>Když je možnost <b>Zapnuta</b> , objeví se malé okno s nápady a tipy , jestliže necháte ukazatel myši na daném příkazu.<br>Když je možnost <b>Vypnuta</b> , nezobrazí se žádné popisky.                                |
| <b>Infotext k symbolům zachycení</b> | Zobrazit nebo skrýt popisky přichycení.<br>Když je možnost <b>Zapnuta</b> a začnete příkazem, který požaduje výběr bodů, Tekla Structures zobrazí popisky chycení, které ukazují jméno bodu přichycení.<br>Když je možnost <b>Vypnuta</b> , neobjeví se žádné popisky přichycení. |

Následující nastavení jsou k dispozici pouze ve výkresech:

| Volba                        | Popis                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Tloušťka čar tiskárny</b> | Zobrazte čáry v barevných výkresech s definovanou tloušťkou na obrazovce.<br>Když je možnost <b>Zapnuta</b> , čáry na barevných výkresech jsou zobrazeny s definovanou tloušťkou.<br>Když je možnost <b>Vypnuta</b> , čáry na barevných výkresech jsou zobrazeny ve výchozím nastavení. |
| <b>Barvy čar tiskárny</b>    | Zobrazit barvy čar ve výkresu.                                                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>Náznak obrysu</b>         | Zobrazit skryté objekty ve výkresech jako obrysy v barevných výkresech. U                                                                                                                                                                                                               |

| Volba                              | Popis                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                    | <p>šedých a černobílých výkresů nejsou skryté objekty zobrazeny, i když <b>Náznak obrysu</b> je vybrána.</p> <p>Když možnost je <b>Zapnuta</b>, skryté čáry se zobrazují jako obrysy.</p> <p>Když je možnost <b>Vypnuta</b>, skryté čáry nejsou zobrazeny.</p>                                                                                                                                                                         |
| <b>Asociativní symbol</b>          | <p>Zobrazuje, které nakreslené objekty jsou asociativní a automaticky aktualizovány. Symboly asociativity jsou zobrazeny pouze , když vyberete kreslený objekt, například rozměr.</p> <p>Objekty, které nemají platné přidružení, získají symbol asociativity a otazník.</p> <p>Když je možnost <b>Zapnuta</b>, Jsou zobrazeny symboly asociativity.</p> <p>Když je možnost <b>Vypnuta</b>, symboly asociativity nejsou zobrazeny.</p> |
| <b>Táhnout a pustit ve výkresu</b> | <p>Aktivace nebo deaktivace táhnout a pustit příkazu ve výkresech.</p> <p>Když je možnost <b>Zapnuta</b>, můžete použít táhnout a pustit při manipulaci s objekty jako jsou anotace, skicu objektů a čáry mřížky bez prvotního vybrání objektu nebo bodů úchopu.</p> <p>Když je možnost <b>Vypnuta</b>, funkce táhnout a pustit nemůže být použita.</p>                                                                                |

### Panely nástrojů

Pomocí přepínačů nástrojů můžete vybrané panely nástrojů zapnout a vypnout.

Můžete zapnout a vypnout následující panely nástrojů:

- Výběr panelu nástrojů
- Přichytávací panel nástrojů
- panel nástrojů pro přepis snímků
- Panel nástrojů pracovní roviny
- panel nástrojů pro vyhledávání v modelu
- [Kontextový panel nástrojů \(page 49\)](#)

## 5.7 Ikony na panelu nástrojů Rychlého přístupu

Panel nástrojů rychlého přístupu poskytuje ikony zástupců běžně používaných příkazů. Panel nástrojů je umístěn v levém horním rohu obrazovky.

Pokud je potřeba, můžete upravit lištu nástrojů rychlého přístupu a přidat do ní příkazy dle vašeho výběru.

| Ikona                                                                               | Popis                                                                                                                                                                                                          |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | <a href="#">Uložit (page 38)</a> změny do souboru současného modelu.                                                                                                                                           |
|    | Zrušit poslední akci.                                                                                                                                                                                          |
|    | Opakujte předchozí akce zpět.                                                                                                                                                                                  |
|    | Otevřete dialogové okno Zrušit historii . V dialogovém okně jsou uvedeny příkazy, které jste provedli, a provedené změny. Pomocí seznamu můžete zrušit nebo znovu provést několik příkazů nebo úprav najednou. |
|    | Tato ikona je viditelná, pokud používáte Tekla Model Sharing.<br>Načíst změny modelu provedené ostatními uživateli pomocí služby sdílení. Načítají se pouze změněná data.                                      |
|  | Tato ikona je viditelná, pokud používáte Tekla Model Sharing.<br>Zapsat Vaše modelové změny do služby sdílení. Vypisují se pouze nová nebo změněná data.                                                       |
|  | Tato ikona je viditelná, pokud používáte Tekla Model Sharing.<br>Zobrazit změny načítání. Po přečtení se zobrazí seznam změn modelu.                                                                           |

### Viz také

[Seznamte se s uživatelským rozhraním \(page 41\)](#)

## 5.8 Výchozí klávesové zkratky

Tekla Structures obsahuje velké množství klávesových zkratk, které můžete použít k urychlení práce.

Pokud chcete přiřadit nové zkratky nebo změnit výchozí zkratky, viz Customize the keyboard shortcuts.

### Běžné příkazy

| Příkaz                                                                                                              | Klávesové zkratky   |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|
| Nápověda                                                                                                            | <b>F1</b>           |
| Nápověda: když je popisek otevřený                                                                                  | <b>Ctrl+F1</b>      |
| Otevřít <b>Nedávné</b> seznam modelů                                                                                | <b>Ctrl+O</b>       |
| Vytvořit nový model                                                                                                 | <b>Ctrl+N</b>       |
| Uložit model                                                                                                        | <b>Ctrl+S</b>       |
| Odstranit                                                                                                           | <b>Del</b>          |
| Otevřít vlastnosti<br>Když je vybrán objekt, vlastnosti se otevřou buď v podokně vlastností nebo v dialogovém okně. | <b>Alt+Enter</b>    |
| Zpět                                                                                                                | <b>Ctrl+Z</b>       |
| Předělat                                                                                                            | <b>Ctrl+Y</b>       |
| Přerušit                                                                                                            | <b>Esc</b>          |
| Opakujte poslední příkaz                                                                                            | <b>Enter</b>        |
| Zobrazit / skrýt kontextový panel nástrojů                                                                          | <b>Ctrl+K</b>       |
| Zapnutí / vypnutí přímé úpravy                                                                                      | <b>D</b>            |
| Rychlé spuštění                                                                                                     | <b>Ctrl+Q</b>       |
| Otevřít <b>Rozšířené možnosti</b> dialogové okno                                                                    | <b>Ctrl+E</b>       |
| Otevřít <b>katalog aplikací a komponentů</b> boční panel                                                            | <b>Ctrl+F</b>       |
| Otevřít <b>Klávesové zkratky</b> dialogové okno                                                                     | <b>Ctrl+Shift+C</b> |

### Možnosti vykreslování

| Příkaz             | Klávesové zkratky |
|--------------------|-------------------|
| Drátový model dílů | <b>Ctrl+1</b>     |

| Příkaz                       | Klávesové zkratky |
|------------------------------|-------------------|
| Drátový model dílů           | <b>Ctrl+2</b>     |
| Dílce v odstínech šedi       | <b>Ctrl+3</b>     |
| Části jsou vykresleny        | <b>Ctrl+4</b>     |
| Zobrazit pouze vybranou část | <b>Ctrl+5</b>     |
| Komponenty drátěny           | <b>Shift+1</b>    |
| Komponenty stíněny drátěny   | <b>Shift+2</b>    |
| Komponenty ve stupních šedi  | <b>Shift+3</b>    |
| Komponenty byly vykresleny   | <b>Shift+4</b>    |
| Zobrazit pouze vybranou část | <b>Shift+5</b>    |

## Výběr objektů

| Příkaz                                           | Klávesová zkratka |
|--------------------------------------------------|-------------------|
| Zapnutí / vypnutí zvýraznění přechodu            | <b>H</b>          |
| <b>Vybrat vše</b> přepínač výběru                | <b>F2</b>         |
| <b>Vyberte díly</b> přepínač výběru              | <b>F3</b>         |
| <b>Vyberte sady výztuží</b> přepínač výběru      | <b>Alt+Q</b>      |
| <b>Vyberte skupiny výztuží</b> přepínač výběru   | <b>Alt+W</b>      |
| <b>Vybrat výztuže jednotlivě</b> přepínač výběru | <b>Alt+E</b>      |
| Vyberte všechny objekty v modelu                 | <b>Ctrl+A</b>     |
| Vyberte předchozí objekty                        | <b>Alt+P</b>      |
| Vyberte sestavu                                  | <b>Alt+objekt</b> |
| Přidat do výběru                                 | <b>Shift</b>      |
| Přepnout výběr                                   | <b>Ctrl</b>       |
| Výběrové filtry                                  | <b>Ctrl+G</b>     |
| Skrýt objekt                                     | <b>Shift+H</b>    |

## Přichycování

| Příkaz                                | Klávesová zkratka |
|---------------------------------------|-------------------|
| Přichytit k referenčním čarům / bodům | <b>F4</b>         |

| Příkaz                                            | Klávesová zkratka  |
|---------------------------------------------------|--------------------|
| Přichytit k referenčním čarám / bodům             | <b>F5</b>          |
| Přichytit k nejbližším bodům                      | <b>F6</b>          |
| Přichycovat v libovolné poloze                    | <b>F7</b>          |
| Přepínač <b>Orto</b> zap/vyp                      | <b>O</b>           |
| Relativní zadání souřadnic                        | <b>R</b>           |
| Absolutní zadání souřadnic                        | <b>A</b>           |
| Globální zadání souřadnic                         | <b>G</b>           |
| Cyklujte vpřed přes dostupné záchytné body        | <b>Tab</b>         |
| Cyklujte zpět přes dostupné záchytné body         | <b>Shift+Tab</b>   |
| Zapněte / vypněte blokování souřadnic X, Y nebo Z | <b>X, Y nebo Z</b> |

## Kopírování a přesun objektů

| Příkaz                               | Klávesová zkratka |
|--------------------------------------|-------------------|
| kopírovat                            | <b>Ctrl+C</b>     |
| Tah                                  | <b>Ctrl+M</b>     |
| Zapněte / vypněte inteligentní výběr | <b>S</b>          |

## Prohlížení modelu

| Příkaz                                | Klávesová zkratka |
|---------------------------------------|-------------------|
| Otevřít <b>Pohledy</b> seznamu.       | <b>Ctrl+I</b>     |
| Přepínání mezi 3D / rovinným pohledem | <b>Ctrl+P</b>     |
| Přepínání mezi pohledy                | <b>Ctrl+Tab</b>   |
| Aktualizované okno                    | <b>Ctrl+U</b>     |
| Přiblížit originál                    | <b>Domů</b>       |
| Přiblížit předchozí                   | <b>Konec</b>      |
| Přiblížit                             | <b>Page Up</b>    |
| Oddálit                               | <b>Page Down</b>  |
| Otáčet pomocí myši                    | <b>Ctrl+R</b>     |

| <b>Příkaz</b>                                                    | <b>Klávesová zkratka</b>                                             |
|------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|
| Otáčení pomocí klávesnice                                        | <b>Ctrl + klávesy se šipkami</b><br><b>Shift+ klávesy se šipkami</b> |
| Nastavit bod otáčení pohledu                                     | <b>V</b>                                                             |
| Otáčejte jednou                                                  | <b>Shift+R</b>                                                       |
| Otáčejte průběžně                                                | <b>Shift+T</b>                                                       |
| Zapnutí / vypnutí otáčení pohledu                                | <b>F8</b>                                                            |
| otáčení                                                          | <b>P</b>                                                             |
| Zapnutí / vypnutí otáčení pomocí středního tlačítka              | <b>Shift+M</b>                                                       |
| Pohyb vpravo<br>Pohyb doleva<br>Posunout dolů<br>Pohyb nahoru    | <b>klávesy se šipkami</b>                                            |
| Vystředit kurzorem<br>Slouží k centrování modelu v určitém bodě. | <b>Vložit</b>                                                        |
| Létat                                                            | <b>Shift+F</b>                                                       |
| Vytvořte rovinu klipu                                            | <b>Shift+X</b>                                                       |
| Zapnutí / vypnutí celé obrazovky                                 | <b>F11</b>                                                           |

## Kontrola modelu

| <b>Příkaz</b>               | <b>Klávesová zkratka</b> |
|-----------------------------|--------------------------|
| Dotaz na objekt             | <b>Shift+I</b>           |
| Změřit vzdálenost           | <b>F</b>                 |
| Vytvořit výpisy             | <b>Ctrl+B</b>            |
| Otevřít <b>Správce fází</b> | <b>Ctrl+H</b>            |
| Vytvořit automatické spoje  | <b>Ctrl+J</b>            |

## Možnosti zobrazení výztuže

| <b>Příkaz</b>                       | <b>Klávesová zkratka</b> |
|-------------------------------------|--------------------------|
| viditelnost                         | <b>Alt+1</b>             |
| Viditelnost pokynů                  | <b>Alt+2</b>             |
| Viditelnost modifikátoru vlastnosti | <b>Alt+3</b>             |

| Příkaz                                     | Klávesová zkratka |
|--------------------------------------------|-------------------|
| Viditelnost splitteru                      | <b>Alt+4</b>      |
| Viditelnost modifikátoru koncových detailů | <b>Alt+5</b>      |
| Viditelnost rozměru výztuže                | <b>Alt+6</b>      |
| Skupiny barev výztuže                      | <b>Alt+7</b>      |

## Výkresy

| Příkaz                                                                  | Klávesová zkratka     |
|-------------------------------------------------------------------------|-----------------------|
| Otevřít <b>Správce dokumentů</b> v modelu                               | <b>Ctrl+L</b>         |
| Otevřít <b>Správce dokumentů</b> ve výkresovém módu                     | <b>Ctrl+O</b>         |
| Tisk výkresů                                                            | <b>Shift+P</b>        |
| Otevřít další výkres                                                    | <b>Ctrl+Page Down</b> |
| Otevřít předchozí výkres                                                | <b>Ctrl+Page Up</b>   |
| Symbol asociativity                                                     | <b>Shift+A</b>        |
| Nastavit další barevný režim výkresu                                    | <b>B</b>              |
| Neviditelná linka                                                       | <b>Shift+G</b>        |
| Přidejte ortogonální rozměr                                             | <b>G</b>              |
| Přidejte volný rozměr                                                   | <b>F</b>              |
| Po vytvoření výkresu otevřete libovolný výkres                          | <b>Ctrl+Shift</b>     |
| V <b>Správce dokumentů</b> : Otevřít uživatelské vlastnosti             | <b>Alt+U</b>          |
| V <b>Správce dokumentů</b> : Přidat do <b>Katalog vzorových výkresů</b> | <b>Ctrl+M</b>         |
| V <b>Správce dokumentů</b> : Revizní manipulace                         | <b>Ctrl+R</b>         |
| Ve <b>Katalog vzorových výkresů</b> : Vybrat vše                        | <b>Ctrl+A</b>         |
| V <b>Katalog vzorových výkresů</b> : Vytvořit výkresy pro všechny díly  | <b>Alt+A</b>          |
| Ve <b>Katalog vzorových výkresů</b> : Vytvořit výkresy                  | <b>Alt+C</b>          |
| Nastavit počátek UCS                                                    | <b>U</b>              |
| Nastavte UCS dvěma body                                                 | <b>Shift+U</b>        |
| Přepnout orientaci                                                      | <b>Ctrl+T</b>         |

| Příkaz             | Klávesová zkratka |
|--------------------|-------------------|
| Resetovat aktuální | <b>Ctrl+1</b>     |
| Resetovat vše      | <b>Ctrl+0</b>     |

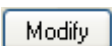
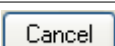
## 5.9 Jak používat dialogová okna

Dialogová okna můžete použít k zobrazení a úpravě vlastností různých objektů v Tekla Structures. Dialogová okna se obvykle otevírají, když dvakrát kliknete na objekt v modelu nebo ve výkresu.

**POZNÁMKA** Vlastnosti objektu modelu, například vlastnosti součástí, se upravují v panelu vlastností, nikoli v dialogových oknech.

### Naučte se běžná tlačítka dialogového okna

V následující tabulce jsou uvedena některá běžná tlačítka, která najdete v Tekla Structures dialogových oknech.

| Tlačítko                                                                            | Popis                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|   | Uloží vlastnosti a zavře dialogové okno. Tekla Structures tyto vlastnosti použije při příštím vytvoření objektu tohoto typu.                                                                                                                                                       |
|  | Uloží vlastnosti bez zavření dialogového okna. Tekla Structures tyto vlastnosti použije při příštím vytvoření objektu tohoto typu.                                                                                                                                                 |
|  | Upraví vybrané objekty pomocí aktuálních vlastností dialogového okna.                                                                                                                                                                                                              |
|  | Vyplní dialogové okno s vlastnostmi vybraného objektu. Pokud je vybráno několik objektů, Tekla Structures náhodně vybere vlastnosti jednoho z nich.                                                                                                                                |
|  | Zaškrtnutí nebo odškrtnutí všech políček v dialogovém okně.                                                                                                                                                                                                                        |
|  | Zavře dialogové okno bez uložení vlastností nebo úprav objektů.                                                                                                                                                                                                                    |
|  | Uloží vlastnosti do souboru zobrazeného v seznamu.                                                                                                                                                                                                                                 |
|  | Načte dříve uložené vlastnosti do dialogového okna. Tekla Structures také načte vlastnosti dílčích dialogových oken, i když nejsou otevřeny. Vyberte název souboru vlastností, který chcete použít.<br><br>Pro více informací navštivte <a href="#">Save and load properties</a> . |

| Tlačítko                                                                          | Popis                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <p>Uloží vlastnosti s názvem uvedeným v poli. To <b>Uložit jako</b> tlačítko také aktualizuje <b>Načíst</b> seznam. To je důležité, pokud soubory přidáváte nebo odstraňujete ručně.</p> <p>Tekla Structures ukládá soubory s vlastnostmi do složky modelu, včetně vlastností sub-dialogových oken.</p> <p>Pro více informací navštivte Save and load properties.</p> |

### Změňte vlastnosti objektů použitím dialogových oken

1. Poklepáním na objekt otevřete dialogové okno.
2. Chcete-li označit, které vlastnosti by se měly změnit, zaškrtněte nebo zrušte zaškrtnutí příslušných políček.

Pokud například chcete, aby některé značky součástí měly stejný název, ale nechcete měnit žádné z jejich dalších individuálních vlastností, zajistěte, aby pouze **Jméno** bylo zaškrtnuto.

---

**TIP** Klikněte  k zaškrtnutí nebo odškrtnutí všech políček.

---

3. Upravte vlastnosti podle potřeby.
4. Vyberte objekty, které chcete upravit.
5. Klikněte na **Změnit**.

Tekla Structures změní vlastnosti všech políček, které jste zaškrtnuli.

## 5.10 Změna jazyka

Jazyk uživatelského rozhraní Tekla Structures je možné kdykoliv změnit.

1. V **Soubor** menu stiskněte **Nastavení --> Změnit jazyk**.
2. Vyberte jazyk ze seznamu

Máte následující možnosti: Třípísmenné jazykové kódy, které jsou uvedeny v závorkách, se používají v některých názvech souborů a složek, které závisí na jazyku.

- Čínsky – zjednodušeně (chs)
- Čínsky – tradičně (cht)
- Česky (csy)
- Holandsky (nld)
- Anglicky (enu)
- Francouzsky (fra)

- Německy (deu)
  - Maďarsky (hun)
  - Italsky (ita)
  - Japonsky (jpn)
  - Korejsky (kor)
  - Polsky (plk)
  - Portugalsky (ptg)
  - Portugalsko – brazilský (ptb)
  - Rusky (rus)
  - Španělsky (esp)
3. Stiskněte **OK**.
  4. Pro provedení změny je nutné restartovat program Tekla Structures.

## 5.11 Snímek obrazovky

Snímek obrazovky je obrázek modelu nebo výkresu. Snímky obrazovky, brožury nebo jiné materiály můžete použít k zobrazení projektů prováděných pomocí Tekla Structures.

Ve výchozím nastavení je snímek uložen ve složce `\screenshots` pod aktuální složkou modelu se jménem `snap_xx.png`.

### Pořídte snímek modelu

Můžete pořizovat snímky pohledů modelu.

1. Otevřete model a upravte zobrazení modelu podle svých potřeb.  
Například, skryjte okno pracovní oblasti pokud ho nechcete ukázat.
2. V **Pohled** tabulce, klikněte  **Snímek obrazovky** --> **Snímek obrazovky**.
3. Pokud máte více pohledů na model, klikněte na **Označte pohled** a vyberte pohled ze kterého chcete udělat snímek.
4. Pro úpravu nastavení, klikněte **Volby**.
  - a. Definujte sílu, výšku a počet bodů na palec snímku.
  - b. Klikněte **OK** pro uložení změn.
5. Definujte název a umístění snímku obrazovky.

- a. Vyberte **Tisk do souboru** a zadejte popisné jméno pro snímek v **Název souboru** okně.  
Můžete také změnit celou cestu. Pokud to nechcete, můžete ponechat výchozí hodnoty pro cestu a název souboru.
6. Klikněte na **Zobrazit v připojeném prohlížeči** pro zobrazení snímku obrazovky v aplikaci, která je ve výchozím nastavení přidružena k tomuto typu souboru.
7. Klikněte na **Zachytit**.

## Pořídte snímek výkresu

Snímek výkresu je obrázek otevřeného výkresu s, nebo bez okrajů.

1. Otevřete model a upravte zobrazení modelu podle svých potřeb.  
Například odstraňte nepotřebné značky nebo kóty a skryjte nepotřebné části.
2. V **Pohledy** tabulce, klikněte  **Snímek obrazovky --> Snímek obrazovky**.
3. Udělejte jedno z následujících:
  - Vyberte **Zobrazit** pro vytvoření snímku otevřeného výkresu s ohraničením okna
  - Vyberte **Pohled bez ohraničení** pro vytvoření snímku otevřeného výkresu bez ohraničení okna
4. Pod předvolené **Tisk do souboru** nastavení zadejte popisové jméno snímku do **Název souboru** okna.  
Můžete také změnit celou cestu. Pokud to nechcete, můžete ponechat výchozí hodnoty pro cestu a název souboru.
5. Klikněte na **Zobrazit v připojeném prohlížeči** pro zobrazení snímku obrazovky v aplikaci, která je ve výchozím nastavení přidružena k tomuto typu souboru.
6. Klikněte na **Zachytit**.

## Uložte snímek ve formátu bitmap

Ve výchozím nastavení jsou snímky obrazovky vytvářeny jako soubory Portable Network Graphics (.png). Můžete také uložit snímek obrazovky ve formátu bitmapy (.bmp) a použít jej například jako miniaturu vlastní součásti. Velikost bitmapového souboru je mnohem větší než při ukládání jako PNG.

1. V **Pohledy** tabulce, klikněte na  **Snímek obrazovky** --> **Snímek obrazovky**.
2. Vyberte **Umístit do schránky**.
3. Klikněte **Zachytit**.
4. Vložte snímek do svého grafického editoru a uložte jej ve formátu **.bmp**.

---

**POZNÁMKA** Software, který používáte k otevření snímku obrazovky, může mít limit pro počet pixelů.

---

## Nastavení snímků obrazovky

Použijte **Snímek obrazovky** dialogové okno pro zobrazení a úpravu nastavení snímků.

Následující možnosti jsou k dispozici v pohledech modelu a ve výkresech.

| Volba                        | Popis                                                                                                                                                                            |
|------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Název pohledu</b>         | Zobrazit vybrané názvy pohledů.                                                                                                                                                  |
| <b>Pohled</b>                | Zahrnuje obsah obrazovky a ohraničení okna do snímku obrazovky.<br>Není k dispozici v pohledech modelu.                                                                          |
| <b>Pohled bez ohraničení</b> | Zahrnuje pouze obsah zobrazení na snímku obrazovky.<br>Není k dispozici v pohledech modelu.                                                                                      |
| <b>Pohled vykreslování</b>   | Pro snímky obrazovky s vysokým rozlišením ze zobrazení modelu.<br>Tlačítko <b>Nastavení</b> zobrazuje dialogové okno <b>Nastavení snímků</b> .<br>Není k dispozici ve výkresech. |
| <b>Umístěte do schránky</b>  | Umístí snímek obrazovky do schránky.<br>Není k dispozici ve výkresech.                                                                                                           |
| <b>Tisknout do souboru</b>   | Uložit snímek obrazovky do souboru.                                                                                                                                              |

Následující možnosti jsou k dispozici v pohledech modelu a ve výkresech.

| <b>Volba</b>          | <b>Popis</b>                                                                                                                     |
|-----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Finální šířka</b>  | Šířka snímku.<br>The units depend on the settings in <b>File menu --&gt; Nastavení --&gt; Volby --&gt; Jednotky a desetiny</b> . |
| <b>Finální výška</b>  | Výška snímku.<br>The units depend on the settings in <b>File menu --&gt; Nastavení --&gt; Volby --&gt; Jednotky a desetiny</b> . |
| <b>DPI</b>            | Počet bodů na palec DPI snímku.<br>Jsou limity pro hustotu pixelů. DPI můžete změnit pomocí grafického editoru.                  |
| <b>Bílé pozadí</b>    | Používá bílé pozadí.                                                                                                             |
| <b>Vyhlazené čáry</b> | Používáním vyhlazených čar dochází ke snížení zubatých hran.                                                                     |
| <b>Šířka čáry</b>     | Nastavuje šířku čáry.                                                                                                            |

# 6 Kontaktujte podporu Tekla Structures (nástroj podpory)

Nástroj Podpora vám umožňuje kontaktovat Tekla Structures přímo podporu. Pomocí tohoto nástroje můžete shromažďovat model, související soubory a další potřebné informace do jedné žádosti o podporu a bezpečně nahrát Váš požadavek Tekla Structures podpore.

Nástroj podpora:

- Automaticky identifikuje otevřený model a zahrnuje všechny soubory nebo vybrané soubory podle vašeho výběru ze složky modelu jako přílohy k vaší žádosti. Připojeny jsou také některé protokoly a soubory v jiných složkách, například protokol zpětné vazby uživatele, Tekla Structures protokoly a soubory atributů definované uživatelem.
- Automaticky shromažďuje informace o aplikaci a systému.
- Nahraje popis problému, připojený model, připojené soubory a všechny další shromážděné informace Tekla Structures podpore.

---

#### **POZNÁMKA** Informace o důvěrnosti

Všechny nahrané soubory jsou považovány za důvěrné. K souborům má přístup pouze příjemce.

---

## 6.1 Vytvořit požadavek podpore

1. Na **Soubor** nabídka, kliknutí **Nápověda** --> **Kontaktujte podporu společnosti Tekla** .

Máte-li problémy s otevíráním Tekla Structures, můžete použít **Spustit** menu/**Spouštěcí obrazovka** pro spuštění nástroje podpory. Příkaz k použití je **Nástroj podpory**.

2. Přihlaste se pomocí [Trimble Identity](#).

Otevře se nástroj Podpora a automaticky vyplní uživatele, aplikaci a Tekla Structures informace o verzi. Nástroj podpory čte vaše jméno, e-mailovou adresu, název společnosti a e-mailovou adresu podpory z vašeho profilu Trimble Identity.

Na jiný účet můžete přepnout kliknutím na **Přepnout uživatele**.

3. Vyberte kategorii ze seznamu předdefinovaných kategorií nebo vyberte **Ostatní** a zadejte kategorii.
4. Zadejte popis problému.
5. Klikněte **Další**.
6. Vyberte, co chcete připojit. Pro každý soubor je uveden název souboru, skupina souborů, velikost souboru a umístění souboru.
  - Vyberte **Všechno** zaškrtněte políčko nebo vyberte konkrétní soubory ze **Vybrat soubory** seznamu.
  - Pokud chcete poslat nějaké jiné přílohy, než jsou uvedeny v **Vybrat soubory** seznamu, klikněte na **Přidat další soubory** tlačítko a vyhledejte soubory.
  - Chcete-li přidat výpisy havárií, klikněte na **Přidat informace o pádu**.
7. Klikněte **Další**.

Nástroj Podpora vytvoří balíček a zobrazí celkovou velikost přílohy. Před dokončením vytvoření případu podpory můžete také zkontrolovat informace o aplikacích a operačním systému.
8. Klikněte **Vytvořit případ** pro nahrání případu pro Tekla Structures podporu.

Při vytváření podpůrného případu je tlačítko navigace zpět v levém horním rohu na chvíli deaktivováno, takže nahrávání nemůžete náhodně přerušit.

Po dokončení nahrávání obdržíte oznámení na vaši e-mailovou adresu. Po úspěšném odeslání vám bude odeslána zpráva s automatickým potvrzením a poté Tekla Structures podpora začne řešit váš případ.

# 7 Disclaimer

© 2019 Trimble Solutions Corporation and its licensors. All rights reserved.

This Software Manual has been developed for use with the referenced Software. Use of the Software, and use of this Software Manual are governed by a License Agreement. Among other provisions, the License Agreement sets certain warranties for the Software and this Manual, disclaims other warranties, limits recoverable damages, defines permitted uses of the Software, and determines whether you are an authorized user of the Software. All information set forth in this manual is provided with the warranty set forth in the License Agreement. Please refer to the License Agreement for important obligations and applicable limitations and restrictions on your rights. Trimble does not guarantee that the text is free of technical inaccuracies or typographical errors. Trimble reserves the right to make changes and additions to this manual due to changes in the software or otherwise.

In addition, this Software Manual is protected by copyright law and by international treaties. Unauthorized reproduction, display, modification, or distribution of this Manual, or any portion of it, may result in severe civil and criminal penalties, and will be prosecuted to the full extent permitted by law.

Tekla, Tekla Structures, Tekla BIMsight, BIMsight, Tekla Civil, Tedds, Solve, Fastrak and Orion are either registered trademarks or trademarks of Trimble Solutions Corporation in the European Union, the United States, and/or other countries. More about Trimble Solutions trademarks: <http://www.tekla.com/tekla-trademarks>. Trimble is a registered trademark or trademark of Trimble Inc. in the European Union, in the United States and/or other countries. More about Trimble trademarks: <http://www.trimble.com/trademarks.aspx>. Other product and company names mentioned in this Manual are or may be trademarks of their respective owners. By referring to a third-party product or brand, Trimble does not intend to suggest an affiliation with or endorsement by such third party and disclaims any such affiliation or endorsement, except where otherwise expressly stated.

Portions of this software:

D-Cubed 2D DCM © 2010 Siemens Industry Software Limited. All rights reserved.

EPM toolkit © 1995-2006 Jotne EPM Technology a.s., Oslo, Norway. All rights reserved.

Open Cascade Express Mesh © 2015 OPEN CASCADE S.A.S. All rights reserved.

PolyBoolean C++ Library © 2001-2012 Complex A5 Co. Ltd. All rights reserved.

FLY SDK - CAD SDK © 2012 VisualIntegrity™. All rights reserved.

Teigha © 2002-2016 Open Design Alliance. All rights reserved.

CADhatch.com © 2017. All rights reserved.

FlexNet Publisher © 2014 Flexera Software LLC. All rights reserved.

This product contains proprietary and confidential technology, information and creative works owned by Flexera Software LLC and its licensors, if any. Any use, copying, publication, distribution, display, modification, or transmission of such technology in whole or in part in any form or by any means without the prior express written permission of Flexera Software LLC is strictly prohibited. Except where expressly provided by Flexera Software LLC in writing, possession of this technology shall not be construed to confer any license or rights under any Flexera Software LLC intellectual property rights, whether by estoppel, implication, or otherwise.

To see the third party open source software licenses, go to Tekla Structures, click **File menu** --> **Nápověda** --> **O programu Tekla Structures** and then click the **Licence třetích stran** option.

The elements of the software described in this Manual are protected by several patents and possibly pending patent applications in the United States and/or other countries. For more information go to page <http://www.tekla.com/tekla-patents>.

# Rejstřík

|                                          |    |  |
|------------------------------------------|----|--|
| <b>3</b>                                 |    |  |
| 3D modely.....                           | 31 |  |
| <b>A</b>                                 |    |  |
| aktivační licence.....                   | 20 |  |
| Asociativní symbol.....                  | 52 |  |
| Automatická rotace základního pohledu... | 52 |  |
| Automatická zpětná vazba uživatele ..... | 26 |  |
| automatické ukládání.....                | 38 |  |
| automatické uložení chyba.....           | 38 |  |
| otevírání modelu.....                    | 38 |  |
| <b>D</b>                                 |    |  |
| dialogová okna                           |    |  |
| běžná tlačítka.....                      | 63 |  |
| vlastnosti.....                          | 63 |  |
| vyhledávání.....                         | 45 |  |
| <b>F</b>                                 |    |  |
| Funkce.....                              | 26 |  |
| <b>H</b>                                 |    |  |
| historie návratů.....                    | 57 |  |
| <b>I</b>                                 |    |  |
| Instalace Tekla Structures               |    |  |
| předpokladů.....                         | 16 |  |
| servisní balíčky.....                    | 14 |  |
| vydání služeb.....                       | 14 |  |
| Instalací Tekla Structures               |    |  |
| prostředí.....                           | 18 |  |
| softwaru.....                            | 18 |  |
| instalování Tekla Structures             |    |  |
| instalační složky.....                   | 17 |  |
| instalování licenčního serveru.....      | 19 |  |
| inteligentní výběr.....                  | 52 |  |
| <b>J</b>                                 |    |  |
| jeden uživatel nebo více uživatelů.....  | 34 |  |
| <b>K</b>                                 |    |  |
| klávesové zkratky.....                   | 57 |  |
| konfigurace.....                         | 26 |  |
| kontaktujte podporu.....                 | 69 |  |
| kontextový panel nástrojů.....           | 52 |  |
| kontextový panel nástrojů.....           | 49 |  |
| kopírování modelů.....                   | 38 |  |
| <b>L</b>                                 |    |  |
| languages                                |    |  |
| changing the language.....               | 64 |  |
| licence                                  |    |  |
| aktivace.....                            | 20 |  |
| kdy půjčujeme.....                       | 22 |  |
| nastavení půjčování licencí.....         | 23 |  |
| průběh půjčování.....                    | 22 |  |
| půjčení.....                             | 24 |  |
| vrácení zapůjčené.....                   | 25 |  |
| licencí                                  |    |  |
| ukládání osvědčení o certifikátu.....    | 20 |  |
| licenční server                          |    |  |
| instalování.....                         | 19 |  |
| připojování Tekla Structures.....        | 21 |  |
| upozorňující na aktivaci licence.....    | 20 |  |

uvedení do provozu..... 19

## M

### Menu

|                              |    |
|------------------------------|----|
| panely nástrojů.....         | 52 |
| přepínače.....               | 52 |
| miniatura.....               | 35 |
| minimalizace pásu karet..... | 42 |
| modely                       |    |
| miniatura.....               | 35 |
| o 3D modelech.....           | 31 |
| modelů                       |    |
| ukládání.....                | 38 |
| vytváření.....               | 34 |
| zálohování.....              | 38 |

## N

|                                   |    |
|-----------------------------------|----|
| nastavení projektu                |    |
| editace vlastností projektu.....  | 35 |
| nastavení                         |    |
| nastavení snímků.....             | 65 |
| nastavování Tekla Structures..... | 26 |
| prázdný projekt.....              | 26 |
| nástroj podpory.....              | 69 |
| navigační mód.....                | 42 |
| načíst.....                       | 57 |

## O

|                                 |    |
|---------------------------------|----|
| obrazy                          |    |
| miniatura modelu.....           | 35 |
| Obrysové čáry.....              | 52 |
| okno postranního panelu.....    | 47 |
| orto.....                       | 52 |
| Ortogonální.....                | 52 |
| osvědčení o certifikátu         |    |
| ukládání.....                   | 20 |
| otevírání modelu                |    |
| automatické uložení.....        | 38 |
| chyba.....                      | 38 |
| otevírání                       |    |
| modelů.....                     | 32 |
| oznamující licenční server..... | 20 |

|                  |    |
|------------------|----|
| používání.....   | 42 |
| re-aktivace..... | 42 |
| ukončení.....    | 42 |

## P

|                                           |    |
|-------------------------------------------|----|
| panel nástrojů popisovače pracovní roviny |    |
| .....                                     | 52 |
| panel nástrojů pro přepis snímků.....     | 52 |
| panel nástrojů pro vyhledávání modelů.... | 52 |
| panel nástrojů rychlého přístupu .....    | 57 |
| panel vlastností.....                     | 42 |
| panely nástrojů                           |    |
| kontextový panel nástrojů.....            | 49 |
| Velké ikony.....                          | 52 |
| vyhledávání.....                          | 45 |
| pás karet                                 |    |
| minimalizace.....                         | 42 |
| skrytí.....                               | 42 |
| změna objevování.....                     | 42 |
| popisky.....                              | 52 |
| popisky snímků.....                       | 52 |
| Posouvání prostředním tlačítkem.....      | 52 |
| postranní panel                           |    |
| aplikace a komponenty.....                | 47 |
| mračna bodů.....                          | 47 |
| referenční modely.....                    | 47 |
| tekla online.....                         | 47 |
| vlastní dotaz.....                        | 47 |
| vlastnosti objektu.....                   | 47 |
| požadavek podpory                         |    |
| vytvoření.....                            | 69 |
| prázdný projekt.....                      | 26 |
| prostředí.....                            | 26 |
| přepínače                                 |    |
| Soubor nabídky přepínače.....             | 52 |
| přerušující.....                          | 42 |
| příkazy                                   |    |
| vyhledávání.....                          | 45 |
| připojování                               |    |
| Tekla Structures k licenčnímu serveru.    | 21 |
| půjčení                                   |    |
| licence.....                              | 24 |

## R

|                          |    |
|--------------------------|----|
| Renderování DirectX..... | 52 |
|--------------------------|----|

|                      |    |
|----------------------|----|
| Rychlé spuštění..... | 45 |
|----------------------|----|

## S

|                                |    |
|--------------------------------|----|
| skrývání                       |    |
| pás karet.....                 | 42 |
| tabulky pásu karet.....        | 42 |
| snímek                         |    |
| vytváření.....                 | 65 |
| snímkový panel nástrojů.....   | 52 |
| snímky, navštivte snímky.....  | 65 |
| snímky                         |    |
| nastavení.....                 | 65 |
| spouštění                      |    |
| Tekla Structures.....          | 26 |
| Spuštění                       |    |
| Tekla License Borrow Tool..... | 23 |
| stavový řádek.....             | 52 |
| Střed automatické rotace.....  | 52 |

## T

|                                         |       |
|-----------------------------------------|-------|
| tabulky.....                            | 42    |
| táhnout a pustit.....                   | 52    |
| Tekla license Borrow Tool.....          | 24,25 |
| Tekla Structures support                |       |
| kontaktování.....                       | 69    |
| vytvoření požadavku na podporu.....     | 69    |
| Tekla Structures                        |       |
| uživatelské rozhraní.....               | 41    |
| typy nástrojů.....                      | 42    |
| tlačítka                                |       |
| běžná tlačítka v dialogových oknech.... | 63    |

## U

|                           |    |
|---------------------------|----|
| ukládání                  |    |
| modelů.....               | 38 |
| uložení.....              | 38 |
| uložit.....               | 57 |
| uložit jako.....          | 38 |
| upravit.....              | 57 |
| user interface            |    |
| languages.....            | 64 |
| Uživatelské rozhraní..... | 41 |

## V

|                                         |    |
|-----------------------------------------|----|
| velikost písma pásu karet.....          | 52 |
| více uživatelů nebo jeden uživatel..... | 34 |
| vlastnosti                              |    |
| běžná tlačítka v dialogových oknech.... | 63 |
| dialogová okna.....                     | 63 |
| vlastnosti projektu.....                | 35 |
| vrácení                                 |    |
| zapůjčené licence.....                  | 25 |
| vrátit.....                             | 57 |
| vyhledávání                             |    |
| pro příkazy, dialogová okna a panelů    |    |
| nástrojů .....                          | 45 |
| vytváření                               |    |
| 3D modelů.....                          | 31 |
| modelů.....                             | 34 |
| snímek.....                             | 65 |
| výběr oknem.....                        | 52 |
| výběr pravým tlačítkem myši.....        | 52 |
| výběrový panel nástrojů.....            | 52 |
| výzvy.....                              | 52 |

## Z

|                                          |    |
|------------------------------------------|----|
| základy.....                             | 41 |
| zálohování                               |    |
| modelů.....                              | 38 |
| zapsat.....                              | 57 |
| zarovnání do tabulky.....                | 42 |
| zarovnání vlevo.....                     | 42 |
| začínáme.....                            | 41 |
| zkratky, viz. klávesové zkratky.....     | 57 |
| zobrazit načítací změny.....             | 57 |
| Zoom na střed.....                       | 52 |
| zvýraznění po umístění kurzoru myši..... | 52 |

## Š

|                         |    |
|-------------------------|----|
| Šířky čar tiskárny..... | 52 |
|-------------------------|----|

